平成3年10月18日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行)　第10巻　第20号　通巻136号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

特集 メイキング・オブ・ザ・ゲーム

最新ヒットゲーム制作の秘伝をあまさず大公開!!

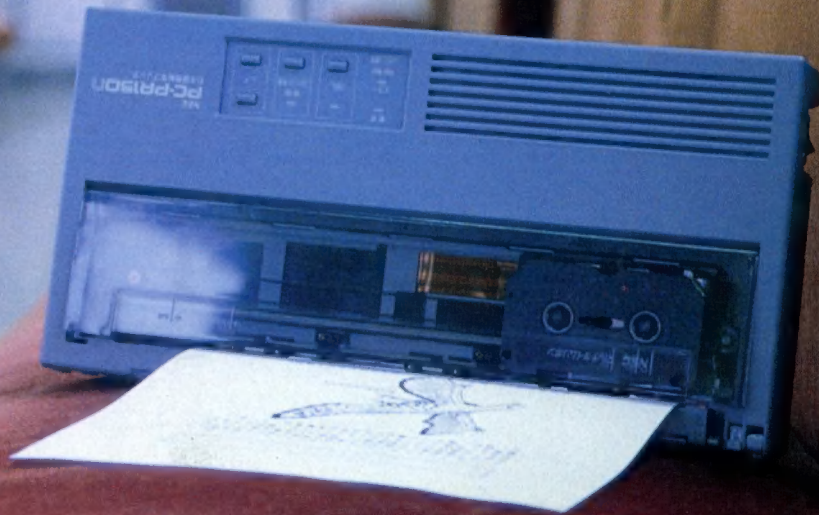
SCORE: 2 5 6 3 TOP: 4 8 8 0

最新ゲーム徹底解剖!

●アトラス ●伊忍道 ●シムアース ●キングスクエストV ●アルシャーク
●アクアレス ●シャドー・オブ・ザ・ビースト ●エアーコンバットII ●斬II
●スピンディジーII ●ヴェインドリーム ●ワイアラエの奇蹟 ●群雄三国志

——特別付録——

ロイヤルブラッド

イシュメリアを我が手に

98対応、3書体漢字フォント内蔵、毎秒70字の高機能で新登場。

- ●98用の約10,000種の豊富なソフトの活用が可能。
- ●幅32.2×奥行16×高さ4.4cm、重さ約1.4kgの小型設計。
- ●明朝体、ゴシック体、毛筆体の3書体漢字を標準装備。
- ●漢字70字/秒の高速印字。48×48ドットの高品質印字。
- ●別売のバッテリパック(約350g)の使用で、連続約1時間のバッテリ駆動が可能。

◆黒、赤、青、緑。4色の単色カラーインクリボンを用意◆マルチタイムインクリボンでランニングコストを低減◆ハガキへの印字や2分の1の縮小印字が可能◆201PL(日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系)に準拠◆縦置きによる印字も可能

日本語熱転写プリンタ　標準価格69,800円(税別) ※プリンタケーブルは別売です。

PC-PR150n

(あらゆる場所を、ビジネス現場に変えます。)

パソコンによるマルチメディアの世界をご覧いただけます。

マルチメディア'91

■会　期：10月9日(水)〜11日(金)　10:30AM〜6:00AM
■会　場：日本コンベンションセンター(幕張メッセ)
■入場料：1,000円
■主　催：財団法人 マルチメディアソフト振興協会/日本経済新聞

お問い合わせは、最寄りのNECへ。

北海道支社(札　幌) 011(231)0161	東北支社(仙台) 022(261)5511	東京支社(東京) 03(3454)1111
中部支社(名古屋) 052(262)3611	北陸支社(金沢) 0762(23)1621	関西支社(大阪) 06 (945)1111
中国支社(広　島) 082(242)5503	四国支社(高松) 0878(36)1200	九州支社(福岡) 092(271)7700

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00〜17:00月曜日〜金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NEC

98ノートプリンタ、あらわる。

NEW

PC-PR150Nご利用時には、98本体と接続する必要があります。

美しい48ドット&多彩なフォント 才色兼備のNEC熱転写プリンタ

漢字90字/秒。ビジネス用途に最適な高性能136桁プリンタ。

◆A4、B4最大200枚の自動給紙が可能◆マルチラインヘッド採用により高速印字◆明朝体、ゴシック体を内蔵、毛筆体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆201PL準拠　標準価格168,000円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ **PC-PR350**

漢字67字/秒。明朝体・毛筆体・ゴシック体フォント内蔵プリンタ。

◆明朝体、ゴシック体、毛筆体を標準装備。さらに丸ゴシック体、教科書体(各別売)もサポート◆インクリボンが交換可能なカートリッジを採用◆縮小印字機能をサポート

標準価格99,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ **PC-PR150VH**

漢字67字/秒。明朝体フォント内蔵のハイコストパフォーマンスプリンタ。

◆明朝体を内蔵、毛筆体、ゴシック体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆縮小印字機能を装備◆201PL準拠　標準価格84,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ **PC-PR150VL**

漢字50字/秒。低価格でコンパクト。収納や携帯に便利なプリンタ。

◆収納や携帯に便利なキャリングハンドルとACコードリールを装備◆明朝体を内蔵、ゴシック体、毛筆体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆縮小印字機能をサポート◆重量/約4.2kg◆201PL準拠　標準価格64,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ **PC-PR150T**

※この他、PCシリーズプリンタはページプリンタをはじめ多彩なラインアップを取り揃えております。

※201PLは、日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系(PC-PR201 Printer Language)。

※本広告に記載されております全商品の価格には消費税が含まれておりません。
ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

98の新商品をご覧いただけます。

データショウ'91

■会　期：10月22日㈫～25日㈮　9：30AM～5：30PM

■会　場：東京国際貿易センター(晴海)
［東館］日本電気㈱［西館］日本電気ホームエレクトロニクス㈱

■入場料：無料

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン　No.1

日本電気グループ

CONTENTS

特集　優秀ソフト開発ドキュメンタリー ―― 211
Making of THE GAME

第2番　ついに渡米　アメリカ巡業もあるでよ! ―― 228
ソフト部屋巡業記

愛って不思議　パンストくんとステテコくん ―― 238
おチープざんす

TOKYO TOWNS SHOW　またもうれしい6ページ、応援たのむぜ!! ―― 246
怒濤のCGアニメ、3タイトル

OVERSEAS CONNECTION　お子さま、おお喜び ―― 252
『MICKEY'S JIGSAW PUZZLES』

CAI情報局　もうすぐキミの学校でパソコン授業が始まる!! ―― 264
座談会　聞け!　ボクたちの提言

SOFTLOG TOP30/BEST 5/読者が選ぶTOP20/TAKERU TOP10/電気街探訪記 ―― 6
NEWSOFT発売日スケジュール表/CALENDAR ―― 30
The News File! ―― 32
覇者への道　若鷹雄飛大作戦 ―― 178
三國志II人民戦報　かきすぎは体に毒だよの巻 ―― 184
戦国御免　天下無双！　安土城築城秘話 ―― 186
WIZでござるよ　ニンともカンとも　第3回ウィズ替え歌大会 ―― 188
FUN TO 大戦略　大戦略金鷲旗大会Fブロック決勝 ―― 190
南青山JR.　涙と鼻水まみれの最終回 ―― 192
千客万来エメラルドドラゴン　イラストコンテスト始まる!! ―― 194
アメフトでポン!　試合をしよう！ ―― 196
激闘甲子園　ちょっと待ってね　もうすぐ開幕 ―― 198
ログインプロ野球ニュース　一茂、男をたてた(三宅談) ―― 200
1、2ゴルフ　デジャ・ヴュとは？　の巻 ―― 204
ゲーム情報パラダイス　読者とともに歩むページ ―― 206
ロードモナークマップコンテスト　結果発表延期のお知らせ ―― 236
X68000新聞　防火訓練クソくらえ!!『Noah』で豪華に山火事だ ―― 242
テレビゲームクラブ　アイレムのビデオゲーム2本立て ―― 258
ソフコンPRESS　ツクール入選作品2本立て ―― 268
ログマーケット　最新映画やビデオに本、ナンでもありあり!! ―― 272
オールザットウルトラ科学　レーザー技術の最先端 ―― 278
福田有宵先生のスーパー占い　原因不明の耳鳴りは悪霊のせい？ ―― 280
Letters from You ―― 282
墜落日誌(寺島令子) ―― 284
Editorial Log ―― 286
ワンダービット(島本和彦) ―― 351

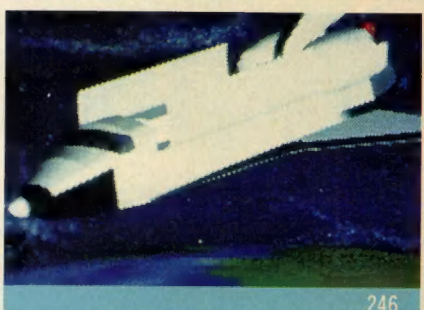
211

228

238

246

264

1991 No.20
10月18日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

「こんなにスゴくていいのか!?」データウエストの最新作 —— 12
Nightmare―ナイトメア―

マイクロキャビンからサイバーなRPG登場 —— 14
幻影都市

光栄12月発売ソフト第1弾!! —— 16
太閤立志伝

最新ゲーム徹底解剖!!

アトラス —— 126
伊忍道 —— 132
シムアース —— 136
アクアレス —— 140
シャドー・オブ・ザ・ビースト —— 144
スピンディジーⅡ —— 148
エアーコンバットⅡ　シナリオ集 —— 152
ヴェインドリーム —— 156
キングスクエストⅤ —— 160
ワイアラエの奇蹟 —— 164
群雄三国志 —— 166
アルシャーク —— 168
斬Ⅱ —— 170

特別付録
ロイヤルブラッド
―イシュメリアを我が手に―

NEWSOFT

指輪物語　第一巻　旅の仲間 —— 18
ファングス —— 20
Z —— 22
飛翔鮫 —— 24
マーキュリー2 —— 25
ハットリス —— 26
アークスⅢ —— 27
狂った果実 —— 28
ディスクステーション98 —— 29

SOFTWARE REVIEW

フューチャーウォーズ —— 172
栄冠を君に2 —— 174

懐かしGAMEREVIEW

ヘルツォーク —— 176
太陽の神殿 —— 177

COVER

3Dイラスト/杠　聡
撮　影/金子宏司
デザイン/本間智嗣
製　版/渡辺克則

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30

自分の思いどおりの惑星を作るという、特大のスケールが魅力的な惑星環境シミュレーション『シムアース』。ぶっちぎりの第1位だ。ほかにも新作ソフトが続々とランクインしているぞ。これらのソフトがどう動いていくか、目が離せないね。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
↑1	—	シムアース
2	1	アトラス
↑3	24	シャングリラ
4	4	信長の野望・武将風雲録
↑5	—	ワイアラエの奇蹟
6	2	栄冠は君に2
7	7	群雄三国志
8	3	ロードス島戦記
9	6	エアーコンバットII
↑10	—	笑ウせぇるすまん第1巻
↑11	—	ソーサリアン
↑12	19	A列車で行こうIII
13	12	銀河英雄伝説II DX+kit
14	9	プリンセスメーカー
↑15	23	銀河英雄伝説II DX+set
↑16	—	野球道plus
↑17	—	ドラッケン
↑18	21	キミだけに愛を…
↑19	—	ディスクステーション第29号
↑20	—	アルシャーク

マーク一覧

 シミュレーション
 アドベンチャー
 ロールプレイング
 アクション
ディスクマガジン
 テーブルゲーム
 パズル
 ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●8月30日から9月12日までの売上データを対象にしています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
イマジニア	PC98	12800円(3.5D、5D)		1566
アートディンク	PC98	10800円(3.5D、5D)		883
エルフ	PC98	7800円(3.5D、5D)		877
光栄	PC98、X68000、FM TOWNS、PC88SR、MSX2	9800円～14200円(3.5D、5D)		824
T&Eソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)		697
アートディンク	PC98、FM TOWNS	9500円(3.5D、5D、CD)		660
エニックス	PC98	7800円(3.5D、5D)		542
ハミングバードソフト	PC98、X68000、PC88VA、MSX2	9800円(3.5D、5D)		452
システムソフト	PC98	8800円(3.5D、5D)		430
コンパイル	PC98	3980円(3.5D、5D)		415
ブラザー工業	MSX2	8800円(3.5D)		328
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円～14800円(3.5D、5D、CD)		310
ボーステック	PC98、X68000	5000円(3.5D、5D)		300
ガイナックス	PC98	14800円(3.5D、5D)		285
ボーステック	PC98、X68000	12800円(3.5D、5D)		254
日本クリエイト	PC98	9800円(3.5D、5D)		251
エピック・ソニー	PC98、X68000	9700円(3.5D、5D)		229
ゲームテクノポリス	PC98	7800円(3.5D、5D)		220
コンパイル	MSX2	1940円(3.5D)		210
ライト スタッフ	PC98	9800円(3.5D、5D)		207

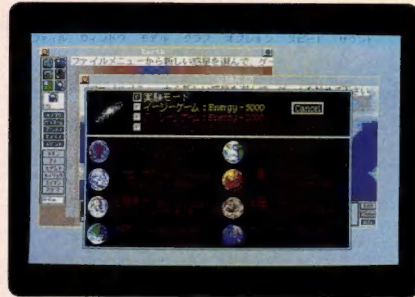
ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	—	ジョーカー	バーディーソフト
22	—	イース	電波新聞社
23	15	校内写生3	X指定ブランド
24	—	シムアース	イマジニア/富士通
25	22	ダイナソア	日本ファルコム
26	—	ポッキー2	ポニーテール
27	20	伊忍道・打倒信長	光栄
28	8	マスターオブモンスターズII シナリオ集	システムソフト
29	—	電脳学園IV エイプハンターJ	ガイナックス
29	17	ベストプレーベースボール新データ版	アスキー

SOFTLOG BEST5

1 シムアース

●シミュレーション ●イマジニア
●PC-9801

みんなの期待を受けて、ついに発売された『シムアース』。ログインで初めて紹介したのが1990年の12号だから、1年あまりも日本版の発売を待ったことになるんだよね。長かったなあ。

最初のうちは、いろんなウインドーの設定を変えながらプレーしてみよう。そのせいで惑星に悪影響が出るけど、惑星のシステムの勉強になるぞ。

2 アトラス

●シミュレーション ●アートディンク
●PC-9801

おー、なんかジワーっと売れてますな。なんてったって、前号で特集しちゃったほどのゲームですからね。息の長いソフトになるでしょ。キミもアントニオ・ゴメスになって、大航海をしてみたらどうだい？ 楽しいぞ！

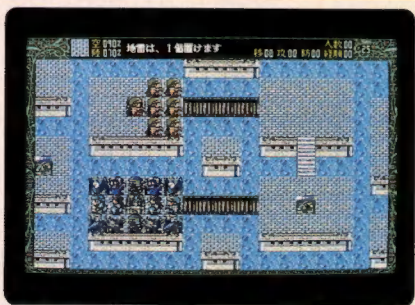
そうそう、今号から『アトラス』の徹底解剖も始めましたんで、そっちのほうもよろしくねん。ためになるぜ！

3 シャングリラ

●シミュレーション ●エルフ
●PC-9801

第3位にランクインしてきたのは、エルフの新作『シャングリラ』。前作の『ELLE』が、1位の座についてからまだ間もないというのに、もう新作がBEST5入りとは、恐れ入ってしまうね。

内容は、呪いをかけられて封印されてしまった10人の武将を解放してあげるというもの。しかも、武将は美少女ばっかりなので、力が入るぞ。

※画面写真はPC-9801版

4 信長の野望・武将風雲録

●シミュレーション ●光栄
●PC-9801、X68000、FM TOWNS、PC-8801SR、MSX2

いやー、『信長の野望・武将風雲録』のしぶといこと。きっとこれは、今までガマンしていた人たちが「夏はアウトドアに徹したから、秋はゲームでもやってみようかな」ってことで買ったんだろうね。そういう人にしてみれば、いくら発売時期が古かろうと、バリバリの新作ゲーム。これからじっくり楽しんでプレーしてほしいのだ。

5 ワイアラエの奇蹟

●シミュレーション ●T&Eソフト
●PC-9801

距離138ヤード、向かい風10メートル、右側にはウォーターハザード、左側には深い木立。慎重にクラブを選び、アドレスに入る。グッドドライブ！

というような感じでBEST 5に入ってきたのが、T&Eソフトの『ワイアラエの奇蹟』だ。ハワイの実在コースを忠実にシミュレート。徹底したリアルさ加減が、人気の秘訣なんだと思うわけ。

調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S ☎011-222-5454
九十九電機札幌店 ☎011-241-2299
パソコンショップハドソン ☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド ☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央 ☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店 ☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店 ☎022-261-8111

東京

アイツー ☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター ☎03-3251-0011
WAVE池袋 ☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO ☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド ☎03-3251-1464
J&P渋谷店 ☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店 ☎0426-26-4141
J&P町田店 ☎0427-23-1313
真光無線 ☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店 ☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー ☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM ☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE ☎03-3255-9785
まちだ東急百貨店コンピュータショップ ☎0427-28-2371
ムラウチ ☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店 ☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店 ☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA ☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店 ☎0466-43-1771
鎌倉書店 ☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム ☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム ☎0429-27-3314
多田屋サンピア店 ☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店 ☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店 ☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店 ☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾 ☎048-773-8711
ラオックス志木店 ☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー ☎0762-21-6136
カート無線本店 ☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ ☎052-251-8334
真電本店 ☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド ☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店 ☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店 ☎052-261-3399
パソコンショップコムロード ☎052-263-5828
PiC ☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店 ☎0720-56-7295
J&P千里中央店 ☎06-834-4141
J&P高槻店 ☎0726-85-1212
J&Pテクノランド ☎06-634-1211
J&P阪急三番街店 ☎06-374-3311
J&Pメディアランド ☎06-634-1511
上新電機あびこ店 ☎06-607-0950
上新電機いけだ店 ☎0727-51-2321
上新電機いばらき店 ☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店 ☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店 ☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館 ☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館 ☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館 ☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館 ☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし ☎06-632-0351
ニノミヤエレランド ☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
ニノミヤ別館 ☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店 ☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場 ☎06-633-0077
マイコンショップCSK ☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE ☎078-391-8171
J&P京都寺町店 ☎075-341-3571
J&P姫路店 ☎0792-22-1221
J&P和歌山店 ☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店 ☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店 ☎0798-71-1171
上新電機やぎ店 ☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店 ☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場 ☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック ☎0975-38-2666
カホマイコンセンター ☎092-714-5155
ダイエー宮崎店 ☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店 ☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY ☎082-248-4343
トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館 ☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア ☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店 ☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館 ☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

3号連続で、1位をキープした『風雲録』。それまで無敵を誇っていた『A.Ⅲ.』をセナとたとえるなら、『風雲録』はマンセルかな。何しろ彼のことを、〝F1界の暴れんぼう将軍〟と言ってる人もいるぐらいだから、ピッタリでしょ？　今号までの累計での差は、443点。第9回BHS大賞が発表される'92年4号まで、残る集計回数は7回。はたして、逆転はあるか？　すべては、キミの双肩に!!

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
1	1	A列車で行こうⅢ	アートディンク	1817	1779
2	2	信長の野望・武将風雲録	光栄	1374	1320
3	3	三國志Ⅱ	光栄	1060	1044
4	4	サイレントメビウス	ガイナックス	612	589
5	5	大戦略Ⅲ'90	システムソフト	491	482
6	6	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	ビクター音楽産業	418	418
↑7	8	ダイナソア	日本ファルコム	416	405
8	7	シムシティー	イマジニア/フォア・チューン	413	410
9	9	エメラルドドラゴン	グローディア	353	349
10	10	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	338	334
11	11	轟～大東亜黙示録～	ウルフチーム	334	319
12	12	ロードモナーク	日本ファルコム	324	315
↑13	15	プリンセスメーカー	ガイナックス	281	250
14	13	パロディウスだ!	コナミ	277	270
15	14	エメラルドドラゴン	バショウハウス	266	264
16	16	銀河英雄伝説Ⅱ	ボーステック	253	247
17	17	ダンジョン・マスター	ビクター音楽産業	246	244
18	18	BURAI下巻完結編	リバーヒルソフト	206	206
↑19	－	ベストプレーベースボール	アスキー	200	184
20	19	サークⅡ	マイクロキャビン	194	191

●総得票数15561票　★9月12日現在

9月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	信長の野望・武将風雲録	54
2	A列車で行こうⅢ	38
3	プリンセスメーカー	31
4	アルシャーク	25
5	サイレントメビウス	23
6	栄冠は君に2	18
7	三國志Ⅱ	16
7	ベストプレーベースボール	16
9	轟～大東亜黙示録～	15
10	アトラス	12
11	ダイナソア	11
12	エアーコンバットⅡ	10
12	シャングリラ	10
14	オルゴール	9
14	大戦略Ⅲ'90	9
14	生中継68	9
14	ロードモナーク	9
18	パロディウスだ!	7
19	銀河英雄伝説Ⅱ	6
20	オルテウスⅡ	5

●9月上半期得票数462票

累計結果は'91年5号から現在までの、アンケートはがきの〝キミの推薦するソフトウェア〟を集計したものです。最終結果は'92年4号のログイン誌上で、BHS大賞として発表します。

TAKERU TOP 10

『ソーサリアン』が、今号もガッチリ1位を押さえ、2号連続で栄冠に輝いたぞ。当分は続きそうなこの勢い。2位につけ、肉薄している『オルテウスⅡ』が、次号でどう出るか。うー、ワクワクするぞ。早く次号が出ないかなぁ。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格
1	ソーサリアン	TAKERUソフト	MSX 2	6800円(3.5D)
2	オルテウスⅡ	ウィンキーソフト	X68000	4800円(5D)
3	電脳倶楽部/武尊 第40号	満開製作所	X68000	1200円(5D)
4	鉄十字章(鋼鉄の騎士シナリオ集)	ジェネラルサポート	PC88VA、PC98	4800円(3.5D、5D)
5	Dante(ダンテ)	MSXマガジン	MSX 2	4500円(3.5D)
6	カクテルソフト増刊号	カクテルソフト	PC88SR、PC98、X68000、MSX 2	3900円(3.5D、5D)
7	学園都市Z	ストライカー	PC98、X68000	5800円(3.5D、5D)
8	フェアリーテール海賊版	フェアリーテール	PC88SR、PC98、X68000、MSX 2	3900円(3.5D、5D)
9	優駿	プログレス	PC98	6000円(3.5D、5D)
10	ガルシード	ログインソフト	X68000	2000円(5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。　●9月12日現在

電気街探訪記

アール・アンド・アール・メディア

さあ、電気街探訪記が始まるぞ。今回は、ライトスタッフのアンテナショップ、R&Rメディアからお届けだ。お店があるのは、東京都品川区西大井。JR横須賀線の西大井駅から歩いて数分のところにあるので、とても便利なのだ。さっそく、いってみましょう！

増田と日高を迎えてくれたお店の清本さんは、パソコンをなんと7台も持っているすごい方。PC-6601からFM TOWNSまで、何でも持っているのだ。「TOWNSは台所に置いて、食事のあとかたづけをしながら、子供に遊ばせるといいですよ。ただし、台所だと油で汚れるのが心配ですけどね」という女性ならではの発想には驚いてしまった。そういうパソコンの使い方もあるんだなぁ。

それではグッズについて。お店で扱っているグッズは、「アルシャーク」Tシャツやセル画やノート。棚にずら〜っと並べられているのだ。ちなみにTシャツは1枚1000円。そして、グッズの棚の中央の段で見つけた1冊のノートのタイトルは、なんと〝ライトスタッフ御意見直行!! NOTE〟。お店を訪れたお客さんが、好きなことを書けるノートなのだ。お店のすぐ上がライトスタッフのオフィスなので、ノートに書いておくと、スタッフの方がすぐに返事を書いてくれるぞ。実際に、デザイナーの木村さんのイラストや文章があったのだ。また、女の子のお客さんが多いらしく、〝MSXで「アルシャーク」を出して〟というようなことも書いてあった。木村さんの絵はかっこいいからなぁ。

次は、店内のマシンで流している、ほかのお店ではまだお目にかかれないデモのこと。まずX68000では、16、17合併号のニューソフトで紹介した「3D2(仮称)」を流していたぞ。宇宙空間での凄絶な戦闘シーンは、見ずにはいられないのだ。一方、TOWNSで流れているのはイギリスのシグノシス社が開発したデモ、「フラクタルエンジン」のニューバージョン。実写並に美しい背景をバックにして戦闘機が飛び交い、戦車が爆発するのだ。清本さんも、「この感じのままゲームになったら、絶対に買っちゃいます」だって。みんなも、お店に行ってこのふたつのすごいデモを見て、狂喜してくれ。

最後は、パソコン通信について。現在、お店ではパソコン通信のホスト局を開設準備中なんだ。日高が、「パソコン通信をしたことがないんです」と言ったら、「これからはパソ通ですよ。いや、もう遅いくらいです」と清本さんに怒られて(？)しまったのだ。とほほ。

以上、R&Rメディアからお届けしました。

☗おまえら、動物園のサルとゴリラか。あ、本物のサルがいたんだっけ。

アルシャークのグッズがほしけりゃ、お店においで

左の写真の右から2番目の方が、清本さん。常に98NOTEを持ち歩いたりする、活動的なパソコンユーザー。パソコン通信のことなら何でも教えてもらえそうなので、日高は先生になってもらおうかと思っているのだ。清本さんの右の方は、荒木さん。買ったマシンは必ず分解して、中を確かめるというツワモノなのだ。それから、未確認情報をひとつ。『アルシャーク』の続編が出るらしいぞ。

グッズ！

☗Tシャツ、ノート、セル画、アルシャークのグッズがたくさん。まだ、種類が少ないけど、これからどんどん増やしていくってさ。

●R&Rメディア☎03-3777-7335　営業時間11:00〜20:00（火曜日定休）
●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ログイン編集部　電気街係

SUPER NEW SOFT

データウエストが放つ驚異のインタラクティブアドベンチャー

サイキック・ディテクティヴ・シリーズ VOL.5

Nightmare
—ナイトメア—

『オルゴール』が発売されてから、わずか6ヵ月。取り込み時の画像データ自動修正や高圧縮化など、データウエストの技術はさらなる進化を遂げた。そして姿を現わした新作は、ひとつのコンピューターAV作品へと昇華していたのだ。

それは夢で始まった…

嵐の夜、助けを求めて叫ぶ、ひとりの少女。だが、降矢木が近づいていくと、彼女は姿を消してしまう。そしてその夢は、毎夜のように降矢木を襲うのだった……。

ある晩、夢は惨劇へと変わる。低くつぶやくような祈りの声に包まれ、あの少女が一糸まとわぬ姿でたたずんでいる。

美しい裸身が蠟燭の炎に妖しくゆらめく。

突如、ナイフの冷たい光が彼女を襲い、その胸を切り裂く!! 真っ赤な鮮血と悲鳴。

そこで、夢は破られる。はたしてこの悪夢は、何を意味しているのか？ そして、無残にも殺された少女は、現実に存在するのか？ 悪夢に魅入られていく、降矢木の運命は……。

この『ナイトメア』では、仕様アップされたDAPS（データウエスト・アクティヴ・ピクチャー・システム）を初め、システム系がさらにリファインされる。これから紹介するシステム〝バージョンV〟などは、劇的ともいえるほどの進化ぶりだぞ。総動画枚数2500枚以上、セリフはトータルで2時間以上というボリュームはもちろん、ゲームクリアー後に鑑賞可能となる大好評の〝DAPSリプレイ〟には、ゲーム中は見られないシーンが盛り込まれちゃうのだ。さらに今回は、〝3Dレイトレーシング DAPS〟を導入。なんと、CGの建物の中を、歩くことができるようになるのだ。これは、超弩級の期待作だぞ!!

NEW SYSTEM VERSION"V" —バージョン"ブイ"—

下の写真は、開発中のナイトメアの画面。グラフィックサイズの違いに気がついたでしょ？　今回採用された新しいゲームシステム〝バージョンV〟は、ビジュアルの強化を中心に徹底的にモディファイされているんだ。今までは画面を拡大する〝２倍モード〟で、フル画面の迫力を前面に押し出していたけど、今回はあえてそのままの〝１倍モード〟で、３万2000色を使った超緻密なグラフィックによるDAPSでキミに迫るぞ。現実世界では水彩画、心象世界ではレイトレーシングCGを、それぞれの背景に使っている点も興味深いよね。

さらに前作「オルゴール」に搭載されていた〝バージョンI〟の、音声、テキストによるメッセージシステムにも改良を加えている。セリフは音声、モノローグはテキストで表現して、それぞれの区別を明確にしている。また、ひとつのシーンで同じセリフを二度聞くことはなくなり、より快適にプレーを進められるようになった。

また、コマンド選択時には、グラフィック上のオブジェクトをマウスで直接クリックする、〝インビジュブルスイッチ〟を採用。ダイレクトなプレーフィーリングは、大きな魅力となるに違いないぞ!!

梨絵香のいる朝のキッチン

1
2

3
①ポットからは湯気が上ぼり、梨絵香が包丁を使う音が聴こえる。DAPSによる表情豊かな朝のワンシーンだ。
②さっそく、彼女に話しかけてみよう。
③梨絵香が振り向き、声とメッセージで応えてきたぞ。ここも、前作のウインドー形式のリアクションとは違うところ。進化してるね。

設定資料

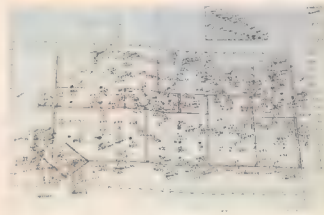
サイキック・ディテクティヴ・シリーズでは、従来のパソコンゲームでは考えられなかったほどに、膨大な量の設定資料が起こされる。それらをもとにしてビデオアニメーションが作れてしまうほど、微に入り細をうがつものなのだ。映像美を追求するには、ディスプレーの中でキャラクターたちを実体化させるだけのクオリティーが、その設定資料に求められるわけ。

ここでは、それら貴重な設定資料の一部を　ごらんに入れてしまおう。これらがいかに実体化されていくか、とっても興味深いところでしょ？　これらの動きまではお見せできなくて残念だけど、発売の日を楽しみに待っていてくれ

キャラクター

⬆キャラクターをあらゆる角度からとらえ、その表情の変化も詳細に記されている。これらを元に、ビデオアニメと同様にセル画が起こされ、スキャナーで取り込まれる。

⬇主人公、降矢木の恋人の梨絵香。アニメーションのひとコマを抽出してみた。その柔らかな笑みは、リアルすぎるほどだ。表情の豊かさは、さすがDAPSだな!!

3Dグラフィックス

⬆これは、心象世界で登場する建物の資料。まるで建築事務所にある設計図だ。レイトレーシングではプレーヤーの視点や対象物のすべてを計算するため、資料もこうなる。

⬇これが実体化された建物。このシーンでは、真上から正面へと次第に視点が移動する。キミはこの中を歩きまわることになるのだ!!　歩行シーンは247ページを見てね。

■データウエスト　■FM TOWNS　■CD-ROM+3.5インチFD　■11月発売予定　■価格未定

マイクロキャビンから、ちょっとサイバーなRPG 登場!

ILLUSION CITY 幻影都市

サークシリーズとはまったく異なるRPGなのだ!!

前号のニューソフトでもチラッと紹介したけど、サークシリーズでおなじみのマイクロキャビンから、またまた新作RPGが登場しちゃうのだ！

この新作RPG、タイトルを『幻影都市』といって、サークシリーズとはまったく異なるRPGとなっている。まず、ゲームの舞台が、未来の香港。主人公の天人は、魔物の徘徊する危険地帯で、ダイバーと呼ばれる対魔掃討業を営んでいる。ヒロインは、天人と兄弟同然に育てられ、現在は人民警察の対魔特別攻撃班に所属している婦警の美紅。ほかにも、悲劇の姉妹シャオメイとホウメイなどさまざまなキャラが登場し、かつてないスリリングな人間ドラマが展開される。今、一編の超伝奇ストーリーが、RPGの常識をくつがえすのだ。

ちなみに発売機種は、PC-9801VM(PC-88VA対応)、UVシリーズと、MSX turbo R。そして発売時期は11月下旬の予定なので、みんな楽しみに待とうぜ。

主人公の天人です

⬆マイクロキャビン百鬼丸氏による、主人公の天人(ティェンレン)のイラストだ。

⬆ゲームの舞台は、近未来の香港。人々はこの街を"幻影都市"と呼ぶ。

幻影都市には、個性的なキャラクターがいっぱい

この『幻影都市』には、実に個性的なキャラクターがたくさん登場する。主人公の天人やヒロインの美紅をはじめ、気功術を体得しているというシュウ老師や、心を持った戦闘マシン。傭兵カッシュなど。美形のキャラが多いのは、スタッフに少女漫画を読んでいる人が多いからだと、マイクロキャビンの中津さんは語ってくれました。

※写真の中には、一部関係のない人物も混じっています。

開発スタッフに直撃インタビュー！

ただ今開発中のこの『幻影都市』は、はたしていかなるゲームになるのだろうか？

バトルシーンはどのようになるのだろう？　ビジュアルやサウンドはどうなるのだろう？　また、サークシリーズで好評だったVRシステムは、今回も健在なのだろうか？　などなど、知りたいことはいくらでもある。

そこで、我々ログイン編集部のスタッフは、マイクロキャビンの開発スタッフのみなさんに、直撃インタビューを試みたぞ。

今回取材に協力してくれた方は、中津泰彦さん、百鬼丸さん、そして谷口恵津子さんの３人。大変お忙しい中、マイクロキャビンのみなさんは、我々を快く出迎えてくれたのであった(？)。

百鬼丸

百鬼丸さんは、マイクロキャビンの期待の新人。『幻影都市』では、人物、コンセプトデザインを担当している。『サーク ガゼルの塔』のキャビンタイムズ（おまけディスク)でも、百鬼丸さんのCGを見ることができるぞ。

『幻影都市』の人物デザインをしてみて、どうでしたか？

「ロボットをもっと動かしたかったですね。クロガネさん（登場するロボットの名前）のイラストとかを、もっと描きたかったです」

特に思い入れがあるキャラクターはいますか？

「おかまキャラ各種です(笑)」

そういえばこのゲームには、アブノーマルなキャラがたくさん出てくるんでしたっけね(笑)。

美形キャラ登場！

谷口恵津子

いつも元気なマイクロキャビンのアイドル、谷口恵津子さんは、宣伝担当の方。最後に谷口さんに、『幻影都市』についてインタビューしてみましょう。

登場キャラクターの中では、誰が一番好きですか？

「カイが好きです」

今回の作品も、かなり期待ができそうですね。

「個人的に私は、サークシリーズより、今回の『幻影都市』のほうが好みですね。サークシリーズと同じく、このゲームもかなり力が入ってますよ～。マイクロキャビンでは、今後、この『幻影都市』をもうひとつの柱としていくつもりなので、サークシリーズ同様よろしくお願いします」

薬師カイ見参！

※画面写真は開発中のものです。

中津泰彦

中津泰彦さんは、『幻影都市』の原案、ゲームデザイン、そして設計を担当している方だ。あの『フレイ』でも、メインプログラムを担当しているぞ。

ではまず、ビジュアル面のことから教えてください。

「この『幻影都市』は、ストーリーでグイグイ引っ張っていくゲームですので、イベントシーンがたくさんあります。各キャラの裏ストーリーも満載で、イベントの３分の１は主人公が出てこないほど。キャラ表示はアダルトな８頭身表示で、もちろんVRシステムも採用しています。戦闘シーンはアニメーション表示で、持っている武器や使った魔法により、アニメーションパターンが異なります。魔法なんかはなかなか派手ですよ」

それだと、やっぱりサウンドのほうもすごいんですか？

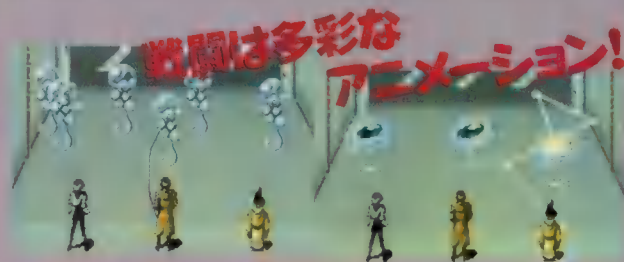
「98もMSXもMIDI対応です。音楽だけでディスク半分使ってますし、今までのMIDI対応ソフトとは、音がひと味違いますね」

好きなキャラクターは？

「好きというか、おいしいキャラは老師です(笑)。彼がパーティーにいないと、なんか寂しい」

では最後に読者に何かひと言。

「妙な世界を作ってすいません。趣味に突っ走ったので、ぜひこの妙な世界を見てください(笑)」

戦闘は多彩なアニメーション！

11月下旬発売！

あの城を目指して成り上がれ!!

光栄 12月ソフト 第1弾!!

太閤立志伝

かねてから噂になっていた、光栄の12月発売予定ソフトのひとつが、ついにベールをぬいだ。その名も、『太閤立志伝』。今まで信長の陰に隠れていた秀吉が、ついに主役の座についたのだ。はたして、いかなるゲームなのだろうか?

光栄に電話インタビュー

青柳ういろう(以下、青柳)　ログイン18号のスーパーニューソフトで、年内にPC-9801版の歴史ゲームを2本企画している、とおっしゃっていましたが、『太閤立志伝』がそのうちのひとつだったわけですか?　どうなんです。

高津弘樹氏(以下、高津)　おっしゃるとおり、『太閤立志伝』がそうです。PC-9801VM以降の対応で、発売の予定になっています。

青柳　しかし、豊臣秀吉が主人公とは。これはやはり、脱“信長シリーズ”の一環なのですか。

高津　そういうことよりも、なんというか秀吉の生き方って凄いでしょ。足軽から身を興して天下人になって、漢の劉邦と比べられるような人物じゃないですか。光栄としましては、そういったドラマチックな人物は、ぜひゲーム化しないと。

青柳　そうするとゲームのテーマは、秀吉の出世物語になるわけですか?　サクセス物ってやつに。

高津　基本的にそうです。プレーヤーは秀吉として、ああ最初は木下藤吉郎ですが、さまざまな命令をこなして徐々に身分を高め、戦国時代をしたたかに生きていくわけです。

青柳　命令というと、やっぱり藤吉郎は信長に仕えるわけですか。

高津　ええ、ゲーム開始当初は織田家の足軽頭という身分です。それが、織田家の軍法会議、いわゆる評定というやつで決まったことが任務として発生し、命令が下さ

太閤立志伝の基本システム

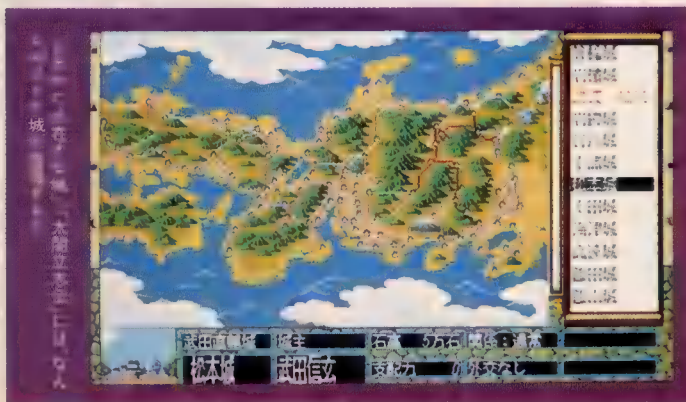
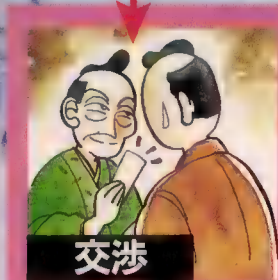
評定

交渉　同盟工作　城攻略

領主

合戦　合戦

天下!!

天下人へ

れることになります。

青柳　どんな命令があるんですか。

高津　たとえば、共同作戦の交渉とか武将の引き抜きとか、それこそいろいろです。

青柳　なるほどなるほど。ところで、身分が上がっていくとどうなるんでしょうか。

高津　当たり前ですが、織田家内での地位が上がっていきますよね。そして、ひとつの城をまかせられる城主の身分になると、自分の領地内の内政も行なえるようになり、配下の武将や子飼いの武将も持てるようになっていきます。

青柳　すると、加藤清正とか福島正則とか、出てくるわけですね。

高津　ふふふ、期待してください。武将だけでも、700人以上は出てきますから。

青柳　おぉ、凄いですね。でも、それだけ武将が出てくるとなると、合戦部分にも期待したいところですが。

高津　もちろん。今度は鶴翼とか魚鱗といった陣型にこだわって、合戦を再現できるようにしました。それに、桶狭間の合戦や墨俣の一夜城など、歴史的な出来事も再現するようになっていますよ。

青柳　なるほど。ところで、秀吉はいつ天下人を目指すよーになるんですか。いつまでも、信長に使われているわけじゃないでしょう。

高津　いやぁー、まあー、それはゲームをプレーしてのお楽しみってやつで。だいたいは、おわかりだと思いますが。

青柳　ええ。中国地方から大返しをして、天下分け目の一大決戦をしたりして。

高津　まあまあ、そのへんで。とりあえず最終目標は、天下人になることですから。

青柳　しかし、11月28日には『ヨーロッパ戦線』が出ますし、まさにつるべ打ちですね。

高津　年内に、もう1本予定しています。まだ、言えませんけど。

青柳　そう言わずに、ナイショで。

高津　(ピー)です。

青柳　おお、それは凄い。記事にしていいですか。

高津　12月まで、待ってください。

青柳　わかりました。12月6日発売の24号まで待ちましょう。そんなわけで、24号でお知らせするので、みんな待っててね。

対応機種/PC-9801VM以降
(3.5D、5D)
価　格/未定
発売日/12月予定

※画面写真は開発中のものです。

NEW SOFT

指輪物語

第一巻　旅の仲間

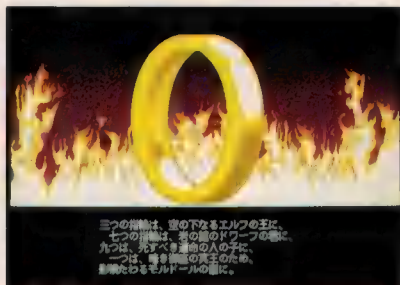
すべてのファンタジーファン待望のあの超大作『指輪物語』が、PC-9801で遊べるようになった！　原作にはなかったイベントも加え、小説版のファンにも十分楽しめる作品に仕上がっているぞ。今回は、ベースとなるストーリーをちょっとご紹介。さあ、この秋はミドルアース体験だ！

■スタークラフト
■PC-9801

いまや、RPGといえばファンタジーものが主流。そのファンタジーの基本の形を作ったともいえるあの名作『指輪物語』が、ついにPC-9801でもプレーできるようになったぞ。IBM-PCからの移植が決定してから、ログインでもずーっと追っかけてきたから、ドキドキしながら待っていた読者諸君も多いんじゃないかな。

この『指輪物語』は、イギリスの言語学者、J.R.R.トールキンが作り上げた架空の世界である、〝ミドルアース〟の歴史を描いた、架空叙事詩ともいえる物語だ。ストーリーは、ミドルアースの運命を握る〝一の指輪〟を手に入れようとする〝黒の冥王〟サウロンと、それを阻止すべく立ち上がった勇敢な、人間やエルフ、ホビットやドワーフたちの戦いを描いたもの。というと、なんだ、よくある普通のファンタジー小説じゃないかって思う人もいるかと思うんだけど、こういったファンタジーの定番ともいえるストーリーは、この『指輪物語』が最初。いってみれば、こちらが本家筋なのだ。

それに、凡百のファンタジー小説と異なるのは、その完成度の高さ。ミドルアースの国々の興亡の歴史が、まるで実際の歴史のように設定されているのだ。さらにアルファベットまで設定してある。まさに、世界を丸ごと作ってしまった大作なのだ。

この物語は『旅の仲間』、『二つの塔』、『王の帰還』の3部作の形で発表されている。ここで登場するこの『旅の仲間』は第1作。この物語の主人公は、ホビットのフロド・バギンズだ。彼の叔父のビルボは、若いときに冒険の旅に出て、かつて、邪悪な魔力を持つ〝黒の冥王〟強大

すべては
この指輪から
始まったのだ

⬆これが、すべての災いの元である〝一の指輪〟だ。

フロドの叔父のビルボは、111歳の誕生パーティーの最中、指輪の力を使って姿を消した。指輪を受け継いだフロドはしばらく指輪を放っておいたが、ビルボの親友であり、強大な力をもつ魔法使いであるガンダルフの、世界を滅ぼそうとしているサウロンに指輪を渡さないために火山の中に捨てよと言う忠告にしたがい、冒険の旅へと旅立つことになった。

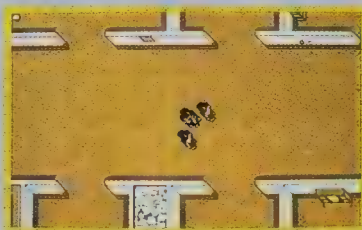
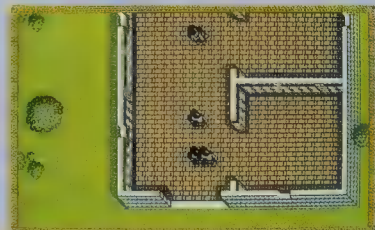
※画面写真は開発中のものです。

最初の舞台はホビット庄だ!

な魔法使いであるサウロンが作った、世界を手中に収める力のある、〝一の指輪〟を手に入れていた。フロドは、その指輪の本当の力を知らぬままビルボからそれを引き継ぎ、しばらくは何事も起こらなかった。

しかし、ビルボの親友で善の魔法使いである灰色のガンダルフにより、その指輪には魔法の力があるということ、そして、邪悪な魔力を駆使するサウロンが、その指輪を手中に収めようと狙っていることがわかる。フロドは、指輪がサウロンに悪用されるのを防ぐためにガンダルフの忠告にしたがって、指輪をオルドロインの火と呼ばれている火山に放り込もうと、旅立つ決心をしたのだった。ここから、フロドの旅が始まるぞ。

もちろん、フロドひとりで旅を始めるわけじゃない。旅立ちのときから親しい仲間が同行してくれるし、旅の途中からはガンダルフやビルボ、それにサウロンに抵抗する人間やエルフ、ドワーフたちが仲間に加わってくれる。一方、追手はサウロンの配下である凶悪なオークやウルグ・ハイ、黒の乗り手たちだ。世界をサウロンの手から守るために立ち上がったフロドと仲間たちは、強大な敵の目をかいくぐって火山にたどりつき、指輪を廃棄できるのか。あとはプレーヤー諸君にかかっているのだ！発売日はショップに走れ!!

⬆平和なホビット庄。ここが旅立ちの場所だ。

⬆フロドの家、袋小路屋敷。アイテムを探そう。

⬆ホビットはうわさが大好き。情報が集まるぞ。

⬆フロドを嫌う人もいる。関わりあいになるな。

⬅ホビット庄はずれの森で、狼との戦闘だ。敏捷さを活かして戦おう。

最初の仲間たち

フロド・バギンス

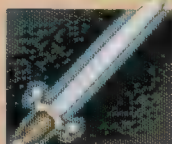
本編の主人公。ホビット庄の多くの住人に尊敬されている。

サム・ギャムジー

フロドの親友で、頑健なホビット。優れた庭師でもある。

ピピン・トゥック

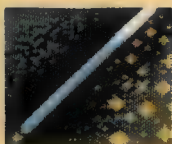
ホビット庄の名門の長子で、若い陽気なホビット。

このアイコンを駆使して、旅を進めるのだ!!

攻撃用アイコン。戦闘時にクリックすると、そのとき装備している武器で戦っている相手を攻撃するのだ。

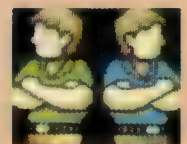
ウインドーの左側に表示されているキャラクターの能力値を表示。パーティーが持っているお金の総計もわかる。

財宝やアイテムを拾ったり、技能を習うときに使うアイコン。買い物のときもこのアイコンを使うのだ。

アイテムを使う、仲間に渡す、不要なアイテムを捨てる、どんな物を持っているか確認するときに使う。

キャラクターの技能を使うためのアイコン。キャラクターはそれぞれ異なった技能を持つ。最適な技能の者を選べ。

力ある言葉や呪文を持っているキャラクターは、このアイコンで使うことができる。これも戦闘時に多用する。

ほかのキャラクターとしゃべるためのアイコン。仲間に誘ったり、仲間からはずしたりするのもこれだ。

リーダーを選ぶためのアイコン。できるだけ能力の高いキャラクターを、リーダーにしたほうがいい。

キャラクターを選ぶアイコン。それぞれのキャラクターの技能や魔法を使いたいってときにクリックしよう。

移動モードに戻るためのアイコン。ちなみにこの絵は、ホビットたちが暮らす穴倉の出入り口の絵なのだ。

次号は付録で登場だ!!

ファングス

THE SAGA OF WOLF BLOOD

■PC-8801SR

エニックス久々の正統派ファンタジーRPGがこの『ファングス』。このところ『ジーザスⅡ』、『群雄三国志』と快調にヒット作を連発していたのだが、RPGはちょっとごぶさただっただけに、ファンの期待もひとしおだろう。初登場の今回は、ストーリーの発端と、主人公の仲間たちを紹介しよう。

この秋エニックスが贈るファンタジーRPG、「ファングス」の舞台は、エリュシオン、メルクリウス、エクセイシスの3つの島から構成され、人間と知恵のある狼族が共に暮らす国、エーデルヴォルフ。主人公のレムスは、双子の兄であるロムルスと共に山奥に捨てられていたところを、心優しい狼族のヌミトルに拾われ、養われて育った青年だ。

この物語の発端は、ロムルスとレムスが生まれるはるか昔にさかのぼる。エーデルヴォルフに暮らす人間と狼は、突然現われた悪魔の軍勢の前に立ち尽くしていた。悪魔たちの魔手は、武装し、軍に守られている人間よりも、戦いを嫌う狼族に向けられた。多くの狼が倒され、このままでは狼族は滅んでしまうというとき、ひとりの勇敢な人間の戦士が現われた。彼は自らの命を犠牲にしながらも悪魔族を撃退し、狼たちを救ったのだ。その姿を見た狼たちは、人間と共に悪魔に立ち向かうことを決意する。そして、たび重なる戦いの末、魔王をエクセイノスの北西の小島に封印することに成功した。さらに、魔王の復活を防ぐために、狼族が立ち上がるきっかけとなった戦士が使っていた武器と防具も、狼たちの力が込められた6本の牙によって封印されたのだった。

激しい戦いの後、エーデルヴォルフは長い平和の時代に入る。その中で、悪魔は次第に忘れられた存在になっていった。ロムルスとレムスの育ての親であるヌミトルも、日に日にたくましく成長していく双子を養育しながら、静かな

⬅フル画面でスクロールするフィールド。気分いいぞ。

⬅⬇上の画面は、たいまつを持っているとき。周囲が少しだけ明かるくなっている。下はとあるアイテムを持っている場合。

■穴からは下の階に落ちてしまう。ダメージを受けることも。

⬆町に入ると、多くの人がレムスを迎えてくれる。重要な情報を知っている人もいるから話を聞こう。

安全な町から一歩外へ出るとそこは魔物たちの天下。しかし、恐れず立ち向かって戦うことが、魔王撃退という大きな目標への第一歩なのだ。

日々を送っていた。しかしそんなある日、ヌミトルは、悪魔の鼓動が復活しつつあるのを察した。封印が解けつつあるのだ！　しかし、彼はすでに悪魔と戦うには年老いていた。そこで、ロムルスとレムスを自分の代わりとして、魔王征伐の旅へと旅立たせたのだ。

というわけでレムスの旅が始まったわけだが、彼の旅にはふたつの目的がある。ひとつは、先に旅立った双子の兄であるロムルスの行方を探すこと。ロムルスは、レムスよりも少し前に魔王征伐の旅に出たのだが、消息が途絶えてしまっているのだ。

そしてもうひとつが、メインテーマである魔王征伐。しかしそのためには、かつて魔王と共に封印された、伝説の武器と防具を手に入れなければならない。

どちらも、まだ経験の浅いレムスひとりで達成するのは難しい試練だが、もちろん彼はひとりで魔王征伐に赴くわけではない。彼は旅の途中で、仲間となる４人の冒険者と出会うのだ。この４人は、それぞれ、治癒魔法の使い手である美少女、熟練したたくましい戦士、人間ではないが故あって仲間に加わる魔法戦士、世界の知識を有する賢者と、優れた能力と強烈な個性の持ち主ぞろい。レムスの心強い相棒になってくれるだろう。

といったわけで、レムスの旅立ちまでを述べてきた。この後、彼と４人の仲間の冒険の物語が始まるのだが、ストーリーは全部で７章に分かれている。各章それぞれ趣向を凝らした展開で、エニックスのRPGならではの、密度の濃いシナリオが楽しめるぞ。各章の最後には魔王直属の強力な敵が、レムスたち一行を待ち受けている。

一方システムはオーソドックスなフィールド移動、コマンド選択タイプだから、RPG初心者でもすんなりゲーム世界に入っていけるぞ。

久しぶりのPC-8801SR版オリジナルのRPGでもあり、RPGファンのSRユーザーには、必携ソフトになるだろう。

共に闘う戦士たち

攻撃魔法を駆使する魔法使い。数々の知識を持つ賢者でもあり、一行の知恵袋。

肉親を悪魔に殺された戦士。仇討ちの旅の途中でレムスと知り合う。

実は人間ではないが、騎士道をまっとうする騎士。故あって仲間になる。

僧侶魔法を駆使し、傷をいやす力を持つ少女。悪魔のいけにえにされそうになっているところを助けられる。

これがボスキャラだ!!

『ファングス』のストーリーは各７章。それぞれの章の最後には、それまでフィールドやダンジョンで出会った連中とは比べものにならないボスキャラが登場する。心してかかれ。

■➡各章に登場するボスキャラはごらんのとおり、見事にフルアニメーションする。モニターから迫ってくる大迫力だ。

ゼータ

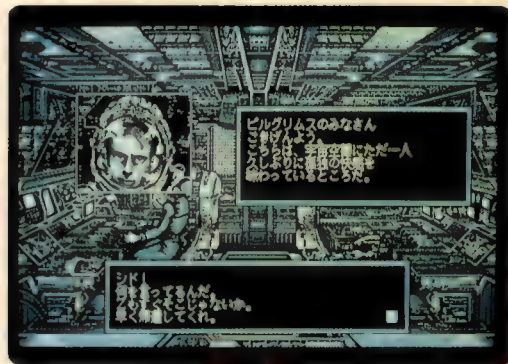
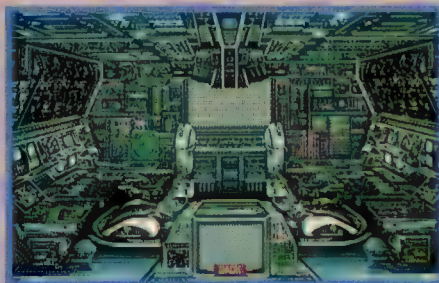
ZETA

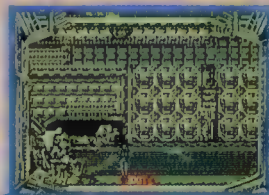
■トンキンハウス
■[illegible]
[illegible]
■[illegible]

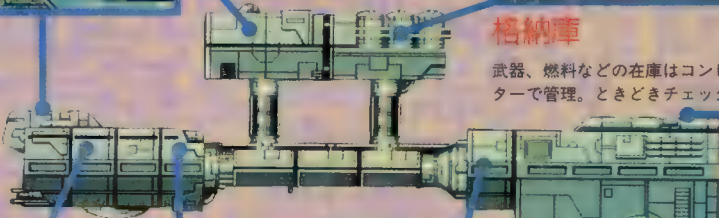
19号で紹介した『Z』の正式タイトルが『ZETA(ゼータ)』に決定。今回は、一番の特徴であるコンピューターシステムと、ストーリーを紹介しよう。モノトーンのグラフィック、スリリングなサウンド、SF仕立てのストーリーがプレーヤーを『ゼータ』の世界に引き込む。アドベンチャーファンは必見だ。

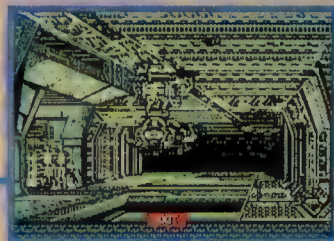
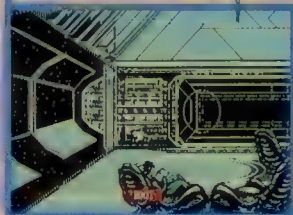
前回はゲームの背景を中心に紹介したから、今回は、ゲームの中身に迫ってみよう。

この『ゼータ』はストーリー展開を楽しむタイプのアドベンチャー。フラグが立つまで、何度も何度も同じことを繰り返させられる、要根性タイプではないのだ。全然イジワルなところがなく、むしろ親切な設計になっているという感じを受ける。次に何をすればいいかが自ずとわかってくるんだよね。だから、結構スムーズにストーリーが進んで、映画を観ているみたいに楽しめる。次はどうなるんだろうってワクワクしてきて、どんどん先に進みたくなる。そして、時間を忘れて没頭してしまう。そう、完全に『ゼータ』の世界にハマってしまうのだ。

そしてこの『ゼータ』には、単なるSFモノとは違うところがある。それが、ゲーム中で頻繁に利用されるコンピューターシステムなんだ。ゲーム中に、ホストコンピューター"TIM"が存在し、大規模なコンピューターシステムを、疑似体験できるというワケ。なんか、ハイテクっぽくていいのだな。

ピルグリムス船内の各部屋を見てみると……

ブリッジ
乗員が全員集まるのはここだけ。いつもはコンピューターまかせの自動航行だが、小惑星帯に遭遇したときは手動で回避だ。

プライベートルーム
主人公コウの部屋。各部屋とは、コンピューターで通信できるようになっている。

格納庫
武器、燃料などの在庫はコンピューターで管理。ときどきチェックして。

エンジンルーム
ここに行くことはあまりないが、ピルグリムスにとっては重要個所。当然ながら、メカがいっぱいだ。

メディカルルーム
クラウディアが使用している部屋。精神分析に使用するMR-SCANNERという機械が置いてある。

研究室
ウォンが研究している部屋。亡くなったウォンの妻と子の写真が飾られている。

シャトル
2台のシャトルがあり、どちらのシャトルもコンピューターに管理されている。

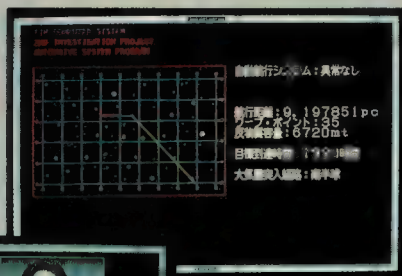
ラウンジ
お気に入りのBGMを聞きながら、ちょっとひと息。疲れた神経を癒す場所だ。

活躍するコンピューターシステム

コンピューターシステムが、『ゼータ』では見逃せない存在になっている。ゲーム中、プレーヤーである主人公コウがホストコンピューターの"TIM"を操作し、情報を引き出したり未知の物を調べたり、乗員とコミュニケーションをとったりするからだ。これがSF仕立てのストーリーとしっかりマッチしていて、SF映画みたいでいいんだな。それに全然ウソっぽくない。コンピューターを使っている感じが、リアルに伝わってくるのだ。それはきっと、パスワードを入力するという儀式があるからで、入力するときの一瞬の緊張感が、ストーリーの引き締め役にもなっていると思うんだ。

⬆ホストコンピューターの"TIM"。すべての情報を管理している。

➡ピルグリムスの航行進路。この図のとおりなら、小惑星帯に遭遇しない。これ、バグかな？

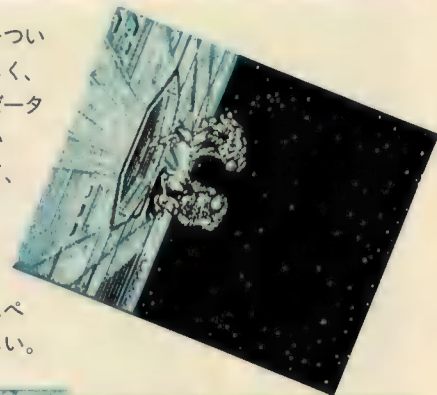
⬇全乗員と自由に通信できるシステム。テレビ電話みたいなものと考えればいいだろう。

⬇各部屋にコンピューターが設置されている。緊急の知らせもコンピューターで。

⬅いかにもコンピューターらしい画面。パスワードを入力して、各個人データや機密事項を調べよう。

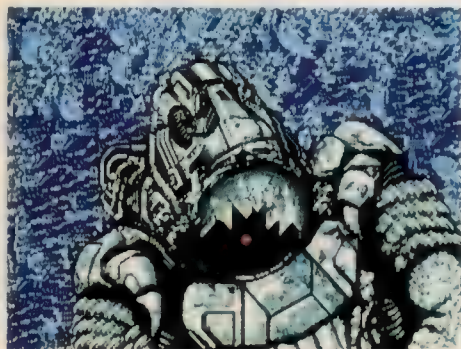
さて、肝心のストーリーだが、主人公のコウを含めた第2次ゼータ調査隊6人を乗せて、惑星ゼータに向かうピルグリムスが、小惑星帯に遭遇するところから始まる。ピルグリムスは、コンピューターの解析に基づいた航路を自動航行システムで進んでいるので、航路が変更できず、モロに小惑星にぶつかってしまうのだ。回避するためには、手動に切り替えるしかないのだが、ホストコンピューターのオペレーターであるシドが、この非常事態に現われない。しょっぱなからピルグリムスは、破損の危機にさらされてしまう。

シドの代わりにコンピューターの操作をかってでたコウ（つまりプレーヤー）。まずは、この危機を乗り越えなければならない。

コウは、自動航行システムの解除に成功し、無事小惑星帯を回避できた。しかし、疑問点がふたつ残る。ひとつは、どうしてシドが現われなかったか。そしてもうひとつは、最適な航路を自動航行システムで行くはずなのに、どうして小惑星帯の中を通ってしまったのか。このふたつの疑問を探って、ピルグリムス内部、遭難船サンクチュアリでストーリーが進む。これがゲームの前半部分だ。

いろいろ調べていくうちに、シドがゼータに行きたがっていないことがわかってくる。シドはゼータのことを何か知っているらしいのだ。それも、かなり核心をついたことを。シドもコウと同じく、第1次ゼータ調査隊としてゼータにいたころの記憶を失っているはずなのだが……。そして、コンピューターのパスワードを突き止め、新たな情報を得るたびに明らかになる真実とは。このスリルとサスペンスを、存分に味わってほしい。

ウォンさんが危ない…

⬅⬇ゼータで、神出鬼没な少女に会う。ウォンが危ないと告げる少女。そしてコウの目前で、テッドの銃がウォンを…。

何をするんだ!

謎の人物

⬆ゼータにあったモニターに現われた男。不敵に笑うこの男は、どこに潜んでいるのだろうか？

飛翔鮫

ゲーセン小僧でさえ号泣した、あの激辛シューティングゲーム『飛翔鮫』が、X68000で再び僕らの前に登場だ。キミは超高性能戦闘機、フライングシャークを操り、敵領内を突破するのが目的だ。巨大戦艦や大型爆撃機などデカキャラもビシバシ登場！　はたしてキミはこの難関を突破できるか？

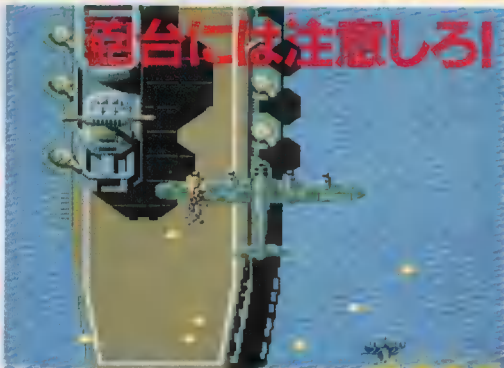
■[illegible]
■X68000
価格未[illegible]
■10月発売[illegible]

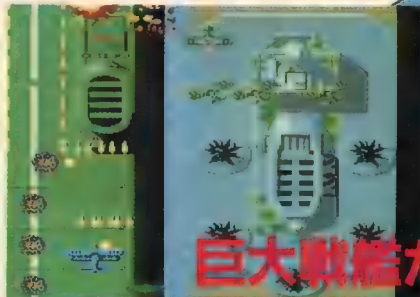
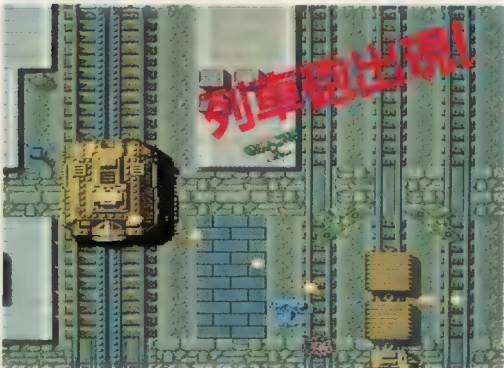
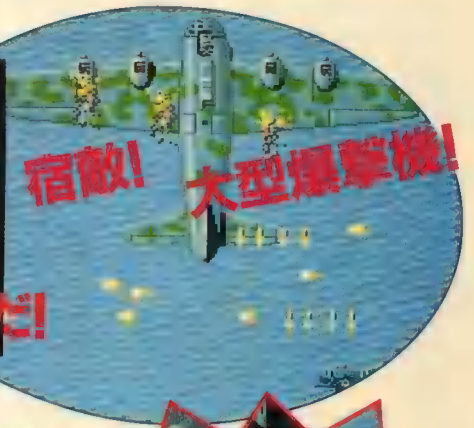
ゲーセンに『飛翔鮫』が登場したのが、４年前。長い歳月を経て、ついにX68000に移植されたぞ。

さて、ゲームの内容を説明しよう。プレーヤーは、自機〝フライングシャーク〟を操って、敵陣地を突破するのが目的だ。

フライングシャークに搭載されている武器は、ショットとボンバーのふたつ。ショットは、赤色の敵飛行機編隊をすべて破壊すると出現する、〝Ｓマーク〟のついたアイテムを取ると、最大12方向までショットを撃つことができるようになるぞ。そしてボンバーは、ザコキャラなら一撃で、デカキャラにも多大なダメージを与えられるパワーを持っている。ただし、使える回数に制限があるので、ここぞという場所で使うべし。ときおり出現する〝Ｂマーク〟のついたアイテムを取ると、ボンバーの使える回数が増える。これは、絶対にゲットすべし。これらふたつの武器を駆使して、次々と出現する、敵空母や巨大戦艦、大型爆撃機を破壊していくのだ。

弾よけシューティングといっても過言でないほど、スゴイ攻撃をしてくるこの『飛翔鮫』。アツクさせてくれること間違いないぜ！

執拗な敵の攻撃に君はどこまで堪えられるか？

⬆敵の巡洋艦には、たくさんの砲台や機銃が装備されているぞ。自分が蜂の巣になる前に、すべての砲台をショットで叩きつぶせ。いざとなったら、必殺ボンバーでジャマなヤツラを一掃だ！

⬇空母と巨大戦艦が出現。空中からは戦闘機、戦艦からは砲撃と、この世の地獄とはこのことナリ。こりゃ、指がつるまで連射しまくるしかないぜ。

⬇ときどき[illegible]隊で現われる赤色戦闘機。コイツらを全[illegible]墜するとアイテムが出現する。これを[illegible]るとショットが最大12方向まで発射可能になるぞ。

⬆敵の陣地上空に進入！　ここでは、ところどころに対空砲が設置されているぞ。しかも。線路からは列車砲もたびたび出現するのだ。フライングシャークの後方にも、十分に用心してススメ！

マーキュリー2

Tale of The Planet Mercury

立体的な視点のアイソメトリックビュー(等角投影画面)で構成された画面に、科学と魔法とが混在する世界を描いたRPG、『マーキュリー』の第2弾が発売されるぞ。今回は、第1部より約900年ほどさかのぼった時代の話。『1』では詳しく語られなかった3種族間の争いの原因が、明らかにされるのだ。

■マキシマ
■PC-8801
[illegible]
■11月発売予定

『マーキュリー』シリーズの18番と言えば、〝アイソメトリックビュー〟。左右角45度、上下角45度の斜め上から見下ろす視点で描画することによって、地形を立体的に表現できるのだ。高さが数段階あるので、ちゃんと建物の屋根などにも飛び乗ることができるんだぞ。

さらに『2』では、戦闘ルーチンが改良され、よりリアルで、スピーディーな戦闘シーンが繰り広げられることになった。『1』では若干操作性に問題があったマウスオペレーションも、大幅に改良されているとのこと。おまけにアニメーションが導入され、MIDI音源対応になったことにより、ビジュアル的にもオーディオ的にも強化されているのだ。これでは、イヤでも『2』に期待しちゃうでしょ。

舞台は2億年前の地球。魔法文明のファンテュラとアポークリフ、科学文明のエンデのいがみ合っている3種族は、〝8人委員会〟を創設することによって、戦争状態を回避していた。だが、ファンテュラ族のヴィーフェは己れの野望のために、委員のプラントを使ってほかの委員を殺害し、世界を戦争状態に突入させてしまう！

エンデ族のアロンに助けられた委員のひとりサタンは、コールドスリープに入って体力の回復を待つ。15年後、サタンは復讐と共に覚醒する。今、ヴィーフェを追って、アイソメトリックビューの画面に壮絶な戦いが始まるのだあ！

壮大な宇宙の物語の第2部はこうして始まる……

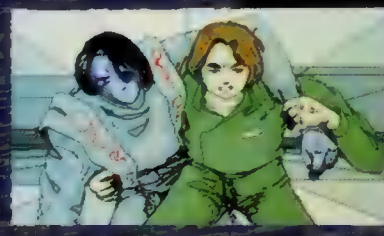
宇宙空間を航行する異星人の宇宙船。その宇宙船にベータマインドと呼ばれる奴隷の生命体アンドロイドが乗っていた。ある目的のために地球を目指していた。が、ベータマインドたちが反乱を起こし、宇宙船は水星に墜落してしまう。異星人は何の目的で地球へ向かっていたのだろうか？

一方、水星では8人委員会が開かれていた。だが、ファンテュラ族のヴィーフェにそそのかされた委員のプラントは、ほかのメンバーを殺害してしまう。エンデ族のアロンに助けられた委員のひとりサタンは、ヴィーフェに復讐を誓うのだった。

■1隻の宇宙船が星々の大海を渡って行く。ある目的をその胸に抱えた異星人たちは、奴隷種族のベータマインドたちを連れ、地球を目指した。

■ファンテュラ、アポークリフ、エンデの3種族間を平定するために設けられた8人委員会の会議風景。

■ベータマインドたちは異星人の目的を防ぐために、反乱を起こすのだった。その結果、宇宙船は飛行不能となってしまう。

■太陽系の水星に墜落した異星人の宇宙船。ベータマインドたちはコールドスリープに入って、時を超えて生き延びる道を選ぶのだった。そして、彼らは……

■8人委員会のメンバーのひとり、ファンテュラ族のプラント。彼がほかのメンバーを殺したために、3種族間は戦争に突入してしまう。

■8人委員会のひとりであるファンテュラ族のサタンは、エンデ族のアロンに命を助けられるのであった。彼の復讐が始まる。

※画面写真は開発中のものです。

ハットリス

HATRIS

ついこの間『パイプドリーム』を発売したばかりのBPSから、またもやアクションパズルゲームの登場だ。今度のタイトルは、あのアレクセイ・パジトノフ氏が、ウラジミル・ポヒルコ氏と共同で開発した『ハットリス』だ。ゲームセンターなどでプレーした人もしてない人も、みんな揃って帽子を落とせ！

■BPS
■PC-9801VM
[illegible]
■[illegible]発売予定

BPSの新作『ハットリス』は、あの不朽の名作『テトリス』の作者のアレクセイ・パジトノフ氏が、ウラジミル・ポヒルコ氏とともに作り上げたアクションパズルゲームだ。すでに、巷のゲームセンターなどには出回っているので、一度ならずプレーした人もいるんじゃないかな。これでようやく、パソコンでも『ハットリス』が遊べるようになったわけだな。

ゲームを始めると、上からいろんな種類の帽子が降ってくる。これをうまく動かして、同じ種類の帽子を重ねていくようにするのだ。同種の帽子を5つ重ねると消滅し、あらかじめ決められた数の帽子を消すと1ステージクリアーになる。

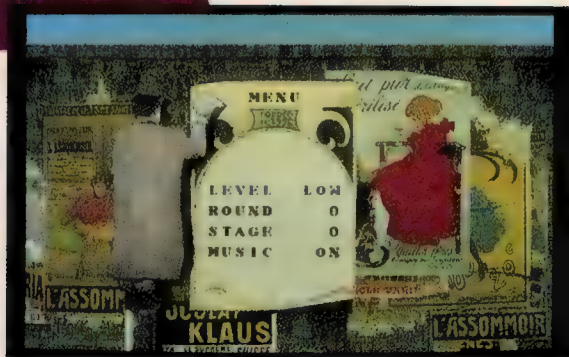
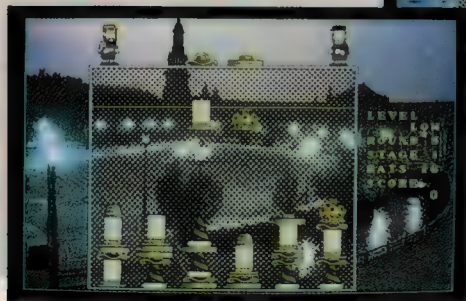
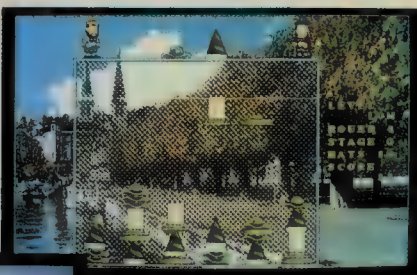
これだけだと非常に簡単そうに聞こえるが、帽子は必ず2個ずつ並んで落ちてくるので、なかなか思うようには積み重ねられない。帽子ごとに重ねたときの高さも違うから、なおさらやっかいだ。こうして、帽子を消すことができないままどんどん積んでいって、ある一定の高さ以上になってしまうと、そこでゲームオーバーだ。

このゲームは、0から5までの6つのラウンドから構成されており、各ラウンドは10のステージから成っている。ラウンドやステージが先に進んでいくにつれて、最初から積まれている帽子の数が増えたり、上から落ちてくる帽子の種類が増えたりして、どんどん難しくなっていくぞ。

前作『パイプドリーム』と同じように、このゲームにもコーヒーブレイクが用意されている。1ラウンドクリアーごとに、作者のパジトノフ氏とポヒルコ氏の、ユニークなパフォーマンスを見ることができてしまうのだ。

レベルセレクトだ

■ゲームが始まる前のこの画面で、難易度を3段階に調節できる。また、6つのラウンド、10のステージのうち、好きな面からスタートできるぞ。

美しい背景のもとで帽子を落とせ

[illegible]畔や郊外、街の夜景などの[illegible]取り込みの背景が、実に美しい。[illegible]わず見とれてゲームオーバーになってしまわない程度に、余裕を持って観賞しよう。ちなみに、背景はラウンドごとに変化する。ラウンド0からラウンド5までで、合計6[illegible]類の[illegible]った背景があるというわけだな。

いつも画面の上にいるこのふたりは、このゲームの作者、アレクセイ・パジトノフ氏とウラジミル・ポヒルコ氏だ。通称パジやんとポヒやん。ユーモラスな動きで、プレーヤーを楽しませてくれるぞ。特に、ラウンドクリアーごとのコーヒーブレイクは愉快だ。ふたりの掛け合いが楽しいぞ。

アークスⅢ

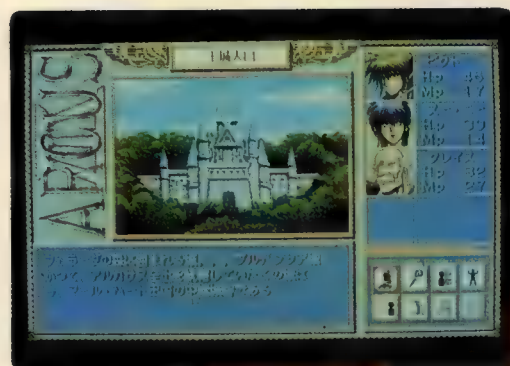
とうとうアークスとお別れのときが来てしまった。なじみ深いキャラクターたちと、もう会えなくなるかと思うと感慨もひとしお。そんなわけで、シリーズ完結編『アークスⅢ』が、もうすぐ発売なのだ。気合の入った仕上がりに、ファンはもちろん、フツーの人も、のめり込んでしまうに違いないぞ。

シリーズ最終作の「アークスⅢ」が、やっとリリースされることになったぞ。早くプレーしたいだろうけど、発売までに少し間があるから、ここはこの記事を読んでグッとこらえよう。

ストーリーの舞台は、前作から2年たった国アルカサス。流浪の旅からようやく帰ったピクト・アレクシオス・ピヨントとスー・ニーを迎えたのは、魔導士ヴィド・シアの人間に対しての反逆だった。

ヴィド・シアはこともあろうに、神殿に封印されていたモンスターを解放し、人類を滅亡させようとしたのだった。12年前の精霊の試練「アークス」では、ピクトたちの手助けをしてくれたヴィドが、なぜ人間を滅ぼそうとするのか……。

その理由はすべて、ヒ・ミ・ツ。先はキミ自身で知ってほしい。

ところで今回の作品では、3Dダンジョンタイプの RPG に変更された。しかも、新手法によるフロア下の表現をプラスすることで、フロア内の吹き抜けや崖の表示が、プレーヤーにわかりやすくなったんだ。これのおかげで、ダンジョンをさまようときの臨場感が増すこと請け合いってわけ。

寂しいことに、アークスシリーズもこれで完結。それだけにウルフチームの気合が入ったこのソフト、ファンならずとも、ぜひプレーしてほしいんだな。

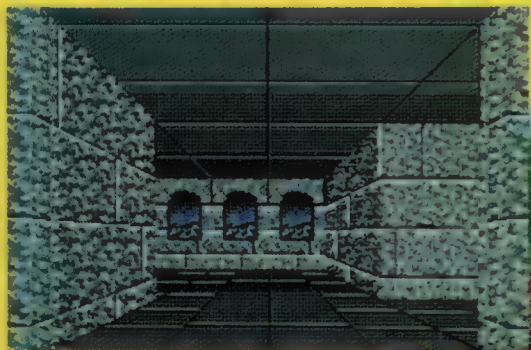
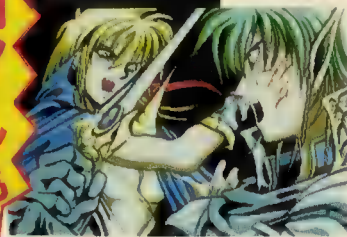
⬆アークスといえばビジュアルシーン、といっても過言ではない。そのビジュアルシーンも前作と比較して、内容はグーンとパワーアップ。アニメーションも健在で、ストーリーにからめたグラフィックの使い方には、いつもながらホレボレしてしまう。もうまいっちんぐ。

⬅モンスターが大きく表示されて、迫力満点の戦闘シーンだ。最大4体のモンスターが表示される。見た目に驚いて、ヘタな戦いをするなよ。

戦闘シーンもおニューだ!

おニューの3D画面だ!

「アークスⅡ」から変わったところが、移動シーン。これまでのRPGでは見ることができなかった、プレーヤーの存在するフロアから下の部分の表現が、この移動シーンに施されている。これのおかげで渓谷やフロアの吹き抜けなどが、プレーヤーによくわかってもらえるようになるってわけなんだ。

⬇橋の先に崖の部分が見える。これが、今回加えられた、フロア下表現の効果なんだ。下の部分が見えるだけでも、平面だけでなく縦への広がりが感じられるね。

⬆ミリュウの塔内の風景。移動時のグラフィック描き換えが速くて気分爽快。とはいえ、気持ちよく歩き回って落とし穴に落ちるとマヌケ。トホホ。

⬆またまた新しい機能がコレ、オートマッピング。これさえあれば、ダンジョンで迷わない、ラクに冒険ができる、といいことずくめ。ゲーム自体に集中できるね。

※画面写真は開発中のものです。

狂った果実

文字どおり、よりアダルトな内容のアダルトソフトが登場するぞ。『殺しのドレス2』に続く、フェアリーテールの"快楽アダルトサスペンス"シリーズ第3弾、『狂った果実』がそれだ。本格的なミステリーものであると同時に、大人の雰囲気が漂うこのゲームを、キミもたっぷり堪能してみてくれたまえ。

いたってオーソドックスなスタイルの推理ものアドベンチャーゲームだけど、内容はどのソフトにもひけをとらない。なにしろ、「殺しのドレス２」と同じシナリオライターが書いたんだから、つまらないわけがないのだ。今回も二転三転する事件の行方と、大人の夜の時間が、キミをドラマの中に引きずり込むことは間違いない。

ストーリーは、帝都美術大学３年生の狩野哲が、大学の月島名誉教授宅で催されるパーティーに向かうところから始まる。

そのパーティーで、哲は教授に、末娘の美夏の家庭教師の依頼をされる。この屋敷に来ることで、次次と悪夢を見ることになるとは思わない哲であった。

そのとき、哲の目前で惨事は起こった。教授の次女、秋美の部屋のバルコニーがはずれ、真下のテーブルの上にあった剣を模した燭台の上に、彼女が落下してしまったのだ！　赤く染まるドレス。それが連続殺人の幕開けだった……。

容疑者にされてしまった哲。彼は身も心もボロボロになりながら、真犯人をつきとめるための孤独な闘いを開始する。そんな哲を、恋人の成子のやわらかく熱い肢体が、やさしく包むのだった。

いったい、犯人の目的とは何なのか？　そして、哲は真犯人をつきとめることができるのか!?

犯人は誰なのか……？　そして、血を見るのは……

狩野哲

☗本編の主人公。帝都美術大学３年生で、月島龍像のゼミの生徒。

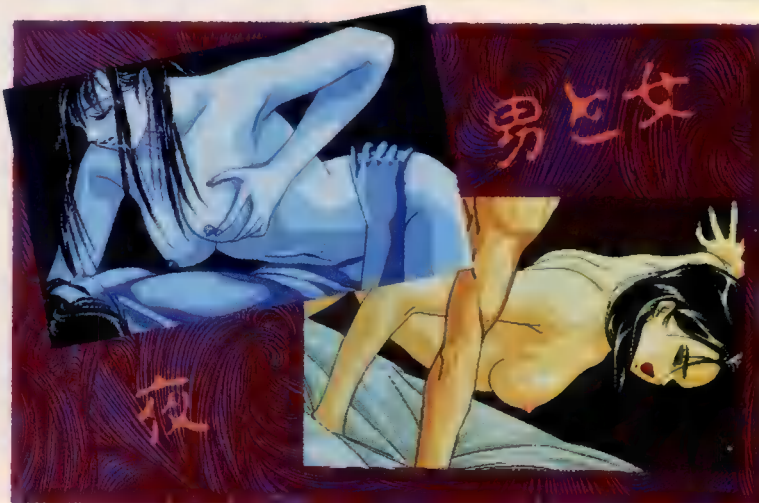
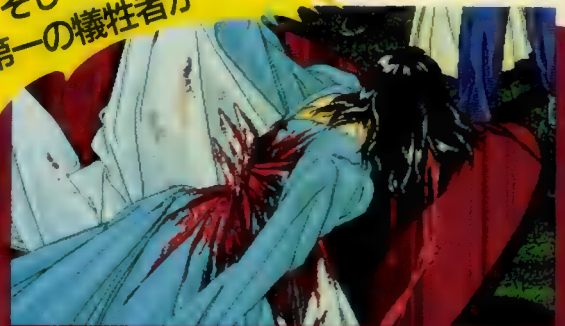
高瀬成子

☗哲の恋人。身も心もボロボロになっていく哲をその愛で支える。

月島龍像

☗哲の通う大学の名誉教授。次女、秋美が第一の犠牲者に……。

江戸大門

☗哲と同じゼミの生徒。秋美が死亡した次の日から、行方不明になる。

そして……第一の犠牲者が……!!

☗月島教授の次女、秋美が哲の目の前でバルコニーと共に落下し、剣を模した燭台に串刺しとなって、第一の犠牲者になってしまう……

※画面写真は開発中のものです。

ディスクステーション98 第6号

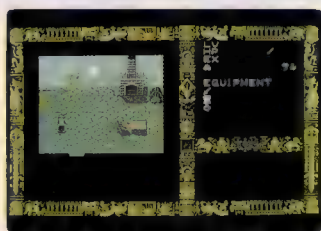
ジャーン!!『ディスクステーション98』の月刊化第１号が､いよいよ登場するぞ。値段のほうは、なんと特別定価2980円!! これは手に入れなきゃソンソン、ですな。

まずは、コンパイルオリジナルの『ディスクサーガ』から。５号で登場したRPGが、新展開のストーリーをひっさげ再登場だ。さてさて、どんな出来事が待ち受けているのかな？

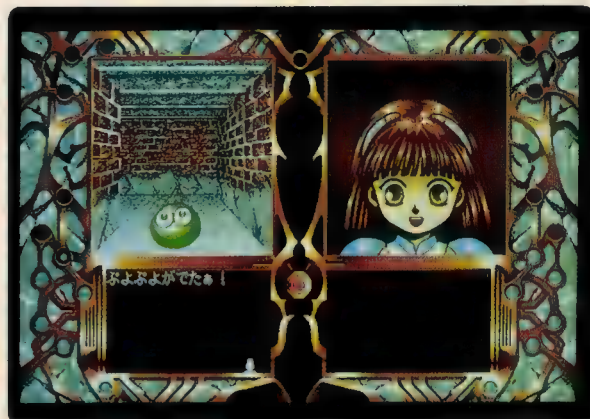
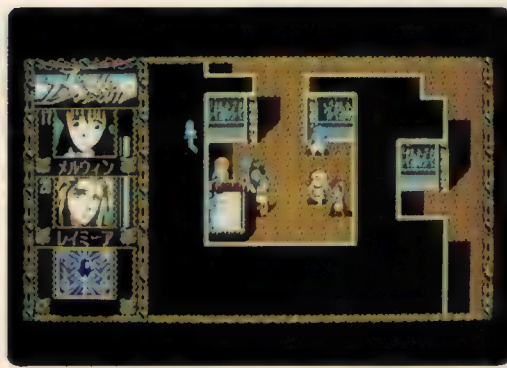
お次も同じく、コンパイルオリジナルの『あっぷるウェスタン』。今度はリアルなグラフィックで描かれる西部劇の世界を舞台に、あのオチャメな物語がまた楽しめるのだ。

また、今回は『魔導物語１-２-３』が初登場。これは、MSXで大人気だったRPGで、もうすぐPC-9801版もパッケージリリースされる。遊べるバージョンでないのが残念だけど、そのかわり魔導音頭と絵かき歌のデモが掲載されるのだ。いったいどんなデモになるのか、楽しみだよね。

そうそう､グローディアの『ヴェインドリーム』もあるぞ｡繊細なグラフィック、ドラマチックなストーリーで人気のRPGなんだ。まだ遊んだことのない人は、ぜひプレーしてくれ。

⬅『ディスクサーガ』。市販のRPGなみの完成度なのだ。

➡グラフィックとストーリーが魅力の『ヴェインドリーム』。RPGファンにオススメだぞ。

■『魔導物語1-2-3』では、主人公がしゃべるぞ!!

[illegible]
■コンパイル
■PC-9801
[illegible]
■[illegible]

NEW SOFT早耳情報

●18号のこのコーナーで､『めぞん一刻』以来､高橋留美子作品はゲーム化されてないと書きましたが、その後、スタッフの記憶をたどったところ、『うる星やつら』もゲームになってたんですね。いや～、物忘れがひどくてごめんなさいでした。

●エニックスでは､X68000のシューティングゲームを開発中。縦スクロールの､〝撃ってよける〟シューティングの基本に徹したゲームになるとのこと。なんでも､かの『アモルファス』以来のシューティングゲームだそうで、ぜひともエニックス＝ドラクエの図式をくつがえしてほしいところ。11月末～12月アタマの発売予定で、タイトル、価格はまだヒミツ。

●過日、年末発売予定とお知らせしたガイナックスの『ふしぎの海のナディア』が、来年1992年２月に発売延期となった。今すぐ遊びたかった人には残念だけど、年明けの楽しみが増えたというもんじゃないですか。ナディアファンは'92年を待て！

●で、もう１本、ガイナックスの話題。『プリンセスメーカー』のIBM-PC版が発売になるそうだ。発売時期はまだわからんけど、たぶん来年になるでしょうとは、消息筋の話。

●ホームデータの『麻雀遊園地』は、アドベンチャーと麻雀を合体させたゲーム。思い切り〝脱ぎ脱ぎ〟が楽しめるそうな。PC-9801とX68000で、12月中旬、7700円[税別]で発売予定。

●一方コスモス・コンピューターでも､〝脱衣も含めたアドベンチャー仕立ての麻雀ゲーム〟が進行中｡ストーリーがあって、なおかつ麻雀も楽しめちゃうんだそうだ。こちらも同じく12月発売予定。タイトルは未定。

■早く『ナディア』のゲーム画面を見せてくれよお。お願いだからよお。

⬅IBM-PCの『プリンセスメーカー』って、どんな感じのゲームになるのかな。う～ん、不思議。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

10月発売のソフト

10日 ○スペース インベーダ＜ウィズ＞
PC-9801：7800円

10日 ○ZETA(ゼータ)＜トンキンハウス＞
PC-9801：9800円

11日 ○きゃんきゃんバニースペリオール＜SOF BOX＞
PC-9801UV：3500円
98note：3500円
MSX2：3500円
J-3100：3500円
Dynabook：3500円

11日 ○ソフトウェアコンテスト入選作品集＜富士通＞
FM TOWNS：3000円

15日 ○ランス3～リーザス陥落～＜アリスソフト＞
X68000：6800円

18日 ○きゃんきゃんバニースペリオール＜SOF BOX＞
PC-9801VM：3500円
X68000：3500円

18日 ○ディスクステーション90 6号＜コンパイル＞
PC-9801：3980円

18日 ○ハットリス＜BPS＞
PC-9801VM：7800円

18日 ○ロゼ＜アンジェ＞
PC-9801：7800円

21日 ○田村光昭 麻雀ゼミナール＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：7800円

25日 ○パワーモンガー＜イマジニア＞
PC-9801：12800円
X68000：12800円

25日 ○ブランディッシュ＜日本ファルコム＞
PC-9801：9800円

25日 ○沈黙の艦隊＜G.A.M＞
PC-9801：9800円

30日 ○指輪物語 第一巻 旅の仲間＜スタークラフト＞
PC-9801：価格未定

上旬 ○きゃんきゃんバニースピリッツ＜カクテルソフト＞
MSX2：7800円

上旬 ○校内写生1巻＜X指定ブランド＞
X68000：4800円

上旬 ○校内写生2巻＜X指定ブランド＞
X68000：4800円

上旬 ○校内写生3巻＜X指定ブランド＞
X68000：4800円

上旬 ○旅行シミュレーション・列車で訪ねる旅シリーズ「ハイパー東北紀行」＜日本システムサプライ＞
FM TOWNS：23000円

中旬 ○きゃんきゃんバニースピリッツ＜カクテルソフト＞
X68000：7800円

中旬 ○アークスⅢ＜ウルフチーム＞
PC-9801：価格未定

中旬 ○アルシャーク＜ライトスタッフ＞
X68000：価格未定

中旬 ○アルテミス＜バーディソフト＞
MSX2：7800円

中旬 ○クィーンティアロード＜グレイト＞
PC-9801：8800円

中旬 ○狂った果実＜フェアリーテール＞
PC-9801：7800円

中旬 ○沙織～美少女たちの館～＜X指定ブランド＞
PC-9801：7800円

下旬 ○AIRWAVE ADVENTUREⅡ＜東芝EMI＞
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○CG SYNDICATE Vol.1～リサ・ノースポイント～＜データウエスト＞
FM TOWNS：8800円

下旬 ○FANGS THE SAGA OF WOLF BLOOD＜エニックス＞
PC-8801SR：8800円

下旬 ○King&Queen＜パーム＞
PC-9801：価格未定
※タケルのみ販売

下旬 ○Noah＜M.N.M. Software＞
X68000：7200円

下旬 ○ごくらく天国2＜真実プロ＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○ヨーロッパ戦線＜光栄＞
PC-8801SR：価格未定

下旬 ○ヴェルスナーグ戦乱＜ファミリーソフト＞
X68000：価格未定

未定 ○DANCE MACABRE＜死の舞踏＞＜テクノグラード＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○スーパー上海ドラゴンズアイ＜HOT・B＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ロードス島戦記Ⅱ-五色の魔竜-＜ハミングバードソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○煩悩予備校2＜ソフトウェアハウスパセリ＞
X68000：7800円

11月発売のソフト

1日 ○ビーナスキャンペーン＜ハート電子＞
PC-9801VM：価格未定

15日 ○ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ＜アスキー＞
IBM-PC：価格未定
Dynabook：価格未定

15日 ○ランス3～リーザス陥落～＜アリスソフト＞
PC-9801：6800円

19日 ○ディスクステーション90 7号＜コンパイル＞
PC-9801：3980円

21日 ○ウルティマⅥ＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

21日 ○囲碁データベース 白富士＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

21日 ○赤富士 平成3年度版＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：4800円

22日 ○STAR WARS＜M.N.M. Software＞
X68000：7200円

22日 ○レミングス＜イマジニア＞
J-3100：8800円
PC-9801：9800円

29日 ○プロサッカー68＜イマジニア＞
X68000：価格未定

29日 ○魔導物語1-2-3＜コンパイル＞
PC-9801：9800円

30日 ○バトルガール＜テクノグラード＞
FM TOWNS：価格未定

上旬 ○NIKO²＜ウルフチーム＞
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定
MSX2：価格未定
PC-8801SR：価格未定

上旬 ○ギゼ＜フェアリーテール＞
PC-9801：7800円［予価］

上旬 ○ジョーカー＜バーディソフト＞
MSX2：7800円

中旬 ○KIDS-SAP 2nd. FILE-＜グレイト＞
X68000：6800円

中旬 ○ブラッドシード＜グレイト＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○サムライメック＜ヒューリンクス＞
Macintosh：価格未定

下旬 ○ドラゴンナイトⅡ＜エルフ＞
PC-9801、X68000：7800円

下旬 ○幻影都市＜マイクロキャビン＞
PC-9801VM：9800円［予価］
PC-88VA：9800円［予価］
MSX turboR：9800円［予価］

未定 ○サイキック・ディテクティヴ・シリーズ Vol.5 Nightmare～ナイトメア～＜データウエスト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ジーザスⅡ＜エニックス＞
PC-9801：8800円

未定 ○ハイパー・アクアリウム＜インターリミテッドロジック＞
FM TOWNS：9800円

未定 ○パンドラボックス劇場＜パンドラボックス＞
PC-9801：価格未定
※タケルのみ販売

未定 ○マーキュリー2＜マキシマ＞
PC-9801：9800円

未定 ○ライフ&デス＜ビング＞
PC-9801：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定 ○新撰組＜ウルフチーム＞
PC-9801：価格未定
※タケルのみ販売

未定 ○雀豪3＜ビクター音楽産業＞
PC-9801：9800円

未定 ○風雅セレクション1＜風雅システム＞
PC-9801：8800円［予価］

12月発売のソフト

10日 ○笑ウせぇるすまん2＜コンパイル＞
PC-9801：3980円

13日 ○ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ＜アスキー＞
PC-9801VM：価格未定
FM TOWNS：価格未定

15日 ○闘神都市＜アリスソフト＞
MSX2：6800円

上旬 ○GENOCIDE2＜ズーム＞
X68000：8800円

上旬 ○横太平＜SPS＞
X68000：価格未定

下旬 ○KIGEN＜リバーヒルソフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○でたな! ツインビー＜コナミ＞
X68000：価格未定

未定 ○グロス・ドイチェランド＜ジェネラル・サポート＞
PC-9801：価格未定

未定 ○フレイ＜マイクロキャビン＞
PC-9801VM：7800円［予価］
PC-88VA：7800円［予価］

未定 ○ヘビーノヴァ＜マイクロネット＞
X68000：価格未定

未定 ○マイト・アンド・マジック・ブックⅢ＜スタークラフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○大戦略Ⅲ'90＜システムソフト＞
X68000：価格未定

未定 ○JOSHUA(ジョシュア)＜スタジオパンサー＞
PC-9801：9800円

1月発売のソフト

15日 ○ランス3～リーザス陥落～＜アリスソフト＞
FM TOWNS：6800円

2月発売のソフト

未定 ○ふしぎの海のナディア(仮題)＜ガイナックス＞
PC-9801：価格未定

3月発売のソフト

未定 ○笑ウせぇるすまん3＜コンパイル＞
PC-9801：3980円

発売日未定のソフト

未定 ○CALⅢ＜バーディソフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○PGA TOUR GOLF＜イマジニア＞
PC-9801：価格未定

未定 ○UFO＜サブロジック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○BURAI下巻完結編＜リバーヒルソフト＞
MSX2：価格未定

未定 ○らんま1/2 飛龍伝説＜ボーステック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○アルカディア＜ノベンタ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ウォーサム＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウルティマⅣ＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウルティマⅤ＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウルティマⅥ＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エイリアンシンドローム＜電波新聞社＞
X68000：価格未定

未定 ○エメラルドドラゴン＜グローディア＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ギゼ＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

未定 ○クォーター・スタッフ＜スタークラフト＞
PC-8801SR：価格未定

未定 ○サバッシュⅡ＜グローディア＞
PC-9801：価格未定
PC-8801SR：価格未定

未定 ○サンダーチョッパー＜サブロジック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シムアース＜イマジニア＞
X68000：価格未定
J-3100：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は9月12日現在のものです。

未定｜○シンセサウルスVer.3.0<ビッツー>
MSX2：価格未定

未定｜○スーパー上海 ドラゴンズアイ<HOT・B>
X68000：価格未定
※タケルのみ販売
MSX2：価格未定
※タケルのみ販売
J-3100：価格未定
※タケルのみ販売

未定｜○センターコート(仮題)<ナムコ>
機種未定：価格未定

未定｜○ソードワールドPC<T&Eソフト>
PC-9801：価格未定

未定｜○ディノランド<ウルフチーム>
X68000：価格未定
※タケルのみ販売

未定｜○ハープーン<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定｜○パラメデス<ビング>
FM TOWNS：価格未定

未定｜○ビーストロード<ホビージャパン>
X68000：7800円

未定｜○ファーストクィーンⅡ<呉ソフトウェア工房>
X68000：価格未定

未定｜○ブラック・レインボウ<ホビージャパン>
X68000：8800円

未定｜○ブラック・レインボウⅡ<ホビージャパン>
PC-9801：8800円

未定｜○ペブルビーチの波濤<T&Eソフト>
PC-9801：価格未定

未定｜○ワルキューレの冒[illegible]Ⅱ(仮題)<ナムコ>
機種未定：価格未定

未定｜○ヴォルフィード<ビング>
FM TOWNS：価格未定

未定｜○狂った果実<フェアリーテール>
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

未定｜○沙織～美少女たちの館～<X指定ブランド>
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

未定｜○川中[illegible]聞録<呉ソフトウェア工房>
PC-9801：価格未定

未定｜○戦国ソーサリアン<ブラザー工業>
MSX2：価格未定
■タケルのみ販売

未定｜○倉庫番リベンジ<シンキングラビット>
機種未定：価格未定

未定｜○大戦略Ⅲ'90<ペガサスジャパン>
FM TOWNS：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

CALENDAR 1991

10月4日—10月31日

OCT		
4	FRI	LOGiN20号発売 ファミコン通信10月18日号発売
5	SAT	
6	SUN	
7	MON	
8	TUE	[illegible]11月号発売
9	WED	
10	THU	○スペース インベーダ：PC-9801 ○ZETA(ゼータ)：PC-9801
11	FRI	ファミコン通信10月25日号発売 ○ソフトウェアコンテスト入選作品集：FM TOWNS ○きゃんきゃんバニースペリオール：PC-9801UV、98note、MSX2、J-3100、Dynabook
12	SAT	
13	SUN	
14	MON	
15	TUE	EYE・COM 11月1日号発売 ○ランス3～リーザス陥落～：X68000
16	WED	
17	THU	
18	FRI	LOGiN21号発売 ファミコン通信11月1日号発売 ○ハットリス：PC−9801VM ○ロゼ：PC-9801 ○きゃんきゃんバニースペリオール：PC-9801VM、X68000 ○ディスクステーション98 6号：PC-9801
19	SAT	
20	SUN	
21	MON	○田村光昭 麻雀ゼミナール：PC-9801
22	TUE	
23	WED	
24	THU	
25	FRI	ファミコン通信11月8日号発売 ○パワーモンガー：PC-9801、X68000 ○ブランディッシュ：PC-9801 ○沈黙の[illegible]：PC-9801
26	SAT	
27	SUN	
28	MON	
29	TUE	
30	WED	○指輪物語 第一巻 旅の仲間：PC-9801
31	THU	

HIGH TECH CMで大人気! メタボールCG大公開

右の写真は、ミノルタの新しい一眼レフカメラ「α-7xi」のテレビコマーシャルの1カットだよん。人の眼をカメラにしちゃう発想もすごいけど、人間よりも人間ぽい微妙な曲面表現力はもっとすごい。

このCG、"メタボール"で作成されている。ちょっと聞き慣れない言葉でしょ。詳しく書くと5ページくらい必要だから、うんと簡単に説明するね。"メタ"はこの際忘れてくれ。で、"ボール"は球だ。この球にもうひとつ球を近づけていくと、ふたつの球はビヨ〜ン。互いに引き合ってひとつに融合しようとするんだ。ちょうどバカボンに出てくるおまわりさんの目みたいになっていくと言えばわかるかな。で、さらに近づけると2個のボールは完全にひとつの球になっちゃう。近づけたり遠ざけたり、複数のボールをいろんな位置に置いて変化に富んだ曲面を自在に作っていく。ミノルタのCMに採用されたCGは、そんなメタボールの特徴を活かして作られた一例だ。

メタボールは1982年に西村仁志さん（西村技研社長）によって提唱された。そして、メタボールにいち早く注目したのがメタ・コーポレーション・ジャパンの高沖英二さんだ。高沖さんは86年に、META EDITORを独力で開発して、メタボールのCGへの応用を実現させた人だ。CGの素晴らしさでセンセーショナルを巻き起こした、あのNHKの『人体』のCGチームを立ちあげたのもこの人だ。では、メタボールで作ったサイバーな誌上CG展をお楽しみください。

⬆企画：電通、制作：マザース、SFX：アニメーションスタッフルーム、CG：ナブラ、メタ・コーポレーション・ジャパンの共同作業。メタ・コーポレーション・ジャパンは3次元CGのモデリングを担当した。

⬅META EDITOを使った作品。彫刻家でもある高沖さんは、真に美しい人体のCGアニメ作成を目指す。

⬆データ量を個数で比較すると、平面単位のポリゴンだと100万個以上。一方、メタボールだと約400個で十分。
⬅メタを使いこなすには数学的センスが欠かせない。ただいまスタッフ募集中とか。

MEDIA

ゼルダ役はとってもキュートな弥生ちゃん

数年前に大ヒットしたファミコンゲーム『ゼルダの伝説』が、この11月、任天堂からスーパーファミコン版で発売される。『ゼルダの伝説』といえば、かわいい主人公のリンクが、ちょっとヘンな声を出しながらダンジョンを攻略していくアクションロールプレイングだ。

実は先日、この『ゼルダの伝説』のCM撮りが、調布大映スタジオで行なわれたのだ。この本が書店に並ぶころには、この日に撮ったCMはすでにオンエアされているので、もう見たよ～んという人もいるかもね。

雰囲気バッチリのセットに、特殊メイクバリバリのキャラクター。右の写真には出てこないけど、ブタみたいなガノンもしっかり登場しているぞ。その中で注目なのが、ゼルダ姫役を演じている新島弥生(にいじまやよい)ちゃん。笑うとできるエクボがカワユイ16歳だ。弥生ちゃんに魅かれたおとうさんが、もしかしてソフトを買ってくれるなんてこともあるかもね。

弥生ちゃんと『ゼルダの伝説』。どちらも期待でワクワク！　だね。

↑リンクとその仲間たち、なワケないか。でもバラエティーに富んでいる出演キャラクターだよね。セットの前でハイ、ポーズ！

↑大阪出身の弥生ちゃん。来年1月に、ポニーキャニオンからデビューするんだって。
←大がかりなセットの前で、ヨーイ、スタート！　この日、[illegible]は順調に進んだのだ。

ANIMATION

テレビアニメのコブラ LDとビデオで発売

今年の6月にPCエンジンCDロムロム版のゲームソフト『コブラII～伝説の男』が発売された、あのコブラのテレビアニメ版のLDとビデオが出たのだ。

今回発売されたLDには、未公開のパイロットフィルムというのが収録されている。このパイロットフィルムとは、日伊合作で作った英語バージョンのコブラのことで、テレビアニメシリーズとは、また違った話になっているんだ。コブラのファンだったら絶対に見逃せないシロモノだよね。

10月19日から11月1日までテアトル池袋にて劇場版アニメも公開だ。この公開に伴ない、劇場版のLDとビデオの発売も決定している。

テレビアニメ版コブラの価格は、LD版が全31話収録の8枚組で、4万5049円[税込]。ビデオ版は全8巻のうち1巻と2巻が発売中で、各1万2800円[税込]。1992年の春までには、全巻が出揃う予定だ。

このコブラのLD及びビデオに関するお問い合わせなどはバンダイ(☎03-5828-3001)まで。

↑ジャーン。この人がコブラの生みの親、寺沢武一先生だ。写真撮影のついでに、サインも書いてもらっちゃったのだ。
←これは、レーザーディスク版コブラのワンシーンだ。サイコガンの響きが懐かしいぜ。
→オールカラー36ページの解説書など、いろいろなものが付いてくるぞ。英語版パイロットフィルムには期待大だ。

カテナの社長さん、豪州サファリで完走!

⬆愛車の日産サファリで灼熱のガレ場を疾走する。ガレ場って知ってる？ガツンガツンの大きな石がゴロゴロ。

⬇さすが日大自動車部OB。小宮氏のドライビングテクは、玄人はだし。■給油所はオアシス。ノド渇くから、手にしたジュースはひと息でカラッポ。

ラリー大好き読者ちゃんなら、ホント、大したもんだと拍手を送りたくなるニュースが海の彼方のオーストラリアから飛び込んだ。あの「パリ・ダカ」、「ファラオ」と並ぶ国際的ラリーの『オーストラリアン サファリ』に出場したカテナの小宮善継社長が15位完走。T1-6（市販車無改造ディーゼルエンジンの部）では、なんと堂々の第1位に輝いたというのだ。ちなみにカテナといえばあのコンピュータランドの日本総代理店なんだよ。

ラリーはというとシドニーからダーウィン8500キロを11日間で走破するもの。2輪4輪合わせて122台が参加しフィニッシュしたのは、うち半分。さて小宮さん、出走順位を決めるプロローグランで左前輪をバースト。21位スタートだ。以後、幾多の困難に行く手を阻まれる。たとえば、4日目8月11日のレポート。「スタートしてすぐにオーバースピードでコーナーに突っ込み、危うく横転は免れたものの車両右側を岩にヒット。トルクロッドが破損しボディーとタイヤの擦れで車が"ガガガガ"と悲鳴をあげる」と、なんともお気の毒。しかし、日大自動車部OBの小宮さんは挫けない。天を仰いでアクセルを踏み込んだ。ペースダウンでタイムアウトよりは、いちかばちかの勝負にでたのだ。ウ〜ン、カックイイ！　ところで今大会の冠スポンサーはたまたまカテナだったのね。でも、小宮さんはほかの参加者と同じ。一個人としてほかのラリースト同様泥にまみれたことは、いまさらいうまでもないね。

⬆ナイスシャワーで気持ちよさそー！　なんだけどワニがいるんだって、おおコワッ！

■スタートを待つ日産サファリ。11日間ともに闘ったナビゲーターは、自動車部の先輩の岩崎さん。⬅五輪は参加することに……。で、ラリーは完走することに意義があんのかも。感動のフィニッシュだ。

MUSIC

オーケストラ版のゲームミュージック

ゲームミュージックの第一人者、古代祐三の代表作『アクトレイザー』のCDが、オーケストラバージョンで発売された。指揮、オーケストレーション(編曲)に新進気鋭の和田薫氏を迎え、演奏も新日本交響楽団とかなり本格的。ここまでやられたらもう聞くしかないって感じ。一種の映画音楽的な雰囲気もあり、誰にでも楽しめる曲に仕上がっているのだ。このゲームを実際にプレーした人だったら感動することうけあい。

あともうひとつ、メガドライブで好評を博したアクションゲーム『ベアナックル』のCDも出た。こちらはハウスミュージックバージョンということで、かなりノリのいい曲に仕上がっている。「音の厚みとリズムのノリに注目してほしいな」と古代さんは言っていたぞ。

価格は『アクトレイザー』、『ベアナックル』ともに2500円[税込]。お問い合わせは、アルファレコード(☎03-3455-1793)までね。

最後に古代さんからのコメントね。「これからも新しいことをドンドンやっていくので、みんなに応援してほしいですね」とのこと。これからの彼の動きに注目だ。

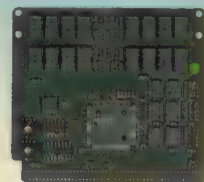
■この人が古代祐三さん。両手に持っているのが今回発売された「アクトレイザー」と「ベアナックル」のCDだ。

➡実際にゲームをプレーした人だったら絶対感動モンのできに仕上がっているぞ。

ためになる 今号のキーワード

RAMボード

RAMボードとは、プリント基盤の上にRAMチップを乗せたもの。これを拡張スロットに差し込んで使うと、ウインドーズみたいな大容量メモリーを必要とするソフトが使えるようになるし、フロッピーよりずっと高速なディスクとして使えるのだ。

さてここからが本題。アイ・オー・データ機器が、PC-9801用RAMボードのお値段を、パソコン環境の充実と普及を目指し、グンと値下げした。たとえば、4MBのEMS対応RAMボードが6万3000円から4万5000円になった。(どちらも[税別])。ほかもだいたい3割くらい下がっているのだ。この機会にキミもどうかな?

⬆安価になったRAMボード。これでキミのマシンもグレードアップだ。

PRODUCTS

絵が出てしゃべるデータディスクマン

ソニーが、より使いやすくなったデータディスクマンの新機種を3種類発売するよ。

ひとつ目はDD-1Eだ。これは、データディスクマンの初期モデルのDD-1に比べて画面の大きさが約1.7倍になり、だいぶ見やすくなった。そのほか、線画情報も表示可能で、さし絵、図表などを256×200ドットのモノクログラフィックスで見ることができるのだ。左の写真を見てもらえばわかるけど、ブロントザウルスが結構キレイに写ってるでしょ。この機能によって、イラストやシンボルマークなどからの検索もできるようになり、とても便利だぞ。ふたつ目のDD-10は、DD-1EXの上位機種で、DD-1EXの機能に加えて音声情報にも対応しているんだ。

最後のひとつは、電子ブックドライブのDD-DR1とゆーヤツ。コイツをパソコンやワープロに接続してやると、CD-ROMに入っている電子ブック情報をモニター画面上で検索できるようになるのだ。つまり、大きな画面でより見やすく検索できるってことだ。

DD-1EXは、10月10日の発売で5万8000円。DD-10は、11月10日発売で6万5000円。DD-DR1は、12月10日発売で4万8000円。価格はすべて[税別]ね。お問い合わせはソニー(☎03-3448-3311)まで。

⬅これはDD-10。文字情報、画像情報のほかに、音声情報の電子ブックにも対応している。

⬅こっちはDD-1EX。6冊分のデータを収録した、大容量電子ブックが付属しているのだ。

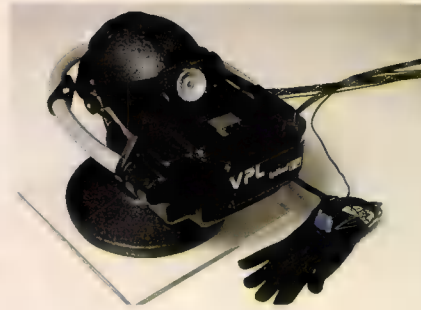
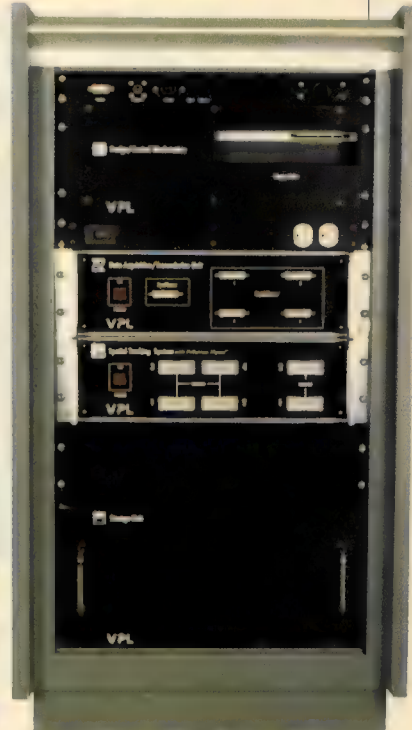
HIGH TECH

1000万円を切った仮想現実感システム

ついに、1000万円を切る人工現実感のシステムが発売されたのだ。これは、アメリカのVPL社の作ったMicroCosm(マイクロコズム)という製品で、日本では日商エレクトロニクスが販売しているもの。

今まで販売していた5000万円相当のシステムを、低価格化を目指して、チップから設計しなおしたんだそうだ。で、これほど低価格なシステムが実現できたのも、システムの制御をMacintosh 1台でできるようになったからで、ものすごく高価なワークステーションを使わなくなった分、大幅なコストダウンとなったワケね。高額なシステムと比べると、性能は若干落ちるけど、ヘッドマウントディスプレーはかなり軽量になっているし、ソフトウェアも上位互換があるんだ。日商エレクトロニクスの営業担当の方は、「今まで研究したいと思っていても手が出せなかった大学の研究室や、小規模の研究所などに需要があるだろう」と言っていたぞ。これで、より多くの人が人工現実感システムを研究開発できるようになるんだね。

ところで、データグローブがどうやって手の動きをコンピューターに伝えるか、知ってる？ VPL社のデータグローブは、光ファイバーケーブルとセンサーを手袋につけたもの。センサーが、手の位置や方向を光ファイバーから洩れる光の量が指の曲がり具合を教えてくれるのだ。賢くなったね。

グングン開発が進む、人工現実感。お問い合わせは、日商エレクトロニクス(☎03-3544-8389)まで。

⬆ヘッドマウントディスプレーのアイフォンと、データグローブ。どちらも、とっても軽くできている。

⬆これにデータグローブや、アイフォンを接続して使う。この中にMacが入っているのだ。
⬅Mac 1台で稼働ってことは、こんな感じ？上のモニターには仮想世界を映してみた。

PRODUCTS

CD-ROMと一体型のPCエンジンDuoだ

PCエンジンの新機種が出たぞ。スーパーCDロムロムシステムを搭載したPCエンジンDuo(デュオ)だ。

スーパーCDロムロムシステムというのは、今までのCDロムロムのバッファRAMを4倍に増強した、すんげーシステムなのだ。ということは、このスーパーCDロムロムに対応したすんげーソフトが出てくるってことだな。思わず期待！

このほかにも、バッテリーパック(1万2800円[税込])ってのが年内発売予定だ。コイツと、発売中のPCエンジンDuoモニタをPCエンジンDuo本体につなげると、アウトドアでも遊べるようになるのだ。

このPCエンジンDuoのお値段は、5万9800円[税別]で、PCエンジンDuoモニタは7万9800円[税別]。

すでにPCエンジンCDロムロムを持ってて、くやしがってキーキー言ってる人もご心配なく。スーパーシステムカードという、普通のCDロムロムをスーパーにしてくれるカードも10月25日に発売なのだ。

⬆バッテリーパックとPCエンジンDuoモニタをつなぐと、どこでも気軽に遊べちゃう。キミも好きなところに持っていって遊ぼう。

⬅これが4.3型カラーのPCエンジンDuoモニタである。液晶とはいえ、ゲームキャラクターの細かい表情や、文字情報なども鮮明に表示されるのでだいじょうぶ。もちろん普通のテレビとしても使える。

顔ッ!

目指すは〝音映一致体〟パソコンで作る新しいメディア

作曲家

森本浩正

もりもと・こうせい

1954年、東京生まれ。映画音楽を作りたくて東京芸術大学作曲科に入学。卒業後、テレビ番組やCM音楽の作曲などを手掛けるかたわら、NECとの共同研究でコンピューターを使った音と映像の一体化に取り組む。コンセプトは〝感性を刺激するコンピューター〟だ。

ログイン　森本さんは、コンピューターを使った〝音楽と映像のドッキング〟に命を賭けているんですよね。宣伝してくださいな。

森本　「VISISOUNDER」です。このソフトで音と映像をばっちし連動させる。いいですか……（カシャカシャカシャ）。

ログイン　おおっ、ラグタイム。ジャズはいいですね。指の運びもなんと軽やか！　カメラさん、ホレッ、撮った撮った！

森本　見てほしいのは、ボクの指じゃなくてパソコンのモニターなんだけど。大丈夫かなぁ、この人。モニターに5人の人形がいるでしょ。このローランドは5オクターブ。で、一番左の人形が最も低い音階のド・レ・ミ・ファ・ソ・ラ・シに対応している。ドの音を弾くと、人形の右足が動く。で、もう一度ドを弾くと足はもとの位置に戻る。レは左足、ミは腰という具合だね。

ログイン　隅から隅まで鍵盤を叩きまくるとどうなるの？

森本　各々の音階に対応した人形が、ボクの指の動きにスピーディーに反応して踊ってしまうわけ。「VISISOUNDER」で音と映像の一体化が実現したんだ。

ログイン　「VISISOUNDER」って言文一致体ならぬ〝音映一致体〟って感じ。ところで、音と映像の一体化なんてこと、どーして考えちゃったの？

森本　子供のころから映画が好きでたくさんの映画を観てきました。でも、映画というよりもむしろボクは映画音楽ファンだったんです。それで映画音楽を作りたくて芸大の作曲科に入り、卒業後テレビCM音楽などの作曲をしています。仕事をとおして感じたことですが、映画でもビデオアートでも音楽はいつも映像の脇役的な取り扱いをされているんです。映像と音楽の間には、主従関係が成り立っているんですね。ボクは、この音と映像の役割を平等にして、主従関係を打ち壊したかったんだ。

ログイン　音楽でも映像でもない。ふたつが融合したまったく新しいメディアですね。

森本　「VISISOUNDER」はNECとボクの共同研究の成果ですが、その完成には、シンセ、MIDI、コンピューターという現代音楽には欠かせない、いわば三種の神器の登場によるところが大ですね。

ログイン　〝音映一致体〟の研究はまだまだ続くんですか？

森本　いま、新しいことを考えています。現在12個あるアニメのパターンをもっと増やして、ストーリー性を持たせてもおもしろい。また、〝音の落書き〟で幼児教育への応用もできそう。空間演出でも使えそうですね。11月の28日から30日まで、千葉県の幕張メッセで開催されるNECパソコンフェア'91で「VISISOUNDER」をデモする予定。ぜひ来てくださいね。

Windows時代へむけて、

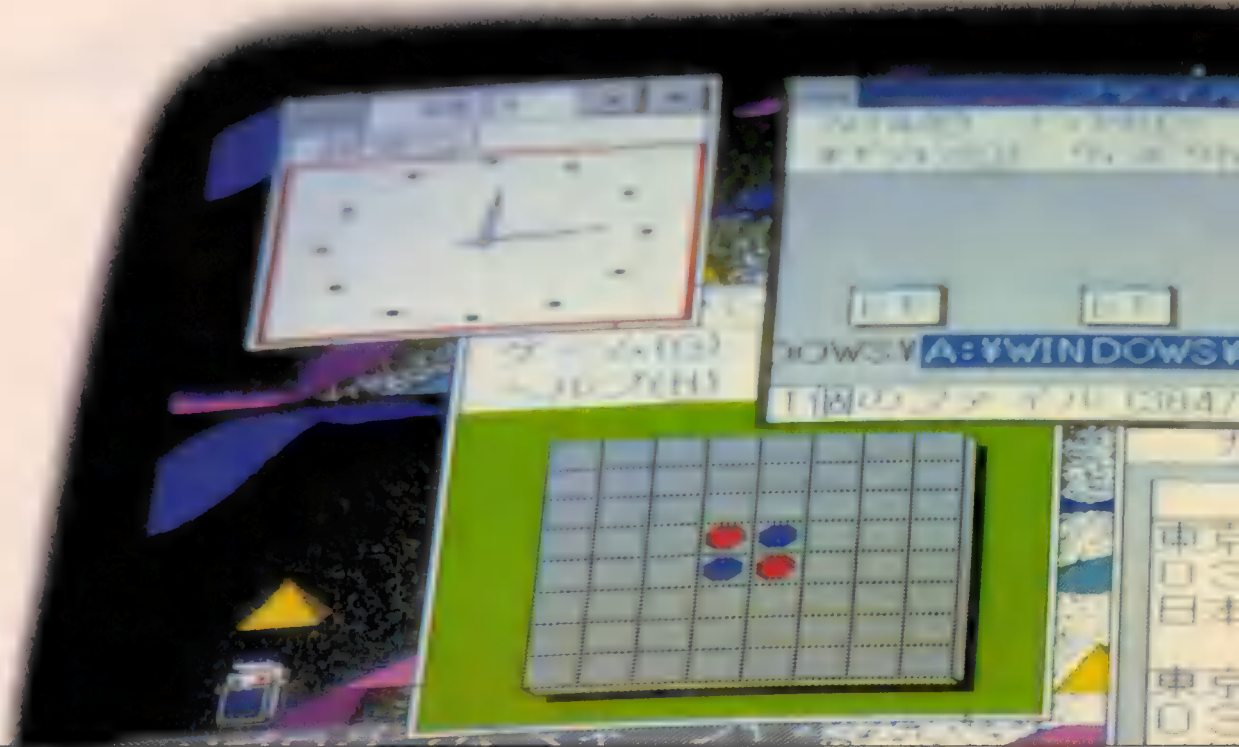
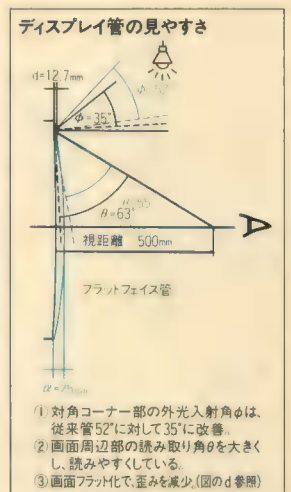
「何よりも目にやさしく、見やすく、そして高精細な表示能力を持つディスプレイ」。NECは、人が直視して使うディスプレイの理想的なカタチを追求して15インチフラットフェイスディスプレイPC-KD881・KD882を開発しました。従来の14インチディスプレイではなし得なかった快適な使用感を実現。本格的なWindows時代へむけて、その真価がハッキリ見えてきます。

フラットフェイスブラウン管にしたのは、映り込みを大幅に解消できるからだ。

15インチフラットフェイスの大きな特長は、従来の14インチに比べ、天井灯の映り込みが角度で約3分の2、光の強さで半分以下にも減少できること。さらにノングレア処理を施すことで、目にかかる負担を大幅に軽減します。

フラットな画面だから読みやすい。つまり目が疲れにくいのである。

画面がよりフラットになったということは、紙(平面)に書かれた文字を読むと同じこと。つねに紙を曲げたような状態で読まなければいけない14インチに比べれば、見やすいのは当然。それだけ目が疲れにくいわけです。

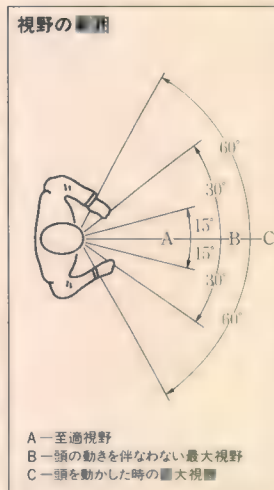
①対角コーナー部の外光入射角φは、従来管52°に対して35°に改善。
②画面周辺部の読み取り角θを大きくし、読みやすくしている。
③画面フラット化で、歪みを減少。(図のd参照)

NEC

NECの15インチディスプレイ。

この文字サイズなら。好ましい距離で画面を見ることができる。

目のことを考えたら、50cm～60cmの視距離が理想的。また背の高い人では前傾姿勢になりがちです。15インチフラットは、こうした問題を余裕でクリア。60cm離れて見ても影響のない大きい文字サイズを実現しています。

15インチは首を左右に振ることなく見れるベストサイズでもある。

人が無理なく画面を見つめることができる視野角は±15°。視距離50cm～60cmでこの視野角をキープしているのが、15インチフラットです。まさに首を左右に振ることなく見れる最適な表示サイズなのです。

好　評　発　売　中

PC-KD881

●ドットピッチ0.28mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用　●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ　標準価格118,000円(税別)

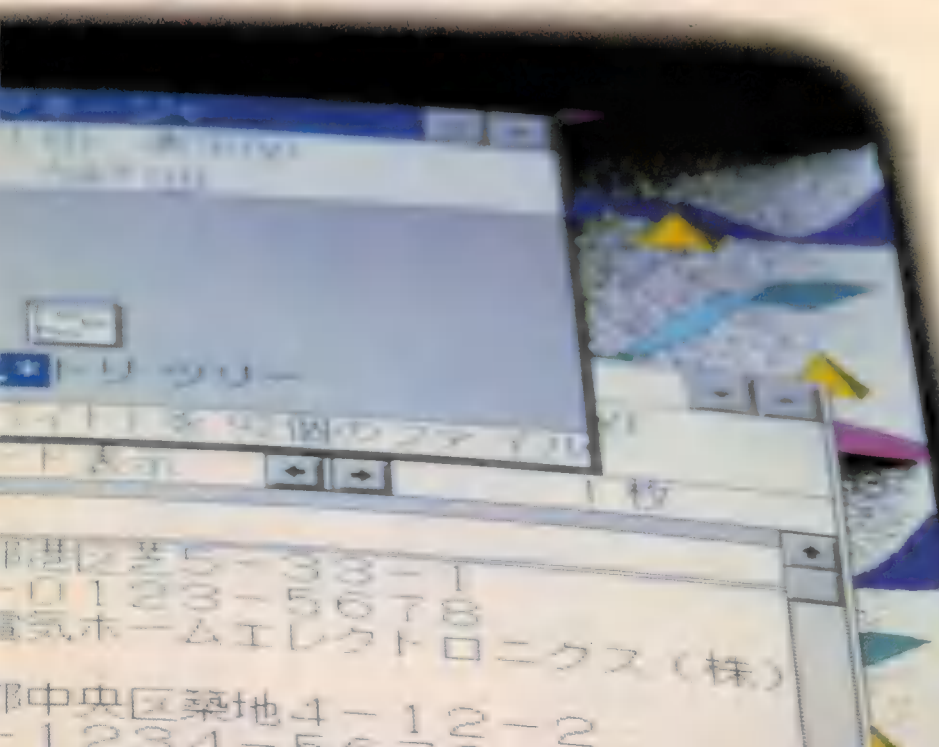
好　評　発　売　中

PC-KD882

●ドットピッチ0.31mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用　●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高　像度カラーディスプレイ　標準価格89,800円(税別)

PC FAMILY

NECパソコンには、
やっぱり国内　No.1のNECディスプレイ。

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
ご購入の　、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

EPSON

NEW

VJ登場。

ベストセラーVシリーズの最新鋭PC-286VJ新発売。

- CPU 80286 16MHzノーウェイト
- ユーザーズメモリ640KBを標準実装、最大14.6MBまで拡張可能
- SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能(オプション)
- FM音源サウンド機能装備
- 内蔵FDDを他のPCの外部FDDとして使用可能

VJ5 ￥228,000 5インチFDD2基標準装備タイプ
VJ5B ￥358,000 5インチFDD2基＋40MB HDD標準装備タイプ

※写真のディスプレイは別売です。14インチカラーディスプレイ CR-4000 ￥94,800
※記載の商品価格は、すべて税別です。

PC-286VJ

Windows時代をリードする、32ビットハイレゾマシン。

- 32ビットCPU i386™ 20MHzノーウェイト(GEはCPU i386™SX16MHz)
- 1120×750ドットのハイレゾリューションモード対応(GEはオプションのハイレゾボードが必要)
- GSはハイレゾモードでユーザーズメモリ1.5MBを標準実装、最大14.5MBまで増設可能(GEはユーザーズメモリ1.6MBを標準実装、最大14.6MBまで増設可能)
- 数値演算プロセッサをオプションで用意
- SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能(オプション)

HR High Resolution EPSON ハイレゾ宣言

<PC-386GS>
GS5 ￥398,000 5インチFDD2基標準装備タイプ～

<PC-386GE>
GE5 ￥298,000 5インチFDD2基標準装備タイプ～

NEW PC-386GS

NEW PC-386GE

※写真のディスプレイは別売です。15インチマルチスキャンディスプレイ CR-5500(ハイレゾリューション・ノーマル両モード対応) ￥168,000 ※記載の商品価格は、すべて税別です。※intel in itは米国インテル社の商標です。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)212-8715 名古屋(052)953-9230 ●受付時間／AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ■支店・営業所:●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400 ●千葉(0472)25-0984 ■東京中央(03)3258-4841 ●立川(0425)27-6168 ●横浜(045)316-4820 ■長野(0262)24-7660 ■松本(0263)36-7251 ●新潟(025)243-8515 ●金沢(0762)62-3216 ●岐阜(0582)65-4130 ●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001 ■京都(075)361-7551 ●大阪(06)397-0900 ●大阪南(06)212-8700 ●米子(0859)23-2860 ■岡山(0862)23-3331 ●広島(082)240-5411 ■高松(0878)23-3646 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)54-5088 ●沖縄(098)869-3440 ●特販課(03)3377-2201 ■東京システム営業部(03)3373-6225
※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください 送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6エプソン販売株式会社 宣伝部パソコン資料請求係

セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

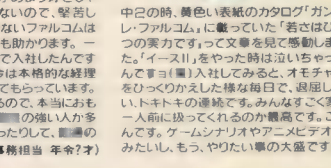
Falcom©

日本ファルコム(株)のオリジナル商品です。

スタッフ募集

来春新卒者へ先輩からのメッセージ

自分が本当にやりたいことを仕事にしたい/ いいゲームを作りたいから私はファルコムに入社しました。他のソフトハウスにいる先輩から開発現場の話はきいていたのですが、入社してみると雰囲気がずいぶん違いました。まさか、ネクタイをしめてゲームを作るとは思っていなかったけど、「仕事をしている」って感じがして私は気に入っています。入社3ヶ月ですぐやりたい仕事につけたのもラッキーだし、社内全体が落ち着いた感じで、うるさいと気が散る私には非常にありがたいです。　**草野君**（法政大工学部卒 22才）

以前の職場は社員年[illegible]が高くて、人間関係が面倒でいやでした。「会社」とか「組織」とかあまり好きじゃないので、堅苦しさがないファルコムはとても助かります。一[illegible]務で入社したんですけど、今は本格的な経理事務もやらせてもらっています。イベントの手伝いやいろいろな経験ができるので、本当におもしろい会社です。完全週休2日も魅力だし、[illegible]の強い人が多い割に会社のイベントではワキアイアイになったりして、[illegible]の会社とは一味ちがいます。　**本田さん**（事務担当 年令?才）

中2の時、黄色い表紙のカタログ「ガンバレ・ファルコム」に載っていた「若さはひとつの実力です」って文章を見て感動しました。「イースII」をやった時は泣いちゃったんですョ([illegible])入社してみると、オモチャ箱をひっくりかえした様な毎日で、退屈しない、ドキドキの連続です。みんなすごく家庭的で18才のガキが入ってきても一人前に扱ってくれるのが最高です。この前、ゲームの企画書を提出したんです。ゲームシナリオやアニメビデオの企画、オリジナルグッズも作ってみたいし、もう、やりたい事の大盛ですョ。**前田君**（武生工業高校卒 18才）

▶新作開発中

▶TSK湯沢保養所

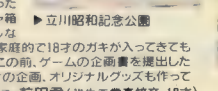
▶研修旅行

▶TSK館山保養所

▶開発ミーティング

▶立川昭和記念公園

■スタジオ録音

▶独身寮

■募　集／ **ゲーム制作担当スタッフ** 30才位迄
①グラフィック・イラスト ②プログラム
③音楽 ④ゲームデザイン・シナリオ

その他スタッフ 35才位迄
①製品企画営業 ②デザイン・広告
③出版編集 ④キャラクター商品企画
⑤ユーザーサポート ⑥経理・業[illegible]
⑦総務・人事 ⑧その他何でも可

■待　遇／ 大卒初任給174,000円(平成3年)、
昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、
各種社会保険完備、社員旅行、独身寮、
定期健康診断、TSK保養所、厚生施設
全国各地の利用

■休日休暇／ 完全週休2日制、祝日、年始年末(10日間)
夏期休暇(8日間)、有[illegible]休暇(最高20日、
初年度6日)●年間休日休暇126日以上

■勤　務／ 立川(本社)、代々木　9:00~17:30

■関[illegible]会社／ (株)ファルコム・プラニング・オフィス
(株)ファルコム・クリエイティブ・オフィス

■応　募／ ①[illegible](写真は必ず貼って下さい。)
②作　品 (例えばグラフィック希望ならイラストを2~3点お送り下さい。企画や販促その他いろいろやってみたい人は「自分を売り込む」アピールを手紙や企画書でお送り下さい。)

もちろん来年度新卒者も同時募集

＊①②をご郵送下さい。
こちらからご[illegible]します。
＊不明な点があれば遠慮なくお問い合わせ下さい。

■応 募 先／ 日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4
トミオービル BOX-L10宛
0425-(27)-0555(代[illegible])

Brandish

ブランディッシュ

蘇る感覚。ファルコム・アクションRPGの「進化」です。

何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを
実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、
さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。
この世界で信じられるのは己の力のみである。

★お近くのパソコンショップにてデモ実演開始!!

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価9,800円

PC-9801シリーズ 10月25日発売決定!!

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

NOB.1991.8
Falcom
NIHON FAL
〒190 東京都立川市柴崎町2 1 4 ☎0425 27 6501

新感覚リアルタイムS.L.G.?

LORD MONARCH

■ロードモナークは、ジャンル不祥の新感覚ゲームだ。あえていうならリアルタイムS.L.G.となる。国民から税金をとり、部隊を作って敵国を打ち倒していくのだ。リアルタイムにゲームが進んでいくので、[illegible]的な判断も必要となる。
(LOG IN 4/19号)

■キャラは5種類、マップエディターもついている。面クリの後に攻略方によって段位が認定される。攻略日数が早ければ高段位がとれるわけでもなく、52面をすべてクリアーするのはもしかして、かなりの高等テクが必要かも。
(テクノポリス 5月号)

●編[illegible]部内で中毒患者が続出。攻略日数を縮めるとか、占領率をあげるとか、同じマップでも目的別のテクが必要であったり、マップごとの特殊な攻略方があったり奥の深いゲームだ。
(POP COM 5月号)

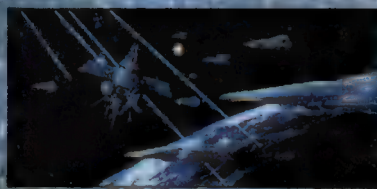
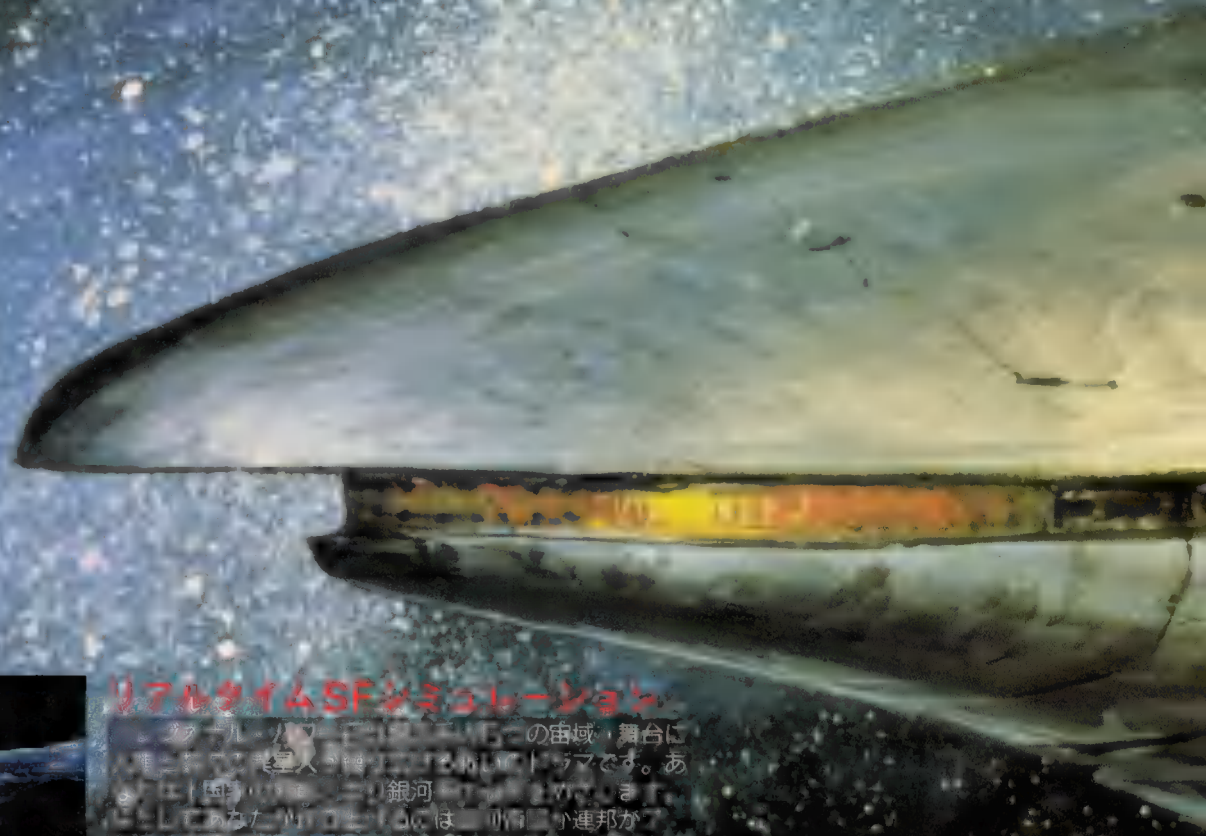
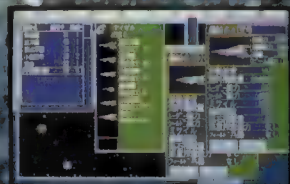
●広大なフィールドに4つの国。ライバルの3つを滅ぼして、このフィールドを俺様のものにしてしまえ／というのが基本ルール。戦略を立てているうちに、じわじわとその面白さがにじみでてくる。
(コンプティーク 4月号)

●RPGでもなくAVGでもない新感覚のSLGがファルコムから発売されるとは、[illegible]撃的だ。ガチガチのSLGではなく、むずかしい操作を極力省き、大人から子供まで楽しめるゲーム構成が高く評価できる。
(マイコンBASICマガジン 4月号)

■キャラが一回りすると、マップが難しくなるうえに敵国のキャラ達も賢くなる。3200日では攻略不可能なマップもあるとか。中盤からはマップの構造を見切る事が不可欠。
(POPCOM 6月号)

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ5"/3.5" 2HD×2　■定価9,800円

〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

DINOSAUR
屍は土に還る──。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。
シリアスを追求した、本格派3D RPG
FM TOWNS 10月25日発売!!
PC-88シリーズ/PC-9801シリーズ好評発売中!!
ダイナソア
FM-TOWNS 3.5"2HD×3 ■定価9,800円
■ジョイスティック、キーボード対応 *CDに対応しています。*メモリが2MB搭載の場合、RAMに対応します。
■モデル1(1ドライブでメインメモリ1MB)では動作しません。*ドライブが1台の場合、メモリーが2MB必要です。
PC-9801 VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×3 ■定価9,800円
PC-8801 SR/VAシリーズ 5"2D×7 ■定価8,700円
Falcom
874GEM

REGIONAL POWER II
リアルタイムSFシミュレーション

銀河大戦勃発
全艦隊発進せよ!!

カタログ、「レジオナル・パワー2」のデモディスク(PC-9801版・先着3000名)をご希望の方は、機種名・メディア・氏名・住所・電話番号を名記の上、ハガキでお申し込みください。

未知との調和と創造
株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2 TEL. 0482-58-4041代

勤務地	東京：赤坂	大阪：江坂
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画　④ゲーム内容の英訳スタッフ	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画　⑤一般事務
[illegible]務時間	10：00〜18：00（但しフレックス制度実施中）	
給与	年令に関わらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力、実績などを考え、その都度加味していきます。①〜④には職能手当有り。	
資格	①〜③高卒以上25歳位まで　④年齢不問　⑤高卒以上26歳位まで	
[illegible]境	現在、東京スクウェアでは個人の時間を重要視してフレックスタイム制を実施採用しています。また、開発部は集中力を高める為、個人ブースになっています。	
[illegible]遇	昇給年１回、賞与年２回、交通費支給、各種社会保険完備、[illegible]金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当。持ち株会。社内旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。	
休日	完全週休２日制です。また、年間休日は有給とは別に143日あり、自分の時間を充分にもつことができます。	
長期[illegible]	勤続1年以上の方には長期バカンス休暇が与えられます。実質は10日間ですが、有給の中から5日間と土、日を加えれば、連続23日間までとることができます。さらに海外旅行に[illegible]り、１泊につき１万円が支給されます。	
[illegible]	応募方法その他、お問い合わせは下記までお電話下さい。 TEL. 03-3505-1415 （平日13：00〜16：00は係員が承ります。それ以外は留守[illegible]話が承ります。）	
所在地	東京： 〒107 東京都港区赤坂７−６−38 アルファベットセブンビル 株式会社スクウェア	大阪： 〒564 大阪府吹田市[illegible]津町９−２ 香川平安ステーションビル３Ｆ 株式会社スクウェア

いくら才能があっても、向上心がなければその才能も活かしようがありません。また、いくら向上心に燃えていても、才能を活かす仕事や、それに報いる待遇やいい仕事環境に巡り合わなければ、せっかくの向上心や意欲もしぼむ一方——。

「ファイナルファンタジー」シリーズ「Sa·Ga」シリーズ、そのほかにも続々と新作ソフト開発も進行中のスクウェア。あなたの、そのしぼみかけた向上心や夢を大きくふくらませ、さらに充分な待遇や福利厚生で応えます。(詳しくは左記参照)。このたび募集するのは、グラフィックデザイナー、プログラマー、企画、英訳スタッフ(東京のみ)、一般事務(大阪のみ)。どの職種も経験者がベストですが、未経験者でもやる気があればベター。「ファイナルファンタジー」シリーズの戦士たちのように、大きな目標に向って常に上を見続ける人、募ります。

 Illustration : Yoshitaka Amano

ハラハラドキドキの
パイプドリーム
Pipe Dream
END
ランダムに現われる7種類のパイプをうまく使って、
スタートパイプから流れ出てくる水をこぼさず、
その面ごとの規定数をつなげることができればOK!
とはいうものの一方通行のパイプや障害物、また先
の面に行くと最後につなげなくてはいけないエンド
パイプなども登場するので大騒ぎ!　流れ出た水は
迫ってくるし、もうパニック寸前!
PC-9801 VM以降(要384KB以上)
PC-8801 SR以降　標準価格￥7,800(税別)
BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F TEL.045-931-0151
PIPE DREAM TM and © 1989 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. ORIGINAL GAME DESIGN 1988 ENTERTAINMENT INTERNATIONAL U.K.LTD. ORIGINAL GAME CREATED BY THE ASSEMBLY LINE. SCENARIO ENHANCEMENTS BY BULLET-PROOF SOFTWARE.
好評発売中!

スタッフ募集

職　　種	①ゲーム企画担当者 ②グラフィック担当者
業務内容	①オリジナルゲームの企画、制作業務全般 ②ゲームキャラクター及び背景の作成
資　　格	高卒以上　25才位迄で通勤可能な方 経験者優遇　未経験者 可
待　　遇	アルバイト……時給制（長期を希望） 正　社　員……固定給制 昇給年1回・賞与年2回・通勤手当・ 各種手当・社会保険完備
勤 務 地	本社（世田谷区　用賀）
勤務時間	フレックスタイム制　実働7.5H （コアタイム11:00〜16:30）
休日・休暇	完全週休2日制・有給休暇・夏季・年末年始
応募方法	電話連絡の上履歴書（写真貼付）、作品（絵）持参、入社日等相談に応じます。

採用係■■先　03-3708-4712

QUEST®/BOTHTEC®

株式会社クエスト　ボーステック・ソフトウェア
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

ARTDINK

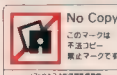
秘宝、稀少産物が眠る驚異と発見の世界。
あなたは、想像を絶する世界の広さを前に、
知恵と探索の果て、大事業を達成できるだろうか?

時は15世紀。ポルトガル国王との貿易特権契約の下、あなたは、限られた資金と船で、
『世界大地図帳(ワールドアトラス)』作成の大事業に乗り出した貿易商人。
想像を絶する世界の広さ!前人未踏の遠大な事業への道!
だが、そこは誰一人目にしたことのない秘宝、胡椒、象牙など
稀少な貿易特産物が眠る、驚異と発見の世界だった。
度重なる探索の果て、発見した時の無上の歓び!
航海途中、天災、事故、紛争……が次々とあなたを襲うだろう。
しかし、迷わず自分の信じた道を進め!
そして、探検船団からの報告を元に、あなただけの『世界大地図帳(ワールドアトラス)』を作り上げて行くのだ!

●最大画面数65,000 ●1,000を越えるイベントキャラクターから情報収集 ●広大な世界を自在にスケーリングする5ステップ可変マップ機能 ●平面体から球体へとグラフィックシフト機能 ●98Note完全対応のクリアな画像

ATLAS世界のどこかに眠る永遠の秘宝「イヴラーク(EVELARK)の骨」!
発見者には、抽選で50名様にメイプルリーフ金貨($\frac{1}{10}$オンス)プレゼント!

絶賛発売中

PC-9800シリーズ【98NOTE対応】
標準価格 10,800円
●VX以降●NOTE対応●5" 2HD 3.5" 2HD(各3枚組)●要バスマウス●要640KB ●要400ラインアナログカラーCRT
●RAMボード対応 ※I・O バンク方式1MB以上増設されている場合に限ります●FM音源対応

FM TOWNS 10月18日発売予定

■お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。

未曾有のスケール、膨大なデータ量。
先進のフラクタル理論に基づく独自の
マップ生成システムが、S・L・Gの概念を変える。

〒260 千葉市高洲1-21-1三基ビル3F TEL 0472-79-9392 株式会社アートディンク

MAP CONSTRUCTION
マップコンストラクション
もっと自由に。
5"2HD
A列車で行こう
5"2HD

ARTDINK

EIKAN HA KIMINI

栄冠は君に 2

高校野球全国大会

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

■お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。

来年の甲子園は、もう始まっている。

君は、果たせなかった夢に再び挑む。

深紅の優勝旗をめざし、
君とチームは熱闘を闘い抜いた。
チャンスを生かし、ピンチを救った監督のサイン。
果敢なダイビングキャッチで士気をあおる内野守備、
次々と得点を重ねて応えた味方打線。
しかし、いつのまにか追いつかれた9回裏2死満塁。
大会屈指といわれた左腕のエースが
全力を込めて投球したボールは
キャッチャーミットを大きくはじいてバックネットへ。
3年生の熱い夏は終わった。
けれども、チームには来年がある。
期待に胸ふくらませる新入生も入学してくる。
いつまでも悔いを残してはいられない。
君は、新体制を組んで再び甲子園をめざせ。
夢を果たせないまま卒業する3年生と、母校のために。
燃える闘志とチャレンジ精神をもち続ける限り、
栄冠はいつか、きっと君に輝くだろう。

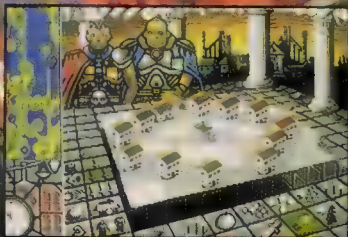
PC-9800シリーズ
【98NOTE対応】
- 5"2HD3.5 2HD(各3枚組)
- 要バスマウス
- 要640KB
- 要400ラインアナログカラーCRT
- 16色専用
- RAMボード対応(クイックアクセス機能)
- FM音源対応

FM TOWNS
- CD-ROM
- 要2MB

標準価格 各9,500円

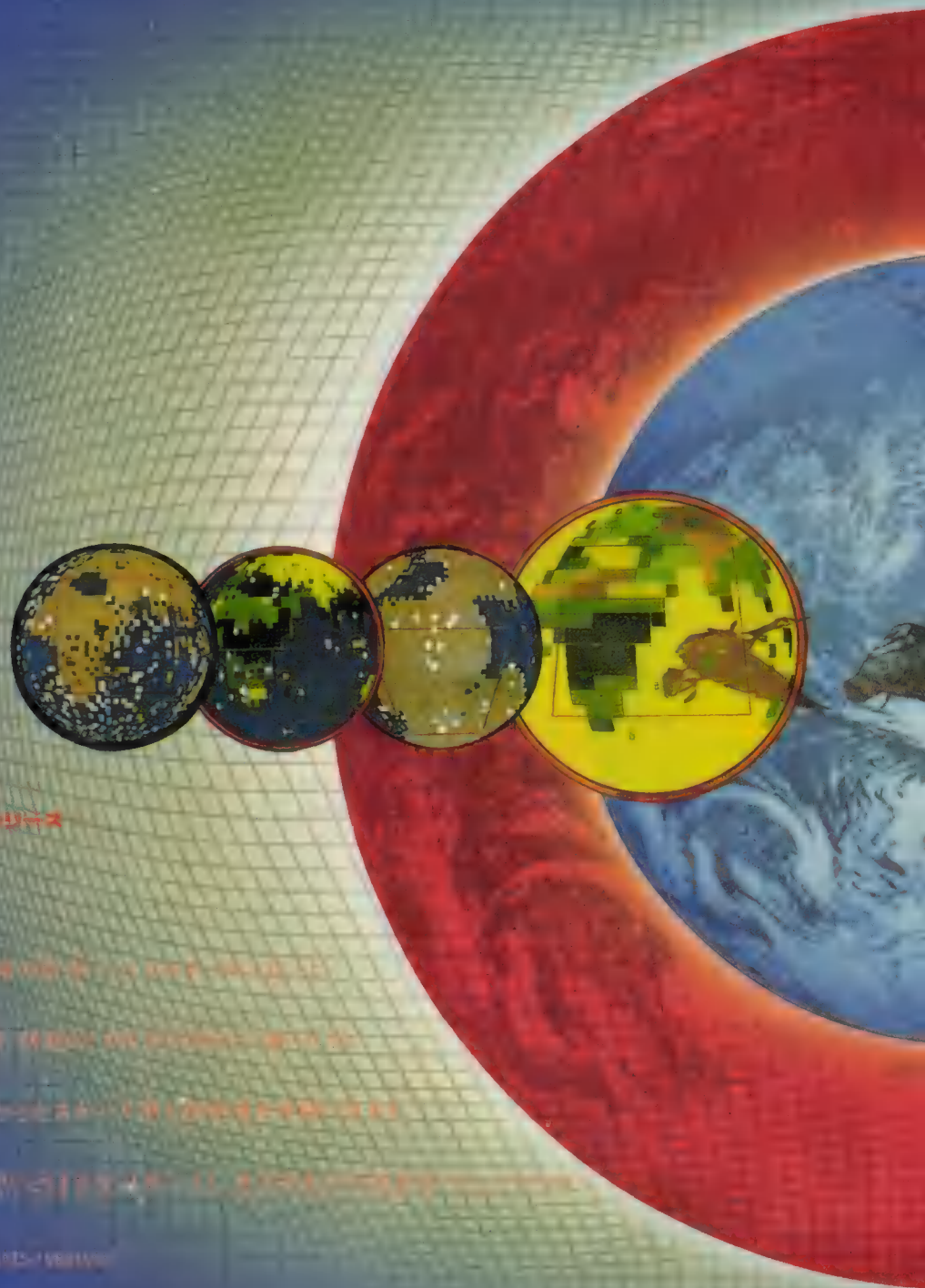
怒号十万、関ヶ原が震える。
超大作、今冬登場。その名は、「関ヶ原」。

〒260 千葉市高洲1-21-1三基ビル3F TEL 0472-79-9392 株式会社 アートディンク

いずれ世界がひざまずく。
超3D世界戦略シミュレーション「パワーモンガー」

POWERMONGER
パワーモンガー
10月25日発売!
ELECTRONIC ARTS®
【対応機種】
PC-9801・X68000
FM TOWNS(発売日未定)
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ――03(3343)8911

統合型・惑星環境シミュレーター

「シムアース」

価格12.800円(税別)

MAXIS
知力が進化を加速する。
SimEarth
シムアース

光栄SLGの新天地。

とっつきやすい、ハマリやすい、初心者だって大歓迎！のひと味違ったファンタジックなシミュレーションゲーム。モンスターと人間が住む島で、若き貴族達が繰り広げる王冠『ロイヤルブラッド』を巡っての攻防戦。「イマジネーションゲーム」第1弾、ついに登場！

好評発売中

- ●PC-8801SR以降：7,800円
  withサウンドウェア（CD付）：10,200円
- ■ファミコン：9,800円
  withサウンドウェア（CD付）：12,200円
- ●ハンドブック：1,600円（税込）
- ●サウンドウェア
  CD：KECH-1015：2,900円（税込）

イマジネーションゲーム

ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD

伊賀忍VS信長。

好評発売中

リコエイションゲーム

伊忍道 打倒信長

- ■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（ファミコン専用）
- ■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
- ■ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。
- ■価格には消費税は含まれておりません。

KOEI

只今、開発進行中。乞うご期待！

WWIIゲーム

ヨーロッパ戦線

PC-8801SR以降/withサウンドウェア(CD付)

信長の野望 武将風雲録

■パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
●サウンドウェア (CD付)
CD：KECH-1007：3,000円(税込)
●信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ：4,980円(税込)

三國志II

■ファミコン/パソコン各機種：14,800円～16,800円
withサウンドウェア(CD付)：17,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：H29E-20009：2,987円(税込)
CT：26CE-1009：2,678円(税込)
●三國志IIにもっと強くなるビデオ：4,980円(税込)

L'EMPEREUR

●パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■サウンドウェア CD：KECH-1004：3,000円(税込)

[水滸伝] 天命の誓い

■ファミコン/パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：H29E-20003：2,987円(税込)
CT：26CE-1003：2,678円(税込)

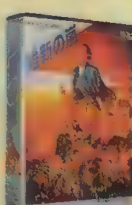
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

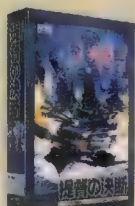
■ファミコン/パソコン各機種：9,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：H29E-20002：2,987円(税込)
CT：26CE-1002：2,678円(税込)

信長の野望 戦国群雄伝

■ファミコン/パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
●ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：H29E-20001：2,987円(税込)
CT：26CE-1001：2,678円(税込)

大航海時代

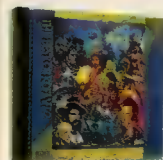
■ファミコン/パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：KECH-1002：3,000円(税込)

維新の嵐

■ファミコン/パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
■ガイドブック：910円(税込)
■サウンドウェア CD：H29E-20004：2,987円(税込)
CT：26CE-1004：2,678円(税込)

提督の決断

●パソコン各機種：14,800円～16,800円
withサウンドウェア(CD付)：17,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)
●サウンドウェア CD：H29E-20006：2,987円(税込)

バンドくん

●パソコン：18,800円
●MIDI音源専用【ミュージ郎(Jr.)・ミュージくん・KAWAI MSB-98対応】

SOUNDWARE

THE BEST OF KOEI Vol.2

好評発売中

●サウンドウェア CD：KECH-1016：2,900円(税込)

三國志II

好評発売中

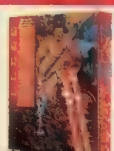
●サウンドウェア CD：KECH-20009：2,987円(税込)

麻雀大会

●パソコン：9,800円
●ファミコン：7,800円

光栄からジグソーパズルとカードゲームが登場／只今、好評発売中!!

(特別限定)歴史三部作 ジグソーパズル

■信長の野望・武将風雲録、三国志II、蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカンのパッケージイラストがなんとジグソーパズルになった／限定版なのでこのチャンスお見逃しなく／
●1000ピース 定価3,800円(税別)

信長の野望・武将風雲録 カードゲーム

■ゲームでお馴染みの信長の野望・武将風雲録の戦国大名を使い国盗りゲームが手軽に楽しめる。
●定価2,800円(税別)

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元：ポリドール株式会社)

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

HUMAN
CREATIVE
SCHOOL
夢ある青春、映像賛歌。
'92生徒募集中
東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
ヒューマン・クリエイティブ・スクール
(0422)22-1171(代)

アドベンチャーゲームの新たな挑戦！

トンキンハウス

PC-9801VM以降

10月10日発売

9800円

■640K

ZETA

ゼータ

TONKIN

禁断の惑星『ゼータ』に向かう調査船ピルグリムスのクルーを待ち受けるものは何か…

TONKIN HOUSE

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 日セントラルビル6F

Ce souloient Dieu portrer,

これはかつて神の携えしもの、

Ce nous fait moult à redouter.

われらにかくも恐怖を与う。

幾千の時を経て語り継がれるアルカサス叙事詩。

堂々たるストーリーテリングに貫かれる ドラマチックRPGの壮麗な逸篇ついに登場。

旅の終わりは新たな試練の初まりを予感させる。

ピクト・アネクシオスが2年に及ぶ旅を終え、この地アルカサスに戻ったその夜出会ったものは、盟友ヴィド・シアの手による反逆の狼煙であった。

強大な爆炎魔法を使い、壮絶な破壊を繰り返すその姿に、ピクトは言いようのない怒りと悲しみを覚え、自ら立ち向かう。

はたして、ヴィドの真意は何だったのか。

［人の時代］から［竜の時代］へ、時に翻弄され、揺れ動くアルカサス。

2つの時代を駆け抜けたひとりの勇者が目にしたものは幻にすぎなかったのか。

すべての謎は神に通じる。

●人類種創造の壮大なテーマ

アークスIIIは、人間という1つの種族をはるかに凌駕する至高の存在、"神" をテーマにしたRPG。単なる王女様救出劇では味わえない重厚なテーマが、RPGならではの醍醐味を心ゆくまで満喫させてくれます。

●眼前に迫る3Dダンジョン

アークスIIIの開発テーマは「視覚的スペクタクル」。不気味な谷底と谷間にかかる橋などの今までにない高低表現技術を駆使、森、雪山、鍾乳洞等の自然地形も実視に近い映像を再現しました。

●ユーザーライクに徹したゲームシステム

一度通った道は自動的に記録されるオートマッピング機能、見やすく、扱いやすいアイコン操作等、ユーザーがわずらわしさを感じずゲームに没頭できる条件をととのえました。

PC98版 10月18日発売

アークスIII

ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

写真提供/東宝映画「影武者」より
斬
【ZAN】
TM

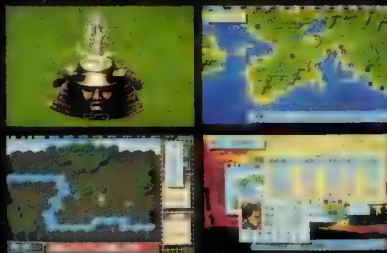
II

~陽炎の時代~

怒涛の一大戦国史、ついに完成。

めた。策略と謀略の光と闇が交錯する戦国シミュレーション巨編。今、ここに結実。

システムアップ斬

- 大名からの命令を遂行または拒否できる臣下プレイ、浪人武将コマンドの充実で、下克上が現実のものになる。
- 「土地開墾」「治水工事」「商業投資」など内政コマンドも充実。
- ゲームを彩るリアルなイベントアニメーション。さらに洗練された「歴史の書」。
- 一括行軍で操作性もぐーんとアップ。

本日(10/4)発売!

PC98Vシリーズ版

RAMボード・MIDI対応

9,800円(税別)

ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

スター★ウォーズ

アタック・オン・ザ・デス・スター

X68000版 11月22日発売予定

TM & © 1991 Arts Entertainment ... M.N.M

M. N. M Software

販売 日本ビクター株式会社

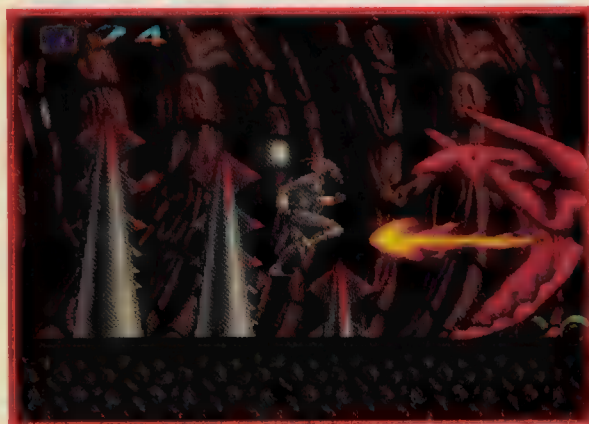
ビクター音楽産業株式会社

通信販売

PSYGNOSIS

Victor

何もかもが超絶!

獣でもない。人間でもない。悲しきラプソディーがきこえる……

邪悪なビーストによって、魔性の姿に変えられた男が、人間の姿に戻るために立ち上がった。待ち受ける様々な罠とモンスター。広大で変化にとんだ舞台に繰り広げられる壮絶なアクション・ゲームの登場だ。

シャドー・オブ・ザ・ビースト

好評発売中 TOWNS CD-ROM [illegible]

■ ヨーロッパを米国を驚かせ、売上第1位を記録した傑作

時代の先端を行く英国シグノシス社のオリジナルをさらにパワーアップ。

■ 目を見張る見事なグラフィックス

[illegible]13重スクロールの超絶技術や[illegible]なタッチで生み出される100を超えるモンスター、息を飲む動きや色使い。何もかもがTOWNSを超えた。

■ 臨場感あふれるアクション

6つのステージに秘められた罠とパズル、アニメチックなスムーズな動き、まるでアーケード・ゲームのようだ。

■ 7曲のCD音楽やアニメーション

ドラマチックなCD音楽と目を奪うアニメがゲームを盛りあげます。

リアルなパチンコ台を数多くご用意致しました。
入賞率に変化のある各種モデルの違うパチンコ台を取り揃えました。玉の動きもリアルに本物のパチンコ気分で楽しめます。

美人コンパニオンも多数お越しをお待ちしております。
X68000ならではのグラフィックによる美人コンパニオンが各様の出玉によって変化に富んだ妖しい姿態でお待ちしています。

音声、BGM、効果音も完備
FM音源8声プラスPCM音でサウンドも臨場感満溢。コンパニオンのおしゃべりも聞くことができます。

X68000版 10月25日発売 ¥7,800(税別)

PC-98版対応「満開電飾」も好評発売中！（PC-9801VM21/UV2以降各7,800円）

企画・制作：株式会社オフィス恒環　販売：avc 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社

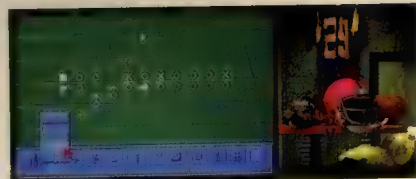
LOGIN新聞　平成3年○月×日金

トップシークレット発覚！

'91年末へ向けて、ゲーム業界騒然!!

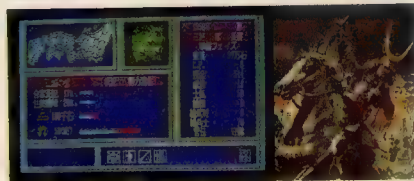
「システムソフト」(本社・福岡)から年末に向けて発売される予定のゲームソフトのうち6本の内容がこのほど明かになった。ゲーム事情に詳しい関係者の話によると、どのソフトもその面白さについて絶対の保証つきとのこと。早くも噂を呼び、ゲーム業界を震撼させている。なお、年末のピーク時には売り切れ続出の可能性もあるとみて、同社では早めの予約を呼びかけている。

プレイメイカーフットボール

いま一番トレンディなスポーツ"アメフト"が、ついにシミュレーションゲームになった。■■なサンプルデータから自分だけのオリジナルチームを作り、各種のフォーメーションを選択してプレイを行う。パソコン相手だけでなく、フロッピーのデータ交換により対戦プレイも簡単。今年の冬は、アメフトに注目！

〈10月発売予定〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
PC-98DO/DO＋
PC-9801N/NS/NV
■5"-2HD、3.5"-2HD(2枚組)
●アナログRGB対応専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
■バスマウスが必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/E/F/M/U/では使用できません。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●本製品はハードディスクでは使用できません。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

価格9,800円

天下統一88

全国の歴史ファンを熱くした、本格戦国シミュレーション「天下統一」が、多くのユーザーの期待に応えてPC-8800シリーズに登場。名ゲームデザイナー・黒田幸弘氏の手により、武将、城、戦法など、史実に基づいて再現されたリアルな戦国世界で、天下統一への道を目指せ。

〈10月発売予定〉
■PC-8801mkIISR/TR/FR/MR
PC-8801FH/MH/FA/MA/FE
PC-88VA
■5"-2D
●2ドライブ必要です。
●V2モード専用なので、PC-8801/mkIIでは使用できません。

価格9,800円

●システムソフトアミューズメント事■■では、パソコンネットをテスト開局しております。現在、会員募集はしておりませんので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともどもご利用ください。

■■番号……03-3326-9644
通信速度……1200～2400MNP5
ビット長………8
パリティ…………NO
ストップビット……1
漢字……………SHIFT-JIS漢字

■製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話　東京：03-3326-8710
福岡：092-752-2602
アミューズメント■■部営業部専用■■
092-752-5262(祝祭日を除く月～金)

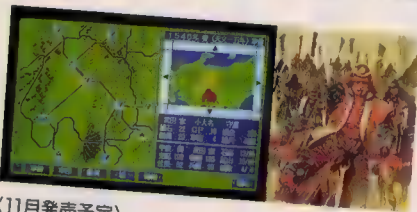
◉総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

ブリッツクリーク

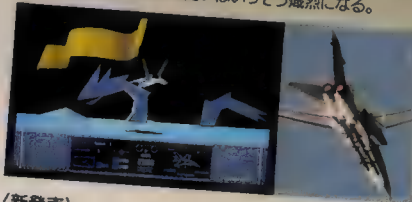
第二次世界大戦の独ソ戦をテーマにした、歴史シミュレーションがX68000シリーズに登場。プレイヤーはドイツ機甲師団長として戦車部隊を指■し、スターリングラード攻防戦やクルスク戦車戦など歴史に残る有名な戦場を転戦する。ドラマ性の高いシナリオの中で、ドイツ第三帝国の興亡が展開される。

〈10月発売予定〉
■X68000シリーズ　■5″-2HD(2枚組)
●アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
●入力■置として、X68000シリーズ添付のマウスを使用します。
●2MB以上のRAMが必要です。
価格9,800円

天下統一II

2年間の沈黙を破り、前作を格段にスケールアップした「天下統一II」が出陣の時を迎えた。史実にもとづいた■台設定や快適な操作性など前作のシステムを受け継ぎながら、外交のバリエーションが増えるなど、よりリアルな戦国大名の人物像が浮かび上がる。戦国の乱世に、いま再び風雲急を告げる。

〈11月発売予定〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
PC-9801N/NV/NS
PC-98DO/DO+
■5″-2HD, 3.5″-2HD(各2枚組)
●アナログRGB対応専用高■像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
●バスマウスが必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
●PC-9801VFでは外付けの1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が■■な場合があります。
●本製品はハードディスクでは使用できません。
※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。
価格9,800円

エアーコンバットII

最新鋭ステルスボンバーによる■■行や高高度における軍事衛星攻撃など、エアーコンバットIIに新しいミッションが与えられた。6話からなる連続シナリオでは、SF仕立てのストーリーが、未来のドッグファイトを彷彿とさせる。また、新しい機体も登場し、大空の闘いはいっそう熾烈になる。

〈新発売〉
■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/UR/UF/LV/CV/ES/EX
PC-9801N/NV/NS
PC-98DO/DO+
■5″-2HD, 3.5″-2HD
●同一メディアの「エアーコンバットII」が必要です。
●2ドライブ必要です。
●本製品はハードディスクでは使用できません。
価格5,000円

コラムス(対戦モード付)

始めたら、決して止まらない究極のパズルゲーム「コラムス」が、大きく進化をとげた。プレイする■もを■奮へと導く〈対戦モード〉に、幾多の面を次々とクリアしていく〈ステージモード〉も加わり、面白さ、楽しさは限りなく高次元へ。宝石降る夜は、時を忘れてコラムスに酔う。

〈新■売〉
■X68000シリーズ
■5″-2HD
●アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
[オプション機能]
●アタリ社仕様の2トリガージョイスティック、ジョイパッドが使用できます。
価格7,800円

〈10月発売予定〉
■J-3100SGX/SGT/GX/GT/GL/SL/GS/SS
■3, 5″-2HD
●東芝ハード本体に付■の日本語MS-DOSシステムが必要です。
※MS-DOSはMicrosoft社の商標です。
価格7,800円

※この製品は㈱セガ・エンタープライゼスの許諾を受けて㈱システムソフトが制作、製造、■売するものです。

■画面写■は開発中のものです。

社内秘

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2〜3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。

■式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.12請求券
LOGIN No.20
有効期限:1991年11月末

インペリアル・フォース　X68000

広大な銀河系宇宙を舞台にしたSF戦略ゲーム「インペリアル・フォース」。プレイする度に銀河系宇宙を自動作成するマップジェネレータやリアルタイムオペレーション、フォーメーションバトルなど先進のゲームシステムに加え、グラフィックを全面的に強化。戦略の可能性は、宇宙空間にまで広がった。

〈新発売〉
■X68000シリーズ
■5"-2HD（2枚組）
●アナログRGB（31KHz対応）ディスプレイをお使いください。
●入力装[illegible]として、X68000シリーズ添付のマウスを使用します。
価格8,800円

スーパー大戦略HA

初心者にも簡単に楽しめる現代戦シミュレーションゲーム・スーパー大戦略が、コンパクトな携帯型パソコンPC-98HAに登場。いつでも、どこでも最大7時間の内蔵バッテリーで、全121種類の現代兵器を使用した40枚のマップがプレイできる。また、オリジナルマップや生産パックも作成可能。戦略は、もう時と場所を選ばない。

〈11月発売予定〉
■PC-98HA
■メモリカード
価格16,800円

夢の現在進行形。システムソフトの新作ゲーム。

商品名	対応機種	価格	発売日
インペリアル・フォース	X68000	8,800円	発売中
エアーコンバットⅡシナリオ集	PC-98V	5,000円	発売中
コラムス（対戦モード付）	X68000	7,800円	発売中
ブリッツクリーク	X68000	9,800円	10月発売予定
天下統一88	PC-88R	9,800円	10月発売予定
コラムス（対戦モード付）	J-3100	7,800円	10月発売予定
プレイメイカーフットボール	PC-98V	9,800円	11月発売予定
スーパー大戦略HA	PC-98HA	16,800円	11月発売予定
天下統一Ⅱ	PC-98V	9,800円	11月発売予定
ブルトン・レイ シナリオ集Vol.3	PC-98E/X68000	4,800円	12月発売予定
ロボクラッシュ98	PC-98V	8,800円	12月発売予定
パンツァーカイル（ブリッツクリークⅡ）	PC-98V	9,800円	12月発売予定
コラムス（対戦モード付）	PC-88SR	7,800円	12月発売予定
大戦[illegible]'90	X68000	9,800円	12月発売予定

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金[illegible]留、郵便為替、または郵便振替（福岡3-37311）で。商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。（送料のみ切手でも可）
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。
[illegible]品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。

株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.12請求券
LOGIN No.20
有効期限：1991年11月末

パソコンソフト自販機
TAKERU

地域	店名	電話番号	
札幌	そうご電器YES 5F	(011)214-2850	
	デンコードーDaC琴似店 1F	(011)614-2101	★
	パソコンショップハドソン	(011)205-1580	
青森	デンコードー青森本店	(0177)23-2356	
盛岡	デンコードー盛岡本店	(0196)54-2772	
秋田	デンコードー秋田駅前本店	(0188)34-3151	
仙台	デンコードー仙台本店	(022)225-5290	
	デンコードーDaC仙台東口店	(022)291-4744	
	庄子デンキコンピュータ中央店	(022)224-5591	
郡山	うすい百貨店	(0249)32-0001	
福島	庄子デンキ粉又駅前店	(0245)21-2011	
いわき	いわきマイコンショップ	(0246)23-0513	
	DaC平店	(0246)21-8585	
山形	庄子デンキ山形七日町本店	(0236)42-1222	
新潟	PIC	(025)243-5135	
	PICこばり店	(025)233-6791	
上越	ビデオトピアコスモス	(0255)25-5867	
柏崎	パソトピアコスモス柏崎店 2F	(0257)21-2503	★
長岡	丸専デパート 1F	(0258)33-4970	
	丸専マイコンショップジャスコ長岡店	(0258)27-6033	
宇都宮	K&P宇都宮	(0286)62-0002	
前橋	パソコンランド21 前橋店	(0272)21-2721	
高崎	パソコンランド21 高崎店	(0273)26-5221	
太田	パソコンランド21 太田店	(0276)45-0721	
桐生	パソコンランド21 桐生店	(0277)45-2721	
伊勢崎	パソコンランド21 伊勢崎店	(0270)21-3121	★
水戸	川又書店駅前店 2F	(0292)31-0102	
つくば	ミドリ電気館	(0298)55-3715	
大宮	ダイエー大宮店 6F	(0486)45-4147	
川越	サン家電川越本店	(0492)44-5461	
春日部	ラオックス春日部東店	(048)761-9171	★
所沢	サン家電所沢店 2F	(0429)39-5117	
松戸	イトーヨーカドー松戸店	(0473)68-5131	
千葉	ラオックス千葉店(PERIE 4F)	(0472)27-5318	
八千代台	ラオックス八千代台店	(0474)85-2261	
市原	ラオックス市原店 2F	(0436)21-5331	★
秋葉原	丸善無線ECCS 4F	(03)3255-4911	
	ミナミ電気館 4F	(03)3255-4040	
	サトームセン(メディアセンター)	(03)5256-3267	
	サトームセン(ラジオ館) 5F	(03)3251-1464	
	サトームセン本店 5F	(03)3253-5879	
	CVA秋葉原 2F	(03)3258-3711	
	コム本店	(03)3251-1523	
	ザ・コンピュータ館	(03)5256-3111	
新宿	ラオックス新宿店	(03)3350-1241	
池袋	ビックカメラ池袋東口本店 4F	(03)3988-0020	
	ビックカメラ池袋北口店 4F	(03)3988-8666	
渋谷	上新電機J&P渋谷店 1F	(03)3496-4141	
	ビックカメラ渋谷店A館 6F	(03)3477-0002	
国立	Piw ぴゅう国立店	(0425)72-7160	★
武蔵野	ラオックス吉祥寺店 2F	(0422)21-3471	
小金井	サン家電小金井店	(0423)85-3810	
国分寺	サンエイパーツセンター	(0423)23-2441	★
立川	丸善無線立川店(Will 6F)	(0425)27-6211	
	J&P立川店 2F	(0425)36-4141	★
八王子	ムラウチ電気 2F	(0426)42-6241	
	J&P八王子店(そごう 7F)	(0426)26-4141	
町田	東急ハンズ町田店 B1F	(0427)28-2603	
	J&P町田店	(0427)23-1313	
	P.C.and O.A. MEC本店	(0427)23-5189	★
小田原	P.C.and O.A.MEC小田原店	(0465)24-4898	★
横浜	ソフトクリエイト横浜店	(045)314-4777	
	横浜VIVRE21 7F	(045)314-2121	
	ダイエー戸塚店 3F	(045)881-1261	
	ICコスモランドあざみの	(045)901-1901	
	ICコスモランドかもい	(045)471-5666	
	ビックカメラ横浜店	(045)320-0002	
川崎	セキグチデンキ館	(044)244-5421	
藤沢	WAVE EYE	(0466)43-1771	
平塚	[illegible]	(0463)22-4147	
厚木	ラオックス厚木店オーディオ館	(0462)22-2722	
大和	WAVE EYE大和店	(0462)63-9898	
相模原	サトームセン相模大野店	(0427)41-7786	
甲府	中込電気商会	(0552)24-5431	
	丹沢電気	(0552)32-5033	★
長野	ダイエー長野店 7F	(0262)27-1311	
	ラオックス ヒナタ コンピューター館	(0262)37-2221	★
松本	遠浜	(0263)32-6350	
金沢	うつのみや片町店	(0762)21-6136	
富山	丸の内カラー[illegible]店	(0764)41-9075	
福井	エジソン	(0776)26-2228	
	だるまや西武 7F AVC	(0776)27-0111	
沼津	メルバ沼津	(0559)22-4858	
静岡	メルバ静岡	(0542)54-5338	
富士	メルバ富士店	(0545)51-8022	
浜松	メルバ浜松本店	(0534)64-8412	
	ホーエー家電有楽店	(0534)53-1441	
名古屋	エイデンテクノ名古屋	(052)581-1241	
	パソコンショップコムロード	(052)263-5828	
	ちくさ正文館書店ターミナル店	(052)732-3601	
	カトー無線[illegible] 4F	(052)264-1534	
	丸善無線 第一アメ[illegible]店	(052)263-1626	
	栄電社テクノ大須	(052)252-0181	
	トップカメラ 4F	(052)971-0111	
	J&P大須店	(052)262-1141	
	エイデンメディア大須	(052)242-8581	
小牧	エイデンテクノ小牧	(0568)75-4261	
豊橋	栄電社テクノ豊橋	(0532)52-1231	
岡崎	ジャスコ岡崎店 3F	(0564)23-4960	
豊田	ジャスコ豊田店パソコンショップJPC	(0565)35-1761	
岐阜	パソコンショップコムロード岐阜店	(0582)66-0288	
大垣	スイテック大垣ヤナゲン店A館 6F	(0584)81-3491	
津	Kawai無線OA [illegible]店	(0592)26-0111	
四日市	Kawai無線カデンワールド四日市	[illegible]54-3366	
伊勢	濱合ムセンELFA 3F	(0596)22-1111	★
松坂	KawaiBax店 8F	(0598)26-0111	
大津	西武[illegible]関西大津	(0775)25-0111	
日本橋	J&Pテクノランド	(06) 634-1211	
	J&Pメディアランド	(06) 634-1511	
	ニノミヤエレランド	(06) 632-2038	
	ニノックスコア日本橋店	(06) 647-2038	
難波	ニノミヤパソコンランド難波店	(06) 643-3217	
	J&Pコスモランド	(06) 634-3111	
梅田	ニノックス駅前第4ビル店	(06) 341-2031	
	上新電機阪急三番街店	(06) 374-3311	
高槻	上新電機J&P高槻店	(0726)85-1212	
八尾	西武百貨店関西八尾店	(0729)97-0111	
京都	J&P京都近鉄店	(075)341-5769	
和歌山	J&P和歌山店	(0734)28-1441	
神戸	星電社三宮本店C-ソフト	(078)391-8171	
	ダイエー三宮電器館パレックス	(078)391-7911	
	上新電機三宮一番館	(078)211-2111	
姫路	上新電機J&P姫路店	(0792)22-1221	
	姫路コンピュータソフトコンパックス	(0792)94-8244	
岡山	岡山VIVRE21	(0862)32-8881	
倉敷	倉敷ファソランド	(0864)25-4701	
広島	松本無線パーツ	(082)243-4451	
	ダイイチパソコンCITY	(082)248-4343	
高松	Sound Check MOVE	(0878)61-6171	
徳島	徳島そごう 7F	(0886)25-4056	
高知	デンキのタグチ	(0888)23-0181	
松山	ダイイチ松山パソコンCITY	(0899)31-6711	
北九州	ベストマイコン小倉パソコン館	(093)551-6281	
福岡	ベストマイコン福岡店	(092)781-7131	
	寿屋エレデ博多	(092)281-4411	
長崎	ベスト電器長崎新地店	(0958)28-1333	
熊本	寿屋本荘店	(096)372-5411	
	ベストマイコン熊本パソコン館	(096)332-4180	
鹿児島	ベスト電器鹿児島パソコン館	(0992)23-2081	
大分	ベスト電器大分パソコン館	(0975)32-9396	
宮崎	宮崎寿屋百貨店 7F	(0985)27-4111	
那覇	ベスト電器那覇店 6F	(0988)62-7588	

★のお店は9月の新規設置店です。

地域	店名	電話番号
●10月1日火		
名古屋	マルゼンムセン名古屋第2アメ[illegible]店	(052)263-8162
●10月3日木		
岡崎	エイデン岡崎店	(0564)53-2722
呉	ダイイチ呉パソコンCity	(0823)25-6511
広島	ダイイチ五日市パソコンCity	(0829)24-2111
●10月4日金		
静岡	すみやパソコンアイランド静岡駅南店	(054)255-8819
倉敷	ダイイチ倉敷店	(0864)22-2011
●10月7日月		
足利	パソコンランド21足利店	(0284)43-1621
大宮	ラオックス大宮店	(048)644-3551
●10月8日火		
柏	Piw ぴゅう柏店	(0471)63-9702
渋谷	ファルコムショップ	(03)3379-7723

シナリオシミュレーションの世界がまたひろがる。
X68000版、タケルより登場!!

SIMULATION GAME

II

狂嵐の銀河

Schwarzschild

シュヴァルツシルト

KOGADO Software Products

TAKERU価格……………¥7,800(税込)

■対応機種/X68000　■企画/[illegible]工画堂スタジオ

ねこさん ちーむ

★シュヴァルツシルトIIはシュヴァルツシルトIがなくても遊べます。

君はTAKERU CLUBを知っているか!

TAKERUユーザーの皆様で作る「TAKERU CLUB」は、皆様の参加による運営と様々なサービス・特典を提供することを目的としています。メンバーの証、「TAKERU CLUB CARD」が贈られ、NEW TAKERUでご利用頂くことで様々なサービスが受けられます。

■サービス・特典(TAKERU CLUB CARDを使うと)

◀これがTAKERU CLUB CARDだ!

TAKERU CLUBへの入会方法は
TAKERUの画面上で「TAKERU CLUB入会」を選択してご覧ください。
入会費500円/年会費500円

ブラザー工業株式会社　〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号　TAKERU事務局 (052)824-2493　東京営業所(03)3274-6916　大阪営業所(06)252-4234

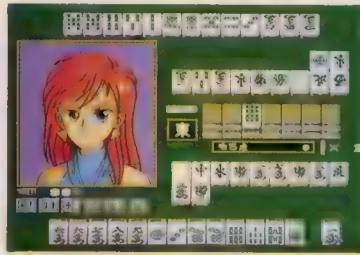
通信販売 通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。

brother

麻雀+3Dダンジョン+美少女+RPG イコール

麻雀マスター

複雑怪奇な3-Dダンジョン、現れる敵は美少女、
そして戦いは「二人打ち麻雀」。勝てば経験値が
上がるこのシステムはRPG…!?
新しくって、かわいくって、スリルがあって、手強い！
アニメーション、サンプリング、とーぜんあり！
唯　登詩樹の描く美少女が、大活躍する麻雀
RPG「麻雀マスター」。ダンジョンで君を待つも
のは…?

4層から成るダンジョンタワーを守る女性アンドロイド。「ガーディアン」彼女[illegible]の思考は「麻雀思考回路」…?

「ガーディアン」は負けると……1 テレポートして逃げちゃう。2 1つだけ君の言うことを何でもきく♥

Illustrated by Toshiki Yui

発売中

TAKERU価格 ¥7,800

■対応機種：X68000　■企画/開発：アレックス

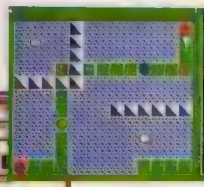
飯島健男プロデュースのディスクマガジン

パンドラボックス

4枚のディスクに10本ものゲームを収録！

あの飯島健男率いるクリエーター集団「パンドラボックス」のパソコンゲーム処女作、その名もパンドラボックス。ディスク4枚になんと10本ものゲームが収録されていてこの値段! 本格的シュミレーションあり、アドベンチャーあり、パズルあり、と内容も超盛りだくさん。パンドラボックスが総力をあげてあなたに贈る、一足早いクリスマスプレゼント!

トリプル神経衰弱

足軽ちゃんを捜せ

●トリプル神経衰弱

・トランプゲームでは、おなじみの神経衰弱を戦国武将でプレイする。ルールは、神経衰弱とほぼ同じですが、トランプは戦国武将です。当てなくてはいけない武将の顔は、3枚です。顔は、青年期、壮年[illegible]、老年期の3種類です。

●足軽ちゃんを捜せ

・画面上に出現するたくさんの種類のキャラクターの中から、目的のキャラクターを見つけ出す、リアルタイムゲーム。

●バニーメン

・パズル的要素のある、誘導ゲーム。
・スタート地点から、ゴール地点まで、うさぎをうまく[illegible]くゲーム。

●富国強兵

・黄金時代と衰退の時代をプレイヤーが大統領となってプレイする。

●燃える男の射的ゲーム●花の男の[illegible]ゲーム
●ファミリーレストラン大戦
●ボヨンガ
●コラージュ
●ザ・事件　全10本

TAKERU価格 ¥4,800

■対応機種：　■企画/開発

募集要項

INTELLIGENT SYSTEMS

プログラマー・
セールスエンジニア募集

Dadada

Huu·u·m..

※ファミコン®とゲームボーイ™とスーパーファミコン ™は任天堂の商標です

LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

NEW 3D GOLF SIMULATION

TM

Vol.1
海外名門コース第1弾

■PC-9801VMシリーズ(5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801UV／UFシリーズ(3.5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801N／URシリーズ《NOTE専用》
(3.5"2HD 1ドライブ+1RAMドライブ)要640K RAM
※上記のソフトはEPSON PC-286／386シリーズに対応。
■FM TOWNS(CD-ROM&3.5"2HD)要2M RAM
■X68000(5"2HD)要2M RAM

好評発売中!! 標準価格 各¥12,800(税別)

※「遥かなるオーガスタ」はシステムディスクとコースディスクで構成されています。

NEW 3D GOLF SIMULATION

EIGHT LAKES G.C.™

T&E SOFT ORIGINAL COURSE

■PC-9801VMシリーズ(5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801UV／UFシリーズ(3.5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
※上記のソフトはPC-9801N／URシリーズ、
EPSON PC-286／386シリーズに対応。

好評発売中!! 標準価格 各¥4,800(税別)

■FM TOWNS(CD-ROM)要2M RAM
■X68000(5"2HD)要2M RAM

好評発売中!! 標準価格 各¥5,800(税別)

※「EIGHT LAKES G.C.」は同一メディアの「遥かなるオーガスタ」が必要です。「EIGHT LAKES G.C.」単体では作動いたしません。

NEW 3D GOLF SIMULATION

T&E Selection

T&E SOFT ORIGINAL COURSE

■PC-9801VMシリーズ(5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801UV／UFシリーズ(3.5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
※上記のソフトはPC-9801N／URシリーズ、
EPSON PC-286／386シリーズに対応。

ブラザー工業株式会社
TAKERUでのみ販売

好評発売中!! 標準価格 各¥3,900(税込)

※「T&E Selection」は同一メディアの「遥かなるオーガスタ」が必要です。「T&E Selection」単体では作動いたしません。

NEW 3D GOLF SIMULATION

LICENSED BY
WAIALAE COUNTRY CLUB

■PC-9801VMシリーズ(5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
■PC-9801UV／UFシリーズ(3.5"2HD 2ドライブ)要640K RAM
※上記のソフトはPC-9801N／URシリーズ、
EPSON PC-286／386シリーズに対応。

好評発売中!! [illegible]¥7,800(税別)

※「ワイアラエの奇蹟」は同一メディアの「遥かなるオーガスタ」が必要です。「ワイアラエの奇蹟」単体では作動いたしません。

新発売、
「ワイアラエの奇蹟」を加えてますます充実!
NEW 3D GOLF SIMULATIONに
オフシーズンは無い!

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770
●3Dゴルフに関するお問い合わせは、NEW 3D GOLF[illegible]局まで PHONE:052-773-7757

KIG

新しい輝きは、リバーヒルソフトから。

1989年「BURAI・上巻」、
1990年「BURAI・完結編」と、
RPGに新風を吹き込んだリバーヒルソフトから、
新しいRPGプロジェクトが動きだした。
その名も「KIGEN」。
1991年12月、
それはRPGシーンに新しい輝きをもたらす。

●当社ソフトに関するお問い合わせは、ユーザーサポート専用[illegible]ご利用ください。
☎092-771-0328 13:30～17:30（土・日・祭日を除く）
上記時間外は〈トークインフォメーション〉よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。

epic

ILLUSION CITY
幻影都市

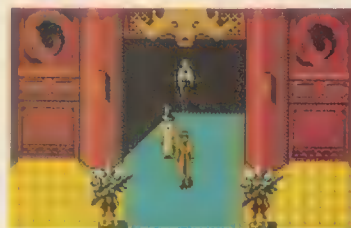
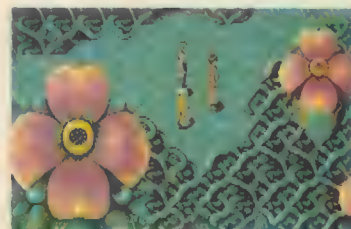
まどろむ。—神秘が生んだ幻の地。—

禍々しき気に満ちた近未来都市、香港。狂気と悪しき欲望とが渦巻くこの都市(まち)を、いま一人の男が駆け抜ける。失われた己の過去を求めて、迫り来る危険に自ら身を投じる男、対魔掃討者(ダイバー)"天人"は、人民警察(アウターポリス)の対魔特別攻撃班(デモンバスター)に属する女、"美紅"と共に、その実体さえ知れぬ巨大な悪に対し、渾身の気を込めて愛用の銃(ブラスター)を放つ。果てしなく続く戦いの日々は、いつしか眠ることさえ忘れさせてしまった……。

PC-98VM、UVシリーズ/EPSON PCシリーズ/PC-88VA対応 MIDI対応

超伝奇RPG「幻影都市」
11月下旬発売予定!
¥9,800(税別)

- 8等身キャラクタ採用
- キャラクタ演出革命!!
- ジョイパット&マウスオペレーション可能
- VRシステム Ver.2.5搭載
- MIDI対応

ILLUSTRATION BY YUKIO KITTA

マイクロキャビン®

株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフトインフォメーションダイヤル／☎0593-53-3611

COMPILE

Magical Voice R

魔導

Playing Game

DATAWEST SOFTWARES LINE-UP

THE 4TH UNIT SERIES

●ACT1　6,800円

- PC-88SR〜
- PC-88VA
- MSX2〜
- FM-77シリーズ
- X-1シリーズ
- PC-98［5"2HD］
- PC-98［3.5"2HD］
- X68000

●ACT2　7,600円

- PC-88SR〜
- MSX2〜
- FM-77シリーズ
- X-1シリーズ
- PC-98［5"2HD］
- PC-98［3.5"2HD］
- X68000

●LINKAGE(ACT1+ACT2)　9,800円

- FM-TOWNS［CD-ROM］

●DUAL TARGETS　7,800円

- PC-88SR〜
- MSX2〜
- FM-77シリーズ
- X-1 TURBOシリーズ

●DUAL TARGETS　8,800円

- PC-98［5"2HD］
- PC-98［3.5"2HD］
- FM-TOWNS［CD-ROM］
- X68000

●Zerø　8,800円

- PC-88SR〜
- MSX2〜

●タケルでの販売価格は表示とは異なります。●価格は消費税別です。

人材募集

●職種：プログラマ／●募集人数：若干名／●資格：DAPS、マルチメディアの分野で世界中を「あっ」と言わせたい人で、ゲームソフト開発経験者／●勤務地：大阪市鶴見区放出／●勤務時間：10:00〜19:00／●休日：日曜、祭日、第2・4土曜日、年末年始、夏期、特休、有給休暇他／●待遇：当社規定により優遇／●応募方法：当社まで履歴書（写真貼付）を郵送下さい。書類選考の上、試験日・面接日を連絡します。

■平成3年10月4日現在。

店頭発売中　タケルにて発売中　近日発売予定

●Zerø　8,800円
PC-98［5"2HD］
PC-98［3.5"2HD］
FM-TOWNS［CD-ROM］
X68000

●D-Again DAPS　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］
X68000
PC-98［5"2HD］
PC-98［3.5"2HD］

●MERRYGOROUND DAPS　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

PSYCHIC DETECTIVE SERIES

●INVITATION　9,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●MEMORIES　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●AYA DAPS　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●Orgel DAPS　12,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●Nightmare DAPS　価格未定
FM-TOWNS［CD-ROM］

RAYXANBER

●RAYXANBER　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号
(データウエストビル) TEL.(06)968-1236
データウエスト株式会社

LIFE & DEATH
ライフ　デス

私達は、
生命の神秘に出会った。

日本初登場!! 欧米で大ヒットの外科手術シミュレーションゲーム。

外科医だけに与えられた"手術"という領域を、アカデミックな表現と映像でシミュレートする
究極のメディカルゲーム「Life & Death」。このゲームであなたは、
人体の精緻と生命の神秘、そして生への真摯な眼差しに出会うことだろう。

「このゲームソフトの収益の一部は国際医療機関に寄付される予定です。」

11月発売予定

価格(税別)¥8,800

■対応機種
PC-9801VM以降、EPSON PC-286・386シリーズ
(要バスマウス 要メモリ640KB 要MS-DOSV2.11/3.10/3.30A/B/C 要400ラインアナログディスプレイ 初期VMは16色ボードが必要です。)
IBM-PC、J3100・AX・TERADRIVE等互換機
マッキントッシュ
(英語のメッセージ出力になります。メッセージ和訳付き。)
FM TOWNS 開発中 (要メモリ2MB)

VING
総販売元 有限会社ビング(川崎オフィス)
〒211 神奈川県川崎市中原区小杉御殿町2-53
ユーザーサポート電話:☎044-722-4682(月)〜(金)13:00〜16:00(土日・祝祭日を除く)
発売元(取扱い機種) FM TOWNS ©1991 Japanese version by VING CO., LTD.

株式会社 アローマイクロテックス
発売元(取扱い機種) IBM-PC、J3100・AX・TERADRIVE等互換機/マッキントッシュ/PC-9801VM以降/EPSON PC-286・386シリーズ
©1991 Japanese version by ARROW MICRO-TECHS CORP.

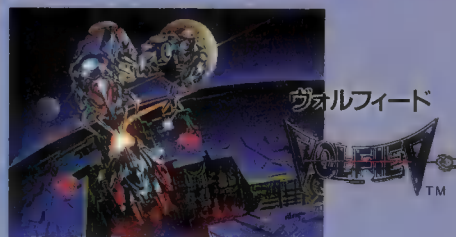
ビングアーケードゲームシリーズ

タイトーチェイスH.Q. 発売中//
FM TOWNS(要2MB)アナログジョイスティック対応
価格(税別) ¥9,800

シューティング・パズルゲーム

10月25日発売予定
FM TOWNS対応 価格(税別) ¥7,800

パラメデス&パズニック 好評発売中
ICカードにパラメデスとパズニックの2本のパズルゲームを入れ、リーズナブルな価格設定をおこなったノートブックパソコン用のソフトです。
FM NOTEBOOK・Panacom PROノート シリーズ対応
価格(税別) ¥9,800

QIX(クイックス)系アクション・パズルゲーム

11月下旬発売予定
FM TOWNS メモリ2MB対応 価格(税別) ¥9,800
©VING 1991 Licensed from TAITO CORP. TAITO

VING 有限会社ビング(川崎オフィス)

通信販売ご希望の方は、商品名・対応機種名・個数・メディア・住所・氏名・年齢・電話番号を明記し、消費税3%を加算のうえ、下記の有限会社ビングまで現金書留にてお申し込みください。(送料サービス)

〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号
有限会社 ビング行

スタッフ・アルバイター募集

プログラマー/グラフィックデザイナー/
シナリオライター/ゲームデザイナー
■お電話にてご連絡ください。
■お問合せ:☎044-722-4682(ユーザーサポート)
(月)〜(金)13:00〜16:00(祝祭日を除く)
■勤務地:神奈川県川崎市、在宅勤務可。

全米大ベストセラー

WAR SIMULATION、ついに日本上陸。

プレイヤーは、連合国軍最高指令官として、陸、海、空の武装軍隊を指揮、豊富な戦略兵器を駆使して、自軍を勝利へ導いてゆきます。デザイナーは、数多くの名作で知られるDan Bunten。シナリオは、第1次世界大戦から、第3次世界大戦などの未来戦争まで、幅広く網羅、リアルタイムでシミュレーションが体験できます。また、通信により、2人での対戦も可能。美しくリアルなCGと、快適な操作性により、初級者から上級者まで楽しめる、軍事戦略シミュレーションゲームです。

※このパッケージはIBM-PC版です。

PC-8801VM2/UV2以降 5"2HD/3.5"2HD ……定価10,800円

「COMMAND H.Q.」の発売を記念し……をはじめマイク……グッズを100名様にプレゼント!! ……切は10月末日。今すぐハガキで……応募……

TEC
TEC CO.LTD

ゲーム・ソフトのプログラマー、デザイナー募集

ゲームボーイも、ファミコンも、そしてスーパーファミコンも みんなワタシがつくるのだ!!

スーパーファミコンの登場で、ますます話題沸騰のファミコン業界。ＴＥＣは、このファミコン業界で活躍するソフトハウスです。これまで業界トップ・任天堂のゲームソフト開発を手がけ、数々のヒットゲームを送りだしてきました。私たちの夢は「いいソフトをつくる」こと。ただそれだけを純粋に追いかけています。「いいソフトをつくる」ためには、技術はもちろん、新しいものを生みだそうとするチャレンジ精神やパワーも必要です。私達は、一緒に夢を実現してくれる人に参加してほしいと思います。君も次のスーパーウルトラ・ヒットゲームをつくってみませんか？

© 1990 Nintendo

会社概要

●事業内容　ファミリーコンピュータ・ソフトウェア、スーパーファミコン・ソフトウェア、ゲームボーイ・ソフトウェアの設計・開発・制作。
関連会社　任天堂株式会社 株式会社インテリジェントシステムズ

募集要項

●職種　プログラマー、デザイナー ●資格　専門学校および大学卒業者。経験者優遇。●年齢　25歳まで(男女を問いません。) ●給与　当社規定により優遇。

応募方法

●履歴書・成績証明書・医師診断書を下記まで送付のこと。
〒611 宇治市小倉町神楽田56番地　Phone(0774)24-7100・Fax(0774)21-3838　総務部・森まで。

※スーパーファミコン™・ファミコン™とゲームボーイ™は任天堂の商標です

今・すべての戦闘(シューティング)を超える!!

FINAL CRISIS
TERRESTRIAL DEFENSE POLICE

問答無用、サイコロをふれ!

- 古の理想郷パラダイスをめぐるおちゃらけバトル。
- たいへんお手軽すごろくゲーム。
- 最大4人までプレー可能。

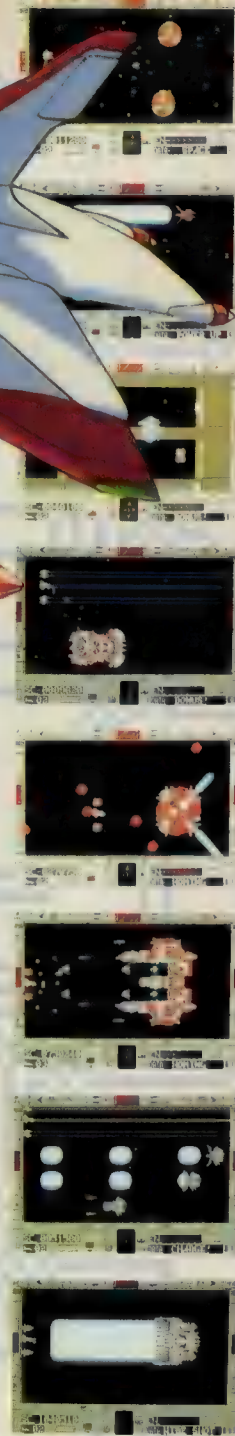
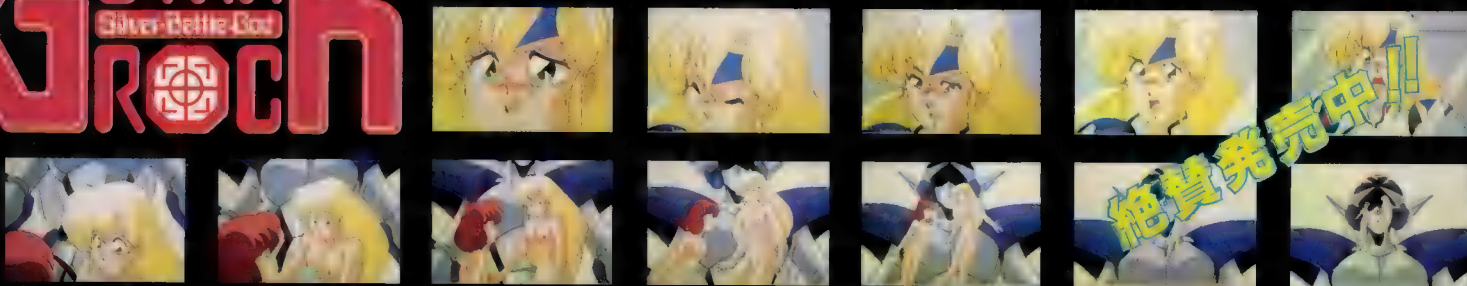
©アイオン

10月上旬発売予定!!

●PC9801VM/UV以降(VM2、4/UV2では16色ボードが必要です)
●要640KB ●要アナログディスプレイ ●FM音源対応(FM音源ボードが必要です) ●5″2HD、3.5″2HD各2枚組 ●定価¥7,800(税別)

正社員・アルバイト大募集
■テクノグラードでは常時プログラマー、グラフィックデザイナー、ゲームシナリオライターを募集してます。[illegible]ある方はお気軽に総務の福田までお[illegible]さい。

MS-DOSはアメリカマイクロソフト社の商標です。

■通信販売をご希望の方は、商品名・[illegible]名・住所・氏名・[illegible]話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込みください。(送料無料)

●PC8801SR以後（VA可）
●要アナログディスプレイ
●ジョイスティック対応
●定価¥7,800（税別）
●9月下旬発売

〒162 新宿区西早稲田2-15-3 ブランドール西早稲田2F
ユーザーサポート・情報ダイヤル 03-5272-5841

企画制作 テクノグラード

サイレントメビウス
GAINAX
SILENT MÖBIUS
CASE : TITANIC
ラリー・シャイアン
藤田淑子
香津美・リキュール
松井菜桜子
キティ・フェニル
鶴ひろみ
闇雲那魅
本多知恵子
彩弧由貴
岡本麻弥
レビア・マーベリック
高島雅羅
麻宮騎亜
菊池通隆
TOWNS発売中!!
FM TOWNS

増殖し続ける電脳空間
SILENT MÖBIUSは君を侵略する!

T-SHIRTS

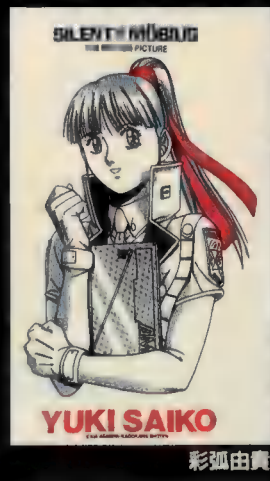
劇場版キャラクターTシャツ　各¥2,500
（原画：菊池通隆）

劇場版の新設定キャラクターに合わせ、お馴染みのサイレントTシャツも一気にパワーアップ！待望の新作が続々と登場だ。香津美・那魅・キティ・レビア・由貴のおなじみのAMPメンバー5人は、それぞれ菊池通隆氏の完全オリジナルの描き下ろしで。そして劇場版では設定を担当している明貴美加氏描き下ろしのAMPメンバー総出演のディフォルメキャラクターTシャツも新たに加え、合計6点。只今揃って発売中！全部集めなきゃホントのファンとは言えないぞ！

香津美・リキュール

闇雲那魅

キティ・フェニル

レビア・マーベリック

彩弧由貴

AMPマーク　¥2,000

AMPデフォルメTシャツ（原画：明貴美加）
原作版イラストTシャツ　香津美・キティ・那魅・レビア・由貴（原画：菊池通隆）　各¥2,000

ACCESSORIES

君の身の回りをサイレントメビウスで埋め尽くせ！ゼネプロだから生み出すことの出来るワンポイントグッズの数々を。君はいくつ知っているかな？他では絶対に手に入れることの出来ないオリジナルだから、目立つことは当たり前。さあ、今すぐチェックだ！

AMPマーク
・タイピン・バッジ　各¥1,500

AMP布製ワッペン　¥2,500

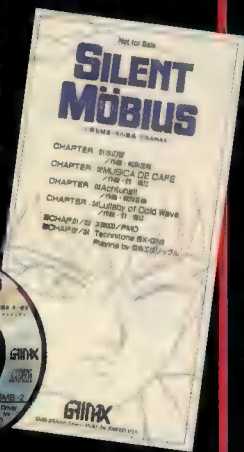
剣皇クロスポリナー・バッジ　¥3,000

ポリススピナー・バッジ　¥3,000

AMPキーホルダー　¥1,200

PRESENT

特製CDシングル

今、大人気のコンピューターゲーム"サイレントメビウス"のPC286/386/98・X68000・FM-TOWNS各機種用をお買上の方には、もれなくサイレントメビウスのゲーム世界が鮮やかに蘇る「オリジナルCDシングル」をプレゼント！チャンスは10月15日まで。急げ！

10月15日まで!!

お求めは、ゼネラルプロダクツの通信販売で!!

0422-22-1980

↑お申し込みはこちら（平日12:00〜19:00）

○電話でのご注文のあと、商品到着時に代金+送料¥500+手数料¥500を宅配便業者に荷物と引き換えにお支払いください。なお、ご自宅に電話のない方は以下の方法でのみ受付いたします。
○郵便でお申し込みの場合、かならずお客様御希望の商品名・数量・サイズ、ご住所、お名前・電話番号をご明記の上、商品代金に送料¥500を加えた金額を、振替・現金書留・為替のいずれかで御送金ください。
○¥3,000以上お買い上げの場合は送料を、ゲームをお買い上げの場合は送料・手数料をサービスいたします。
○振替口座番号　東京8-[illegible]　加入者名　株式会社ゼネラルプロダクツ

ゼネラルプロダクツ　〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 2F

■商品の仕様・価格・発売日等は、予告なしに変更する場合があります。1991.9

恐怖心が駆り立てる300km/hの快感。

GRAND PRIX

PC-98で鈴鹿サーキットをぶっ飛ばせ。

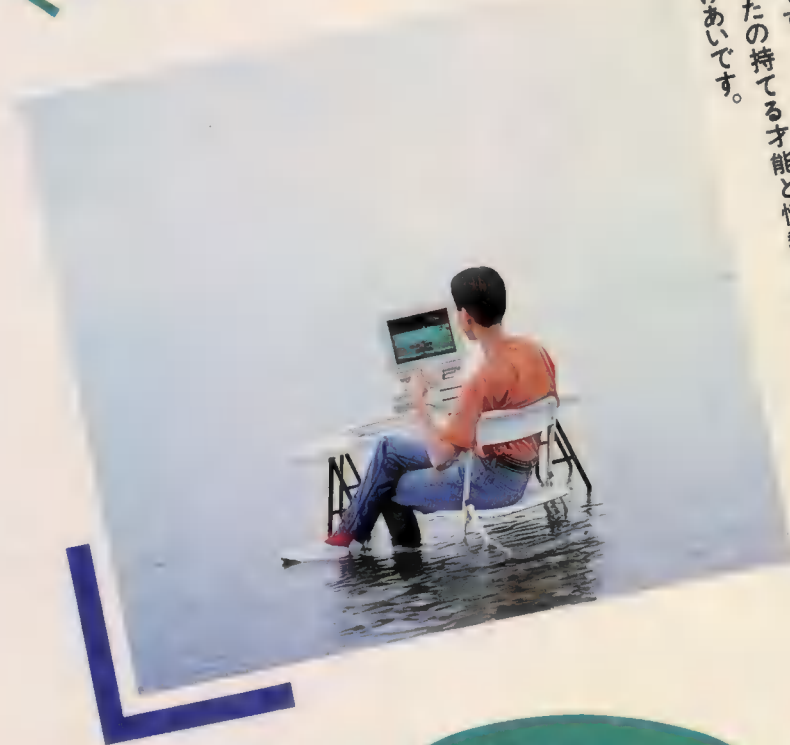
「恐いから走る。」というサーキットレーサーの心境をひしひしと実感できるレーシングゲーム〔グランプリサーカス〕。コース風景を3次元で表現しているため、遠景やアップダウンなどを見事に表現。滑らかな走り、鋭いコーナリング、時速300kmを超える恐いほどの快感が嵐のように襲います。

- ■予選3周でタイムアタック。本戦では他車9台とともにコースを10周し順位を競います。
- ■スタート時にタイヤをドライ3種、ウェット1種の中から選択。天候の変化(雨)やタイヤの摩耗に応じて交換も可能。
- ●2台のコンピュータ間で通信することによって、同一コース上で対戦もOK。
- ●世界のGPサーキットを3コースずつセットにした〔サーキットデータ〕5巻、さらに衝撃的なドライビング感覚を楽しめる〔パワーアップキット〕も発売中。

レーシングゲーム
グランプリサーカス 税抜価格**¥9,800**

グランプリサーカス **サーキットデータ** ／ グランプリサーカス **パワーアップキット** 税抜価格各**¥4,800**

対応[illegible]	●PC-9801シリーズ/VX以降(ハイレゾモードとPC-98LTは動作できません)。 ■640KB以上のユーザーメモリーが必要です。
動作環境	●高解像度カラーディスプレイ(640×400)が必要。 ●EMS・バンクメモリ・プロテクトメモリ・バスマウス・アナログジョイスティック・FM音源ボード・MIDI音源(MT32・CM64)・RS232C(2台同時プレイ)対応。

■本製品はMS-DOSを含みませんので、ご利用の際はMS-DOSシステム(Ver.3.3以上)が必要です。
※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。

スタッフ募集

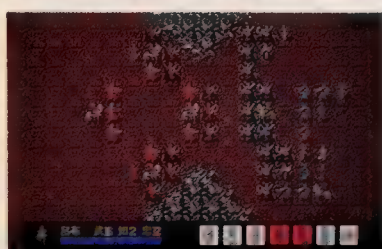
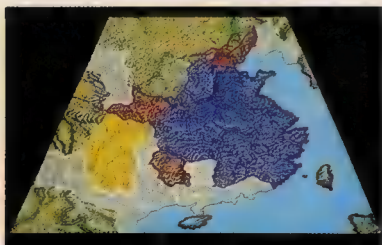
- 職　種　①編集・制作（出版、広告）
  - ・テクニカルライター
  - ・グラフィックデザイナー

  ②製品企画・マーケティング
  - ・プロダクツプランナー
  - ・マーケティングプランナー

  ③営業
  - ・ユーザーサポート
- 年　齢　20〜35才位まで。
- 資　格　①と②は経験2年以上ある方。
- 給　与　経験・実力により優遇します。
- 待　遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、諸手当、福利厚生、厚生施設、社会保険、社員旅行
- 休　日　日曜・祝祭日、土曜（月2回）、年末年始、有給、慶弔
- 応募方法　履歴書（写真貼付）を弊社までご送付ください。1週間以内に面接日をご連絡いたします。
  ※なお応募書類は一切返却いたしません。応募の秘密は厳守します。
- 宛　先　株式会社ウエストサイド人事部

WESTSIDE
株式会社 ウエストサイド
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5 湯川ビル
TEL(06)436-2799 FAX(06)436-9590

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
■通信販売をご希望の方は、（商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号）を明記し、グランプリサーカス価格（9,800円）＋消費税（294円）/サーキットデータ1巻価格（4,800円）＋消費税（144円）/パワーアップキット価格（4,800円）＋消費税（144円）を同封の上、現金書留で。また銀行振込の場合は振込の控えを添えて、FAXまたは郵送にて弊社までお送りください。
なお、返送料は無料とさせていただきます。
●振込先：太陽神戸三井銀行　武庫之荘支店　普通3082566 ㈱ウエストサイド

今までのSLGは、何をやって良いか解らなかった。そこで、ENIXは、シンプルなSLGを提供します。

シミュレーションゲーム

群雄三国志

めざせ全国制覇　好評発売中

標準価格7,800円（税込）

PC−9801VM21以降/EPSON286V/386以降
PC−9801UV21以降/EPSON286U以降
要マウス/要アナログディスプレイ/FM音源対応

5"−2HD　1枚組　E−G263
3.5"−2HD　1枚組　E−G264

液晶画面では、画面上の表示物が認識出来ない場合が有りますので、御了承ください。

企画／磯川 豊　製作／熊谷健則　音楽／土方雅之　美術／村瀬幸司　美術／今 南二　協力　榊原正登

株式会社 エニックス
〒169東京都新宿区大久保1-11-3大東ビル

エニックス　ユーザーテレホン
03-5272-2374
平日の午前10時から午後6時までは直接社員がお答えします。それ以外の時間は新作ゲームソフトをテープで御紹介します。

KILL THE TARGET!

GUY

初回出荷限定版
●オリジナルフォトアルバム●ステッカー
●GUYプロモーションビデオ付

NEW TYPE SIMULATION GAME

GUY PROJECT

'91年12月発売予定

予価12,800円(外税)

■PC-9801Vシリーズ対応(VM系は要16色ボード)
■要RAM640KB
■5/3.5 2HD×3枚組
■バスマウス対応 ※このゲームの仕様は、予告なく変更する場合があります。

■STAFF■

■発売元■

■LICENSER■

現実と交錯する迫真のアドベンチャー

1937年、全世界を舞台に暗躍する「影の世界政府」DC(ダークコネクション)と、
それを阻止するために結成されたLN(ラストネーション)の間で
戦いが繰り広げられていた…。
LN本部のケニー(主人公)のもとに、
トーマスからDCに関する重要情報を入手したとの連絡が入る。
しかし、その後の彼は行方不明となってしまった。
トーマスの行方と情報を捜すケニーとバーバラ。
その前途には敵(ブラッドアーミー)が待ちかまえていた。
数々の困難を乗り越えトーマスを救出した、その時、彼らの身に!!
運命に立ち向かう人々の姿を通して、歴史の影に光をあてる。
過去から現在、そして未来へ。
絶えることない歴史の流れ。
その真の意味を問う!
迫真の冒険ストーリー!!

スペキュレーティブ・アドベンチャー

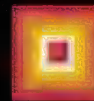
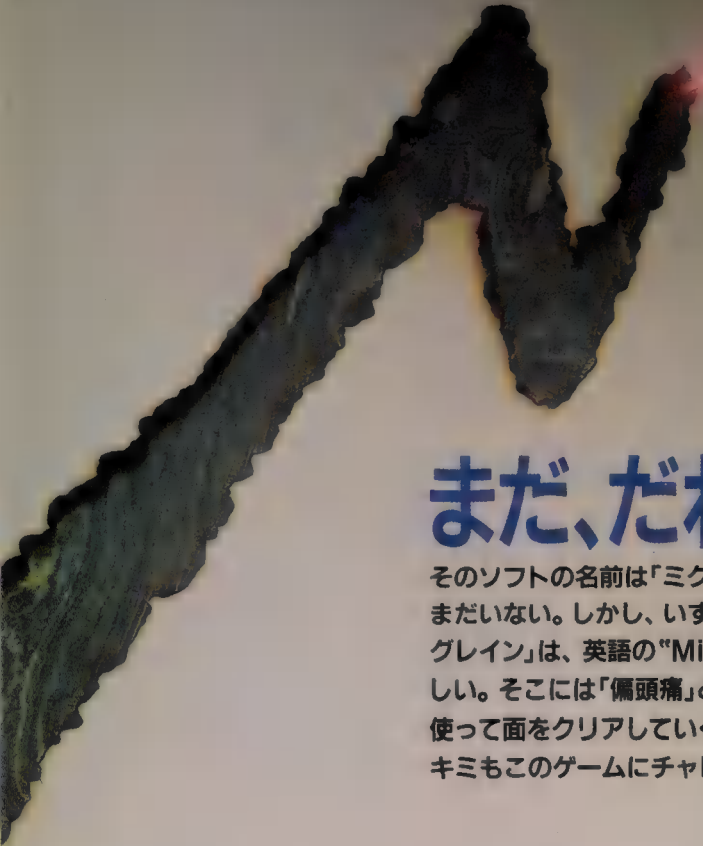
シグナトリー

SIGNATORY

—調印者—

提供■NCS 制作総指揮・総監督・原作■鈴木 力 出演■ケニー・フィリップ/バーバラ・ドゥーティ/トーマス・スウェイジ 他

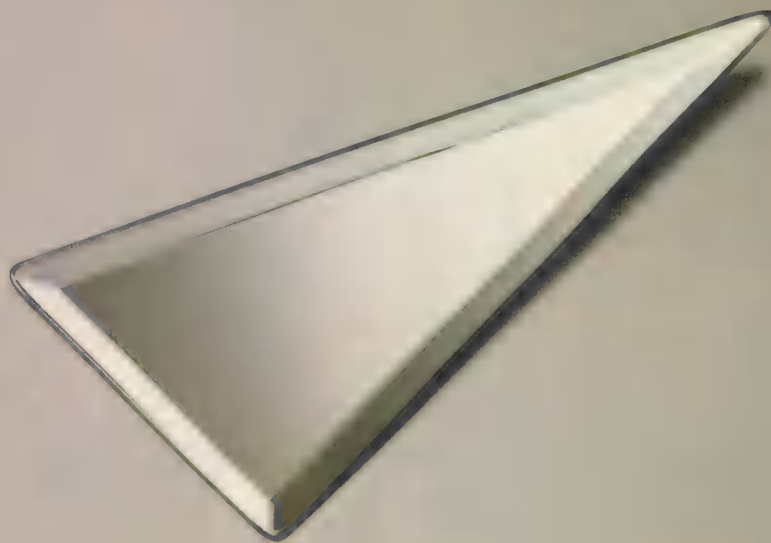
11月中旬発売予定 予価¥9,800(税別)

●対応機種/PC-9801、98ノートシリーズ ●メディア/5"2HD、3.5"2HD(3枚組) ●仕様/マウス対応

■マウス対応で簡単操作
■史実の謎に迫る野心的ストーリー
■現地取材をもとにしたリアルな構成

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-…

まだ、だれも知らない。

そのソフトの名前は「ミグレイン」。もちろん聞いたことがある人はまだいない。しかし、いずれみんなが覚えるだろう。タイトルの「ミグレイン」は、英語の"Migraine"が語源だ。辞書を引いてみて欲しい。そこには「偏頭痛」と言う意味が載っている。レーザー光線を使って面をクリアしていく、悔しくて、やめられなくなるゲームだ。
キミもこのゲームにチャレンジしないはずはない。

MIGRAIN-ミグレイン-
¥7,800
PC-9800シリーズ
MS-DOS(Ver 2.1以上)が必要です。

販売元：㈱ツァイト
発売元：㈱アクレイムジャパン

㈱アクレイムジャパン
〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル2F
※MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。

CIGS CORPORATION 1991 LICENSED TO DATT
販売元 株式会社エス・ピー・エス
魔法使いのトレューが
王国を救うために
ドラコリスクを倒しに
旅に出発したぞ!!
衝撃体験!!
メタモルフォーゼ
シューティング
Cyber Core
TM
100年以上にもわたる探査飛行を終えて地球に帰還した探険隊の見たものは昆虫状の生物が支配する異形の世界だった…
サイバーコア
11月発売予定!!
X68000
GS-203 5″2HD
¥7,800
(税別)
THE FAIRYLAND STORY
TM
X68000
GS-202 5″2HD
© TAITO CORP LICENSED TO SPS
¥6,800(税別)
絶賛好評発売中!!
SPS-NET
TEL.(0245)45-1157代
入会方法
(株)エス・ピー・エス
SPS

大陸を救うのは、君だ！

新しいコンセプトのロードモナーク攻略法

絶賛発売中

ロードモナーク ガイドブック

A5判 192頁 定価1,600円

ロードモナークの目的はただ一つ、すべての敵を倒し領土を広げること、それだけだ。
ゲームのジャンルでいうとシミュレーションかもしれないし、パズルかもしれない。
本書はこの魅力あふれるゲームを縦横に解剖し、攻略法からさらに新たな楽しみ方まで、すべてを紹介します。

絶賛発売中

改訂版

エメラルドドラゴン ガイドブック

A5判 218頁 定価1,500円

ストーリー、グラフィック、ミュージックの三拍子揃った「エメラルドドラゴン」の解説書で
ゲームの探検者が力尽きてしまわぬよう、本書がよき道案内としてエンディングまでアドバイス。
口絵のカラーイラストは、オリジナルの木村明広氏による書き下ろしです。

続ダンジョンマスター ガイドブック カオスの逆襲

A5判 190頁 定価1,800円

リアルタイムRPGの傑作「ダンジョンマスター」第2段！ダンジョンの戦士達に表裏多数のアドバイスを提供します。

大戦略III'90ガイドブック

A5判 180頁 定価1,800円

まったくはじめてのビギナーの人にもわかりやすく、最新版「大戦略III'90」の戦略・戦術など解説しました。

シムシティ ガイドブック

A5判 176頁 定価1,400円

基本からさまざまな問題の対処の仕方などを詳しく解説しました。ゲームを楽しむためのの増幅機としてご利用下さい。

次世代へつなぐシステム情報ジャーナル

秀和システムトレーディング株式会社
〒107 東京都港区赤坂3-5-2チェッカービル
TEL 03(3470)4941(代) FAX 03(3405)7538

RIGHT STUFF

虚空に奔る創星のきらめきに遥かなる銀河の声を聞く。

アルシャーク
ALSHARK

© RIGHT STUFF

X68000版 11月15日発売！

■MIDI対応
■5"2HD(5枚組)

　惑星フィールドと宇宙空間を完全に別次元として捉え、「今一つ満たされない」という既存のスペースものの常識を打ち破ることに成功!!
　各惑星に散らばる町は、30を数え、内部マップ100以上、会話データ20万字と、従来のRPGを凌駕するデータ量。
　フィールドにおける戦闘モードは、同一マップ上でも地形によって出現するモンスターと背景が変化し、その攻撃パターンのグラフィックによる演出の数々は、見事というほかない凝りよう。さらに、宇宙における戦闘は、ファイティングキャリアー"アトライア"の性能を余すところなく再現!!
　7つの恒星系とそれに付随する24の惑星上で繰り広げられるドラマの数々に、君は壮大な物語の主人公となりきることができるか。

PC9801シリーズ(VM、UV以降)

好評発売中!! 定価9,800円(税別)

- 5"2HD、3.5"2HD(各5枚組)
- サウンドボード対応
- 16色専用
- 要640KB
- ジョイスティック対応
- 要400ラインCRT(アナログRGB端子付き)

アルシャーク CD 好評発売中

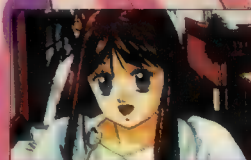
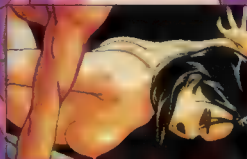
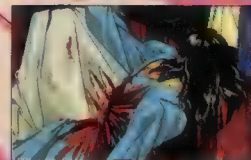
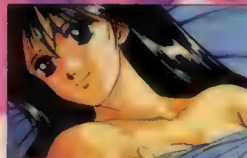
CD:VICL-5067　税込定価¥2,500円(税抜価格¥2,427)　作曲・佐藤天平
発売元　ビクター音楽産業株式会社

「アルシャーク」の中のBGMから代表曲22曲をアレンジ。「アルシャーク」の独自の世界感、壮大なスケールを音楽でも感じ取れるファン必聴の1枚!!

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです

〒140 東京都品川区西大井6-10-10 品川RSビル TEL.03-3772-5131
ユーザーテレフォン:(03)3772-5073(ライトスタッフの最新情報をお知らせしています)

全国のパソコンショップ・デパートでお求め下さい。通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便振替(東京4-368808)で、商品名、機種、メディア、及び住所、氏名、電話番号を明記の上、弊社までお申し込み下さい。＊表示価格には消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税を添えてお申し込み下さい。

狂った果実
快楽アダルトサスペンス
少女は狂ったぐらいが気持いい。
発売決定！
PC9801 VM以降 5HD×3,3.5HD×3
メモリー640K以上 アナログ・ディスプレイ必要 マウス対応
年内発売確定！
MSX2/2+/turbo-R,3.5DD×5
年内発売確定！
X68000 5HD×4
各定価 7,800円
通信販売
●現金書留の場合一商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合一郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまで
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場
フラワービル
パソコンソフト開発部

COBRA MISSION
PANIC IN COBRACITY
Be set free a loving city and girls from the black prot.
4枚組¥6,800
発売10.14
コブラミッション
●本格的美少女
ロールプレイング・
アドベンチャーゲーム
●不良品はお取り換えします。
作品募集中
●只今、INOSでは12月発売予定のディスク・マガジン「Protrusion」（98用）に収録用の
CGとPR文を募集しています。採用されたCGの中より、付属のアンケートによる投票の
結果、最多得票数を獲得した方には賞金、又は商品を進呈いたします。(商品は次回広告で
お知らせいたします）
応募要項
●住所、氏名、年令、職業（学校名）、ペンネーム、電話番号を記入した封筒に、640×400
ドット（アナログ16色）の完成されたCGと、御自分のPR文を漢字700字以内に収めた物
をディスク1枚にまとめ、下記の住所迄送って下さい。(PR文はCG表示後、画面に表示す
る予定ですので、必ずCGのテーマを記入して下さい。尚、不適切な表現は掲載いたしかね
ますのでご注意下さい。）創刊号のメ切は11月10日です。応募のCGは未発表のものに
限ります。
●CGの採用は掲載をもって発表とさせて頂きます。尚、CGの返却はい
たしかねますのでご了承下さい。
INOS
〒124 葛飾区新小岩2-2-19
福原トータス204
ハード内INOS
企画・開発●TEAM INOS
発売元●［ハード］
Phone
03-3837-1893

ROSE
ロゼ

「あたし、一生、ご主人様の相棒でいたい!」

百花繚乱、錦上添花、仙姿玉質、美女類々!
まさに美少女アドベンチャー、極まる!
ROSE……それは、天使の微笑み。

10月18日発売予定
¥7,800(税別)

画面写真はすべて開発中のものです。

PC9801シリーズ(VM/UV以降)
※要640KBメインメモリ
※要400ライン・アナログカラーCRT
※16色/2ドライブ専用
※純正FM音源/バスマウス対応
※ラップトップ・ノート型および外付けディスクユニットでの動作は保証いたしません
通信販売も受けております。ご希望の方は下記までご連絡ください。

アンジェ
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイアパレス吉祥寺605
TEL 0422-20-5961

The Entertainment With High-powered Graphics For All Maniac Comp-Kids. Presented By HARDSOFT.

はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです」

SeriesPart3

PC-9801
3.5"2HD/5"2HD
Presented By HARDSOFT

ほぼ実物大でご紹介します

[illegible]が騒がれる今。私達ハードソフトは「[illegible]球と人間との良い関係」をそれとなく考えています。そして、そのためには画面写真をこれみよがしに実寸で取り扱う[illegible]気も必要だと決断しました。「関係ないじゃない」という[illegible]も多いでしょう。でも最初はそれでいい。と私達は考えています。

AYAYO'S LIFE AFTER

▲BOX ART

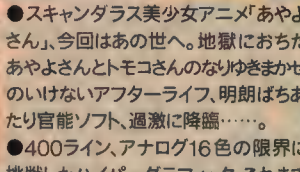
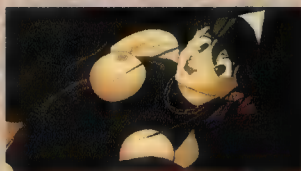
●スキャンダラス美少女アニメ「あやよさん」、今回はあの世へ。地獄におちたあやよさんとトモコさんのなりゆきまかせのいけないアフターライフ、明朗ばちあたり官能ソフト、過激に降臨……。

●400ライン、アナログ16色の限界に挑戦したハイパーグラフィック、これまでの「アウトライン・セル画アニメ技法」には不可能なディテールを実現したファイナル2D、肌のテクスチュアに注目/

●ユーザーフレンドリーに基づくフルマウスオペレーションを実現。

●(いわゆる)ボカシパターンのセレクトモード。

●オートアニメに加えてマニュアルオペレーションも搭載したアニメセレクト。

●せこさ爆発/ ワンアクションで「ワープロ風画面」に切りかわるスクランブルモード、人よんで"親が来た/ モード"。

●PC-9801 5"2HD/VM以降
要[640KB以上]RAM
FM音源ボード対応

●PC-9801 3.5"2HD/UV以降
要[640KB以上]RAM
FM音源ボード対応

発売中
2枚組4800円

通信販売ではさらにオマケを/

●オマケディスクにはADVゲームをバンドリング

[ハード]〒124 葛飾区新小岩2-2-19福原トータス204
Phone 03-3837-1893

PC98・X68000
2機種同時発売

ASCII Bane of the Cosmic Forgeは
ウィザードリィVIとは名乗らない。

理由1 ワイヤーフレームの迷宮からグラフィカルな画面へ。アニメーションするモンスター。

理由2 殴る、突く、受ける、屈む、戦闘コマンドのバリエーション。

理由3 呪文システムの全面変更。6つの魔法領域、4種類の呪文書。

理由4 城、山、炭鉱、川などのエリアに分かれた大迷宮。

理由5 11種類の種族、14種の職業、42種類の顔。キャラクターの特性値も変更。

理由6 その他いろいろ。

あらゆる面でスケールアップした新ウィザードリィ、BCF(Bane of the Cosmic Forge)の全貌はまもなく明らかになる。

Wizardry®

BANE OF THE COSMIC FORGE

[ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ]

《ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージは独立したシナリオです。いままでのウィザードリィをお持ちでない方もプレイすることができます。》

■対応機種：IBM PC／AT及びその100%互換機
※必要環境：IBM DOS バージョンJ4.0／V IBM VGA及びその100%互換表示機能 主記憶容量1MB以上
以下の機種での動作を確認しております。それ以外の機種については販売店までお問い合わせください。
IBM PS／55Z モデル5510Z Z02／Z04 SEGA TERADRIVE MODEL1／MODEL2／MODEL3

■対応機種：東芝Dynabookシリーズ
J-3100SS 001／002／02E
J-3100GS 001／021
J-3100SX 001／002／021／031

'91年11月15日発売予定　価格各12,800円

■対応機種：NEC PC9801シリーズ
PC-9801VM／VX／RX／RS／RA／DX／DS／DA(5-2HD)
PC-9801UV／CV／UX／EX／ES／DX／DS／DA(3.5-2HD)
PC-9801N／NS／LV／LX／LS／T(3.5-2HD 液晶表示用)
※高解像度(640×400ドット)アナログディスプレイと640Kバイトのメインメモリが必要です。
※VM0／VM2／VM4では16色グラフィックボードが必要です。
※LV／LX／LS／Tは2ドライブに対応していません。カラー液晶には対応していません。

■対応機種：富士通FM-TOWNS ※メモリ2MBが必要です。

'91年12月13日発売予定　価格各12,800円

表示価格には消費税が別途付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

最新ゲーム徹底解剖!!

まずはとりあえず 大航海時代の ヨーロッパ事情だ

アトラスをプレーしてて、なぜ自分は、しゃかりきになって南方探索をしているんだろうって思ったことはない？　単にポルトガルの王様の趣味で、危険な目にあわされているわけじゃーないよなぁ。

ポルトガルの歴史をひもとくと、実際にアトラスのモデルになっている商人がいる。リスボンの商人、フェルナン・ゴメスがその人で、王様より5年間の貿易特権を与えられ、陸地発見事業を始めている。

当時のポルトガルは、最も早く国土統一を成し遂げていたけど、面積、人口の点で周囲の国々、特に隣接する圧倒的に強大なカスティリャとの間に、絶えず緊張があったんだ。ポルトガルにとっちゃ、カスティリャに対抗するには、南方に進出するほかはなかったわけ。しかも、1469年にはカスティリャ女王イザベルとアラゴン王フェルディナンドの結婚によってスペイン王国が成立してしまったのだ。

どう？　だんだん、南方探索の理由がわかってきたでしょ。

年表

ポルトガル	
1415年	国王ジョアン、アフリカセウタ占領。
1445年	エンリケ航海王、西アフリカと交易。
1469年	アフリカ航路開拓が再開される。
1488年	アフリカ最南端、喜望峰を発見する。
1498年	バスコ・ダ・ガマ、インド航路開拓。
1510年	インドのゴア占領。海軍基地を作る。
1511年	マレー半島のマラッカ占領。
1515年	ペルシャ湾ホルムズ占領。
1517年	中国船団派遣。通商は失敗に終わる。
1543年	種子島へ漂着。両国間の交易始まる。

ヨーロッパ	
1413年	パリ、カボシアンの乱。
1429年	ジャンヌ・ダルク、オルレアン攻略。
1429年	メディチ家の祖、コヂモ誕生。
1453年	英仏、百年戦争終結(1339〜)。
1455年	イングランドで、バラ戦争始まる。
1492年	コロンブス、第1回航海(計4回)。
1501年	アメリゴ・ヴェスプッチ南米探検。
1517年	ルター、宗教改革開始。
1522年	マゼラン、世界周航達成。
1543年	コペルニクス、地動説発表(同年没)。

日本	
1392年	南北両朝の合一なる。
1397年	足利義満、金閣を造営する。
1404年	明と勘合貿易始まる。
1426年	近江坂本の馬借一揆、京都に乱入。
1428年	京畿の民衆、正長の土一揆起こす。
1441年	足利義教、誘殺される(嘉吉の変)。
1467年	応仁の乱起こる(〜1477)。
1488年	加賀一向一揆起こる。
1489年	足利義政、銀閣を造営する。
1543年	種子島に、鉄砲伝来。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/[illegible]
■価格/1万800円[税別]
■発売日/発売中

時は1469年、強国が群雄割拠するヨーロッパ大陸を離れ、新たに豊かな土地を求めたポルトガル王国。そのため、国が商人を擁護して南方探検の航海に力を入れたわけなんだけど、ところでそのころのヨーロッパってのは、いったいどんな状況だったんだろう？　てな疑問にお答えするのがこのページであります。

ヨーロッパ大陸事情

16～17世紀にかけて、世界の海の主役となるイギリスだが、このころは百年戦争をやっとこさ終結させたと思ったのに、すぐさま内乱のバラ戦争に突入、船を作って探検航海なんてしてるヒマはなかった。百年戦争の相手国フランスも、状況はイギリスと似たようなモンで、オランダもまだ国内がゴチャゴチャ。このように、強国が国内統一に忙しかったため、ポルトガルは独占的に南方を探検できた。

イベリア半島事情

当時、ポルトガルと同じイベリア半島にあった国は、キリスト教国のカスティリャ、アラゴン、ナバラ、そしてイスラム教国グラナダだ。前にも書いたとおり、1469年にカスティリャ女王とアラゴン王が結婚。両国はその後共同で、グラナダを征服しナバラも傘下に収めてしまう。ポルトガルにとっちゃ、[illegible]をして金を貯めて国力をアップさせなきゃ、イベリア半島で生き残れなかったというわけ。

イタリア半島事情

このころ、イタリア半島はルネッサンス真っ盛り。花の都フィレンツェでは、芸術家たちのパトロン的存在で、ルネッサンスの[illegible]期を支えたメディチ[illegible]の支配力が強固になりつつあったしそのほかジェノヴァ、ナポリ、ミラノ、ヴェネチアなどが、それぞれ地中海貿易や東方との貿易を成功させ、栄華を誇っていた。つまり、地中海は彼らが制圧してて、ポルトガルはおよびじゃなかったんだよね。

アフリカ大陸事情

アフリカ大陸も、地中海沿岸（北アフリカ）では、エジプトなど古くから高度な文明が栄えていた。が、その奥がどうなっているのかは、砂漠やジャングル、サバンナなどの苛酷な自然状況のため、ヨーロッパ人にとっては未知なる大陸だったのだ。しかもこのころの北アフリカはイスラム教徒が制圧しており、アフリカ奥地の豊かな資源を手に入れるには、船で海岸線を南下する方法が一番確かであった。

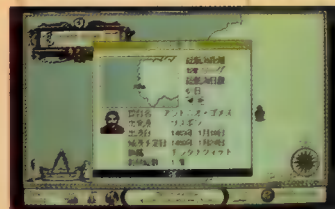
提督の報酬について……

まだ誰も行ったことのない、しかもどんな化け物が待ち受けてるのかもわからない、正真正銘の未知の世界へ船を漕ぎ出す命知らずの提督たち。金か名誉かそれとも夢か、いったい何が彼らを動かすのかはわからないが、とにかく提督たちは、危険きわまりない旅の報酬を受け取る権利があるのだ。

てなわけで、提督ってのは契約するときに、航海にかかる諸費用と自分の実力にみあった報酬を要求してくる。雇主としては、1枚でも少ない金貨で冒険の航海を引き受けてくれる提督が望ましいけど、能力が低いと困るし……。能力と報酬が両方一度にわかると便利なのになあ、と誰もが思うはず。

そこで、ゲーム開始時リスボン商館にいる15人全員に、一番安い探検船(バルカジャイン型)1隻で、リスボンから120リーグの航海を依頼し、航海にかかる総額と報酬として受け取りたい金貨の枚数を聞いてみた。その結果が、左ページ提督一覧表の“総額”と“報酬”項目というわけ。もちろん、船の数が増えたり航海するリーグ数が増えれば、それだけ航海に必要な総額も増える。でも報酬は、船団が何隻になろうと航海が何日かかろうと、そして提督の能力がレベルアップしても、表の数値から変化しないぞ。てことは、安くて能力の高い提督がお得ってことですな。

でも、報酬と能力だけで提督を決定するのは早計というモン。どうしてかって？　提督の性格が関係してくるから。ハイ、詳しくは下で説明してるよん。

ところで、提督の能力値は航海してるうちに、どんどん変化するんだけど、それについては次回ジックリと説明する予定だぞ。

⬆この画面だと、船の数が1隻で120リーグの距離ということがよくわかるでしょ。

⬆15人の提督全員に、リスボン商館から120リーグの位置までの航海を依頼。その航海にかかる総費用と報酬を調べたぞ。

⬆ウワサのアントニオ・ゴメスは、航海にかかる総額が金貨1120枚でそのうち報酬は460枚。この能力値でこの値段なら、お得だということがよくわかるってわけですな。

性格もいろいろ

というわけで、アトラスの提督たちは4つの性格に分類することができる。で、性格によって、部下が病気になったときに、早く治るように神に祈ったりとか、軟弱者と笑ったりなど、反応が違うぞ。

でもって、なんとこの性格の違いが、ゲーム進行に微妙に影響を与えるんだよね。たとえば、マジメなヤツや生意気なヤツは、宝物を見つけやすいとかね。まずは、4つの性格を見抜くことが大切だ。

⬆提督の性格が一番はっきりわかるのが、所持金が足りないのに航海を依頼するときなのだ。あとは、航海の報告をするときのセリフと引退するときの態度などでもわかるぞ。

と〜ってもマジメな提督たち

信心深く礼儀正しい提督。食料を盗んだ部下がいても、ムチ打ちで勘弁しちゃう心優しい(ほかの提督の処置を読めば優しさがよくわかるぞ)提督だ。言葉使いも丁寧。

サンクティ・ソリス

マルティン・ソウサ

けっこうお気楽な提督さんだ

いつもどおり気楽に行こう、なんてちょっと頼りない態度が目立つ提督。全体的に、金のために仕方なく航海してる感じなんだよなあ。ま、陸さえ見つければいいけどね。

ヘンリー・メンドーサ

ペドロ・アヨラス

腕もよく部下思いの提督さん

たとえれば、ガンコだが涙もろく腕のいい江戸っ子職人のような提督。食料を盗んだヤツをマストに吊るしたりと態度は乱暴だが、病気のときは親身に心配するのだ。

アントニオ・ゴメス

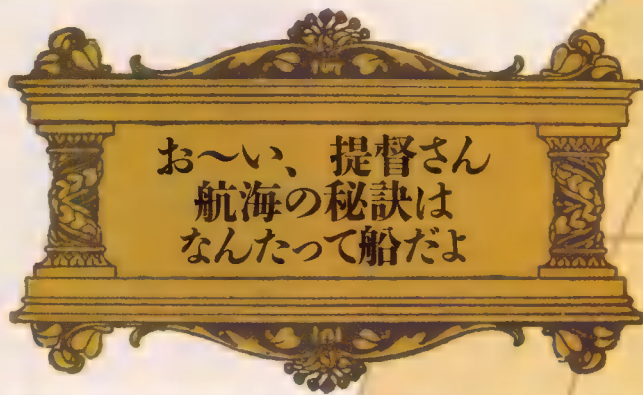
メンデス・ケサダ

生意気な態度が気になるヤツ

とにかく、すべてに自信満々な提督。自分ほど優秀な提督は世界でただひとりだというプライドがあり、食料なんぞ盗んだ日にゃ、ソクその場で縛り首にされてしまう。

ホセ・ルーゴ

アロンソ・ピサロ

©ボンカラーフォトエージェンシー

海へ出るのに、絶対に必要なのが船だよね。探検をするのにも、貿易をするのにも、船がないことには、どーにもこーにも話にならない。まさか、泳いで航海するってわけにも、いかないもんね。

というわけで、海で生計を立てている者にとっちゃ、命と同じくらい大事な船だ。いいかげんな船の知識じゃ、いつまでたっても半人前の船乗りだよね。船の情報を、ど〜んと載せとくから、ちゃんと覚えて一人前になろうね。

アトラスに出てくる船のタイプは、全部で20種類。探検船が16に、貿易船が4。時代が進むにつれていい船が使えるようになるぞ。

いい船になると、航続距離も長くなるし、大量に物資を運べるようにもなる。そのぶん、船の建造費も高くなるけどね……。仕事もしてくれるけど、なんらかの被害にあったときには、損害も大きいってことだな。だから、自分の所持金ともよ〜く相談して、効率のいい船を選んでくれたまえ。

バルカジャイン型

項目	値
■排水量	150
■積載量	140
■船速	144
■耐久度	52
■建造費	4000
■出現年	1469

バルカガルウーナ型

項目	値
■排水量	162
■積載量	150
■船速	148
■耐久度	54
■建造費	8000
■出現年	1469

バリネルイクルス型

項目	値
■排水量	148
■積載量	140
■船速	148
■耐久度	56
■建造費	6000
■出現年	1469

バリネルハイト型

項目	値
■排水量	156
■積載量	146
■船速	154
■耐久度	58
■建造費	7000
■出現年	1470

カラベルワウレス型

項目	値
■排水量	222
■積載量	206
■船速	198
■耐久度	76
■建造費	11000
■出現年	1474

カラベルエクイット型

項目	値
■排水量	231
■積載量	210
■船速	200
■耐久度	78
■建造費	13000
■出現年	1478

カラベルレインド型

項目	値
■排水量	254
■積載量	220
■船速	202
■耐久度	78
■建造費	15500
■出現年	1483

カラベルレドイック型

項目	値
■排水量	262
■積載量	230
■船速	210
■耐久度	80
■建造費	17000
■出現年	1488

ナウエリック型

項目	値
■排水量	374
■積載量	340
■船速	216
■耐久度	90
■建造費	25000
■出現年	1494

ナウレダーニャ型

項目	値
■排水量	450
■積載量	368
■船速	220
■耐久度	93
■建造費	28000
■出現年	1501

ガレオンザイン型

項目	値
■排水量	520
■積載量	510
■船速	250
■耐久度	110
■建造費	34000
■出現年	1507

ガレオンバァーク型

項目	値
■排水量	620
■積載量	560
■船速	252
■耐久度	113
■建造費	39000
■出現年	1518

ガレオンダゥレス型

項目	値
■排水量	660
■積載量	600
■船速	254
■耐久度	115
■建造費	42000
■出現年	1539

キャラックマイレン型

項目	値
■排水量	600
■積載量	530
■船速	210
■耐久度	90
■建造費	32000
■出現年	1511

キャラックカイドル型

項目	値
■排水量	670
■積載量	590
■船速	215
■耐久度	93
■建造費	38000
■出現年	1527

キャラックダーレン型

項目	値
■排水量	780
■積載量	640
■船速	218
■耐久度	98
■建造費	43000
■出現年	1547

バリネルドレッド型

項目	値
■排水量	212
■積載量	180
■船速	127
■耐久度	40
■建造費	2000
■出現年	1469

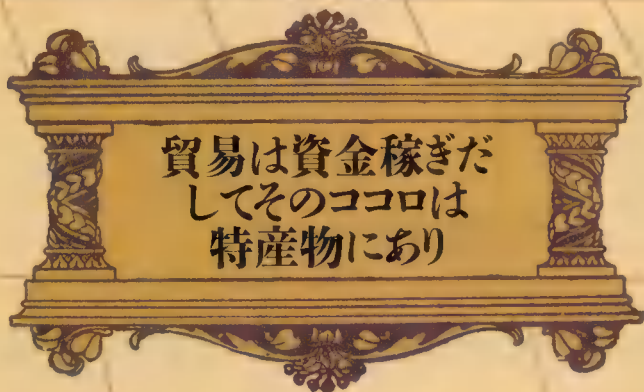
カラベルカイサン型

項目	値
■排水量	240
■積載量	236
■船速	174
■耐久度	62
■建造費	9000
■出現年	1476

ナウカリイスク型

項目	値
■排水量	520
■積載量	350
■船速	190
■耐久度	74
■建造費	15000
■出現年	1502

カラックサインドゥ型

項目	値
■排水量	890
■積載量	680
■船速	192
■耐久度	80
■建造費	41000
■出現年	1550

貿易は資金稼ぎだ　してそのココロは　特産物にあり

貿易は、ゲームを進めていくうえで、かなり重要なファクターになる。航海を続けていくための資金作りや、小さな町や村を探検拠点都市にまで発展させるのに、欠かせない手段なのだ。

貿易も、乱暴に言っちゃえば、特産物の高価な都市どうしを結んじゃえってことなんだけど……。しかし、その高価な特産物というのがクセ者なのだ。たしかに、高価なモノは儲かる。探検で見つけた高価な特産物どうしを、ちょちょいのちょいで結んじゃうだけでいいんだもんな。簡単、簡単。

それじゃー、高価な特産物が、ひとつしか発見できなかったらどうなの？　そういうときは、指をくわえて見てなきゃならないの？

そんな効率の悪い貿易はごめんだね。貿易のコツは、特産物にありだ。特産物の特徴さえ理解できれば、貿易なんて怖くない。明日からキミも、紀伊国屋文左衛門だ。

モンクなしにおススメ品

やはり、特産物の王様は香料。一見、金やダイヤモンドといった鉱物関係のほうが、特産物としては価値があるんじゃないかと思えるけど、貿易品として成り立つには、価値という基準のほかに、生産量というポイントも見逃してはならない。数も貿易のうちだもんね。

というわけで、ふたつの条件を満たす香料は、文句なしに特産物の王様だ。それと、香料よりは、やや価値は下がるが、高価で生産量があるっていうと、毛皮、焼き物もこの部類に入る。

これらは、発見したら必ず貿易をしよう。大都市と結ぶだけでも儲かっちゃうからなぁ。

コショウ

唐辛子

伊万里焼き

虎皮

意外とおススメ品

さてさて、ここに紹介する特産物は、産物的価値はそれほど高くはない。そんなモノを、なぜ紹介しちゃうのかというと、実は、生産量が高いっていうところがミソなのだ。それほど儲かりはしないけど、生産量の多い分、長期にわたって貿易ができる。もしかして長い目で見たら、高価な鉱物と同じになっちゃったりしてね……。

また、これらの特産物は、香料、鉱物類より出現する可能性もはるかに高い。発見しやすい特産物で、しかも生産量も多い。となれば、数をこなしていけば、これまた意外とよろしい貿易なんじゃないでしょうか!?

ブランデー

木綿

唐三彩

火薬

一見よさそうだけど……

鉱物関係は、ものすごく価値が高い。特産物というよりは、宝物に近いノリだよね。だから、鉱物を発見したときなんていうのは、とってもうれしい。

しかし、その実体は、発見しずらいうえに、鉱物自身の埋蔵量も少ない。調子にのって貿易をしていると、あっという間に取り尽くしてしまうから気をつけたほうがいい。鉱物類の貿易は、一気に儲かるけど、それだけを主軸にしていると、あとで災難が待っているということだ。

結論。鉱物はボーナスだと思え。いつまでもあると思ってはいけない。まぁ、取るだけ取ったら、捨てる覚悟だね。

ダイヤモンド

ピンクダイヤ

スタールビー

金

手を出すとソンするかも

特産物の中には、価値もなければ、生産量も少ないなんていう、まったく困った特産物もある。こんな特産物は、いったいどうしたらいいんでしょうね。

答えは、簡単。そんなものは、いらない、だ。ただしそんな役立たずの特産物でも、その都市が商館を建てられるような大都市だったらラッキーだぞ。

大都市であれば、高価な特産物がある都市と貿易ができちゃうからね。そんなときは、特産物を無視してもいいんだよん。

インコ

木像

とうきび

ヤシ

次回は提督だぞ。

伊忍道
打倒信長

付録も含め、5回にわたって紹介してきた『伊忍道』の徹底解剖も、いよいよ今回で最終回だ。"打倒信長"という主人公の宿願の達成も目前に迫り、長かった復讐の旅もクライマックスを迎えようとしている。さあ、あとひとガンバリだ!

合戦繁盛記! 伊達軍ドトウの大進撃!

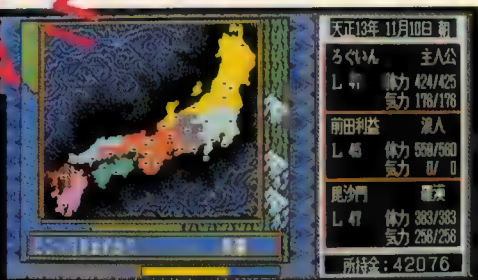
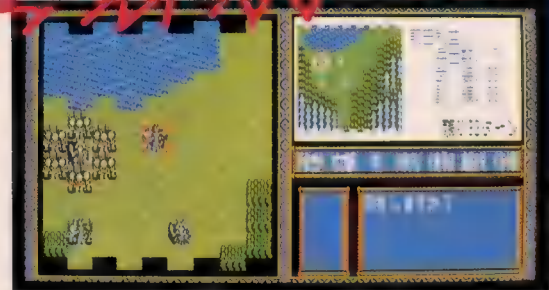
⬇写真ではわかりにくいだろうが、これは火虎の術を使ったところだ。味方の攻撃力が、グーンとアップする忍術だ。

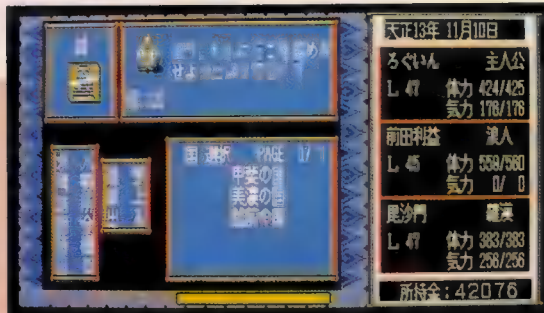
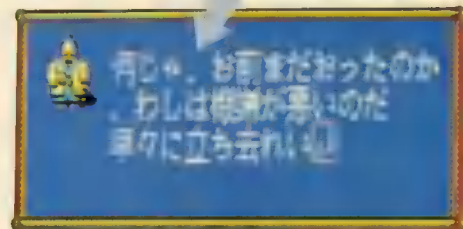
前回、最後の修験場である阿蘇をクリアーし、かつての上司である百地丹波を仲間に加えた主人公は、かつて加勢をした東北の伊達政宗のもとを訪れた。すべての修行を終えた今、いよいよ始まる信長軍との合戦に備えるためである。

いままで地道に"潜入"、"混乱"をこなしてきたかいあって、このころには政宗の主人公に対する信頼値は100になっていた。こうなると政宗は主人公の飼犬も同然で、主人公が越後攻めを進言すれば、即座に兵を動かすなど、見事な忠犬ぶりを見せてくれる。主人公もそれに応えるべく、合戦前には"混乱"で敵戦力を低下させ、いざ合戦になれば百地と、火虎や渦炎などの強力な忍術をバシバシ使いまくって勝利を収め、政宗に新たな領土を献上したのであった。

しかし東北の地で一度や二度勝利したからといって、うかれていてはダメだ。目指す近江の国の安土城へは、隣接する越前、美濃、伊勢、山城のいずれかの国を領土としなければ潜入できないのだ。それらの国にたどり着くまでは、伊達軍はまだまだドトウの大進撃を止めるわけにはいかないのだ!

進め、越後へ越中へ

⬆洞窟での戦闘にバツグンの攻撃力を誇る前田利益は、合戦でもやっぱり強いぞ。ドンドン前線に出すのが得策だ。

⬆この日本地図が、味方の大名の色に染まっていくのを見るのは気分がイイもんだ。そうなるまでにかかった苦労が多ければ多いほど、喜びも大きいってもんだ。

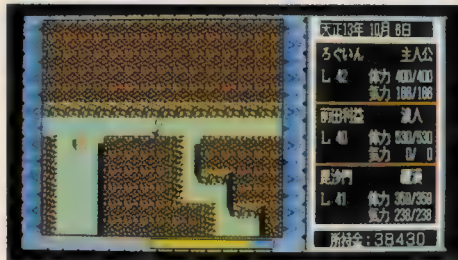
このように、大名に攻めさせる国を進言できるようになったら、シメたものだ。ただし、大名にはチキンな野郎が多いので、隣接する国の兵力が多いと、目的の国を攻めることを渋るヤツもいる。そんなときは、周辺の国の戦力も、"混乱"で下げておく必要があるのだ。

たまにはこんなことも……

⬆もしも主人公が敗れて戦場から離脱してしまうと、こんなことを言われるのだ。もちろん報酬なんかくれるワケはない。

■[illegible] ■[illegible] PC-8801VM
■[illegible] ■[illegible] ■発売日 発売中

比叡山の大先達に会え!

宿敵信長の籠る安土城を目指して、はるか東北の地から伊達軍を率いてきた主人公だが、越中の国を攻め取ったところで、イヤ〜なことを思い出してしまった。前回、阿蘇の修験場を終えた際に、仙人に「比叡山の大先達に会え」と言われていたのだ。いやべつに、この大先達なる人物に会うことにためらいはないのだが、その後の、「大先達に会って、お前の実力を試すのだ」という言葉に引っかかっていたのだ。

これってサギっぽいと思わない？　最後の阿蘇の修験場を終え、「ああ、オレはやっとすべての修行を終えたんだなあ」と悦に入ってる人間をつかえまて、実力を試せだもんな。仙人のニュアンスからして、比叡山でも修行と似たようなことをやらされることは間違いない。それがイヤな主人公は、信長軍との合戦に集中することで、思い出さないようにしていたのだ。

だが、悪事(？)は長続きせず、越中を攻め取って、また一歩比叡山に近づいたところで、ついに仙人の言葉を思い出してしまった。せっかく忘れかけていたのに！　というわけで、覚悟を決めた主人公は、比叡山のお膝元、山城の城下町を訪れたのだった。

⬆いつもだったらバッチリ、イラストマップを掲載しちゃうんだけど、今回は写真だけで我慢してくれ。すまぬ。

こんなところに村が!?

➡こんなヘンピな所にある村、どうやって行けばいいんだよ。と思う前に、左下を見ろ。洞窟があるだろう？　そう、この洞窟を抜ければ、そこは比叡山なのだ。

三度メンバーチェンジ!
無念 百地丹波！

いざ山城についてみるとビックリ。山城の右上の方角に、周囲を山に囲まれた怪しげな土地があるのだ。そこには村と洞窟があるのだが、山越えのできる道はなく、どうやってもたどり着くことはできない。いったいどうすればいいのだろうか？　と迷いつつも山城周辺を歩いていると、城下町のすぐ近くにもうひとつ洞窟があった。そうか、ここを通り抜けた先が、あの山の中の洞窟になっているのか。それにしても、また洞窟……。

落ち込む自分を励ましつつ、主人公一行は比叡山へと通じる洞窟に潜入したのだ。だがしかーし、百地が弱い！　合戦では術を駆使してあれほどの活躍した百地が、ここではまったく役に立たないのだ。この洞窟の敵は対術防御力が高く、百地の優れた忍術もヤツらには通用しないのだ。

というわけで、残念ながら百地とは別れて、主人公は次なるパートナーを探さねばならなかった。幸い、山城には羅漢の毘沙門がいた。以前にも書いたが、羅漢とは最も位の高い僧のことで、即戦力として使える職業である。主人公はさっそく彼を仲間にし、再度比叡山の洞窟に挑戦した。

オールマイティーの主人公、打撃力の前田利益、そして回復系の毘沙門という最強のパーティー構成のおかげで、比叡山の洞窟はなんとかクリアーできた。全部で12層のこの洞窟は、まだ見ぬ安土城を除いては、確実にこれまでで最も厄介な洞窟である。これから挑戦する読者は、覚悟が必要だぞ。

おれと別れていいのかい
YES
NO

ハイ。まったくかまいません

⬇文中にも書いたとおり、ここ比叡山に登場する敵たちは、術に対する防御力だけではなく、通常の攻撃にも強いのだ。

頼れるヤツ

⬆さすが羅漢。この能力値は並じゃないぞ。頼りにしてるからな、毘沙門。

大先達とは!?

⬅これだけ面倒な洞窟にしておいて、いまさらねぎらわれてもうれしくない。だったらもっと簡単にしとけ！

ワナか、真実か？ 美濃の洞窟

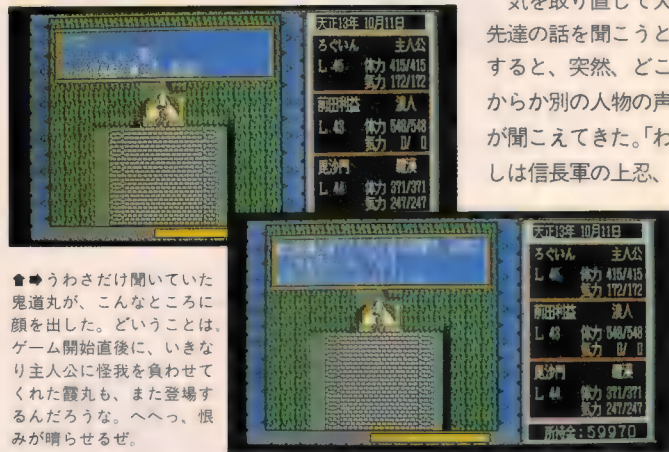
これまでにない苦労を重ね、主人公一行は比叡山の洞窟を抜け、周囲を山に囲まれた、大先達の待つ土地に到着した。

大先達というから、修行を積んだ徳の高いやさしい人かと思えば、疲労困ぱいの主人公たちに向かって、「まさかたどり着けるとは思わんかったよ」などと、のん気なことを言ってくれる。元気だったら刺し違えるところだったが、大望ある身でもあるので我慢した。

気を取り直して大先達の話を聞こうとすると、突然、どこからか別の人物の声が聞こえてきた。「わしは信長軍の上忍、鬼道丸」。なに!?

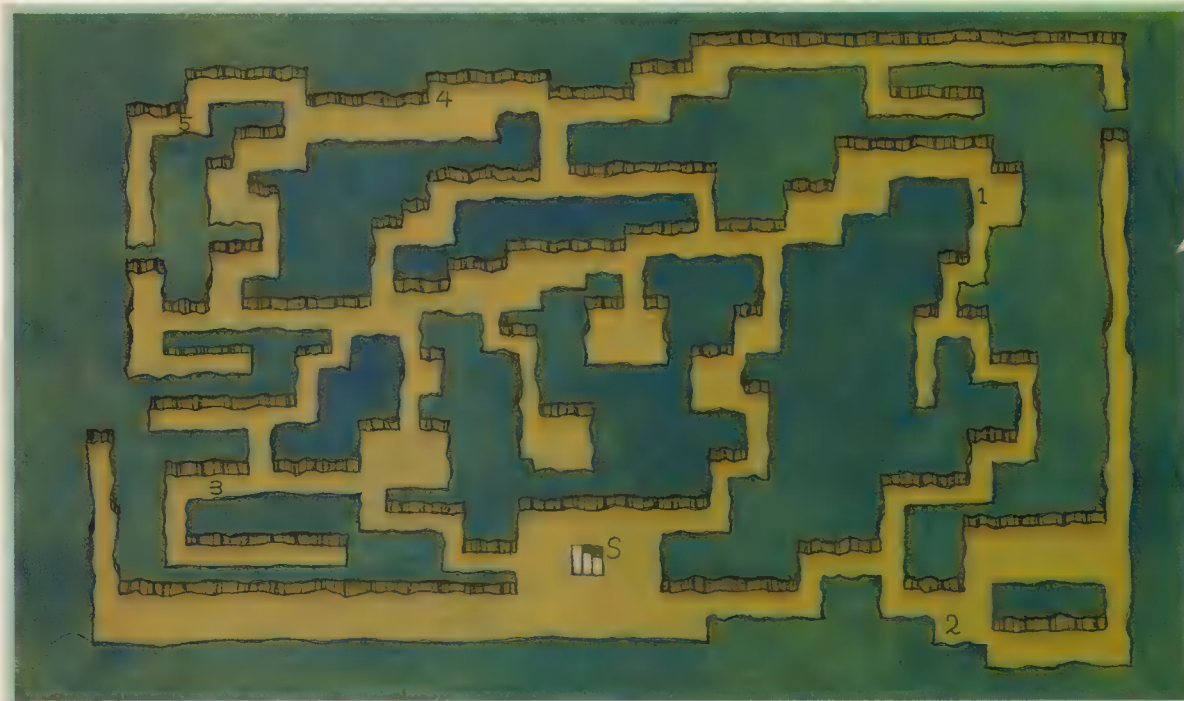
鬼道丸といえば、ゲーム開始直後に起こった本能寺の変で、信長の護衛をしていたヤツじゃないか。「殿が、美濃城下の近くの洞窟でお待ちだ。お前と話がしたいそうだ」。鬼道丸はそうメッセージを残すと、どこへともなく去っていってしまった。まったく、自分だけしゃべって、こちらの話は聞かないとは、ヤツもまた大先達と同じくらい礼儀正しいじゃないか。あいつも許してはおけん。

などと堅く胸に誓う主人公をよそに、大先達はさっそく美濃の洞窟へ行けという。ワナに違いないのに、無責任だなあ。しかし考えようによっては、これは二度とないチャンスでもある。もしも信長の護衛が手薄だったら、ヤツを討ち取れるかもしれないのだ。

というワケで、主人公一行は信長の待つ美濃の洞窟を訪ねることにした。あっ、もちろん、新妻のいる新居でリフレッシュした後にであることは言うまでもないぞ。

⬆➡うわさだけ聞いていた鬼道丸が、こんなところに顔を出した。どういうことは、ゲーム開始直後に、いきなり主人公に怪我を負わせてくれた霞丸も、また登場するんだろうな。へへっ、恨みが晴らせるぜ。

⬆この洞窟に敵を配置しておけば、右ページのような無様な目に会うこともなかったのに。信長は何を考えてるんだろうか？

洞窟内部

また洞窟かよ。正直いって、比叡山で鬼道丸の伝言を聞いたときにはそう思いました。でも、まるっきり敵が出ないなんて……。信長って、案外いいヤツなのかもしれませんね。

これが最後のマップ掲載です……

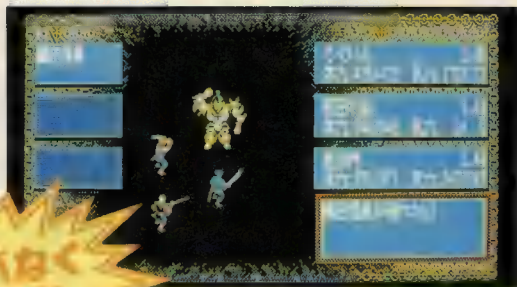
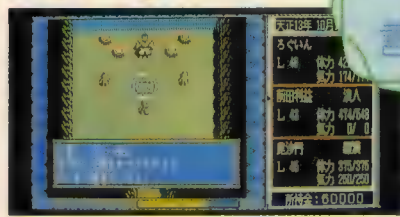
⬅マップの掲載が少ないぞ！というはがきに触発されて、『伊忍道』の徹底解剖では、意識してイラストマップを増やしてみたのだ。はたして好評だったのかどうか。読者のナマの声が聞きたいなあ。

ついに信長と対決!

比叡山の洞窟の例もあることだし、美濃の洞窟には膨大な時間がかかることを覚悟して挑んだのだが、肩すかしをくらってしまった。

洞窟は、一見かなり入り組んでいそうに見えたが、厄介なのは構造だけで、いくら歩きまわっても敵が出てこないのだ。おかげで、5つもある階段の調査も苦にならず、正解が5番の階段であることはすぐにわかった。ここを降りれば、宿敵信長と戦えるのだ!

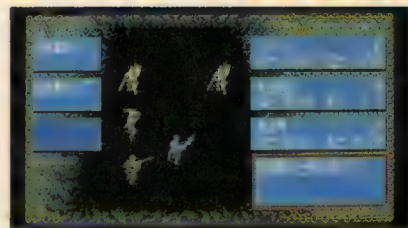
しかしハッキリ言って、信長は強い。いままでのボスキャラとは比べものにならないくらいに強い。こちらの術は無効にしてしまうし、1回に与えるダメージもやたらデカイ。体力も数1000はあるだろう。おまけに勝ったと思っても……。きったねえぞ、信長! 分が悪くなると逃げだすなんて。「安土城まで来い」だと? 勝手なこと抜かすな! え〜い、俺はこの怒りをどこにぶつければいいんだ!

➡見るからにゴッツイ信長。全身をヨロイで■っちゃって、まるでハリネズミみたいだ。

⬅なにが達者でいろよ、だ。そんなカッコイイこと言う元気があるんだったら、もう1回オレと戦ってみろ。リターンマッチだ!

目指せ安土城! 悲願の達成は目の前だ!

かくして、主人公は千載一遇のチャンスをモノにはできなかった。まさか、日本の大部分を治め、覇王と呼ばれた信長が、あんな卑怯なマネをするなんて……。信長を永遠のライバルと信じて、今日までがんばってきた主人公の立場はどうなるんだ!

しかしグチってみても仕方がない。信長が難攻不落の堅城、安土城に立て籠ってしまったのは、まぎれもない事実なのだ。かくなる上は、伊達軍の精鋭部隊による大進撃を再開させて、地道に信長領を切り取り、近江の国を目指すしかない。なに、わが軍はすでに越中までも攻め取っているのだ。隣の越前か美濃を手中に治めれば、安土城は目の前だ。城中深くにまで潜入し、今度こそ信長を追いつめるのだ。そのときこそ、主人公にすべてを託し、信長軍を相手に散っていった。伊賀の人々の仇を討つときなのだ! がんばれ、最後の伊賀忍者!

ゆくてをさえぎる信長軍

⬅野外フィールドに信長軍兵士出現! ゲームも終盤を迎えると、こんな敵も出るのだ。

⬅このように、安土城の周辺には、厳重な警戒網が敷かれている。通ろうとしても、番兵に追い返されてしまうのだ。やはり正攻法で近江の隣接国を取らなければダメだ。

ひと口コラム 98版でも打倒信長だ!!

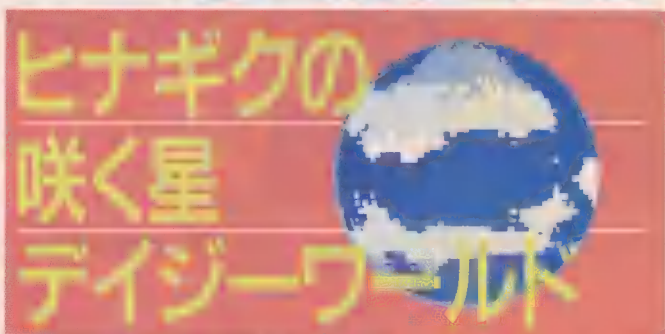
98ユーザーのみなさん、長らくお待たせしました。ついに、『伊忍道』の98版が発売となりました。下の写真を見るとわかるように、グラフィックはさすがキューハチ、とうなってしまうほどのデキに仕上がっています。特に野外フィールドマップの■しさは、88ユーザーにも一見の価値ありだぞ。もちろん、ゲームの要所ごとに用意されたビジュアルシーンも改善されている。

また、城下町の中にも変化があるぞ。まずは店の構えだ。全体的にガッシリした感じになって、落ち着いた雰囲気になった。88版ではちょっとわかりにくかった町の人々も、職業ごとにハッキリと描き分けられているので、「なるほど、これが町人か。ほうほう、こっちは侍か。おっ、これは女だな」なんて感じで、観察するのも楽しいかもね。

⬆見てのとおり、さすがは98版だ。グラフィックが格段にパワーアップしている。きれいだな。

今回は、ガイア理論を証明するために作られたデイジーワールドと、海だらけの惑星アクエリアスを解説するのだ。アクエリアスは簡単なシナリオなので、難易度を上げてプレーしてみよう。また、デイジーワールドではいろいろな実験が楽しめるぞ。

惑星は生きているのだ!!

ヒナギクの咲く星デイジーワールド

デイジーワールドには、植物はデイジーというヒナギクの一種しか存在しない。しかも、動物がまったくいないのだ。というのも、もともとガイア理論の考案者であるジェームズ・ラブロック博士が、ガイア理論を批判する学者たちに対して反論するために考えた惑星だからなのだ。そのため、生態系の働きはすべてデイジーに単純化されているんだ。

それでは、この惑星のそのほかの特徴も書いておこう。まず、デイジーは気温が5度から40度の間でしか存在できない。また、大気の構成要素の割合はほぼ一定していて、なかでも二酸化炭素が特に安定している。しかし、その量はデイジーが繁殖に使用する分しかなく、気候や気温への影響力がまったくない。かわりに、太陽からの熱と光が気温に大きく影響するように設定されている。太陽は時間とともにどんどん膨張し、放射する熱量を増やしていくのだ。

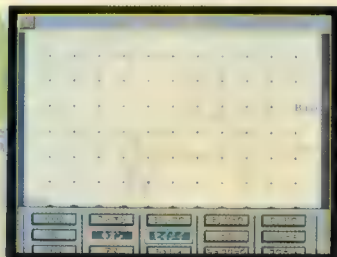
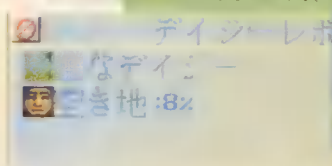
このシナリオの目的は気温を管理し、惑星の環境の調整機能をテストすることが目的だ。しかし、実験をするその前に、一度は何も手出しせずに観察してみることをすすめるぞ。すると、まず不思議に思うのは、太陽が膨張して熱の放射量を増やしているにもかかわらず、〝なんの変化も起こらない〞ことだろう。これは、7種類のデイジーの働きによるものなんだ。

マップウインドーを見ていると、最も繁殖しているデイジーの色が変化していくのがわかるよね。実はこの色が、気温の調節に密接な関係があるのだ。白色に近いデイジーほど多くの熱をはねかえして周囲の気温を下げ、また黒に近いものはできるかぎり熱を吸収することで、付近の温度を上げている。ひとつのデイジーだけでは、繁殖している場所の温度を1〜2度上下させる程度の影響力しかないんだけど、それも積み重なると、惑星全体に影響が及ぶのだ。

⬅気温によって繁殖するデイジーの色が違う。このことが惑星の気温の安定に役立っている。

⬅デイジーは7種類ある。最初は黒に近いものが多いけれど、太陽が膨張して気温が高くなってくると、少しずつ白色系のデイジーが増え始めるのだ。生命の神秘ってヤツね。

⬇➡太陽が膨張し続けているので、気温が上がってもいいはずなのに、まったくそんな様子は見られない。しかし、最も多いデイジーの色が時間とともに変わっている。現実の世界ではどうなんだろう。

■ジ[illegible]
■メーカー/[illegible]/富士通
■機種/PC-[illegible]
■価　格/[illegible]万2800円[illegible]
■発売日/発売中

いろんな実験をしてみよう!!

生物をおいてみると…

生物を配置するとどうなるのかという実験をやってみよう。これで、学校の生物の授業で習うウサギとキツネの話を調べられるのだ。

知らない人のためにウサギとキツネの話について説明しておこう。まず、キツネとウサギしかいない場所を考えてほしい。キツネはウサギを食料としている。だから、ウサギが増えるとキツネの数も増えるが、キツネが増えるとウサギは減ってしまう。ふつう、この話ではウサギの減る原因が病気であれキツネの狩りのしすぎであれ、キツネとウサギの増減は永遠に繰り返されることになっていて、その増減による環境への影響はまったく考えられていない。

⬆生物がデイジーを食い荒らしてるのに、気温は調整され続けている。生物ぐらいは簡単に受け入れてしまうのだ。

デイジーワールドでは、ちょうどデイジーがウサギ役にあたり、生物がキツネ役になる。だがガイア理論からみると、ウサギとキツネの話は生態系のモデルとしては不完全らしい。実験のため生物を配置してみると、生物の数やデイジーの数はしばらくするとほぼ安定してしまう。もちろん、気温の調整は相変わらずなのだ。

イベントを起こすのだ

デイジーの数をどれくらい減らすと、気温を維持する〝機能〟が衰えるのだろう。隕石や氷隕石で陸地ごとデイジーを水没させてしまうのが一番てっとりばやい実験方法だ。しかしその前に、ほかのイベントでも何か影響が出るか調べてみよう。

⬆原爆を何度使っても変化がない。隕石を使ってすべての陸地を水没させないかぎり、なんでも受け入れてしまう。

イベント、特に環境にダメージを与えそうな核爆弾や火山を使っても、デイジーの気温を維持する能力にはほとんど影響はないようだ。イベントを使用するとデイジーはいったんは消えてしまうが、時間がたつとすぐに復活してしまう。何度やっても同じ結果になり、ダメージを与えられないのだ。

実際に、ゲームスピードを一時停止にして、原爆を投下してみよう。何発も落としてデイジーを減らしてみても、気温の変化はまったくみられないだろう。火山の場合は、陸地を作ってデイジーが育つ場所を増やすことになるだけだ。デイジーの気温の維持能力を中断させるどころではないぞ。

氷隕石、隕石のどちらかを何回かに分けて落としても、陸地があるかぎりデイジーは繁殖し続け、やはり状況に合った気温が維持される。でも、陸地ごとデイジーをなくすと、太陽の放射する熱に応じた気温になるはずだ。それまでには何十億年とかかるけどね。

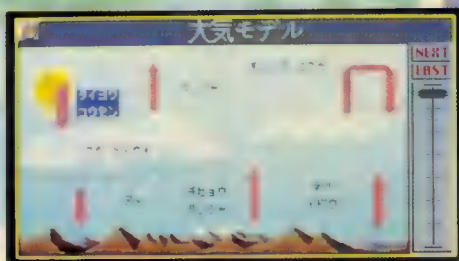
大気モデルを操作する

大気モデルをいろいろと操作するとどうなるだろう。ただし、気温を左右する要素は太陽光線の量だけなので、〝日光〟以外の設定を操作してもムダだぞ。

それでは、ニッコウの量を最大に増やしみよう。極端な分だけ、どんな変化が起こるかはっきりわかるからね。操作するとまず起こるのが、白色のデイジーが赤道付近に増えることだ。気温は一時的に上がるかもしれないが、白っぽいデイジーが増加すると、すぐに安定する。この、安定するまでの早さには驚いてしまうはずだぞ。

今度は、一気にニッコウを最低に設定してみよう。気温が下がると同時に黒色系のデイジーが増え始めるはずだ。すると、やっぱりデイジーの繁殖に適した温度で安定する。現実の世界ではさまざまな要素が加わるので、ここまで単純にはいかないという。しかし、植物や生物の色による光の反射率が気温に影響を与えるのは確かなようだ。

また、生物を配置してから実験を行なってみると、生物がデイジーを食べてしまうので、デイジー環境を安定化する働きが落ちてしまうように思える。しかし、ラブロック博士によれば、生物を配置して現実の生態系に近づけるほど、環境を安定化する〝機能〟がさらによく働くというのだ。

⬇〝日光〟を最大にしても、なにごともないかのような対応をするのだ。

アクエリアス 水だらけの惑星

次に解説するシナリオは、まったく陸地のない惑星、アクエリアスだ。プレーヤーの使命は文明が誕生できるように陸地を作ること。とても簡単なシナリオなので、気楽にプレーするといいぞ。簡単すぎてもの足りない、なんて人は難易度を高めにしてみよう。

ここで、なぜ陸地がなければならないのか説明しておこう。陸地がないかぎり、生物は〝火の発見〟ができない。火の発見は文明誕生の絶対条件だ。陸地がなくても、海に住む生物の知能は高くなるが、水中では火の発見ができないために文明が誕生することがないのだ。

また陸地がなければ、植物が繁殖できないことも忘れてはいけない。植物は二酸化炭素を吸収して、生物が絶対に必要な酸素を作ってくれる重要なものだからね。

まずは陸地を作る

陸地を作る方法は3つある。イベントアイコンの火山と地震、そして高度セットアイコンだ。

この中で、一番ラクで効果が大きいのは火山だ。ただ、火山は多量のチリと二酸化炭素を大気にばらまく。陸地ができたとたん、気温変化で生物が大量に絶滅してしまうことがあるので注意しよう。

高度セットアイコンは、生物が陸上へ進出するための足がかりとなる浅瀬も同時に作れるが、使っている場所の近くの生物をどんどん殺してしまうという欠点があるのだ。また、これで大きな陸地を作るには、かなり手間がかかる。

⬆実験モードやイージーゲームでプレーするのなら、必ずこの3つを使うことをすすめるぞ。まわりの生物をあまり殺さないように、うまく組み合わせて使おう。

一番環境への影響が少ないのが地震だ。ほかのふたつに比べると、倍以上の時間がかかるけれど、マグマの流れを利用して陸地を隆起させることができるぞ。

⬆このシナリオでは、〝火山活動〟の初期設定が最低にされている。まずこれを目盛りの真ん中あたりへもっていくといい。

そして、この3つの方法の効果を大きくしてくれるのが地殻モデルなのだ。火山を使う人は〝核熱〟を高めに、そして〝核形成〟をかなり低めに設定してしまおう。すると、火山の爆発規模が大きくなる。地震を使う人は、〝大陸移動〟を最大にすると、陸地が隆起する時間が早くなるぞ。

難易度を高めにした人は、この地殻モデルだけで陸地を作ることをすすめる。陸地ができるまでにやたら時間がかかるけど、その分惑星運営のエネルギーをあまり使わずにすむはずだ。

陸上生物を目指すのだ

陸上に住む生物を登場させる第一条件は生命モデルの〝突然変異〟と〝進化率〟を操作すること。また、それに合わせて浅瀬をできるかぎり増やすことも重要なのだ。

浅瀬を増やすには、陸地を作るときにも解説した高度セットアイコンと、地殻モデルの〝浸食〟を利用するといいぞ。注意点は、〝浸食〟の設定をあまり大きくしないことだ。浸食作用は、陸地を削って浅瀬を増やすものなので、浅瀬が増えたらすぐにもとに戻してしまおう。ヘタをすると、陸地がすべて削られてなくなってしまうぞ。

浅瀬作りがうまくいったら、あとは待つだけ。陸上への進化が始まる直前になると、海に住む生物が浅瀬に集まり始める。それまで浅瀬、深海をとわず海全体にちらばっている生物が、どんどん浅瀬へよってくるのだ。

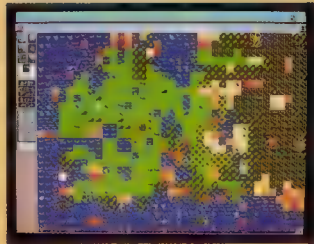
⬆➡陸地を作ったら、次にやることは生命モデルの操作と浅瀬を増やすことだ。浅瀬を作るときの注意は、地殻モデルの〝浸食〟を使って、できるかぎり広範囲にわたって作ること。浅瀬が広ければ広いほど集まってくる生物が増えて、進化の可能性が高まるのだ。

陸上生物が生まれたあとは

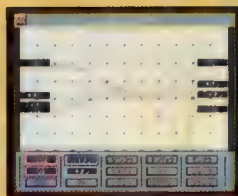
1 陸地作りと陸上への進化

まずは陸地を作らなければならないことが、左ページを読んでわかってもらえたはずだ。

陸地を作る方法はいくつかある。その中から手軽さをとるか、環境への影響をとるかはすべてキミの自由だぞ。

また、生物を陸上に進化させるときは、生命モデルの操作と同時に浅瀬を作ることを忘れないように。これだけで陸上への進化が起こりやすくなるからね。

⬆海の生物から進化する陸上生物は昆虫、原始生物、爬虫類の3つだけ。キミの惑星で一番最初に現われるのは、どれになるかな。楽しみにして待っていよう。

2 大気の調整

➡この3つは、もうおなじみだね。でも、使い方をきちんとマスターしてないと、いつまでたっても砂漠化に悩まされることになるぞ。とくに"歴史"ウインドーは、ひと目見ただけで惑星の状況がわかるくらいになろう。

大気の調整は、生物が陸上に進化する以前、つまり陸地を作り終えた時点から始める必要がある。なぜなら、大気を構成する要素がランダムだからだ。

その方法は、18号の付録でも解説したとおり、生命モデルの"CO_2吸収"で大気中の二酸化炭素の量を変えることで行なう。二酸化炭素が減ることで、酸素も少しずつ増えていくはずだ。特に酸素は、大気中の15パーセント以上になるように注意をしよう。それ以下になると、生物が死滅してしまうぞ。

設定を変えたら、必ず気温の変化を調べよう。変化が激しくては、登場したばかりの陸上生物が死んでしまうからね。

3 知能の発達 文明の誕生 を目指す

生物を陸上へ進出させることに成功すると、しばらくは陸地が生物でいっぱいになるのを待つだけなのだ。

文明を持つ生物をコントロールしてみたい人は、まず文明を持ちやすい哺乳類や爬虫類などで実験してみよう。最も多い植生が森林なら爬虫類、草原の多い惑星なら哺乳類が文明を持つことが多いはずだ。この違いはなんなのかというと、虫めがねツールで調べてもらうとわかるのだが、それぞれの生物が最もよろこぶ植生なのだ。

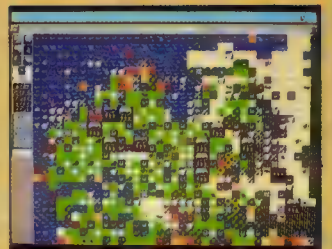
水中に住む生物に文明を持たせたいなら、ゲームスタート時点で"進化率"と"突然変異"を最大にしておこう。すると、クラゲなどが文明を持つことがある。ほかの海の生物に文明を持たせたいなら、いったん陸上生物に文明を持たせて宇宙へ追い出したあとを狙うといい。でも、ほかにも陸上生物がいると、そちらが優先されてしまうぞ。

➡海に住む生物は、どんなに知能が高くなっても、文明を持つことはほとんどない。

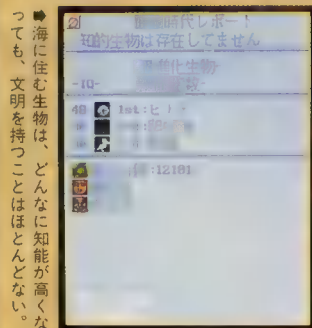
4 文明を発展させ宇宙を目指すのだ

どんな生物が文明を持っても、発生する問題は同じだ。おかげで、文明が誕生して発達しだすとかなり忙しくなるぞ。

生命体としての惑星を守るためには、19号の徹底解剖でも説明した最大の問題点、公害による砂漠化を抑えることが肝心だ。前回のおさらいも含めて、その方法を簡単に書いておこう。

まず砂漠化が起こったら、最初に"温室効果"を一気に最低の目盛りに持っていき、気温上昇を抑える。それと同時に植物が復活するので、次は"CO_2吸収"で二酸化炭素を吸収させる。それが成功したら、最後に温室効果の設定をもとの状態に戻そう。

⬆文明が宇宙へ旅立ってくれるのは、本当にうれしい。公害もなくなるしね。

これで砂漠化に対応できるぞ。

また、少しでも早く文明を発達させて、"カセキネンリョウ"利用を減らすことと、工業都市を減らすことを心がけよう。公害の発生原因をなくさなければ、いつまでも苦しむハメになるぞ。

今回の徹底解剖はどうだったかな。解説したデイジーワールドとアクエリアスは、どちらも簡単なシナリオなので、プレーする際のポイントだけを取り上げて解説した。でも、ほかのシナリオをやりこんでいる人にはこれだけでも十分だったんじゃないかな。

次号は火星のシナリオを解説する予定だ。ただ、これはほかのシナリオに比べてケタ違いに難しいぞ。念のため、惑星のシステムをマスターした自信のある人でも、すでにプレーしたシナリオの難易度を上げて再挑戦しておいてくれ。少しでも腕を上げておくのだ。

次号に続くのだ

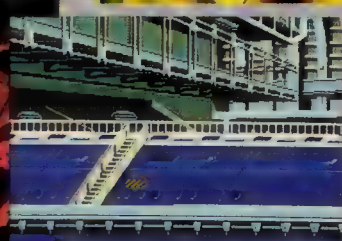
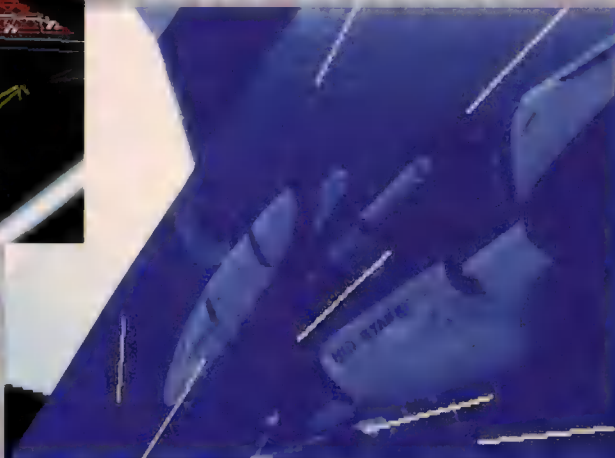
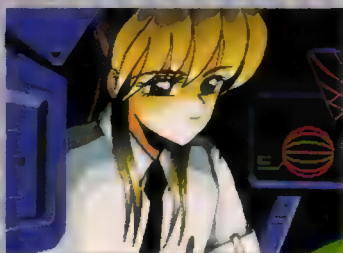
アクアレス

今号から、各ステージのポイントを解説していくぞ。いままでお見せできなかったオープニングもバッチリ載せておいたから、じっくり見てやってくださいな。

18号の徹底解剖では、概略的な解説のみで終わってしまったが、今回からはいよいよ各ステージの解説に入っていくぞ。ワイヤーを巧みに操作して、猿のように動きまわってくれい。

前にも言ったが、このゲームには経験値なるものが存在するので、やたらと逃げ回っていればよいというものではない。それによって自機のヒットポイントが増えるわけだからね。いくら腕に自信がない人でも、ある程度はぶっ倒しておかないと後半に響いてくるぞ。序盤は、ワイヤーをブンブン振り回していればなんとかなるから、少しでも敵を倒すよう心がけよう。

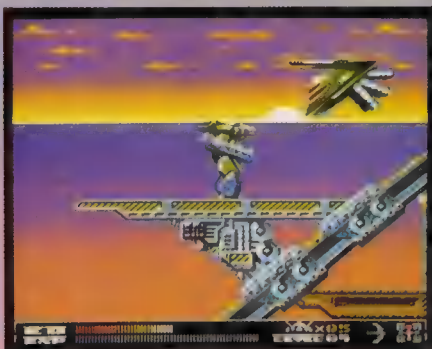
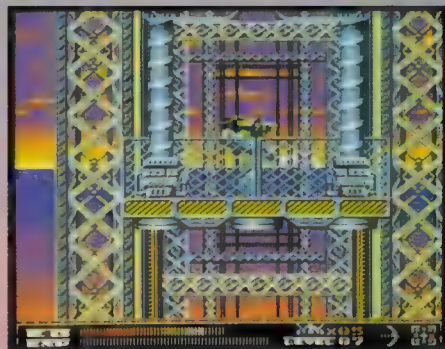
さて、それでは攻略に……、と思ったが、まだみんなに見せてないものがあったな。そう、オープニングだ。オープニングだけでディスク1枚を使いきっているというぐらいだから、その気合の入れようはうかがえるよね。映画を見ているかのような視覚効果は、目を見張るものがあるぞ。さすがはX68000って感じだ。では、今度こそ始めるぞっ。

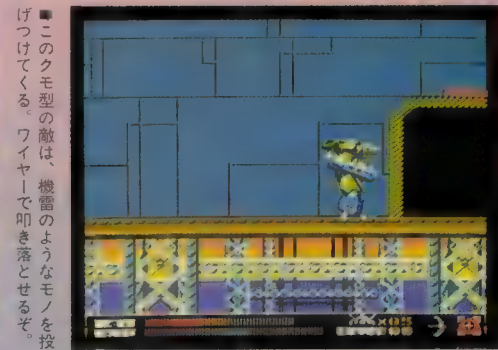
映画のようなオープニングに息がつまる!

⬆エリアス・リッツ号が撃沈されるシーンから始まり、主要キャラクターの紹介、ファーリンクスの発進シーンへと流れていく。随所にアニメーションが取り入れられていて、なかなか見せてくれるぞ。

■ジャンル/アクション　■対応機種/X68000
■メーカー/エグザクト　■価格/[illegible]　■発売日/発売中

STAGE.1 －AREA1－

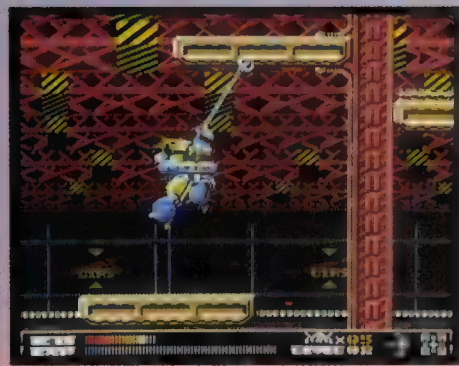
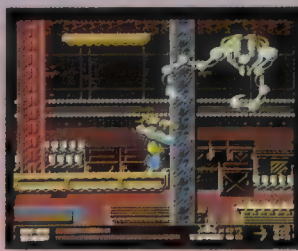
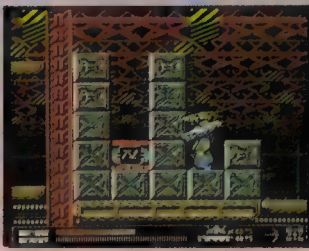
夕日の輝くAREA1は、意外と敵が多い。最初だからといって、なめてかかってはいけないのだ。まず注意しなければならないのは、背の小さな黒いロボット。これが、チョコマカと動きまわるので、ハッと気がついたときには体当たりをくらっている、という場合が多い。注意していないと、余計なダメージを受けてしまうからな。そのほかに、空から攻撃してくる卑怯なヤツもいるが、ヘタに抵抗するとエレベーターから突き落とされる場合がある。これは危険だ。

まさかいきなり迷子になる人はいないと思うけど、ちょっとヒント。最初はひたすら右に進むのだ。

⬅エレベーターに乗っているときでも、敵は容赦なく攻撃してくる。油断するなよ。

⬅これは、左の写真とはまた違う場所のエレベーターだ。頭上に気をつけるべし。

⬅エリア1の出口だ。こういった感じで、各エリアをドンドン突破していくわけだな。

⬅このクモ型の敵は、機雷のようなモノを投げつけてくる。ワイヤーで叩き落とせるぞ。

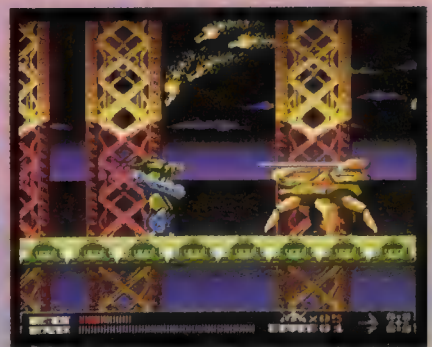
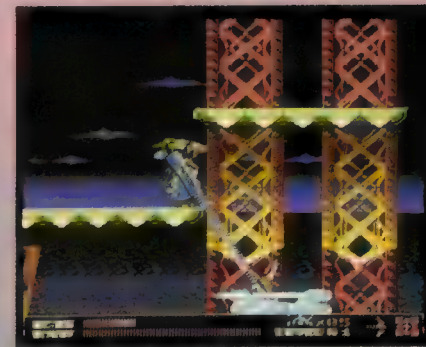
STAGE.1 －AREA2－

ここは。ちょこっと迷路っぽい作りになっている。といってもそんなに複雑ではないから、迷ってしまうような人は。豆腐の角に頭でもぶつけてくれ。

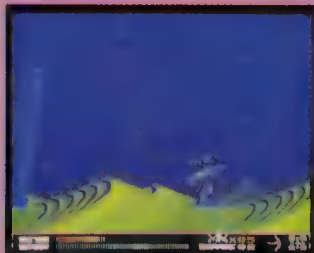
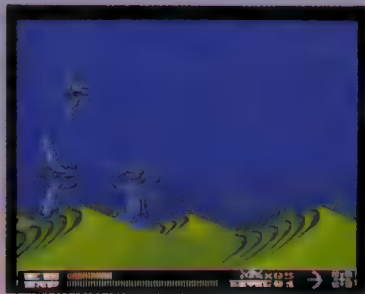
最初は、上からズンズンと下に降りていくんだけど、天井にしかけてある砲台に気をつけてほしい。ファーリンクスめがけて弾が飛んでくるので、同じ場所にあまり長くいないように。また、空中をさまよっている多関節デカキャラには、うかつに近づいてはダメ。相手の攻撃距離を見切って、ワイヤーで地道に攻めるべし。

⬅下に降りるときは。面倒でもワイヤーを発射して様子を見よう。敵がいる場合があるからね。

⬅動きがちょっと気持ち悪い変なヤツ。ワイヤーで倒そう。

⬅このように、意外なところにアイテムがあったりする。

⬆うまくワイヤーでぶら下がらないと、先に進めないのだ。

STAGE.1 －AREA3－

STAGE 1のボスだ。このゲームは、各ステージのAREA 3が、ボスとの対決になっている。コイツは、ミサイルにさえ注意すればザコキャラのごとく弱いので。地形を利用してうまくやっつけよう。

⬅4本足のコイツは、ビームとミサイルで攻撃してくる。ミサイルは弧を描いて飛んでくるので、早めに射程距離をつかんでしまおう。

⬅こうやって、上からワイヤーでビシビシと攻撃すれば、こんなヤツは赤子も同然だ。

STAGE.2 —AREA1—

海底を進み、破壊されたエリアス・リッツ号に潜入するところ。ここでは、敵キャラが２種類しか出てこない。だからといって油断してはいけないんだけどね。画面の奥から突如現われる飛行物体。砂の中から現われるヘビのようなロボット。どちらもウロチョロして攻撃しにくいので、短気な人は、多少のダメージを覚悟でワイヤーをブンブン振り回そう。ただ単に右に進めばいいだけだから、１分もあれば終わるぞ。

■ファーリンクスの奥やら手前やら、３次元的に攻撃してくる。

⬅画面の奥から近づいてくる飛行物体。それほど硬くはないので、す速く倒そう。

⬆沈没した、エリアス・リッツ号の船体。ファーリンクスとの対比で、どのくらいの大きさかがわかるだろう。迷わず中へ入って、探索を続けるべし。

STAGE.2 —AREA2—

いよいよエリアス・リッツ号の中を探索だ。水が侵入しているので、画面がユラユラしている。いかにも水の中って感じでよいね。色が濃いのでちょっと見にくいかもしれないが、砲台だけは見落としてはいけないぞ。思いもよらぬところでダメージを受け、ハッと気がつくと砲台の目の前に立っていた、ということがよくあるのだな。これは余りにもマヌケなので、友達に見られでもしたら一生バカにされ続けてしまうぞ。また、戦車のようなヤツもいるのだが、これが弾をバシバシと撃ってくる。バウンド型のランチャーが効果的だから、すかさず切り替えて攻撃しよう。先手先手が有効だぞ。通路が結構複雑なので、ワイヤーを駆使してうまく進もう。

⬇やっとのことで出口へ。ところどころにある穴には落ちないように。

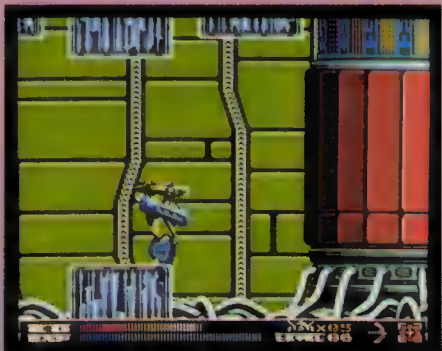
■このように、空間に位置している敵に対しては、バウンドランチャーが有効だぞ。

⬅とりあえず、行けるところへは必ず進むようにしよう。アイテムがあるかもよ。

■背の低い■は、攻撃に苦労する。ここでは、ワイヤーよりもブレードがよい。

STAGE.2 —AREA3—

エリアス・リッツ号の奥深くに、なにやら正体不明の物体が……。STAGE 1と違ってかなり攻撃が激しいので、心してかかってくれたまえ。敵の発射口をす速く破壊するのがポイントだぞ。

⬅モタモタしていると、上下のハッチから続々と■が現われる。まずは下から破壊しよう。

■このエリアは、背景が激しく上下に動く。乗り物に弱い人は、薬を飲んでおくように。

STAGE.3 —AREA1—

滝の流れる洞窟をズンズンと進んでいくエリア。なかなかキレイなのだが、長時間見ていると目が痛くなるのがタマにキズ。ここも、右にひたすら歩いていけばいいんだけど、岩山やらなんやら、いろいろな障害が待ち受けている。一番たちの悪いのが、岩の姿をした敵だ。フフンと歩いていると、いきなり足元がボコッと盛り上がり、弾をガンガン撃ち出してくる。当然ダメージは必至だ。こうならないためには、先を見る目が必要だぞ。地面がピクッと動いたら、自機の動きを止め、敵の攻撃を待とう。よく見れば避けられない代物ではないので、落ち着いて操作してくれ。また、ワイヤーを天井にひっかけてジャンプしなければならない場所があるんだけど、タイミングが難しい。2、3回はやり直すつもりで、思いきって飛んでみよう。

⬇水の流れている岩山は、ジッとしているとドンドン下に戻されてしまう。

⬅岩を撒き散らす、岩のカッコをした敵。なんだかややこしいな。

⬅ファーリンクスの横幅よりも多少大きい岩。これに飛び移るのだ。

STAGE.3 —AREA2—

さらに滝のエリアが続くぞ。ここは、岩から岩へピョンピョンと飛び移って、上へ上へと進んでいくのだ。だが、やはりひと筋縄ではいかない。あらゆるところでワイヤーを使わないと、うまく上ぼっていけないのだな。しかも、足場を踏みはずすと、奈落の底へと落ちてしまい、1機失うことになる。敵も待ち受けているし、鉄球がグィングィン動いていて通りにくくなっている場所もあるぞ。このあたりからちょっと難しくなるから、簡単なアドバイスをば。

こういった反射神経ゲームをする場合、自機を見ながらゲームをしていてはダメ。必ず自機のちょい先を見ながらプレーするのだ。そして、視界全体で敵の弾を捕らえる。敵弾の軌道を予測したら、すかさず自機を動かす、が、そのときも、自機は視界の片隅に捕らえる程度。常に画面全体の状況を把握しておくのだぞ。

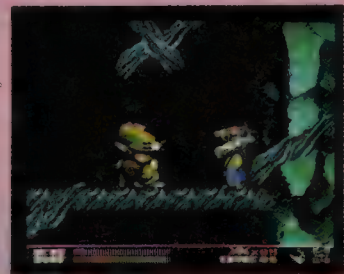
⬅ワイヤーは、岩を貫くことができる。これをうまく利用しよう。

➡このように、ホツンとアイテムが落ちている場合もあるのだ。

⬅鉄球が上下に動いている間を、うまくジャンプしていかなければならない。

STAGE.3 —AREA3—

ファーリンクスと似たタイプのロボットがボスだ。あまり逃げ場所がないので、ブレードを装備して接近戦に持ち込もう。相手はビーム攻撃のみだが、発射態勢になったときに攻撃を加えれば、それさえも防ぐことができるぞ。

⬅近すぎず遠すぎず、ブレードの攻撃範囲をしっかり把握しておくこと。

⬅敵がビームを撃つ瞬間だが、このときに攻撃をすればビームを防げる。

続きは次号で!

シャドー・オブ・ザ・ビースト

グラフィック、サウンド、そしてテクニック。どれをとっても高水準。しかもかなり高い難易度でアクションゲームフリークに対する挑戦ともいえる『シャドー・オブ・ザ・ビースト』。今回は、この超ムズなゲームをちょっとでもイージーにプレーできるように、序盤のステージを攻略してみるのだ。

人間への回帰を胸に、超現実世界を突き進む

『シャドー・オブ・ザ・ビースト』はサイドビュー型のアクションゲームだ。ビーストの手によって怪物にされてしまった主人公が、人間に戻るべくビーストに復讐するという、ひと昔前のアニメによくあったパターンのストーリーなのだが、ゲームのほうもオリジナリティーが欠如している、なんてことはないぞ。なんてったってこのゲームは、技術力では定評のあるシグノシスが、リキを入れて作った同社の出世作なのだから。Amiga版を初め、いろんな機種で発売され、世界各国で絶賛されたグラフィックやサウンド、それにプログラムテクニックは、プレーヤーを圧倒させるほどだ。ガリガリに描き込まれたキャラクターや背景は、〝非現実的な現実世界〟を見事に表現しているし、サウンドだって各ステージのムードを演出しまくる。要所要所に現われるビジュアルアニメーションは、驚くほどきれいでよく動く！　とにかく驚きの連続で、心臓によくない(かもしれない)ほどだ。さすがグローバルなヒットをおさめただけのことはあるぞ。しかも、FM TOWNS版が最もデキがいいってんだから、まったくもってうれしい限りだね。

が、しかし。実はこのゲーム、デタラメに難しいのだ。海外版から移植する際に、かなり難易度を下げたり、オリジナルアイテムをいくつかフィーチャーしたり、バランス的に改良したんだけど、それでもやっぱり難しい。初めてプレーした人はたぶん3分くらいでゲームオーバーになっただろう。簡単すぎるより、ちょっとは難しいほうがいいだろうけどね。でもこのゲームは、よっぽどのアクションゲームフリークでも、かなり手を焼くことだろう。それほどの難易度なのだ。まいったね。

そこで、今回の徹底解剖はこのゲームのコツを把握してもらおうというわけで、序盤のステージでの戦い方を解説するぞ。各ステージでの重要ポイントや敵のやっつけ方、それにボスの攻略法もやってしまうのだ。序盤といっても、のっけからマップが複雑だったり、トラップや敵がうじゃうじゃしてたりするから、気を抜くなよ。

これが

こうなった

パンチとキックで危機を乗り越えろ!

主人公は怪物だ。しかし火を吐いたり、なんでも溶かしてしまう液体を出したりすることはできない。じゃあ、どうやって敵と戦えばいいのか？　パンチとキックだ。あまりにも古典的な攻撃しかできなくて、シオシオになりそうだが、侮ってはいけない。人間の数倍のパワーを持ってるだけあって、その破壊力はすごいぞ。ほんとに。

でも、やっぱりビームとかそういうハデな攻撃ができないとヤダ、という人がいるはずだ。ご安心あれ。ある特定の敵を倒したり、決まったアイテムを取ると、ビームやマシンガンといった特殊攻撃が使えるようになるんだ。でも、パンチとキックは攻撃の基本だぞ。

パンチだ！

⬆力強い右ストレートだ。打つべし！

キックだ！

⬆芸術的なポーズで敵をしとめるのだ。

■ジャンル/アクション　■対応機種/FM TOWNS
■メーカー/ビクター音楽産業　■価格/9800円[illegible]　■発売日/発売中

STAGE1の大きな落とし穴!!

美しい空と自然の中で、このゲームは始まる。いかにも平和そうな景色なのだが、実はこの時点ですでに落とし穴があるのだ。というのは、STAGE 1 は、薄暗い地下がメインの舞台となる。スタート地点から右に進めば、体力回復のアイテムなどがあるが、これはすべてダミーだ。早合点して、地上でムダに戦って体力を減らす、なんてことのないように気をつけよう。

地下への入り口は、スタート地点から左にしばらく行ったところにある。ドアのついた木がそうだ。

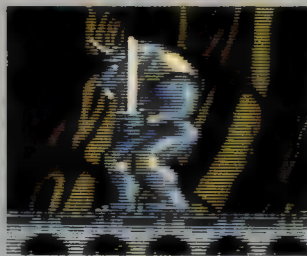
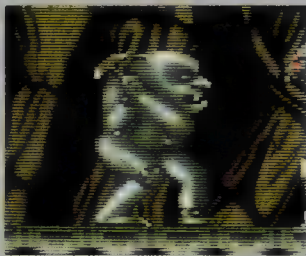
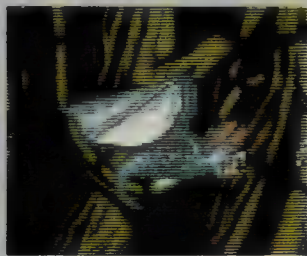
さて、ここでのポイントだが、まずは階段で上下移動するクセをつけること。面倒だから飛び降りちゃえ、なんて考えは起こすなよ。ふたつめは、できるだけ左側に行くように進むこと。というのは、右側をずっと行くとボスがいるんだけど、コイツをやっつけるには特殊攻撃が絶対必要になってくるのだ。その特殊攻撃は、全体マップの左下のほうにいる敵を倒さないと手に入らないわけ。このゲームには、このように手に入れないと絶対先に進めないアイテムがあるから、いたるところを歩き回らなければならないのだぞ。

ではここで、その特殊攻撃を持っている中ボスの倒し方を教えよう。まず敵の吐く炎のタイミングを計って近づく。距離は、腕を伸ばしてちょうど敵の持っている玉につくくらいだ。しゃがんでいれば敵の炎に当たらないから、慎重に接近するんだぞ。敵は炎を周期的に吐くから、初めはジッとしゃがんで吐く間隔を覚えよう。そうしたら、炎を吐き終わった瞬間に立ち上がり、敵が玉をポーンと上に放り投げる前に、玉を殴ってしゃがむ。これを何度か繰り返せば、敵の攻撃がやみ、玉が壊れる。すると不思議な力が腕に宿り、特殊能力が使えるようになるのだ。腕から発射されるビームは、かなりの威力。だからこの能力を取得したら、バンバン乱射しながら進むようにしよう。ボスのところにたどり着くまでに余計な体力を消耗することはないぞ。ワープゾーンを利用すると、すぐボスに会えるぞ。

↑右のワープゾーンは、中ボスを倒してから使うと合理的。ダンジョン内には体力回復のクスリもある。

↑こまめにしゃがみながら慎重に近づいていき、火を吐くタイミングを見切って玉を攻撃するんだぞ。

コイツはこう倒せ!!

↑地下ダンジョンに入って最初に現われる敵だ。しゃがんでパンチを繰り出すだけで簡単に倒せるぞ。動きも遅い。

↑攻撃してくるまで、ちょっとの隙があるので、そこをすかさず狙え。群れをなして攻撃してきたら連続パンチだ。

↑行動はそんなに速くないので、ふところに入るように素速く接近してパンチせよ。先手必勝型の典型といえる。

↑サインカーブを描いて飛んでくるので、下にきたときにパンチしろ。キックで倒すのだと、タイミングが難しい。

ここのボスの攻略法だ!

それではボスを倒してみましょう。用意するものは、中ボスを倒したときにもらった不思議なビームです。ボスはゆっくり前後に動いてプレーヤーをひき殺そうとしますので、その動きに合わせてほどよい間合をおき、ビームを連射するのです。全然コツはいりません。ただ、長期戦に持ち込まれるとダメです。壁とボスにはさまれて死んでしまいますから。ボスの前後運動は2回行なわれ、3回めで突進してきますので、それまでに倒さなければなりませんよ。

●●●●●●●● STAGE 2から難しくなるのだ!! ●●●●●●●●

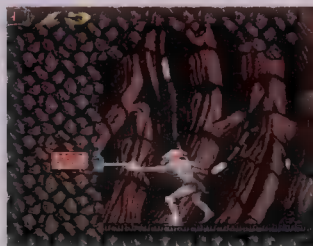
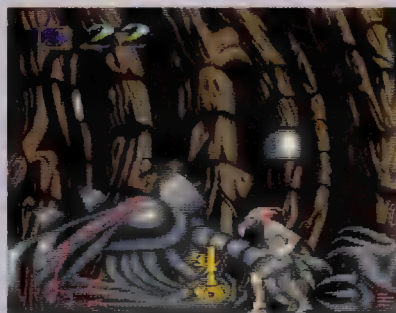
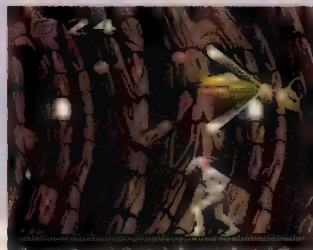
STAGE 2は、前のステージの延長というニュアンスで展開する。舞台も同じダンジョンだし、登場する敵も似たようなヤツが出てくるのだ。ただ、このステージから、急に難しくなるぞ。トラップの中を苦労して進んでいるときに突然現われる、なんてケースがよくあるんだけど、これがツライ。敵をやっつけるとトラップにハマり、トラップをよけようとすると敵の体当たりを食らってしまう。どちらからもダメージを受けないためには、慎重に進みながら敵の出現とトラップの位置を計算して、す速く行動しなければならないぞ。

ここでのクリアー条件は、どこかにあるカギと特殊攻撃のパワーパンチを手に入れることだ。道なりに進んでいくと、カタツムリが往来しているところの手前に、上に延びた長いハシゴがある。ここを上ぼって左に進むと、謎のレバーがある。実はこれ、パワーパンチを守っているバリアのスイッチなのだ。このレバーをパンチして、スイッチをオフにしておかないと、パワーパンチは手に入らないぞ。

レバーのあるフロアからさらに上に行き、これまた激しいトラップを乗り越えながら左へ行くと、金色に光るカギが落ちているから、忘れずに拾っておくようにね。

あとは例のパワーパンチを取ってボスを倒すだけなんだけど、それまでが超大変なのだ!! 特に列をなして飛来してくるガイコツが、とってもやっかい！ でもパンチで倒せるので、通過する場所を確認して、ひたすら連打するしかない。ここでどれだけ体力を消耗しないかが、ボス攻略のポイントだぞ。

もし、パワーパンチを取り損ねてボスに合っても後戻りできるので、ボスの手前のハシゴを上に行った地点にあるパワーパンチを必ず取るように。通常のパンチでは、ボスは倒せないからね。

➡いかにも意味ありげなレバー。パンチ1発でスイッチをオフにしないと、ボスは倒せないぞ。

⬇怪物のなきがらにポツンと置かれたカギ。苦労してトラップを切り抜けただけあるぜ。やったね。

⬇マップはSTAGE 1以上に複雑だ。歩いた道を覚えておかないとハマるぞ。

⬇レバーをオフにしていないと、このようにパワーパンチが取れないから注意だ。

コイツはこう倒せ!!

⬆カーブを描いて飛んでくる。特定の航路を飛来するので、パンチで倒すか、さっさと逃げるかに決めてかかれ。

⬆相手のふところに入るように接近してパンチという、基本的な攻撃法で倒せる。それほど難しくない。

⬆ピョンピョン飛び跳ねて迫ってくるので、跳ねる前にしゃがんでパンチせよ。トラップだらけの場所に出没する。

⬆床から出てきたらパンチ、天井から現われたらジャンプキックでやっつけろ。床のやつだけを倒して進んでもいい。

ここのボスの攻略法だ!

手前のヘビは、1匹ずつパンチとキックでやっつけよう。そうしたら、床から生えてくるトゲトゲをかわして、ボスの口の直前でしゃがみ、口が閉じたときだけパワーパンチで攻撃。これを繰り返そう。STAGE 1の中ボスの倒し方と同じなので、それほど難しくない。

●●●●● STAGE3以降の攻防を紹介するぞ！ ●●●●●

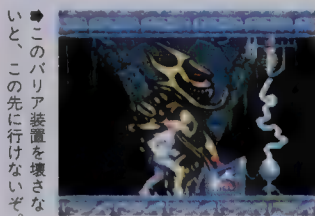
序盤戦はどうだったかな？　きっと予想以上に難しかったと思う。ただ、このゲームは一定のパターンで進行するから、何度もプレーしていると、最初は難しくてどうにもならなかったところも、案外スンナリいけちゃう。いわゆる学習型アクションと呼ばれるゲームなのだ。

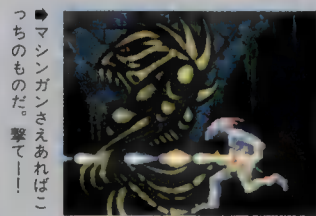
さて、ここでSTAGE 3以降の紹介をダイジェストで紹介していくぞ。このあたりから、このゲームの本当の難しさがチラホラ見え出してくるのだ。マップは複雑で広いし、イベントやトラップは満載だし、なにより敵の外見も攻撃もハデでキビしくなってくるのだ。

STAGE 3の舞台は、実は最初のスタート地点から右に進んだフィールドだったのだ。飛来物と地下からのトラップが終始プレーヤーを苦しめる。STAGE 4は、いよいよビーストの城での攻防だ。ここは進む順序を間違えるとクリアーできないステージなのだ。判断力と行動力のほかに、運とカンも必要になるね。そしてSTAGE 5は、なんと城からロケットパックで移動した不気味な場所で戦うのだ。見たこともないグロテスクな生物とオドロオドロしい背景が、いかにもクライマックスって感じだぞ。ここまでくるには、かなりの苦労を強いられるだろうけど、人間に戻るためには戦うしかないのだ。

⬆長い階段を上ぼると、あの美しい景色が広がる平原に出られる。城を目指せ!!

STAGE4

ついにビーストの城にたどり着いた。ここは進む順序を間違えると、永久にクリアーできないから気をつけろよ。まずは入り口からちょっと左に進んだところにあるハシゴを上ぼってスパナを取るのだ。これは城内にあるバリアの装置を壊すためだ。取ったら左に進んでずっと下に降り、特殊攻撃のマシンガンを拾うのだ。もちろん、これがないとボスは倒せないぞ。あとはスパナでバリア装置を壊し、入り口に対して右に行くと、ボスが待っている。キングギドラをほうふつさせるドラゴンの吐く炎に注意して、体めがけてマシンガンを撃ちまくれ!!　ゴールは近いぞ。

⬆スパナを取りにいく途中に潜む敵の数は、相当なものだ。しかも床から突然出現するんだから。慎重に前に進もう。

➡このバリア装置を壊さないと、この先に行けないぞ。

➡マシンガンさえあればこっちのものだ。撃てー！

STAGE3

長い階段を上ぼると、見たことのある景色。そう、地上に戻ってきたのだ。しかし安息の時はない。ひたすら右に進み、憎きビーストの城を目指さなければならないんだぞ。このステージは、トラップのオンパレードだ。地下からニョキッと出てくるトゲや手、敵が落としていく爆弾など、手を代え品を代えて襲ってくるぞ。敵を倒すことより、トラップに引っかからないようにすることを優先して行動するようにしよう。一本道だし、アイテムは薬しかないから、戦いに専念できるぞ。さあ、ビーストの城を目指すのだ！

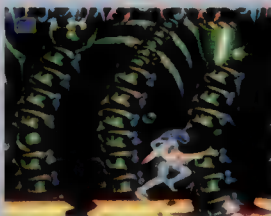
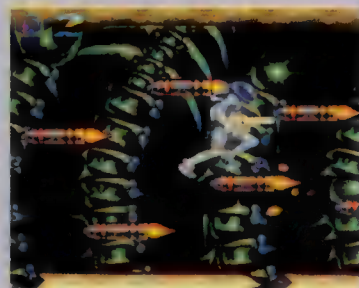
➡地下から出てくるトラップの多いこと多いこと。

⬆一見ただの像だけど、こいつにパンチを浴びせると、中から像と同じ外見の敵が現われるぞ。

⬆このデカイこうもりみたいなやつが落としていく爆弾はすごい威力だ。

STAGE5

STAGE 4の終わりに拾ったロケットパックを装着し、空中戦を繰り広げるのだ。進路はひたすら右だぞ。これまでのステージにくらべて、なぜか圧倒的に敵やトラップが少ない。なんか不気味な気がするが、とりあえず喜んでおこう。しかし、待ち受けるボスがもう、すごいのなんのって。

2本の手と激しいビームが、キミを襲うのだ。これまでで一番キビしい戦いになるのは必至だぞ。最初に手を壊し、それから本体を攻撃すべし。この戦いが終わると、何が待っているのだろうか？

⬆永久にハチを出し続けるフジツボのような敵は、破壊不可能だぞ。

⬆オドロオドロしい舞台で待ち受けるものは!? ロケットパックを装着した主人公がイカス。

人間への回帰を求めて…

スピンディジーII

『スピンディジーII』の徹底解剖の2回目だ。前回は基礎的なポイントや、マップなどを説明したよね。今回は、補足と、さらにイージーモードを2面紹介しよう。そして基本テクニックの確認もするぞ。なにごとも基本が大切だ。

スピードコントロールが重要

慣性の働くコマを操って、カラフルなマップが展開する世界を探索するゲームが、『スピンディジーII』。今回は徹底解剖の2回目だ。そろそろ自機ジェラルドの操作感覚に慣れてきたかな。まだなら、もっと練習しよう。誰でも、何度かプレーすれば必ず慣れるからね。

前回、プレーの重要なポイントとして、加速キーと減速キーの使い方を説明したけれど、その補足を少ししておこう。このスピンディジーIIには、ジュエルを全部集めるとワープゾーンが出現するマップだけでなく、いきなりタイムのカウントダウンが始まるものがある。こういったマップは最初からワープゾーンが登場しているから、タイムリミットまでにそこにたどり着けばいいわけだ。しかも、余ったタイムは次のマップに繰り越して加算されるので、早くクリアーすればするほど有利になる。コース自体はあまり難しくはないけれど、通り道の両側が〝奈落の底〟になっていることが多いので注意しよう。

こういう所でこそ、加速キー、減速キーの使い方が重要になってくる。ガーッと走ってピタッと止まり、方向転換してまたダッシュというのを繰り返すことで、時間を短縮できるんだ。加速キーを使ったほうがダッシュがきくし、減速キーを使えばピタッと止まることができる。このテクニックは、ぜひともマスターするように。この基本中の基本が使えるようになればとってもグッド。少し応用をきかせればほかのマップもクリアーできるぞ。

⬆これはハードモードのマップセレクト画面だ。ひとつひとつの星がすべてマップなのだ。全制覇をめざせ。

スピンディジーIIコマまわし大会!!

べつに「スピンディジーII」にこじつけたわけではないが、みんなのあこがれの「地球ゴマ」をめぐるコマまわし大会だ。ルールはカンタン。一番長い時間コマをまわしていた人が優勝なのだ。参加者はログイン内でも有数のコママニアの人たちばかりだ。

⬆のめり込む性格ゆえに、若葉マークのビギナーながらなかなかの腕前のもち主。怒るとコワイ人。

⬆愛の〇〇という小説のモデルとなった人物。実際はもっと波瀾万丈の人生を歩むスゴイ女性。

⬆テレビゲームクラブ担当者。いつもシオシオだがときどき一層シオシオになる。ムチャをする人。

⬆いよいよ対戦開始。有沢うにょんはなかなか腰の入ったフォームだな。ちょっとヘッピリ腰の人もいるけどガンバレ。

⬆回るコマを囲んで白熱しているぞ。でもさあ、紙相撲じゃないんだから叩いてもだめだと思うよ辻村いや、辻村さん。

⬆結局勝ったのは終始ニヤケていたウニーニ杉内だったのだ。ほかのふたりは、負けたのになぜかうれしそうだな……。

➡せっかく豪華賞品を手に入れたのにこの顔はないだろ、おい。

■ジャンル/[illegible]　■対応機種/[illegible]
■メーカー/[illegible]　■価　格/8700円[税別]　■発売日/[illegible]

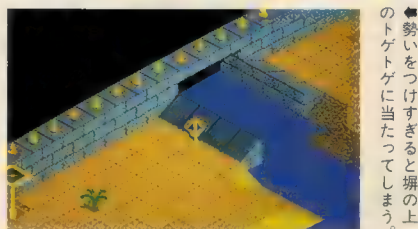
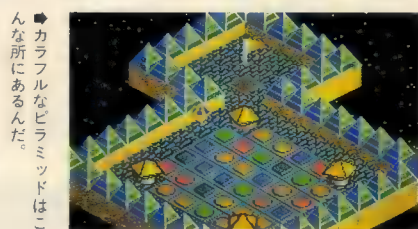
コイツらに触らないように

『スピンディジーⅡ』の世界にはいろいろな仕掛けがあり、カラーボタンなどをスイッチオンすることによって道が開けていくってことは説明したよね。それ以外にもいくつか障害となるものがあるんだ。

そのうちのひとつが、ここで紹介する危険物たちだ。田んぼのかかしみたいなのが２種類と、トゲトゲと、カラフルなピラミッドなどがある。コイツらに当たってしまうと自機のジェラルドが破壊されてしまうので注意だ。

でもほとんどの場合、意地悪な場所にあるわけではない。マップの周囲をふちどっている壁の上部などでお目にかかれる。

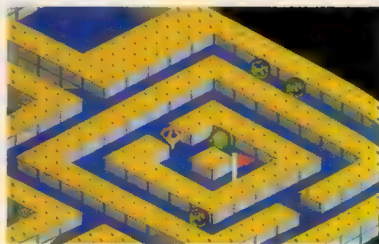
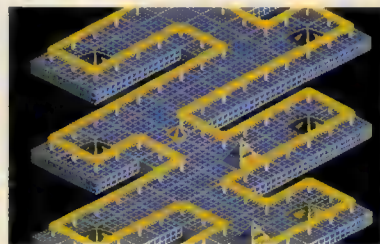
場所によっては、勢いをつけ過ぎると宙を飛んで、突っ込んじゃうので気をつけよう。

イージーモードをプレーしているときには危険物の存在はほとんど気にならないだろう。ハードモードをプレーしていると、かなりキビシい状況に出くわすこともあるぞ。とにかく、見つけたら触らないようにしよう。

➡カラフルなピラミッドはこんな所にあるんだ。

⬅勢いをつけすぎると塀の上のトゲトゲに当たってしまう。

エイリアンから逃げ回れ

ここで紹介するエイリアンは、上の危険物よりも、やっかいかもしれない。動き回るからね。

エイリアンは全部で５種類。パックモンスター、ペンギン、ナイト、ピラミッド、モビルなどがいる。パックモンスターとナイトはマップ上をあちこち歩き回り、ペンギン、ピラミッドは一定の場所を行ったり来たりしている。なかでもペンギンは動きが速いので注意。巨大な球モビルは同じ場所で上下に跳ねているだけだ。とにかく発見したら動きをよく見ろ。

⬆ちょっとどこかで見たことあるようなパックモンスターだ。口をパクパクさせて追ってくる。

⬆巨大なピラミッドが左右に移動しているぞ。タイミングを計って通過すればオーケーだ。

プレー時の指のポジションについて

『スピンディジーⅡ』のプレー画面は、クォータービューなのだ。単に上からの見下ろしではなく、斜め上からの視点になっている。こういった視点を持つゲームというのは、あまり数が多くないよね。多くのゲームは、真上とか、真横とかの視点で、キーボード上の操作と画面上の操作がスンナリ対応してくれている。つまり、キーボードで上のキーを押せば、画面上で垂直方向に動きがあるわけだ。

だけどこのスピンディジーⅡは、クォータービューを採用しているので、キーボード上の操作と画面上の自機の動きには一定の角度のズレが生じるんだ。最初のうちはこのズレに戸惑いを感じるかもしれないな。これはクォータービューの宿命だからしかたないんだ。とりあえず何回もプレーして、自分の感覚をゲームに合わせていくしかないんだろうね。

ま、それ以外にもいろいろと感覚のズレを克服する方法があるかもしれないな。たとえばキーボードを置く位置を変えてみるとか。キーボードの上を押すと自機は斜め上に移動するから、キーボード自体を画面に対して斜めにしてみたり、ついでに自分自身も斜めになってプレーしてみるとかね。でも、ノート型パソコンでプレーしてる人はかわいそうだよね。キーボードをズラすと画面まで動いてしまうからなあ。ノート型のユーザーでテンキーパッドを追加している人は、そいつを斜めにしてプレーすればいいかもしれないな。

ちょっと話が横道にそれるけど、本体に音源ボードを差している人は、ジョイスティックでもプレーできるよ。ひょっとしたらジョイスティックのほうがプレーしやすいって人もいるかもしれないな。一度試してみるのもいいぞ。

いろいろと方法を書いてみたけれど、やっぱり何度もプレーして自分の感覚を合わせるのがいちばんテットリ早いだろうな。むう。

⬆これがノーマルポジションだ。画面上の動きとはズレを感じる人もいるね。

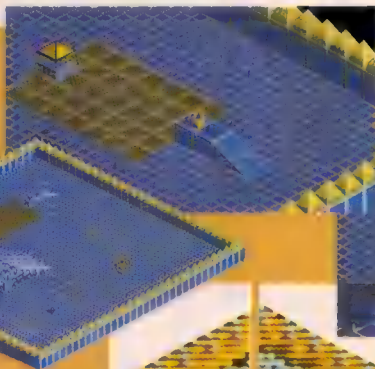
⬆こっちはキーボードをずらしたもの。ちょっと手首が痛くなるかもしれない。

クイックな操作が攻略のカギ Split Up

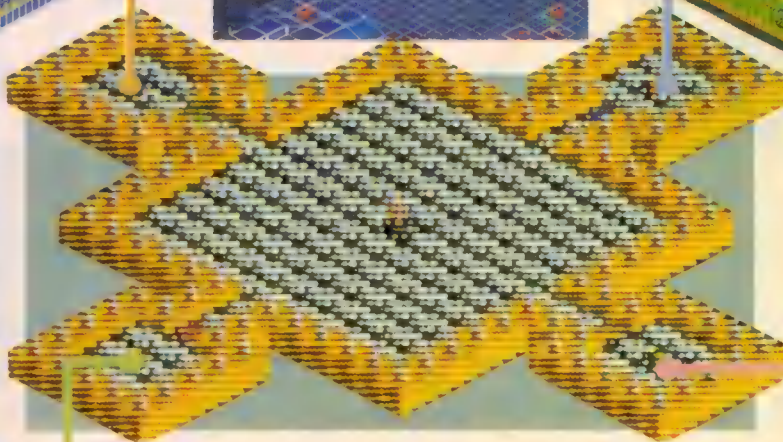
この"SplitUp"というワールドは、全体で見るとそれほど難しいものではない。しかし、ひとつひとつのマップを見ると結構細かいテクニックが必要なのだ。タイミングとスピードのコントロールはシビアなところがあるね。トランポリンとジャンプ台を使うマップでは、スピードの出しすぎに注意しないと自機を破損してしまうぞ。気をつけよう。

⬆リフトに次々と乗っていちばん高い所にあるジュエルをゲットするのだ。下に落ちないように気をつけよう。

⬇丸と四角のスイッチを押してリフトを動かせ。そして、たがい違いに上下するリフトを乗り移っていくのだ。

➡黒く見えている所はトランポリンになっている。うまくジャンプすれば、ジュエルがとれるぞ。

⬇ここはトランポリンを三段跳びして、ジュエルをとるのだ。結構難しいぞ。

⬆ここはトランポリンがたくさんあるマップ。的確なジャンプをしないと自機が壊れてしまうよ。

ここはブルーがきれいなマップだ。黒いトランポリンがたくさんある。ジャンプ台を使う場所はスピードに気をつけよう。適切な速度でないと飛びすぎたり、足りなかったりするぞ。飛びすぎて壁に当たったりすると自機のジェラルドが割れてしまうぞ。

⬆マップ自体はたいして広くはないけれど、リフトの仕掛けが2つある。それさえクリアーすれば楽勝だ。

グリーンが鮮やかなマップだ。リフトを動かすボタンはカンタンに見つかるだろう。それよりも、リフトを乗り移るタイミングが重要だぞ。

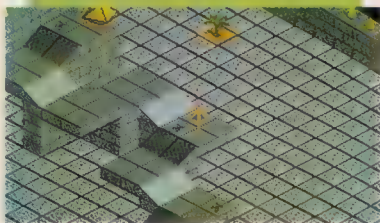
⬇飛び飛びになった陸地のマップだ。スイッチを押すと橋が出現する。

ここはとくに難しいマップではない。しかし、細い道や、曲がりくねった道を登ったり、降りたりしなくてはならない。上ぼりは加速キーを、下りは減速キーをうまく使おう。加減速の練習になるよ。さらりとクリアーしてしまおう。

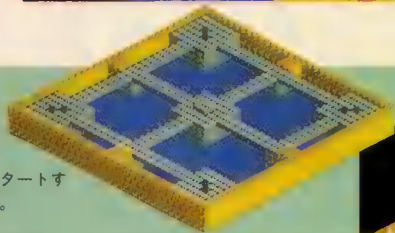
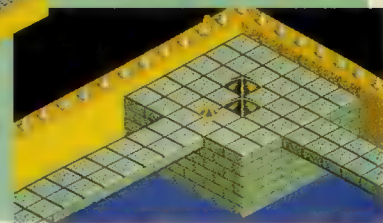
⬇まん中にジュエルが見えるけど、このジュエルをとるとスイッチが出現することがあるのだ。それを押すと、また新たに橋が現われたりするのだ。

海のような所に正方形の陸地が、ならんだマップ。各陸地のスイッチをオンすることによって、橋が出現したり消えたりするのだ。わりと一本道的なので、迷うことはない。

⬆細かったり、曲がりくねった道を登るマップだ。ここも十分に注意しないと下に落ちてしまうよ。

⬇いやらしくグネグネと曲がった道の頂上にジュエルがあるのだ。親切な手すりなんかないから、少しでも気をゆるめると落ちちゃうぞ。

ボーナスステージ

➡自機はまん中の場所からスタートする。加速キーでダッシュしろ。

これは全マップクリアー後にプレーできるマップ。いきなりタイムのカウントダウンが始まる。まん中から出発して、四スミにあるボーナスジュエルをゲットすべし。加速と減速キーを活用してハイスピードで移動しろ。でも、慌てずにね。

⬇このマップの四スミにあるジュエルたち。ここの道は細いので、急ぎ過ぎて下に落ちないようにね。あわてずに行こう。

ジャンプを決めれば楽勝だ

Quadrant 2

この"Quadrant2"はタイムのカウントダウンをするマップがないワールドだ。だから、わりとじっくり攻略できるんだ。おまけにこれといった難所もないので、自機ジェラルドのエネルギー稼ぎになるよ。だが、加速してジャンプをしなくてはクリアーできないマップもある。そのマップさえうまくクリアーできればこのワールドは全部制覇したも同然なのだ。自機の操作に慣れていればチョチョイのチョイだ。

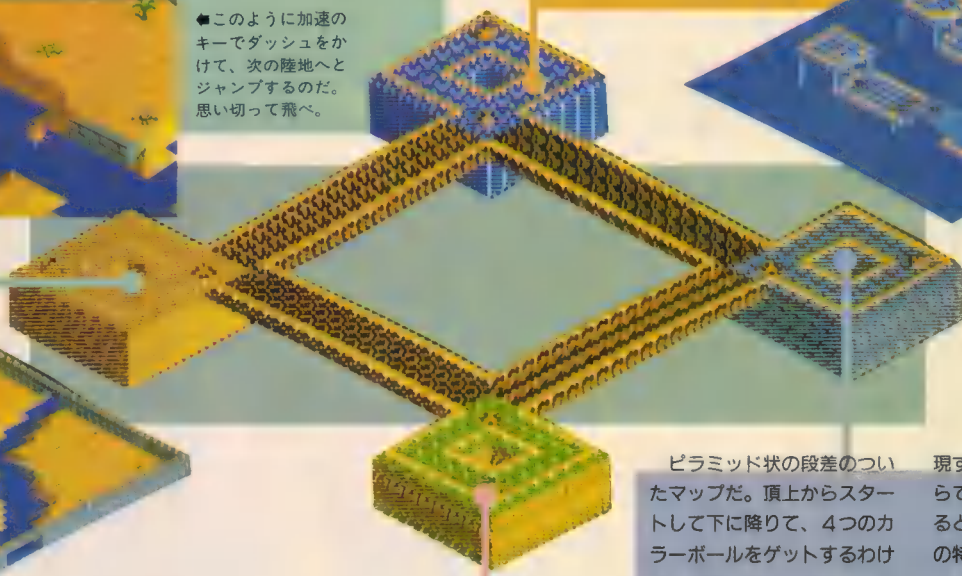
このマップの4つの陸地は川のようなもので仕切られている。でも、飛んでくださいと言わんばかりにジャンプ台があるぞ。ここは加速キーを使ってイッキにジャンプしよう。助走のためのスペースも十分あるので、ためらわずに思い切って行こう。4つの陸地のジュエルを全部取ると、リフトが作動してワープゾーンに自機を導いてくれるのだ。

⬅このように加速のキーでダッシュをかけて、次の陸地へとジャンプするのだ。思い切って飛べ。

⬇川で区切られた4つの陸地がある。ジャンプしないと渡ることができないぞ。

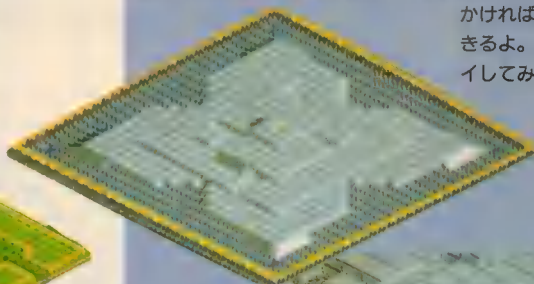
とってもシンプルなマップだ。最初にリフトで降りるときは、ボタンふたつのうちのひとつを押せばリフトが作動する。途中で盛り上がっている所は、スピードを出しすぎるとジャンプしてしまって、落ちたときに自機が壊れてしまうので気をつけよう。エネルギーのムダになるよ。

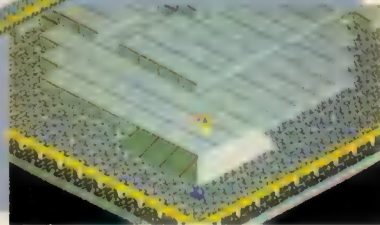
⬅仕掛けはいたってシンプルだ。リフトの上のジュエルを取るとリフトが作動する。それに乗ればオーケー。

⬇このマップはとってもカンタンだ。リフトで降りて、ぐるっと回って、リフトで上ぼるだけ。サラっといこう。

ピラミッド状の段差のついたマップだ。頂上からスタートして下に降りて、4つのカラーボールをゲットするわけだ。カラーボールをすべて取るとワープゾーンは頂上に出現する。降りるときはどこからでもだいじょうぶだが、登るときは、ひとつひとつの段の特定の場所しか登れないのだ。ここも時間を気にしなくていいので、ちょっと時間をかければ必ずクリアーできるよ。じっくりとトライしてみよう。

緑のきれいなマップだ。芝とさく、とくると競馬場みたいな感じだな。道は入り組んでいて、ちょっと動かしづらいけれど時間制限がないのでそんなに急ぐ必要はない。ここもマップ上にあるカラーボールをすべて取ると、ワープゾーンが出現する。そして、そこに飛び込めばマップクリアーとなる。あわてなくても必ずクリアーできるよ。

⬇こんな感じでマップのスミのほうにカラーボールがある。動き回っていればスグ見つかるよ。

⬆緑がとってもきれいなマップ。木と芝生といった感じ。カラーボールを全部取ると出口が出現してマップクリアーだ。

⬆上からピラミッド状にだんだん低くなっているマップ。4つの角の所にあるカラーボールを取ると出口が出現する。

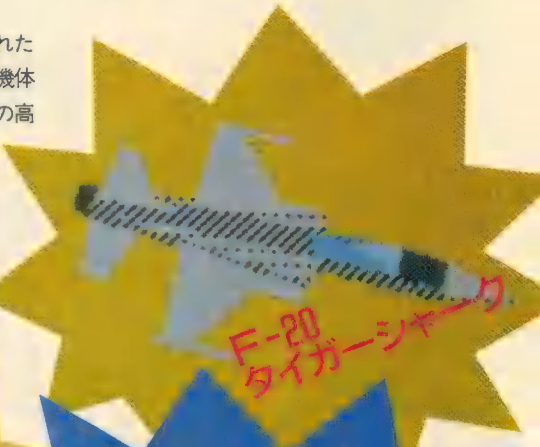
➡これがスミにあるカラーボールだ。各角にひとつずつある。各段には、スロープがついている所があるのだ。

全マップ制覇めざしてガンバッテねん

AIR COMBAT II エアーコンバットII
シナリオ集

国産のフライトシミュレーターとしては、ほかに類を見ないほどの完成度を誇っている『エアーコンバットⅡ』に、新たに8つのミッションが加わった。また、プレーヤーが搭乗できる機体も新たに7機種が追加、変更され、これまで以上にミッションに合わせた機体の選択ができるようになったぞ。

この『シナリオ集』は、ただ単に新しいミッションを8つ収録しただけではなく、使用できる機体の種類を7機種も入れ替えたところがミソだ。新ミッションの解説は次のページからすることにして、ここでは新たに使えるようになった機体の解説をするぞ。

今回、新たに使える機体は、対地攻撃能力の高い爆撃機や、FSXのようにいまだ計画段階にある戦闘機、MI-C.A.D.O.Ⅲのような架空の戦闘機など、かなりバリエーションに富んでいる。そのかわりMiG-31やグリペンのように、ほかに似た能力を持つ戦闘機は除外されている。もっともMiG-29やF-14といった主要な戦闘機は、今回も使えるようになっているから安心してくれ。

今回ラインナップされた機体は、ゲーム本体の機体に比べて対地攻撃能力の高いものが中心になっているようだ。それは、新ミッションに対地攻撃任務が数多く含まれているからだろう。もっとも、MI-C.A.D.O.Ⅲに関しては、この機体じゃないとミッション7と8がクリアーできないので加えられているようだ。

■ジャンル/フライトシミュレーター
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-8801
■価　　格/5800円[税別]
■発 売 日/発売中

※画面写真は開発中のものです。

8つのミッションが君を待つ!

鳥人よ、空へ

最初のミッションは、作戦というよりは訓練プログラムといったほうがふさわしい内容だ。プレーヤーは、地上のターゲットを次々と破壊したり、空中の輪っかをくぐり抜けたりしなければならないのだ。新シナリオでは、対地攻撃作戦がたくさんある。AGM(空対地ミサイル)による攻撃ばかりではなく、爆弾でも地上の目標を正確に破壊できるようになるまで、このミッションでみっちりと練習を積むといいだろう。

⬆A-10サンダーボルトⅡの30ミリガトリング砲でターゲットを破壊だ。

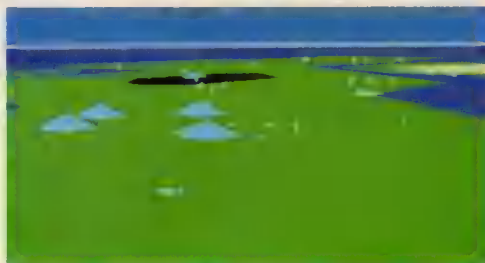
⬅T-4によるリングのくぐり抜け。あらよっと!

MISSION 2

アイランド・キャンペーン

⬇FSXでREDの首都に爆撃したところ。爆弾1発じゃ、首都は破壊できない。

「大戦略」シリーズでお馴染みのこのマップでは、自分がまるでユニットのひとつになったかのように、敵国(RED)と戦うのだ。マップ上には、実戦さながらに広範囲に渡って敵部隊が展開していて、地対空ミサイルや空対空ミサイルをバンバン撃ってくる。ぼやぼやしていると、攻撃目標にたどり着く前に敵に撃墜されてしまうぞ。気を引き締めてかかれ。

➡上空から、アイランド・キャンペーンのマップを見渡してみた。

星に願いを

なんとなく、メルヘンチックな作戦名だと思って油断していたら、とんでもない。なんと、レーザービーム砲が登場してくるシナリオなのだ! もちろん、君の任務はそのレーザー発射装置を破壊すること。といっても、敵は新兵器を守るために地対空ミサイルランチャーを大量に配備、さらに防空戦闘機で上空をがっちりとガードする警戒ぶり。ちょっとやそっとじゃ、レーザー発射装置に近づけない。また、レーザー発射装置そのものも曲者だぞ。というのは、自機が近づくと敵はECMでは回避できないレーザービームを狙い定めて撃ってくるのだ。君はうまくレーザーから身をかわして、レーザー発射装置を破壊しろ!

⬆これが噂のレーザービーム砲。なんか、SFの世界に紛れ込んだ気分だ。

⬅敵がレーザービームを撃ってきた。おっと、あぶねぇ。

MISSION 4

冬の狼作戦

このミッションは、α島の覇権を争って、敵味方が激しい空中戦を繰り広げるシナリオだ。敵の戦闘機は、F-15やF-18といった現役バリバリのものから、YF-22やF-117といったステルス機、それにAV8Bシーハリアーや X29などの変わり種戦闘機も出てくる。まるで、航空ショーを見ているような豪華な敵戦闘機群が、君に向かって鋭い牙を突き立ててくるぞ。

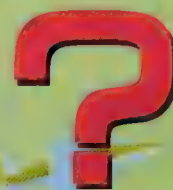
⬆すれ違いざまに、敵機を撃破する。1機たりとも撃ち漏らすな！

⬅空母から、スクランブル(緊急発進)で飛び立つ。一刻を争う状況だ。

MISSION 5

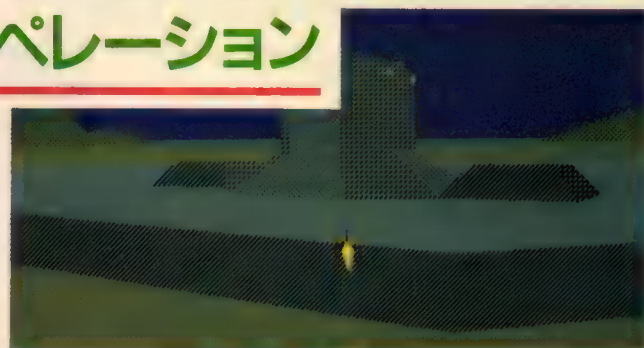
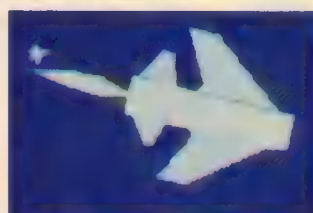
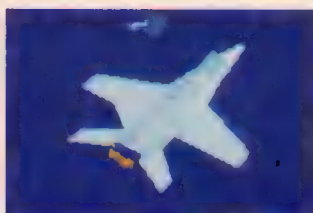
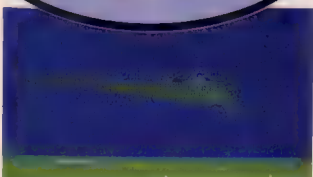
仮想敵機 Mig-28

このミッションは、高度1万メートルの上空で、MiG-28という架空の戦闘機と1対1、もしくは2対2で空中戦を行なうのだ。もちろん、MiG-28なんて戦闘機は存在しないから、このミッションは空中戦の訓練用ミッションといえるね。要するに、このミッションは対地攻撃が中心のミッション1と合わせて、自分のテクニックを磨くためのミッションだ。もっとも、それは難易度がLOWと MIDDLEの場合で、HIGHは敵の戦闘機に襲われている味方機を救い出す、という実戦シナリオになっているぞ。このミッションで鍛えた腕前を存分に発揮して、無事に味方機を救い出すのだ！

⬅このビーコン発射装置の1万メートル上空に、MiG-28が待っているぞ。

MISSION 6

ステルス・オペレーション

君の任務は、国際協定に反して作られた核施設を破壊することだ。問題の核施設は山間部に隠されているので、ある程度近づいて探さないと発見できないようになっているぞ。健闘を祈る。

■B-2の巨体が、闇夜に溶け込んでいる。

■目標の核施設にAGMが襲いかかる。

極北の光彩

緊急事態が発生した。突如、極北の地に巨大な生物が現われ、人間界に攻撃をしかけてきたのだ。君は、大至急〝MI-C.A.D.O.″Ⅲに搭乗して、それらの巨大生物を撃破しなければならない……。というわけで、このミッションはこれまでと違い、かなりブッ飛んだ設定になっている。いままでは、敵も味方も実際に存在する戦闘機だったのに、このミッションでは、いきなり海龍（シーサーペント）や怪鳥（ファイアーバード）を相手に戦うのだ。実際にプレーしてみるとわかるけど、大空をファイアーバードが悠々と飛んでいる姿はいかにも非現実的で、違和感を感じる。なんか、アタマがクラクラしてきちゃうぞ。

そうそう、このミッションでは、敵が火の弾を吐いて攻撃を仕掛けてくる。これは、ミッション3とレーザービームと同様に、ECMでは回避することができない。機銃で攻撃しようとして、うかつに正面から敵に近づくと、回避できないような至近距離で敵に火の弾を撃たれて、撃墜されてしまうこともある。注意しよう。

⬆これが噂のファイアーバード。その大きさは、自機の3倍以上だ。近くで見ると、その大きさがよくわかる。

⬅超巨大なめくじ！ 写真中央のゴミのようなものが自機だから、その大きさがうかがい知れるだろう。こいつは、AGM3発で倒せるぞ。

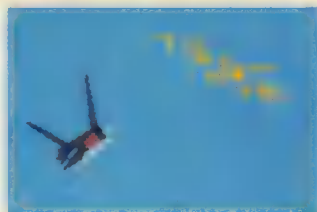
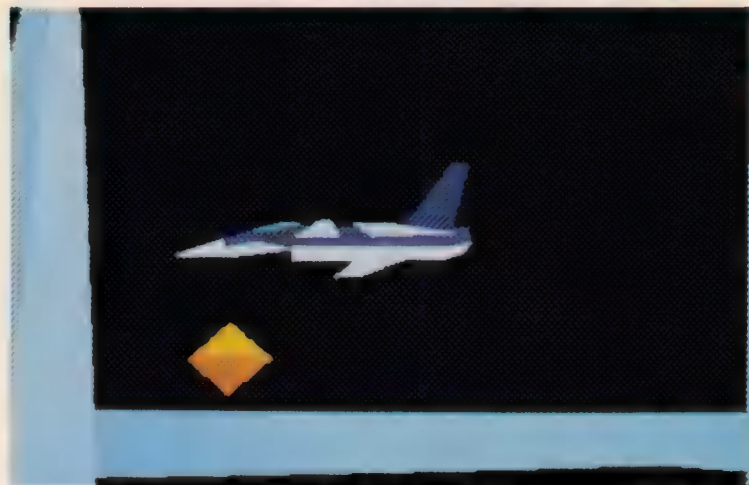
⬆上空で光彩を放つオーロラ。あのオーロラの下に巨大生物がいるかと思うと、オーロラまでがおぞましくみえる。

エレクトリック・ダンス

いよいよ最後のミッションだ。君は電脳空間に入り込んで、敵の防御システムプログラム〈PROTECT〉を破壊しなければならない。

このミッションも、ミッション7と同様、非現実的な設定となっているけれど、ミッション7に比べてもかなりSF色の強いミッションだ。しかも、敵の攻撃はミッション7以上に激しくなっているぞ。

➡敵の護衛戦闘機。■脳空間にふさわしく、サイバーなデザインだ。

⬅自機の高度は、現在1万メートル。それでも、背後に見える塔の高さにはおよばない。

ヴェインドリーム

徹底解剖も今回で4回目。そろそろゲームが終わっちゃった人もいるんじゃないかな。まだ前半を遊んでいる人は今回の徹底解剖を見ればバッチリだ。サラッと紹介しているけど、要所は押さえてあるから安心して読んでね。3、4ページめには武器一覧表もあるので、役立ててほしい。

前半戦を軽くおさらい。帝都ダラムディウスへの道

デュマ城攻略までは、前回までの徹底解剖でやっているので、そっちを読んでもらうとして、今回はその続きを紹介していくぞ。

デュマ城で見事パルス伯爵を倒し、誘拐されていた子供たちを無事助けたトリスたちだが、王都の地下水路にひそむレジスタンスに力を貸してもらうために、敵の巣窟と化した王都アスラフィルにのり込む決心をする。アスラフィルの北東の洞窟には、戦争で焼け出された商人たちが隠れて商売しているところがあるので、ここで薬草やリングを補充してからアスラフィルに向かうことにしよう。トリスに関していえば、マクシミリアン、カイト、ハラディ、ヘッドギアなどで、身を固めておきたい。

アスラフィルにのり込んだトリスたちは、地下水路を目指して突き進むが、そこで待っていたのは、なんとセルジルド直属の部下、妖騎士のソーンだった。ここでトリスは、ソーンの剣によって深手を負ってしまう。アスラフィルの敵は強くて嫌になっちゃうけど、ここの敵と互角に戦うには、レベルは最低でも17はないとキツいぞ。もしそれ以下だったら、個別攻撃などのコマンドを駆使して戦おう。そうすれば、ある程度までは戦い抜くことができる。薬草やリングなどの回復アイテムは絶対必須だ。

王都アスラフィルでの激しい戦いを脱出し、魔の森ルーンをさまようトリスとメルウィン。トリスは瀕死の傷を負い、メルウィンも傷ついている。そんなときにトリスたちを助けてくれたのが、レジスタンスの女戦士レイミーアだった。

レイミーアの案内で、レジスタンスのアジトに到着したトリスたち。つい先日、レジスタンスはこのホビットの秘境サン・パーベルに引っ越してきたとのこと。王都アスラフィルにのり込んだのは、骨折り損のくたびれ儲けだったような気もするけど、レベルも18まで上がり、ずいぶんたくましくなったのでよしとしよう。

いっこうに傷が癒えないトリス。どうやらソーンの剣には、強力な

アスラフィルで傷を負ったトリスたちを助けたのは、レジスタンスの女戦士レイミーアだった。この後、トリスの傷を治すため神山ラグナージュへの精霊の花を探しに行くことになるのだ。

王都アスラフィルの地下では妖騎士ソーンとの壮絶な戦闘が行なわれる。トリスはソーンの凶刃の前に倒れ、ラファエルはみんなを守るために身をていして盾となるのだが……。

レジスタンスの紅一点

戦闘で先陣をきる彼女は、レジスタンスにとってとても頼もしい存在である。女性には珍しい戦士だが、彼女の繰り出す剣は凄まじく、そして華麗だ。普通、女性戦士は軽いレイピアやダークなどを使うのが一般的なのだが、彼女は扱いの難しいとされる武器でも楽々扱うことができる一流の戦士だ。サダ隊長が死んだ際には女らしいところを見せる一面もあった。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-8801、PC-9801
■メーカー/グローディア　■価格/8800円[税別]、9800円[税別]　■発売日/発売中

その魔力は無限！驚異の魔術師

エルバニス大陸に知らぬ者はいないといわれるほどの天才。彼には謎が多く、なかなか人前には現われようとしない。銀色に輝く髪の毛の持ち主であり、彼の使う魔術は強力で複数の敵との戦いも楽々こなしてしまう。ラグナージュなど、いたるところで彼と出会うことになるだろう。彼を敵に回してしまったら、生き残れる者はいないであろうとさえいわれているのだ。

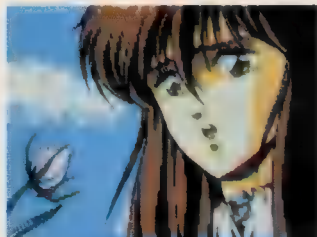
呪文がかけてあったようだ。ホビットの長カロチ長老の助言によって、トリスの傷を治すためレイミーアとメルウィンは、サン・パーベルの北西にあるラグナージュへ精霊の花を探しに行くことになる。

ラグナージュをうろついていると、かつてゴールバーンの鉱山で出会ったアーメスと再会する。頂上目指して行こうとすると、アーメスが味方になってやろうと言ってくれるのだ。タカビーで少々イヤミなヤツだが、味方に入れておいて損はないだろう。味方に入れたあとで、何気なしにアーメスの能力値を見てびっくり。レベルがなんと80もある。おまけに集団攻撃魔法も使えちゃう超強力キャラなのだ。隊列コマンドでアーメスを先頭にしておけば、敵全員をアーメスが倒してくれるぞ。まさにアーメスさまさまって感じだ。それからラグナージュでは、トリスがいないため戦闘中に指示コマンドが出せなくなっているので、そこも注意しておきたい。

⬆ラグナージュではアーメスとデビンとのおもしろいやりとりが見られるのだ。

頂上でひと騒動あったあと、一行はなんとか精霊の花を手に入れサン・パーベルへ戻ることになる。ラグナージュを下山した際に、アーメスと別れなければならなかったのは非常に残念だ。

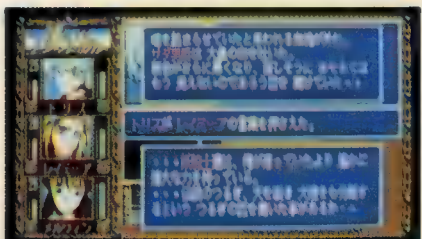
サン・パーベルに戻り、精霊の力を借りてトリスの傷が治ると、セルジルド軍との決戦にそなえての準備が始まる。レジスタンスの隊長サダから命令を受け、ザイアン王への書簡を預かったトリスは、レイミーア、メルウィンとともに一路、ザイアンの町へと向かう。サン・パーベルからザイアンに向かう途中には、洞窟を通らなければならない。ここには最近モンスターが住みついたらしいが、巨大モンスターが一匹いるだけなので、気軽な気持ちで行っても大丈夫だ。レベルは19もあれば平気だろう。洞窟内にいるホビットから、薬草などももらえるのでチェックしておきたい。サン・パーベルを出る際には、コルビンなどの武器を買って攻撃力を上げておくと、この先の展開がググッと楽になるぞ。

妖戦士デビンとの戦闘のあと、戦争をする人間のおろかさについて考えさせられるシーン。早く平和な世界にしなければ。

妖精の力によりトリスの傷は治った。打倒セルジルド軍目指していよいよ行動開始だ。さあ、ザイアンへ援軍要請の旅に出発しよう。

⬆何っ、白い粉薬？　それって人間ヤメちゃうっていうやばい薬じゃないの。はやく止めさせなければ。

ザイアンの街に到着した一行は、サダ隊長から預かった書簡を持ってザイアン城に行くのだが、王様は病気でふせっているとのことで会ってはくれない。しばらく街を探索すると、大臣フラウが禁じられた地下神殿をあばき、危険な白い粉薬を売りさばいているという情報が手に入る。王様の甥のカザエルがその事実を知って王様に伝えに行ったのだが、帰ってこないということもわかるぞ。

白い粉薬をネタに城に入城したトリスたちだが、大臣フラウの罠にはまり地下迷宮へと落とされてしまう。さらにザイアン王への書簡もなくしてしまうのだ。あれが敵の手に渡ったら、レジスタンスは大きな損害をこうむることになるだろう。地下迷宮では数々のモンスターと戦い、数多くのトラップをくぐりぬけ、大臣フラウと対決することになる。そしてサダ隊長から受けた密命をはたしたトリスらは、大急ぎでサン・パーベルに戻ることになる。ザイアンの地下迷宮に出てくるスケルトンは、魔法攻撃に弱いので、メルウィンの攻撃魔法でバシバシ倒して経験値を稼いでしまおう。

サン・パーベルに戻ってくると、瀕死のサダ隊長から、セルジルド軍の奇襲にあってしまったことを聞かされる。セルジルド軍の力は強大で、これに対抗するには何か特別な物が必要だと教えられる。死に際のサダ隊長から帝都ダラムディウスに行けといわれたトリスたちは、こうしてダラムディウスに向かうことになるのだ。

⬆冒険には別れはつきもの。これも悲しい別れのうちのひとつだ。サダ隊長よ、とこしえに眠れ。

これさえあればコワイものなし。武器一覧表だ!

ヴェインドリームには多くの武器が登場する。ここで紹介したものがすべてではないぞ。ここにあるもの以外にも魔剣と呼ばれるものや、神々の遺産と呼ばれるものがエルバニス大陸には眠っているので、ぜひとも探してみてくれ。

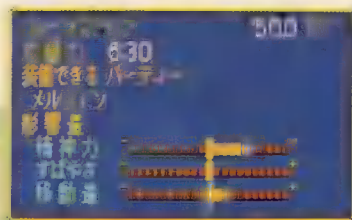
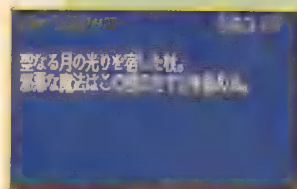
ちなみにこの表の修正値のところに出てくる〝精〟、〝素〟、〝移〟は、それぞれ精神力、す速さ、移動量をあらわしているのだ。精神力が増えると、魔力に対して強くなり、す速さが増えると敵の攻撃をかわしやすくなる。また、移動量が増えると攻撃回数などが増えるという効果がある。

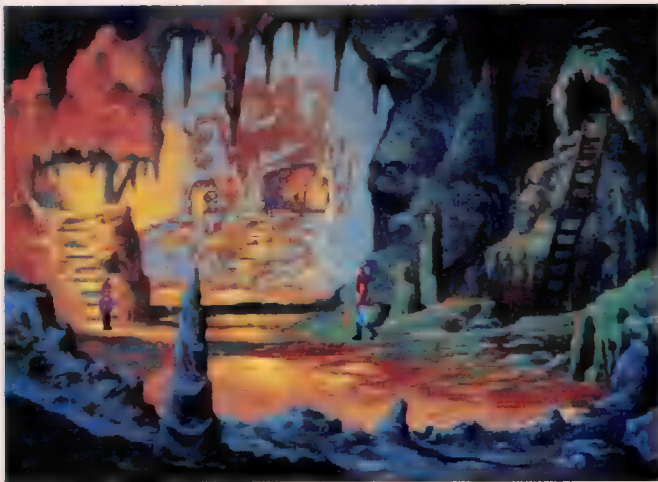
消費というところに書いてある数値は、攻撃回数に関係している。たとえば、チャクラムのところを見ると6と記入されている。これは移動力50のキャラクターが持つと(50÷6＝8.33……)で、8回攻撃できるということになる。式にすると移動量÷消費＝攻撃回数ってことになるのかな。小数点以下は切り捨てになってしまうので注意しよう。戦闘中は、移動したりアイテムを使ったり味方に指示を

武器名	攻撃力	価格	修正値	攻撃範囲	消費	備考
ダーツ	630	110		8m	4	戦闘用のダーツ。攻撃力はダガーとほぼ同じだが、遠くから攻撃できるのが利点。
ルーンスタッフ	630	500	精＋5　移＋2	2m	5	ルーン文字が彫り込まれた聖なる杖。魔法使いなら誰でも装備できるぞ。
ダガー	635	350		1m	2	懐に隠し持てる程度の短剣。大した威力はないが、メルウィンも装備できるぞ。
ナックルダスター	685	10	素＋8	16m	10	神々の遺産のひとつ。エステランザの街の子供からもらうことができる小型の銃。
ダーク	715	680	素＋4、移＋2	1m	3	ダガーを戦闘用に改良したもの。とても軽いので、女の子にも使えてしまうのだ。
カスタムナイフ	725	0	素＋1、移＋1	1m	3	カローンがダークを改良して作った短剣。もちろんカローンしか装備できない。
ククリ	741	880	素−6	2m	4	刃が前方に湾曲した短剣。刃が湾曲しているため間合の取り方が非常に難しい。
メイス	762	820	素＋7	1m	6	最も一般的なクラッシュウェポン。戦士系のキャラなら誰でも使えるのだ。
トマホーク	845	730	素−8	1m	4	いわゆる片手用の斧。す速さが8も下がっちゃう。戦士系キャラにオススメ。
シミター	850	2200	素＋7	1m	4	ライオンのシッポをモチーフにしたと言われる切断に長けた湾刀。別名三日月刀。
ショートボウ	870	1780	移−4	8m	5	数ある飛び道具の中でも、最もポピュラーなもの。狩、戦闘など用途は広い。
スピア	900	2950	素＋2、移−3	4m	6	手持ちの武器だけど、遠くの敵まで攻撃できちゃうのでラッキーって感じ。
ハラディ	920	1900	素＋2	1m	4	両刃の短剣。トリス、レイミーアなど戦士系のキャラなら誰でも使えるのだ。
ライト・クロスボウ	925	2000	素＋5	14m	7	小型のボウガン。発射準備に少々時間がかかる。飛距離は14メートルと長い。
コルビン	1010	3650	精＋3、素−5、移−1	2m	4	槍の先にハンマーがついているちょっと変わった武器。値段のわりには非効率的。
グレイブ	1050	3200	素＋5、移−3	4m	6	いわゆるなぎなたのことだ。ラファエルでも使うことができる近接専用武器。
ロングボウ	1090	5800	移−4	12m	10	ショートボウの上位種。攻撃力はなかなかのもの。ラファエル向きの武器だ。
ラウンデル	1100	2000	精＋20、素−10、移＋3	1m	3	銀色に輝く不思議な短剣。カジノの賞品のひとつである。誰でも使える便利な剣。
ジャンビア	1130	3900		1m	5	戦闘だけではなく、儀式にも使用される。刃の中央に溝が彫ってあるのが特徴。
チャクラム	1200	510	素−20	6m	6	切断を目的とした数少ない飛び道具。薄いドーナツ形の円盤を飛ばして攻撃する。
グラディウス	1300	5900	素＋3	1m	5	身幅が広い刃剣で、主に刺突に用いられる。トリスが得意としている武器だ。

出しても移動量は減ってしまうぞ。

表は一応攻撃力の弱い順にならべてあるけれど、いちがいに下にあるものだけが使える、というわけではないので注意してほしい。武器を選ぶポイントは、攻撃回数と攻撃力のバランスのよいものを選ぶと間違いないぞ。

それから PC-9801版では、武器グラフィックが表示されるようになっているほか、キャラクターのグラフィックも200ラインから400ラインに描き直されているので超キレイなのだ。ゲームを終わらせてしまっても、アイテムをコレクションしているような人は、この表を見てまだ拾っていないアイテムを探す旅に出るなんていうのもいいかもしれないぞ。もちろんゲームを終わらせていない人は、表を見ながら自分のキャラクターに合わせた装備を考えてみてくれ。

⬅⬆このゲームには武器の形状、能力などを細かく表示してくれる機能が付いているぞ。とっても便利なのだ。

武器名	攻撃力	価格	修正値	攻撃範囲	消費	備考
ウォーハンマー	1370	3100	素−6,移−2	2m	7	パッと見ると柄の長いハンマーってとこかな。かぎ爪もついてて強力って感じ。
レイピア	1400	1000	素+3	2m	4	フェンシングで使われるような細身の剣。軽いし見栄えもいい。紳士の剣だな。
カトラス	1450	6400	素+8,移−2	2m	5	海賊が持っているような剣を思い浮べてくれればいいだろう。修正値もまあまあ。
ブラスティー	1600	0	精+10,素+1,移+2	3m	5	鉱山で出会う不思議な剣。風の精霊界の恩恵を受けており、その破壊力は絶大。
カミュー	1550	100	精−30,素+6	1m	5	凄まじい念がこもった恐ろしい短剣。精神力が大幅に下がるのがいただけない。
コントース	1650	15000	素−8,移−3	16m	18	両手で抱えるようにして打つ鉄砲。ダラムディウスの鉄砲屋で買うことができる。
ブレード	1650	9800	移−2	2m	7	トリスが得意とする両刃の長剣。戦士、騎士、傭兵などが好んでよく使う。
モーニングスター	1680	4800	素−13,移−5	3m	8	トゲトゲした玉がついた痛そうな武器。ブンブン振り回せばあたりは血だらけ。
クローム	1750	2000	精+3,素−3,移−3	3m	7	マオトネルの武器屋で起こるイベントを、クリアーするともらえる非常に便利な剣。
クリスフェード	1780	11000	精+2	1m	5	刃の部分が炎のように波を打っているので、コイツで切られると非常にイタイ。
バスター	1850	13800	素+5,移−2	2m	7	ブレードを両手でも使えるように改良したもの。剣が好きな人にはオススメ。
フリントロック	1800	26000	素−5	16m	28	強力な銃。女の子でも使えるところが二重丸って感じ。でも値段がちょっとねぇ。
バトルアックス	1900	5900	素−14,移−6	2m	12	でっかい斧。こんなんで叩かれた日にはひとたまりもないな。うーんイタそう。
ハルバード	2050	6200	素−12,移−6	4m	9	ヤリと斧がくっついたような武器。切る、突くなど攻撃のバリエーションは豊富だ。
クレイモア	2350	15500	素−8,移−6	2m	10	シンプルな大剣。その威力はあなどれないものがある。戦士系には持ってこい。
レボルバー	2430	40000	素−8	17m	13	連射ができるとってても便利な銃。誰でも装備できるところがポイントだ。
フランベルジュ	2490	17500	素+4,移−4	2m	8	見た目は美しいが、傷口を広げやすくする工夫がほどこされている凶悪な剣。
トライデント	2550	7000	素−12,移−5	5m	10	農具から発達した歴史の古い武器。先が3つに分かれているところがポイント。
フェンディル	2965	30000	精−15,素+7,移+3	2m	10	闇の皇子フェンディルの牙で作られた魔剣。使用者を選ぶが破壊力は凄まじい。
テルミネス	3000	0	素−10	2m	14	伝説の刑士が使ったといわれる剣。たくさんの罪人の血を吸っている。
バーティッシュ	3400	11500	素−20,移−9	2m	20	別名クレセントアックス(三日月斧)。攻撃するまでに時間がかかるのが弱点だ。

キングスクエストV

やむを得ず始まってしまった、グラハム王とセドリックの長い冒険。憎きモーダックから愛する家族と自慢の城を取り戻すためなら、いかなる試練も乗り越えなければならない。ああ、なんでこんなに苦しい思いをしなくてはならないのだろう、なんてことを考えるヒマもなく、グラハムとセドリックは今日も行く！　今回は砂漠地帯の後半を歩き、もう一度町やその周辺、そして森の中を探索してみるのだ。

灼熱の砂漠地帯を抜け、一路町へ……

モーダックの魔術で、城と家族を連れさられた王、グラハム。その突然の出来事を偶然目撃し、グラハムに協力するフクロウ、セドリック。このふたり（正確にはひとりと１匹だな）の出会いが、思い起こせば、長い冒険の始まりだったね。店の商品を、指をくわえながら眺め、モーダックに関するたいした情報も聞けずに、川に落ちて命を落としたりしながらも、着実に目的に近づくふたり。しかし、これまでの困難でヒーコラ言っているようでは、これからの道のりを乗り切ることなんて、できないぞ。

前回はゲームの序盤を解説したね。ハチの巣を熊から守ったり、謎の神殿を見つけたりと、大忙しのグラハムだったけど、実は前回グラハム王がしたことは、いわゆる〝下ごしらえ〟のようなものだったのだ。つまり、これまでの〝下ごしらえ〟の効果が今回から現われ始めるというわけ。このゲームの本当のおもしろさも、今回あたりからジワジワと出てくるのだ。

で、砂漠地帯で盗賊のキャンプに遭遇したところで、前回は終わったんだけど、今回はそのキャンプと謎の神殿の秘密を暴くぞ。そして町やその周辺をもう一度歩き回り、さらにウィッチが棲む森にも入ってみるのだ。城や家族の情報を入手したり、新しいアイテムがジャンジャン手に入ったり、今回もグラハムは大忙しなんだぞ。というわけで冒険の続きを始めるとしようじゃないか。

⬆砂漠地帯は最初の大きなヤマ場となる。マッピングと、こまめなセーブをしながら歩き回らないと危険すぎるぞ。

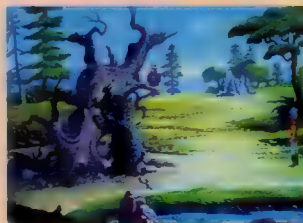
前回でグラハム王が忘れていたこと

前回、やり忘れていたことがあったんです。まったく、そそっかしいですね、グラハムって。

蟻塚を掘る犬がいましたよね。この場面では、ワンちゃんの興味を蟻塚から別のものに移してやらなければならないんです。写真でチラッと紹介はしていたものの、アレだけでは具体的な移動方法がわからない人も多かったはずですね。というのも、入手しなければならないアイテムをひとつ紹介してなかったのです。不親切でごめんなさい。

で、そのアイテムとは？　実は熊を追い払った場所に落ちてるんですよ。つまり、町にあった樽の中のアレで熊をハチの巣から追い払い、そこに落ちているアイテムで蟻塚を犬から助けてあげる、という順番になるんです。わかりましたか？

あと、サソリの棲息場所ですが、砂漠ではなく草地だけだという報告が、フクロウのセドリックから入りました。ハチの巣から左に１画面、下に１画面行った草地にサソリが確認されました。ここより下に行ってもサソリがいますので、足もとには十分気をつけましょう。

なお、砂漠には４つのオアシスがありますので、有効に活用してくださいね。枯渇問題は死活問題ですから、なんてダジャレ（最低）が飛び出したところで前回のアフターケアを終わります。さようなら。

⬆熊にばかり気をとられていないで、落ちているアイテムにも注目するのだ。

⬆小動物をナメてかかると、痛いメにあうという見本だ。やるな、サソリ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/シエラ オンライン ジャパン
■対応機種/FM TOWNS
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

盗賊のキャンプ、そして謎の神殿を行く

砂の大地と照りつける太陽に耐え、ノドの渇きをオアシスの泉で癒しながら、白骨からボロボロのクツを取り、意味ありげな神殿の存在を確認したグラハム王。その後は、砂漠の南西部(左下だな)で盗賊のキャンプを発見することになるだろう。ふたつのテントと大きなカメ、それに泥酔した盗賊がいるんだけど、ここで重要なのは右側の小さいほうのテントとカメだけなのだ。ほかのものは、関わらないほうがいいぞ。ムダなことはしないにかぎるよね。

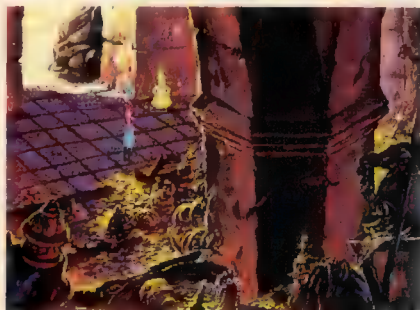
まずはカメの中の水を飲んで体にうるおいを与えよう。そうしたら、静かに右側のテントに入ってみるのだ。中には眠っている盗賊がひとり、そしてあの神殿のドアを開けたときに手に持っていた杖が立てかけてあるではないか。ここは慎重すぎるくらいゆっくり杖に近づき、音をたてずに杖を取ろう。もちろんテントから去るときも、静かに歩くことを忘れるなよ。盗賊はちょっとの物音でも目を覚ましてしまうからね。

さて、テントから出たら目指すは神殿だ。キャンプから右に1画面行き、上にズンズン進んで断崖に突き当たったら右に歩く。こうすればオアシスを経由して神殿にたどり着けるぞ。それで、アイコンをさっき手に入れた杖にして、ドアのところをクリックすれば、あら不思議！　大きなドアがスッと消えて中に入れるのだ。

中は金銀財宝の山!!　となるとついつい欲張ってあれもコレも、なんてことになりがちだけど、ここは入り口の右にチョコンと置いてあるヘンな形のビンとその横の金貨をす速く取って外に出よう。なぜなら、モタモタしていると入り口がふさがってしまうからだ。そうなってしまうと、グラハム王はその神殿の中で余生を送るハメになるから。これじゃあ家族もへったくれもないよな。だからここは、こみあげる欲望をグッと抑え、涙を飲んでお宝の山に別れを告げようではないか。なーに、家族と城が戻ってくれれば昔のような裕福な生活を送れるじゃないか。だから我慢して、ねっ。

無事神殿を脱出したら、もう砂漠には用はない。セドリックが待つ安全な場所に戻ろう。これでグラハムは、家族の情報を得るカギを手にしたんだからね。

⬇この宝の山はハンパじゃない！　王の財産以上かも。しかし欲張ってはいけない。絵に描いたモチ状態か!?

⬆見よう見マネで呪文を唱えたら、なんとドアが消えて入り口が現われるのだ。

これを取れ！

⬅取ってください、と言わんばかりのヘンなビンと金貨。どちらも超重要なんだな、これが。

⬆なにやらハデにやらかしている盗賊だが、グラハムの存在には気づいていない。

こ、これは

⬆イビキをかいて眠ってる盗賊を起こさないように、ゆっくり杖に近づけよ。起こしてしまったとき、それはグラハムの最期ということになってしまうのだ。怖いー。

グラハムさまのヒミツの日記！
オアシスより愛をこめて

なんで王のオレが、クソ暑い砂漠をウロウロしなくちゃならないんだ!?　まいっちゃうよ、ほんとに。いくら家族と城のためだとはいえ、オアシスがなければ生き地獄だよ。それにしても、オアシスの水って、本当においしいよな。カラカラのノドに流れる水の感覚って、なんとも形容しがたいものがあるんだ。「ああ、生きてる！」、って感じるね、あれは。神々の美酒とはよく言ったものだよ。

ところでオアシスの場所を確認したので、報告しちゃうぞ。まず、ハチの巣のあるところから左に5画面行ったところ。次はそこから右に1画面、下に4画面行ったところだ。また、白骨のある場所から3画面分左に行った地点や、2画面下がったところにもオアシスがあるんだ。知らなかったでしょ。言っておくけど、オレはすぐノドが渇くから、こまめにオアシスに連れていってくれよ。でないと脱水症状を起こしてしまうからな。神殿の前の水たまりや、盗賊のキャンプにある大きなカメでも水分は補給できるから、オレを白骨にしないように。頼んだぞ。

⬆ソレっぽく見えないけど、実はここもオアシスのひとつなんですよ。

無事帰ったら、ジプシーのキャンプに行け!!

まるで地獄のような砂漠から、セドリックが待つ町の郊外に無事生還したグラハム王。確かに数々の困難が襲いかかってきたけど、砂漠（盗賊のキャンプや神殿など）で得たものは大きいぞ。無理してあんなクソ暑いところに行ったかいがあるってものだ。

さて次は、というとジプシーのキャンプに足を運ぶのだ。砂漠に入る前に、ジプシーのオヤジと話をしていると、その理由がよくわかる。あのとき、オヤジはグラハム王に、「マダム・ムシカに会いたければ金貨1枚出しな！」、と言っていたよね。マダム・ムシカは不思議な水晶を持つ占い師。彼女に会えれば、きっと家族や城、それにモーダックについての情報を聞くことができるはずだ。しかし金貨1枚なんて、そのときは持っていなかったでしょ。ところが、金貨は神殿で手に入れたよね。ということは、ようやくマダム・ムシカに会うことができるってわけ。

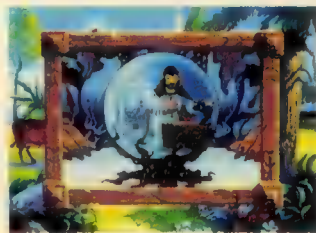
さっそく無愛想なあのオヤジになけなしの金貨を渡してみよう。すると、オヤジは牛車の中に入れてくれ、とうとうマダム・ムシカとご対面！と、あいなるわけ。

マダム・ムシカはグラハム王を水晶の前のイスに座らせると、王が重大な事件に巻き込まれていると語ってから。水晶に映し出される映像を見るように言った。その映像とはモーダックがグラハム王の弟、アレキサンダーを猫に食わせてしまおうとしているものであった。実はこの猫、モーダックの弟、マナナンなのだ。日本では発売されていない「キングスクエストIII」で、マナナンは何者かの魔法によってネコになってしまったのだが、モーダックはこれをアレキサンダーの仕業だとカン違いし、マナナンを元の姿に戻すよう脅迫しているのである。しきりに弁解しているアレキサンダーの横には、小ビンに入った王の城もある。こうしちゃいられない。一刻も早くモーダックのところへ行き、家族と城を取り戻さなければ！しかし、物事には順序がある。現時点では、モーダックの情報やアイテムがあまりにも少なすぎるから、はやる気持ちを抑えて、今までどおり情報とアイテムの収集を続けよう。あせりは禁物だぞ。

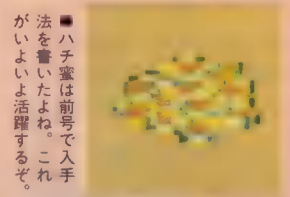
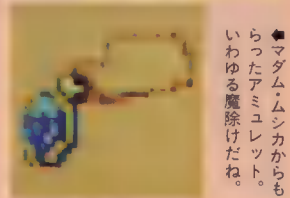
金貨があれば!

⬆神殿で手に入れた金貨は、ここで使うのだ。さあ、マダム・ムシカのところへ！

こんなところへ!!

⬆噂のマダム・ムシカである。彼女の前にある水晶玉が、グラハム家の現在の状態を映し出してくれるのだ。

⬆ああ、愛するアレキサンダーがヘンな黒猫に襲われている!! 気が気でないぞ。

持っているかな？

⬅金色に光るビンは、神殿で拾ったよね。ウィッチ退治に必要だ。

⬅ハチ蜜は前号で入手法を書いたよね。これがいよいよ活躍するぞ。

⬅マダム・ムシカからもらったアミュレット。いわゆる魔除けだね。

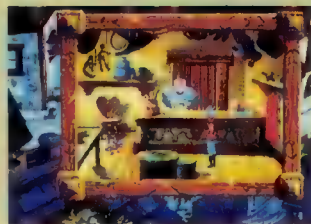
グラハム王のヒミツの日記2

人生は物々交換と見たり!!

王様のオレが、なんでこれほどお金に困らなきゃならないわけ？ったく、モーダックのやつめ、オレの財産を城ごと持っていきやがって。まさか、オレの大切な財産を使い込んでるんじゃないだろうな。ああ、なんだか心配になってきた……。

でもさ、こういう事態になって初めて気づいたんだけど、人間の、いや生き物の持つ情って、とても素晴らしいよなー。ちょっと前に、ネコに追いかけられているネズミがいたんだよ。で、かわいそうだったからボロボロのクツをネコに投げて、ネズミを助けてやったのね。あのクツ、砂漠の白骨死体が履いてたやつだったから、持ってるだけで気持ち悪くて、ちょうどいいやと思って。それで、その場はネズミにお礼を言われただけだったの。そのあと、いかがわしい宿屋に行ったら、問答無用で監禁されちゃったんだよ、地下室に。ロープでグルグル巻きにされて。もうダメかも……、と思ってたら、壁の穴からネズミが出てきて、ロープを噛み切ってくれたんだよ。そう、そのネズミっていうのが、あのときのネズミだったんだよ。あのときは神に感謝したね。

あと、ここに住んでる人って、なくした物を見つけてやると、決まって何かくれるんだよね。こないだも、服屋の主人がなくした金の針を偶然見つけたから返してあげたんだ。そしたら、店内にディスプレーされていた暖かそうなマントをもらっちゃったよ。"情けは人のためならず"、とはよく言ったものだよ。このことわざは間違って解釈すると、とんでもないことになるから注意しろよ。

⬆ウィッチの家にあった糸巻を、ノームが作ったマリオネットと交換するのだ。

⬆それを町のおもちゃ屋に持って行くと、グーなソリと交換してくれるってわけ。

ウィッチ退治とドワーフの優しさを味わう

ジプシーのキャンプでマダム・ムシカに会ったら、いよいよ憎きウィッチの棲む森に入ろう。なに、心配はいらない。マダム・ムシカからもらったアイテムを身につけていれば、ウィッチの魔法にかかることはないのだ。これで、グラハム王がカエルに変身させられることもないってわけだ。やったな。と、喜んでいるヒマはない。当のウィッチが邪魔して前に進めないんだから。まいった。でも、ウィッチを退治する方法があるのだ。それは、砂漠の神殿で手に入れたアレを彼に渡すだけ。ほら、まるで〝孫悟空の金閣と銀閣〟の話のように、あのアイテムの中に閉じ込めることができるのだ。

こうなれば、森はグラハム王の天下だ。ウィッチの家からアレやコレを取ったり、その奥の大きな木の幹のドアを開けてアレを手に入れたりしても、なんのおとがめもないぞ。やりたい放題だな。

さて散策も終わり、そろそろ森から出ようかな、と思ったところで、何か妙なことに気づかないかな？　なんと、出口が見つからないのだ。どこをどう進んでも、セドリックが待つ森の入り口に戻ることができなくなっているではないか！　でも、心配はご無用。森からの脱出方法を教えてあげるからね。まず、草陰に怪しい眼光が輝いているところに行き、ウィッチの家で見つけた小さな袋からアレ（3個入り）を取り出し、道に置いてやると、小さなドワーフがソレを盗みにくるのだ。これを二度繰り返し、最後の1個を置く前にハチ蜜を道にこぼし、その上に置いてやるのだ。ちょっともったいないけどね、貴重なハチ蜜を道に捨てるなんて。でも、生きて森から出るためには、こうするしかないんだから、しょうがないよな。

すると、蜜を踏んづけたドワーフは、そのねばりで身動きがとれなくなってしまうのだ。バカなやつだね。こうなったら、彼をつかまえて、抜け道を教えてもらえばいいってわけ。ドワーフは森の住人だから、抜け道くらい知っていて当然だからね。これで戻れるのだ。

⬆地下に掘られた長い穴。ドワーフのあとをついていくグラハムの心中やいかに。

ウィッチだ!

⬆生き物をカエルに変えてしまう魔法も、アミュレットがあれば全然怖くないのだ。

⬆ウィッチの家の中には、使えそうなアイテムがけっこう置いてあるので、じっくり調べるんだぞ。

これは!!

⬇いかにも意味ありげな大木だな。幹にはカギのかかったドアもついてるし。中にはなにがあるんだろうね？

エメラルドが → クツになる

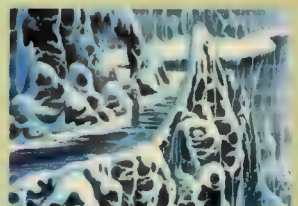
⬆ここでエメラルドを使ってドワーフをおびき出し、外への抜け道を聞き出そう。

⬆エメラルドのお礼に、とても良質なクツをくれるのだ。いいヤツだなー。

グラハムがそこで見たものは？

森から戻ったグラハム王は、ウィッチの家で手に入れた糸巻を、ノームのじじいが作ったマリオネットと交換したり、わらの山から見つけた金の針を■屋の店員に渡したりと、あいかわらず物々交換をして生活していた。ドワーフからもらったクツのおかげで、クツ屋の老夫婦を幸せにすることもできたし。不便な生活とも、そろそろおさらばできそうかな？　と思うグラハム王であった。

しかし、ひと休みしようと宿屋に入ったら、いかつい男にガスッと殴られ、地下室に監禁されてしまったのであった。体にはグルグルとロープが巻かれ、身動きがとれない。王様とて人の子。自分の力でこの状態を克服するなんて、できはしない。だが、王は突然目を見開き、気持ち悪くククッと笑い出したのであった。

「ネズミを助けてよかったー！」

⬆気がついたら、グラハムは山を登っていた。失恋旅行か？　違うって。

冒険はまだ続くのだ

NEW 3D GOLF SIMULATION

ワイアラエの奇蹟™

T&Eソフトの『NEW 3D GOLF SIMULATION』に、新コースデータ登場。常夏の島、憧れの島ハワイで思いきりゴルフを楽しめるというのだから、待っててよかったぞ。ねえ、ご同輩。

夢のハワイでゴルフ三昧！ うーん、アロハ！

けっこういくつか出ているような気がしていたんだけど、よく考えると、この『ワイアラエの奇蹟』で、ようやく実在海外有名コースデータの第2弾になるのだった。『遥かなるオーガスタ』でのオーガスタ・ナショナルゴルフクラブが、木立の位置やバンカー、グリーンの起伏など細かいところまで非常に忠実に再現していたので、この調子で、われわれ一般人がふだんプレーすることもできないような海外超有名コース、名門コースなどが次々リリースされるんじゃないかと期待したものだったのだ。

たとえゲームとはいえ、全国のゴルファーの憧れのゴルフ場でプレーできるなんて、いいよねえ。

この、ワイアラエ・カントリークラブにしても、誰にでもできるパブリックコースじゃないので知らない人も多いかもしれない。

場所はハワイ、オアフ島の南東、観光地として有名なダイヤモンドヘッドにほど近いところにあり、男子プロゴルフの公式戦である、ハワイアン・オープンの開催されることで知られたゴルフコース。

このコースの特徴を簡単にいうなら、風の強い場所。海岸のリンクスであり、それほどの高低差はないかわりに、太平洋を渡る貿易風が気まぐれに吹きつける手ごわいコースなのだ。そのため、ハワイアン・オープンでは数々の逆転劇があった。同じロングホールであっても、フォローとアゲンストでは天と地ほども違い、クラブの選択を誤ると、致命的な失敗を演じることにもなりかねないのだ。

と、かなりシビアなコースなのだけど、でもまあ、なによりここは常夏の楽園ハワイ。ヤシの木とブーゲンビリアの美しい南の島だ。まずはリラックスして、きれいなコースを楽しむところから始めるのが、まあ自然なやりかただと思うので、これからアウトコースの9ホールを順に紹介していこう。

攻略法を考えるもよし、エキゾチックなコースを眺めるのもよし、気楽にいってみようね。アロハ。

ワイアラエ・カントリークラブコースガイド(アウト編)

表の見方

名称／各ホールにはハワイ語でそれらしい名称が付いている。たとえば、第2ホール"Oolea"というのは"手ごわい"という意味。第9ホールは"Aloha"だ。

Hole No.1／Mamao

536(521)yds Par 5 HC 4

距離／ティーグラウンドからカップまでの距離。単位はヤード。カッコ内はストロークプレーとマッチプレーの場合で、トーナメントでは少し長くなる。

パー／これも知らない人はいないだろうが、ミドルホールでは4、ショートホールでは3、ロングホールでは5だ。ようは、この数より少なく打てばいいわけ。

HC／これは各ホールの難易度を表わすもの。算出法はいろいろあるが、簡単に言って数が大きいほど難しい。ワイアラエでは、第4ホールの18が最大だ。

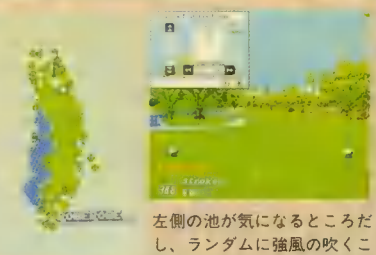
Waialae Country Club Out Hole

Hole No.1／Mamao

536(521)yds Par 5 HC 4

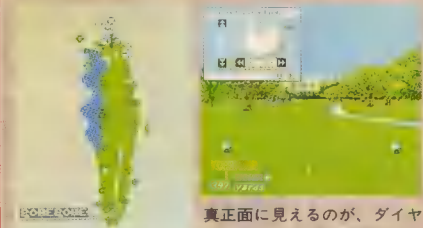
ワイアラエ・カントリークラブのスターティングホールはこのロング。ヤシの木がそよぎ、ハワイの熱帯の空が広がる気持ちのいいホールだ。全体に真っ直ぐでフラットなため、比較的やさしい。フォローなら3オンは容易だが、横風には注意しなくてはならない。グリーン奥のバンカーがくせもので、イーグル狙いのセカンドをすぐに吸い込んでしまう。

Hole No.2／Oolea

358(348)yds Pay 4 HC 14

左側の池が気になるところだし、ランダムに強風の吹くこのコースでは、池ポチャの危険は高い。短くアイアンできざんでいくのが王道、と言いたいところだが、それではつまらない。思いきってティーショットを打ってみたいものだ。たとえ、失敗して右の木立に打ち込んでも、そこは果実をいっぱいつけたマンゴーの林。気持ちがなごやかになるぞ。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-8801mkIISR(要『遥かなるオーガスタ』)
■メーカー/T&Eソフト ■価格/7800円(税別) ■発売日/発売中

Hole No.3 / It Brown

432(397)yds Par 4 HC 12

真正面に見えるのが、ダイヤモンドヘッド。高さ約230メートルの、奇妙なシルエットを持った山だ。ティーショットは、そのダイヤモンドヘッドへ打ち込む感じ。フォローでナイスショットすれば飛距離300ヤードも夢じゃない。もちろん、アゲンスト10メートルなんてときには、ロングアイアンでティーショットし、あとはきざんでいくしかないのだ。

Hole No.4 / Apiki

194(178)ybs Par 3 HC 18

最初のショートホールは、ワイアラエ最強のホールでもある。ティーグラウンドは背の高いヤシの木で囲まれ、前方に丘陵を望む光景は最高だが、狭くて非常に長いグリーンは実に55ヤードにもおよぶ。バンカーも深く難しく、ティーショットでのクラブの選択は慎重に行なわなくてはならない。どのショートもそうだが、やはり狙いはワンオンだろう。

Hole No.5 / Auwai

458(401)yds Par 4 HC 2

まず目につくのは、フェアウエーを横切る2本のクリーク。距離のコントロールが強く要求されるところだが、ティーショットもまた難しい。右側には美しいブーゲンビリアの垣根があるが、ここより右はOB。左の木立は深く、ティーショットでのミスはほとんど致命的だ。こんなときは、ぐるりと後ろを向いて、光る太平洋を眺め、深呼吸をしよう。

Hole No.6 / Lalau

474(430)yds Par 4 HC 10

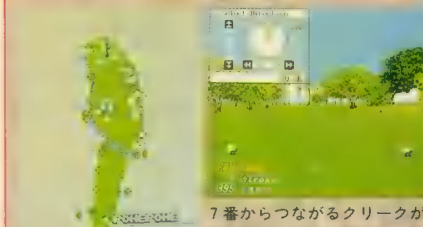
地形の関係から、このホールでは左から右に強い風が吹くケースが多いのだそうだ。それを頭に入れれば、簡単、と言いたいのだが、右側には木立が迫り、不注意に打ったティーショットが飛び込んでいくのは必至だし、フェアウエーは狭く細長く、グリーンの左右にはガードバンカー。うまく風に乗せ、フェアウエーの好位置をキープするのがパーへの道。

Hole No.7 / Upiki

181(165)yds Par 3 HC 16

ふたたびショートホール。ここも風しだいで状況は時々刻刻と変化するのだ。スコアメイクも風まかせなわけで、思わず信心深くなりそうなコースなのである。ここだけじゃなく、ワイアラエのグリーンはどれもきわめて速い。ハワイでは珍しい種類の芝を使っていることと、さらに常夏の太陽や、シャワーのようなスコールの影響もあるらしい。

Hole No.8 / Huluhulu

427(395)yds Par 4 HC 6

7番からつながるクリークがこのホールのフェアウエーを横切っている。ティーグラウンドからの距離は約200ヤードで、風の状況にもよるが、ちょっといやな距離。手前できざむのはパーを捨てるようなものだし、万一クリークに放り込んでしまった場合、ペナルティーポジションからグリーンまでかなりの距離を残してしまうことになる。ふーむ、だ。

Hole No.9 / Aloha

510(487)yds Par 5 HC 8

海に向かってティーショットを放つロングホール。左側に大きなバンヤンの木がせり出し、ちょっとした威圧感を与えてくる。幸い、フェアウエーは広くフラットなので、第2打付近のバンカーにさえ入れなければ、十分バーディーを狙えるはずだ。というわけで、これでアウトの9ホールは終了。クラブハウスで食事でもする時間というわけなのだな。

いよいよ最終回を迎えた『群雄三国志』の徹底解剖だが、今回は最後の締めくくりということで、このゲームの合戦における必勝戦術について紹介してみる。基本的に武将の特性と、その武将を生かした布陣について話を進めていくワケだが、それだけではオモシロ味に欠けるので、最後にもっと突っ込んだノリの話もしてみるとしよう。まあ最後なんだから、それぐらいのことをしてもバチは当たらないだろう。

常勝無敗の兵法指南だ

この『群雄三国志』で、わりとイケルのが合戦である。武将は突撃ができ、軍師は引き抜き、火計ができるという単純な取り決めがあるだけにもかかわらず、このゲームの合戦は非常に奥が深いのだ。これはなぜかというと、戦術面でプレーヤーの判断に負うべき部分が非常に大きいからである。

このテのシミュレーションゲームには、絶対に勝てる状況と絶対に勝てない状況というのがあるが、合戦には勝てるか勝てないか判断の難しい状況だってあるワケだ。従来のゲームだと、このような場合はたいてい勝てたりするワケだが、『群雄三国志』の場合、本当に最後の最後まで勝負の行方がわからないのである。その結果、ある人間が勝った状況でも、ほかの人間が負けるといった結果も生まれてくるのだ。いうなれば、この柔軟性こそ『群雄三国志』の合戦の奥の深さといえるだろう。

とはいえ、負けるよりは勝ったほうがいいのが世の真理であるし、たとえ合戦の奥が深かろうが、柔軟性が魅力的だろうが、合戦に負けてしまってはしょうがないのだ。そこで今回は、強い君主ならば絶対に負けず、弱い君主でもそれなりに戦える必勝法的な戦術のいくつか紹介してみるぞ。

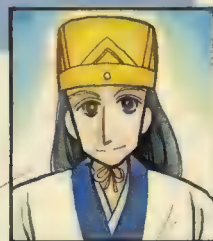
このゲームの合戦とは、切っても切れない武将の特性についても紹介するので、今回の徹底解剖を読んだ人は、常勝将軍になれること間違いなしだ。とにかく、勝って勝って勝ちまくって、我が世の春を堪能してくれ。

万能型

武将でありながら知力10以上を誇る者。それが、この万能型の武将である。万能型と銘打ってあるように、合戦にも内政にも使える優れた存在だ。特に合戦の際には、突撃、火計、引き抜きと、すべての戦術を使うことができるので、非常に頼もしい。貴書のように武将の知力を上げる効果を持つアイテムは、知力8、9を持つ武将に与えて、この万能型の武将にしたほうがいいぞ。なお、このタイプの武将として、武力13、知力11の張遼、武力11、知力10の朱桓、武力14、知力13の姜

猛将型

とにかく武力が並外れて高いのが、この猛将型の武将にあたる。武力15、16を誇り、弱い勢力などはひとりでも滅ぼすことができるほど強力だ。その反面、知力は情けなくなるほど乏しいが、合戦ではそれを補って余りあるほどに活躍する。このタイプの武将として武力16の呂布、張飛、武力15の許褚、典韋らがいるが、なかには趙雲や関羽のように、猛将型でありながら知力8、9を持つ者もいる。このような武将に貴書を与えると、万能型でありながら猛将という、最高に使える武将となってくれるぞ。

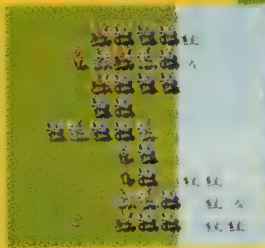
智将型

軍師の中でも特に知力の高い者が、この智将型にあたる。『群雄三国志』では合戦の際に知力の高い者よりも武力の高い者のほうが使えるので、知力が7、8しかない軍師というのはあまり存在価値がない。だが、知力14、15を誇るこの智将型の軍師は別格だ。■の後衛の武将を寝返らせ、その寝返った武将に前衛の武将を捕らえさせるような芸当は、この智将型の軍師なくしてはできない戦術だからである。このタイプの武将には、知力16の諸葛亮、知力15の司馬懿、周喩、知力14の荀彧、郭嘉らがいる。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801VM・UV用
■メーカー/エニックス　■価格/[illegible]円[税別]　■発売日/発売中

中央突破型

前衛中央に猛将型武将を配置し、前衛右翼と左翼、および後衛中央にそこそこの武将を持ってくるのが、この中央突破型の陣形である。敵軍にめぼしい武将がいない場合に、最も効果を発揮する陣形だ。

とにかく全軍をあげて敵軍に突撃するだけの、わりとありきたりの陣形だが、それなりのメリットも持っている。そのメリットとは、猛将型の武将が敵の前衛中央を切り崩したあと、そのまま敵の後衛に切り込むことができる点だ。前衛の武将に比べ、後衛の武将というのは非常に弱いので、一度前衛を切り崩してしまえば、後衛まで切り崩すなどは実にたやすいことである。自軍の前衛右翼と左[illegible]、および後衛中央が踏んばっている間に、前衛中央の猛将型武将が敵陣で暴れ回れば、敵軍も撤退、うまくすれば敵の武将を捕虜にすることも可能なのだ。

ただし、敵軍の前衛中央に、自軍の猛将型武将よりも強い武将がいたりすると、まるでシャレにもならない結果となってしまうので、その点には注意をしなければならないぞ。

両翼包囲型

前衛中央に万能型武将を置き、前衛両[illegible]、あるいはそのいずれかに猛将型武将を配置するのが、この両翼包囲型の陣形である。敵軍の前衛中央に、自軍の猛将型武将よりも強い武将がいる場合に効果的な陣形だ。

万能型武将は火計が使えるので、敵の猛将型を相手にしてもそこそこ凌ぐことができる。その間にこちらの猛将型武将で敵の両翼を[illegible]すれば、そのまま敵軍の前衛中央の武将を包み込むことも可能なのだ。敵軍の猛将型武将さえ倒してしまえば、あとはいわずもがなである。[illegible]の猛将型武将を凌ぎきることを目的とするのだから、この両翼包囲型は守りの陣形といえるだろう。

ただし、自軍の前衛中央の武将が予想したよりも早く崩れたときは、収拾のつかないことになってしまう危険性もあるワケだ。そうならないためにも、あらかじめ自軍の両翼の武将は前進させておき、敵の猛将型武将が自軍の前衛中央の武将とカチ合う前に、若干のダメージを与えておくなどのテクニックも覚えておかなければならないぞ。

上記のふたつの戦術は、あくまでも自軍の戦力が敵軍と伯仲していることを前提としている。そこで、ここでは最後のシメの意味も含め、もし敵軍のほうが大きい戦力を持っていたら、どう対処すればいいかについて説明してみよう。

一応こういう場合、まず勝ち目はないワケだから、とりあえず逃げる。しかし、あくまでも逃げるフリだけでいい。すると、敵軍はここぞとばかりに突撃をしてくるが、このときにうまく誘い出すと、敵軍の武将の中で兵士を差し置いて、ひとりで突っ込んでくる者がいたりするのだ。このとき頃合をみはからって軍を返せば、労せずして敵軍の武将をひとり屠(ほふ)ることができるのである。あとはそのまま敵軍と一戦交えるもよし、退却してしまうのもよしだ。

ただしこの戦法は、そうめったやたらと成功するモノではないので、あまり過信はしないように。

諸君の健闘を祈っているぞ

アルシャーク

14号から始まった、この『アルシャーク』の徹底解剖も、今号で最終回を迎えることになったのだ。いやー、ここまでの道のりは長かったですね、ホントに。いよいよ物語は終盤を迎えるのだ。感動のエンディングは、もう目の前だぞ。

先号は、戦艦ラッセルガイヤーに乗り込んで、ノベル・サリバンと対決するところまでだったよね。

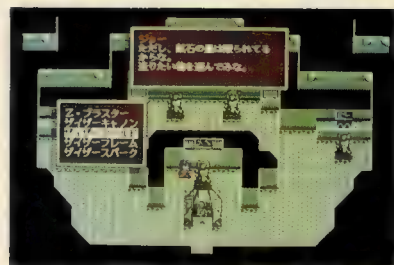
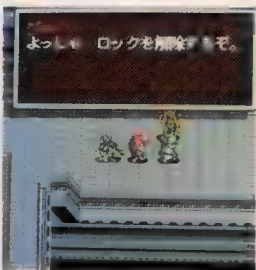
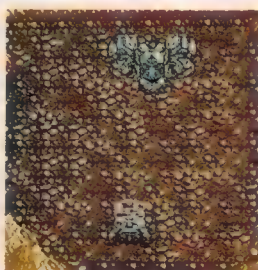
サリバンに瀕死の重傷を負わせたあと、ちょっとしたイベントがある。彼だけはボス敵の中で唯一、悪のカーマに支配されていなかったんだ。カーマに支配されているのは手下のヒート中将のほうなので、そいつをやっつける。するとサリバンはシオンたちの説得を聞き、最後には衛星ボルアのキーを自ら渡してくれるのだ。

さあ、これで3つの超重力シールドの放射を止めるキーが、すべて揃ったぞ。敵の本拠地、惑星ビェザを防衛するシールドは、衛星ボルアとゴル、そして惑星ビュードスから放射されている。まず、衛星ボルアのシールドを止めよう。

衛星は惑星と違い、タンクですぐに一周できるほど、小さな星なんだ。基地を見つけて中に入り、シールドのロックを解除したら、今度は衛星ゴルへ向かおう。だけど、その前にやることがある。アトライアが発進したら、仲間のジョーに話しかけてみよう。

神秘の鉱石ザイザー鉱を手に入れて以来、必死の分析を続けていた彼が、やっと新しい武器を開発してくれるんだ。作れる武器・防具は5種類。でも鉱石の量が少ないので、どれかひとつしか作れない。で、オススメはザイザーシールド。シオンにこれを装備させておき、彼自身の防御力をアップさせたうえで、仲間のために特殊能力を使わせるのが、賢いやり方なのだ。

ゴルで、ボルアと同じようにロックを解除したら、次は惑星ビュードスへ飛ぼう。ここでは巨大タンクとの戦闘に勝たないと、基地の中には入れない。応急修理しながらジックリ戦おうね。

さて、3つのシールドを止めたら、いよいよ敵の本拠地、惑星ビェザのマウンドキャスルへ乗り込むんだ。内部は迷いやすいので、マップを右ページに載せておいたぞ。このキャスルの奥で、ゾリアス帝国の総帥ジャグマとの、宿命の対決が待っている。感動のエンディングシーンまで、あともうひと息。気を抜かずにがんばれっ！

⬆惑星ボルアでロックを解除したあとコックピットでジョーに話しかけると、新兵器を開発してくれる。

⬅3つの星の超重力シールド放射基地へ行き、ロックを解除しよう。

■惑星ビュードスの基地の前で、この巨大タンクと戦うんだ。

惑星ビュードス

❶着陸地点 ❷シールド放射基地

惑星ビェザ

❶着陸地点 ❷マウンドキャスル

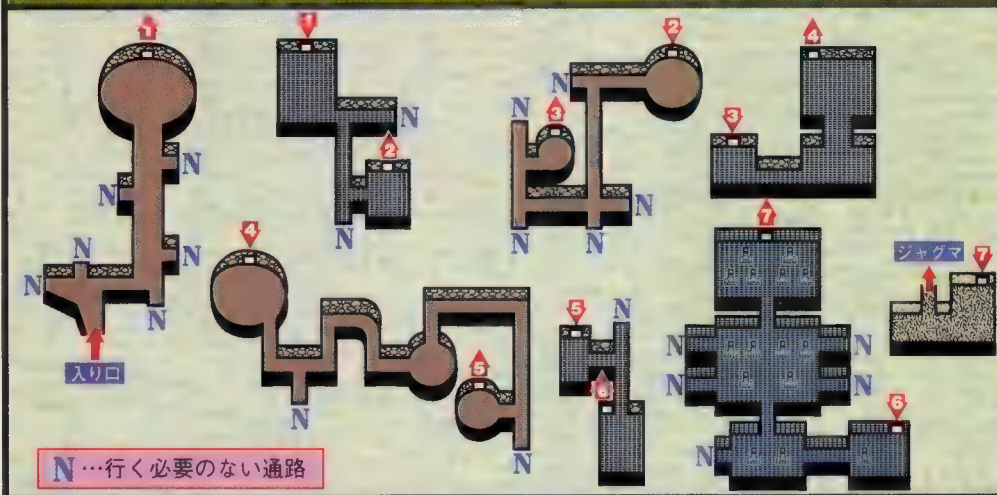
最後のボス敵ジャグマを倒せ!

■マウンドキャスルの最上部の大広間は、宇宙空間のよう。

⬅こいつが最後のボス敵ジャグマだ。空中に浮かぶことができるのか？

➡特殊能力のディジェで防御力を高めてから、ザイザーソードで攻撃しろっ！

■メーカー／ライトスタッフ ■価格／[illegible] ■発売日／発売中

マウンドキャッスル内部

ウィスペラード征服を企む、ゾリアス帝国総帥ジャグマ。マウンドキャスルの最上階で、いよいよシオンたちと宿命の対決をすることになるのだ。

ゲーム中盤からのQ&A

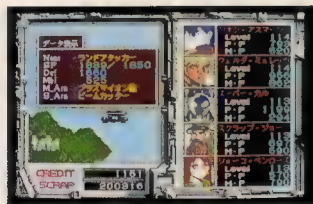
ゲームの中盤を過ぎたころから、つまずいちゃう人が多いんだよね。そんな方は、ぜひこのQ&Aを読んでくださいな。

Q 惑星ティルスのザーテ皇太子が強い無法者を探してるって聞いて、ティルスに来ました。でも、宮殿の中へ入れてくれないんですが。

A 惑星ティルスには、ウィガの町があるよね。この町の司政官が行方不明になったという話を、どこかで聞いたと思う。実はこの司政官、砂漠の真ん中で倒れているんだ。彼は、大切なマイクロチップをザーテに届けるところだった。砂漠で彼を見つけ、そのチップを預かって宮殿に届けると、ザーテにお目通りできるってわけ。

砂漠に倒れている司政官を見つけよう。

Q 早く惑星サータリアの謎を解きたいんですけど、湖の中の島に行く方法がないんです。どうすれば新しいホバーが手に入るんですか?

A ノーザン砦では数種類の情報が買えるが、その中でもこの"惑星サータリアの謎"は、ベラボーに高い。この情報を買えるくらいの大金が貯まるころには、レベルも上がり、水陸両用のタンクが作れるようになってるはず。それがまだってことは、おそらくキミは、ノーザン砦に修行にやってきて、まだ間もないのでは? この謎を解く前にやるべきことは山ほどあるので、先を急がず、自然にお金や能力が身につくまで待とう。ついでに言っておくと、ログインで読んだからって、ケチって情報を買わないと、いつまでたっても謎は解けないぞ。情報屋からザイザー原石をもらわないと、幻の塔が姿を現わさないんだから。

水陸両用のタンクを作れば島に行ける。

Q 要塞バルバスに潜入中です。通路をくまなく探したんですが、ボス敵ララウェルのいる場所が、どうしてもわからないんです。

A 要塞バルバスの中枢部には、通路を遮断する橋がある。その橋を架けると、ララウェルの待つ祭壇へ行けるんだ。そのためには、どこかにある2カ所のスイッチを入れなきゃいけない。バルバスの内部には、ところどころに兵士の像があるけど、その像が目印になっているんだ。2カ所のスイッチを入れると、ララウェルの幻影が現われ、祭壇で待っているというメッセージを残す。祭壇の部屋へ入る前には、セーブを忘れずにね。

2カ所のスイッチを入れて橋を架ける。

Q 今、レベル145くらいでラッセルガイヤーの中にいますが、ノベル・サリバンがどうしても倒せなくって、途方にくれています。

A バイデンを倒したあとは、自動的にラッセルガイヤーとの戦闘になり、勝つと艦内に入り白兵戦が始まる。するともう、アトライアに戻って新しい武器を作ることができないので、ちょっと不安になるよね。でもレベルが145くらいなら、ショーコのヒーリングの対象が、個人からパーティー全員になるので、これを上手に使えば、簡単には死なないはず。しばらくレベルアップに励み、レベル150以上になってからサリバンと戦おう。サリバンに限らず、強いボス敵と戦うときのコツは、シオンの特殊能力のディジェを何度も繰り返し使い、仲間の防御力を上げること。そのうち敵に攻撃されても、ダメージを受けにくくなるんだ。

ディジェを使うのが、戦闘のコツ。

斬II【ZAN】™ ～陽炎の時代～

『斬～陽炎の時代～』の発売から時を経ること2年、ついに『斬Ⅱ～陽炎の時代～』が発売された。そこで今回は、『斬』ともどもに『Ⅱ』の魅力を紹介していくぞ。

斬とはいかなるゲームか？

『斬』は従来のゲームを大きく超えた特徴を持ったゲームと言える。ウルフチームの十八番である視覚的、聴覚的特徴はいうまでもなく、それ以外にも特筆すべき点がいくらでもあるからだ。

その最たる例として、プレーできるキャラクター数の豊富さがある。従来のシミュレーションが、大名クラスのキャラクターでプレーするのを基本としていたのに対し、『斬』では武将クラス、浪人クラスのキャラクターでもプレーができたのだ。これによりプレーヤーの選択できるキャラクターの数は、従来のゲームとは比較にならないほど多くなったのである。

また、ある時期になると改名する武将がいたり、史実のように元号が変わったりするなど、戦国フリークの心をくすぐるシステムも、随所に散りばめられていたのだ。そういえば、プレーヤーのキャラクターだけで全国統一を行なう以外にも、同盟国との協力による全国統一ができるなど、エンディングのバリエーションの豊かさもスゴかった。

これらの点から考えて、『斬』が非常に自由度の高い戦国シミュレーションであったことがわかる。もちろん、今度の『斬Ⅱ～陽炎の時代～』も、この自由度という点が大きなウリとなっているのだ。

ひと口コラム　そのほかの『斬』

下に掲げた3作品以外にも『斬』関係の作品は発売されているぞ。まず『斬シナリオコレクション』だが、これは1989年の12月に『Vol.1』が、1990年の1月に『Vol.2』がそれぞれ発売されている。さらに1990年の5月には『斬パワーアップユーティリティー』も発売されているのだ。ちなみにPC-9801版の『斬～夜叉円舞曲～』は、もともとPC-8801版専用だった『斬～夜叉円舞曲～』を、PC-9801版として新たに移植した作品なのである。

今明かす『斬』の歴史

『斬～陽炎の時代～』1989年9月

『斬Ⅱ～陽炎の時代～』は、構想に2年の歳月を費やしたと言われている。つまり『斬』が発売されたときには、すでに『Ⅱ』の構想が練られていたのだ。『斬』の発売から始まるこのシリーズの登場は、すべて『Ⅱ』への伏線だったということになる。

1990年8月『斬～夜叉円舞曲～』

そして1991年9月!!『斬Ⅱ～陽炎の時代～』

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/ウルフチーム　■価格/9800円[税別]　■発売日/発売中

最新ゲーム徹底解剖!!

斬VS斬Ⅱ

スペック四番勝負!!

武将!!

『斬』に登場する武将の数は、約800人であった。『Ⅱ』はこれを大きく上回り、武将の数はおよそ1000人へと増えた。さらに選択できる武将の数が、『斬』では300人あまりであったのに対し、『Ⅱ』は400人に増えている。

ちなみに、『Ⅱ』では年齢によって、特定の武将の顔が3世代に変化するが、これによりプレーヤーの感情移入はいやが上にも増すのである。

⬆織田信長の顔を表示したところだ。なかなか男前で、プレーヤーも大満足といったところである。

➡こちらは『Ⅱ』。やや信長の顔がすさんでいる気もする。武将のパラメーターが変わった点には注目だ。

合戦!!

⬆陣形を選べるという点はよかったのだが、陣形があまり意味を持たなかったのは悲しい。

➡陣形こそなくなったが、そのぶん戦術的なオモシロさというのが加味されたのだ。

前作『斬』の立体的な合戦シーンは評価が高かったが、戦術的なオモシロさというのは皆無であった。しかし、『Ⅱ』の立体ヘックスマップには、新たに戦術的要素も加わって、合戦をいっそうオモシロいモノに仕上げている。

また、『Ⅱ』の立体ヘックスマップには高度の概念があるので、障害物に隠れた敵は見えなくなるなど、実戦さながらの索敵も可能なのだ。マップ上を駆け巡る武将ユニットのアニメーションは、一見の価値ありだぞ。

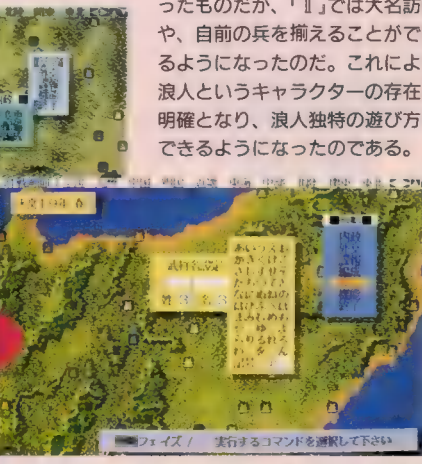
ゲームシステム!!

『Ⅱ』では、前作で不満のあったシステムを改良したり、あると便利なコマンドが新しく加わっている。

たとえば『斬』では、いちいち武将ごとに行軍命令を与えなければならなかったが、『Ⅱ』では部隊長に命令することで、その部隊すべてを行軍させることができるようになったのである。この一括命令ができるようになったことで、ゲームがスムーズに進行するようになったのだ。

逆に極めて新しくなったのが、浪人クラスのキャラクターの使えるコマンドである。前作では、浪人のキャラクターというのは城から城への移動しかできなかったものだが、『Ⅱ』では大名訪問や、自前の兵を揃えることができるようになったのだ。これにより浪人というキャラクターの存在が明確となり、浪人独特の遊び方ができるようになったのである。

⬆基本的なコマンドしかなかったので、初心者にもわかりやすいシステムだった。

➡前作のコマンドを改良、あるいは新しいコマンドを増やしている。右は新しく増えた"武将名変更"だ。

グラフィック!!

⬅これは『斬』の戦略マップだ。アナログ16色なので、従来のゲームとは比較にならないほど画面が美しい。

➡こちらは『Ⅱ』。前作以上に美しく、より立体的になった戦略マップだ。トレビア〜ン!!

シミュレーションゲームでは初めてともいえるアナログ16色使用のグラフィックは、『斬』発売時には絶大な評価を得たものである。『Ⅱ』もグラフィックには一切の妥協をせず、依然、ほかのゲームの追従を許していない。

上の戦略マップを見比べてもらえば、『Ⅱ』のグラフィックがいかにすばらしいものかわかってもらえるだろう。

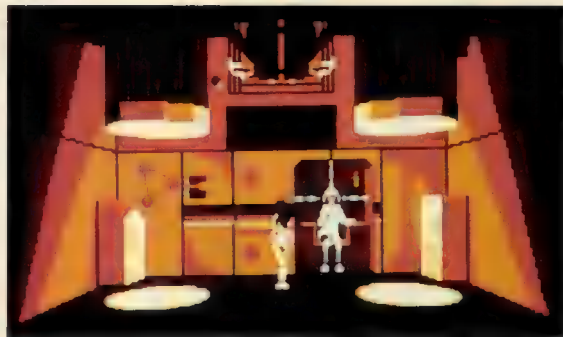
秋といえば名月。今夜も月がきれいだ。たまには部屋の明かりを消して夜空をながめてみよう。

SOFTWARE REVIEW

ロードショーを見るように遊んだっていいじゃない!?

フューチャーウォーズ

武笠眠眠

アドベンチャーゲームというと、小説を読まされてるっていう感じがどうしても離れないんだけど、別の楽しみ方もあるんだよね。そんなことをレビュー初登場の新人が考察してみたのだ。

読者のみなさん初めまして。レビュー初登場の武笠眠眠です。ここってなに書いてもいいんですよね？　わあい、うれしいなあ。ドキドキしちゃう。

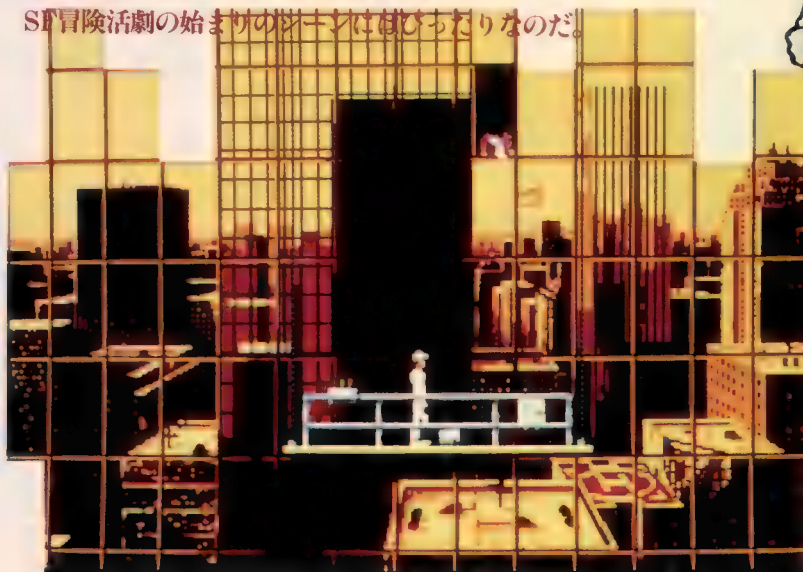
「何が『ドキドキしちゃう』だ、このネコかぶりアマ！」

うるせえぞー、外野はグチャグチャ言うんじゃねえ。おっと、かぶったネコがはがれてきたぞ。まあチャチャが入ったところで、本題にいってみますか。

私は基本的にSFと名のつくものが好きでして、それっぽい設定のゲームならたいてい喜んでプレーしてしまうのです。この『フューチャーウォーズ』も「主人公が過去や未来に飛ばされる」という設定にホレたんですよ。それに、主人公が窓掃除をなりわいとする平凡な青年ってところも、昔のアメリカのSF映画みたいだしね。

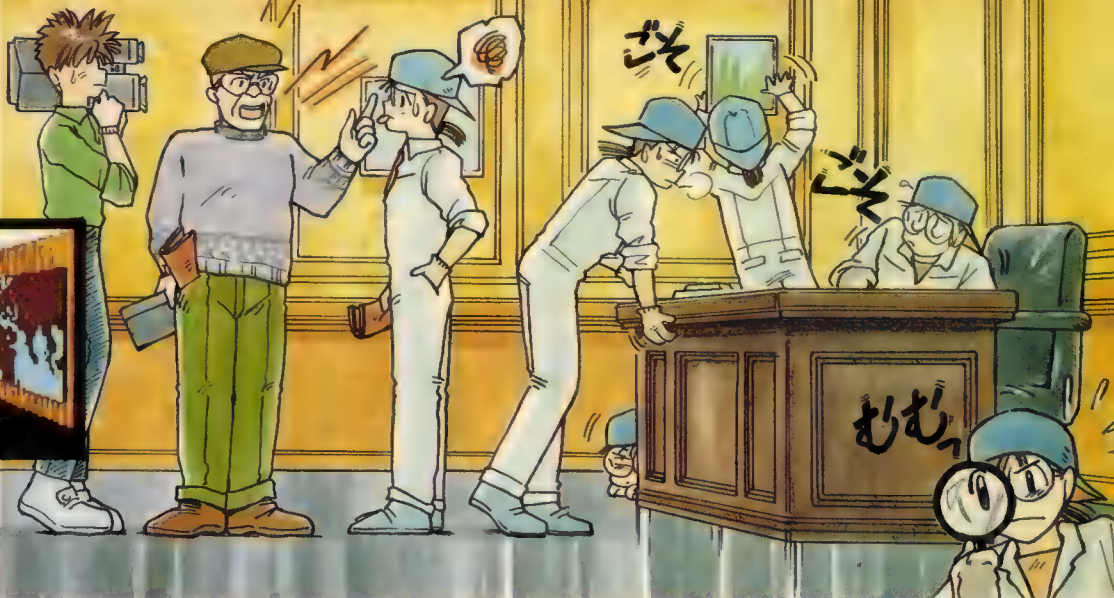
加えて、主人公のヒーロー君が、動きがキビキビしててかわいい。このゲームでは、調べたいところをマウスでクリックすると、ヒーロー君がそこに歩いていくんだけど、その歩き方が堂々としてて気持ちがいい。やっぱり人間若いうちはフットワークが命だよね。腰が重くて理屈ばっかりこねるヤツは、一生じっとしたまま腐って死んでいけばいいのさっ。

なんて思いながら、プレーを始めたんだけど、やっていくにつれ、どうやらこのゲームは、普通のアドベンチャーゲームとは違うぞってのが見えてきました。普通のア

物語の発端は、ここ、夕日が輝く摩天楼。
高層ビルはたいがいフォトジェニックなもの。
ちょっと未来っぽい雰囲気もあるし、
SF冒険活劇の始まりのシーンにはぴったりなのだ。

⬇この部屋の中には、いくつも必要なアイテムが隠されている。それをマウスでクリックして探さなきゃならないのだけどこれが大変なのよ。はあ。

ドベンチャーゲームって、決められたとおりの展開をただ見てるだけって感じがあるでしょ。それでもシナリオが優れていると、面白い小説を読んでいる感覚で楽しめるんだけど、何でこんな展開になるんだ？　なんて思い出したらもうダメ。やる気なんざ、雲の彼方に飛んでいってしまうのだ。

ところが、この『フューチャーウォーズ』には、そういった〝つれていかれ感〟がない。本当に、自分の力だけで異世界を探検している感じなんだ。そういった感覚は、このゲームのシステムから生まれていると思うのです。

普通のアドベンチャーゲーム、特に国産のものは、その場でとっておかなければならない物や情報を入手しておかないと次には進めないでしょ。でも、この『フューチャーウォーズ』では、何か取りこぼしたものがあっても、次のシーンにいけちゃうのだ。つまり、やったあ、次の展開が見られるぞ、なんて喜んでいたら、3、4シーン後にドツボにはまって、もうどうしようもない、なんて事態もたびたびあるってことなんだな。

こういった悲劇を防ぐために、このゲームではちょっとでも怪しいと思ったところを片っ端から調べないといけないんだけど、あっちこっちにワナが仕掛けてあって、ちょっと不用意に調べたりすると、そいつが作動してゲームオーバーになることも。全神経を集中させてプレーしなければならないのですよ。ああ、しんど。でも、この緊張感が達成感のもとになっているんだろうな、と思うのです。

ところで、この達成感ってなにかで味わったことがあるぞ、と考えたら、そう、よくできた洋画のアドベンチャーものを見た感じにつながるんだな。あれも、完璧にストーリーは決まっていて、見る側はその物語を追いかけるだけ。でも、見終わったときには、「やったー‼」って気分になるじゃない。これって、約2時間の上映の間、スクリーンに集中しているから起こる感情でしょ。これと同じことが、モニターへの高度の集中を要求される『フューチャーウォーズ』にも起こっているんじゃないかな。

アドベンチャーっていうと、決められたストーリーをたどるだけだからつまんないよって人も多いと思うんだけど、こんなふうに、世界に入り込める作品もちゃんとあるんだよね。そんな、もっとアドベンチャーゲームの世界にのめり込みたいって人は、ぜひプレーしてほしいゲームなのです。

推理小説を読むように

黄金の羅針盤
リバーヒルソフト

⬆太平洋を航行する豪華客船に暗雲が……。

推理小説型のアドベンチャーゲームの代表的な作品が、この『黄金の羅針盤』だ。サンフランシスコから横浜へ向かう豪華客船、翔洋丸の中で起こった連続殺人事件に、主人公・藤堂龍之介が挑戦するというストーリー、システムはコマンド選択方式という、非常にオーソドックスなタイプのゲームなのだが、よく練られたシナリオと、1920年代という時代の持つ香りを描き出したグラフィックで、ファンの心をつかんでいる。隔離された環境、登場人物のほとんどが上流階級の人間と、何だか横溝正史の金田一耕介シリーズのような印象なのだが、オカルト趣味に走らず、ラストに〝泣かせ〟を持ってくるところなど、さすがといえるだろう。

■アドベンチャー■スタークラフト■PC-9801、X68000■9800円［税別］

監督になってみて初めてわかる高校野球の苦しさと楽しさカナ!!

栄冠は君に2

田川ラメ夫(南北海道)

クーラーの利いた部屋でハラを出しながら観た高校野球のテレビ中継は、スイカやうちわやハイレグや超ミニのスカートとともに、夏の風物詩のひとつなのだが、高校野球がこんなにキビしくて楽しいものだったとはねー。

今年の夏の甲子園は、おもしろかったよなー。沖縄水産のあのパワーと気迫に、いつもは鼻クソほじりながらダラーッと横になって観ているテレビ中継も、決勝のときなんか正座して観てしまいましたよ。全然親近感のわかない高校どうしの試合なのに、ああ、なんでこんなに熱くなってしまうのだろう……、と思ったら風邪でした。

さて、誌面がなごんだところで本題に入りましょう。高校野球というと、ひたむきで純粋で、それでいて力強くて、みたいなイメージがあるでしょ。頬をつたう汗、グリップを握りしめる手、ミットをにらむ眼差し。そして歓声……。くーっ、たまらん。はっきりいってクサいイメージしかありません。なんで、たかが野球にこれほどまで一生懸命になるんだろうね。プロ野球ならともかく選手はあくまで現役の高校生なんだから、コレでメシを食ってるわけじゃないしさ。まさか、プロ野球チームに入団することを考えているのかー!? そんな計算高くて強欲な高校生も、全国に何人かいそうだなー。そんな〝野球をする私利私欲の塊〟に、チアガールのギャル(15〜18歳)が涙しながら声をからして声援を送っているかと思うと、ムカムカしてきちゃうよ。キミはどうだい?

と、読者に問いかけてみたけど、別に文章が矛盾していることをゴマかそうとしているわけではないのだ。たとえ高校野球を否定的な目で見ていたとしても、実際に試合を観てみると、多かれ少なかれ胸を打ち、心惹かれるものはあるのではないか、ということを言いたかったんだな、オレは。さわやかな顔してるけど部室は臭いんだぜ、とか、こいつらの試合で何億ものカネが裏で動いてるとも知らずに、なんて不謹慎なことを考えている輩にかぎって、毎日8時半に起きてテレビにかじりついたり、〝甲子園中継してます〟と貼り紙された喫茶店で仕事をサボッたりしているものです。

となると、『栄冠は君に2』はと

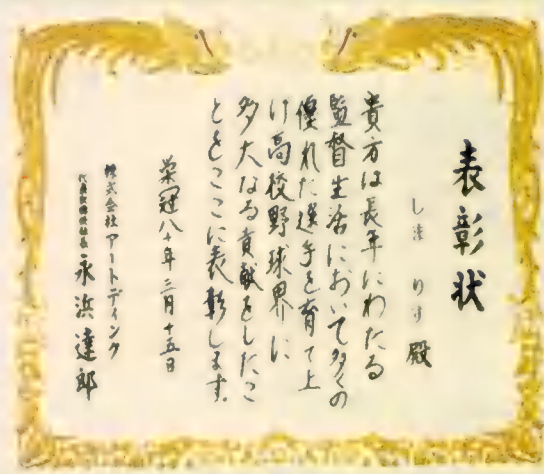
たぶん知られていない監督の寿命の秘密をあばく!!

50年間監督をしたプレーヤーって、全国に何人いるんだろう。たぶんあんまりいないだろうな。人間って、わりとアキっぽいよな。熱しやすくて冷めやすいってやつだな。それはオレか。でもねー、最近は全然冷めないんですよ。どうでもいいことだから、そろそろ話を戻すとしよう。えーと、マニュアルにも過去のログインの徹底解剖にも、〝監督生活は50年間〟と書いてましたが、ウソです。いや、ウソじゃないな。確かに50年なんだ。でも、それ以上続けることもできるんだなー、これが。

やり方は簡単だ。監督生活が終了すると、ごくろうさま的な画面が出てくるでしょ。そのとき、マウスの左ボタンを51回クリックするんです。するとなんと！ 次の年になるではないか!! 栄冠2にこんな技があっただなんて。やってくれるなー、佐古さん。

で、51年目が終わったら、同じ画面で52回クリックすれば次の年になるってわけ。つまり、クリックする回数は、来年の監督生活の年数と同じなんだな。くーっ、デタラメにわかりやすくてグー！

こうやってずーっと続ければ、80年まで監督ができる。となると、いったい監督は何歳になるんだ？

キミも栄冠2で全国制覇と長寿世界一を目指してみよう!!

⬅80年間の監督生活が終了すると、このような感謝状が。ああ、長い間部員の面倒を見てきて、本当によかったと思うひととき。

■シミュレーション■アートディンク■PC-9801、FM TOWNS■9500円[税別]

高校野球の理想と現実

汗
青春
そして涙
球ひろい
毎日猛練習

理想

バッターボックスに入ってピッチャーをにらむ。バットをかまえて息を飲む。内角高めのストレート。目を見開いてバットを振り切った。沸き上がる歓声。ボールは高く舞い上がり、空に消える。

©スポーツフォトライフ

現実

鼻をつまんでユニフォームを洗う。うんこ座りで草をむしる。キャプテンの左ストレート。足を肩幅に開いて、けつバットを受けた。[illegible]わたる悲痛の叫び。おしりは赤く腫れ、退部届けを出す。

ても考えられたゲームなのではないか、という結論に達する。いきなりで申しわけない。確かにプレーヤーを、部員ではなく監督にすることによって、シミュレーションゲームとして作りやすいが、そういうことで感心しているのではないぞ。もし、部員を主人公にしていたら、〝甲子園〟という神聖なメッキがはがれていたであろうからだ。ゲームとなるとテレビ中継と違って練習や部員の私生活、ひいては人間関係までからんでこないと、つまらないものになってしまうだろうが、それをフィーチャーしちゃうとテレビ中継で観る甲子園ではないものになってしまう。それではいけないのだ。裏に生活臭や余計な人間関係があっては、甲子園は甲子園ではなく、〝ただの野球の試合〟となる。そんなもののニーズなど、どこにもない。テレビの甲子園＝本当の甲子園。こうであってこそ、甲子園であるのだ。だから、野球以外にほとんど部員と接触をもたない監督をメインに据えることによって、余計な要素に触れることなくゲーム化できたのではないかと思うわけ。

また、監督と観客(テレビ中継の視聴者を含む)は、実はものすごく近い存在にあるのだ。そりゃーね、監督は部員に伝令を送ったり、ベンチで指示できるけど、それ以外は一緒でしょ。抱く感情なんて、まったく同じ種類だと言ってもいい。違うのは、その立場に影響されて生まれる感情の大きさだけ。

つまり、プレーヤーが観客と同じ視点を持つ監督となり、高校野球の最も甲子園らしい部分だけを抽出することによって、純粋かつ神聖さをそこなわず、しかもアートディンク的演出をほどこした、国民的シミュレーションが、この『栄冠は君に2』なのだ。もし来年〝3〟が出るのなら、これまでの路線をくずさずに、もっとクサくてシビレルものにしてほしいな。●

現在本誌連載中の『栄冠は君に2 全国版』
激闘甲子園の魅力を語る

全国の栄冠2ユーザーから送られる自慢のチームデータを、それこそ高校野球のように全国レベルで対戦させ、日本一を決めようというエキサイティングかつ安直な、『激闘甲子園』(今号は、198ページに掲載)。その魅力を高橋ピョン太に聞いてみました。「やっぱり全国の読者と対戦できるところがいいところなんじゃない」。このコラムはどうやら失敗に終わったようです。

⬅高ピョンが監督をしている高校名は、白鳩保育園だ。ふざけてるよな。

16、17合併号の特集こぼれ話

ユニフォームを作ったり備品を揃えたり、はたまた大阪に出張したりと、予想以上にページ単価が高かった特集『野球でたぎれ!!』ですが、うまい物食べながら打ち合わせしたり、大阪で酒飲んでカラオケを歌う余裕もないほど大変だったんです。ピッチングマシンから繰り出される80キロのボールにわざと向かってデッドボールを体験したり、チアガールのパンチラ問題に悩まされたり。撮影スタジオでの昼食でもめたりと、まさに超人的な忙しさと苦しさの結晶が、あのページだったんです。写真ではすがすがしい笑顔のスタッフも、心の中では「ああ、早く終わってごはんにしようよー。今日はとんかつ定食かなー」なんて、あっ、こうして思い出すだけでも涙が、出ない。

でもね、オレと高橋ピョン太がたくさんいる同号の表紙は、マジでつらかったんです。不自然な体勢で、ずーっと立ちっぱなし。しまいにはヒザが笑うし、ふくらはぎはケイレンするしで、もうヤダ。表紙に登場できたのは、ちょっとうれしいけどな。うちの母さんも買ったってさ。

⬆ただ遊んでいるようでも、実はスゲー苦しかったんだから。信じてくれよー。

懐かしGAME

今をさかのぼること３年前。あのころは良質対戦ゲームの全盛期だったのだ。

ヘルツォーク

対戦ゲームは全体的に見て、あまり駄作と呼ばれるものは少ない。対戦ゲームがおもしろい理由にはやっぱり人と遊べるってことがいえると思う。なんたって最高の思考ルーチン(？)と対戦できるんだからね。コンピューター相手だと先が読めてしまったりパターンを発見してしまったりするけど、人間相手だと裏をかかれたり、クチで惑わしたりとゲームだけではなく、それ以外のプラスアルファな部分でも楽しむことができてしまう。こんな点が対戦ゲームをおもしろくしている理由なんじゃないかな、と俺は思うんだな。うん。

今までコムサイト、アーコン、ロボットバトルⅤなど、数々の名作(迷作？)と呼ばれる対戦ゲームで遊んできたけれど、このヘルツォークもそれらのソフトに負けないぐらい素晴らしいソフトだったのでレビューしてみようと思う。

■コンピューターと戦っても十分遊べる。面ごとに思考ルーチンが違うのにはオドロキだ。

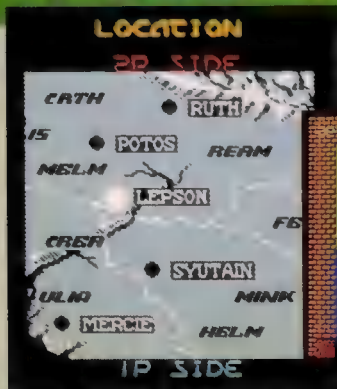
書店村山こと俺様がこのソフトに出会ったのは、高校生のときだった。このころの対戦ゲームは、戦略性を追求したものかアクション性を追求したものかのどちらかしかなく、俺の満足するような対戦ゲームは出ていなかった。前述した３つのソフトも、それなりにおもしろかったのだが、コムサイトは緊張感に欠けており、なおかつ戦闘プログラムがめんどう臭かったし、アーコンの戦闘シーンは好きだったけど、戦略性に欠けていた。そしてロボットバトルⅤは画面に砲弾が飛び交ったりする派手さがないため醍醐味が足りないような気がしていた。どのソフトをとってもイマイチだった。そんな中でアクション性や戦略性をうまく取り入れ、発売されたのがこのヘルツォークだったのだ。

このソフトが発売されたときはもうハマッたハマッた。もう毎日こればっかやってたもんなあ。ひまそうなヤツを見つけては対戦相手にしてたっけ。普通の対戦以外にも、何も生産せずに機動歩兵どうしで戦う〝タイマンバトル〟や、機動歩兵による輸送や攻撃を禁止した〝モドキ大戦略戦〟など、勝手にルールを作って遊んでたっけ。

このゲームのルールをちょこっと紹介しておくと、戦車、歩兵、固定砲台などを生産し、それらの兵器を機動歩兵を使って輸送、そして侵攻させ、敵の基地を攻撃するというものだった。基地のダメージが100パーセントに到達するか、機動歩兵のストックがゼロになると負けになってしまう。敵の弾はビュンビュン飛んでくるのでアクション性もバッチリ。機動歩兵が強すぎる、ユニットは後方攻撃できないなど、いくつかの欠点はあったが、それを補って余りあるほどのおもしろさがあったのだ。

あ、なんだか原稿を書いていたら遊びたくなってきてしまったぜ。よし、コンピューターをいっちょ軽くもんでやるか。オリャ、オリャ。ドカーン(ヤラレ音)。……。

(書店村山/茶色顔の大食漢)

今でも白熱、対戦モードだ。

⬆対戦プレーでは、決着がつきにくいので最初のマップだけでケリをつけるのもいいかも。俺はいまだにこのマップを見ただけで戦う男の顔になってしまうのだ。

⬇ロンドン橋とあだ名のついていたこの橋。由来は何だか忘れたが、思い出深い橋だ。

➡ちょっとしたミスで大敗を喫してしまうと、対戦相手に何を言われても文句は言えないぞ。まさに注意一秒、怪我一生なのだ。

➡最前線で生産モードに入るのは愚の骨頂だ。こういったミスが負けにつながってしまう。こんなくだらないミスで何度負けたことか。

戦略性もあり、そしてアクション性も兼ね備えていたこのソフト。俺にとっては良質対戦ゲームとして記憶に残っている作品なのだ。このゲームにハマりまくった人も多いことだろう。もちろん俺もその内のひとり。今でも十分遊べてしまうぞ。誰か対戦しようよ。

REVIEW

オレは、これでファルコムのゲームを気に入った。古代チックなところがグーなのだ。

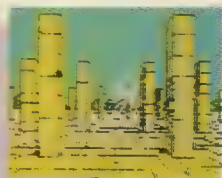
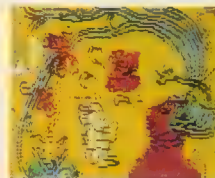
太陽の神殿

こんにちは、ゆうちゃんです。オレの懐かしゲームレビューは、遺跡を舞台にしたアドベンチャーゲーム、『太陽の神殿』ナリ〜。とゆ〜ワケで始まります。

オレがまだ中学２年生のとき、MSXというパソコンを持っていた。が、もっとハイスペックなマシンが欲しくなったんだな。そこで、親を説得して買ったのがFM77AVだ。そして、FM77AVを買ってしばらくしたある日、池袋の某パソコンショップで、土偶のような人形が浮かんでいる、ミステリアスなパッケージのソフトを見つけた。それが、『太陽の神殿』とオレとの出会いだったのだ。パッケージをえらく気に入ったオレは、なけなしのこづかいをはたいてそのソフトを買った。今思うと、パッケージが気に入ったくらいで、内容も知らずに買うなんて度胸があったと思うけれど、それも何かの縁だろう。現にこうしてレビューを書いていることだしね。

このゲームの目的は、神々から与えられたといわれる、太陽の鍵を探し出すこと。プレーヤーは、数画面のフィールド内をチョコマカと移動して、いくつかの遺跡を回る。そして建物に入ると、グラフィックが表示されてアドベンチャーモードになる。で、このアドベンチャー場面で、ゲームのウリともいうべきアイコン選択方式が使われるってワケ。まあ、マウスでクリックってワケじゃないから、コマンド選択と大した違いはないけどね。

そんなことより、オレが気に入ったのは、アイテムの数がたくさんあることだよ。いろいろな遺跡巡りをして、アイテムを見つけては物色していくワケなんだけど、この物色が楽しい。石片のカメ、金の台座、青の宝珠など、うん千年前の遺跡から出土したような怪しげなアイテムが約30個。この手の遺跡や文明が好きなオレにとっては、それだけで楽しかった。アイテムが出てくるたびにワクワクしてたな〜。もう気分は、どこかの遺跡を発掘している考古学者。でも、アイテムを物色しているから、ただの遺跡荒らしか(笑)。しかし、アイテムが見つかるだけでは、たいしておもしろくない。これらのアイテムには、ちゃんとすべてに使い道がある。それも、クボミがあるからブロックをはめようとか、頭なしの像があるから頭を乗せてみようといった、無理のない使い道だよ。だから、ワリと詰まることなくゲームが進められたかな。

結局、鎌倉美術館で〝マヤ展〟を開催していれば行ってしまうようなオレは、古代遺跡探訪を楽しめるのが好きだったワケで、そこが最大の魅力だったのでした。

(ゆうちゃん/ツナギのライダー)

これらの場面は、どれも思い出の場所。無我夢中でプレーしていた、あのころを思い出すぜ。

⬇この泉で、汚れている鏡を洗うんだけど、アイテムをひとつ落とすことになるとは……。これじゃゲームが進まない、ロードしてやり直しだ〜。

⬆目の前にあるカギ。取れば出口がふさがって脱出不可能だ。普通、アイテムが出てくれば取るに決まってるだろ〜。う〜ん、悔しい。

⬇ここで〝石の歯止め〟を取ると、前がふさがってしまうのだ。もし、〝石のハンドル〟を手に入れてなければそれまで。先に行けなきゃゲームも進まない。チェッ。

若鷹雄飛 大作戦

1991年1月の湾岸戦争（カッコつけたヤツは、ガルフ・ウォーという）でも明らかのように、現代戦の勝敗は制空権をとれるかどうかにかかっている、といっても過言ではない。『エアーコンバットII』にも登場しているよーな航空機、この航空機の性能が、現代戦のカギを握っているというわけだ。

そうすると、各国とも強力な航空機の開発に血道をあげそーなものだが、現実はそーではない。現在、新型航空機の開発を行なっている国は、数ヵ国しかないのだ。なぜか？ 答えは簡単、航空機の開発にはベラボーな費用がかかり、その費用を負担できる国は世界でも数えるほどしかないからだ。

たとえば、ドイツとフランスとイギリスとスペインが共同開発しているEFAの総経費は、470億ドル以上といわれている。開発費だけでも、ドイツは34億ドル以上だしているというし、航空機を造るにはお金がかかるのである。

とはいえ、いくら費用がかかろうとも、必要があれば、すなわち戦争の危険があれば、航空機の開発は行なわれるのだ。ところが、この世界的な平和状況である。これなら航空機を無理に開発する必要はないし、もし必要を感じたら既存の航空機を買えばいいのだ。日本のFSX、ヨーロッパのEFA、スウェーデンのグリペンなどなど、各国の航空機開発がイマイチ進まないのは、高いお金を使って開発するよりも（アメリカやソ連から）買ったほうが早いじゃん、という考えが根強いからだ。

そんなわけで、『エアーコンバットII』に登場している航空機以降の、いわゆる次世代航空機を見ることは、今世紀中には無理であろう。そう、ヘンなことでも起きない限りね……。

それはそれとして、今号は前号に引き続き「エアーコンバットII」および『シナリオ集』に登場する航空機の総解説だ。気持ちよーく、空を飛びまくれるように、ガッチリと読んでくれ。

⬅その特異な形状と圧倒的な攻撃力で、一部に熱狂的なファンの多かったA-10だが、713機で生産は終了。退役も近いようだぞ。

F/A-18ホーネット

水平最高速度/マッハ1.36
実用最高高度/1万6000メートル

空母艦載機の編成は、対空用の戦闘機2部隊と対地用の攻撃機が4部隊となっている。しかし、実際の戦闘を考えると、もっと戦闘機も攻撃機もほしいわけで、そこで対空も対地もこなせるホーネットが誕生したのだ。ゲーム中でも、対空対地ともに運動性能の高い働きを見せてくれるが、どちらかというと対地能力のほうが上だ。中級者向き。

トーネード

[illegible]度/[illegible]
実用最高高[illegible]1万6[illegible]メートル

イギリス、ドイツ、イタリアの3ヵ国共同開発によって誕生した、多目的戦闘攻撃機。航続距離の長さと戦闘能力の高さがウリで、対地攻撃ができるF-14、というよーなことを目標に設計された。ゲーム中でも、爆装できるF-14といった感じで、きわめて優秀な機体だが、機体重量の重さから運動性能は少し劣るようだ。中級者向き。

YF-22

[illegible]度/[illegible]ハ1.70
実用最高高度[illegible]

ウワサのアメリカ空軍、次期戦術戦闘機。YF-23とともに正式採用を争ったが、1991年4月にYF-22に決定した。その従来の戦闘機の発展型ともいえる形状から、ステルス性を犠牲にして運動性能を高めたといわれている。しかし、ゲーム中ではステルスという特徴を持つだけで運動性能は低く、旋回性能も芳しくない。中〜上級者向き。

F-4ファントム

水平最高[illegible]
実用最高高度/1万6[illegible]

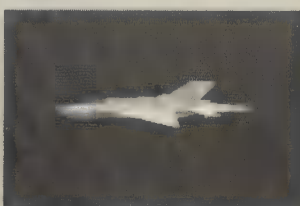
西側のベストセラー戦闘機として、1960年代から現在にいたるまで、世界の空を飛び続けているイカす機体。さすがに、F-15の登場で主力戦闘機の地位から去って久しいが、基本性能の高さは数々の武勲が証明している。ゲーム中においても、旋回性能が低い以外はクセもなく武装も強力なので、初心者の練習用には最適だろう。初〜中級者向き。

YF-23

[illegible]度/マ[illegible]
実用最高高度/1[illegible]000[illegible]

YF-23は、スーパーコンピューターによる3次元演算処理で設計された機体であり、ステルス性はきわめて高いといわれている。たしかに、平べったい形状や機体後部のギザギザは、ステルス性を高めるための工夫である。ゲーム中では、YF-22と同様にステルス性以外に特徴はないが、飛んでいる姿はヘンなので一見の価値あり！　中〜上級者向き。

MIG-21フィッシュベッド

水平[illegible]度/[illegible]ハ1.47
[illegible]最高高度/1万5500メートル

「エアーコンバットⅡ」に登場する航空機のなかで、もっとも古い機体。なんと1950年代から、共産圏の空を守っていた古強者なのだ。現在では老朽化してソ連軍ではすでに使っていないが、第3諸国ではいまでも現役主力戦闘機だ。とはいえ、ゲーム中のほかの航空機との差は歴然で、機関銃しか役に立たない武装は涙ものだ。上級者向き。

F-117Aナイトホーク

[illegible]
実用最高高[illegible]1万3[illegible]

すでに1980年代の前半から配備され、パナマ紛争と湾岸戦争の2回の戦いに使用されているF-117Aだが、いまだに不明な点は多い。やはりステルス機というのは、最重要軍事機密なのだ。ゲーム中でも、実機と同様に運動性能は悪いわスピードは遅いわで困りものだが、敵機がこちらを追い越して後ろを見せることが多いのは唯一の利点。上級者向き。

MIG-31フォックスハウンド

水平最高速度/[illegible]
実用最高高度/1万[illegible]

MIG-25フォックスバットの後継機たる、高速戦闘機。ソ連防空軍に所属し、遠距離からミサイルで敵機を迎撃することを任務とする。その点ではF-14と同様で、ゲーム中では宿命のライバルとなるだろう。ただし、F-14は接近しての格闘戦も得意だが、MIG-31は遠距離戦のみを想定しているのが弱点。なんと、機銃がないのだ。上級者向き

シナリオ集の大鷲たち

『エアーコンバットⅡ』本体に登場する機体の説明が終わったところで、『シナリオ集』に登場する[illegible]種の紹介に移る。全部で7機種だが、オラオラ、準備はいいか！

『シナリオ集』の新ミッションは、それぞれに異なった味つけがしてあり、『エアーコンバットⅡ』本体のミッションとも毛色が違って、かなり楽しめる。一部に狂信的なファンを持つA-10やＳＦ戦闘機のMI-C.A.D.OⅢなど、新航空機も魅力的だ。とはいえ、決して不満がないわけではない。ここではあえて苦言を呈し、『シナリオ集』の問題点について、じっくり考えてみよう。

まず、せっかく攻撃機や爆撃機を多く登場させているのに、それらが活躍できるミッションがない。爆撃が目的であっても、敵戦闘機の妨害が激しく、ミッションをクリアーするには戦闘機を爆装させるしかないのだ。どうせなら制空権をとった状態での爆撃ミッションを作り、目標のまわりに対空ミサイルや対空自走砲を配備すればよかったのではないだろうか？

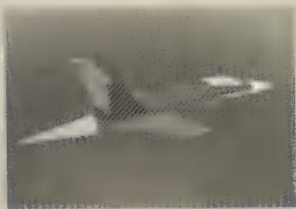
機体に関していえば、Ａ－７やＴ－４は必要なかったのではないか。ミッションの難易度が高くて、とてもじゃないが使えない。まだ、A-６イントルーダーや三菱F1のほうがましだ。また、『シナリオ集』で新しく登場した航空機が、すべて西側（西も東も現在はないが）なのは、東側航空機ファンにとって寂しい限りだろう。MIG-23フロッガーやSu-24フェンサーなど、ソ連製の優秀な機体はいくらでもあるのだ。忘れては困る。

システム的な面としては、『シナリオ集』の機体と『エアーコンバットⅡ』本体の機体とを、相互のミッションで交換して使えるようにして欲しかった。そうすれば、MI-C.A.D.OⅢで『エアーコンバットⅡ』本体のミッションも遊べたのに。

まあ、こういって不満点を並べるのも、『シナリオ集』の完成度が高いからだ。それだけに細かい部分が気になるわけで『シナリオ集』のパート２が出る場合は、国産フライトシミュレーションの未来のためにも、さらなるパワーアップを望みたい！

MI-C.A.D.OⅢ

水平最高速度/マッハ3.[illegible]
実用最高高度/2[illegible]メートル

前作である、『遊撃王Ⅱ』で活躍したMI-C.A.D.OⅡの後継機。つまり、ゲーム中に登場する航空機のなかで、唯一の架空機なのだ。その形状はX-29を思わせるが、性能はケタ違い。あまりの高運動性に、人間では操縦は不可能かと思われる。ゲーム中でも、あまりの運動性とエンジンのパワーで、初心者では制御不能の恐れあり。中～上級者向き。

ウェポン・イラストレイテッドNo.45 特殊部隊③

前号ではイギリス最強（たぶん世界最強でもある）SASを紹介したが、今回は統一ドイツが世界に誇る特殊部隊GSG９をご披露してみよう。GSG９の正式名称はグレンツシュッツグルッペ９（第９国境警備隊）といい、基本的に旧西ドイツ国境を警備することを主な任務にしている。部隊の性格は、軍隊よりも警察のそれに近くて、実際、GSG９を統轄しているのは、警察をその傘下に含む連邦内務省なのである。

それというのも、GSG９が結成されるきっかけとなったのが、1972年に起きたミュンヘンオリンピック事件であるからなのだ。

アラブゲリラがイスラエルのオリンピック選手を人質に取り、フェステンフェルドブロック軍用空港の銃撃戦で、最終的に人質全員が犠牲となったこの事件に特殊部隊の必要性を痛感した西ドイツ政府によって、GSG９が編成されたのだ。

GSG９の存在を世界に知らしめたのは、モガジシオ空港人質救出作戦だろう。1977年10月13日。バレアレス諸島から西ドイツへ向かうルフトハンザ機がハイジャックされ、紆余曲折の末、アフリカはソマリアの首都モガジシオ空港に強制着陸。犯人は女性ふたりを含む４人で、西ドイツに捕らえられたテロリスト11名の釈放を要求、もし聞き入れられない場合は機を爆破すると脅迫したのだ。それに対し政府は犯人グループと交渉を続ける一方、GSG９突撃隊30名を送り、強行突破を計画した。

10月18日午前２時５分、ソマリア国軍が陽動として機の前方に照明を付け、２分後、ルフトハンザ機の非常脱出用ドアが吹き飛ばされ、GSG９の隊員が目くらましのためスタングレネードを投げ入れた。続いて突撃隊員が突入、５分間で作戦は終了した。結局、犯人３名が射殺され、残る１名は重傷を負って逮捕。人質３人が犯人の手投げ弾で負傷したが死者はなく、GSG９の隊員も全員無傷だった。

この事件により、GSG９は一躍有名になり、同時に、彼らが高い水準にある部隊であることを証明したのだ。　（続く）

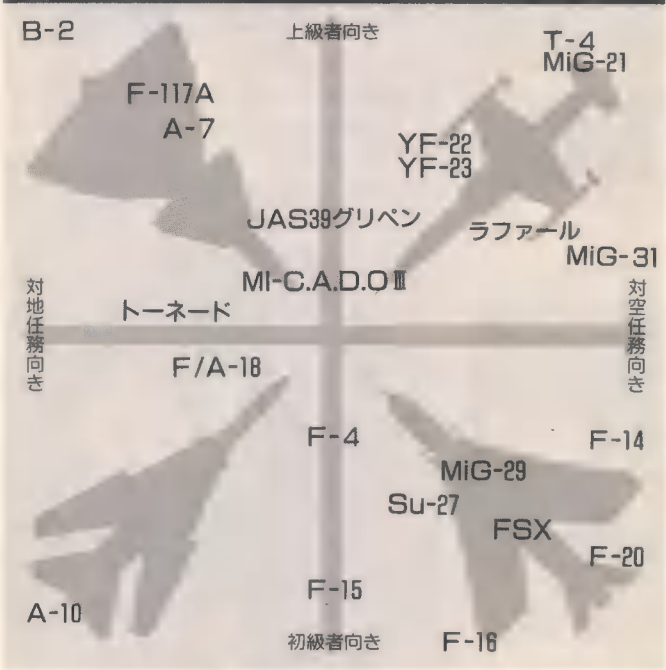
⬅GSG９の標準装備火器は、H&KのMP５に消音器を付けたタイプ。珍しいことに、ハンドガンは隊員が各自で選ぶことができる。

維新の男たち

長野主膳（ながのしゅぜん）　主膳が世に出たきっかけは、まだ部屋住みであった井伊直弼に、国学の教授として招かれたことであった。しかし直弼の出世につれて、その役目も単なる学者から、直弼と京都とをつなぐパイプラインへと変わっていったのである。主

休載のおわび

申しわけない。〝戦国名将列伝〟を、今号はお休みさせてもらうでゴザル。筆者熱病、鎚田絵師海外取材と、忙事が重なったでゴザル。いつも読んでいただいているみなさん、次号からは連載が再開されますので、いましばらくのご辛抱を!! 次号は和田惟政でいかせてもらいますので、よろしく。

全機種版 実力、目的別判定表

A-10サンダーボルトⅡ

水平最高速度/マッハ0.[illegible]
実用最高高度/1[illegible]メートル

ベトナム戦争の教訓から、対戦車、近接支援を目的に開発された攻撃機。速度性能を犠牲にしての重武装、高運動性は凄いが、空戦能力がまったくないので、制空権を確保しないと使いよーがない。そう、湾岸戦争のときのような状況のみでだ。ゲームでは、A-10の低空安定性と攻撃力の凄さを楽しもう。空戦については、聞かないよーに。初〜上級者向き。

T-4

水平最高速度/マッハ0.86
実用最高高度/1万3000メートル

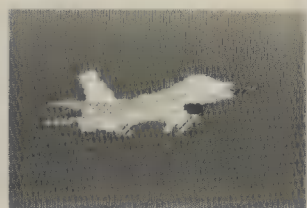
川崎重工の開発による、自衛隊の最新鋭双発ジェット練習機。主翼下にパイロン(兵装取り付け部)があるので、戦技訓練も可能である。自衛隊アクロバットチームで採用されていることからもわかるとおり、高い運動性能を誇るが、しょせんは練習機。『シナリオ集』のミッションをこなすには力不足で、それこそ練習機として使うしかない。上級者向き。

F-20タイガーシャーク

水平最高速度/マッハ[illegible]
実用最高高度/[illegible]メートル

F-5タイガーⅡの後継機種。タイガーⅡの軽快な運動性を向上させ、F-18と同型のエンジンを搭載して加速性も高めた。しかも、フライ・バイ・ワイヤという電動機体操作システムで操作性も上がっているが、あまりにも高価すぎて、F-20を購入している国はない。ゲーム中ではバランスのとれた性能で、誰にでも使いこなせる。初〜上級者向き。

FSX

水平最高速度/マッハ1.80
実用最高高度/1万7500メートル

F-16を基礎ベースにして、開発が続けられている日本の次期支援戦闘機。電子制御された4枚の補助翼で、現在最高レベルの運動性能を発揮できるといわれているが、実際に配備される10年後には力不足になっている可能性が大。航空機の進歩は速いのだ。ゲーム中では誰にでも使える機体だが、能力をフルに引き出すには熟練が必要。初〜上級者向き。

A-7コルセアⅡ

水平最高速度/マッハ0.[illegible]
実用最高高度/1万3[illegible]メートル

アメリカ海軍所属の艦上攻撃機。A-4スカイホークの後継機として開発が進められ、機体設計は開発期間短縮のため、F-8クルセーダーを参考にしている。現在は電子装備の老朽化や機体そのものの劣化のため、F/A-18に切り替わりつつある。ゲーム中でも運動性能が低く、空戦能力の低さから自分の身も守れないので使えない。中〜上級者向き。

B-2

水平最高速度/マッハ0.99
実用最高高度/1万3500メートル

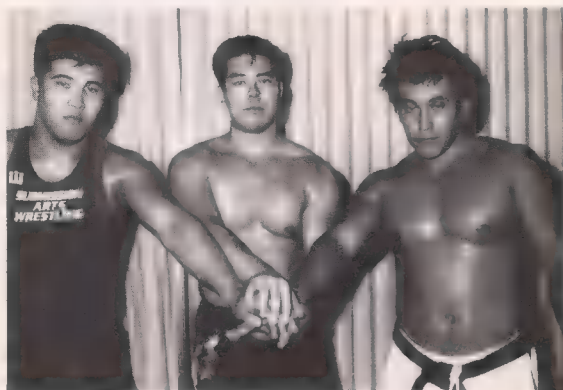
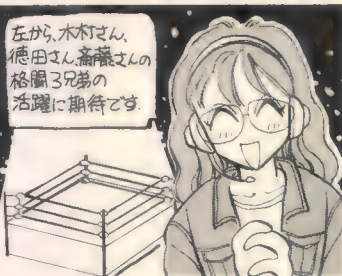
ステルス爆撃機。その形状は、普通の航空機のような胴体と主翼といった区別のない、全翼機型。ステルス性はきわめて高いと思われるが、全翼機の宿命として運動性能は低いだろう。ゲーム中、唯一の爆撃機として究極の爆撃性能を誇るが、空戦能力は皆無。運動性能が低いので、敵機から逃げるのもたいへんだ。ちなみに、機銃もない。上級者向き。

膳は、詩歌に対する深い教養で公卿たちの心をとらえ、朝廷において隠然たる勢力を誇ったのである。これを利用し、主膳は幕府の裏工作を一手に引き受けるフィクサーとなっていった。そして有名な安政の大獄を画策し、多くの志士たちを弾圧したのである。四十八歳で斬罪となるまで、主膳は〝京都大老〟と呼ばれ、恐れられたのである。

10月シリーズの開催場所

10月25日、後楽園ホール(東京)。10月26日、水戸市民体育館(茨城)。10月28日、佐久市総合体育館(長野)。10月29日、浜松市体育館(静岡)。10月30日、丸子町総合体育館(長野)。全会場とも、午後6時30分試合開始。お問い合わせは、W★INGオフィス、☎03-3378-0480まで。

恵美子のほほえみインフォメーション

SPORTS W★ING

世界格闘技連合

W★ING

今回のインフォメーションは、なんとプロレスです！　日本プロレス界11番目の団体、W★INGを紹介しましょう。

W★INGは、今年の8月に初試合を開催したばかりの、まったく新しい団体です。そのため、新日本プロレスや全日本プロレスといった老舗の団体のような、絶対的なスター、つまりエースと呼ばれるような人はいません。それは団体としてはハンデなのですが、ある意味では、限りない可能性でもあります。なにせ、レスラーのあいだに序列などないのですから、誰かがお客さんを満足させる試合をすれば、その人がスターにエースになれるわけです。これはW★INGの全レスラーにとって、すばらしい励みとなることでしょう。そして私たち観客にとっては、エースを狙う必死の試合が見られるということです。

そんなW★INGの10月のシリーズは、10月25日(欄外参照)からスタートします。

太平洋の目撃者

駆逐艦　磯波

駆逐艦の主目的は、艦隊内の主力艦(戦艦や航空母艦)を敵潜水艦や水雷艇の攻撃から守ることである。すなわち、名称どおりに、潜水艦や水雷艇を駆逐する艦、なのだ。とはいえ、実際の戦場における駆逐艦は、主目的以外の任務をこなすことのほうが多かった。輸送船団の護衛や通商破壊、兵員の輸送などなど、駆逐艦は海の便利屋だったのである。なかでも、特型と分類された大型駆逐艦は、その巡洋艦並の強力な攻撃力で陸上攻撃や本格的な艦隊攻撃までこなし、大活躍したのだ。磯波は、その特型、すなわち吹雪型の9番艦として、1928年の6月30日に浦賀港で誕生している。

吹雪型は24隻の同型艦が造られ、その性能の高さから日本駆逐艦陣の主力として、各地で様々な任務についた。磯波もマレー沖からスマトラ、ガダルカナルと転戦し活躍したが、1943年4月9日、セベレス沖で雷撃をうけ沈没した。ちなみに、吹雪型で終戦まで残ったのは2隻のみである。

丁斐(ていひ)　西涼で馬超が反乱を起こしたときの渭南の県令。渭水の戦いで曹操が大敗し西涼軍に追い詰められたとき、丁斐は機転を効かし、牧場の牛馬を戦場に放った。これによって西涼兵は牛馬に気をとられ、その隙に曹操は危地を脱出できたのである。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

秋はメシがうまいな！　戦友諸君も、メシをいっぱい食べているか？　米のメシを腹につめこんで、厳冬期のスタミナを蓄えるのだ。かつて、プロ野球の広なんとかいう監督が、米のメシを食うヤツは使い物にならん、とかいっていたが、それはうつけた考えだ。米のメシがどうこうではなく、栄養のバランスが問題だよな。そんなわけで、栄養のバランスのとれたオカズと米のメシでパワーをつけ、今年の下半期もダッシュするぞ！

よーし、戦友のお便りだ。

「我が家の祖先は、関ヵ原の戦いのときに大谷吉継が徴兵したさい、朝寝坊をして兵役につかなかったという。徳川秀忠よりも情けない人です。しかし、今オレが生きているのは、この朝寝坊のおかげだと、胸を張っていえます。先祖は大事にすべきだ！」

（福井県　天下をトークする男）

天下分け目のときに、朝寝坊してしまうとは、キミの先祖の肝は太いぞ！　もしかしたら、敦賀でも指折りの大人物だったのかもしれんな。そんなご先祖様なのだから、大事にしろよ。

「ジェネラル・サポートから出ている『鋼鉄の騎士』は、久しぶりのよいゲームだ。"連合軍イタリアに上陸す"のシナリオをプレーすると、3号突撃砲G型の活躍ぶりが、ドイツ兵の3号突撃砲に対する信頼感が、わかってくるぞ」

（大阪府　一竪子の[illegible]）

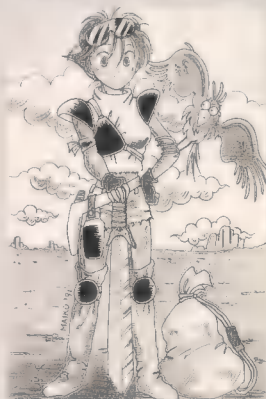
突撃砲は歩兵支援を目的とした、ナチスドイツ軍独特の車両だ。実際には、対戦車車両として使われることが多く、3号突撃砲G型は8000両近くも生産されて、大戦末期まで使用されたのだ。たいしたもんだね。

「武士道は死ぬことと見つけたり、と葉隠にありますが、どう思いますか」

（埼玉県　ヨネザワ）

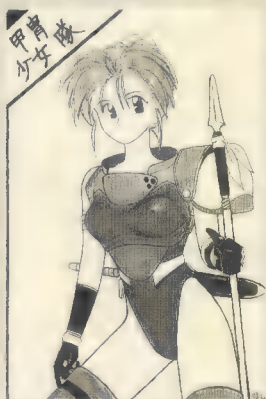
死ぬこと、といっても本当に死ぬわけではない。常に必死の気持ちでいろ、ということだな。人生は戦いだ。常に必死の気迫、常在戦場の気持ちを忘れたらイカンのだ。そんなわけで、次号も燃える魂でいくぞ。

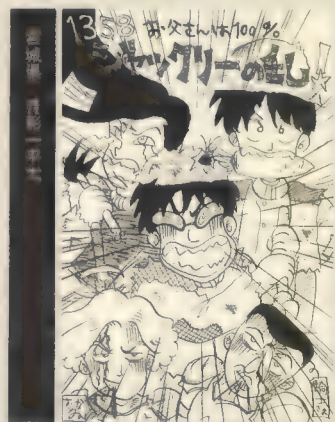
戦え 甲冑少女隊

会員番号――072
神奈川県　江戸蔵の姉

■いいね、元気っぽくって、こーゆー少女は、どんな逆境に陥っても、決してあきらめないぞ！

会員番号――073
長野県　純チャン

◆目がいい、目に力があっていい。しかし、爪が伸びているようなので、切ったほうがいいぞ。

会員番号――074
東京都　[illegible]

◆甲冑はプロテクター風なのに、なぜか古代中国的な雰囲気を感じるぞ。ふっ、不思議な娘だ。

今号の人民の叫び

◆ジャックリーの乱といえば、ワット・タイラーの乱と並ぶ、中世農民反乱だ。封建制度をぶっとばせ。

今号の一刀両断

◆抜けば玉散る氷の刃。名刀というのは、ひとたび抜けばキラリと輝き、血を吸わねば治まらないものだ。

今号のコマンド水滸伝

◆宿星を背負った荒くれどもの、ある穏やかな日ってとこかな。静かな午後ってやつだ。

緊急募集！カラーイラスト！

現在、覇者への道では24号（[illegible]月6日発売）に向けて、カラーイラストを募集中だ！さあ、いますぐ描こう、いま送れ！

〒107-24
東京都港区南青山[illegible]
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
覇者への道

三国志好漢伝　吉太（きったい）　またの名を吉平という、後漢の宮廷医。董承とともに曹操失脚の計画を練り、毒殺の準備をする。しかし、計画は途中で露顕し、吉太は捕らえられてしまう。指を順番に切り落とされるという激しい拷問に負けず黙秘を続けた吉太は、自ら壁に頭を打ち当てて自害した。

そんなにかくと体に毒だよの巻

夏休みもとっくの昔に終わり、学生諸君は奴隷のような日々を過ごしていると思うが、なんと、今ごろになって、みんなが休み中に送ってくれたはがきが載るのだ。まぁ、これも雑誌の宿命というやつだな。やっと学校生活を取り戻したころに読む夏休み特集。逆境の中での楽しい思い出というのも、なかなかオツなものであろう。

嫌がらせはこのくらいにして、8月中に届いたはがきの量は、夏休みということもあり、目方でいうとコロコロなんたらの5冊分はあった。よって、今号は夏休み作品特集と題し、はがき中心の読者参加構成を取ってみたので、同時進行レポートは半分とした。

つらつら思うに、募集コーナーを増やし過ぎたためか、最近ページが足りなくなってきたように感じる。そこで一休禅師に尋ねたところ、月頭と月中の号にコーナーを分けるがよろし、というコロンブスの卵的解決策を頂いた。というわけで、今回はこのコーナーね。

武将人気投票 0回目

❶ 孔明
❷ 馬超
❸ 龐統
❹ 李異
❺ 李定
❻ 文鴦

前々から意見募集をしていた人気投票ですが、結局やることにしました。どこかで同じような企画を見たことがある、というはがきもチラホラありましたが、やってよ〜ん！　メキシコメキシコ〜、といった親を悲しませるようなはがきもあったので、それほどならば、と決定したわけです。

今回は第0回目ということで、とりあえずのランキングを発表しておきます。始まった以上、賛成意見の人ははがきを送るように。

ゴーゴー孫策日記

其之漆

先日、ソニックを取るためにUFOキャッチャーに400円もつぎこんでしまった筆者は、新たな企画を思いついた。これからは三国志のヌイグルミでしょ。全世界に散らばるファンの数はちびま○子(変なの入れんなよ)の比ではなく、しかも光栄ファンは年末用に資金を持っているしね。女の子だって、泰朗なんかのヌイグルミをきっと欲しがっているはずだよな。

それはそうと、今回はちょうどいい機会なので、保存用武将リストを載せることにする。これがあれば次回の同時進行レポートは手に取るようにわかるぞ。切り取ってモニターの横にでも貼っておこう。

16国　孫策、黄蓋、周瑜、糜竺、簡雍、糜芳、孫乾、関羽、張飛、関平、廖化、陳登
18国　華歆、周泰、呂蒙、程普、丁奉、闞沢
24国　虞翻、韓当

また、敵勢力は以下のとおり。

曹操　10国、11国
袁紹　3国、4国、6国、7国、8国
袁術　17国、19国
馬騰　14国
劉璋　32国、33国、34国
劉表　20国、21国
呂布　9国
李傕　12国
張盧　29国
楊奉　5国
劉繇　28国

次回からは、これを参照しつつ記事を読んでもらいたい。もう二度と、だれがどこにいるんだかわかんない、なんてはがきを送ってくるなよ。

195年3月

18国は全員で内政をした。よし、これで次回は4月からだ。

TO BE CONTINUED

心のやすらぎ 画廊
—夏休み作品特集—
第１回

とにかく、夏休みということで時間がたっぷりあったためか、今月はイラスト投稿が異常に多い!! もう、トイレットペーパー10個分、といっても過言ではないほどの量だ。ありがたいことに、ひとりで何作品も送ってくれた人たちがいたので、到底、今年中に全部載せることは不可能になってしまったのだ。よって、ただでさえレベルが高かったのに、今後、さらに高レベルとなってしまうのは言うまでもないだろう。

そうそう、以前、背景が白いのはちょっと、と書いたことがあったけど、どうも自分のことだと思ってしまった人が多いんだな。これはケースバイケースということで、無理に描かなくてもよいぞ。

●島根県　東洋子
⬆張飛は酒で命を落とし、呂布は女で人生が狂った。結構、そんなものかもね。

●熊本県　でんじゃらす
⬇晋に対して最後まで戦った呉の丞相。確かに最後の英雄といえる人物だな。

いと、いうことです。

人民戦報'91官職表（No.5〜No.14）
大将軍　山崎敬子
驃騎将軍　でんじゃらす
車騎将軍　流念次郎
征南将軍　芳南州の江葉
鎮東将軍　高橋学
軍師将軍　張子房
大将軍主簿　氷羅胤
宣信校尉　寺山朝之
（敬称略）
※回は（No.5〜No.14）です。
山崎さん、ガンバッテね！
※注．イラストは武官、文章は文官です。いずれも二枚以上。

●神奈川県　氷羅胤

●香川県　阿斗
⬇曹丕、曹植、曹彰。それぞれの性格がうまく表情に出ていると思う。曹氏はよい。

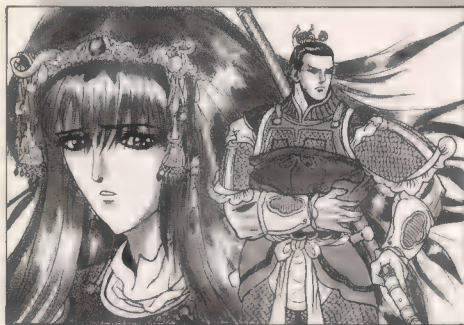
⬅まさに、男と女、という感じのイラストだ。個人的に、貂蝉の表情がベリグー。

●香川県　阿斗

馬騰

●広島県
宗近三十郎
⬆馬騰は好きなんだけど、息子馬超の進言で都に行き、しかも殺されちゃうのはマヌーすぎるよなー。

➡彼の場合、なんか苦労している感じがするね。そうそう、オマケのシールもよかったよ。

あて先
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
人民戦報　○○○係

私の戦法

再募集記事を載せたところ、異様にはがきが送られてきました。というわけで、スペースもあまりないことだし、早速紹介しましょう。まず最初は、奈良県の木村昌輝からの戦法だ。

馬鹿でないかぎり必ず勝てる戦法です。もし、敵のひとつの国に兵が大勢いて、しかも、共同作戦ができない場合、どうしますか？　兵糧攻めは敵国に攻め入らねばならぬうえ、大勢の兵の攻撃に耐えきらなければなりません。そこで、敵が２国以上の領土を保有していた場合、まず弱い国に攻めるのです。数日で勝てるくらいの兵力差があるのが条件で、ここでわざと長期戦にしてください。すると、敵は次のターンで必ず自国から大幅な援軍を出しますので、その援軍を出して空になった国を攻めるのです。援軍は戻る国がないので、無傷でその部隊を手に入れられるというわけです。

いかがかな？　彼は２色のサインペンとラインマーカーを駆使し、目はチカチカするが非常に勢いのあるはがきを送ってくれたのだ。どうもありがとね。

次は愛知県の善ぷくぷくからの、〝敵が多い日も安心の計〟。

敵国に疫病が発生したら、すぐに攻めましょう。相手の将の３分の１ぐらいは減っているので、まず勝てます。さらに、太守や武力の高い武将が病気にかかっていれば、勝ちは確実です。

うむ。敵が不利な状況を逃さず叩く。これは戦いの基本だな。

あと、全体的に見て、かなり多かった戦法も紹介しておこう。

10国を何度も攻めて戦利品を手に入れる。それで史上最強の五虎将を作ってしまう。

登用（計略）しまくる。運がよければ３ヵ月で最強の軍事国家となることができるであろう。失敗したら即リセットだ。

というものだ。やっぱり、運はまだしも、リセットは邪道だよな。歴史にやり直しはないぞ。

信長とゆかいな仲間たち

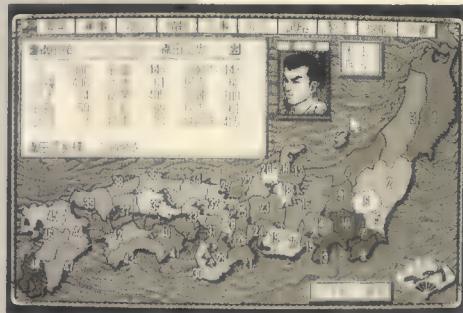
戦国御免

安土城を当時のままに再現する、という夢の実現のために、今号から安土城基金を設立することにした。よろしくニャン。

天下無双!! 安土城築城秘話

Key Point 1 ― 領国数

今回の〝戦国御免〟は、全国20万8432人（推定）の安土城ファンに送る、〝安土城築城秘話〟だ。したがってほかの城のファンは、泣き寝入りするか、「能登七尾城の特集もしないと二度と読まんぞ！」などという抗議の投書をするか、好きにしてくれ。

さて、では『武将風雲録』での築城の条件を教えよう。まず第一は領国数だ。安土城築城には、近江の国を含む６ヵ国を所有しなければならない。だが近江浅井家には嫁を送っているので、攻め込むと家臣の忠誠度が下がる。家臣の忠誠度を取るか、荘厳美麗な名城を取るか。そんなもん、もちろん城だ！

Key Point 2 ― 金 2000

織田領　25:近江城主　織田信忠

金	2000	石高	443	行動力	143
兵糧	400	治水	61	民忠	62
兵士	84	商業	405	訓練	100
鉄砲	50	文化	69	兵忠	61
武将	2	技術	23	城防御	425

織田信長様、ご命令を

安土城築城のためのふたつ目のポイントは、築城費用だ。家臣たちの反対の声にもめげず、嫁に送った妹を磔にされてまでも攻め取った近江の国。しかし肝心の築城費用がなければ、宝のもちぐされになってしまうのだ。それでは気になる築城費用は、いったいいくらなのか。それは、弱小大名には倹約につぐ倹約を重ねても集められないだろう、とまでいわれる、大枚金2000だ。他国を脅してでも、国中の米を全部売ってでも、なんとかしてかき集めるのだー！

カギを握るのはこのオヤジ

わたしがウワサの沢彦です

以上の条件を満たすと、政秀寺開山の僧、沢彦がやってくる。顔を見ると、スター・ウォーズのヨーダにも似た、何の変哲もない坊主に見えるが、コイツに「安土城を建てませんか？」と呼びかけられない限り。築城はできないのだ。まあ、上の２点をしっかりクリアーしていれば、沢彦は必ずその翌年の１月にやってくるので、心配はいらないのだが……。このヘロヘロッとした顔にのせられて、間違って〝否〟なんかを選ばないように注意しよう。

■戦国時代には日本各地に点在していた城も、当時の姿のまま現代に残っているものはきわめて少ない。この安土城にいたっては、現代ではその跡地しか見ることができないのだ。織田信長が、強大な国力を背景に築きあげた五層七階の名城は、ほかならぬ信長の息子の手によって、無残にも焼き払われてしまったのだ。幻となった安土城の真の姿は、いったいどんなものだったのだろうか。

というワケで、左のページではゲーム中での具体的な安土城の築城条件に触れてみた。しかし、なによりも〝戦国〟を愛し、『武将風雲録』から少しでも〝戦国〟の息吹を感じ取ろう！　という主旨のもとに書かれた当コーナーの読者には、左ページに書いた条件など、とっくの昔にわかっていたことだろう。そこで、それらの上級者向けに、当コーナーでは左ページの条件に加え、さらに特別ペナルティーを課すことにした。これを実行すれば、単にゲームのイベントとして安土城築城を楽しめるだけでなく、「ああ、信長が安土城を建てたときは、きっとこんな状況だったんだろうなあ……」という、擬似タイムトリップも体験できることうけあいだ！（注：個人差があります）

まず第一の条件は、シナリオ2の実力モードでプレーすること。まあ、上級プレーヤーにとってはこんなのは常識だろうが、次なる条件はキツいぞ。特別ペナルティーに挑む者は、ゲーム開始1ヵ月以内に近江をとらなければならない。どうだ。ちょっとツラいだろう。なにしろ左に書いたように、近江を攻めると家臣の忠誠度がグーンと下がるからな。しかも開始直後の財政状況では、日本海溝なみに落ちた忠誠度を回復するだけの金はない。おまけにシナリオ2の織田家には、家臣が33人もいるし。これは並大抵の努力では、いかんともしがたい苦労だぞ。

しかしそこがいいのだ。『武将風雲録』での織田家は、さすがに主役だけあって強い！　家臣にも恵まれているし、国力も一級だ。しかしそんな信長で、あえて苦難の道を歩んでみる！　それが一線を越えてしまった（？）戦国野郎の取るべき道じゃあないだろうか。俺はそう提言したいね。

さてさて、以上が愛の特別ペナルティーの内容のすべてだが、最後に、このペナルティーを実行したときの効能について紹介しよう。

読者の中には、安土城なんてとっくの昔に建てちゃったもんね、という人もいるだろう。しかしそれらの人たちは、本当に安土城の良さを知ることができたのだろうか。おそらくほとんどの築城経験者は、国力も財政も潤ったところで安土城を建てたのではないだろうか。話は突然飛ぶが、ゲームに登場する近畿の大名には特別強い大名はいない。朝倉然り、一色然り、足利然り……。たとえ実力モードといえども、セオリーどおりに内政にも軍備にも気を配りながらゲームを進めてしまうと、もう近畿には信長軍に立ち向かうことのできる大名はいなくなってしまうのだ。その城の良さを知るには、実際の合戦で籠城してみなければわからない。しかし他国から攻め込まれなければ、籠城する機会すら与えられないのだ。まさに宝の持ちぐされというものだ！

この問題を打破することができるのが、すでに説明した特別ペナルティーだ。これを実行すれば、家臣の忠誠度は下がるは、築城費用のために金はないは、おまけに強敵浅井を攻めたために兵士、鉄砲数は減っているはで、いつ他国から攻められてもおかしくない国造りができる。こうすることが、四方を敵に囲まれながら奇跡の日本統一を目指した、当時の信長の心境に近づく唯一の方法なのだ！

坂本犬之介の武将診断　—眼科—

当コラム3回目の餌食は、奥羽の覇者と呼ばれた伊達政宗だ。

若いうちから秀吉や家康と互角に渡り合ったとして、〝したたかさ〟がウリの政宗だが、それを死ぬまで貫いていないところが根性なしだな。葦名や最上をいじめるだけいじめて、秀吉に叱られると、金の十字架を背負ったり、大坂の陣では豊臣家もろとも家康も殺そうとしたりと破天荒ぶりを見せていたのに、その後の体たらくはなんだ！

死ぬ寸前の家康に呼びつけられて、「信長と信玄と秀吉の次にお前が怖かった」とか言われたくらいで涙を流すなんて、元服のときに天下取りを誓ったにしては甘チャンだぞ。それも徳川家をあざむくための手段なら話はわかるが、後は保身のためにひたすら好々爺ぶるなんて卑怯ですよ。お前には、「20年早く生まれてたら天下を取っていた」などという資格はない！

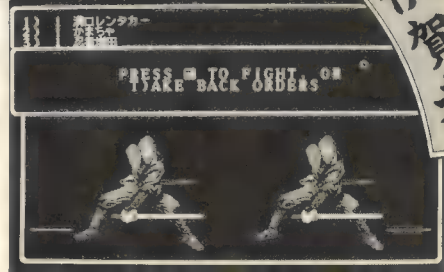
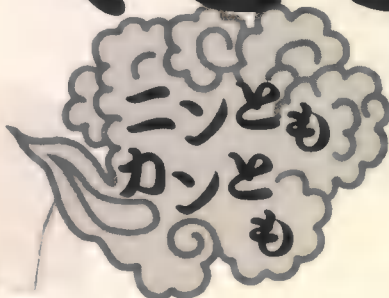
診 断 結 果

天下取りを狙うには戦略眼が曇りすぎてます。それから同じスマイルでも、マクドナルドのは疲れ目には効きませんよ。

今日の手打ち式

当コーナーが自信を持って世に送る辛口コラム〝武将[illegible]の優れた点には、[illegible]っている。[illegible]ナーが、[illegible]検証する、と[illegible]いる以上、当時を様々な角度から[illegible]ならないのは当然だ。そのためには、賛美の[illegible]隠された武将たちの影の姿に迫ることもまた[illegible]なのだ。

こう！お便り

上にも書いたように、〝武将診断〟あてに送られてくる投稿は多いのだが、イラストや一般投稿のほうはチトさびしいのだ。読者諸君！　なにも照れることはないんだぞ。さあ、物は試しだ。投稿してみろ。

ウィザードリィ 第3回 替え歌大会

16、17合併号で募集したウィズの替え歌が、たーくさん届きました。その中で、特に優秀なものを選んで掲載してみたでござる。同じネタが届いた場合は、先に届いた人を優先してあるよん。それでは元気よくいってみましょう！

●メイジの歌（銭形平次の節で）
「誰が呼んだか、誰が呼んだか銭形メイジィ〜いっいっ」

●ヘルムの歌（おしえての節で）
「口笛はなぜー（中略）、おしえてー、ヘルムのもみの木よォ〜」

●ショートソードの歌
「ぼ、ぼ、ぼくらは少年短剣団」

●ユーサプライズドモンスターの歌（せんせいの節で）
「先制、先制、それは先制ィ〜」

●ドラゴンスレイヤーの歌（学園天国の節で）
「このドラスレー番の、美人の隣を〜ん」　**（東京都　沼田晴子）**

●サムライの歌（心の色の節で）
「受話器の向こうから（中略）、昇るサムライ、見上げてごらんよ」
（埼玉県　小早川智行）

●人間の歌
「人間なんてララーラー……」

●中立の歌
「咲〜い〜た〜、咲〜い〜た〜、中立〜の〜は〜な〜が〜」

●バンパイアの歌
「きみたちキウイ、バンパイア、マンゴーだね〜」
（北海道　ウィンスリー）

●ティルトウェイト＆トレボーの歌（真夏の果実の節で）
「しろくティルトウェイトいってぇ〜（中略）、忘れられないトレボーぅおう」　**（群馬県　うる星）**

●ディ＆カンディの歌（おどるポンポコリンの節で）
「何ディもカンディもみんな〜」

●ローニンの歌（どうにも止まらないの節で）
「もうローニンも止まらない」

●ウィズ＆マニフォ＆ディアル＆ゴースト＆IQの歌（またあう日までの節で）
「ウィズマニフォ、ディアルゴーストIQ〜（いつまでも、たえることなく〜）」
（群馬県　ハリソン・タカナカ）

●マハリトの歌（パタリロの節で）
「パペピプペポパポマハリト！」

●パラライズの歌（ギザギザハートの子守歌の節で）
「パラライズ、パラライズ、おやすみよー」　**（石川県　パピタン）**

●バーサーカーの歌
「バーサカーりかついだ金太郎」
（北海道　信山☆しんざん）

●オーク＆ディの歌
「オークな栗の木の下ディ」

●スピリットの歌（四季の節で）
「春を愛スピリットは〜」

●ハマンの歌
「どんぐりころころ、どんぐりこ、お池にハマンてさあ大変」

●マバディ＆カドルトの歌
「垣根の垣根のマバディカドート」

●カルフォ＆シーフの歌
「今、私の願いごとが、かなうならば、翼カルフォシーフ」

●マハリト（マバディ）の歌
「ゆ〜きやこんこん（中略）、犬は喜び庭かけマハリト（マバディ）」

●カティノ＆ハリトの歌（贈る言葉の節で）
「暮れ一なずむ一カチィノ、ひハリト影のなか」**（岐阜県　小心者）**

●カティノの歌（昔の名前で出ていますの節で）
「むカティノ名前で〜」
（大分県　笠木智浩）

以上、替え歌大会でしたぁー！たくさん採用した読者殿には、図書券のほかに、拙者がアスキーのPMGでダダをこねてもらってきた、ウィザードリィシンボルの盾のステッカーをおまけにつけるでござる。30万円もする本物のウィズの盾（ウィザードリィマガジン参照）をプレゼントしようかな、とも思ったけど、重くて発送が大変だしね。じゃあまた投稿よろしく。

うわさの NEWウィザードリィ移植 進行中!!

拙者のもとに、こんなおたよりが届いています。

僕は、今、IBM-PC版の『ウィザードリィ　ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』を、やっています。レベルがちっとも上がらない。3週間たって、レベルが4。どうも、ウィザードリィの新システムに、いまいち慣れません。しかし、いいゲームだと思います。

（北海道　5番大豊4番落合）

これは、前号のスーパーニューソフトでも紹介した、NEWウィザードリィのことですね。このゲームは、ウィザードリィシリーズの第6弾。といっても、『ウィザードリィⅥ』ではなく、今までとはガラッと雰囲気が変わった、新しいウィザードリィなのでござる。日本語版はまだ発売になっていないから、この読者殿がプレーしているのはアチラ版ですね。日本語版への移植は、現在着々と進行中なので、みんな楽しみに待とうぜ。

なーんてなことを書いてたら、海の向こうではもうすでにシリーズ第7弾の発売が決定しているという情報が飛び込んできた。タイトルは、〝WIZARDRY Crusaders of the Dark Savant〟。オーバーなんとかのコーナー（編集部注：オーバーシーズコネクションだ、バカ）でも紹介されていますが、なんでも、Amiga版では要2メガRAMだというから驚きだ。そして、前作（第6弾）からキャラを移すこともできるのでござるが、その際には、〝マルチビギニング〟といって、前作をどう終わらせているかにより、オープニングが変わってくるらしいのでござる。この第7弾ウィズの発売は11月の予定。いったいどんなゲームになるか、今から楽しみでござるなあ。

⬆➡これは、シリーズ第6弾ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの画面。Amigaの英語版だよん。拙者が英語ができれば、今すぐにでもプレーしちゃうんだけどなあ。ニンとも。

ウィザードリィ秘話

『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』の真実

今から教えるウィザードリィの情報は、どこの雑誌にも載ってない貴重な情報でござるぞ。たぶん、アスキーの人も知らないいんじゃないかな。では、その貴重な情報ってやつを惜しげもなく公表しましょう。

去る10月1日に、ゲームボーイの『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』が発売されましたね。この10月1日は、実は拙者の誕生日なのでござる。きっとアスキーの人が気を遣って合わせてくれたんでしょう。いやあ、うれしいなあ、ってそうじゃねえよ！　拙者はそんな話をしようとしていたのではありません。ウィズ外伝に登場する敵キャラのニンジャは、実は拙者がモデルになっているんだ、ということが言いたかったのでござる。

これはうそじゃありません。ウィズ外伝のモンスターデザインを手掛けた池上明子さんが、ポーズをとった拙者を写真に撮り、それをもとにニンジャのイラストを描いたのでござる。といっても、もちろん覆面をかぶっていて、拙者の顔は出ていませんけど。「そんなの知ったからってどうなる!?」って感じの情報でしたね。すいません。世の中そんなもんです。

てなわけで、ウィズ外伝のニンジャは拙者がモデルです。だからみんなウィズ外伝を買いましょう。ニンニン。

●あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　W-Zでござるよ係

まとめでござる〈読者殿からのおたよりとか〉

上のコラムであんなことを書いてしまって、もしウィズ外伝が売れなくなったらどうしよう、とひそかに心配している忍者増田でござる。ウィズ外伝は絶対おもしろいので、みんな安心して購入してね。そして、迷宮内でニンジャに出会ったら、拙者のことを思い出してくだされ。では、読者のおたよりを紹介しよう。

キュウハチ版のウィザードリィを買いたいのですが、英語がだめなのです。シナリオⅤみたいに日本語モードがあるのでしょうか？　教えてください。　（東京都　和泉隆治）

あるある。もちろん日本語モードはあるので安心してくだされ。じゃないと、拙者みたいなやつはウィズをプレーしてないでござるよ。

ここで、18号で行なわれた『真ウィザードリィRPG基本システム』、プレゼントの当選者を発表するでござる。**福島県の菅野悟志殿、京都府の西村浩二殿、奈良県の中野弘史郎殿**の3名に決定しました。おめでとう。それから、同じく18号で行なわれたクイズの成績優秀者を今号で発表する予定でしたが、次号まわしになってしまったことをおわびします。それでは、今回はこれにて御免っ！

「あれっ。増田、今回は誰の悪口も書かないの？」

あ、青柳さん。いやあ、調子に乗ってあんなことばかり書いてると、本当に生意気なやつだと思われちゃうんで……。

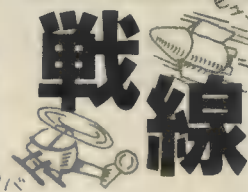
「そういえば、ファミ通の人が心配してたもんなあ。忍者くん最近どうしちゃったのって」

Mマガの人にも言われました（笑）。

「で、増田は誰が嫌いなんだ？」

えーっとそれは……、って言わせないでくださいよ！

⬆今回のゲスト（？）は、青柳ういろう（右）。増田がこのページで誰にけんかを売るか、楽しみにしていたようだ。

ストラテジック戦線異状なし

ダイセンリャカーたるもの、体を鍛えてレオパルドのようなたくましい男になりたいものだ。ただし、女の子はレオパルドのような男より吉田栄作みたいな男が好きらしいぞ。

ガンバレ日本！ 日本チャチャチャッ！

大戦略金鷲旗大会もいよいよ大詰め、A～Hブロックまで終了した時点で、第1回の優勝決定リーグを各ブロックの優勝者で争うつもりなので期待していてくれ。まあ、詳しいことは、右ページを見てちょうだい。

といったわけで、Fブロック注目の試合、福岡県の杉谷は大将にA-10、逆に東京都の武内は先鋒にA-10という布陣で、同じユニットを採用したものどうしの一風変わった対決となった。

さて、期待を一身に背負った武内のA-10だったが、杉谷の先鋒は、こともあろうにホーネット。A-10にとっては一番戦いたくない相手のひとつだ。勝負は見るまでもなくホーネットの勝ちで終わり、このままずるずるとやられてしまうかと思われた武内だったが、さすがはこのページの読者だけのことはある。2番手に登場したFSXがホーネットを撃破、試合の流れを取り戻し、3番手に登場した武内のチャレンジャーが、なんと杉谷の次鋒以下3人(？)抜きをやってのけたのだ。勢いづいたチャレンジャーだったが、杉谷の大将はA-10。さすがに負けるわけにはいかない。ここまでがんばってきた武内のチャレンジャーを一気に倒し、さあいくぞという感じだったが、武内側の残りは、ゴーフルとアパッチ。杉谷のA-10もがんばってゴーフルは叩いたものの、アパッチには終始逃げられて、ついに墜落、あっけない幕切れで終わった。

さて、そんなFブロックの決勝戦は、定番の兵器で固めた島根県の松本と自衛隊で固めた茨城県の浅野との対決になった。

序盤戦は一進一退、松本が先手を取る形で試合が進んだが、均衡が破れたのは中堅戦、トーネードと89式戦車との対決のときだ。

松本のトーネードは戦闘爆撃型のIDS、浅野の89式がいくらカタイとはいえ、爆弾の攻撃には耐えるられるはずもない。続く81式対空ミサイル車両も健闘したが、トーネードを食い止めるまでには至らなかった。浅野は大将のFSXでようやくトーネードを止めることに成功したが、松本の副将は定番中の定番、ADATS。勝負もここまでと思われたが、浅野のFSXも最後の意地を見せ、なんとか大将戦までもってきた。しかし、松本の大将は、硬さがウリの89式戦車。FSXが、いくら対地攻撃能力に優れているとはいえ、トーネード、ADATSの2部隊を相手にした後では分が悪すぎた。浅野のFSXは、89式戦車を1ユニットも破壊することができないまま、燃料切れで墜落してしまったのである。

定番兵器はやはり強い。そんな印象がぬぐいきれない試合だった。

Fブロック決勝戦

	[illegible]県 松本強	茨城県 浅野隆敏
先鋒	F-111 ×10 ○●	三菱F-1 ■
次鋒	ZSU-X ×10 ○○●	87式対空自走砲 ○●
中堅	トーネードIDS ×10 ■	89式戦車 ○■
副将	ADATS ×10 ○●	81式対空ミサイル ■
大将	89式戦車 ×10 ○	FSX ○○●
	○	●

Fブロック決勝戦

A.M.P	
F-111	×10
ZSU-X	×10
トーネードIDS	×10
ADATS	×10
89式戦車	×10
島根県 松本強	

丸坊主	
スカイホーク	×10
89式戦車	×10
ローランド2	×10
アパッチ	×10
FSX	×10
奈良県 高橋浩太郎	

えぼっくす	
ゲパルト	×10
ADATS	×10
ホッカム	×10
イーグル	×10
T-80	×10
大阪府 山崎健司	

—	
Mil-28ハボック	×10
T-80	×10
ホッカム	×10
アパッチ	×10
F/A-18ホーネット	×10
広島県 木下和幸	

Schwary Lanyenreiter	
ホーネット	×10
チャレンジャー	×10
ADATS	×10
メルカバMK3	×10
A-10	×10
福岡県 F.J.Bittenfeld	

ファイターズ	
A-10	×10
FSX	×10
チャレンジャー	×10
ゴーフル	×10
アパッチ	×10
東京都 武内雄司	

タブーズ	
チャレンジャー	×10
レオパルド2	×10
ゲンフル	×10
三菱F-1	×10
MiG-29	×10
神奈川県 田辺健治	

日本	
三菱F-1	×10
87式対空自走砲	×10
89式戦車	×10
81式対空ミサイル	×10
FSX	×10
茨城県 浅野隆敏	

定例 大戦略金鷲旗大会 公式ルール

1. 1チームの部隊数は5部隊に限定する。
2. 試合場には1部隊しか入れない。
3. 1部隊は1～10ユニットで構成する。
4. 団体戦における最長ターン数は25ターンとする。
5. チーム内の部隊はすべて違う兵器とする。
6. 出場部隊の順番の変更は認めない。
7. 最長ターン数を越す場合、残りユニット数によって勝敗を決める。

緊急会議

大戦略金鷲旗大会の新ルール導入と今後の大会運営を考える

熱烈なダイセンリャカーたちに支えられて、人気爆発の大戦略金鷲旗大会ではあるが、最近困ったことが起きているんだよね。誌面でも何度か話したことがあるんだけど、ADATSやF-111といった、いわゆる〝定番兵器〟で固められたチームの参加があまりにも多すぎるのだ。もちろん、試合だから勝つために最善の方法をとれば、こういった形になってしまうのはしかたないことなのかもしれないけれど、こうまでみんな同じ考えだと、いいかげんうんざりって感じなのだ。そもそもこの企画は、自分の好きな兵器を使って、うまくバランスと戦術を考えながら相手との駆け引きを楽しむものなんだぞ。このままじゃ、似たような兵器ばかりのオンパレードで、試合としてはちっともおもしろくないものになってしまうことだろう。

といったわけで、事態を重く見た我々スタッフ一同は、この状況を打破するため、新ルールの導入を決定したのだ！

我々の考えた新ルールだが、基本的な部分は欄外にある公式ルールをそのまま使用するものとして、新たに〝禁じ手〟というものを追加することにした。

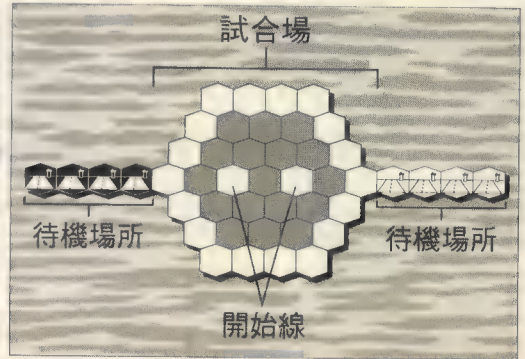
この〝禁じ手〟というものを説明するにあたり、まずは右下のイラストを見てもらいたい。禁じ手とは、相手が使用する兵器を制限するもので、禁じ手に選ばれた兵器は、一発の砲弾を撃つ間もなく処分されてしまうのだ。この禁じ手(とされている兵器)は、あらかじめ決まっているというものではなく、自分のチーム状況に合わせて、自由に自分で選べるのだ。

たとえば、相手チームが中堅にホーネットを選んでいたとする。それに対して自分がホーネットを禁じ手として選んでいたなら、相手チームのホーネットは処分、キミは、部隊数4対5の有利な条件で戦うことができるわけだ。

どう？　わかってくれた？　キミたちは、今までと同じ要領で応募はがきを書いた後で、コイツとは戦いたくないな、と思った兵器の名前を書いてくれればいいのだ。禁じ手は3つまでの記入を許すことにするぞ。はがきの詳しい書き方などは次号に載せるから、それを見ながら応募してくれ。

さてこの新ルールだが、第1回金鷲旗大会決勝リーグからの導入とさせていただくつもりである。

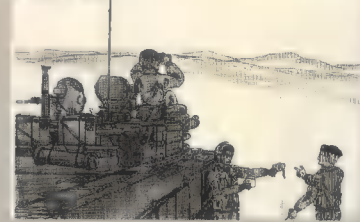
わかっているとは思うが、今まで各ブロックを勝ち抜いてきた優勝者は、早々に決勝リーグ用の作戦を練るように！　安易にADATSなんかを選んでると、相手に禁じ手に指定されてコテンパンにやられちゃうぞ。試合会場も若干の改装をしたので下のイラストを見てね。

てなわけで

いつもこのコーナーに、励ましのおたよりやご意見をよせてくれるみなさん、本当にありがとうございます。おたよりやご意見をよせてくれないみなさん、はがき出せよお、バカ、なんちゃって。ウソです、ごめんなさい。はがきが最近少ないんでスネてみただけなんです。はがきが少ないといえば、こんなおたよりもきているぞ。

とうとう7月上半期の時点で大戦略Ⅲ'90の投票数がベスト20に載らなくなってしまった……。いったいどうしたんだ〜？　これじゃ今の巨人と同じではないか〜！　なんとかしてくれ〜(両方とも)

(福岡県　地元福岡大戦略)

Ⅲ'90の人気が下降気味ということですな。まあ、たまたまランキングからもれただけなので、そんなに心配はいらないと思いますが、このコーナーでもⅢ'90のことを取り上げてほしいという意見は多いのだ。このコーナーの力で、弱くなってしまった巨人はどうすることもできないが、Ⅲ'90の人気を盛り上げることは可能なはずだぞ。たぶん。

そんなわけで、突然思いついたのが、Ⅲ'90の作戦命令と部隊の構成を書いて、この部隊には、こんなことをさせるとよいというのをとくとくと自慢するコーナー。名づけて、〝俺の部隊を舞台に上げろ〟コーナーを作ることにしました。やだといってもダメです。もう決めちゃいました。自分の気に入っている作戦命令と部隊構成のマッチングや、それがいかに優れてるのかを自慢してください。優秀と思われるやつや、オー！　こいつはすごいとうならせてくれちゃうようなやつは、このページでビシバシ紹介したいと思います。そのほかにも、イラスト、私だけの大戦略の遊び方、私の好きな兵器、感想文などなど、読んでおもしろいおたよりは随時募集中です。右側のあて先までどんどん応募してね。それではまた次号で！

●神奈川県　木村英夫

●あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　FUN TO 大戦略係

8. 1チームは生産費用$6000以内で構成する。
9. 先制攻撃は価格の低いものからとする。
10. 戦っているユニットのお互いの装備が無くなった場合、双方を処分する。
11. 艦船ユニットの出場は認めない。
12. 間接兵器によって場外より攻撃をする場合には、試合場にいる自軍の部隊は攻撃の権利を失うものとする。
13. その他の事態に対しては、審判団の判断によって決定する。

オレは全然アキてないんだからね、マジで

南青山JR.（ジュニア）

MINAMIAOYAMA JR.

きようならみなさん！突然ですが最終回です!!

急な話で申しわけありませんが、今号をもちまして『南青山JR.』はおしまいです。なんだか不完全燃焼の感もありますが、もうちょっと……、というところでやめるのが一番いいのではないかと。あ、涙が止まらない……。

前号の終わりのところで、ソレッぽいことを書いておきましたが、このページは今回で終了となります。なんだかとっても急な話でビックリしたり、ドッキリしたり、腹を抱えて大笑いしたり、ちんこの位置を直したりする読者の顔が見えてきそうです。アートディンクが誇る『A列車で行こうⅢ』に関係することならなんでも取り上げ、関係ないことでも取り上げてヒンシュクを買ったり売ったり交換したりと、統一性のないページ作りに命を燃やしてはみたものの、やはり時代の流れというものには勝てません。アートディンクではA列車Ⅲ以降も、『栄冠は君に2』や、『アトラス』というクオリティーの高いゲームがジャカスカ発売され、年末には関係者もぶっ飛ぶ『関……わー、まだ発表できない！　という新作も用意されているわけですよ。確かに今プレーしてみても、A列車Ⅲのデキのよさには舌を巻いたり、目玉が飛び出たり、屁が出たりと、よくわかんなくなってきましたが、それほどナイスなゲームであることを痛感するんですが、このページがなくなっても、A列車Ⅲの面白さは変わらないわけだし、オトナのやり方っていうんだろうね、こういうのって。難しいね。何が？

図書券の発送が遅れてしまって、どうもすみませんでした。ちゃんと届きましたか？　名鉄ディスクがちゃんと起動しなくて編集部に送ってくれたみなさんにも、ご迷惑をかけてしまって、ごめんなさい。動作チェックにちょっと時間がかかってしまいましたが、きちんと起動するものを返送しますので、どうかご了承くださいませ。

しかし、誰に一番迷惑をかけたかというと、きっとアートディンクのスタッフのみなさんではないでしょうか。フザけているんだか、ナメているんだかわかんないこのページにイヤな顔ひとつせず、こころよく取材に応じてくれたり、プレゼントを提供してくれたりと、まさにお釈迦様のような姿勢で接していただきまして、と書くと大ゲサなんですが、いろいろお世話になりまして、本当にありがとうございました。今度のやつも、どうぞよろしくお願いしますね。あと、しつこいようですが、相撲のゲームのほうもよろしくでーす。本当にしつこいよな、オレ。

⬆イベントに参加したり、その打ち上げでバカ騒ぎもしたよなー。このパワーがアートディンクを支えるのか？

⬆名鉄ディスクの開発状況をリアルタイムで掲載したりもしたね。いろいろな苦労もしたけど、完成してよかったよねー。ヒトゴトみたいだな。第2弾は出るのか？

こいつが悪い!!

⬆コイツにまかせたから、このページが驚異的な早さで終わったのでは、なんて噂もあるようだが、やはり田川が悪い。

無理やり終わっちゃうクソ小説
愛の19番ホーム〈最終回〉田川ラメ夫

目を覚ました隆一の表情は明かるかった。彼の見た夢に、構内からの脱出法が出てきたからである。

とりあえず、隆一は夢で見たようにやってみることにした。まず、ネクタイを頭に巻き、どの方向でもいいから3歩進み、その後2歩下がるのである。これをずーっと繰り返すうちに、ラーメンの匂いがしてくると、もう外に出たようなもの。その匂いのほうに全速力で走れば、人のいるところにたどり着くというのだ。

隆一はさっそくネクタイを巻き、ズンズン進んでいった。リズミカルなステップは構内に響き、なんともいえないBGMとなって隆一の耳に飛び込む。まるだ何かにとりつかれたように、その動作を黙々と繰り返す隆一であった……。

あの日から1週間も経過すると、ログイン編集部で隆一の安否を気遣う声も、ほとんど聞こえなくなっていた。日々の作業行程は、情けをも打ち消してしまうのである。よっぽどの友情や愛情がないかぎり持続できない感情なんて。腐るほどあるのだ。わかんないけど。

隆一がいないだけのいつもの編集部に、いつものように電話がかかってきた。ただ、それは〝いつもの電話〟ではなかったのである。

「あっ、もしもし。ツステムンフトの森木です。お世話さまです。ええ、……やっぱりホテルに行ったら女の子と一緒に風呂に入りたいですよね。そんなことじゃないんですよ！　実は博多駅にいたんですよ!!　隆一さんが！」

部内にどよめきが起こった。まさか隆一が生きていただなんて。ところが、どよめいただけで部内はまた元の状態に戻ってしまった。

「生きてるんだったらいいや」

みんながそう思ったが、隆一は帰ってこなかった。理由は翌日の新聞に書かれていたのであった。

白昼にOLを襲ったサラリーマンは、頭にヨレヨレのネクタイをし、涙を浮かべながら、「ラーメンの匂いだ。よかった。今日は何日だ？」と連呼しながら博多駅構内を歩く女性にフラフラ近付いて、抱きついたり頬をこすりつけたり、ちんこをこすりつけたりした疑い。取り調べによると、木公本隆一容疑者(32)は、「東京駅には博多駅につながっている不思議な通路があり、私はそこを夢のとおりのスタイルで歩いてきた」と自供。署では彼を病院に移し、専門医による精密検査を……。　(完)

書いちゃダメなことも書いてしまうぞ
A列車Ⅲの新情報とそのほか

一応未確認情報ということで、詳しいことにはあまり触れませんが、一応報告しておきます。**阪急電鉄**が動いてます。どう動いているかは、私の口からはーとてもとても。まあ、詳細が決まり次第、このページで紹介しますので。あっ、できないんだ。まあ、とにかくログインのどこかで報告しますので、それまで楽しみにしていてくださいね。しろよ(脅迫)。

それで、余ったスペースをどう使うかというと、前号で告知したとおり、アートディンクからの最終回おめでとう(ヘンだな、これ)プレゼントということで、いろいろなグッズを用意しました。

まずは**スポーツタオルを5名様に**。アートディンクの青いロゴがグーなやつだ。色は白。次は**特製Tシャツを5名様**。来年の夏はこれでキメッ!!　気が早いか。最後は**オリジナルステッカーを10名様**だ。黒地にラメラメのロゴがギーラギラのゴージャスっぽいようなやつだ。くーっ、たまらんねー。すみません、もうひとつあるのを忘れてました。本当の最後は**特製スタッフキャップを3名様**だ。〝STAFF〟の文字がイカス。

⬆実物の写真を載せようと思ってたんですが、ちょっと間に合わなかったので、想像図を掲載した。ひどい図だ。

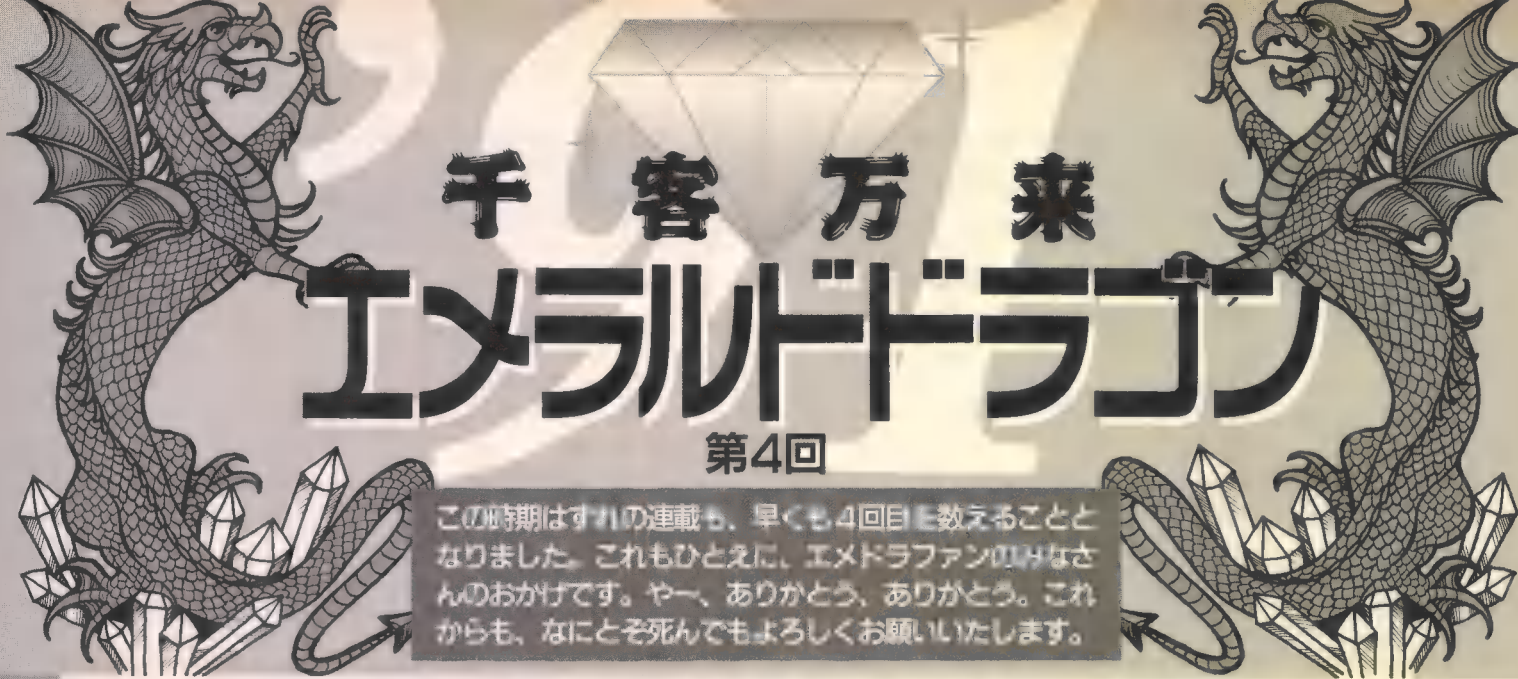
というわけで、ほしくなっちゃった素直な人は、ほしいグッズと住所、氏名、年齢、電話番号、アートディンクに対する希望や意見なんかを書いて、ログイン南青山JR.まで送ってください。10月末日の消印有効にしておきますので、応募してください。なお、このページがなくなってしまうため、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。よろしくね。

涙は見せるな、明日があるよ

最後くらいは厳格な原稿を書こうと思ったんですが、無理でした。さて、とうとうグランドフィナーレを迎えるのですが、ちょっとはマジメなことを書きますね。

編集および執筆という作業は時間や環境、モチーフによって、そのメソッドとか、だめだー。■しいことは書けないんです、オレ。でもこれだけは言っておきましょう。終わるってことは、決して悲しいことでもないし、ましてや後ろめたいことでもないということですよ。まあ、終わり方にもよるけどね。連載記事に関していえば、ニーズと執筆意欲のバランスといいましょうか。つまり、このページの場合だと、〝これが終わっても、みんなは大丈夫だな！〟、ということなんですね。

あて先はここ!

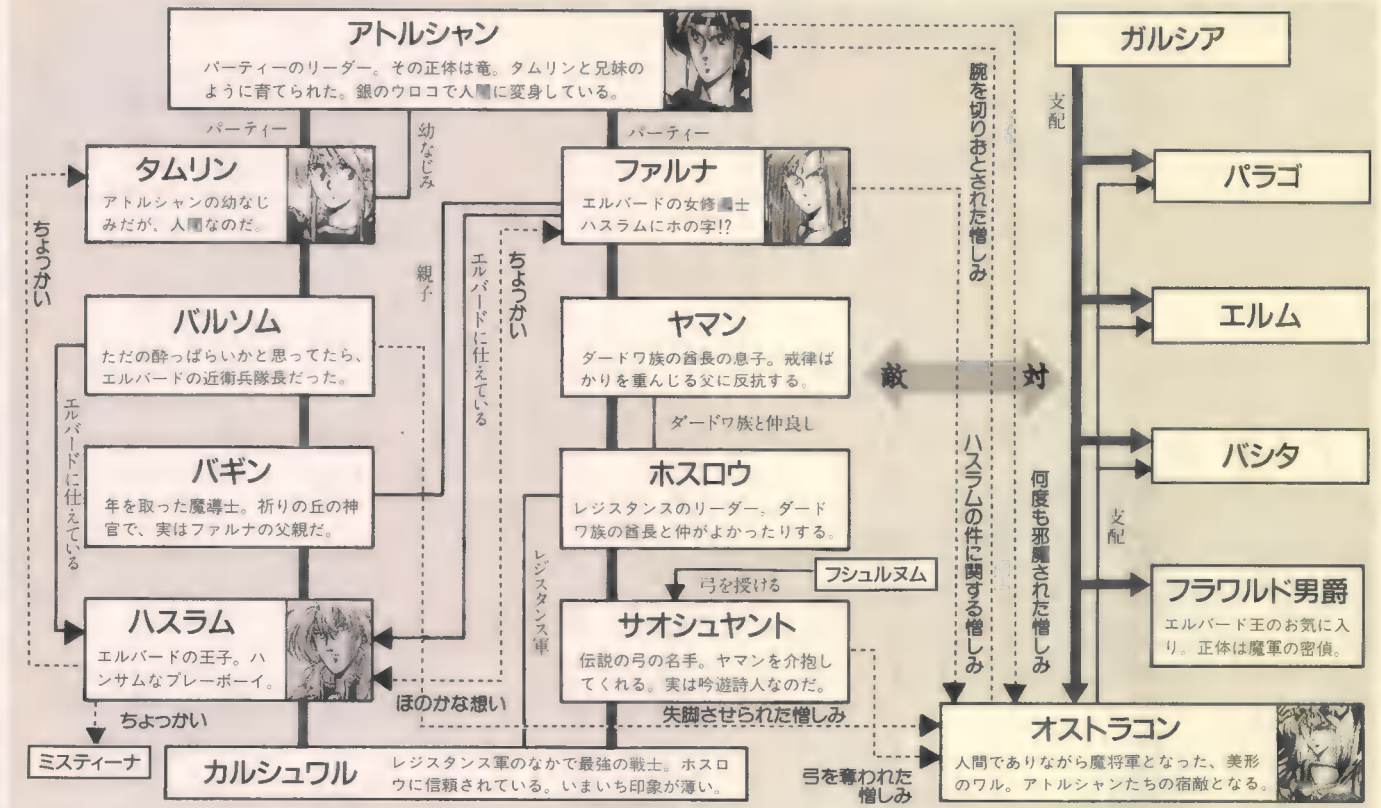
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部　列車係

千客万来 エメラルドドラゴン 第4回

この時期はずれの連載も、早くも4回目を数えることとなりました。これもひとえに、エメドラファンのみなさんのおかげです。やー、ありがとう、ありがとう。これからも、なにとぞ死んでもよろしくお願いいたします。

エメドラ登場キャラクターの関係を探る!

登場キャラクターの多さは『機動戦士Zガンダム』に匹敵すると言われているエメドラだが、それだけにキャラクターどうしの関係も、なかなか複雑なものがある。おまけに名前や顔が似ているキャラクターが多いので、ちょっと間をおいてプレーすると、なにがなんだかわからなくなっちゃうのだ。

そんなときに役に立つのが、このキャラクター相関図。エメドラのストーリーは、人間たちの(アトルシャンはドラゴンだけど)織りなすドラマを軸に展開していくので、人間関係さえ把握してしまえばこっちのもの。次に起きるイベントだって予測できちゃうほどだ。ああ、今回はなんてタメになる記事なんだろう! 我々も、やればできるんですね〜、松本さん。

アトルシャン松本杯争奪

第1回 イラストコンテスト

ほかのページに多少の遅れをとったものの、ついにこのページでも、読者のみなさまのイラストを掲載することになったのだ。普通じゃおもしろくないので、コンテスト形式ということにして、みなさんに〝アトルシャン松本杯〟を争奪してもらおうという企画にした。〝アトルシャン松本杯〟がいったいなんなのかは、ちょっとよくわからないっていうか、あまり考えてないけど。第2回コンテストまでには考えておくよ。

さて、このコーナーでは毎回、テーマを決めて、それに即したイラストを募集する。第1回のテーマは、〝エメドラその愛〟だ。ラブリーな3点のイラストが送られてきたぞ。

エントリーナンバー1

■東京都　池上明子

⬅溢れんばかりの愛情を、うまく表現しているね。それにしてもこのうまさはプロ級だ。ん、池上明子!?　どこかで聞いた名だ……。（リコリン櫛田）

エントリーナンバー2

■神奈川県　くしだナム子

⬆溢れんばかりの愛情を、うまく表現しているね。ん!?　この作者もどこかで聞いた名だ。（リコリン櫛田）

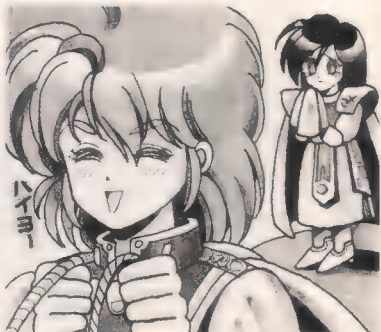
エントリーナンバー3

■東京都　アキコイケガミ

⬆溢れんばかりの愛情を、うまく表現しているね。それにしてもこのうまさは絶品。モチッとした感触が口の中に広がって！　（栗田ゆう子）

あたしのエメドラ日記

○月△日金曜日

なんと、あのハンサムなハスラム王子が、パーティーを脱退することになってしまった。どうやら、エルバード城に危機が迫っているらしいのだ。私たちももちろん、エルバード救援に向かうんだけど、やはり王子さまだけあって、一刻も早く城に戻りたいみたい。残念だけどいったんお別れね。結構好みのタイプだっただけに……、じゃないや、強かっただけに悲しいわ。ハスラムの配慮により、エルバードの修導士のファルナは、こちらに残ってくれることになって心強いんだけど、ファルナはハスラムに惚れてたみたいで、元気がないのよ。

○月○日土曜日

エルバードに戻る前に、ゴーメズの巣にいるという、バギンと合流しなければならない。しかし、そこへ行くには、ダードワの森を通らなければならないのだ。ダードワの森は、ダードワ族の許可なしには入ることができない。まいったなあ。どうしよう。　（続く）

リコリン櫛田とアトルシャン松本の 悩み相談の小部屋

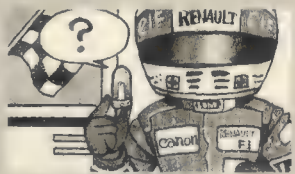
苦悩 ハスラムを助けに、ミスラミフルの砦にやって来ました。オストラコンを信用して、アヴェスタを渡しても大丈夫なのでしょうか？

（千葉県　ナイジェル・マンセル）

氷解 リコリン　それはもう、信じるしかないでしょう。信じろ～、絶対～。

アトルシャン　そうそう。愛することは信じることって言うからね。

リコリン　そうじゃなくて～。なんというか、信じる信じないの問題じゃないのよね、それって。いわゆる〝フラグをたてる〟イベントだから、アヴェスタを渡さないと先に進まないのよ。てなわけ。

アトルシャン　なるほど、フラグね。フラグっつーと、あれだ、車の点火装置だな、車の……（続く）

イラストとか大募集なの

このページでは、〝アトルシャン松本杯争奪！　イラストコンテスト〟や、〝悩み相談の小部屋〟や、イラストコンテストや、悩み相談の小部屋や、イラストコンテストなどなどで、みなさまのはがきを大募集しています。次回のイラストコンテストのテーマは、〝イシュ・バーンで生きる男たち〟。労働意欲の沸くイラストを頼む。

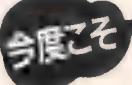
あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
エメドドドドラゴン係

PlayMakerFOOTBALL入門　第9回

アメフトでポン!

PlayMaker FOOTBALL
今日の昼食代は、誰が払おうか？　ここはひとつ、フットボールの試合で決着をつけないか。なんてときでも、大丈夫。プレイメーカーなら、ケガもせず丸く治まります

フットボールシーズン真っ只中だゾ。NHKも、衛星放送でがんがんNFLの試合を放送しているもんね。しかし、オレんちにはBSチューナーもアンテナもないから、あんまりありがたくはないんだけどね……。あー、誰かチューナーとアンテナくれないかなぁ。毎日、フットボールが見たいよ。衛星放送見せれー、たのむ。

LFL ログインフットボールリーグ 今度こそホントに試合しました!

さてさて、本格的にフットボールシーズンもやってきたことだし、そろそろLFLも、マジに試合をしなきゃいけないねー。

とはいうものの、エモンズのひらえもんは、イギリスへ取材で行ってるし、みんなも忙しそう……。試合スケジュールと、原稿の締切スケジュールとが全然合わないから、勝手に戦わせちゃいました。でも、それじゃーヤツらが帰ってきたときに怒るだろうから、とりあえずオープン戦ということにして、チームの力と選手の体調を見るだけということにしておこうかな。ホラ、NFLもさ、シーズン前にやるじゃん。大事なレギャラーメンバーは温存しておいて、控え選手で試合するってヤツね。

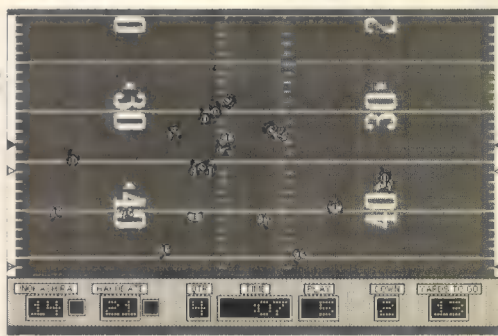
というわけで、試合だ。試合は、エモンズのひらえもんがいないので、プレーヤーはコンピューターに任せるというモードを使う。そのほうが、各チームの力もわかるし、今後の作戦も練りやすいよね。

第1試合は、イノガシラスパローズ対ハコダテラメーズ。松岡ひできちと田川ラメ夫の勝負だ。ちなみに松岡は、フットボールのルールをよく知らないらしい。

第2試合は、トウキョウピョンズ対シドニーエモンズ。高橋ピョン太対ひらえもんの戦い。何度も言うようだが、ひらえもんはイギリスだ。ラッキー、高ピョン。

第3試合は、ヨコハマアイコンズ対トウキョウピョンズ。アイコン今村対高橋ピョン太の勝負。アイコンズのマークは、チームオーナーの似顔絵。このまんまの顔をしていると思ってもらっても、間違いはない。似てるー。

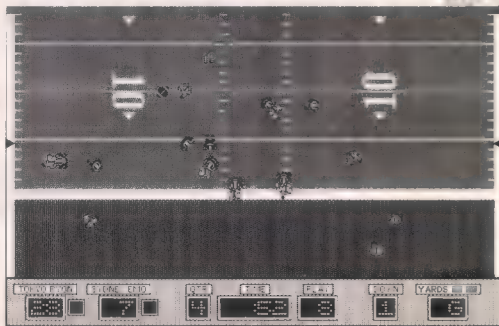
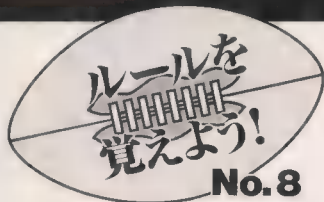
結果は、ごらんのとおりでした。

ラメーズ vs. スパローズ

⬅結果は、14対21でラメーズの勝ち。スパローズはディフェンス面に力を入れたい。

エモンズ vs. ピョンズ

⬅28対7でピョンズの圧勝。対エモンズ戦は、いつも練習しているので楽勝だった。

ピョンズ vs. アイコンズ

⬅勝負は7対7の引き分け。どちらもディフェンスが強かった。試合はパントの嵐。

フットボール入門 **POINT**―セイフティー編―

フットボールのいろは

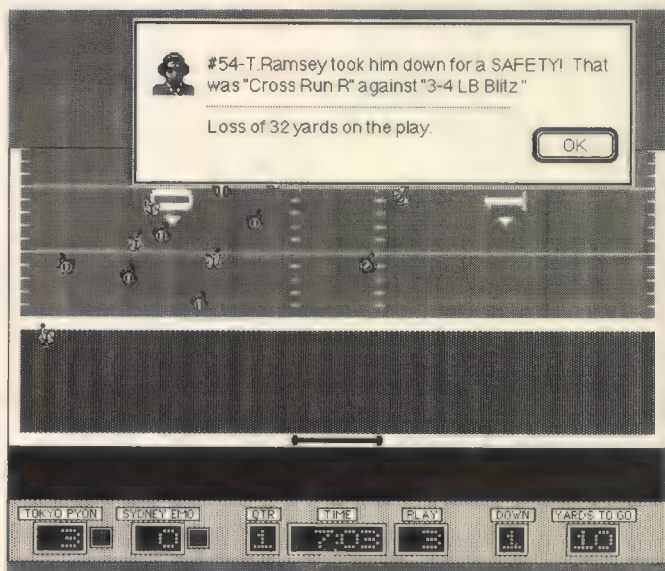
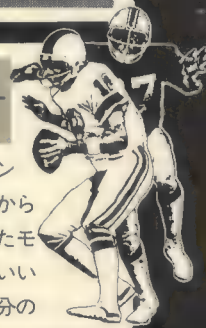
さぁ、フットボールのいろはも、いよいよ佳境に入ってまいりました。どうにかフットボールシーズンには間に合ったかな。この冬は、テレビ観戦もバッチリだよね!?

さてさて、前回に引き続き、今回も得点の話をするんですが……、前回の話は覚えてるかな？　実は、得点の話を前回と今回の2回に分けたのは、それなりに理由があったんですよ、ハイ。

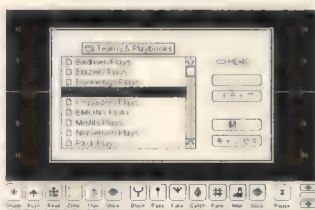
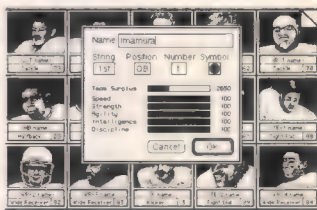
前回の得点方法、タッチダウン(6点)、フィールドゴール(3点)は、攻撃中に得点する方法だった。得点するんだから、普通は攻撃中に得点するのは当たり前だけどさ、フットボールは、防御中に得点をすることもあるんだ。それが、今回のテーマ〝セイフティー〞だ。

セイフティーは、簡単にいうと攻撃中の敵を、敵のエンドゾーン内(敵ゴール)でタックルしちゃえばいいのだ。逆に、自分が攻撃中に、自分のゴールでつぶされちゃうと、敵に点が入ってしまうわけ。で、セイフティーの得点は2点。

セイフティーのルールがあるせいで、自陣ゴール前の攻撃となると、けっこう緊張感が漂う。攻撃中とはいえ、セイフティーに見舞われたチームは、一気にチームの旗色も悪くなっちゃうからね。

というわけで、防御中に得点できるセイフティーの話でした。

LFL チームをエディットする ―プレーブックの話―

プレイメーカーフットボールで一番難しいのが、プレーブックの設定。選手に自分の好きな名前をつけたり。強力なクォーターバックを作ったりとかするぐらいだったら、誰でもわりと簡単にできるけど、プレーブックを作るのには、ちょっと苦労する。

プレイメーカーは、選手のパラメーターを元に、選手の強い弱いを決めているんだけど、その選手たちは、プレーブックに描かれているフォーメーションで動く。早い話が、試合をするにはプレーブックのデータがないと、どんなに強い選手でも、何もしてくれないんだ。足の速い選手を走らせてパスを取らせるのもプレーブックの役目だし、体力のある選手にクォーターバックの保護をさせるのもプレーブックの役目だ。

で、プレーブックを作るとなると、フットボールについてものすごく詳しくないとダメなんだよね。もちろん、そんなことは不可能だから、普通はサンプルに入っている中から自分のチームにあったモノを見つけてくればいいんだ。簡単だろ。自分のチームどうしを、プレーブックを変えて戦わせて、一番強いものを選ぶっていうのもいいかも。

▶⬆まず、チームを作らなきゃね。選手名をつけるのも、けっこう楽しい。

▶⬆バランスを考えて、選手を作り上げる。攻撃防御の微妙な関係が大事。

▶⬆さぁ、あとはこれだけあるサンプルデータの中から選ぶだけ。

▶⬆ほーら、プロフェッショナルな人は、でエディットしちゃってもいいんだよ。

アメポンにおたよりを送りましょう

あー、憧れのジョー・モンタナが、シーズン最初っから、ケガで出場できないなんて……、49 ersのピンチだ。クスン、クスン。今年は49 ersはダメかなぁ。というわけで、みんな励ましのおたよりとか、コーナーへの質問、イラスト、なんでもいいから、送ってちょうだい。フットボールファンは、全員集合。がんばれ、みのモンタナ！

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"アメフトでポン!"係

開幕まであとちょっと ほんのちょっと

高校野球は、日本の夏の風物詩である。当事者である高校球児および高校生のみなさんを初めとして、すでに高校を卒業してしまっている人から、まだ高校に入学していない人まで、日本人ならみんな、夏になるたびに甲子園のとりこになってしまうのだ。

毎年、高校野球の時期に外に食事なんかしに行ったり、喫茶店に立ち寄ったりすると、店のテレビではほぼ確実に高校野球をやっている。ふだん、「野球には全然興味がない」などと言っている人でも、地区の予選から自分の母校の勝敗は気になるものだし、母校が負けたら負けたで、今度は地元の学校に甲子園で活躍してもらいたくなるものである。

高校野球には、確かにプロ野球ほどの派手さはない。もちろん、選手の技術力などの点でも、プロ野球に比べて見劣りがしてしまうだろう。しかし、人々に広く受け入れられているという点においては、プロ野球より上ではないだろうか。いったい、何が人々を、それほどまでに高校野球に引きつけるというのだろう？

プロ野球では、1チームが年間130試合を行なうが、高校野球ではそうはいかない。一度負けてしまえば、もはや次の試合はないのだ。高校野球は、プロ野球に比べ、非常に刹那的なのだ。

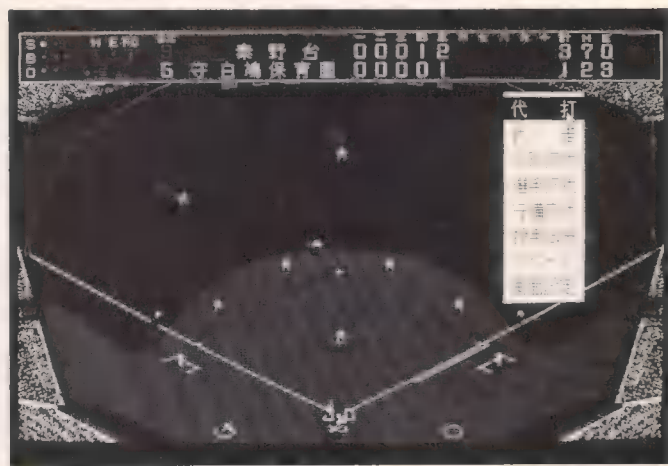
野球を筋書きのないドラマだとするならば、その点において、高校野球はプロ野球よりドラマチックである。たった1球に泣き笑う高校球児たち。その彼らの姿に、我々は感動をおぼえるのだ。

今、季節は秋。夏はすでに過ぎ去ってしまっている。しかし、これからログイン甲子園こと、栄冠は君に2全国大会の開幕を迎えるにあたって、もう一度あの甲子園の感動を思い出し、熱き心を呼び覚ましてほしい。開幕まで、もはや間もない。あとは、魂を燃えたぎらせて、その瞬間を待つのだ。

うー、ぞくぞくするなあ。

さて、それはそうと、全国の監督諸君！　もうログイン甲子園への応募は済ませただろうか？　締切は10月7日必着なので、発売日当日にこれを読んでいるのなら、急げばなんとか間に合うかもしれないぞ。今、編集部には、全国各地からの出場候補校のデータディスクが、毎日山のように送られてきている。抽選で出場校が決まり、地区予選がスタートするのは、22号か23号あたりになるはずだ。もうちょっとで開幕だ、と何度も言っているわりには、まだ少しじらすことになるが、募集の都合上なので我慢してくれ。18号を読んですぐに応募した人などは、もうかなりじれてるんじゃないだろうか。ひとりで2通以上送ると失格になってしまうから、待ってる間にさらに強いチームができたとしても、送らないほうがいいぞ。

そうそう、このログイン甲子園の情報ページ『激闘甲子園』では、今回応募しなかった人、応募できなかった人、応募したけどはずれちゃった人のために、読者参加形式のクイズも行なうぞ。大会に沿っていく形で、各地区の代表校や優勝校、そのほかの記録などを予想してもらう。もちろん、賞品も用意されているぞ。

さて、今回のこのコーナーでは、出場校募集中のインターバルとして、大会の進行のスケジュールを簡単に説明してみようと思う。読者のおたよりの募集告知もあるぞ。

⬆ログイン甲子園もいよいよ開幕だが、あの憧れの甲子園球場までの道のりは長い。抽選で選出される294校のうち、本大会に出場できる高校はわずか49校。そして、真紅の優勝旗を手に入れることができるのは、たった1校だけなのだ。ああ、青春。

全国大会はこう進められる

それではここで、今回の栄冠2全国大会の進行スケジュールを、ちょっとお知らせしておこう。

まず、読者からの応募だ。これは10月7日必着で締め切られる。これ以降に何枚ディスクが届いても、それは失格となるのだ。

次に、全応募の中から、抽選で49地区294校の出場校を選出する。どの地区からどれだけの数の高校が出場するのかは、18号と19号のこのページを参考にしてくれ。もし、全応募数が定員の294校をはるかにオーバーし、抽選ではずれる人が多くなりそうな場合は、出場できる学校の数を増やすかもしれないから、安心してくれ。

そうそう、言い忘れたが、編集部からも何人かの監督が、チームを率いて地区予選に出場させてもらうことになるぞ。

出場校が決まったら、いよいよ地区大会がスタートする。しかし、予選から毎試合誌上で詳細に紹介していったら、大会の全行程を終えるのに数年かかってしまうので、地区予選についてはあまり詳しく報道はしないと思う。目立った試合はちゃんと取り上げるけどね。

だいたい、1回の激闘甲子園につき、8地区から10地区ぐらい一気に予選を済ませてしまう予定だ。5回から6回ほどで、すべての地区で予選が完了する計算だな。

そうして各地区の代表が選出されたら、いよいよ甲子園本大会が始まる。今度は地区予選とは違い、1試合ごとに結果を詳しくお伝えしていく。代表は全部で49校。優勝が決まるまでには、48試合行なわれることになる。

そして決勝戦が行なわれ、優勝校が決定する。その後優勝旗を始めとする各賞の賞品の授与式があり、閉会となるのだ。

先ほど話したログイン甲子園クイズは、地区予選の開始と同時にスタートし、優勝が決定するまで毎回行なわれるぞ。

ちなみに、1回ごとの試合の手順を下に解説しておいたので、そっちも見てくれ。

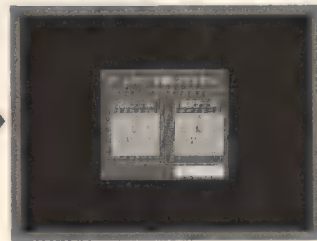
対戦の手順だ

データロード

⬆まずは、対戦する両校のデータをロードする。先にロードしたほうのチームが先攻、後からロードしたほうが後攻だ。

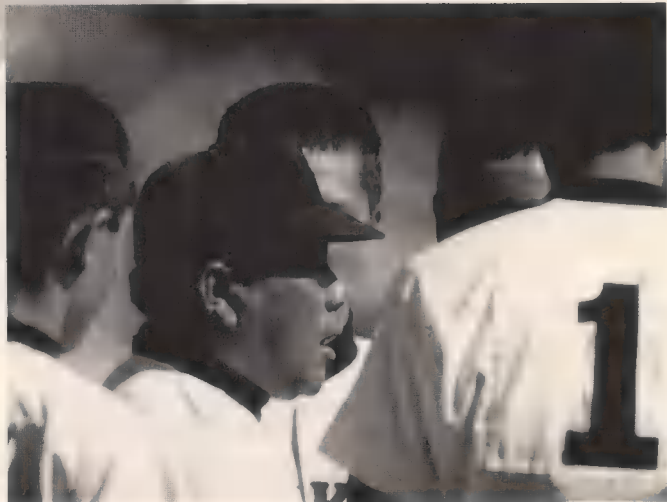
出場選手決定

⬆次に、両チームの出場選手を決定する。スタメンの打順や先発投手から、コーチャーにいたるまで、きちんと決めるのだ。

タイプ決定

⬆そして、4つのタイプの中から、自分のチームに最も向いていると思うものを選択する。これで準備は完了だ。

プレーボール

⬆ここまで来たら、もう後へは退けない。ついに、ふだんの練習の成果を見せるときが来たのだ。力の限り、戦うのだ！

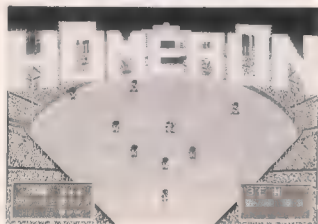
読者のおたより大募集

このたびログイン甲子園実行委員会では、読者からのおたよりを募集することを決定した。やっぱり、リアルタイムで反響が返ってきたほうがうれしいし、なんたってハリが出るってもんだよな。そんなわけで、ご意見、ご希望、ご感想、世間話などなど、ほんのちょっとでもなにかあったら、なんでもいいので下のあて先まで送ってくるように。待っているので。

それでは、今回の激闘甲子園は、2ページということでこんなところで。また次号で会おう。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
激闘甲子園おたより天国係

今号から4ページに増量されて、ますます目が離せない『ログインプロ野球ニュース』。ペナントレースもいよいよ折り返し地点にさしかかり、各タイトルを狙う選手像がジワジワと浮かび上がってきた。奇跡的な逆転劇あり、首位独走を阻むものあり、おまけに豪華プレゼントありで、やっぱり目が離せませんよ、ダンナ。

勝利を呼ぶ男、その名は一茂!!

⬆仁村(三)は4回に先制ソロを放ったほか、7回にも先頭打者本塁打を決めた。

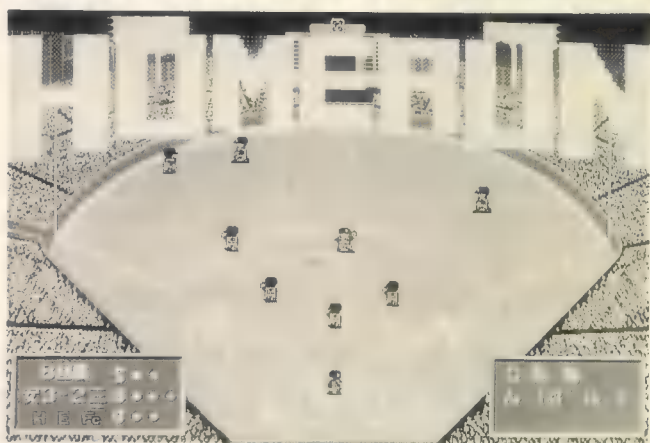
最下位を独走する安心タイガース、5位の三宅氏イースとの〝最下位直接対決〟の3連戦は、前日まで1勝1敗と五分。タイガースは、昨日までで、対戦成績が4勝7敗と負け越しているため、最終日の今日は何がなんでも勝ちを収めなければならなかった。今後のチームの浮沈を握る重要な試合。ここで連戦の勝ち越しを決めないと、最下位脱出は、またさらに遠くなってしまうことだろう。

イースの先発はローテーション3人目の槙原。これまでに11試合に登板して1勝3敗、防御率3.20といまひとつ調子にのれていない。一方のタイガースは、4勝をあげ、チーム一の勝ち頭となっている今中。どちらも期待を一身に背負っての登板となった。

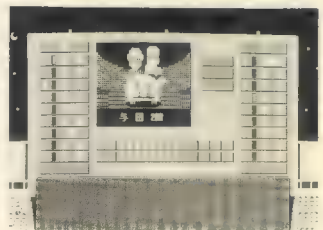
4回裏、これまでイース打線をノーヒットに抑えていた今中から、今試合3番に抜擢された仁村が本塁打を放ち1点を先制。見事、期待に応え、監督の三宅ちゃんもホクホク顔。

それに対して、6回に和田の2ベースとウインタースの適時打で同点としたタイガースは、続く7回にも西村のヒット、和田の2ベースでランナー2、3塁とし、池山が2点タイムリーを放ち逆転、這い上がろうとする者の意地を見せた。2点を取られた槙原はここで降板、マウンドを2番手の尾花に譲った。

その裏、三宅氏イースの先頭バッターは仁村。先ほどの打席で気をよくしたのか、打った打球はグングン伸びてレフトスタンドへ。仁村の2打席連続のホームランで、なんと1点差まで詰め寄ったのだ。

そのまま回は進み8回裏、タイガースは満を持してストッパー大野を投入、完全な逃げきり体制に入った。1点差を追うイースは、バッター奈良原のところで代打に原を起用。原は代わったばかりの大野の直球をセンター前へ。なんとか同点のランナーを出すことに成功した。続くバッター尾花のところで登場したのは、なんと長嶋一茂！　期待と不安の入り交じる神宮球場にひときわ大きな一茂コールが響きわたる。次の瞬間、一茂の打った打球はレフトスタンドの後方に消えてゆくホームランに。一茂の代打逆転2ランホームランで1点差とした三宅氏イースは、9回に抑えの切り札、与田を投入。与田は危なげないピッチングで、タイガース打線を3人でピシャリ。連戦の勝ち越しを決めた。

「一茂は、こういう大事な場面できっと打ってくれると思って採った選手やからね(笑)。やってくれやがったという気持ちですワ」

とは三宅ちゃんの弁(関西)。

⬅抑えの切り札大野から、代打逆転2ランを決める。

⬆9回からは三宅氏イースの抑え。与田がマウンドに上がり、3人でピシャリ。

ログイン・リーグとは?

(株)アスキーから好評発売中の「ベストプレーベースボール新データ版」を使用して、編集部の野球好き6人が、ペナン[illegible]をするという、プロ野球ファンにはこたえられない連載企画。新データ版に入力されている選手をドラフトして構成したオリジナルチーム6つによって[illegible]れる。読者はペナントの行方を楽しみつつ、毎号出題されるクイズに答え、ベストプレーのソフトを初めとする賞品を手にすることができる。詳しくは16、17合併号の特集を参照のこと。

ここ18試合の対戦成績

対戦	先発投手	得点/安打数	勝ち投手・負け投手・セーブ
三×安	郭源治 川崎	8/13 × 1/4	○郭源治 ●川崎
ひ×K	野村 桑田	1/5 × 4/10	●野村 ○桑田
ク×ほ	工藤 木田	6/11 × 3/5	○工藤 ●木田
三×安	バートサス 星野	1/5 × 4/7	●バートサス ○星野
ひ×K	小野 本原	11/19 × 3/10	○小野 ●本原
ク×ほ	渡辺久信 川口	2/5 × 8/10	●渡辺久信 ○川口
三×安	槙原 今中	4/7 × 3/7	○尾花 ●大野 ○与田S
ひ×K	渡辺智男 宮本	5/9 × 1/3	○渡辺智男 ●宮本
ク×ほ	柴田 斉藤	4/13 × 3/9	○遠藤 ●[illegible]
ク×ひ	山沖 佐々岡	5/10 × 10/15	●山沖 ○佐々岡 ○森田S
三×ほ	吉田豊彦 香田	3/4 × 4/9	●吉田豊彦 ○長富
安×K	村田 中西	5/7 × 9/11	●武田 ○中西
ク×ひ	松浦 石井	4/7 × 3/8	○斉藤 ●石井
三×ほ	野茂 木田	2/8 × 1/10	○与田 ●潮崎
安×K	川崎 西崎	4/6 × 3/9	○川崎 ●西崎 ○大野S
ク×ひ	渡辺久信 野村	2/6 × 0/6	○渡辺久信 ●野村
三×ほ	郭源治 小宮山	3/7 × 1/8	○郭源治 ●小宮山
安×K	[illegible] 本原	7/13 × 6/12	○武田 ●荘

第10節終了までの最近18試合の対戦成績がこれだ。一番上の頭文字の部分が対戦したチーム。その下に書いてあるのがその試合の先発投手だ。その下の分数みたいなやつは、下が安打数、上が得点となっている。一番下に書いてあるのが、その試合の勝ち投手と負け投手、そしてセーブをあげた投手となっている。先発ローテーションを入れ替えたり、抑えを別の人にチェンジしたりと、いろいろいじくってあるので単純なデータの比較では、試合の流れを読むのは難しいぞ。誌面だけではすべてを伝えることはできないので、今後はこういう表を載せてほしいという希望も聞かせてね！

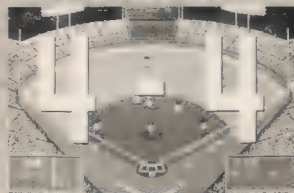
ここ最近の試合を見ていると、ほえほえジャイアンツがとことん調子を落としているのがよくわかる。6試合を終わって2勝4敗。珍しく負けがこんでいるのだ。それもそのうちの2回は抑えの潮崎を投入してからの敗退ということで、チームのムードは下降気味だ。一方、6試合を終わって3勝3敗、この節でついに同率首位となったダイナマイツだが、決して調子がいいとは言いきれない。安打数で勝っていたり、同じだったりした試合を2回も落としているのだ。しかも野村は2回登板して2敗とかなりの重傷といえる。今後はしばらく首位争いが続くが、11節の後半から始まる直接対決までにどれだけ調子を取り戻せるかが勝負のカギになるだろう。

問題1 第15節(90試合)終了時で最も登板試合数が多い投手は誰でしょう？

登板試合数というのは、イニングに関係なく、出た試合の数だけカウントされる。そのへんを考えると、リリーフエースと呼ばれる人がかなりの数字を稼ぎ出すだろう。継投をするタイプの監督のチームの選手が有利ともいえるが、中継ぎの選手という可能性もあるぞ。下の5つから選んでね。

①武田一浩　(安)
②内藤尚行　(三)
③池田親興　(K)
④[illegible]崎哲也　(ほ)
⑤[illegible]田幸一　(ひ)

問題2 第15節終了時に最も勝ち星の多い投手がいるのはどのチームか？

つまり、そのときの最多勝利投手をどこのチームが抱えているかってことだ。現在のトップは小野だけど、その差はほんのわずかだから、勝利数のベスト10に数多くの投手の名前があるチームが有利だといえるね。安心タイガースはかなりきついかもしれないな。これは。

⬆小野はこのままダイナマイツの勝ち頭となるのか？　結果はいかに。

①ほえほえジャイアンツ
②ちびナムライオンズ
③ひできちダイナマイツ
④ファイティングディアホース
⑤三宅氏イース
⑥安心タイガース

応募要項

はがきに住所、氏名、電話番号、クイズの答え、希望のディスク(3.5D、5D)を書いて応募してください。抽選で2名に『ベストプレーベースボール』のソフトを、10名にオリジナルデータディスクをプレゼントします。

あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
ログインプロ野球ニュース(20号)係

締切 10月17日

●『ベストプレーベースボール新データ版』ソフト
山口県　祝出政則
愛媛県　白方久貴

●千葉マリンスタジアムデータディスク
大阪府　三谷元希
熊本県　光永英二
神奈川県　須賀田将義
福島県　菅野悟志
兵庫県　今村崇
岡山県　井手康晴
富山県　林智也
愛知県　村田裕宣
富山県　吉村文彦
大阪府　上杉浩明

直木賞受賞か？

愛の19番ホール

田川ラメ夫・著

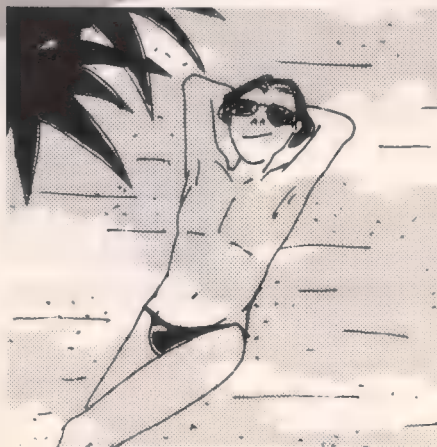
前回までのあらすじ

駅前を歩く年水は、あの夜の出来事について、まだ考えていた。
「よわったなー。このままでは辻材さんに見せる顔がないよなー」
彼の足取りは重く、まるで鉛の入った靴を履いているかのようであった。実は履いているだ。しかも、片足5キロの鉛が入って、しかも5センチ背が高くなるという靴を履いていたから大笑いである。
年水はいつもの喫茶店でバナナボートを頬張るが、一緒にフルーツパフェも注文しているとは、当の辻材は知るよしもなかった……。

ハワイの海でひと泳ぎした辻材。その濡れたムチムチのボディーと、水着から透けて見える砂のようなものに、杉肉はなんともいえない喜びと充実感を味わっていた。サングラスのおかげで、目のやり場に困ることもない。しかしそんな辻材の姿をほかの人に見せるなんて、杉肉にはできなかった。
「ちょ、ちょっと休みなよ。紫外線とかさ、やっぱり心配だし、泳いだあとは背中を上にしてビーチに寝そべると縁起がいいんだよ」

そう言って辻材を無理やり寝かせ、このアクシデントを自分だけのものにした杉肉であった。
「じゃあオレ、冷たいものでも買って……、まだいいっか。泳いですぐだと、おなかが冷えるしね」
立ち上がることすらできない杉肉は、普通の状態に戻るまで、視線を辻材からオイル売りのじじいに移すことにした。
「ハワイって、いいわねー。こんなに素敵な場所なら、一生ここにいたいくらいだな、なーんて」

泳ぎたくなってウズウズしてきた辻材は、体中の砂を手で払うとドブンと海に飛び込んだ。でも、払い落とせない砂にはまだ気づいてはいないようである。気配で辻材が泳ぎに行ったことを知ると、杉肉はため息をついた。
「これから、どうしようー。ゴルフの道具、持ってこなかったし。ごまかせるかな」
そんなひとりごとを言いながら、オイル売りの口八丁手八丁ぶりに見とれていたのであった。
「オレもあれだけ口説き上手だったら、こんなに苦労しなかったんだけどなー。でもいいっか。今夜は……、ああもうだめだー」
そんなことを考えながら、ボーッとしている杉肉に、辻材がさっきより足速に近寄ってきた。
「すごかったのー。さっきー、こーんなサメが子供を……はっ!!」
辻材の声と足が、杉肉から5メートルほど離れたところで止まった。パツパツのビキニパンツをはいた杉肉の、その体のたくましさに翻弄されてしまったのである。
「杉肉くんの体って、こんなにかっこよかったんだ……」
厚い胸板、太い腕、力強い太もも。辻材だけではない。彼を視界に入れたすべてのギャルが凝視してしまうほど、彼の体は素晴らしかった。だが、辻材の視線はそこにはなかった。黒い布に覆われたミステリアス＆デンジャラスなパーツ。そこは体のどこよりも……。
「ああ、すごい……」
まるで眠催術でもかかったように、凝視する辻材。もちろん、杉肉はそんな辻材の心理状態はおろか、自分を見ていることにすら気づいていない。
「あー、おさまってきた」
股間の変化を確認する杉肉。それを見つめ、ただ立ち尽くす辻材。波は寄せ、そして返す。水平線の向こうの積乱雲が、まるでこれからのふたりの行動を暗示しているかのようであった。　　　　（続く）

著者プロフィール 田川ラメ夫。職業、ログイン編集者(笑い)。芸歴、去年のソフトハウス慢遊記の助さんだか格さんをやった。あと、ロケットレンジャー。ランドセル返せよな。担当していた「南青山ＪＲ」も終了し、これから「愛の19番ホール」に全力投球だと意気込む姿は、ちょっと頭が悪いんじゃないかとも思える。

めざせグリーンジャケット シリーズ3

隊長 ケン沢村

1、2ゴルフ決死隊レポート

熱きバンカー(完結編)

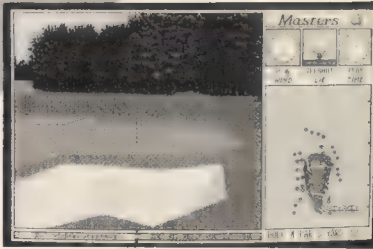
みなさん、お元気ですか？　どうですか？　ええ？　探検隊はわりと調子がいいです。今回もホールインワンを目指してがんばっているわけですが、なんだかこの連載、全然話が進みませんね。どうしたんだろう。

さて、前回のヒキで、ショートホールに向かった探検隊だったが、実はこの、ショートホールまでの道のりというものが結構長い。オーガスタ最初のショートホールは第4ホールなので。そこに到達するためには、必然的に第1から第3までの各ホールを回らなくちゃならない。とすると、ショートホールで100回打ってホールインワンにチャレンジするためには、第1から第3までのホールも100回プレーしなくちゃいけないというわけだ。なんだか泣けてきそう。

しかし、ここでくじけるわけにはいかない。探検隊の辞書には、後退や挫折の文字はないのだ。ひたすら打つべし。そんなこんなで、30回ほどショートホールに挑戦した。第1から第3ホールまではやたらと上達し、ロングホールではかなりの確率でイーグルがとれるようになったが。しかし肝心のホールインワンはまだとれていない。

どうせ今回も話がまとまらないと思うので、ここでひとつ第2ホールのイーグルの話をしよう。このホールでは、とにかく第1打の飛距離を伸ばすことが大事だ。左に生えてる木のギリギリぐらいを狙い、距離を稼ごう。もちろん、追い風であればなおいい。方向は、初期位置より左に2回か3回ずらしたところがいい。風の具合を考えて、微妙に調節しよう。スタンスは動かさなくていい。インパクトポイントは、ボールの右端だ。風の判断さえ誤らなければ、これで木をかすめてフックし、フェアウェーに落ちるはず。ここまでくれば、だいぶ簡単にイーグルが取れるぞ。

ああ、やっぱりまた終わらなかった。バンカーすら出てこなかったぞ。こうなったら、読者からホールインワンのデータを募集でもするかな。

“熱きバンカー完結編” 完

“熱きバンカー外伝”に続く。

⬆せっかくバンカーの写真まで撮影しておいたのに、今回もそこまで話が進まなかった。残念だ。

いったいいつまで続くのか
そして熱いバンカーは
いつ出てくるのか!
急転直下の次回に
乞うご期待だ!
読者からの募集は本気だぞ

スクープ!! T&Eソフト、ペブルビーチ・カントリークラブ取材す

サンフランシスコからフリーウェイをクルマで3時間ほど南下すると、モンタレー湾に面した小さな美しい町、カーメルに到着する。ペブルビーチ・カントリークラブはこのカーメルの町のすぐそばにあるのだ。『遥かなるオーガスタ』、のオーガスタ・ナショナルゴルフクラブ、『ワイアラエの奇蹟』のワイアラエ・カントリークラブに続く海外有名コースデータの第3弾は、ここアメリカ西海岸の名門ゴルフコース、ペブルビーチ・カントリークラブに決定したのだ。知っている人は知ってるだろう。

すでにゴルフ場との契約も済み、いよいよ開発はスタート。そして、去る9月4日から3日間、T&Eソフトの開発スタッフが渡米、現地で詳細な取材を行なったのである。

ペブルビーチはアウトの9ホールが丘陵コース、インの9ホールが海岸ぞいのリンクスと、アウトとインでまったく違った景色がひろがる。とくにインコースは木立も少なく、左右がオープンスペースとなっているため、開発スタッフは、まいっちゃったなー、林でごまかせないなー、と正直に語っていた。がんばってほしいものだ。

⬅⬇真剣に取材するT&Eソフトのスタッフ。高低差も大きく、風景も複雑で、おまけに、ログインがくっついていったので大変だったかも知んない。

連載マンガ バーデー侍

ウマタマウマジャガ ウマニンジン ほり

だって球が遠くに飛んでおもしれーんだもん。それ以外オレほんとキョーミねーよ。ゴルフなんか
だってさりきんだれだってやるじゃんゴルフ
そうだ
次回ではこんな奴をバーディー侍に殴らせよう。
今回はひでりねどうも

◆ほり先生の『世相木端微塵』にもおたよりを出してしまおう。おもしろいぞ。

お決まりごとです。イラストはべつに募集してませんが、イラストを描きたい人は必ず黒のインクか黒のボールペン、墨汁や黒ペンキとか、“黒い”道具を使って描いてください。カラーページは狙ってますが、今んとこまだなので、カラー作品は掲載できませんです。

■あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
1、2ゴルフでジョイ!　係

デジャ・ヴュとは? 既視感っていうんですか。初めて見るのにどっかで見たってやつ。初めて見るのにどっかで見たってやつ。あれ？　記事内容とかレイアウトが前号と似ているので記事内容とかレイアウトとか似ているのでこんなタイトル付けただけなんですが。こんなタイトル付けただけなんですけどね。あれれ？

ゲーム情報パラダイス

右のイラストは、TBSの深夜番組『えびぞり巨匠天国』のパロディーなのだが、けっこう怖いものがあるなぁ。イラストレーター月之座先生の画風って、なんか変わってきたぞ。う〜む、夢に見そうだよ。

ゲーマーズ・オアシス

高校野球はとうの昔に終わったが、モニターの中では今日も熱戦が続いているのだ！　野球ゲームは定番のようだね。

プリンセスメーカー
全職業達成方法（後編）

このゲームのエンディングは全部で30種類ありますが、そのすべてを見るのは大変です。そこで、比較的ラクにいろんな職業を見る方法を説明しましょう。ということで、前号で掲載できなかった後半部分を紹介しよう。今号から読み始めた人はごめんね。

●その3

運命の日の前日までに、体力のパラメーターを最高にしておき、さらに、知力がそれより少しだけ低くなるように調節します。ただし、気品も50くらいは必要ですし、レベルが8以上、博士の称号、そして評価が395くらいという、かなり厳しい条件がつくのを忘れずに。特に評価のパラメーターは、上がりすぎないよう、下がりすぎないよう、武闘会で適度に稼ぐようにしてください。レベルは、武者修行、あるいは狩人で上げてください。武器屋のアルバイトだけでは、時間が足りません。運命の日の前日に本を使うか使わないか、国王に会見するかしないかで、4種類の職業を見ることができるようになります。

●その4

基本的には〝その3〞と同じですが、評価のパラメーターは、45を目標にしてください。これも最後に、〝その3〞と同様の仕上げをすると、4種類の職業を選択できるようになります。

■PC-9801版　東京都/森下卓也

生中継68
おもしろ地名発見

新チーム編成でフランチャイズを決めるとき。都市以外をクリックしてみると、いろいろな場所が選べます。島では、国後、佐渡、小豆島、徳之島、与論島。海では、太平洋、日本海、北の海、東シナ、根室海、内浦港、鹿島灘、相模湾、遠州灘、熊野灘、土佐湾、播磨灘、伊予灘、日向灘、天草灘、有明海、玄界灘、若狭湾、富山湾。山は大雪山、恐山。半島は、陸奥、男鹿。岬は経ヵ崎、足摺岬。そのほか、国後北の海豹、マップ右下すみの瓢簞島、房総南の生ゴミ、沖縄北面の椰子実、佐渡北の難破船が確認できました。

■X68000版　大阪府/岡崎恭幸

栄冠は君に2
必勝技3連発！

これから説明する大技3連発を使えば、あなたのチームの優勝は間違いなしです。

①機動力のあるチームに使える技

まず、誰でもいいから1塁にランナーを出します。そして、ここがミソなんですが、次のバッターがネクストバッターズサークルに行くまでの間に、盗塁のサインを出します。すると1球目にランナーが走り、2塁セーフ。そして、すぐに盗塁させます。3塁がセーフになったら、バッターにバントを。これは、足の速いチームにのみ有効です。同様に、ツーベースヒットで2塁ランナーがいるときも使えます。

②守備に使える技

ツーストライク、ノーボールの場面で、よくヒットを打たれますよね。特に、ピンチのときほどそうです。そのような場合には、3球目に1球はずしてみましょう。次の投球、つまり4球目で、必ずというほど三振します。

③最後の荒技！

ノーアウト、もしくはワンアウト満塁になったら、バッターがネクストバッターズサークルからバッターボックスに行くまでの間にバントのサインを出します。すると、必ず1点入り、満塁のまま。これを繰り返せば大量得点確実です。

■PC-9801版　大阪府/辻ノ孝志

イース
ミュージックモード

このたび、『イース』のミュージックモードを発見しましたので、ここに報告します。まずは、〝ヒューマン68K〞を立ち上げてコマンドモードにし、ドライブ0にイースのシステムディスクAを入れます。そして、次のように入力してください。

GSD YSMUSIC. DAT YSP CM. DAT [リターン]

[F3] [リターン]

すると、〝SOUND NO:〞と出るので、〝NO:〞のあとに1〜15、17、18などの数字を入力します。

■X68000版　東京都/田村伸一

栄冠は君に2
スクイズでコールドゲーム

ログイン誌上でも盛り上がっているこのゲームですが、本文中に〝60点先に取ったら……〞というのがありましたよね。そこで、実際にコールドゲームになるかどうか試してみました。このゲームでは、満塁になると相手チームはスクイズ警戒をしなくなります。そこで、スクイズをすると必ずFCとなるので、これを延々と繰り返すとコールドゲームになってしまうのです。これって、私の買ったソフトだけなのでしょうか？

■PC-9801版　広島県/安堂零

	一	二	三	計	H	E
近大福山	0	0	1	1	3	1
広島商	0	0	80	80	2	0

高木　孝行

先攻		学年	打数	安打	打点	三振	四死	犠打	盗塁	失策	打率
中	謙田	3	0	0	0	0	0	0	0	1	.338
投	桜木	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.294
[一]	野田	3	0	0	0	0	0	2	0	0	.382
二	相原	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.235
⑪[三]	黒木	3	1	1	0	0	0	0	0	0	.255
[捕]	山[illegible]	2	0	0	0	0	1	1	0	0	.305
[中]	関	3	2	0	0	0	0	0	0	0	.385
[右]	広田	3	0	0	0	0	0	1	0	0	.282
[遊]	土屋	3	0	0	0	0	1	0	1	0	.338
[左]	島田	3	1	1	0	0	0	0	0	0	.290
投	篠原	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.308
捕	新井	2	0	0	0	0	0	0	0	0	.323
[投]	吉村	3	1	0	0	1	0	0	0	0	.304
[二]	荻野	3	2	1	1	1	0	0	0	0	.371
一	伊勢崎	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.279

安堂　零

後攻		学年	打数	安打	打点	三振	四死	犠打	盗塁	失策	打率
[一]	田中	3	1	1	6	0	1	6	2	0	.266
左	増田	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.333
[中]	小山	3	1	0	7	0	0	7	0	0	.333
投	源	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.000
[捕]	川上	3	1	0	7	0	0	7	0	0	.294
⑪[三]	町端	3	0	0	7	0	1	7	1	0	.411
[二]	美濃輪	3	0	0	7	0	0	8	0	0	.153
一	綠田	3	0	0	0	0	0	0	0	0	.000
中	熊田	3	0	0	0	0	0	0	0	01	.000
[遊]	鈴木	3	1	0	6	1	1	6	0	0	.066
[右]	寺島	3	0	0	7	0	1	7	0	0	.416
投	斉藤	2	0	0	0	0	0	0	0	0	.000
三	杉本	2	0	0	[illegible]	0	0	0	0	0	.000
[投]	松田	2	1	0	7	0	0	7	0	0	.333
[左]	佐藤	2	2	1	6	0	0	6	1	0	.400

2点　4点　6点　8点　10点

ゲーマーズ・オアシスの得点は、すべて左のマークによって表わされているのだ。キミもドンドン投稿して、ポイントを獲得しよう！

ゲーム・ガイダンス

マニュアルを読めばすぐにわかるはずの質問が、ちょくちょく迷い込んでくるのだが、それってやっぱりアレかしらね？

デス・ブリンガー

オークの洞窟がどこにあるかわかりません。あと、エルフの集落にいるラーラアスカルが仲間になってくれません。どうしたらいいのでしょうか？

神奈川県　星野俊介

キミが探し求めているオークの洞窟は、ゼフトの森にあるってことは知ってるでしょ。このゼフトの森ってのが迷路状になっていて、ちょっと気を抜くと自分がどこにいるかわからなくなっちゃうんだよな。ま。今回はそのへんを考慮して、マップを載せてあげるとするか。でも、マップを全部見せるほど甘くはない。イラストのマップは、ゼフトの森の北西部分しか見えないようにしてあるのだ。見えない部分は自分で確かめるように。さて。次にラーラアスカルだが、彼を仲間にするにはエルフたちに認められなくてはダメ。彼らに認めてもらうには、ひと仕事しなくてはならない。その仕事とは、オークの王を倒すことだ。倒したらエルフの集落に行って、村長さんにラーラアスカルのことをお願いしよう。仲間になることを許可してくれるぞ。

サーク ガゼルの塔

3階のボスを倒して4階へ進むと、床が抜け落ちている場所に出ました。向こう岸へ行くにはどうしたらいいのですか？　ジャンプするには遠すぎるし。

東京都　アウトサイダー広瀬

こんちはっ。忍者増田、ただ今推参でござる。さて質問のほうでござるが、サポートメンバーにカールルイスがいないので、あそこをジャンプして飛び超えるのはちょっと無理というものだ。ならLITOFEITの呪文を唱えて宙を歩けば大丈夫じゃないかという気もするが、それはウィザードリィVでの話。このゲームでは、ウィザードリィの呪文はまったく使えないので注意しよう。おぬしは、この場所に来る前に〝この先、真実の道は、石像の足元が語るものと知れ〟というメッセージを読んだかな？　このメッセージの中に、ヒントが隠されているのでござる。床が抜け落ちた場所には、2体の石像が並んでいるよね。その石像の間をまっすぐ進んでいくと……、ほら、宙を歩けてしまうのでござる。これぞ忍法、空中歩行の術。ではこれにて御免！

GE・TEN

やっと天下を統一したのですが、どうしても最後の領地配分がうまくいきません。なにか条件があるのでしょうか。どうか教えてください。

大阪府　大東浩明

おかしいなあ。天下統一ができる人なら、領地配分がわからないはずないけどなあ。うまくいかない原因はひとつしかないぞ。それは、このゲームが史実を重視していることを忘れているからだ。天下統一した時点で守護大名のいない領地は、多くても10ヵ所しかないはず。で、信長の7人の家臣と徳川家康に、本能寺の変のころの領地を配分すればいいだけなんだ。念のため当時の領地のヒントを書くと、まず明智光秀が京都近辺の領地。柴田勝家が北陸地方。丹羽長秀が四国地方。羽柴秀吉が中国地方。滝川一益が関東地方。森可成と佐久間信盛は史実ではすでに死んでいるので、どこを配分してもオーケー。ただし延暦寺のあった領地を配分すると、必ず謀反が起こるぞ。そして徳川家康に東海地方の国を配分すると、めでたく天下布武となるのだ。

DPS・SG

〝信長の陰謀〟で、たたみ返しをして床の下で見つけた女忍者に何もすることができません。どーか、彼女にすけべいする方法を教えてくださるだぎゃあ。

北海道　伸風

ふっふっふ、おぬしもなかなかのすけべよのぉ。ここは、デイビー日高にまかせてくれようぞ。ふっふっふ。女忍者にすけべいをするためには、まず女の子という設定の蘭丸をいじめなくてはいけないのだ。彼女をいじめる手段のひとつとして、女忍者を使うんだよね。ではまず、キミの愛用の火縄銃である〝種子島〟を探そう。蘭丸をいじめるのに使うそれは、隣の部屋にある。だけど、すぐには手に入らない。蘭丸とかくれんぼをしたときに、見つけることができるのだ。彼女が隠れたあとに、押し入れの中と隣の部屋を交互に調べてみると、種子島が見つかるぞ。そうしたら、それを使って彼女をいじめるのだ。すると、そのあとに女忍者と蘭丸による、待望のすけべいシーンが展開するぞ。この続きは、見てからのお楽しみということで。

フューチャーウォーズ

クルーゴーンたちにつかまり、牢屋に入れられたところで詰まっています。どうしたら牢屋から脱出することができるのですか？　助けて〜。

新潟県　石田栄司

はがきに書いてあるキミの状況を見ると、アイテムが足りないんだ。それは新聞紙とガス缶。でも、取りに戻ろうとしても、牢屋に入れられてしまうと移動ができなくなってしまう。残念だけどリセットして、最初からやり直さなければならないということになるな。では。この足りないアイテムのありかを紹介しよう。ガス缶は、ここに来る前にロウアンという女性が閉じ込められていた部屋のどこかにあるぞ。マウスでくまなくクリックすれば、簡単に見つかるだろう。それから新聞紙だが、これはロウアンを助けたあと、地下鉄の駅で買っておこう。ガス缶をエアダクトに突っ込んで、新聞紙でフタをすればエアダクトをつたって有毒ガスが敵の基地に流れ込み、敵をすべてやっつけてくれるぞ。そうすると自動的に牢屋の扉も開いてしまうのだ。

ドラゴンウォーズ

水没しそうな廃墟に入るには、何かアイテムがいるんでしょうか？　マッシュルームや松の枝など、ワケのわからんアイテムばかり増えて困っています。

東京都　竹山裕

キミの言う水没しそうな廃墟に入るためには、次の手順を踏まなければならない。①ネクロポリスに行ってコックさんになろう。ここには。塀に囲まれた建物があるよね。実は、この建物の中央部には秘密の入り口がある。この入り口を入って奥まで行くと「給仕をしろ」と言われるので、マッシュルームを使った料理を作ろう。すると、ほうびに銀の鍵などをもらえる。②アンダーワールドで人命救助しよう。ここには鎖につながれた人がいるので、さっきもらった銀の鍵を使って助けてあげよう。お礼として水中呼吸薬をもらえるのだ。③最後はダイビングだ。水没しそうな廃墟の前で水中呼吸薬を使おう。この3つの手順を踏んで、やっと中に入ることができるのだ。大変でしょ。細かいところは結構省いてあるので、そこは自分で解決してね。

イースII

ゲーム後半のシューティングステージのボス、キング・ワイバーンを倒すことができません。どうやってもダメなんで、攻略法を教えてください。

東京都　キホーテ

そう、キング・ワイバーンにはオレも手こずったぞ。たまに出てくる雷玉の攻撃がツライんだよね。それでは、苦労してコイツを倒したゆうちゃんが攻略法を教えよう。キング・ワイバーンにダメージを与えるには、ひたすら頭を攻撃すればよい。しかも、敵の吐くブレスを怖がらずに、敵の正面に出て攻撃するのだ。もちろん、真正面だとダメージを受けてしまうぞ。あとは、ブレスをかわして左右に動いていれば、適当にダメージを与えられるはずだ。敵もタダでは倒されない。キング・ワイバーンは、ブレスのほかに雷球でも攻撃してくるぞ。コイツに触れるとどんどんダメージを受けるので、右上か左上に逃げよう。そして、雷球が消えたらまた攻撃をする。これを繰り返せば、キング・ワイバーンを倒せるはずだ。何度でもリプレーすることが大切だぞ。

ファンタジーII

クロノスの屋敷で詰まってしまいました。渦巻き状の通路の行き止まりにある、ボタンのパスワードがわからないんです。どなたか教えてください。

東京都　初代一日会長

初代一日会長クンは、クロノスの屋敷の中をきちんと調べたのかな。パスワードは、屋敷の一番■にある部屋のメッセージを読んでいれば、ちゃんとわかるんだぞ。もっとも、このダンジョンに出るモンスターはスモールドラゴンやアスプといった強敵ばかりだから、戦いに夢中になってつい見落としちゃったのかもしれないね。それではズバリ、パスワードを教えてしまおう。渦巻き通路の行き止まりでは、〝C２＋〞と入力すればいいのだ。これは光のプレーンに行くためのパスワードで、これの入力後、クロノスの屋敷の外に出てみると、そこはもう光のプレーンになっているのだ。ちなみに、さらにゲームを進めていくと、主人公たちは闇のプレーンにも行かなくてはならなくなるけど、その際のパスワードは〝C２－〞だ。覚えておくといいよ。

イラストの楽園

■大分県　八条まさとき

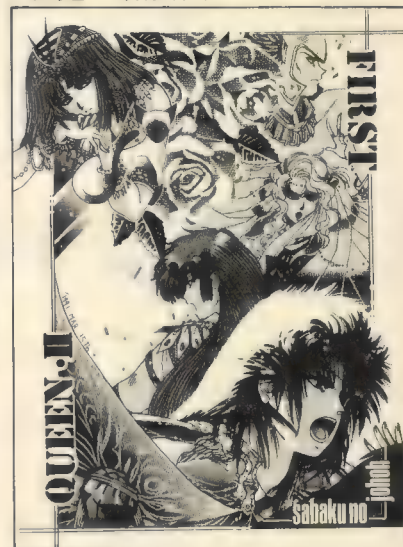
◆パロム・ポロムの雰囲気がみごとに出てるね。でもこれ、どっちがパロムなのかな？　（犬之散歩ケンＧ）

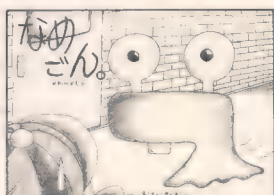
■北海道　白羽翔

◆こういうイラストは好きだなあ。でも、もう少し白い部分が多いほうがよかったのにね。（ハイサイ比嘉）

■埼玉県　いのん

■これは、戦士が家庭に帰ったところなんだって。戦いに疲れた戦士たちが最後に行き着くところは、やっぱり家庭なんだろうね。（へんな仲丸）

■北海道　吉村日和子

⬆シリアスなタッチがとてもいい。相変わらずうまいなあ。何でそんなに絵がうまいの？　（書店村山）

⬇ブルトンレイのシナリオ、ドロンドロンのイラストだね。女の子の表情に好感が持てるなあ。背景（？）もグー。　（書店村山）

■岐阜県　ぱろらん

⬅懐かしい「ドアドア」だね。ナメクジ嫌いの拙者もナメゴンなら大丈夫。（忍者増田）

⬇一見すると雑な感じもする線が、独特の雰囲気を出しているぞ。　（サワノフ）

■兵庫県　呪言使い

■福岡県　竜堂由美

⬅呪言使いの独特の雰囲気は、影を効果的に描いているところにあるよね。　（デイビー日高）

■東京都　朝倉善昭

■東京都　めめくらげ

➡せっかくかっこいいのに、消印がついてしまって残念だ。（サワノフ）

➡そうか、自動照準のミサイルはこんなふうだったのねん。（ゆうちゃん）

■東京都　黒崎彰

ポイントTOP5

「情報TOP５、なんのことか全然わかりません」という質問が、群馬県のうる星くんから寄せられたが、それはごもっとも。簡単に説明すると、ゲーム情報パラダイスに投稿してくれた人には得点が与えられ、来年４月の決算で情報、イラストTOP１に輝いた人に賞品がプレゼントされるというものなのだ。わかってくれた？　わかってくれたら、サッサと送ってちょーだいね。よろしく。

これが賞品だ！

情報TOP１の賞品は
●X68000XVI
●FM TOWNSモデル10F
の中から、好きなマシンを１台。

イラストTOP１の賞品は
●PC CLUB
●Macintosh Classic
の中から、好きなマシンを１台。

情報TOP5		
1	夢狩人	18
2	阿す鳥亜す	12
3	池上秀一	8
3	浪人一年生	8
3	勝見正克	8

イラストTOP5		
1	吉村日和子	6
1	いのん	6
3	ポチョムキン	5
4	野望のベジー太	4
5	まさし　ほか１名	3

STAFF ROOM

K．サワノフ
以前から虫歯だった下の親知らず２本を抜いてしまった。なんだか人生が変わったような気がする。

へんな仲丸
もう秋だねぇ。私の家は埼玉の田舎にあるので、夜になるとコオロギの大合唱が聞こえてくるのだ。

忍者増田
おかげ様で、今年の夏は海に行くことができました。九十九里浜のドルフィンとは拙者のことよ。

ハイサイ比嘉
名作ボードゲーム、「ディプロマシー」はすごい。おもしろすぎるのだ！　みんなにもすすめるぞ。

犬之散歩ケンＧ
編集部の仲間とのボードゲーム大会でカモにされてしまった。やっぱ純真すぎるんだな、ボクは。

ゆうちゃん
CGを描くようになってから、コプロが欲しくてたまらない。でも、高くて買えないのだ。うるうる。

デイビー日高
最近、〝女性の裸を芸術的感性で描いた（？）〟イラストが多いので、私はとってもうれしいのだ。

書店村山
飲みに行った帰り、ふと見ると俺の自転車がなくなっていた。ちくしょう、俺の自転車返せ〜。

パラダイス諸法度

●はがき（封筒）の表側に、ゲーム名と機種名を必ず書いてね。
●住所、氏名、ペンネームも、はがき（封筒）の表側に書いてね。
●文字情報以外のすべての投稿作品は、黒インク（ボールペン可）を使用すること。カラー作品は掲載できませんよ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部
ゲーム情報パラダイス○○係

アンケートはがきの書き方

表面のおたより欄には、Letters from Youあてのおたより、ご意見ご感想ほか、なんでも自由にお書きください。読者が選ぶTOP20投票欄には、あなたが推薦するソフトをひとつだけお書きください。

裏面のマークシート欄は、以下の質問項目について該当する番号の枠内を例のようにHBなどの濃い鉛筆でマークしてください。

表面および裏面のお名前ご住所など、マークシート部分以外はペンで記入してもかまいません。次号発売日までにアンケートはがきを送ってくださった方の中から、毎号抽選で50名様に図書券500円分をお贈りいたします。

●マークシートの記入例
良い例 悪い例

はがきはキリトリセンからキレイに切りはなし。折り曲げたり、汚したりしないようにご注意ください。

マークシート部分は以下の項目についておこたえください。

1 おもしろかった記事［5つまで］
①表紙②SOFTLOG③SUPER NEWSOFT④NEWSOFT⑤NEWS FILE⑥アトラス⑦伊忍道⑧シムアース⑨アクアレス⑩シャドー・オブ・ザ・ビースト⑪スピンディジーII⑫エアーコンバットIIシナリオ集⑬ヴェインドリーム⑭キングスクエストV⑮ワイアラエ奇跡⑯群雄三国志⑰アルシャーク⑱斬II⑲ソフトウェアレビュー⑳懐かしゲームレビュー㉑覇者への道㉒三國志II人民戦報㉓戦国御免㉔WIZでござるよ㉕FUN to大戦略㉖南青山JR.㉗千客万来エメラルドドラゴン㉘アメフトでポン！㉙激闘甲子園㉚ログインプロ野球ニュース㉛ワンツーゴルフ㉜ゲーム情報パラダイス㉝特集　メイキング・オブ・ザ・ゲーム㉞ソフト部屋巡業記㉟おチープざんす㊱X68000新聞㊲TOKYO TOWNS SHOW㊳Over Seas Connection㊴テレビゲームクラブ㊵CAI情報局㊶ソフコンPRESS㊷ログマーケット㊸オールザットウルトラ科学㊹スーパー占い㊺レターズ・フロム・ユー㊻墜落日誌㊼ワンダー・ビット㊽特別付録　ロイヤルブラッド・イシュメリアを我が手に

2 つまらなかった記事［5つまで］
上の項目の中からお選びください。

3 本誌の購読頻度　①毎号②ときどき③初めて

4 よく読むパソコン誌［いくつでも］
①コンプティーク②POPCOM③マイコンBASICマガジン④テクノポリス⑤MSXマガジン⑥ファミコン通信⑦MSXファン⑧ASAHIパソコン⑨アスキー⑩I/O⑪マイコン⑫Oh! PC⑬Oh! X⑭Oh! FM⑮PCマガジン⑯日経パソコン⑰アイコン⑱The BASIC ⑲The COMPUTER⑳その他

5 よく読む雑誌［いくつでも］
①少年ジャンプ②少年サンデー③少年マガジン④ヤングジャンプ⑤ヤングマガジン⑥ビッグコミックスピリッツ⑦ビッグコミック⑧アクション⑨モーニング⑩少女マンガ⑪その他

6 パソコンは誰のものを使ってますか［いくつでも］
①自分で所有しているパソコンを使用②家族や友人のパソコンを借りて使用③勤務先や学校のパソコンを使用④使ってない

7 パソコンは主にどのようなことに使っていますか［いくつでも］
①ゲーム②ワープロ③データベース④パソコン通信⑤プログラム作成⑥プログラムリストの入力⑦コンピューターによる教育⑧技術計算⑨表計算・作表⑩コンピューターグラフィックス⑪コンピューターミュージック⑫パソコン自体の学習

8 パソコンの使用目的［いくつでも］　①仕事②学業③趣味、遊び

9 年齢
①10歳未満②10〜14歳③15〜19歳④20〜24歳⑤25〜29歳⑥30〜34歳⑦35〜39歳⑧40〜49歳⑨50歳以上

10 性別　①男性②女性

11 職業・学校
①小学生②中学生③高校生④大学、大学院生⑤短大、専門学校、予備校生⑥技能、労務職⑦営業、販売職⑧専門、技術職⑨事務職⑩管理職⑪自営業⑫無職⑬その他

ログイン求人コーナー

エディトリアルデザイナー募集

契約社員として、雑誌や単行本などのデザインをやってくれる人を求めてます。2年以上デザインの現場で働いたことのある経験者がいいです。年齢は30歳まで。仕事のメインはログインのデザインワーク全般です。これからのDTPを、仕事しながら骨の髄まで、いやっていうほど勉強できます。勤務は一応、週休2日で、午前9時半から午後5時半ですが、一応なので、その辺はご想像どおりの状況です。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものと、過去の職歴を、下のあて先のエディトリアルデザイナー募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

フリーのデザイナーを探してます

ログインの記事レイアウトをやっていただける、フリーのデザイナーを超急ぎで探しています。雑誌のレイアウトを仕事にしている、いわゆるレイアウターってやつですか。レイアウト1ページ単位で、当社規定のレイアウト料を支払います。当然、雑誌のレイアウトを仕事にしてるか、やったことがある人でないと、困るわけです。仕事はログインやファミコン通信など、雑誌のレイアウトデザイン。あなたのデザインセンスが、すぐに反映するのだ。

●お問い合わせ先　ログインのアートディレクターの本間あてに、電話をかけてください。電話番号は、ログイン編集部☎03-3796-1901です。

雑誌編集者募集

ログインおよび、兄弟雑誌のファミコン通信、MSXマガジンでは、一緒に雑誌の編集をやってくれる編集者を求めています。待遇は、株式会社アスキーの規定により、契約社員として、当社の発行する雑誌の編集業務にたずさわってもらいます。勤務日は月〜金曜で、勤務時間は午前9時半から午後5時半だけど、事実上はフレックスタイムです。できれば編集経験者に来ていただきたいのですが、他業種の経験も優遇なので、気にせず応募してね。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものを、下のあて先の編集者募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

デザイナーアシスタント募集

ログインで、デザイナーの見習いアルバイトを募集しています。仕事は雑誌のデザインワークの補助作業。経験は問いませんが、直線くらいはキレイに引ける人じゃないと、ちょっと困ります。時給は650円からで、勤務時間は相談に応じます（週3日程度でも可）。もちろん、学校が終わってからの勤務も十分可能です。特に、美術系の学校で学ぶ学生の人に来てもらうと、とてもうれしいので、該当するログイン読者は、ふるって応募してくださいね。

●応募方法　履歴書に写真を貼付したものを、下のあて先のデザイナーアシスタント募集係までお送りください。採用予定者には、電話でご連絡します。

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部○○○○係

特集 Making of THE GAME

ソフトハウスにおけるゲーム開発過程の実際!

スゴイゲーム、面白いゲームに出会ったとき、「このゲーム、いったいどうやって作られたんだろう?」って思うこと、あるよね。しかし、実際にゲームがどんな過程を通して作られていくか、把握している人は少ないんじゃないかな? そこでこの特集では、最近のヒット作2本を取り上げ、ゲームが開発される課程を詳細にレポートしていく。これを読んで、優れたゲームが生まれる秘密をつかんでほしい。

ふたつのゲームの開発過程を題材に
ゲーム開発の実際を見る!

最近のゲームソフトにはいろいろなものがあるよね。難易度の高いシューティングや、マップが広大なロールプレイングなど、そのタイプを挙げていけばキリがない。

ところで、そのゲームが、ソフトハウスの中で、どのようにして開発されているか知っているかな。おそらく、キチンと企画書があって、ゲームデザインはこの人、ゲームプログラムはあの人、というように、それぞれ分割して作業しゲームを開発している、と思っている人が多いだろう。

確かに、それぞれの作業を分割してゲームを開発しているソフトハウスもある。さらに、企画会議を開き、プログラムを組み、デバッグというバグ取り作業を経て、ゲームが完成する、というおおまかな手順は、どこのソフトハウスでも一緒だ。だが、実際、ゲーム開発の細かい手順は、ソフトハウスによって、千差万別なのである。

たとえば、「こんなゲームが作りたい」と思って、ゲームの企画を考えるソフトハウスもあれば、「新しいルーチンが完成したから、それを使ったゲームを作ろう」とゲームの企画を立てたりするソフトハウスもある。ようするに、ゲームを開発するのに、ハッキリ決まった手順というのはなく、各ソフトハウス独自にその手順を考え、ゲームを開発しているのだ。

そこで、いつもプレーしているゲームが、ソフトハウスでどのように作られているのか、アートディンクのシミュレーションゲーム「アトラス」と、ズームの横スクロールシューティングゲーム『ファランクス』のふたつを取り上げ、その制作過程を徹底紹介しよう。

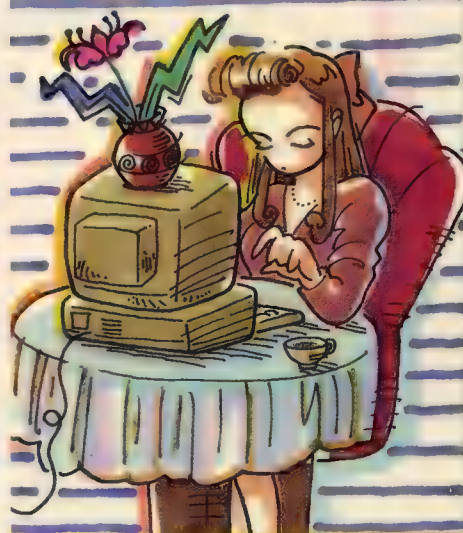
こんなキミはこの特集を読め!

パソコンを知らないキミ

とりあえず、パソコンを買ったはいいけれど、ゲームはあまりプレーしていないし、日本語ワープロや住所録にも使っていないキミ。お部屋のインテリアの一部として、雪のようにホコリをかぶっているマシンを所有しているキミ。そんなキミたちこそ、この特集を読め。そして、ソフトハウスのスタッフの、ゲームに対する意気込みや、開発に取り組む真剣な姿勢を感じてほしい。すると、即座にゲームがプレーしたくなったり、自分でゲームを作ってみたくなるハズだ。すぐ行動すべし!

ゲームが得意なアナタ

ゲームが、好きで好きでたまらん。とにかくどんなゲームにも全力を尽くして立ち向かう。そんな情熱家のアナタ。さらにどんなゲームでも常に美しいプレーをめざし、その姿をビデオに保管しているナルシストのアナタ。そんなアナタもこの特集を読もう。そうすれば、アナタのゲーム仲間と「ここはこうやって作られたんだぜ」、「このあたりの開発は、苦労したんだってよ」と、話に花が咲くかもしれない。ついでに、自分でゲームを作ることになり、人生の転機を迎えちゃったりしてね。

何かゲームを作りたい人

いつかは、パソコンゲーム業界がアッと驚くようなゲームを作ってやる！　と野望を胸に秘め、セッセとゲーム開発に取り組んでいる人。自分の考えたゲームデザインをなんとか実現させようと、日夜、コツコツとプログラムを組んでいる人。そんな人たちにも、もちろんこの特集はピッタリだ。ゲーム開発のプロ集団である、ソフトハウスの開発過程を知れば、キミなりの新しい発見があって、壮大な夢に一歩近づくことができるハズ。千里の道も一歩から。スゴイゲームを作ってくれたまへ。

独創的なゲームの開発を支えるモノは？
ARTDINK——アトラス

今回の特集では、まずアートディンクの「アトラス」にロックオン。

このアトラスは、簡単にいってしまえば、〝地図作りゲーム〟だ。つまり、世界地図を作るのが目標だが、それにはお金が必要なので、世界各都市と貿易を行ない、その利益で世界を冒険するわけ。ただし、それ以外にも、世界のどこかに隠された秘宝を発見したり、特定の地域でのみ生息する珍獣を見つけたりと、いろいろな楽しみがあるぞ。世界を一周するもよし、秘宝を探すのもいいね。

さて、アートディンクは、この作品以外にも、『栄冠は君に2』や「A列車で行こうⅢ」など、独創的なゲームを開発し続けている。だから、きっとそこには、独創的なゲームを生み出す優れたゲーム開発システムがあるのではないか。その開発システムの全貌を探って、アトラスがどういう過程を通して開発されたのか、そのすべてに迫っていくぞ。

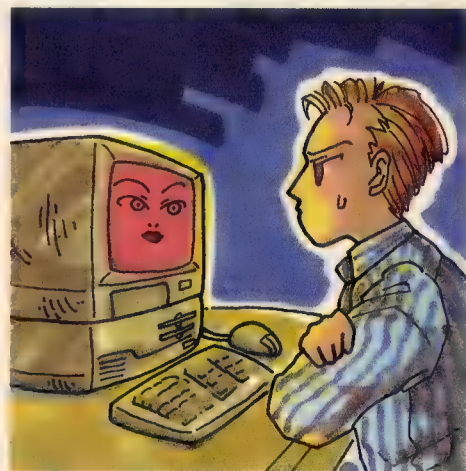
ところでキミたちは、アートディンクの開発システムがどうなっていると思う？　大型コンピュータを使っているんじゃないか？　とか、特別に設計されたパソコンを使っているんだろうか？　と考える人もいるんじゃないかな。

アートディンクでの独創的ゲーム開発を支えるものは、いったい何か、それをつかんでほしい。

アイデアを実現させてこそ名プログラマー
ZOOM——ファランクス

さて、次なるターゲットは、現在X 68000を代表するソフトハウスであるズームの最新作、「ファランクス」だ。ズームは、「ジェノサイド」でデビューし、一躍脚光を浴びた、まさに電光石火のようなソフトハウスだ。

この「ファランクス」は、全7ステージの、横スクロールシューティングゲームである。しかし、ステージ2である水中のシーンなど、各ステージに盛り込まれた演出は多彩で、プレーするものを圧倒した。また、ハデな自機のパワーアップや、これまたハデな、敵キャラの攻撃など、プレーする爽快感はバツグンだぞ。

こちらのゲームは、プログラム的に目を奪われるものが多い。プレーした人ならわかると思うが、キャラクターの拡大や回転という、プログラム技術的に難しいことに挑戦している。拡大ルーチンと、クチで言うのは簡単だが、プログラマーにしてみればそれは大変な作業だ。拡大するスピードが遅くては、ほとんど使いものにならないし、拡大したキャラが、ガタガタになってしまっては意味がないのだ。つまり、キャラの拡大を実現するためには、よりなめらかに、よりキレイに拡大できるルーチンが必要になる。それをファランクスで実現したプログラマーのパワーはすごいハズだ。220ページからの記事を読んで、そのパワーを感じてくれ。

独自の道を歩む
プログラムアーティスト集団ARTDINK

MAKING of アトラス

人口は約 81,000 人の小都市で
主な交易品はサイの角である
現在、街の相場は上がっている
この街の住民は、我々の行動にかなりの関心を抱いている
【 商館を見る 】
OK

近ごろ、続々とヒット作を世に送り出しているアートディンク。昔から流行に左右されない、独特な路線を歩んでいるソフトハウスだ。いったい『アトラス』のような個性的なゲームを発案し、プログラムとして実現するヒケツはなんだろう?

未知のゲームの開発はどう進められたか?

最近のアートディンクの勢いはスゴイね。「A列車で行こうIII」から「栄冠は君に2」、さらに「アトラス」とたて続けに作品を発表し、どれもが売上ランキングの上位に入っているんだもん。しかも、どの作品も、「これはこんなゲームだよ」ってひと口で説明できないような、独特な作品ばかりなんだよね。おかげで、紹介記事を書くログインの編集者は、いつも苦労している…、なんて話もあるとか!?

まあ、紹介記事はともかくとして、そんな独特なゲームシステムを組んでいくプログラマーは、きっとナミナミならぬ苦労をしているんじゃないかなー。他人ごとながら心配になっちゃうよね。

これまでほかに見たことのないような新しいゲームシステムを、どうプログラムとして実現していくのか? この、ゲーム作りの最大ともいえるポイントを、現在好評発売中の「アトラス」の開発手順を実際に確認しながら、じっくり考えていくことにしよう。

私が社長の永浜です!

「A列車で行こう」シリーズを初めとした数々の作品に、ゲームデザイナー、プログラマーとしてその手腕をふるう。「今までにないゲームを作るよう心掛けている」という永浜さん。その精神は、「アトラス」にもバッチリ反映されたのだ。

それは企画会議から始まった!

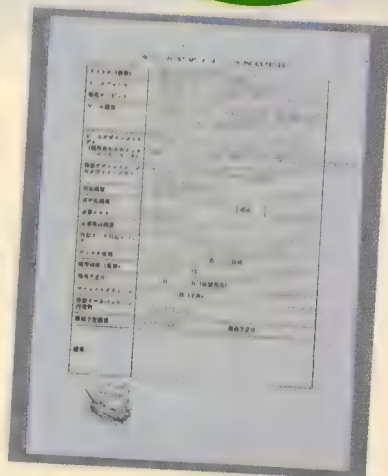
山口洋一さん

⬆企画を発案した山口さんは、入社当初、グラフィックデザイン担当だったが、序序にプログラムも組むようになり、アトラスでは、ゲームデザインとメインプログラマーを兼任している。多才な人だ。

'90年11月ごろの、新製品企画会議により、「アトラス」の開発の第一歩が踏み出された。後に、〝アトラス開発チーム〞のリーダーを務める山口さんは、大航海時代のヨーロッパで作られた地図を眺めていて、〝船に乗って地図を作っていくゲーム〞という案を思いつき、会議に提出したんだって。

企画の提出っていっても、アートディンクの場合、あんまりキチッとした企画書が作られることはないそうだ。だいたい、「こんなゲームはどう?」ってノリで、その場で説明することが多いらしい。

この会議では、アトラスだけじゃなくて、ほかにも企画が十数個出された。それらを全員で検討していった結果、最後にアトラスの企画が残った、というわけ。

企画を1本に絞り、さらに全員で検討を加えていく。こうして、大航海地図作成シミュレーション「アトラス」の開発が始まったのだ。

⬆山口さんに企画書を再現してもらった。「あら、意外と簡単なのね」って印象だね。アートディンクは、話し合いを重視する方針だから、あまり文書に頼らないのだ。

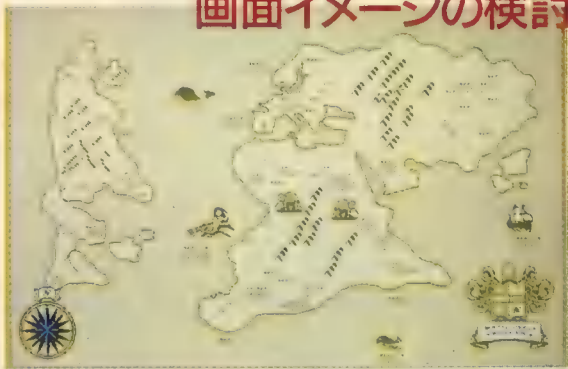
企画が通れば開発スタート!

開発にゴーサインが出て、企画者の山口さんが、ゲームデザイナー&メインプログラマーとして開発を取り仕切ることが決まった。

スタート時点の山口さんの仕事は、どうやったらゲームが面白くなるかを考えることと、土台になるおおまかなゲームシステムを開発することだった。その開発とは、マップの表示やウインドーの操作など、ゲームの基礎になる部分のプログラムをC言語で組むこと。ゲームのイメージを固め、今後の開発の方向を決め、さらに技術的な問題点を洗い出すのだ。だから、とにかく動くことが重要で、速度が遅くてもかまわない。高速化は、あとでゆっくり行なえばいい。

それから、山口さんはグラフィックデザイナーも兼ねているので、同時にゲーム画面のイメージの決定も行なっていったのだ。

画面イメージの検討!

⬆初公開! これが、山口さんが初期に描いた画面イメージのスケッチだ。こんな風に、アトラスは初期の段階では画面のスクロールしない、1画面だけのシンプルな作品になる予定だった。

アートディンクの真髄はライブラリーにあり

ソフトハウスが新しいゲームを作るとき、プログラムを全部ひとつずつ組んでいかなきゃならないのかというと、必ずしもそうではない。たとえばグラフィックの表示とか、ウインドーのワクの表示などの基本的なプログラムは、ゲームの内容にかかわらず、いつも同じようなものになる。そこで、こういうプログラムは、以前使ったものを図書館みたいな具合にまとめて保存しておく。で、必要に応じてそれを使いまわせば、開発の手間が減らせるじゃないかってわけ。これがプログラムの図書館、つまりライブラリーの考えかただ。

こういうプログラムの使いまわしって、一見簡単そうだけど、実際は使いまわしがしやすいように気をつけてプログラムを組んでいかないと、なかなか難しいんだ。

アートディンクの場合、このライブラリーの使いかたに決まりがあって、プログラムを組む人は、この決まりに(なるべく)従って組むことになっている。だから、できあがったプログラムは、社内の誰もが利用できる形になっている。

こうしておくと、みんなで少しずつライブラリーを改良していくことができるし、あっちのチームが改良したライブラリーをもらってこっちで使う、なんてことだってできるんだ。改良の重ねられた良質なライブラリーがたくさんあれば、バグの少ない高性能なプログラムが楽に組めるようになり、開発時間が短縮できる。その結果として、いいゲームがどんどん作れちゃう、というわけ。

ソフトハウスによっては、こういうライブラリーの使いまわしを嫌うところもある。その中でアートディンクがこの方式をとっているのは、なるべく、そのゲーム独特の部分に力を注ぎたい、っていう考えかたがあるからなんだ。

このあたりに、アートディンク作品のユニークさの秘密がある。基本プログラムのライブラリーの蓄積が、独創的なゲームシステムを生む支えになっているのだ。

山口さんの試行錯誤が続く

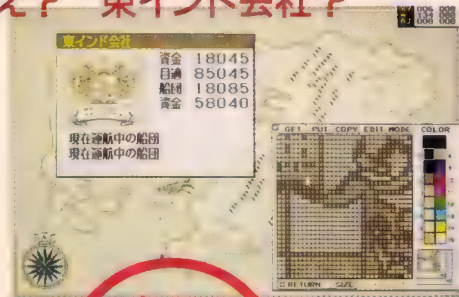
土台となるシステムを組んでみて、いくつか問題が浮かび上がってきた。プレーするたびに変化する地図を、どうプログラムしていくか。地形が不自然にならないように地図をつなげるには、どうすればいいのか。また、地球を1周して戻ってきた場合、すでに地図のできている場所に着いても、知っている陸地にたどりつくまで船乗りはそれに気づかないはずだが、それをどう表現するか。

こういう問題は、実際にプログラムを組んでみて初めて出てくるものなんだよね。企画の段階では、なかなか予想しにくいのだ。

さて、問題が出たら、解決しなければならない。少し難しいかなと思える問題でも、あの手、この手で、克服していくのだ。プログラマーは、作れるとわかっているものを作っていればいいわけではない。一見、実現不可能なものをいかに処理し、組み上げるかが勝負なのだ。

問題が解決するまでの間、山口さんの試行錯誤が続いたのだった。

え？　東インド会社？

⬅開発の初期の段階では、アトラスは「東インド会社」と呼ばれていたのだ。この時代に欧州諸国が植民地に置いたアレだね。

画面デザインもがんばるぞ〜

⬆システムの開発と並行して、グラフィックデザインもまとめていく。これはアイコン類のデザイン案。こんなにたくさん描いて、[illegible]に決定する。プロだな〜。

⬆ウインドーのデザインだって、こんなに作ってみるのだ。縦横比など、細かいところにも徹底的にこだわり、少しでも効果的なデザインを見つけていくのだ。

秘 アトラスプログラミングテクニック その1

陸地形成ルーチン

プレーするたびに変わる地図の不思議

アトラスでは遊ぶたびに違う地図が完成する。この機能は、アトラスのウリのひとつだから、どうしても実現しないといけないことなんだけど、現実にプログラム化するのはたいへんだ。

単純にランダムに陸地を作っていくんじゃ、自然な形の地図はできないし、第一、遊んでもおもしろくない。ある程度説得力のある地図ができなきゃ困るよね。さらに、間違っても、こっち側の端とあっち側の端から調べていったら、真ん中で陸地がつながらなかった、なんてことがあっちゃダメなんだ。

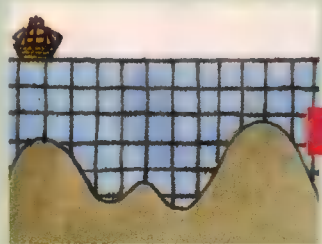
そこで開発されたのが、下のイラストのようなアルゴリズムだ。

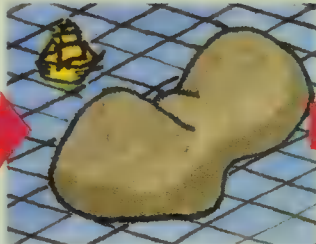
まず、すべての地形を、高さで表現しておく。もし、この高さが海面より高ければそこは陸地だし、低ければ海になる。

で、たとえばある地点を提督が探検し、そこには海しかなかったって報告してくるよね。プレーヤーはその報告を信じるか、信じないかが選択できる。信じればその報告が地図に書き込まれるんだけど、信じないと、プログラムは、「あ、このプレーヤーはこの場所に陸地がほしいんだな」と判断し、その地点の高さを持ち上げるようになっているんだ。そうすると、次に探検したときに、そこに陸地が発見されることになるわけ。

陸地を持ち上げる場合、1点だけじゃなくて、布を引っぱり上げるような感じで、周囲の地形も一緒に変化する。だから陸地がつながったり、海峡ができたり、自然な地形になるというわけ。

実際には、少しランダムな処理を加えて、ゲームのたびに違う地図ができるようにしてある。

なにげなく遊んでいると気づかないけど、地形ひとつにも、複雑な処理技術が使われているんだ。

⬆地形のデータをわかりやすく断面図にしてみると、こんな感じだ。この場所では、全部の地形が海面より下にあるから、探検しても海しか見つからないだろうね。

⬆しかし、どうしてもプレーヤーがここに陸地があると信じて、陸がないとの提督の報告を認めないとする。すると、地形が少しずつ盛り上がっていくんだ。

⬆その結果、地形の高さは海面を越える。盛り上がった部分は、このように島になるんだ。すると、地図上に前回の探検では見つからなかった島が出現するのだ。

⬆新しくできた島に、企業秘密の海岸線表示アルゴリズムを加えると、こんなリアルな島ができあがる。海岸線表示については、あとのページで解説するぞ。

アトラス開発スタッフ

山口洋一さん

河西克重さん

音楽 山田耕二さん

プログラマー 石黒祐一さん

飯塚正樹さん

堀口祐一さん

プログラマー 三輪則孝さん

見通しはついた！ アトラスチーム本格始動だ！

開発スタートから、はや5カ月。基本的なシステムがだいたい完成した。技術上の大きな問題点も解決し、完成への見通しが立った。まだやってみたいこともあるけど、機能の追加はキリがないので、適当なところで打ち切るのも、山口さんの大事な仕事だ。

そこで、スタッフを集め、本格的な分担作業に入る。アトラス開発チームの、行動開始だ！

まず山口さんが開発したC言語のメインプログラムのうち、速度的に不十分なところをアセンブラで書き直して高速化する。これは、プログラム経験が豊かな河西さんが担当。同時に、使用されるライブラリーの高速化もはかられた。

それから、ゲームシステムの細部のプログラミング。この時点ではまだ船も動かないし、時間の流れもない。そのあたりを組んでいく。こうして数人のプログラマーが、並行して作業していくのだ。

なに〜！ デモを作れ〜!?

アトラスチームが本格始動し始めた矢先、営業担当者から、アトラスのデモを作ってほしいとの依頼がきた。なんでもアートディンク主催のイベントがあり、そこでデモを公表したいってことだった。

デモを作るといっても、この時点では、まだ航路設定も船を動かすルーチンも完成していない。しかし、せっかくの発表の機会を逃がす手はないから、アトラスチームは急きょ、デモの制作に乗り出すことになったってわけだ。

結局、完成したデモは、オープニングデモを流して、地図を表示して拡大するって感じの、ゲームのイメージ的なデモだった。

山口さんによると、「バラバラで作っていたものを、いったんまとめてみるというのは、スタッフの気持ちを整理する上でかなりプラスになりました」とのことだから、このデモの制作は、チームにとってはよかったみたい。

ただ、「デモの評判は、あまりよくなかったんですよね(苦笑)。やっぱりデモの評判がよくないと、ねえ……(笑)。で、これはマズイ、マズイぞ、と(笑)」。

ご苦労様です、山口さん。

デモを作ってみました

⬆これがイベント用に急きょ作られたデモプログラム。画面のデザインは、ほとんど製品版と変わらないけど、実際のところ、ゲームの中身の部分はまだ入っていなかったらしい。これだけキレイなのに、なんで評判がよくなかったんでしょ？ 店頭公開用のデモとは別モノだから、イベントで見られた人はラッキー、かもしれないぞ。

めざすはマスターアップ、いけいけ〜!

船が出るようになった。貿易のアルゴリズムもできた。船団も組めるようになった。各プログラムが次々に完成されていき、完成されたプログラムは、さらなる高速化のためにシェイプアップされる。

この段階にくれば、あとはひたすらマスターアップ（完成）をめざしてツッ走るだけだ！　と、いいたいとこだけど、現実はそんなに甘くなかったりする。完成目前で、やっかいな問題が出てくることは、別に珍しくないことだ。

たとえば、船を動かすプログラムと、航路を設定するプログラムは、別のプログラマーが作っていた。それぞれのプログラムが完成し、いざ組み合わせて動かしてみたら、船が海峡を通れず、地中海から外に出られない！

そこで航路設定の方法をいろいろと改良してみたんだけど、この問題には意外と手間どったそうだ。

ほかにも、前のほうで書いた、地球を１周したときの処理なんかも、後々まで苦しめられたらしい。

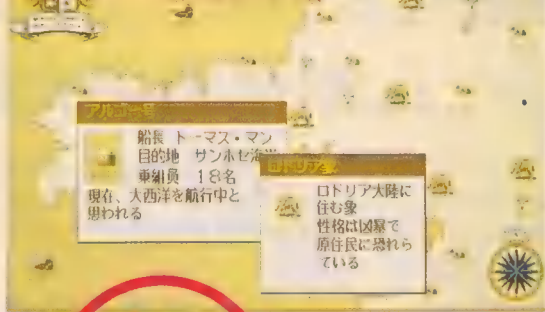
こういった問題をひとつひとつ解決し、さらに、気持ちよくゲームが遊べるように、スピードやゲームバランスを改良し、最終的なツメを行なっていく。テストプレーには、社内の人たちが総がかりで当たったんだって。

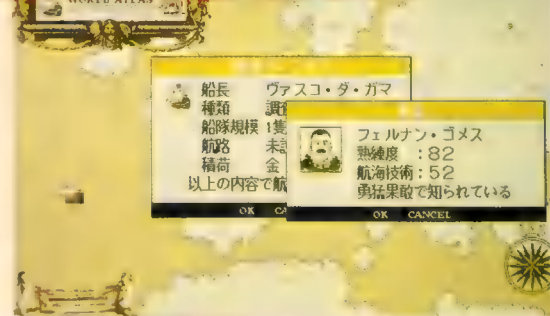
こうして、ついにアトラスは完成した。時に、平成３年７月26日。最初の締切を１週間過ぎていたことはナイショだ。

■高速化ならダイジョーブだからね、任せてよって感じの頼もしい河西さんだ。

画面で見る開発の歴史だ

■これはかなり初期の開発途中画面で、海岸線表示ルーチンを組み込んでみたところ。215ページの写真とくらべてみると、ずいぶんと地図としての風格が出てきたかんじだね。

ウインドーも出ました

■ウインドーや、探検でみつかる珍しいものの、グラフィックテスト画面。画面全体の色調や左上のエンブレムなど、グラフィックデザインは、このあと何■も改良されているぞ。

あのゴメス提督も登場だ

■ほらほら、左の画面から、ずいぶんと変わっているでしょ？　提督や船のグラフィックも入っているし、各アイコン類も大幅に変更されて、かなり製品版に近づいている。

㊙アトラスプログラミングテクニック その2

海岸線表示の謎

アトラスの地図っていうのは、考えてみると不思議だ。海岸線なんかすごくリアルな形をしてるけど、陸地の形はゲームの進行ぐあいでドンドン変化するから、あらかじめマウスで描いておくわけにもいかない。だいたいPC-9801にはあんなに大きな地図を格納しておくメモリーはないんだよね。

実は、この地図表示、とくに海岸線のプログラムは、一応企業秘密ということなのだ。だもんで、取材のとき、詳しくは教えてもらえなかったんだけど、いくつかヒントはもらったので、ログイン■集部で勝手に推測してみたぞ。

雰囲気として、どうも、拡大図や詳細図は、広域図のデータを、拡大して表示しているようだ。ただし。単純に拡大してもドットが大きくなるだけだから、海岸線を適当にそれっぽく細工しているんだろう。そのとき、フラクタルという手法が使われているらしいんだ。

フラクタルっていうのは、CGで、架空の木や地面や雲なんかをそれっぽく作るのに使う理論だ。これを応用すれば、海岸線をそれらしく細工することも可能なはず。

ただ、フラクタルってのは計算に時間がかかる。有名なマンデルブロー曲線なんて、パソコンだと数時間はかかるものなんだ。これを、ゲーム中でリアルタイムに表示しているとしたら……？　とにかくこれは、スゴイ技術なのだ。

⬅つまり、陸地がこう盛り上がって…と解説する山口さん。開発の打ち合わせも、こんな感じでするんだろうね。

⬆大航海時代の資料がギッチリ。よく見ると、学習マンガまで入っているぞ。

製品は完成したものの、山口さんには、まだまだやりたかったことが残っていたみたいだ。

たとえば、どうしてもつけたかったけど、ディスク容量とか時間とかの関係で、泣く泣く切らなければならなかった機能に、アトラス博物図鑑というものがあった。「せっかく木のぼり像とか、変な珍しいものを発見しても、遊んでいるうちに忘れちゃうでしょう？こういうのを、図鑑みたいに、いつでも眺められるようにしたかったんですよ。これは、ぜひ実現したかったですねー。残念です」(山口さん談)。

ほかにも、もっと時間的な要素も盛り込みたかったという。とくに最初に発見された人魚が、時間がたつとジュゴンに変わっていく、みたいな、伝説から科学への変化の要素を入れたかったんだって。

そして、山口さんは製品が発売されている今も、迷っているんだそうだ。「面白いゲームを作ろうと一生懸命考えたし、一生懸命作ったつもりだが、遊んでくれる人は、本当におもしろいと思ってくれてるんだろうか？」、「もっと、ほかのやりかたがあったんじゃないだろうか？」「もっと面白くできたんじゃないだろうか？」と。

これは、なにかを創造していく人たち誰もが背負わなければならない、永遠に答えの出ないテーマなんだろうね。

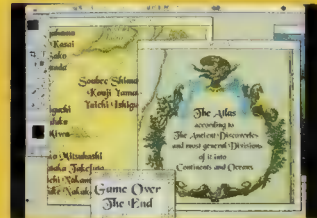
⬅山口さんの開発マシン。ここには写ってないが、ほかに、あの、むちゃくちゃ速いPC-H98も使っている。

アトラス開発に使用したツール

アートディンクでは、開発にそれほど特別なツールは使っていない。C言語のコンパイラは『MS-C』、アセンブラは『MASM』、デバッガには『SYMDEB』と、かなり標準的なMS-DOSの開発環境だ。

グラフィックエディターは、自社開発の『チップス』と、『Z'sSTAFF kid98』が併用されている。チップスは、ドット絵と取り込み画像の修正が得意なんだって。

あとMacintoshを使ってグラフィックを描いているのが、ちょっと特殊かな。きれいな字を使うときや、色数の多い絵の場合、Macで描くと楽で早いそうだ。

⬆アートディンクの自社開発ツール「チップス」。色数、サイズなど、さまざまな形式のグラフィックデータに対応した。柔軟なグラフィックエディターだ。

⬆これはMacintoshの画面。この手のグラフィックは、「フォトショップ」というMacのソフトで描かれたあと、PC-9801で表示できるように、変換されるんだ。

⬆とうとう完成した製品版「アトラス」。パッケージがカッコイイね。イヴラークの骨も完成を喜んでいる(推測)。

アートディンクはプログラムをこう考えている

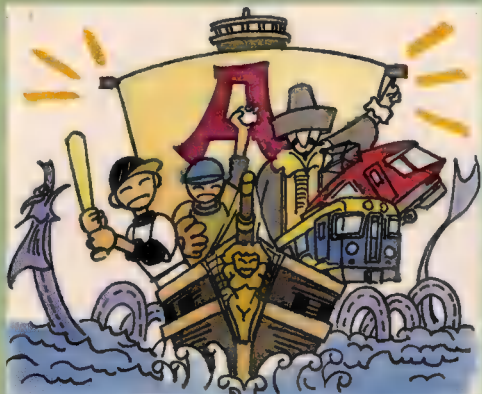
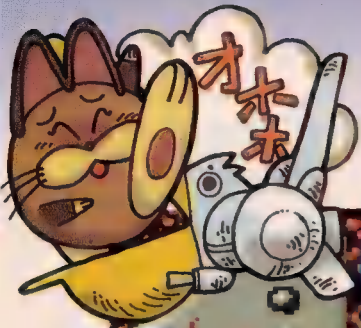
アートディンクの場合、プログラムを、あくまでゲームを作るための手段としてとらえているようだ。必要な性能さえ出れば、そのプログラムがどんな言語で組まれているか、などにはこだわらない。

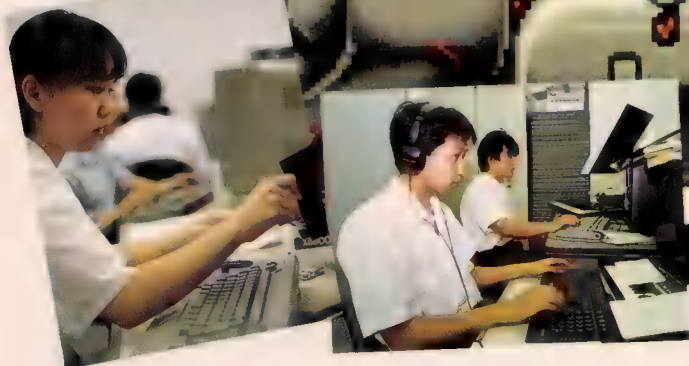
どうせこだわるなら、プログラムの細かいところではなく、ゲームの本質の部分にこだわりたい。

つまり、どう表現するか、よりもなにを表現するか、を重視しているということだね。

もちろん、こういう態度が取れる背景には、アトラスの海岸線表示に代表されるような、高度なプログラム技術や、その集大成であるライブラリーの蓄積といった支えがあることは、いうまでもない。

技術に対して、突き放した見かたができるということで、アードディンクは大人の集団という感じがするね。だからこそ、あんな独特な作品を生み出せるんじゃないかな。

流行に左右されない、独自の道を歩み続けてきたアートディンクは、高度な技術力と自由な発想を力に、今後もがんばってくれることだろう。

X68000を駆使する頭脳集団ZOOM

MAKING of ファランクス

お次はX68000ユーザー待望のZOOMだ。シューティングやアクションゲームを作っているソフトハウスだから、シミュレーション中心のアートディンクとはひと味違った作り方をしているはず。そこんとこを探ってみることにしよう。

パワフルな社長が率いるソフトハウス

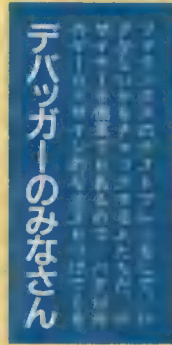
213ページで書いたように『ファランクス』はプログラム的に注目すべき点が多いよね。やっぱり回転ルーチンやラスタースクロールなどのプログラムテクニックに目を奪われてしまう。そのへんを中心にファランクスの開発過程に迫ってみよう。

みんなも知ってるように、ファランクスの前には、『ラグーン』が発売されたんだよね。ファランクスの企画自体はラグーンの開発が終わるころにもう出てたらしいんだけど、とくに企画会議のようなものを開いて決めたわけではない。ラグーンの追い込みをやっている時期の、ちょっとした休憩時間に「次はシューティングだね」とか「横スクロールにしよう」とか「R-TYPEみたいなのがいい」なんて感じで決まっちゃったようだ。この自由さが、ZOOMの社風なんだろうね。

実際に開発が始まったのが、'90年9月下旬。基本的に考えていたのは先ほどのR-TYPEみたいなシューティングだったようで、自機の

わたしが社長の佐藤だ!

知ってる人も多いだろうね。そう、あの衝撃のデビュー作、『ジェノサイド』は社長もプログラミングに加わっていたのだ。今どきアセンブラがわかる社長ってそうはいない。おまけに性格もパワフルでガンガンしゃべる人なのだ。取材のときも、なんか圧倒されてしまったぞ。

ファランクス開発スタッフ

形、オプションの使い方、水がラスタースクロール（224ページ参照）する面などのアイデアは、すでに社長の佐藤さん、チーフデザイナーの福田さん、メインプログラマーの山尻さんの中で固まっていたらしい。とりあえず福田さんが222ページにあるような自機の設定資料を描き、それをもとにグラフィックデザイナーがドット絵を作り始める。そのとき山尻さんが何をしてたかというと……。

「とりあえず自機の絵を動くようにプログラムしました。背景に星の絵を描いておいて、横にスクロールさせて飛んでるような雰囲気を出すんですよ。それから、ジョイスティックの動きに合わせて自機が上下左右に動くようにして、これで自機の形とか動きをチェックしましたね。あと、それとは別に回転、拡大、縮小ルーチンを作り始めていました」

あれって回転とか拡大するときのスピード、けっこう速いでしょ？　作るの大変だったのでは？

「いや、それが、わりとスムーズにできあがったんですよ。逆に、今までシューティングを作ったことがなかったんで、それ以外の基本的な部分を作ることが大変でしたね」

⬆ZOOMの開発室。室内では禁煙だそうだ。タバコはベランダか外に出て吸わないとダメ。ただし、佐藤さんの社長室だけは例外だそうだ。

ZOOMの開発環境 C言語は使うな!

社長――私がわからないので使わせません

山尻さんが作ったファランクスのソースプログラムは、実は、PC-9801を使って書かれているのだ。プログラマーによって使うエディターソフトは違うんだけど、山尻さんの場合、個人的な好みから『MIFES』（メガソフト株式会社、価格３万8000円［税別］）を使ってプログラムを書いている。

できあがったソースは、パソコン通信で入手できるフリーソフトウェアの『ハイスピードアセンブラ』（X68000用）を使ってアセンブルし、シャープの『C compiler PRO-68K ver2.0』（価格４万4800円［税別］）に付属のソースコードデバッガーを使ってデバッグをする。ソースを書く以外は、全部X68000を使っているそうだ。とくに開発専用のマシンとかは使ってないそうで、ハードディスクだけつけているらしい。アマチュアの環境とあまり変わらないね。

今、C言語を使うソフトハウスがけっこう多いんだけど、そこんとこZOOMはどうしてるのか、社長に聞いてみたのだ。

「あ、私がわからないので使わせてません」

え？　ほんとにぃ？

「（笑）それは冗談ですけど、とにかく実行スピードが遅いですからね。使ってません」

なるほど……。

各ステージデータを4人で分担して作る

ゲームのメインとなるシステムの部分やオプションの動き、当たり判定などができあがると、こんどは仕様や敵キャラデータの作成方法を山尻さんが文書にまとめ、4人のプログラマー(増田さん、大西さん、竹田さん、上戸さん)に渡すことになる。ファランクスの場合、全体のプログラムの流れに関わるものは山尻さんが担当し、それ以外の細かい敵キャラの動きやステージ構成などを、4人のプログラマーがステージごとに作成するようになっている。トータルなゲームの雰囲気やゲームデザインに関しては、チーフデザイナーの福田さんとサブデザイナーの上戸さん、そして社長の佐藤さんがまとめることになる。

とくに佐藤さんの意見は絶対的だ。「これはダメ」といわれたら素直に従うしかない。「みんな、ここで従わないと給料出ないしなあ、とかなんとかブツブツ言いながらも、社長を満足させられるようにゲームを作り直すんですよ」と、福田さんが苦笑いしながら教えてくれた。

⬅仲のいい福田さんと山尻さん。福田さんは22歳で、山尻さんが21歳。とにかくスタッフが若い!!

いわゆる設定資料ってやつね

■福田さんが書き込んだ設定資料なんだけど、やっぱり自■に対する思い入れが一番強いみたいだね。

取材中に佐藤さんが何度も力説していたのは、ゲームを作るときは試行錯誤が絶対必要だということ。何から何まできちんと書かれた仕様書があったとして、それをプログラムにしても、いいものはできない、ということなのだろう。ZOOMのスタッフもそういう社長の考えをよく知ってるから、ブツブツ言いながらもちゃんとやるんだろうね。

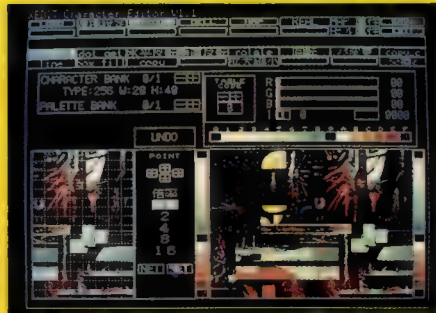
ファランクスの開発に使った ZOOM自社開発ツール

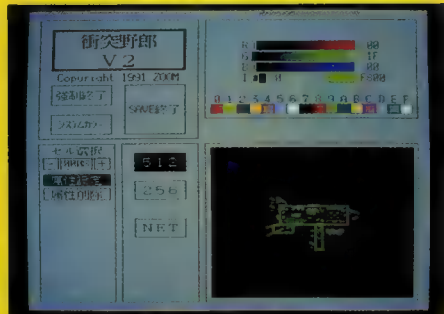
ゲームを作る場合、いわゆる開発ツールが必要になってくる。キャラクターエディターとかマップエディターとか、そういうヤツね。当然、ZOOMでもそういったツールを自社で作って使っている。ここではそのツールの中からいくつか紹介することにしよう。

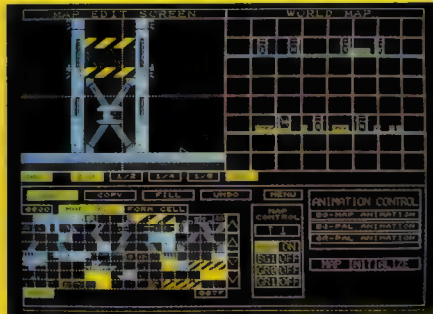
こういうツールって自分たちが使いやすいようにドンドン改良し、機能を豊富にしていくので。誰にでもすぐ使えるってものじゃないけど。一度使い方を覚えるとむちゃくちゃ便利なツールである場合が多い。1度、使ってみたいね。

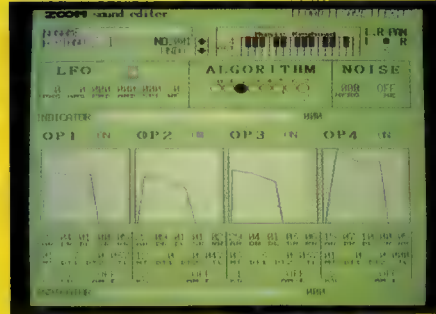
キャラクターエディター1

⬆これは「ラグーン」用に開発されたキャラクターエディター。ファランクスのキャラクターはこのエディターを使って製作された。写真に写っているのは、もちろんファランクスの自機〝A-144 PHALANX〟だ。

キャラクターエディター2

⬆こっちはファランクスの開発が終わったあと、次回作(「ジェノサイド2」だ!)用に作られたキャラクターエディター。左のキャラクターエディターがver1.02でこっちがver1.10。画面レイアウトも大幅に違う。

当たり判定エディター

⬆これはキャラクターのどの部分に弾が当たるのかを設定するためのツール。写真のように線で囲まれた部分が当たり判定のある部分で、枠を複数組み合わせた細かい設定もできる。〝衝突野郎〟という名前がついている。

マップエディター

⬆ファランクス用に作られたマップエディター。斜めにスクロールする面があるので、マップデータを作るのがけっこうタイヘンな作業だ。左にマップ全体のようすを縮小して表示しているのが特徴だろう。

サウンドエディター

⬆FM音源の音色を作るためのエディターだ。ファランクスの曲自体は外部の人に頼んだそうだけど。音色だけはこのエディターを使って作成している。このほかに、PCM音源のデータをエディットするものもある。

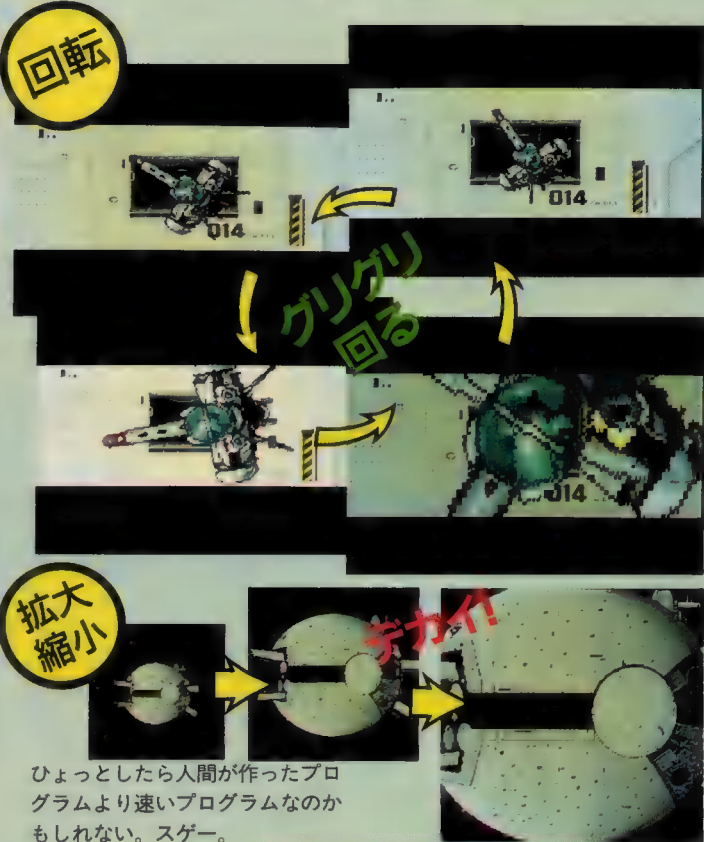
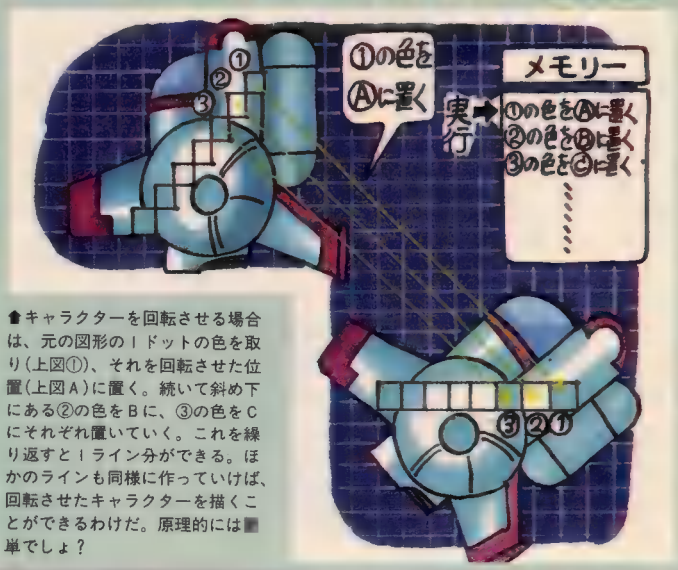
㊙ファランクスプログラミングテクニック その1

回転、拡大、縮小ルーチン
これがプログラミングの奥義だ!

ファランクスの人気は、もちろんゲームによるものなんだろうけど、ゲーム以上に力が入っているオープニングデモも見逃せないよね。とくに回転や拡大、縮小をあれだけ見せられると気にならないほうがおかしい。いったいどうすればあんなことができるのか、作った山尻さんにプログラムの仕組みというか、動作原理を聞いてきたのでここで説明しよう。

ファランクスの場合、回転プログラム、拡大プログラム、というふうにプログラムがいくつかわかれてあるのではなく、ひとつのプログラムですべてを実現している。コンピューターの中にはメモリーというプログラムやデータを記憶する場所があるのは知っていると思うんだけど、そのメモリーのうち、一部をほかのプログラムが使わないように予約しておき、そこに図形の回転とか拡大、縮小の動作をするプログラムを自動作成し、それを実行しているのだ。

“自動作成”ってのがミソで、さっきのひとつしかないプログラムってのは、プログラムを自分で作成するプログラムなのだ。どういうプログラムを自動的に作成しているかは、下の図をみてもらえばだいたいわかってもらえると思うんだけど、とにかく、プログラムがプログラムを作るということになるわけで、かなり賢いプログラムだといえる。

しかも、このプログラムはゲーム中にも何回か使われていて、キャラクターをグルグル回転させたりしている。シューティングゲームはとくにプログラムのスピードが要求されるので、その点でもかなり優秀なプログラムなんだろうね。山尻さんによると、さらにスピードを上げるために“最適化”という作業までしてるというから、ひょっとしたら人間が作ったプログラムより速いプログラムなのかもしれない。スゲー。

[illegible]山尻さん[illegible]作ったそうだ。
メインプログラマー 山尻立男さん

図形を回転させるしくみ

⬆キャラクターを回転させる場合は、元の図形の１ドットの色を取り(上図①)、それを回転させた位置(上図Ａ)に置く。続いて斜め下にある②の色をＢに、③の色をＣにそれぞれ置いていく。これを繰り返すと１ライン分ができる。ほかのラインも同様に作っていけば、回転させたキャラクターを描くことができるわけだ。原理的には簡単でしょ?

図形を拡大(縮小)させるしくみ

⬆縮小する場合よりも。拡大する場合のほうがわかりやすいだろう。まず、もとのキャラクターの１ドットの色(上図①)を取って、それを２×２の４ドットに同じ色を置く(上図ではＡ１、Ａ２、Ａ３、Ａ４)。②、③の色も同じように、それぞれＢとＣに４ドットまとめて同じ色を置き、これを繰り返していくと、２倍の大きさの図形ができあがるわけだ。

"Fire"って何だ?

最後の大詰め ゲームを仕上げる

各ステージのデータができあがると、こんどはデバッグの作業が待っている。同時にゲームバランスのチェックや、ゲームデザインの見直しも行なわれるらしい。

ステージ1のボスキャラに口があることに気づいた人もいるだろうけど、実はあの口にはちゃんとした理由があったのだ。ボスキャラを派手に登場させたい、という話がデバッグ中に持ち上がり、「じゃあ自機を食べて下のほうから出すってのはどう？」というアイデアが出た。で、グラフィックを書いたのはいいんだけど、山尻さんがプログラムの都合上どうしてもできない、とその案を拒否したんだって。結局は山尻さんの主張が通って、その案はボツになったんだけど、ゲームを作る途中ではこんなことは何回も起こるらしい。

プログラマーは周囲から絶えずいろんなことを要求されるもんだし、それをどう整理し、これはできる、これはできない、と選択することも仕事のうちなのだそうだ。

で、先ほどのデバッグ作業中に見つけたバグは、付箋にその内容を書き、ボードに貼るようにしているそうで、プログラマーは付箋に書かれたバグをひとつひとつ直し、問題が解決するとそれをはがすようになっているのだ。

㊙ファランクスプログラミングテクニック その2

ラスタースクロール

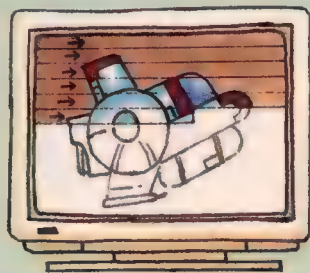
"ラスタースクロール"ってよく聞く言葉だけど、ラスターって何の意味？　と質問されると困ってしまう人もいるだろう。ファランクスを遊んだことがある人はわかると思うけど、ステージ2の水の部分はうにょうにょと動く。あれがラスタースクロールなんだけど、はたしてどうやればああいうことができるんだろうか？

⬆ご存じ2面の水中ステージだ。よーく見ないとわからないかもしれないけど、水中の部分に半透明な色を重ねて、その水の部分だけをうねうねとラスタースクロールさせているのだ。水の感じがよく再現できてるでしょ？　キレイだよね。

⬆巨大な戦艦が出てくるステージ5。下のほうに行くと炎がゆらゆら揺れているグラフィックが見えてくる。このユラユラしている炎もラスタースクロールを使っているのだ。控え目な使い方なんだけど、演出効果としては文句なしのできばえだ。

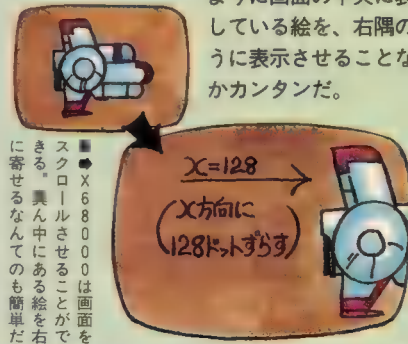
ラスタースクロールの仕組みを理解しよう

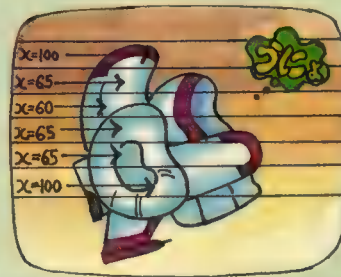
1 ラスター＝走査線だ!

ラスターはテレビなどで見ることができる横方向の線のこと。ブラウン管から出るビームで映像を作るんだけど、このビームは横に動いて1ライン（1走査線）分を描き、終わったらすぐ下のラインを同様に描く。これを1秒間に60回繰り返して画像を映しているのだ。

⬅画面は横方向に1ラインずつ表示されていく。縦が256ラインなら256本走査線があることになる。

2 X68000のスクロール機能

一方、X68000は、画面を任意の方向にスクロールさせる機能を持っている。このスクロールはハードウェアの機能で処理しているので非常に簡単にスクロールさせることができる。図のように画面の中央に表示している絵を、右隅のほうに表示させることなんかカンタンだ。

➡X68000は画面をスクロールさせることができる。真ん中にある絵を右に寄せるなんてのも簡単だ。

3 ラスター1本ごとにスクロール量を変化させる

で、1と2を組み合わせて、ラスター1本を表示させるたびにスクロール量を変えていくと、うにょーんとゆがんだ映像ができあがる。1秒間に何千回もスクロール設定をする計算になる。

⬅ラスターを1本書くごとに横方向、つまりX方向のスクロール量を変化させるとこうなるのだ。

「なかにはどう考えても実現不可能な注文もあって、付箋をはがして食べちゃったプログラマーもいたような気がするなあ(笑)」と、開発室にいるプログラマーをチラチラ見ながら山尻さん。

しかし！　最後の最後まで取れないバグがひとつ残ってしまったのだ。ゲームをやってる途中でいきなり止まってしまうというもので、最初はBGMを演奏する音楽ドライバーに原因があると予想、注意深くデバッグしてみたんだけどなぜか直らない。そうしているうちに、発売日がどんどん迫ってくる。社長の佐藤さんもプログラムがわかるので、山尻さんとふたりでソースとにらめっこを36時間続けるがそれでも直らない。もう山尻さんが限界だったのでとりあえず中断して寝ることにした。そのときは、「発売日を延ばすしかないか」と思ったそうだ。

しかし、2時間ほど経ったあと山尻さんがむくっと起き上がり、いきなりコンピューターの前に座り一心不乱にキーボードを叩き出した。しばらくすると、あんなに苦労したバグが直ってしまったのだ。「いまだに信じられないですよ」、といった表情で山尻さんが話してくれる。その感動的な話を聞き、我々取材陣は山尻さんの人知を超えた能力に熱いものを感じた(!?)……。

そんなこんなで、無事ファランクスは発売され、現在に至るというわけだ。どんなふうにファランクスが作られたのか、だいたいわかったような気がするな。長時間にわたる取材の成果というわけだ。ZOOMのみなさん、長い間どうもありがとうございました。

??????

▓のコピーマシーン使用マニアル
(c)1991 ZOOM All rights reserved.
・ヨネツを信用するな。(フツーにでんげん入れるのとかわらん)
省エネルギーに協力しないと原発がフキューするので気をつけたい。
・コピー用紙がなくなったらその時の使用▓が紙をホヂューするべし。他人にタヨるな。
当然である。
・なるだけ1発で決めよ。(1枚7円。)
紙がもったいない▓で、毎回勝負せよ。
(特に福▓おまえだ)
以上。

ファランクス製品版に間に合わなかった
幻のボーナスステージなのだ

実は、ファランクスにはボーナスステージが1面入る予定だったんだって。時間の関係でやむなくボツになってしまったんだけど、いったいどんなボーナスステージを考えていたのだろうか？

取材で得た情報をまとめてみると、どうやらステージ4と5の間に入れる予定だったらしい。ステージ5の巨大戦艦が画面上に登場し、下のほうで民間人が逃げまどっている、という設定で、プレーヤーはその人たちを救助していくというストーリーまでできていたらしい。その▓、自機のオプションがうにょーんと伸びるようになっていて、それを使って人間をどんどんすくい上げるようになっていたのだ……。

ただ問題があって、オプションをうにょーんと伸ばすためのボタンを、ジョイスティックのどのボタンに割り当てるか迷ったそうだ。Aボタンは弾を撃つためのもので、Bボタンはオプションの選択。ボタンはこれふたつしかないもんね。

▲こいつは救助船か？　人▓を救出してこの船に載せて運ぶみたいだけど……。

ユーザー参加 ネコのアクションゲーム

ひそかに開発進行中!?

自分でデザインしたキャラクターがゲームに登場する!?　発売されるとしたら、いつなのか？

いきなりネコのアクションゲームといわれても何のことだかわからないかもしれないな。実は、社長の佐藤さんは、ZOOM自社開発のキャラクターエディターを発売しようと考えていたらしいのだ。で、どうせならユーザーが作ったキャラクターを募集して、アクションゲームを作ってしまおう、という大胆な企画を随分前から考えていて、店頭用のデモまで完成させていたのだ。右に掲載している写真はそのデモの一部なんだけど、いろんな事情で今は発売されるかどうか不明なのだ。そうはいっても遊んでみたいしなあ。自分で作ったキャラクターがゲームの中で動き回って、あのネコと戦うわけでしょ？　気合を入れてキャラクター描いちゃうな。ユーザーからの要望が多かったら考えますって言ってたし、『出してくれ！』っていうはがきをたくさん送ればいいかな？

▲デモをのぞき込むログイン取材陣。ネコが画面中を動き回っててなかなか楽しかったぞ。

ふたつのソフトハウスからゲーム作りのエキスを学べ

さて、今回取材した２社の、ゲームメイキングストーリーはいかがだったかな。アトラスは最初の企画会議から約７ヵ月、一方ファランクスは、スタートから約６ヵ月を費やして、マスターアップを迎えたわけだ。１本のゲームを作る過程が、どれだけ長いものなのか、しっかり感じてもらえたかな。

そこで最後に、ふたつのゲームの開発過程を通して、見えてきたことをまとめてみよう。２社の共通点を明らかにしていくと、ソフトハウスでのゲーム開発のノウハウがつかめるハズ。そのノウハウを得てゲーム作りをめざすもよし、そうでなくても、開発側の動向、息吹を感じとることで、さらに深くゲームが好きになっちゃってもよし、だ。じっくり読んでね。

事実1 メインを張るのはひとりずつ！

アトラス

ファランクス

ファランクスのゲームイメージは、社長の佐藤さん、メインデザイナーの福田さん、メインプログラマーの山尻さんの間で描かれた。そこから福田さんが具体的なデザインを考え、山尻さんがプログラム化していった。ゲームの具体的な形は、このふたりのやり取りを通してできていったといえる。そして、ほぼゲームの形が見えた段階になって、ステージ構成など各部の開発に、ほかのプログラマーやデザイナーの協力を得たわけだ。

また、アトラスでは、デザイナー兼メインプログラマーである山口さんが、たったひとりでゲームの基本スタイルを作り出し、全容が固まった段階で、ほかのスタッフの協力を仰いでいる。

つまり、ズームはデザイナーとプログラマーのふたりで、アートディンクはひとりでゲームの基本仕様を具体化させたことになる。そう聞いて、意外と少ないんだな、と思った人もいるんじゃないかな。

これは、結局、最終的にゲームデザインをまとめられるのはひとりであり、また、プログラムの全容がつかめるのもひとりだってことを意味しているのではないか。まあ、さらに山口さんの場合は、デザインとプログラムの両方のまとめも、ひとりでやっちゃったことになるけどね。

プログラムの全体の見通しがつけやすいビジネスソフトは別として、限られたマシンの性能の中で、抽象的な世界を、面白くなるようにまとめていかなければならないゲームの開発では、意思の疎通やイメージの統一が取りにくく、メインの部分でのデザインの分業やプログラムの分業は難しい。また、それではなかなか面白いゲームが作れないのではないだろうか。

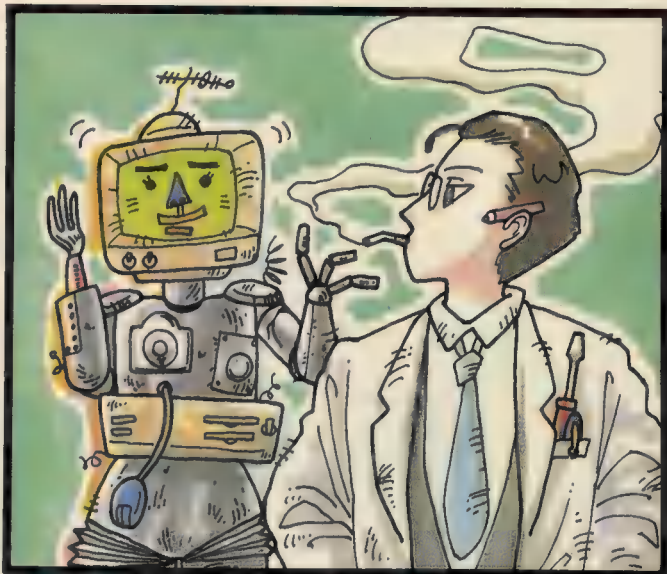
これまで見たことのない、独創的なものほど、意思の疎通は取りにくくなるハズだ。だから、斬新なゲーム、画期的なゲームになればなるほど、ひとりで開発せざるを得ないということがいえそうだ。

事実2 フツーのマシン&ツールを使用

2社ともゲーム開発に使っている言語、マシンなどの開発環境は、特別なものではなかった。面白かったのは、パソコンのネットワークで、フリーウェアとして手に入るツールを使っていたズームだが、理由は、そのツールのほうが、処理速度や信頼性など、性能面で優れているからとのこと。でもこれらのツールもネットでスグ入手できるから、開発言語については、アマチュアとの差はないといえる。

しかしグラフィック関係のツールになると、話は変わってくる。今回の2社のみならず、多くのソフトハウスが、自社開発のキャラクターエディターやグラフィックエディターを使っているのだ。

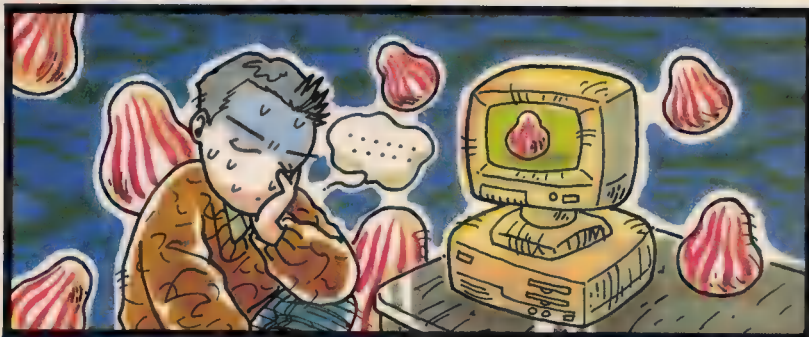
この理由は、ビジネスソフトを作るプログラマーも使う開発言語とは違い、グラフィック関係のツールは、ほぼゲーム開発専用となるために市場が小さく、使いやすいソフトが市販されにくいこと。また、開発するゲームに即したデータ構造や機能、スピードを満たすものでなくてはならないため、こまめに仕様を変更していく必要があるからのようだ。

これらプロのツールは、そのままでは、誰にでも使えるものとはいい難いようだが、一度は手に入れて、いじってみたいものだね。

事実3 試行錯誤が名作ゲームを生む!

アトラスでは、探検船を移動させるルーチンを動かすとキチンと動いたが、陸地を形成するルーチンを同時に動かすと、探検船が陸地にブツかってしまった。これではゲームにならないので、修正を試みたがうまくいかず、新しいルーチンを作ってはテストするという作業を、何度も繰り返した。

またファランクスでは、開発の最後に、ゲームが突然ストップしてしまうというバグが出た。その原因を探るのに、山尻さんと佐藤さんが、ソースとのニラめっこを36時間続けたという。

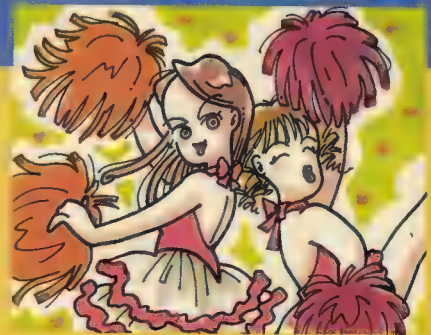
このようにプログラムは、頭の中では動くと思っていても、実際に組んで実行してみるとうまくいかなかったり、効果的だと思った処理が、動かしてみたらそうではなかったり、といったことがよく起きる。さらには、もう完成だと思われた段階でも、細かいミスひとつのために止まってしまうことすらあるわけだ。

いかによく練ろうとも、頭の中だけの設計だけではダメで、実際にルーチンを組んで、試してみては修正する、といった数限りない試行錯誤を繰り返してこそ、面白いゲーム、スゴイゲームが生み出されるといえそうだ。

ゲームを作りたくなったキミ、ログインが応援するぞ!

この特集を読んで、「ボクもゲームが作りたくなった」とか、「よーし、自分もプログラマーをめざすぞ」などと思った人、きっといるよね。ログインは、そんなキミたちを応援しちゃうぞ。

すでに、知っている人も多いと思うけど、ログインには〝ソフコンPRESS〟という連載コーナーがある。ソフコンとは、ソフトウェアコンテストのことで、読者からゲームプログラム、ゲーム企画を募集し、誌上を通じて一般世間に広く知らしめようというものだ。

さらに、「プログラムを勉強するには、どうすればいいの?」とか、「キャラクターをきれいに動かすには?」など、ゲームを作るうえでの疑問にも答えちゃうぞ。さあ、どんどん作品やおたよりを送ってくれ。あて先など詳しいことは、271ページを見てほしい。

次期面白ゲームを作るのはキミなのだ!

第8回プログラムオリンピック番外編　新ソフトハウス紀行特別企画

ソフト部屋巡業記 その2

世界のあらゆるスポーツの中で相撲ほど原始的かつ本能的なものはないだろう。
なにしろ、道具はいっさい使わず、まわし一本の半裸で戦うのだ。
このソフト部屋巡業記も、相撲というベーシックなスポーツに強く共感した。
なにしろ、日本全国を足で歩いて情報を集め読者に提供するのだ。
とかなんとか、自分で言ってて無理な論理展開だとは思うが、
恒例ソフト部屋巡業記、はしまりはじまり。ちょーん(拍子木)。テケテンテン。

日本の国技は今が旬！ なのだったら

どすこい！　わっちは相撲取りでごんす。ピヨピヨ。それは相撲鳥でごんす。そんな生き物いないでごんすか？　ごっつぁんです。

「さっきからなにを？」

あ、これは河野真太郎ログイン編集長ではないでごんすか。前号から始まった、この『第8回プログラムオリンピック番外編新ソフトハウス紀行特別企画ソフト部屋巡業記』のために慣れない相撲言葉を使っているでごんすよ。はっけよい。

「あいかわらず、枝葉末節ばっかり気にする男だね、あんたは」

はあ、木を見て森を見ないどころか木すら見ない。せいぜい下の雑草くらいしか見ない男と呼ばれております、でごんす。

「なるほど。では、この記事の主旨を簡潔に説明してみてよ」

わっちが日本全国のソフトハウスに行くでごんす。んで、相撲取りらしく相撲をとるでごんす。

「なるほどね」

ごっちゃんです。

ぼくらの町に、力士がやってくる!

「まあともかく、あらためてボクから説明しちゃうけど、このソフト部屋巡業記ってのは、日本全国に存在するソフトハウスを訪問して、常日頃からわれわれに楽しくおもしろいゲームソフトを提供してくれるソフトハウスを広く世間に知らしめることを目的とした企画で、今年めでたくも第8回を迎えるわけでして、それまでは文字どおりオリンピックらしく参加してくれたソフトハウスにショートプログラムを作ってもらい、それを掲載して読者に楽しんでもらっていたんだが、3年前からソフトハウスの数も増えたことではあるし、われわれが訪問していろいろ話をうかがったほうが能率的だし、日本中をいろいろ旅行なんかもできたりして嬉しいので、新ソフトハウス紀行と銘打ってこんな感じになったってわけなんです」

あらー、この人、ひとりで22行もしゃべりましたよ、でごんす。さすがは編集長だ。よいしょー。しかし、肝心なことをもらしている。われわれがなにゆえこんな格好をしているのか? なぜか?

「われわれって、肉じゅばんを着こんでいるのはあんただけだよ」

ともかく、今回の企画の目玉はお相撲。日本は空前絶後の相撲ブーム。名前忘れちゃいましたが、太った相撲兄弟が大人気で、有名な女性雑誌のグラビアになっちゃうし、千代の富士は引退するし、元横綱の輪島の大学の卒業論文が、『ぼくと相撲』だったなんて、ちょっとおかしい。それで一……。

「わたしの真似して長くしゃべろうと思ったが続かないと」

そういうことです。ま、なにはともあれ、今回はわれわれがお相撲取りとなって各ソフトハウスを訪問。そこの選手と一番取って、勝負を競うという斬新なコンセプト。もっとも重要な点は、勝ったからどうだ、負けたからどうだ、という部分がまったくないこと。

「いばるなよ」

そうですね、わたしが勝った場合は料亭で接待。わたしが負けた場合は料亭で残念会、ってのは?

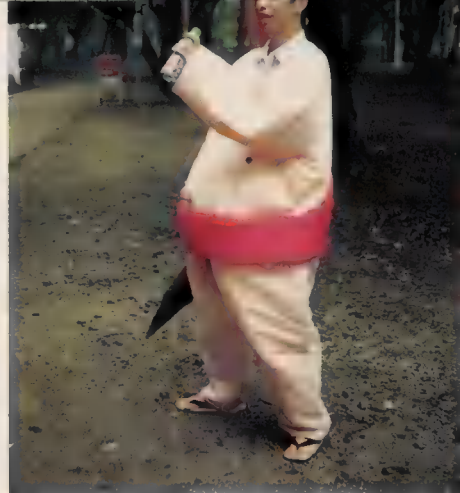
「そういうのはどうかな? でも、連載第2回に当たる今回は、必ずしもあんたが相撲を取るわけではないんだよね。どうして?」

3ページ先にもありますように、ちょっとばかり海外巡業に出ておりましたもんで、ごっつぁんです。でまあ、その間は高橋ピョン太に代打ちをしてもらいました。ついでに言うと花田ポン吉にもちょっと代打ちをやってもらいまして、もはや、わたしが勝ったの負けたのなんてこととはあんまり関係ない世界になっちゃいました。

「どうも。高橋ピョン太関です」

おっ、出たな。ログイン最強の相撲マニア。単にほかにいないから最強なだけだが、それでは質問です。第47代横綱である柏戸の幕内通算成績はどんだけですか?

「うーんと、599勝240敗。勝率は71.4パーセントだったかな」

すっごーい!!

おすもうさんだよ〜!!

東京場所だよ、おっかさん!

本日の取組
電脳商会
コスモス・コンピューター
呉ソフトウェア工房
ウルフチーム

杉並の土俵は燃えているぞ!

チョイーン、チョイーン、チョイーン。ひがぁしぃーログイィーン。にぃいしぃー、ソフトハウースゥー。制限時間いっぱいです。

「そんな内容で行数を稼がないように。で、今日はどこの場所?」

杉並区にある電脳商会って感じっス。しかし、あたかもわれわれの旅を祝福するような天気ですね。

「バケツの底に穴ボコをあけたようなドシャ降りじゃないの」

すもうの肉体が水を吸って重い重い。ヘビー級相撲取りでがす。

「そういや、相撲ってのは体重による階級分けがないのよね」

ああ、溺れてしまいそうだ。

電脳商会

ほかにはできない
独特のノリで
突き進むのだ

⬇さっそく記念撮影。ここでも相撲人気は大爆発で、トレンディーなボクたちだ。

つい先ごろ、FM TOWNS用ソフト『宴会王の逆襲』をリリースした電脳商会。ログインの〝お笑い〟系記事が好きな人なら、このソフトは必ずや期待に応えてくれるぞ。さて、この電脳商会を〝お笑いソフト〟のメーカーだと思っている人は多いと思うけど、実はそれだけじゃないのだ。ほかのメーカーの製品のクレジットに〝電脳商会〟の名前を見つけた人も多いだろう。電脳商会は、〝ホームエンターテイメント〟をテーマに、独創的なオリジナルソフトを開発する一方で、他社のTOWNS用ソフトの開発や移植も広く手掛けているんだ。

で、いま電脳商会は何をやっているのか、取締役の豊島さんに聞いてみたら、「企画中のタイトルはいくつかあります。でも秘密です」とのことだったのだ。む～ん、なかなかプロテクトが厳重だな。でも、いろいろとお話ししているうちに、どうやらゲームマシンのほうでも、活躍しているってことがわかったのだ。それから「TOWNSで自然画をグリグリ動かして、モニョモニョ……」と漏らしたのも、取材班は聞き逃さなかったぞ。

どうやら近いうちに、僕らをアッといわせるようなソフトがお目見えしそうな電脳商会。期待するなってのは、ムリってもんだよね。

またもお茶の間を、お笑いの渦へとたたき込んだ『宴会王の逆襲』だ。

⬆さっそく取組開始。相手は電脳商会の若年プログラマーだが、若さゆえ、けっこう強い。双葉山対玉錦戦を思い出させる好試合だったが、誰も覚えちゃいねーか、そんなの。

[illegible]

本日の東京場所、2番目の取組は西川口のコスモス・コンピューターってわけですね。それにしても、よく考えると1日にこんなにたくさん試合する相撲取りなんていないっスよねでごんす。

「そうだねえ。それに移動もけっこう辛いし。この、ふたりぶんの肉がどうもかさばっちゃって」

埼玉県の西川口市といえば、ちょっぴり大人のみんなだったらよく知っている、繁華街だ。しかし、コスモス・コンピューターがあるのは、そんなにぎやかな繁華街から少し離れた住宅街のなかである。

⬆案の定、ぶん投げられてログインの負け。たまにゃ勝ちたいわけよ、おれはさ。

さらに勝負は続く

⬆写真を見てもらえばあっさりわかると思うが、苦しい戦いが続くわれわれだ。

⬆体力の衰えを感じ廃業を検討、じてるわけじゃなく、ただ座ってるだけだった。

社長の上野さんが、「静かで仕事がはかどりますよ」と言っていたが、本当に閑静なところだ。まったくわれわれも、こーゆー好ましい環境で仕事がしたいものだ。

さて、そんな好環境で仕事をしているだけあって、年末までに新作が2本も準備中である。1本は、先号のニューソフトでもご紹介した、SFシミュレーションの『レジオナルパワー2』。恒星間戦争をテーマにした、銀河大戦ものだ。宇宙戦艦を自分で設計できたり、艦隊指揮官に個性をもたせたりと、細かいシステムがうれしい。

もう1本は、コスモス・コンピューター得意の麻雀ゲーム。まだまだ詳細はお知らせできないが、RPG風の味つけをしたコミカルな麻雀ゲームになりそうだぞ。

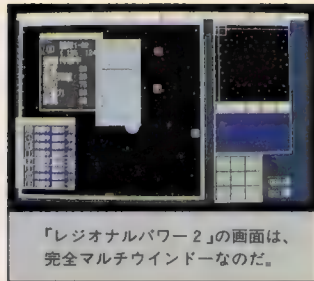
いけいけ大相撲 大宮はもらった

次は大宮へ行くでありんす。

「だんだん相撲言葉が変になってきたみたいだな。大丈夫?」

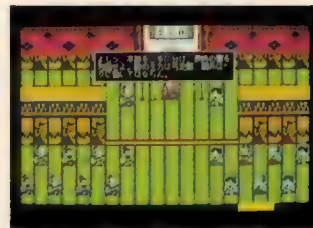
大丈夫ですたい、河野どん。

「それはあれだな、九州弁」

するってーと、古代の恐竜ってのは九州の人なんすかね。プテラノどんとかイグアノどん。ははは。

「レジオナルパワー2」の画面は、完全マルチウインドーなのだ。

呉ソフトウェア工房は、『ファーストクィーン』シリーズなどの、チビキャラシミュレーションで有名なソフトハウスだ。おじゃまするたびにスタッフが増えているけれども、少数精鋭主義でアットホームなところは変わってないのだ。

さて、そんな呉ソフトだが、スタッフがだいぶ多くなったこともあり、今まで温めらていた企画の数々が、コンピューター上で産声を上げていた。なかでも、一番早く発売されそうなのは、『ファーストクィーンII』のX68000版だ。すでにチビキャラがマップ上を、ものすごいスピードで移動していたぞ。それと同じ時期に発売されそうなものがもう1本ある。こちらはPC-9801用のオリジナルRPGで、『川中島異聞録』って言うんだ。ちなみに『DUEL川中島』とはなんの関係もないので、お間違いなく。

ほかには、何年も前から発売が予告されている、PC-9801用の和風アクティブシミュレーションゲーム、『平家物語』のキャラクターデータが完成していたな。それと、まだ詳しくはわかっていないんだけれども、パソコン通信を使ったRPG、『アーリーキングダム』を開発していたぞ。来年の夏ごろには提供したいとのことだから、楽しみに待っていようね。

これが呉ソフトウェア工房の一番最近の作品、「DUEL98川中島」だ。

ああ、弓取り式

かくして、熱の入った東京場所の取組もひとまず終わったわけですな。ああ、関取の目に真っ赤な夕陽がまぶしいぜ。はっけよーい。

「夕陽って? 今日はずーっと雨が降っていたじゃないのよ」

あらら、言わなきゃ誰にもわからないものを。おちゃめさん。

「やめなさいよ」

というわけで東京での試合はすべて……。あれ、そうじゃない? 予定を間違えてしまったか! あちきは明日から出張なのに! このようなミスは初めてじゃないつーか、よくやるけど、まただ!

今年で4年目を迎え、ソフトハウスとしては円熟の域に達したウルフチーム。昔からアニメーションを初めとするビジュアル処理には定評があり、ログイン主催の"ザ・チョイス"では、例年デモディスク賞を獲得しているのだ。

この年末までに発売する予定のソフトは数多くあるのだが（メガドライブ用ソフトとかもある）、そのなかでもコイツはお薦めというのが3つも揃っている。

ひとつ目は、もうすでに発売中の『斬II～陽炎の時代～』。前作を上回るスケールと、戦闘部分に立体的な六角ヘックスを利用した、本格派のシミュレーションゲームだ。戦国武将好きのキミも思わずうなっちゃう出来のよさだぞ！

そしてふたつ目はおなじみ、シリーズ3作目の『アークスIII』。3部作の最後を飾る作品として、今まで以上にドラマチックなロールプレイングゲームに仕上がっている。グラフィックが秀逸で、ぜひ一度見ていただきたいっ！

期待の3つ目は、現在謎のベールに包まれたまま。極秘裏に開発中ということ。ちょこっと開発中の画面を見せて頂いたところ、ものすごいウインドーがムニャムニャで、リアルタイムのムニャムニャがムニャムニャだそうだ。

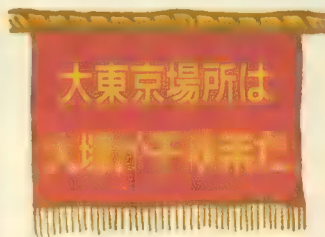
なんだかよくわからないだろうが。年末まではウルフからは目が離せないということなのだ。

新システムを導入してますます磨きがかかった「斬II～陽炎の時代～」

シリーズ第3弾は、アニメーションと3Dで迫る！「アークスIII」。

東京場所、結びの一番

⬆赤いまわしがログイン代表。赤いまわしがウルフチーム代表だ。しまったおんなじだ。これだと、写真を見ただけではどっちがどっちかわからないので、メディアに有利だ。

大東京場所は
[illegible]

「まいったなあ。松本がアメリカに高飛びしちゃったので、相撲取りがいなくなっちゃった。というわけで、副編集長の新井とウルフチーム担当の松岡ひできが相撲を取りに行くことになったぞ」。

⬆試合後、みんなでキャッチボールだ。結果、フォアボールで押し出しの勝ち。

海外巡業

今、なんだかよくわからないけど関取松本はアメリカにいます。T&Eソフトのペブルビーチ取材にくっついてアメリカまで来てしまったのだ。ごっつぁんス。さあ、アメリカだろうがイギリスだろうがどんとこい！　すぐ逃げるぞ！

現在、好評発売中なのが『ワイアラエの奇蹟』。海外有名ゴルフコースシリーズの第2弾で、もちろん『NEW 3D GOLF SIMULATION』の新データディスクなのだ。画期的な3D表示システム、POLYSYSを大々的に使用したリアルなプレーは全国2300万人（当社推定）のゴルフゲームファンを魅了してやまないのである。

もはや、T&Eソフトとゴルフシミュレーションは切ったら血が出る関係と勝手に言い切っちったところで、そのT&Eソフトの新作ゴルフコースデータの情報をキャッチしたというか電話で教えてもらったわれわれは、間髪を入れず、取材に行ってしまったというか、連れてってもらったのだった。

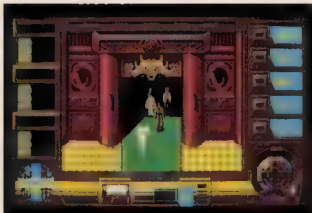
次なる海外有名コースは、なん

⬆まるで砂浜のように見えるバンカーを走るおすもうさん。砂浜だったかな？

そして名古屋&大阪へ

本日の取組
マイクロキャビン
T&Eソフト
ハミングバード
データウエスト

仕方なく四日市へ忍者を放つ!

拙者はばかで弱い忍者の増田でござるでごんす。今回は、主人の命令でソフト部屋巡業記に行って相撲を戦うでござるよ。忍者のメンツで負けられないのでござるよ。

現在開発中のRPG、『幻影都市』だよん。ビジュアルもサウンドもバッチリのRPGなのだ。楽しみな感じ。

マイクロキャビン

来年はもっと驚かせます！ でも、それは何かはまだ秘密♡

⬆これは珍しい、忍者対力士だ。前々から弱い奴だとは思っていたが、やっぱり弱い奴だった。もう。帰ってくるな。
➡さて、お決まりごとの記念撮影だ。当日は日本晴れの、絶好の相撲日和でございました。あっぱれあっぱれじゃ。

マイクロキャビンといえば、やっぱりみんな真っ先にサークシリーズを思い浮かべるんだろうなあ。私などは、『ミステリーハウス』や『忍者くん』などのレトロゲームが思い浮かぶんだけど、これは私が年をとったという証拠だろうか。

なーんてジジくさい話は置いといて、マイクロキャビンといえば、現在『サーク ガゼルの塔』が好評発売中。サークシリーズでおなじみの魅力的なキャラが総登場しているのがうれしいよね。そして、11月下旬には、『幻影都市(イリュージョン・シティ)』という、サークシリーズとはまったく違ったRPGが発売される予定だ。このソフト、ビジュアルもサウンドもバッチリのRPG。サークシリーズと同じく、マイクロキャビンを支えるもうひとつの柱となりそうだ。さらに12月には、ファンの要望に応え、『フレイ』のPC-98, 88VA版が登場しちゃうぞ。

さて、気になるサークシリーズの行方だが、もちろん今後も続けていくとのこと。『サークIII』が出るとすれば、来年ってとこかな。

そして来年といえば、マイクロキャビンでは、またひとつ大作を出す予定らしいぞ。でも、それが何かはまだ教えられない。へーへー。知りたいでしょ？ そんなに知りたい!? じゃあ教えない！ 忍法〝じゃあ教えない〟の術！

さらに大阪場所のこったですねん

大阪場所に旅立ったのは、おなじみ河野編集長と高橋ピョン太関。大阪といえば編集長のホームグラウンドであるのやね。あんじょうしたってや。かなわんなー。

おすもうさんアメリカへ行く!

とペブルビーチ・ゴルフクラブ。発売は来年の6月前後を予定しているが、コースの美しさでは全米でも定評のゴルフ場だけに、仕上がりがとても楽しみ。みんな期待して待っていなさい。

⬆全米ナンバー1の美しさを誇るペブルビーチ。貧乏な人は行けないぞ、きっと。

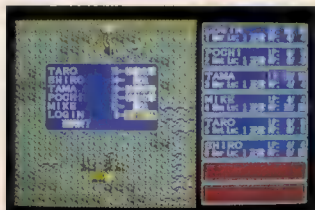
⬅⬇背後にあるのが横浜ベイブリッジ。金門橋とか書いてあった気もするが、気のせいだろう。さらに、ゴルフを楽しむ関取。

ハミングバードソフトと言えば、もうすっかりお馴染みになったファンタジーRPG『ロードス島戦記』シリーズを作っているところだ。

ログイン19号のソフトログで、初登場第3位に輝いた、X68000版『ロードス島戦記－灰色の魔女－』は、長いことかかってPC-9801版から移植されたものだが、そのブランクもなんのその、いっぱい売れてしまった。ハミングバードでは今現在、一生懸命に『ロードス島戦記II』を作っているところだから、『I』の売上が好調でホッとしてるに違いない。よかったね、広報の河内さん。

ところで『ロードス島戦記II』は、みんなすでに知ってのとおり、サブタイトルを『五色の魔竜』という。

前作にも増してイベント盛りだくさんで、秘密がてんこ盛りで、操作性もよく、しかもおもしろいときているそうなので、これは『ロードス島』ファンでなくても発売が楽しみなのだ。

↓それでは記念撮影。ちなみに。大阪の生んだ横綱といえば、第26代の大錦ぐらいしか思いつかない。きっと大阪は相撲のはやりにくい土地柄なのだ。意見があったらどうぞ。

X68000版「ロードス島戦記」同様、売れちゃうんだろうなぁ。

現在、〝サイキック・ディテクティヴ・シリーズ〟と〝第4のユニットシリーズ〟の、ふたつのシリーズアドベンチャーを持つデータウエスト。フルアニメーションシステム〝DAPS〟を他社に広く公開して話題を呼んだけど、つい先日、同システムの販売も開始した。ゲーム以外の部分でも大忙しなのだ。

で、こちらの新作といえば、やはり『ナイトメア』。前作『オルゴール』で絶賛されたゲームシステムにさらに改良を加えて、またまたプレーアビリティーがアップしているぞ。グラフィックも、前作までの、拡大する〝2倍モード〟から、そのままの〝1倍モード〟に移行した。より滑らかで美しい映像が楽しめるようになったぞ。シナリオ、映像、音がみごとに有機的に融合した、〝作品〟として、じっくりと楽しんではしいな。これからもCD-ROMシーンを確実にリードしていくであろうパワーメーカー、それがデータウエストなのだ。

↑たまには、こうやってちゃんと取材をしているんだと見せときましょう。ね。

期待の新作「ナイトメア」。緻密を極めたグラフィックにため息……。

↑激しい立ち合い！　そして突っ張り合い！　あんだよー、なめてんじゃねーぞ、って、それはツッパリ違い。ああ、すいません。

↑続いてもう一番。疲労の隠し切れないログイン側に対し、データウエストは必殺CD-ROM投げ。きれいに負けたのであった。

あ、帰ってきましたよ、わたし。

「海外巡業はどうだった？」

グレートってとこかな。イッツ、ミステリアスね。わかんないけど。

相撲のアルバム

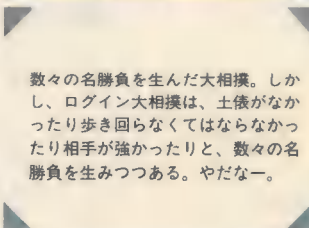
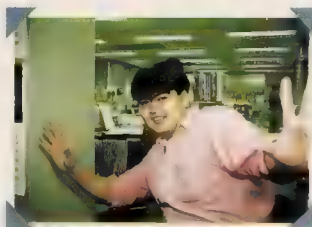
おすもうさん大集合!!

今回は、相撲取り1名が出張でどっか行っちゃったり、そんなこんなで、いろんな相撲取りが登場したのである。ソフトハウス代表もなかなかに味があった。そこで、日本の相撲の歴史に詳しい相撲評論家の高橋ピョン太教授にご登壇いただき、相撲について評論いただきましょう。はっけよい。

「こんにちわ、解説の三原山です。なんちゃって。日本最古の相撲は、ノミノスクネとタイマノケハヤが取りました。両国のライオン堂へ行けば、各種相撲グッズを手に入れることができます。でっかいパンツとか、そういうやつ」

ありがとう。ところで、今回の取組8番についてなにか？

「忘れもしない昭和36年秋場所の千秋楽の優勝決定戦で見た大鵬対柏戸戦。あの試合とはまったく関係ありませんが、肉じゅばんなんだから関係ありませんよね」

ああそ。そんじゃまたね。

数々の名勝負を生んだ大相撲。しかし、ログイン大相撲は、土俵がなかったり歩き回らなくてはならなかったり相手が強かったりと、数々の名勝負を生みつつある。やだなー。

⬆あんこ型力士。強く押すと中身のあんこがでるわけでなく、太った力士のこと。

⬆行司。前回はわりと出ていたが、今回は出ていない。理由は、メンドーだから。

大相撲ダイジェスト

～これまでの対戦成績～

技能賞候補

じゃあ、おすもうさんがNHKに勝利インタビュー受けてるところのもの真似やります。はあ、はあ、決まり、はあ、手は、はあ、勝ったときの、はあ、です、はあ。

「そうやって、わざとらしく、いたずらに行数を稼いでいると、そのうち誰かに怒られちゃうぞ」

はあ、はあ、すいま、はあ、せん。さて、わたしは照れくさいことにアメリカくんだりまで行って相撲を取ってまいりました。うんと控え目に言っても、かなりお馬鹿さんな感じでしたね、もう。

「自己紹介してみてよ」

オーケー。アイム、ジャパニーズトラディショナルスポーツマン。ドゥーユーノー、スモー？

「シュア。そうね、ちょっと確かにオバカさんみたいではあるね。でも、あんたがトンズラしたせいでいろんな人が相撲を取らなくちゃいけなくなって、各方面に迷惑をかけたようだよ。知ってた」

わたしは向こうでずっと相撲を取って暮らしたかったのに。ごっつぁんです。

「というわけで、次回からまたわたし、河野真太郎と松本序二段が相撲の旅にまいります。全国の相撲ファンのみなさん、ひとつお楽しみに」

ふっふっふ、そうそう うまくいくかな？

「なにそれ？」

ふっふっふ。（続く）

⬆今日も明日も明後日も3日後も……。大相撲の道を極めるのチビシイのである。

星取表

○	●	●	○	○	○	●	●

では、次回のこの時間で！

ロードモナークマップコンテスト 結果発表延期のお知らせ

応募作品数があまりにも多すぎて 審査(プレー)が追いつかないんですぅ

応募してくれたみなさん、本当にごめんなさい。担当者の見込みのアマさのため、当初結果発表を予定していた今号、20号では発表するまでに至りませんでした……。

さて、ここで、「ナニ？　何をあやまってるのかわかんないよ」というあなたのために、少々説明させてもらおう。

このページのアタマのタイトルにある、〝ロードモナークマップコンテスト〟というのは、日本ファルコムのリアルタイムシミュレーションゲーム「ロードモナーク」付属のマップエディターを使ってユーザーのみんなにマップを作ってもらい、優秀な作品には豪華な賞品を贈っちゃおう、という日本ファルコムとログインの合同企画のこと(ああ、一文が超長い)。募集記事は、13〜15号の3号連続で展開していたんだ。

↑「ロードモナーク」付属のエディターを使っても、ログインが作るとヘボい。

その記事のなかで、「審査結果は20号誌上で発表」と書いていたんだけど、それが間に合わないため、冒頭の「ごめんなさい」になったというわけで、このページは、いわば〝拡張版ごめんなさいコーナー〟というところ。本来なら、こーゆーのは通常のごめんなさいコーナーでやるんだけど、今回のコンテストの場合、豪華賞品がからんでいるため、応募してくれたみんなによくわかるように、2ページを取ったわけです。

↑担当者、ヒラあやまりするの図。長年のログイン読者なら、誰だかわかるね。言ってやって、「死んじゃえ。バカ！」と。

そんなわけで、そろそろ言いわけに移りたいと思います。

●

えー、締切が7月31日で発表が20号の10月4日ということで、審査は9月初旬までかけられる、という予定だったんです。ところが、こちらの予想応募数を大幅に上回る作品数になってしまったため、審査がまるで間に合わないことが判明したんですな。なにしろ、応募総数273通(うち有効数241通)、総作品数1365(うち有効数1205)にもなってしまったのだ！　ああ！　これでは、マップ1枚の審査に30分かかるとして約622時間、1日に8時間びっちりプレーしても80日近くもかかってしまう！　それで

も、無理やりひとり専従でやるとすると……。最近の国際情勢を鑑み、労働時間短縮、いわゆる〝時短〟てーヤツとのからみ、さらに、ずーっとこの仕事だけにかかるわけにもいかないという現状を考え合わせると、1日3時間として約207日(休日含まず)、週休2日なんかにしちゃうと延べ290日もかかってしまうことになるのだ。約290日ということは、スタッフを4人に増やしたとしても60日。うんがおお～っ！　応募数70～80通程度と見込んでのスケジュールが、音を立てて崩れていく～！

●

……とまあ、締切のあと数日がたち、全応募作品の登録が終わった段階で、以上のような惨事が発覚したわけです。いやいや、ホント、まいったったらないわ、こりゃ、読み違い読み違い、あはは。

●

……このように、担当者の見込みが超アマだったため、結果発表を予定どおりに行うことができず、遅れてしまったことを、応募者のみなさんに、あらためてお詫びさせていただきます。また、グランプリ、準グランプリを初めとする全5賞、52作品の選考、そして審査の結果発表は、あらためて24号(12月6日発売)誌上で発表いたします。いや、こんなにたくさん選ぶのはたいへんだなあ、やめときゃよかったかなあとか思ったりして、後悔してるのは事実なんですが、今度は絶対、ホント、バッチリです、まかせてくださいってばね(担当&文責　ほえほえアライ)。

●

なお、この件について日本ファルコムの井上部長にコメントを求めたところ、
「ホントにそんなに(たくさん)来ちゃたの？　オレ知らないよぉ。いやぁ、審査するのも大変だねえ。でも、それはそれでうれしいことじゃない。まぁ、(ログインさん)がんばってよ」
ということでした。では、24号で、また会いましょう。

結果発表は、24号(12月6日発売)誌上で行ないます。

おチープざんす

うだるような夏は去り、季節はもう秋。頬に吹く風も心地よい。それなのに、ああそれなのに、ふたりの間にはすきま風。あんなに愛し合ったのは、偽りの姿だったの？　そんなふうに愛に迷ったときは、目を凝らしてごらん。耳を澄ませてごらん。ほーら、そこには、愛のキューピッド、パンストくんとステテコくんが。

巷の人はいいます。夏の恋は、秋の訪れとともに消え去ってしまう、と。そんなこと、自分たちには当てはまらない。堅く信じていた恋人たちにも、秋はやって来ました。あれほど胸の弾んだ会話も、いまは途切れがち。「あなた」と呼べば、「あなた」と応える。そんな関係は、もう遠い昔のことのよう。

本当はまだ愛しているのに、素直になれない、意地っぱりなふたり。口をついて出るのは、相手を責める言葉だけ。なにかきっかけがあれば、また熱い交際ができるのに。このまま、別の道を歩むことになってしまうのでしょうか。

昔、そう、日本が戦争に負けたころの話です。人々は貧しく、心は荒みきっていました。しかしそんな時代にも、美しい愛情に結ばれた兄弟がいたのです。名前は、太郎と二郎。ふたりはいつも、揃いのステテコ姿で遊んでいました。

ある日、太郎が呟きました。オラは、どうもステテコがしっくりこねぇ。あの舶来のパンストってヤツが欲しいなぁ。それを聞いた弟の二郎は、お金を貯め始めました。そう、兄にパンストをプレゼントしようと思ったからです。でも、時代が時代。二郎は、食べるものも食べずに働きました。やっとパンストを手に入れたときには、二郎の体は弱りきっていたのです。これを……。パンストを手渡すと、二郎はこと切れました。オラのために。嘆き悲しんだ太郎も、後を追うように、逝ってしまったのでした。形見のパンストを身につけたまま。

そんなふたりが、今日こそは思いのたけを打ち明けようと、待ち合わせをしました。場所は、思い出の公園。ふたりが初めてデートをしたところです。ここなら、あの初々しい気持ちに戻れるかもしれない。そう思ってのことでした。しかし、そこには沈黙しか待っていなかったのです。

やっぱり……。ふたりの間には、あきらめにも似た空気が流れます。もうなにをしても、無駄。どちらともなく、その場を去ろうとしました。と、そのとき、ふたりに声をかけるものがいたのです。

振り向くふたりが見たものは、純白の衣裳を身につけた、かわいらしい妖精たちでした。

時は流れ、世は好景気。人々は忙しくなり、情というものをなくしていきました。太郎と二郎の哀しい物語も、もう覚えている人はいなくなってしまったのです。ふたりの駆け巡った焼け野原も、いつの間にか、みんなの憩う公園となりました。

太郎たちはどう思うでしょう。親しんだ風景が変わって、がっかりしているでしょうか。いいえ、彼らは公園に遊ぶ人々を、にこやかに見守っているのです。愛の妖精として。

太郎が目覚めたとき、傍らには死んだはずの弟、二郎がいました。これは夢なのか。頬をつねってみる太郎。いたた。夢ではありません。微笑む二郎。太郎も思わず微笑みます。やがて微笑みが、声を出した笑いに変わりました。わはははは……。ひとしきり笑ったあと、ふと目を見ると、そこには、まばゆい光に包まれた男の人が立っていました。その人は神様だったのです。そう、兄弟は天国の入り口にいたのです。

神様はいいました。おまえたちの兄弟愛には、私も感服した。さあ、天国へ入るがよい、と。ふたりは、しばらく顔を見合わせました。そして、声を合わせていったのです。オラたち地上でもっと遊びてえ。神様は、少し困った顔をしました。しかし、大きくうなずくと、よし。それではおまえたちに、妖精として人々に愛情の尊さを伝える使命を与える。これからは、パンストくんとステテコくんと名乗るがよい。そういうと、にっこり微笑んだのでした。

それ以来、兄弟は人々に愛の尊さを伝えてきました。救われる人は、あとを絶ちません。やがてパンストくんとステテコくんは、愛の妖精として知れ渡ったのでした。

ありがとうパンストくん ありがとうステテコくん ありがとう!!

高らかに、愛の尊さを歌い上げるパンストくんとステテコくん。その軽やかなステップに、男女の心も和みます。ああ、彼らはあんなに仲がいい。仲がいいって、素晴らしい。些細なことにこだわって、素直になれない自分が恥ずかしい。カップルは、見つめ合いました。その視線には、かつての愛が甦っていたのです。

仲直りし、無邪気に遊ぶ恋人たち。ふと気づくと、もう、パンストくんとステテコくんの姿はありませんでした。

真の愛とは

愛は異なもの。味なもの。歴史が始まって以来、いや。歴史以前から、人類はこの問題に直面してきた。この性意識が大幅に変化した現代においても、真の愛を追い求め、思い悩む者があとを絶たないのは、それが人間の本質と、神が定めたためなのか。それとも、アダムとイブが楽園を、石持て追われたときに生じた、原罪の一部なのか。

そんな人類の前に、救いの手が差し伸べられた。パンストくんとステテコくんだ。彼らは、愛の迷宮に迷った子羊たちを、魅惑のダンスで導く。まさに、混迷の時代に神が遣わした救世主。民衆は、黙ってあとをついて行く。

しかし、それでいいのか。パンストくんとステテコくんの助けを借りずとも、真の愛を発見する。そう努力し、よりよき人間へと向上するのが、人間らしさではなかろうか。いまの私には。結論が出せない。歴史の判断に委ねるしかない。

なお、パンストくんとステテコくんは、少年というわりには多少老けている。これは、彼らも妖精になって久しいため。それでも人間と比較すれば、その年の取りかたは相当遅いのだが。老婆心ながら、解説して、筆を置く。それでは、チャオ。

男の下着評論家　シモーヌ・ド・オーガス

ポエム募集

あのカップルも、仲直りできてよかったですね。さすがはパンストくんとステテコくん。彼らの活躍がなかったら、いったいどうなったことでしょう。まあ、どうにもならなかったかもしれませんが。

さて、みなさんのまわりにも、妖精さんがいるかもしれません。そんな妖精さんを見つけたら、ポエムをつくって送ってください。みんなで妖精さんを讃えれば、きっと明日はいい日のはず。

X68000新聞

どうして工レベーターの中のパネルとか、便所のうんこする部屋の壁などに、必ずハナクソが塗り付けられているのだろうか？　ハナクソは風呂に入る直前にほじれ!!　なぜなら、頭を洗うとツメの間のハナクソがきれいに取れるからである。

Noah ノア

●火事はカミナリが落ちたときだけでなく、乾燥させすぎても自然発火する。あぁ、リアルだ。
●住民のデータがなかなかすごく、結婚や離婚はもちろん、子供なんかも生まれたりする。

世の中には、よそ様の縁の下に火のついた新聞紙を放り込んでみたり、わざと寝タバコを不始末にしたりしている人たちがいるらしいが、やはり火の愛好家というものはなかなか減らないようですな。筆者も放火こそしないものの、大の火事好きで、『バックドラフト』なる映画を見たときには、本当にアメリカに行ってファイアマンになろうかと思ったくらいだ。

火事の醍醐味はなんといっても、次から次へと飛び火する光景に尽きるわけなんだけど、最近は鉄筋コンクリートの建物が増えちゃってどうもいかん。もはや、火事(とケンカ)は江戸の華、というのは落語だけの話となってしまったようで、非常に残念だよな。

そこで、ソフトの紹介に移るわけだが、この『ノア』は以前にも紹介したんだけど、なんと、新バージョンではさらにリアルになって、ゲーム中に火事が起こせるようになったのだ。火事は雷が森に落ちた場合と、乾燥した森からの自然出火の2種類あるのだが、これがなかなかの飛び火ぶりを見せてくれる。というのも、このゲームでは、風向きと風速、天候や気温が自由に設定できるため、これらをうまく使うと一面火の海なんてこともできてしまう。しかも、民家に飛び火する場合もあり、燃えている家から家族が飛び出して逃げ惑う姿も見られちゃうのだ。

ゲームのテーマは木々を増やし、森を育てることなので、森の火事を起こしてしまうと、動物が死に、自然の調和が乱れてしまい、本来の目的を達成することができない。風向きや天候を操作できるのは、木の種を風に運んでもらったり、雨で火を消したりするためにあるので、火事を広げるためではない。が、しかし、自宅で思う存分火事を楽しめるのは『ノア』ぐらいなもので、これはかなり評価できるゲームと言えるだろう。

どうも、X68000関係のソフトを作るメーカーには、こういった変な部分に凝る人が多いようで、M.N.M SOFTWAREはこれからも続々と変わったソフトを作る企画があるそうだ。楽しみだね。

●M.N.M SOFTWARE
●発売日未定
●7200円[税別]

LAST BATTALION ラストバタリオン

X68000のシューティングで、縦スクロールのものってどれぐらいあるだろうか。うむむ、と考えてみたが、アーケードからの移植モノしか思い浮かばないぞ。

このゲームも、PCエンジンからの移植なのでオリジナルとは言えないけど、なぜX68000にはオリジナル縦スクロールが皆無なのか。そこらへんの人に尋ねてみたところ、「画面が横長だからじゃないスか」、「ドットが、横3に対して縦2と、横長だからでしょ」、「嫌いだからじゃない?」など、いろいろな返答が返ってきた。うーむ、そういうものなのだろうか。

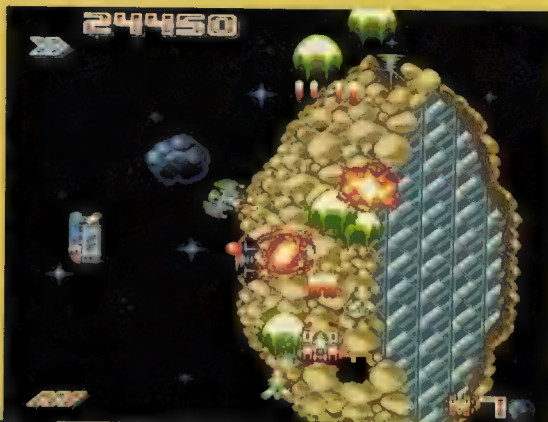
だがしか～し、近頃ゲーセンでは、やたらと縦スクロールシューティングが目につく。横スクロールがひと昔前のモノに思えてしまうほどだ。これはなにか世紀末と関係があるんじゃ……、というのは考えすぎにしても、今、東京湾の底にはタコしかいないという。関東大震災があったときも、そのタコ現象が起こっていたということだから、ひょっとしたらひょっとするので怖いのことヨ。お、話がちょっとそれたな。そういうわけで、世界はいまや縦スクロールブームになろうとしているのだ！　きっとそうだ。

ちょっと長い前フリになってしまったようだが、いよいよソフトの紹介にいこう。新参ソフトハウス"スティング"の第1弾は、『ラストバタリオン』というバリバリバリバリの縦スクロールシューティングだ。普通の地球人にはきっとクリアーできないので要注意。

このゲームは、コレといった目新しさはとくにないのだが、プレーしていてとても気持ちいい！　敵の攻撃も厳しいが、こちらの攻撃もそれなりにハデなので、相応の腕前さえあれば(ここは大事)、かなりスカッとできるはずだぞ。スティングの人たちは、プレーヤーの心が骨の髄までわかっているらしい。また、敵キャラがやたらとデカイというのもうれしいところ。それがまた連続で出てくるもんだからゲーマーにはたまらん、って感じさ。下の写真を見てもらえばわかると思うけど、こういうのがボコボコ出てくるんだぞ。黄金の左腕を鍛えて待っていてくれ。

■スティング
●11月発売予定
●価格未定

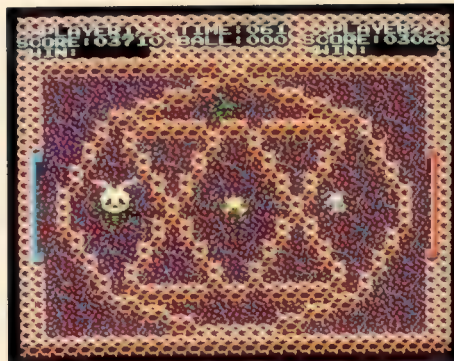
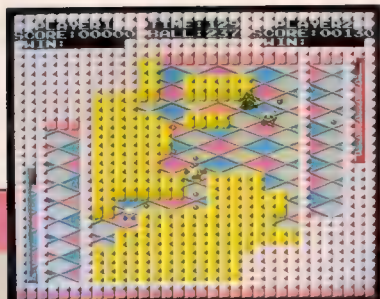
■矢のように降り注ぐ障害物を避け、嵐のように飛び回る敵を撃ち落とす。命を削って戦え！

NIKO² ニコニコ

「ニコニコ、オヨヨーン！」と奇妙な掛け声が楽しい『NIKO²』。これは1対1の玉入れアクションゲームで、操作するのはかわいいウサギ。でも筆者はそいつに指を嚙まれたことがあるので、ウサギなんて耳をちぎって、トイレに流して海のモクズと化してしまえー、なのだ。と、昔のことをグチグチ言っても仕方ないので、簡単にルールの説明をするぞ。

画面上のマンホールのようなところから出てくる無数の玉、というかドットを相手より多く自分のゴールに入れたほうが勝ち。でも点差が大きいと、負けているほうのウサギが巨大化するから。玉をはじきやすくなるんだ。うまくバランスがとれてるね。

それとこのゲームは、全8ステージで1ステージ8ラウンド。全部で64面も楽しめるんだ。

ウサギが嫌いなはずなのに、いつしかゲームに夢中になってしまっている自分が愛しくさえ思えてしまう。イモムシが嫌いな人も、リンゴが嫌いな人も、ゲームだと平気で楽しめるんだからメルヘンの世界っていいですな。

➡6ステージ目の第1ラウンド。これは、ふたりで対戦をしているところ。

●ウルフチーム
●10月中旬発売予定
●価格未定

⬅こんなかわいい面がたくさんあるよ。

泣いてばかりいると大きくなれない、なんて大ウソだ。よく泣くウサギはよく育つ。でも、デカ過ぎか。表情がとってもかわいくて、思わずはりきっちゃうね。

VERSNARG WAR ヴェルスナーグ戦乱

ゲームをするとき、どこでプレーしてる？　勉強部屋、お茶の間、台所と人それぞれだろうけど、ゲームの感度がグーンとアップする場所を特別に教えちゃうよ。

それはなんと、みんなが毎朝必至こいてがんばっている、あのトイレなのだ！　洋式ならよりナイス！　ウンチのニオイに含まれる成分が、集中力を高め瞑想状態に誘い込むから、お尻がはまっても気づかないくらいドップリとのめり込んでしまう(マジ)。みんなに一番身近なトイレこそ、ゲームに最適な場所なのさ。

というわけで、さっそく効果のほどをレポートしてほしいのが、今回紹介する『ヴェルスナーグ戦乱』。ストーリーをすこし教えちゃうと、二千年以上前に魔法王国が存在したというくだりから始まる。しかし異界者の侵略により神が滅亡し、バランスをくずしてしまったヴェルスナーグ王国。そこからゲームは始まり、自分は4人のメンバーを操って数々の謎を解いていかねばならないのだ。残念なことにまだ開発中だから詳しい事は説明できないが、なかなか本格的なロールプレイングとなりそうだよ。期待に胸をふくらませていようね。

●ファミリーソフト
●発売日未定
●価格未定

⬅⬆とっても貴重なビジュアルだから、おテテのシワとシワを合わせることを忘れないように。

⬅今回とてもグラフィックに力を入れてるそうだから、かなり期待がもてちゃうね。

持ってけジジィ！

ソフトプレゼントクイズ〜

突然ではありますが、プレゼントコーナーがこんなにでかくなってしまいました。いやぁ、なんか照れるな。おや？　四ッ谷、何か顔が赤いぞ。でかくなったって言ってもアレじゃないんだから変な想像すんなよな。

近頃、心の広いソフトハウスさんが多くて、「ユーザーのみなさんにプレゼントしてあげてください」と、ソフトを持ってきてくれる。だが、なんと今回は、それがふたつも重なり、計6本のプレゼントとあいなったわけだ。だけど、新聞社社員は、タダであげるのが、ちょっとくやしい。そんなわけで、勝利者当てクイズなるものを設けてみたのだがいかがだろう。

ルールは簡単。新聞社社員の、梅本、三宅、四ッ谷が、対戦ゲームで総当たり戦をする。そして、誰が一番になったかを当ててもらうというものだ。対戦ソフトは、『コラムス』と『ワールドスタジアム』だぞ。さて、肝心のプレゼントソフトは、ハミングバードの『ロードス島戦記』が3本、ホームデータの『2069 AD』が3本。この次が重要なので、よく聞いてくれたまえ。『ロードス島戦記』が欲しい人は『コラムス』の勝者を、『2069AD』が欲しい人は『ワールドスタジアム』の勝者を、ハガキに書いて送ってほしい。1枚のハガキに、ふたつのゲームの勝者を書かないこと。10月25日消印有効だぞ。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
X 68000新聞
「タダより高いモノはない」係

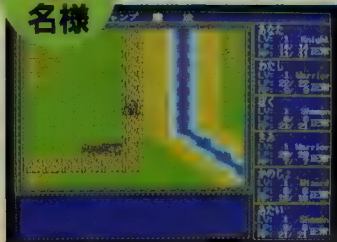
⬇対戦といったら、やっぱり「コラムス」でしょ。

⬆「ワールドスタジアム」の対戦プレーも燃えるぜ。

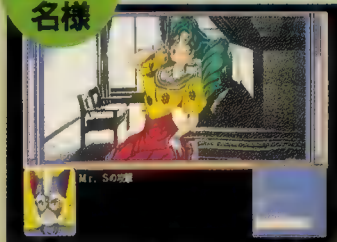
梅本幸孝　四ッ谷明子　三宅貴久　三バカトリオ

⬅対戦プレーに燃える3人。四ッ谷はなにげないフリをしているが、実は一番はりきっているのだ。

勝者は誰だ!?……

3名様 ロードス島戦記

⬆フィールドタイプのロールプレイング。かなり有名だから、みんな知ってるよね。

ロングセラーを誇っている「ロードス島戦記」が、X68000で登場。もう遊んでいる人も多いかな？　ここでちょっといいことを教えてあげよう。ディスクの中をチロッとのぞいてみると、"README.DOC"というファイルがある。それにはマニュアルに書かれていないことが……。

3名様 2069AD

⬆8人の悪女をやっつけるのだが、実際、世の中には10億人ぐらいいるよな。

画面写真から想像つくと思うけど、アレです。エッチなゲームです。Mr.Sなる正義の味方が、世の悪女を成敗する、というゲームなんだけど、成敗の仕方がアレなので、ここでは書けないナリ。シャイな人は、これを機に大人の世界に仲間入りだ。親にナイショでハガキを送ろう。

ゴシップ

フォー―――――――――ン。フォーン、フォーン、フォンフォン。さて、上の音は何でしょう。車のエンジン音ですね。なにやら北のほうから聞こえてくるんだけどな。夜中にフジテレビをつけると、たまにやってたりするんだけど、X68000ちゃんでゲームにしたら、かなりスゴイものができそうだ。

そうそう、Amigaのあのゲームも移植されます。スポーツもので、ボールを使うやつですな。最近、プロリーグが発足とかなんとか。まぁ。これは次号でババーンと紹介しちゃう予定なので、楽しみに待っていてちょうだいな。

あ〜、あとアレとかアレとか、いろいろあるんだけど、ちょっとまだ言えないのだ。封印が解かれたら、ダッシュでお知らせするからね。

松岡　仕事も終わったし、パーッと焼き肉でも食べに行こうか。
梅本　お、いいねぇ。
三宅　グー。もちろん四ッ谷も行くだろ？　オゴリだってさ。
四ッ谷　え!?　パートで野球ですか？　ちょっと野球はやったことないんですけどぉ。
梅本　……。オレらをバカにしていると、そのうち痛い目を見るぜ。
四ッ谷　チッ。ばれちゃあしょうがないわね。いつまでワタシのかわいさに浮かれてノホホーンとしてるか見てたのよ。フフン。
三宅　ふむ。まぁこんなヤツは放っておいて、サッサと行こうぜ。
四ッ谷　あ、待って……(つづく)。

TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	intel 80386DX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL
	3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL
	FM VOICE 6-CHANNEL
	CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

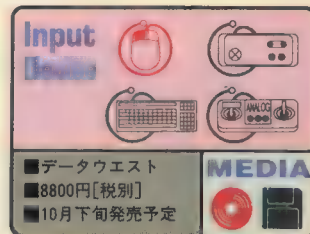
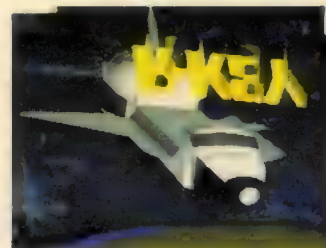
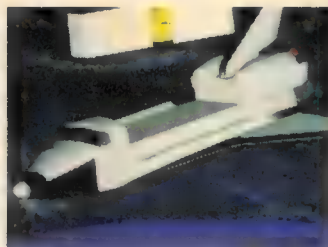
怒濤のCGアニメーション群を見よ!!

CG SYNDICATE vol.1 ～リサ・ノースポイント～

DAPSによるCGアニメーション集、目からウロコだぞ!!

データウエストが、DAPS(データウエスト・アクティヴ・ピクチャー・システム)をソフトハウス向けにシステム販売するという話は、19号の〝四次元最新情報〟でも書いたよね。DAPSには、ゲーム畑以外のメーカーも注目していて、データウエストには今でも問い合わせが相次いでいるそうだ。そして、ついにゲーム以外のジャンルでもDAPSが活躍し始めたぞ！

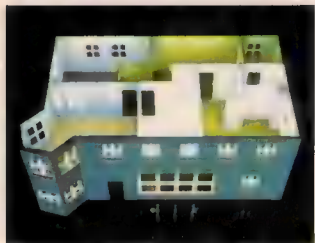
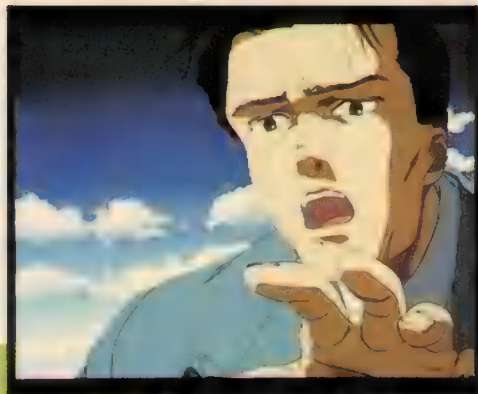
この「CGシンジケート」は、ひと言でいっちゃうと、レイトレーシングCGアニメーション集。コンピューターグラフィックスを初めとする映像製作メーカーのR-KEY(アール・キー)が製作した、新しいタイプのソフトなんだ。販売を担当するのはデータウエスト。中に収められているCGアニメーションは、全部で12本。総動画枚数は、なんと2万枚以上!!　画面いっぱいに広がる〝DAPS 2倍モード〟で描き出されるグラフィックは壮観だぞ。今までは、これだけ大量のCGアニメーションにお目にかかれるのは、テレビかビデオだけだったもんね。フロッピーベースじゃ、まずムリ。CD-ROMだからこそできたソフトといえるね。

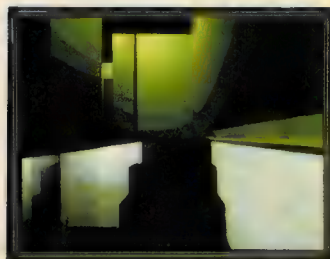
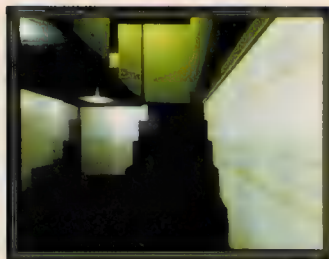
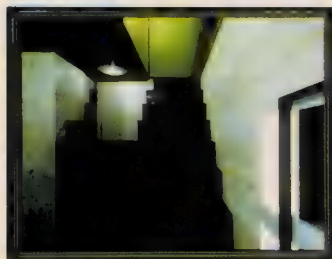
さて、肝心のプレーの様子を見てみよう。画面には、ディーラーのリサが登場。彼女が用意した12枚のカードの中から、キミは好きなカードを選んでクリックする。彼女は「いいカードだわ。お目が高いのね」とか、いろいろとキミに話しかけてくる。そして、選んだカードに対応したCGアニメーションが展開されるというわけ。ちょっとほかじゃ見られない、シャレたソフトだぞ。必プレーでしょう。

⬆彼女が、ディーラーのリサ・ノースポイント嬢だ。「あなたって、どこか魅力的ね……」。彼女のコメントは豊富に用意されていて、意外なリアクションにドキッとすることも。

サイキック・ディテクティヴ・シリーズ VOL.5 Nightmare ——ナイトメア——

DAPS"1倍モード"の超高精細グラフィックスアニメ。これはゲームなのだ!!

多くのTOWNSユーザーを魅了してきたこのシリーズも、早くも5作目が登場だ。ストーリーなどについては、今号のスーパーニューソフトを見てもらうことにして、ここでは、この作品のグラフィックに注目してみることにしよう。

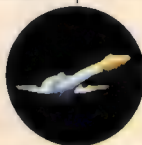
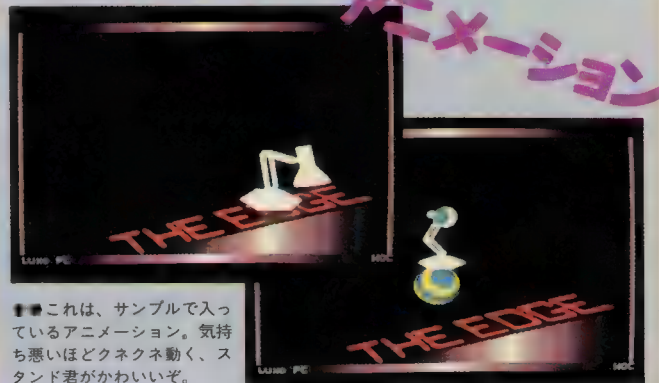
主人公の降矢木は、その特殊能力で人の"こころ"に潜ることができるわけだけど、今回はこの"こころ"の世界が、通常世界の水彩画とは打って変わって、レイトレーシングCGで表現される。さらに驚くなかれ、プレーヤーは下の写真のように、このCGの中を歩くことができるのだ!!

毎回毎回、新作が出るたびに驚かされるけど、今回の『ナイトメア』も心地よいショックを与えてくれるぞ。期待してくれ!!

⬆心象世界に存在する1軒の家。はたして、何が待ち受けているのだろうか……。

⬆この作品は時間線上、「AYA」のあとにくる。主人公の降矢木は36歳だ。グラフィックは従来のフル画面の"2倍モード"から"1倍モード"に変更。緻密さが光る。

階段を上ぼる!!(DAPS+レイトレCG)

CYBER SCULPT サイバースカルプトV1.0

初心者も安心の3Dグラフィックツール

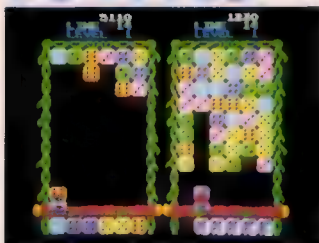
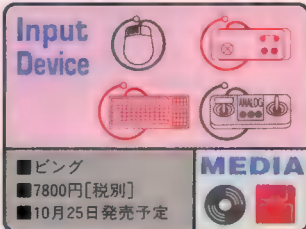
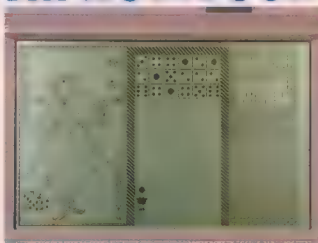
CGを描く人の中には、レイトレやポリゴンのような3DCGを描きたいなんて人もいるはずだ。しかも、TOWNSのようにグレイトなスペックのマシンを持っていたらなおさらのこと。そこで注目したいのがこのソフト、『サイバースカルプト』だ。

この『サイバースカルプト』のいいところは、3DCGツールにありがちな専門用語が少ないこと。それに、操作が簡単ってのもよい。たとえばワイヤーフレームを面体にするのも、"ソリッド"のボタンをクリックするだけだ。また、操作が簡単なだけでもうれしいのに、"チュートリアル"という練習モードまで入っているので、初心者も絶対安心だ。そう、忘れちゃいけないのがアニメーション機能だ。ほんと、スムーズに動くんだから驚いちゃうよね。これだけ親切なツールなら、これからCGを描くって人でも安心して買えるぞ。

⬆➡説明だけでなく、次にクリックするところを点滅して教えてくれる、スグレモノの練習モード。難易度別に、5つに分かれているのもよい。

⬆⬆これは、サンプルで入っているアニメーション。気持ち悪いほどクネクネ動く、スタンド君がかわいいぞ。

PALAMEDES パラメデス
TOWNSとNOTEBOOKで対戦だ

ルールが簡単で操作も簡単。それでいてスリルたっぷり。そしてなにより、誰でもちゃんと腕を上げられる。こういうゲームはみんな好きだよね。この「パラメデス」も、そのへんがよく考えられたアクションパズルだ。画面の上から降りてくるサイコロの列を撃って消していくゲームなんだけど、これがまたハマるんだよね。１台でも対戦プレーができるけど、発売中のFM NOTEBOOK版とも、RS-232C端子を介して対戦できるぞ。

Input Device
■ビング
■7800円[税別]
■10月25日発売予定
MEDIA

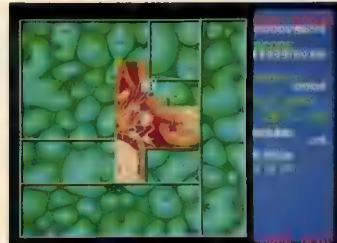
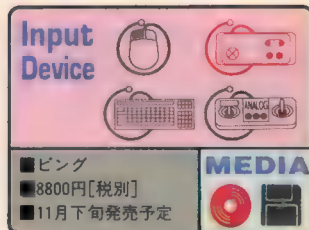
TOWNS

⬆撃ち消したダイスで役を作る。役に応じて、ダイスの列が消える(開発中画面)。

FM NOTEBOOK

⬆２タイトルが収められた、「パラメデス＆パズニック」。9800円[税別]で発売中。

VOLFIED ヴォルフィード
スリリングなハイパー陣取りゲーム

ビングの川崎開発室では、「ヴォルフィード」も動き出していたぞ。現在、画面はかなりできていて、暫定プレーが可能な状態だ。画面中の"敵"というのは敵のデカキャラで、当然仮に入れられたデータだからご安心を。ビングによれば、今後アイテムや得点表示が追加されていくそうで、いつもの同社の作品同様、オリジナルに忠実なグラフィックと動きをめざすとのこと。アーケード版のファンの人も、楽しみに待っていよう。

Input Device
■ビング
■8800円[税別]
■11月下旬発売予定
MEDIA

美麗なグラフィック

⬆自機の軌跡でスペースを確保。軌跡に敵が触れると、スパークが襲ってくる。

⬆背景には金属質で宇宙的なものや、脳ミソのようなものがある。う〜んキレイ。

ダーウィンズジレンマ
墜落日誌の寺島先生もハマる、パズルゲーム

進化というと「シムアース」を思い浮かべてしまうかもしれないけれど、進化するのはシミュレーションだけではな〜い。今やパズルゲームも進化するようになったのだよ。まあ、この「ダーウィンズジレンマ」を見てくださいよ。

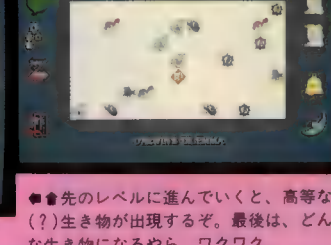
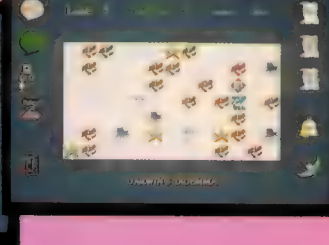
ゲーム画面を見ると、アメーバやらゾウリムシが、無雑作に散らばっている。コイツらをどうするって？ そう、進化させるんだよ。んじゃ、どうやるかって？ ほら、ダーウィンの顔したカーソルを生き物の隣に持っていって、ポーンと飛ばすんだ。そして、飛ばした先に同じ生き物がいると、見事合体してくれるんだ。もし違う生き物だと、合体しないでソイツの手前で止まっちゃうからね。で、いくつか合体させると、別の生き物に進化してしまう。これを繰り返しながらすべて合体させて、スタート時にはいなかった生物にまで進化させれば、１レベルクリアーってワケだ。

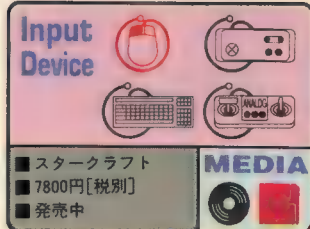
初めのうちは、ポンポン飛ばしているとすぐに動かせなくなってしまうけど、コツをつかんでくると現実逃避(特に忙しいときなど)の世界へ誘われるままに……。買ったはいいけど、「ハマって宿題忘れた」なんてことのないようにね。

⬆マニュアルいらずのヘルプメッセージ。これで、マニュアルがなくても大丈夫だ。

ウニ×４＝タコ？

⬆どの生き物をいくつ合体させれば進化するか書いてあるぞ。プレー前に見れ。

シンシン、進化！

⬅⬆先のレベルに進んでいくと、高等な(？)生き物が出現するぞ。最後は、どんな生き物になるやら。ワクワク。

Input Device
■スタークラフト
■7800円[税別]
■発売中
MEDIA

FM TOWNSソフトウェアコンテスト入選作品集

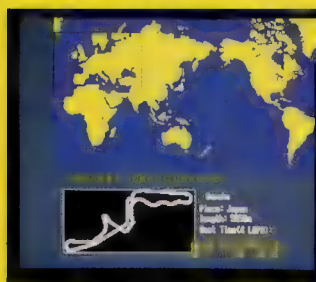
ユーザーの作品がいっぱい

「ハッとする夢、プリーズ」、な〜んてキャッチの電脳ソフト夢募集があったのを覚えているかな。いわゆる、TOWNSで動くゲームやツール、オリジナルのシナリオなんかを募集したあれだな。それと、旺文社の〝90年度中学・高校パソコンソフトコンテスト〟の秀作をCDにまとめたモノが、「ソフトウェアコンテスト入選作品集」だ。

このソフトに入っている作品については、下の写真を参照してほしい。とても全部は載せることができないが、さすが入選作だけあってどれも秀作ぞろいだ。それら51タイトルをCDに詰め込んだとあっては、買って絶対ソンはない。

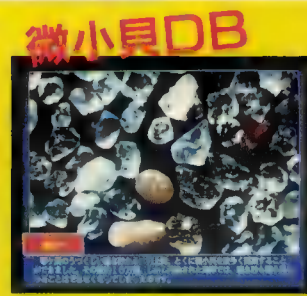
通信販売なので、申込方法は郵便振込だ。加入者名〝株式会社ハイパーメディア〟、口座番号〝東京8-62076〟に3090円(税・送料込)を振り込むのだ。通信欄には自分の住所、氏名、〝ソフトウェアコンテスト入選希望〟と書いてね。

■富士通
■3000円[税別]
■10月11日発売予定

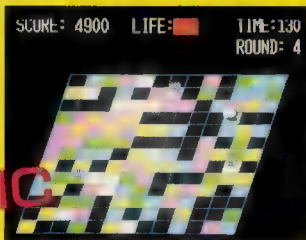
VS GP

⬆世界のサーキットを再現。ひとりでも楽しめる対戦型F1レースゲームだ。ふたりでプレーすれば10倍楽しめるぞ。

DICE

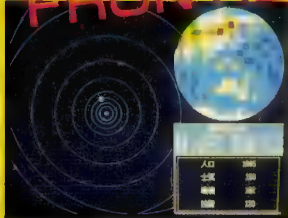
⬆攻撃も回避も、ランダムなダイス(サイコロ)まかせのダンジョンタイプRPG。

微小貝DB

⬆電脳ソフト夢募集でグランプリを獲得した、キレイな微小貝のデータベース。

漢字博士

⬅出てきた漢字を並べて二字熟語を作るのだ。漢字力と同じくらい、置き場所を考えることが必要ナリ〜。

TILE PANIC

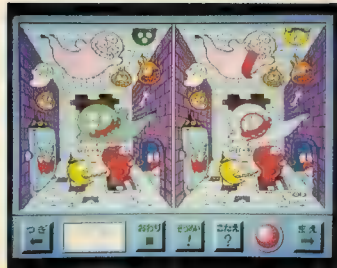
■タイルをひっくり返して敵を倒すアクションゲーム。

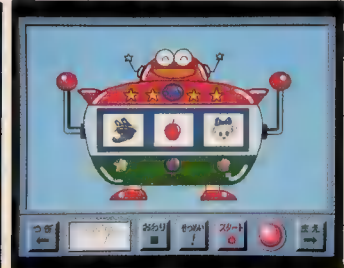
FRONTIER

■太陽系を開拓し、繁栄させるのが目的というゲーム。

「ぴょこたんのちえあそび絵本 なぞなぞめいろ大ぼうけん」

ぼくぴょこたん、一緒に遊ぼうよ

子供から大人まで、誰にでも楽しめるTOWNSに、またまた幼児向けのソフトが登場したぞ。その名も、「ぴょこたんのちえあそび絵本 なぞなぞめいろ大ぼうけん」だ。

内容はいたって簡単。ぴょこたんは、〝ひつじのおじいさん〟に頼まれて、孫の〝めえこちゃん〟のところまでリンゴを持って行くことになる。そして、その途中にある〝めいろの森〟では迷路遊び、〝なぞなぞマンション〟ではなぞなぞ遊びって具合に、遊びながら先に進んで行くんだ。これらの遊び方は、TOWNSがしゃべって教えてくれるし、操作はマウスオペレーションなので、小さなボクちゃんでも安心して遊べるぞ。また、ぴょこたんたちがしゃべるとあっては、もう心ウキウキ。お子様が、存分に楽しめること間違いなしでしょ。

⬆間違い探しは、左右の絵を見比べて、違うと思ったところをクリックするんだ。

⬆めえこちゃんの家までの地図。途中には、楽しそうなイベントがあるぞ。

⬆このソフトのキャラクターが絵柄になったスロット。揃うまで何度でもやれ〜。

⬆迷路を通り抜けて、いじわる狼のところまで。取られたリンゴを取り戻せ。

■日本システムサプライ
■8800円[税別]
■発売中

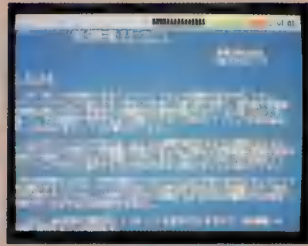
GNU for TOWNS Rel.2

"ぐにゅ"って読むんだよ、ぐにゅ〜

日本のソフトウェアは、ゲームだろうとビジネスソフトだろうと、すべて著作権で保護されているんだ。ま、簡単に言うと「コピーしちゃダ〜メ」ってことだな。しかし、そんな閉鎖的なことではイカ〜ン、ということで始まったのがGNUプロジェクトだ。なんでも、UNIX（ユニックス）ライクなシステムと、その上で動くユーティリティーを自分で作って、無料で配付してしまおうというスゴイものだ。

今回紹介するのは、GNU Cコンパイラ（略してGCC）、文章整形ツールTeX、そのほかフリーウェアなどを１枚のCDに詰め込んだモノ。特にGCCは、前回のCDだけでは実行ファイルを作れないのに対して、今回は、このCDだけでオーケーなのだ。C言語に興味がある人は、ワクワクしてきたでしょ。でも、GNUについてわからないこともたくさん出るだろう。そんな不安に答えてくれるのがニフティー・サーブのFMフォーラム（FFMPRO）。ここには、GNUプロジェクトに参加していた人がアクセスしているので、きっとキミたちの質問に答えてくれるはず。みんな、GNUの世界をのぞいてみたくなったかな。

⬆GNUプロジェクトの中心人物、リチャード・ストールマン。天才プログラマーだ。

⬆このCDの中には、フリーウェアの通信ソフトもあるぞ。「MOPTERM」です。

⬆この「J-TYPE」は、マウス操作だけでテキストファイルが見られるツール。

⬆文字ばかりでパッとしないが、実はチェスなのだ。見つけたので載せてみたぞ。

■申し込み方法

申し込みは郵便振替。振替用紙に下記を記入して、申し込み枚数分の料金を送るだけ。配付価格は、１枚4830円（税込）だぞ。

口座番号：東京５-536657
加入者名：FMUG GNUグループ

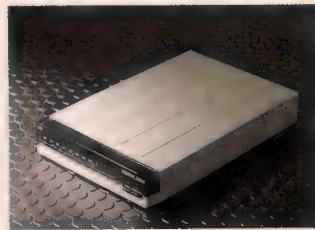
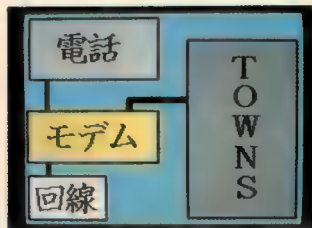
○裏の通信欄に書くこと
品名：GNU CD-ROM 第２版
枚数：○枚申し込みます
名前：ローマ字表記で
住所：自分の住所を書くのだ

わくわくネットワーク

今、パソコン通信

今、ちまたで噂のパソコン通信（以下パソツー）。読者の中には、すでにネットワーカーしてる人もいるんじゃないかな。さて、このコーナーでは、ニフティー・サーブという商用ネットを通じて、ネットワークの楽しみを説明していく予定だ。というワケで始まります。

モデムをつなげ！

TOWNSでパソツーをするには何が必要か。ズバリ、モデムと電話と通信ソフトだ。それでは、モデムから順に説明していくとしようか。モデムとは、パソコンの信号を電話回線で送れる信号に変換する装置だ。でも、こんな難しいことは覚えなくてもパソツーはできるぞ。とにかく、モデムを購入すればよいのだ。モデムは、どのメーカーのモノでも関係なく使えるので、アイワでも、オムロンでも自分の好きなメーカーのモデムを買ってよい。ちなみにゆうちゃんは、何もわからなかったので、店員さんに言われるがまま、富士通純正のモデムを買ったぞ。

モデムには、1200 bpsや2400 bpsといった通信速度というモノがある。これは、１秒間に何ビットのデータを転送するかってことなので、もちろん数の大きいほうがたくさん転送できる。だから、神奈川県の厚木みたいに、1200bpsのアクセスポイントしかないようなところでない限り、2400 bpsのほうが絶対に便利というワケね。パソコンとモデムと電話の接続は、言葉じゃ説明しにくいので、下の写真のわかりやすい説明を見てほしい。簡単な図で表わしてみたぞ。

ネットに入れる電話

電話回線があればそれで大丈夫、と思ったら大間違い。どれでもいいってワケじゃないぞ。黒いケースで覆われているローゼットの場合は、NTTに頼んでモジュラージャックに替えてもらおう。ちょっと部品を替えるだけなので、たいして時間はかからないはずだ。あ、モジュラージャックへの交換は有料なので、そこんとこ忘れずにね。

回線はモジュラージャックなんだけど、電話がパソコンから離れたところにあるから、と嘆いているキミ。心配することは何もない。電気屋に行けば、２〜10メートルのモジュラーコードが、1000円前後で売っているぞ。また、ソケットを使ってコードどうしをつなぐ、なんてこともできるのだ。

ニフティー・サーブ

ここでは、ニフティー・サーブという商用ネットをベースに話を進めて行こう。このネットに入っている間は、電話代とは別に、１分10円のアクセス料（課金）がかかるんだ。まあ、10数万の会員数、膨大な情報量、そのほかいろいろなサービスなんかを考えると、結構安いのかもね。とにかく、覚悟してパソツーするべし。スペースの都合で、今回はここまで。

トムのゲームはおまかせ

どうも、トムの代理の花田ポン吉です。みんな、いつも投票してくれてありがとう。数々の貴重な

移植してほしいソフトベスト10

ランク	タイトル	ポイント
1	WING COMMANDER	21
2	STRIKE COMMANDER	20
	SPACESHIP WARLOCK	
3	JETFIGHTER II	18
4	GUNSHIP 2000	11
	F-117A	
	OBITUS	
	KNIGHT OF THE SKY	
5	F-29 RETALIATOR	10
6	Play Maker FOOTBALL	9
	F-19 STEALTH FIGHTER	
	RED BARON	

意見が、TOWNSのソフトに反映されるよう、これからもがんばろう。さて、ここで質問コーナーだ。

●「このコーナーに、ゲーム以外のソフトを投票してもいいのでしょうか?」　(匿名希望さん)

そうだね、今までもジャンルを特に限定していたわけじゃないけど、ハッキリ明記しておこう。ゲームに限らず「多くの優れたソフトをTOWNSに」っていうのは、みんなの願いだもんね。ソフトのジャンルは問わないから、安心して投票してください。ゲームとほかのジャンルを一緒に集計すると、きっとゲーム以外のが埋もれちゃうから、別ワクで集計していきます。

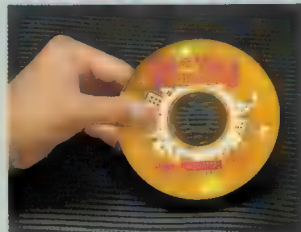
さて、次号からは、いよいよこのコーナーの国内版も始まるぞ。ゲームについては、パソコンでもアーケードでもゲームマシンでもかまわないから、こちらも投票をヨロシク。官製はがきに海外、国内の移植してほしいソフトのタイトルと、そのジャンルを書いて、下の投票券を貼って送ろう。キミのはがきが、力になるのだ!!

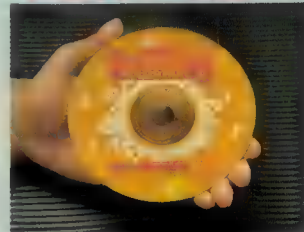
FM TOWNS これだけは知っておこう

〈CD-ROMの扱い方〉の巻

「うちのTOWNSが特定のCD-ROMを読まないのですが、故障でしょうか?」といった質問のはがきを最近よくもらうけど、故障と思う前に、そのCD-ROMをよ〜く見てほしい。

どう?　CD-ROMに指紋や油がベッタリついていないかな?　CD-ROMは見た目には硬そうだから、ラフに扱いがちだけど、ここが落とし穴。CD-ROMの表面に手の油や汚れがつくと、そこにカビが生えたりするし、傷をつけちゃうとデータの読み込みがうまくいかなくなることがあるんだ。だから、CD-ROMは表面に触れないように、エッジを持たないといけない。意外とデリケートでしょ?　汚れは、音楽用CDと同じ要領でクリーニングすればいいぞ。

これはマズイぞ!

★「CDは、アナログレコードよりも頑丈だから」なんて考え方は捨てるべき。これじゃ、指紋ベッタリになるぞ。

こう持つのだ

★とにかく盤面を"汚さない"、"傷つけない"を心がける。長〜くつきあいたかったら、大事にしてあげなくちゃね。

四次元 最新情報

さあ、まずはお待ちかねのアートディンクからだ。『アトラス』のTOWNS版がいよいよ動き始めた。世界地図を完成させるという、壮大な目的に向かって、大海原へと出航する日も近いぞ。近いうちに、プレーのフィーリングなどをお伝えできると思うから、楽しみに待っていてくれ。

お次は、ゲームミュージックのお話だ。東芝EMIが、データウエストの『サイキック・ディテクティヴ・シリーズ』のベストアルバムを12月18日に発売するぞ。新たなアレンジバージョンが5曲に、オリジナルが8曲入る予定だ。詳細は次号でお伝えするぞ。

★最新作「ナイトメア」からも、ニューアレンジバージョンが入る予定。ファン必聴の1枚になるぞ。

★「アトラス」。どうです、オリジナルに忠実に移植されているでしょ。10月18日発売予定、もうすぐだね。

★キミの雇った提督が調べてきた結果を、信じるか否か?　信じれば、その情報どおりに地図が描かれる。

バイトくん募集のお知らせ

■ご意見、ご希望、その他……

「近頃、誰がT.T.S.を担当してるのか、よくわからん。前は花ポンがよく出てたと思ったけど……」。　(東京都　P.N清原幸二)

いちいちコーナーごとに名乗ってると、うるさいかなと思ったんで、あえて書かなかったんですが、確かにこれじゃわかりませんよね。現在T.T.S.は、花田ポン吉とゆうちゃんの2名が担当しております。これからもヨロシク!!

それにしても、最近のTOWNSクンは元気だよね。話題に事欠かないのは担当としてとってもうれしいけど、大作がどんどんリリースされるから、ヒ〜ヒ〜いいながらやっているのが現状。

そこで唐突ではありますが、アルバイトを募集します。TOWNSを持っているか、いないかは問いません。TOWNSがホントに好きで、きちんと敬語が使える人を求めます。10時から18時ぐらいまで勤務できるとベストです。我こそはと思った人は、履歴書と自己PRの作文を、下のあて先まで送ってください。勝手ながら、履歴書送付後3週間以内に当方から連絡がなかった場合は、採用を見送らせていただいたものとご理解ください。なお、応募書類は、返却しませんのでご了承ください。

みんな気軽に応募してくださいましね。待ってます。

➡いち早く、最新情報に触れられるのがメリット。毎日が発見の連続なのだな。

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先 | 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ―― ST
Macintosh ―― Mac
Amiga ―― AM
IBM-PC ―― PC
Macintosh Ⅱ ―― Mac Ⅱ

U.S.A.

まず、アメリカのチャートから。初登場第1位の「SECRET～」は、第2次大戦もののフライトシミュレーター。このジャンルのソフトには珍しく、ポリゴンを使用していない作品で、非常に美しいグラフィックが特徴。前々号の〝Flight Sim Club″でも、紹介したよね。

第3位の「ARMOURGEDDON」は、近未来が舞台のポリゴンもの。今年上半期に発売された作品だけど、突如としてチャートに返り咲いた。原因はちょっとわからず。

ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	–	[illegible]	Lucasfilm Games	PC	シミュレーション
2	2	[illegible]	SSI	AM、PC	アドベンチャー
3	–	ARMOURGE[illegible]ON	Psygnosis	AM、ST	シミュレーション
4	1	[illegible] OF EXCALIBAR	Virgin	PC	ロールプレイング
5	3	[illegible]	Psygnosis	AM、PC、ST	アクション
6	–	[illegible]	Microprose	AM、Mac、PC	シミュレーション
7	6	CASTLES	Interplay	PC	シミュレーション
8	–	[illegible] FIG[illegible]	Velocity	PC	シミュレーション
9	–	TONY [illegible]	SSI	PC	シミュレーション
10	10	[illegible]	Paragon	AM、PC	アドベンチャー

Electronic Boutique 、Winner's Circle、American Software、H.T.Electronicsの9月3日のセールスランキング

UK

お次は、イギリス。今回こちらのチャートは、変動が少なかった。ほとんどの作品が、ベスト10内で移動しただけだもんね。

前号でランクされていなかったふたつの作品にしたって、チャートに出たり入ったりを繰り返しているもの。変化がなさすぎて、解説のしようがないな、こりゃ。

しかしまあ、あと1ヵ月もすればECES(右ページ参照)で発表されたソフトが、チャートを賑わすハズ。期待しよう。

ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	2	MANCHESTER UNITED EUROPE	Krisalis	AM、ST	シミュレーション
2	6	LEMMINGS	Psygnosis	AM、PC、ST	アクション
3	4	SECRET OF MONKEY ISLAND	Lucusfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
4	1	PGA TOUR GOLF	Electronic Arts	AM、PC	シミュレーション
5	–	EYE OF THE BEHOLDER	SSI	AM、PC	ロールプレイング
6	5	F-29 RETALIATOR	Ocean	AM、PC	シミュレーション
7	–	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	Microprose	AM、PC	シミュレーション
8	8	HEART OF CHINA	Dynamix	PC	アドベンチャー
9	9	JET FIGHTER 2	Velocity	PC	シミュレーション
10	3	RAINBOW COLLECTION	Ocean	AM	アクション

Rick Haynesによる8月26日の調査。

マーク一覧
 アクション
 アドベンチャー
 ロールプレイング
シミュレーション
 テーブルゲーム
 パズル
 ツール

HOT NEWS

速報！ The European Computer Entertainment Show

最近、パソコンゲーム界では、ヨーロッパ産のソフトが話題を呼んでいる。そんな注目ソフトがいっぱい集められたショーが、9月初旬、イギリスで開催された。もちろん当ログインも、取材班を送り込んだ。今回は、その第一報をお届けする。

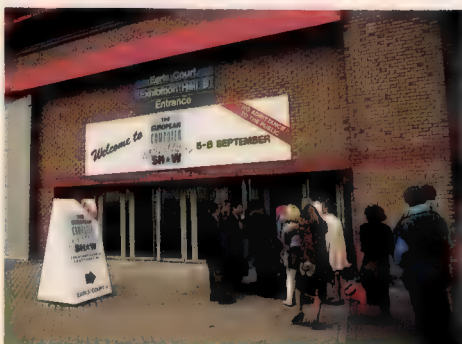
ヨーロッパでは、毎年たくさんのショーが開催されるんだけど、このECESは、その中でもメジャーなもののひとつ。今年もログインは取材班を送り込んだのだ。

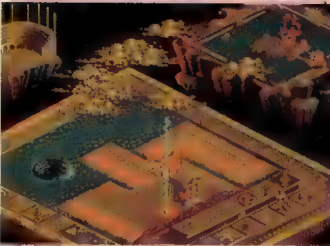
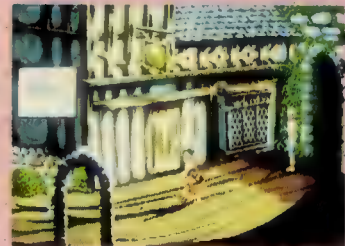
しかし去年までは、入場料を払えば一般の人も参加できたこのショーも、今年は関係者しか参加が許されていない。それだけ規模も小さく、ちょっと盛り上がりに欠けるところもあった。それでも、各ソフトハウスの動向には、注目すべきものがいくつかあった。

まずPsygnosis。フラクタルエンジンを使用した、CD-ROMベースの作品を何本か開発中。まだ写真は発表できないけど、想像を絶するグラフィックで、来年の目玉になりそう。また「SHADOW OF THE BEAST Ⅲ」も完成間近だ。

お次は、Mirror Softだ。ここが開発している、「Virtual Theater」っていうアドベンチャーゲームのシステムもすごい。ぱっと見は、Sierraのアニメアドベンチャーに似ているんだけど、登場するすべてのキャラクターが知能を持っていて、かってに行動するなど、新しい要素がいっぱい。話題作になること間違いなし。

最後に、Commodoreが日本の某大企業と提携して、CDTVの日本での販売を始めるらしい。名前も、日本向けに変更されるかも。詳しいことは次号以降を待ってね。

⬆こういったショーにはつきものの、かぶり物。ログインでもよく使いますが…。

⬆ショーの入り口。プレスやゲーム業界関係者がいっぱいだ。でも元気な子供たちの姿がないのはさびしい。

■ショー会場へと向かう取材班。このコーナーではおなじみのリックもいっしょに取材だ。

⬆「ポピュラスⅡ」は大人気。ログインでも近く詳しい情報をお届けする予定。もう少し待っててておくれ!!

⬆こっちはMirro Softの「LURE OF THE TEMP TRESS」。〝Virtual Theater〟シリーズの第1作なのだ。

リック・ヘインズの欧州情報

みなさん、こんにちは。リック・ヘインズです。今回は、日本でも人気の高い、有名RPGシリーズに関する情報をお届けします。

このたびSir-techは、同社の看板RPG、「WIZARDRY」シリーズの最新作を発表しました。そのタイトルは、「CRUSADERS OF THE DARK SAVANT（暗黒科学者の十字軍）」。かなりのヒット作となった「BANE OF THE COSMIC FORGE」に続く、〝NEW WIZARDRYシリーズ〟第2弾の作品です。

この作品、基本的には、前作の「BANE～」と同じシステムを採用していますが、細かいところでは、さまざまな新機軸が取り入れられています。まず、グラフィックが大幅に強化されました。IBM-PC版では、VGA 256色に対応しています。さらに、オートマッピング機能も追加されました。

しかしなんといっても、一番大きな変更点は、フィールドがダンジョンの外に広がったこと。もちろん、これはシリーズで初めてのことです。「WIZARDRY」といえばダンジョン、という人が多いはず。反響が気になるところですね。

今回は、私も上で紹介されている（ハズ）、〝ECES〟に参加します。いろいろと情報を仕入れてきますので、期待してください。では。

CHOICE!

MICKEY'S JIGSAW PUZZLES

世界のアイドル、ミッキーマウスの名前を冠したゲームが、本家本元のディズニーから発売。内容は、誰でも知ってるジグソーパズル。今回の"CHOICE!"では、この対象年齢5歳以上という作品を、特別に3ページにわたって紹介だ。

お子さまも大喜び

せっかく海外マシンを手に入れたのに、いつの間にかホコリが積もってる、なんて人はいないかな。それが、C 64とかAppleⅡなんて、すでに死に体の機種ならいざ知らず、現役バリバリのマシンだったら、こんなにもったいないことはないよね。

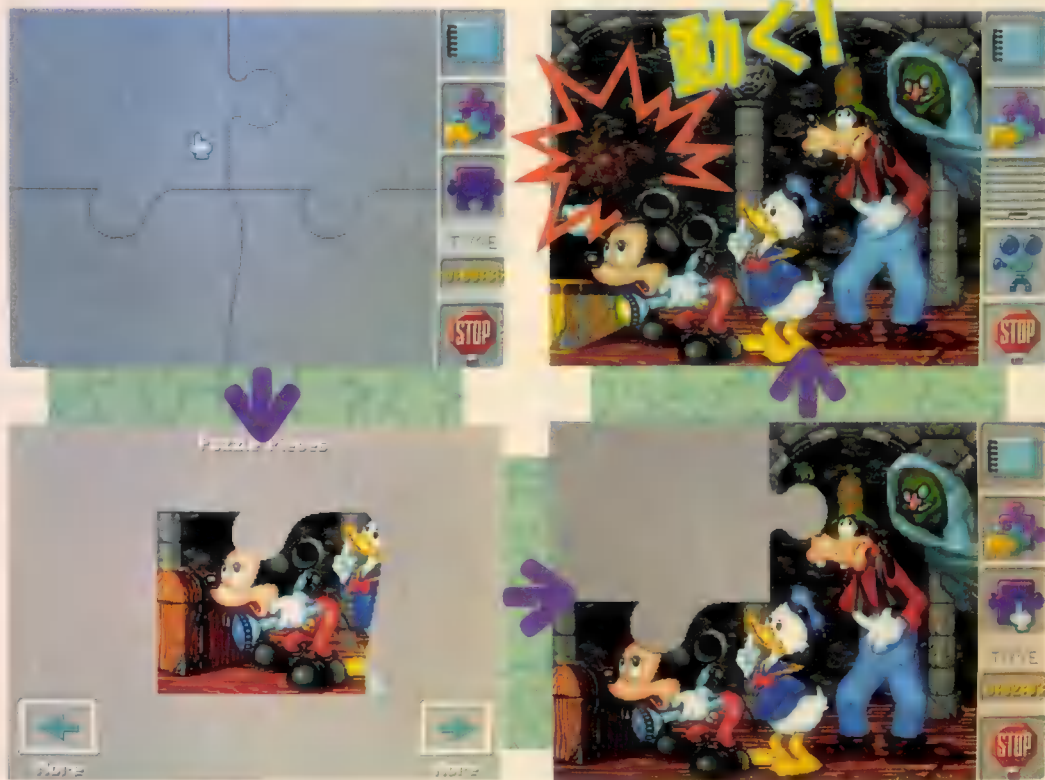
「彼女ができて、パソコンより楽しいことを見つけました。もう夢中っす」というならしょうがない。それもまた人生。しかし多いのは、「英語が大変でやんなっちゃった」ってパターンだ。実際は、ちゃんと辞書を引きながらプレーすれば、なんとかなるもんなんだけどさ。

今回紹介するのは、そんな人にオススメの作品だ。『MICKEY'S JIGSAW PUZZLES』は、その名のとおり、ミッキーマウスがメインキャラクターを務めるジグソーパズル。少しは英語も出てくるけど、まるであちらの作品とは思えないほど簡単なもの。というのも、本来このゲーム、情操教育用のソフトなんだな。対象年齢5歳以上、ってパッケージにも書いてあるし。

この作品、本家本元のDisney Softwareの発売だから、ミッキーはもちろん、ドナルドダック、グーフィーといった、お馴染みのキャラクターたちも登場する。グラフィックは、非常に美しく、本当にディズニーのアニメ映画から抜け出したようなんだ。こりゃあ、メルヘン好きのお子さまは、大喜びするんじゃないかな。もちろん大人でも十分楽しめるぞ。

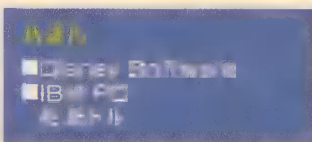
手順を紹介

じゃあ、実際のゲームの手順を説明しよう。といっても、ルールはこの上なく簡単。まず完成図を眺める。覚えたら、ゲームスタート。パーツ選択画面で任意のパーツを選び、パズル画面のここぞという部分に置くだけ。マウスをグリグリするだけでオーケーだ。

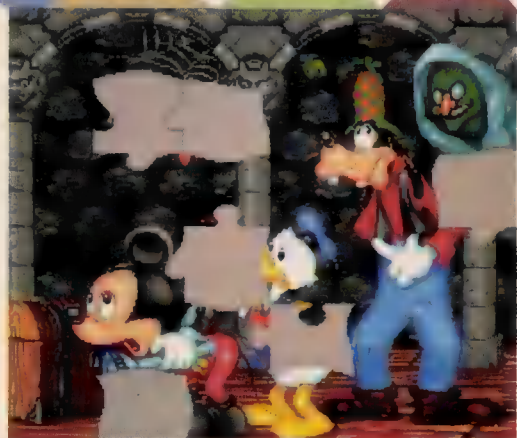
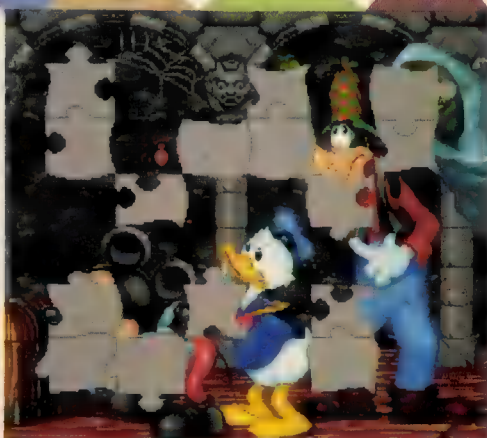
でも、単にジグソーをするだけなら、パソコンを使う必要はないよね。その点この作品は、ちゃんとコンピューターならではの味付けがある。それは、アニメーション。パズルを完成させると、そのグラフィックを動かすことができるんだ。それがまたカワイクて、ついつい先の面へと進んじゃう。

難易度イロイロ

左ページの画面写真を見て、バカにしてんのか、と怒っちゃった諸君、早まるでない。あれは、一番簡単な4ピースモード。さすがに大人がプレーして、おもしろいもんじゃない。10秒あれば完成しちゃうもんな。どうしても先の面のアニメーションが見たい、という場合は、ついついこのモードを選択しちゃうけど。人間って弱い生き物だなあ。

でも安心めされ。この作品はピースの数を4、9、16、25、36、47、64、以上の7段階に増減できるんだ。ピースの数が大きくなれば、当然各ピースは小さくなる。いきおい難易度が上がっていくんだ。さらに、画面に表示されているピースのワク線を消すこともできるから、小学校低学年のお子さんから、違いのわかるお父さんまで、自分のレベルにあったジグソーをプレーできるというものだ。

まだ不満があるかな？ そりゃ本物のジグソーパズルには1000を越えるピース数のものがある。何ヵ月もかけて完成させるヤツね。でも、この作品は、ちょっとジグソーでもやるか、と思いついたときにプレーするもの。楽しみ方がちょっと違うんだよね。

その他の面

この作品には、全部で15の面がある。下にいくつか紹介したので、見てほしい。ね、どれもみな、カワイイでしょ。こんなグラフィックがアニメーションしちゃうんだから、ついついパズルの完成を急いじゃうのも、しかたないってもんだ。

16ピース

64ピース

低価格音源 The Sound Source

これもミッキーだ！

ここで、Disney Softwareが発売中の音源、"The Sound Source"を紹介しよう。この音源の第一の特徴は、その低価格。スピーカーも内蔵で、34.95ドルってのは、なかなかがんばってるといえるんじゃないかな。

第2の特徴は、マシンの増設スロットを必要としないこと。プリンター用のパラレルポートに、コネクターを接続し、使用するんだ。これなら、スロットが少ない人も安心だね。

もちろん、「MICKEY'S JIGSAW PUZZLES」は、この音源に対応している。ドナルドダックのガラガラ声は、楽しさ倍増させちゃうよ。

でも、なかなかよさそうなこのハード、大きな弱点がひとつある。Disney Software以外のソフトには、対応していないんだ。ちょっと残念だね。

⬆ちゃんと、キャラクターごとに声が違う。とくにドナルドダックの声は、笑えるよ。

CHOICE!の続き MICKY'S JIGSAW PUZZLES

タイムトライアルにチャレンジ!

この作品、5歳のお子さんでもプレーできるからといって、大人に物足りない、なんてことは無い。シンプルさゆえに、いい年こいたオヤジでも、十分楽しむことができるんだ。当"OC"スタッフの挑戦を見てね。

たかがジグソーパズルというなかれ。ジグソーは人生の鏡なり。というのはちょっと大げさかもしれないが、人によって、ジグソーの進め方は、てんでバラバラだ。性格が如実に出ちゃうんだな。ジグソーやって、己れを知る。うーん、なんだか哲学的。

ということで、当〝OC〟のスタッフ3人も、「MICKEY'S JIGSAW PUZZLES」に挑戦してみた。しかし、ただ黙々とパズルの完成を目指すんじゃ、あまりにも芸がない。そこで、タイムトライアルをすることにしたんだ。選んだのは、下に載せた面。これを64ピースのワク線なしモードでプレーする。この作品では、一番難易度の高いパターンだ。これを、10分の制限時間内でどれだけ完成できるかを競う。プレー前に完成図を見るのは各自1分間だけ。もちろん人のプレーを見ちゃダメ。カメラマンはヒントを洩らさないよう、撮影中は一切口をきかない、など、厳正なルールのもとに、競技は開始された。結果は見てのとおり。

⬆オーストラリア帰りの、バイリンガル。忍者■田には強いが、金髪の奥さんにはめっぽう弱い。パズルはそこそこ好き。

ひらえもんは、まずミッキーを完成させることを目指した。なにか特徴のある部分を中心にするというのは、ジグソーの常套手段。忍者増田との抗争で知られる彼も、実はオーソドックスな考えかたをする常識人と判明。やはり、家庭を持つ(?)身だからなのか。

⬆外国語学部中退という情けない学歴をかわれ、ひらえもんに拾われる。あきらめが早く、パズルの類は完成したことがない。

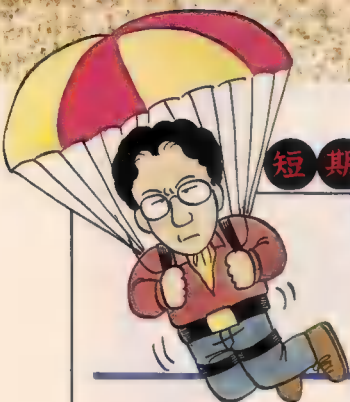
ふつうジグソーでは、はじっこのパーツにしか、直線の辺がない。そこに気づいたオーガスは、まず回りを固めようとした。しかし5分を過ぎたあたりで焦り出し、途中で方向転換。計画を立ててもうまくいったことのない、だらしない性格が、もろに出た。

⬆新人のくせに、Amigaユーザー兼IBM-PCユーザーという、羨ましいヤツ。新人だから、パズルのウデは、未知■だ。

撮影しているカメラマンも頭をひねったのが、このタッタ土屋。なにをどうしようというのか、さっぱりわからない。どうみても、ただパーツを置いているだけ。実はこいつ、完成図を覚えてなかったようなのだ。しょうがないなあ、このウッカリもの。

短期集中連載 Flight Sim Club

CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT

➡大空を飛ぶ愛機。気持ちよさそうだけど、実はドックファイトの最中。この後、撃墜されちゃったってことは、ヒミツだ。

どうも、タッタ土屋です。今回は、ロンドンに旅立ったひらえもんに代わり、ボクがこのコーナーを担当するよん。

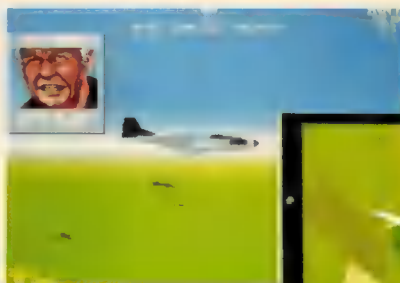
今回紹介する作品は、『CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT』(以下『AIR COMBAT』)。人類で初めて音速を超えた、アメリカ空軍のテストパイロット、チャック・イェーガーの監修作だ。古くからの海外マシンユーザーなら、この名前を知ってるよね。彼の名前を冠したフライトシミュレーターは、ベストセラーだったもんね。

ただ、それらの作品は、現在のフライトシミュレーター界からすると、ちょっと地味。というのも一切戦闘がなかったからね。いくらリアルでも、戦闘機を飛ばして、空中戦がないんじゃねえ。そこで『AIR COMBAT』の登場。タイトルどおり、空中戦がメインになっているんだ。

この作品、ミッションを自分でつくれたりもするけれど、飛行とか戦闘などの部分は、とくに際だったところはない。水準以上ではあるけどね。でも、だてにチャック・イェーガーの名前を使ってるワケじゃないぞ。プレー中に、この名パイロットのアドバイスを受けることができるんだ。これなら、フライトシミュレーターは好きだけど、すぐに撃墜されちゃう、って人も安心だね。

あと、ボクが気に入ったのは、『FILM PLAYBACK SCREEN』という機能。これは自分の飛行を記録しておくものなんだけど、視点を変えて再生するくらいは朝飯前。これで、自分の欠点を見つめ直すこともできるし、友だちに自分のドックファイトを見せびらかすこともできるんだな。

⬆P-51のコクピット。まるで本物みたいだね。ほかにも、MiG-21や、F-4ファントムにも乗ることができるんだけど、どの機種のコクピットもキレイなんだ。

⬅チャック・イェーガーのアドバイスにより、苦境を切り抜けよう。彼の指示に従えば、なんの心配もない。できるかどうかは別の話だけど。

➡これが噂の、"FILM PLAYBACK SCREEN"。ディスクに記録しといて、みんなに見せびらかしちゃおうぜ。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

ご意見ください

いやあ、最近やっと涼しくなってきたね。今年もクーラー買わずにすんで、よかった、よかった。なんてことは関係ないが、せっかく快適な季節なんだから、ここはひとつ、当コーナーにご意見、ご希望を送ってほしい。ほら、昔からいわれてるでしょ。ご意見の秋ってさ(いわれてないか)。

告知なのだ

全国の、最先端モノ好きの諸君、前号の"INFORMATION"で触れた、CDTVの件を覚えてるかな。今号はちょっと間に合わなかったけど、来号では、ソフトを何種類か紹介できそうだ。日本でも、ちらほらと並行輸入されているこのハード、すでに手に入れた気の早い読者もいるんじゃないかな。

またまた人材募集

ちょっとシツコイんじゃないか、とまでいわれている、この人材募集の告知。それでも、引き続きやってしまう事情ってもんを察して。まあとりあえず、これで最後にしようと思ってるから、俺は興味ないという人、許してね。

それでは条件をば。英語がそれほど苦にならない。18歳以上(高校生は不可)、週4日は通勤可能。以上3つの条件に当てはまる人は、ぜひ、当"OC"を手伝ってほしい。写真を貼った履歴書を、下のあて先に送るんだ。ただそれだけで、キミの未来は薔薇色(誇張表現)。

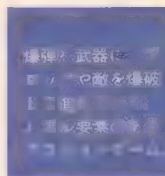
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『OVER SEAS CONNECTION』係

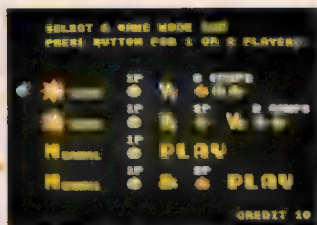
ボンバーマン

アーケード/アイレム

ファミコン創世期に大ヒットし、その後、プレーヤー対戦モードが付いたPCエンジン版で、第２次ブームまで巻き起こしちゃった。伝説のゲーム『ボンバーマン』。その人気はつきることなく、ついにアイレムの移植で、アーケード界にまで進出してきたぞ。

アーケード版のボンバーマンは、ふたつのモードが楽しめる。ひとつは、いわゆるボンバーマン。画面上の敵を、すべてやっつければステージクリアーっヤツだ。敵キャラのデザインはアイレムのオリジナルで、そのヘンなセンスが光っている。文字フォントや画面構成を注意深く見ているとわかるんだけど、あの『迷宮島』のスタッフがデザインしたんだって。なんとなく納得しちゃうでしょ。

もうひとつは、PCエンジンでおなじみの対戦モードだ。プレーヤーふたりとコンピューターふたりか、プレーヤーひとりとコンピューター３人の対戦か、どちらかの組み合わせを選ぶ。やるかやられるかのシンプルな戦いだけに、エキサイトすることウケアイだ。

お好きなモードをセレクト

ノーマルボンバーマン

⬆４人のボンバーマンの生き残りゲームか、面クリアー型のノーマルゲームか。

⬅カニの形をしたステージ。背景も敵キャラもハッキリいってヘンだ。

⬇一定数のステージをクリアーすると、なんとボスキャラまで登場するのだ。

バーサスボンバーマン

⬆４人のボンバーマンたちのサバイバルマッチ。やらねば自分が殺されるの世界。

⬅アイテムを取ってパワーアップ。こんなに火力が強くなったりする。

対戦ボンバーマン対談でドッカーン

⬆複数のプレーヤーが同時に死に、その時点で全プレーヤーが死んだことになると、そのゲームはドローになる。

くしだナム子(以下ナム子)　今日は対戦ボンバーマンのすばらしさについて、みんなで語り合いたいなー、なんて思ったので、強豪に集まってもらいました。もちろん私もそのひとりだけど。

ウニーニ杉内(以下ウニ)　オレはPCエンジン版を買って修行した身だからな、対戦ボンバーマンにはちょっとウルサイよ。

ナム子　もとはといえば、ウニがそれを会社に持ってきて、編集部でブームになったんだもんね。

ウニ　そうそう。シンプルなゲーム内容だから、初めての人をも気軽に誘えて、ジュースを賭けて遊んだりしたよね。オレはソフトの持ち主だったから、勝ちっぱなしでウハウハだったな(笑)。

ネルソン山内(以下ネルソン)　あの一、オレ、それでみんなにカモにされたんですけど……。

一同　……。

ナム子　で、でも、あのゲームおもしろかったから、その後ネルソンもハマってたじゃん。

ネルソン　ちょうどオレの机にゲーム機が接続されていたから、バッチリ強くなったよ、ウン。

ウニ　じゃあ、さっそくゲーセンに遊びに行こうぜ。そこで意見を交換するってことで。

イラストレーター池上明子(以下池上)　私も連れてってよ。なんせボンバーマン50人抜き大会で、準優勝した人だし、私。

ウニ　あれ、アーケード版は、プレーヤーはふたりまでしか参加できないのか。ちょっと残念だな。

ネルソン　うん、対戦モードはみんなでワイワイやるのが楽しいからね。欲を言えば、4人用の筐体で出してほしかったな。

ナム子　でもコンピューターが必ず参加してくれるから、いつでも4人で対戦できていいじゃない。ひとりでゲーセンに来ても4人でボンバーマンができる！　スゴい。

ウニ　お前、友達いないのかよ。やーい、寂しいヤツ(笑)。

ネルソン　というよりは、メーカーにベッタリだと思う(笑)。

ナム子　……。

ウニ　でもこのゲームって、本当に性格が出ると思わない？

ネルソン　たとえば、ナム子みたいな情緒不安定なヤツって、焦り出すと止まらないんだよね。わけわかんなくなっちゃうの。そこにツケこむと勝てる(笑)。

ウニ　アイテムの取り合いとかが、結構重要だったりするから、意地悪なヤツほど強いってのもある。相手の行動をイチイチ邪魔しないと勝てないんだから、これは当然だけど。あくどさもポイントだな。

ナム子　あと、お調子者はミスを呼ぶよね。火力強化用アイテムを、調子に乗ってドンドン取っちゃって、自分の爆発に巻き込まれて死ぬヤツとか。あらやだ、私じゃないわよ。

池上　私みたいにうまい人になると、絶対そんな初歩的なミスは犯さなくなるわよ。

ウニ　うん。4人で爆弾を仕掛けて殺しあって、最後まで残ったヤツが勝ちという、ルールとか操作方法はとってもシンプルなんだけど、極めるには時間がかかる。

ネルソン　とっつきやすくて、奥が深い。いいゲームのお手本だね。

ナム子　なんだかしらないけど、みんながまとめてくれたみたい。ということで対談を終わります。1行余っちゃったけど。

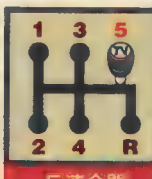
⬆「迷宮島」の主人公、キックルも登場しているオープニング画面。アイレムの遊び心いっぱいの移植なのだ。

⬆ほかのプレーヤーに勝利をさらわれるの図。勝利者はひとりというのが世の常よ。たとえばベルガーとかさ。

初心者がおちいりやすいワナ

⬆初心者が死ぬパターーン。要するに挟み撃ちなのだが、片側に爆弾を置かれた初心者が、動揺してみずからもう片方に爆弾を置いてしまうというケースが多い。

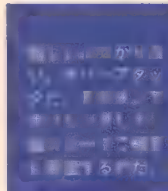
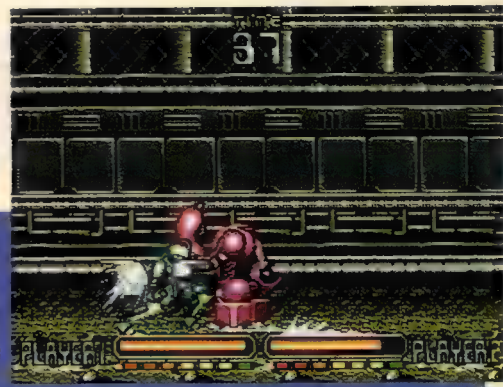
めざせ最高速！　満足度表

●くしだナム子
3速安定
移植のデキはバッチリ。やはり対戦は4人がいい。

●ウニーニ杉内
5速全開
対戦のおもしろさったら、言葉じゃ表わせない。

●ネルソン山内
4速巡航
集中力が養われる。人との駆け引きもおもしろい。

[シフトポジションの説明] 1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速:まあまあのデキ　3速:なかなかのデキ　4速:結構なデキ　5速:絶対オススメ　R(リバース)……。

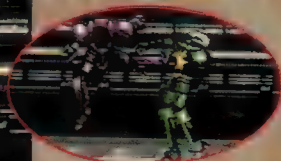
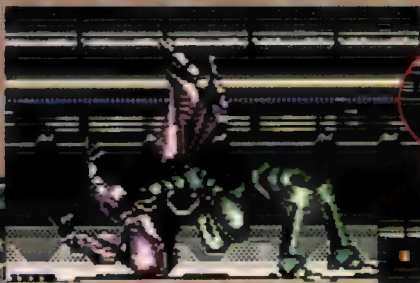
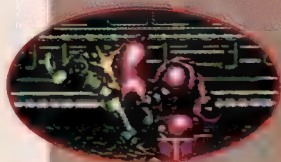
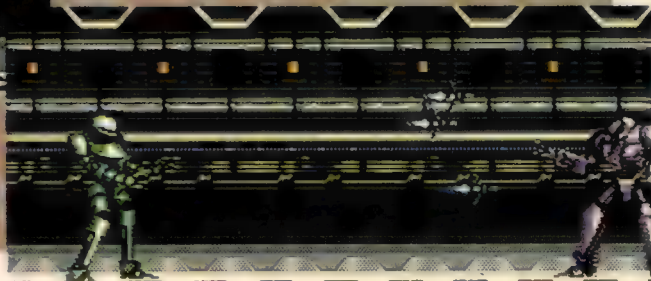
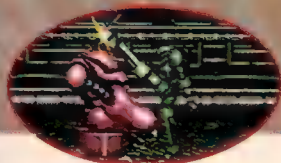
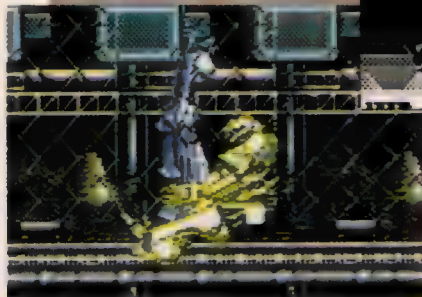
ヘビーノバ
HEAVY NOVA

MEGA CD/マイクロネット/12月発売予定/価格未定

マイクロネットのメガCD第１弾『ヘビーノバ』が発売されるぞ。これは宇宙を舞台にした、ロボットの格闘アクションゲームで、いわばロボットどうしのプロレスみたいなものなんだ。

ストーリーを説明すると、21世紀初頭、人類は二度にわたる戦争とエイリアンとのコンタクトの末、ようやく真の平和を手に入れた。その後、エイリアンによる侵略を防ぐための軍隊が創設されたが、その中核をなすのが、ヘビードールと呼ばれるリモコン操作のロボットだ。そしてそのロボットを操作して、宇宙で偉大な戦士に与えられる称号ヘビーノバを獲得するのがゲームの目的だ。

自機の操作はとってもカンタン。ＡＢボタンと十字ボタンだけでオーケーだ。基本的にＡボタンはパンチ、Ｂボタンはキックだ。敵との間合によって、同じボタンでもかけられる技が違うので、うまく間合をとろう。技の種類も全部で20種類ぐらいある。対戦する機種によって、相手に掛けられる技が違ってきたりもする。

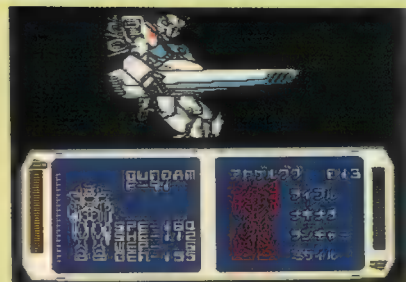
とにかく投げて、蹴って、殴って相手のエネルギーをゼロにすれば勝ちなのだ。キミもヘビードールを操作してヘビーノバをめざせ。

ワザとワザのぶつかり合いだ！

ヘビードールを操って、繰り出す技はいろいろある。基本的にプロレス関係の技が多いぞ。勝ち進むことによって、技を覚えていくというRPG的な要素もある。だから徐々に大技を使えるようになってゆくぞ。ミサイルという飛び道具もあるぞ。

社会派コラム

ウニー二杉内の キャラクターゲームの動向

現在、キャラクターゲームは数多く発売されている。今回は、なかでも特に人気の『機動戦士ガンダム』に注目してみよう。

最初にガンダムの名がついたビデオゲームは、ファミコンの『機動戦士Ｚガンダム ホットスクランブル』(バンダイ1986年発売)である。だがこのゲームはガンダムとは名ばかりの、単なるシューティングゲームだった。しかも○ソゲー。

それから５年後、スーパーファミコンで『機動戦士ガンダムＦ91 フォーミュラー戦記0122』(バンダイ1991年発売)が登場した。だが、これも私の求めるガンダムゲームには程遠いものだった。前作とはうって変わり、リアルタイムシミュレーションとなったことで、ある程度ガンダムワールドに感情移入できるが、やはりゲームとしてはなまヌルいのだ。はっきり言って、こういった人気キャラを使ったゲームはたいていつまらん(一部例外もアリ)。こういったゲームを作るメーカーさんには、キャラクターの特性を活かしきった面白いゲームを、ぜひ作ってもらいたいですな。

⬆ガンダムを活かしきった作品を作ってほしいね。

X68000新聞社、マイクロネットゲーム大会に殴り込み！

左で紹介した、メガCD用ソフト『ヘビーノバ』のゲーム大会が、9月6日、札幌市内のホテルで行なわれた。この大会は、コンピューター雑誌、およびゲーム雑誌の編集者の対抗戦。ログイン、コンプティーク、ファミコン通信、マルカツスーパーファミコンなどの10誌が、それぞれ2名ずつ参加してトーナメント戦を行なったのだ。

1回戦はログイン三宅対BEEP！メガドライブ。いきなりメガドラ雑誌と当たるなんて、超運が悪いっ、と思いきや、パンチがビシビシ決まってあっけなく1勝。ログイン梅本はなぜかシードになっていて、労せず2回戦へ。

お次の三宅の対戦相手は、アメリカ人の編集者の方。結構おじさんだったので楽勝。梅本のほうは、Oh！ Xとの対戦だ。X68000を愛する者どうしが傷つけあうのはちょっと気が引けたが、気がついたら勝っていたので。ごめん。

さて、ベスト8に残り、いよいよ準々決勝。三宅はマルカツスーパーファミコンとの対決だったのだが、相手はかなりのやり手。志なかばにして、三宅は惜しくも敗退してしまった。だが、そのカタキを討つべく、梅本はヒッポンスーパーとの対決でガッチリ勝利をもぎとり、ベスト4へ！

しかし準決勝の対コンプティーク戦は、ぶっつけ本番で勝てるほど甘くはなかった。サンプルROMで1日しか練習できなかったのが響き、無念の敗退。みんな仕事が悪いんだー、くそぅ。

というわけで、個人戦で梅本が3位、メガCDとワイヤレスヘッドホンを獲得。三宅がベスト8賞でメガCDを獲得。団体戦ではログインが2位となり、『ヘビーノバ』15本を入手したぞ。ちなみに、個人戦1位はマルカツスーパーファミコン、団体戦1位はコンプティークだ。ワレワレもなかなか健闘したな。

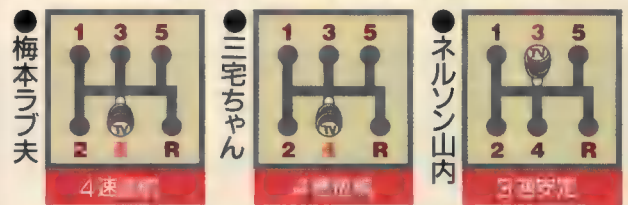
では、ここで朗報だ！ ログインが団体戦で獲得したメガCD用ソフト『ヘビーノバ』を15人の読者にプレゼントするぜ、いぇ～。詳しくは〝最速？ 情報〟を見てね。

←こんなにギャラリーがいると、緊張して顔がひきつっちゃうよ。

うりゃあああ！

おっしゃあぁ！

めざせ最高速！ 満足度表

●梅本ラブ夫

動きがリアルでよい。格闘技ゲームは燃えるね。

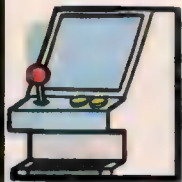
●三宅ちゃん

ロボットなのに妙に人[illegible]ぽい動きをしててグー。

●ネルソン山内

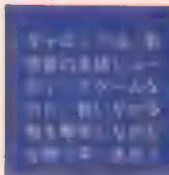
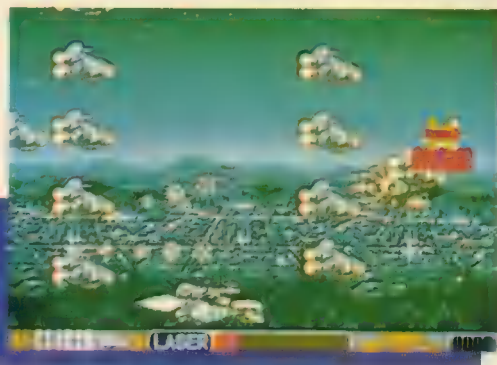
ちょっと動きが遅いかな。爽快感に欠けるかも。

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速：まあまあのデキ 3速：なかなかのデキ 4速：結構なデキ 5速：絶対オススメ R（リバース）……。

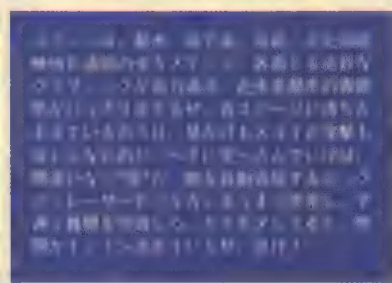
賞を獲得したログインのおバカさん

ギャロップ
GALLOP

ARCADE/アイレム

今回は、アイレムの最新ゲーム『ギャロップ』を紹介するぞ。このギャロップは、横スクロールのシューティングゲーム。けど、今まであったスコアを競うタイプのものじゃないんだ。じゃ、ナニで競うのかっていうと、ズバリ、タイムを競う〝走破シューティングゲーム〟なのだ。

目的が目的だけに、〝任意可変式スクロール〟という、新システムを採用している。いったいどんなシステムかっていうと、プレーヤー自身が自由自在に、スクロールスピードを調節することができちゃうんだ。たとえば、コントロールレバーを左に倒すと減速、右に倒すと加速といった具合に、自在にスピードを変えられるんだ。最高スピードに達したときは、もう目にも止まらぬ速さだぜ！　そのシステムを考慮してか、このギャロップでは地形に激突しても、ミスにはならないのだ。シューティングゲームにしては、珍しいよね。だからといってカンタンなわけじゃない、猛スピードで強襲してくる敵や、巧妙なトラップがプレーヤーを待ちかまえているぞ。

それから注目してほしいのが、ち密に描かれた、リアルなグラフィック。とくにステージ３の夜景は必見だよん。

さて、それではゲームのストーリーをチラッと紹介しちゃおう。舞台は、世紀末的な雰囲気の漂う近未来の東京（といってもなんか香港にしか見えないのが笑える）。プレーヤーは、アームドポリスユニット〝ピースメーカー〟を操って、東京に巣くう、悪の武装集団を叩き潰すのが目的なのだ。さー、みんなも、スーパーラップを叩き出してゲーセンでプレーしようぜ！

都市の闇に熱い炎が燃え上がる！

スコアよりもタイムを競え!

ウニーニ杉内(以下ウニ)　うおおぉぉー(吉田栄作風に)このスピードイカスぜぇ!
くしだナム子(以下ナム子)　ギャロップ、ギャロップ、ランランラン!　って感じ。
ネルソン山内(以下ネルソン)　なんだよふたりとも……　ひょっとして徹夜明けか?
ウニ　違うけど、プ、プレーしてると、つ、つ、つい叫びたくなるんだな。最高スピードに達すると、あまりにスクロールが速すぎて……ぅうおぉぉぉー!
ナム子　ベルガー並の動態視力がないと、ついていけないわね。
ネルソン　確かにこのスピードはスゴイね。このゲームをF1にたとえるなら、敵は、ライバルカー、トラップはシケインや、コーナーといったところかな。
ナム子　聞いたところによると、これって、ハイスコアラーよりも、できるだけ短いタイムでステージクリアーした人のほうが偉いんだって?　ズバリ、RPGの早解きの女王である私にふさわしいでしょう!
ウニ　そうそう、いかに早くステージを突破するかを競うことに、意味があるんだ。最近は、ハイスコア出しても、あんまりうれしくなかったけど、ギャロップで最速ラップ出したときは叫んじゃうもんな。うぉぉー!
ネルソン　俺なんかクリアーする前に2秒で全滅するけどな。
ナム子　そーいうときは、コインをガンガン注ぎ込んで、成金クリアーするでしょ。これでスカッと爽やか!
ウニ　うーん。さすが女王様!

⬆このぐらいの敵で手間取ってる場合じゃない!　2秒で破壊するくらいの気合を入れて挑め!

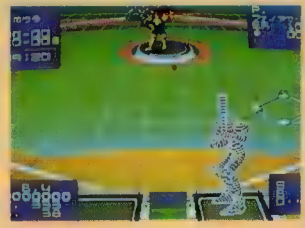
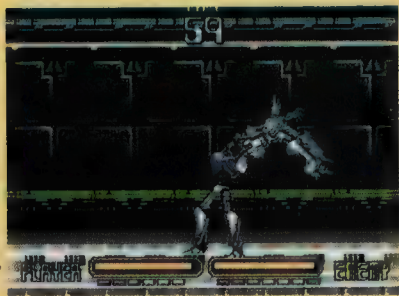
⬅地下道の中では、排水が滝のように襲いかかる。スイッチを破壊して流水をストップさせろ!

めざせ最高速!　満足度表

●くしだナム子	●ウニーニ杉内	●ネルソン山内
スピード狂の私に最適なの!　イケイケGOGO!	この失禁しそうなくらいのスピードがたまらない。	は、速すぎて目がついていきまへんわ。魚一っ!

[シフトポジションの説明]1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速:まあまあのデキ　3速:なかなかのデキ　4速:結構なデキ　5速:絶対オススメ　R(リバース)……。

自転車のパーツがどこにもなくてシオシオなの

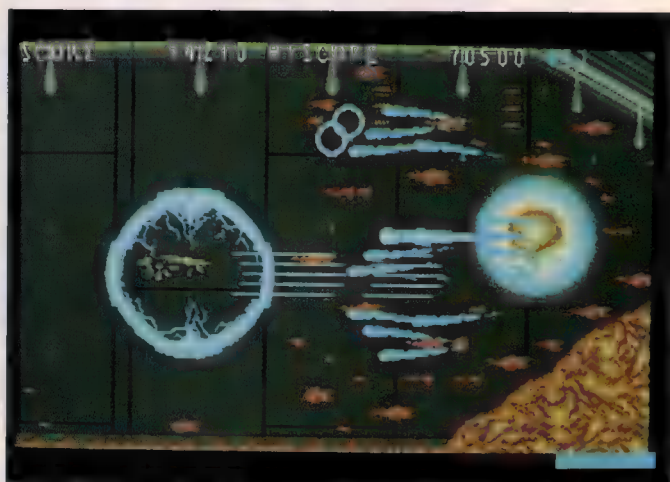
　ども、ウニーニ杉内です。いやー、すっかり秋になりましたね。川沿いをチャリンコで走ると、ベリー気持ちいいでヤンス。
　さて、その秋の真っ盛り10月10日の体育の日において、大阪は日本橋『ジョーシン電気J&Rコスモスランド』で、SNK主催のNEO・GEOゲーム大会が開催されるよん。使用されるソフトは、『リーグボール』、『2020年スーパーベースボール』、『キング・オブ・ザ・モンスターズ』の3ゲーム。日頃ゲーセンで鍛えた腕を、ここで発揮すべし。入賞者には、豪華な景品が用意されているよ。
　それから、読者ちゃんにうれしいお知らせ。マイクロネットゲーム大会で、梅本ラブ夫と三宅ちゃんが激戦のすえ獲得したメガCD用ソフト『ヘビーノバ』をババーンと15名にプレゼントするぞ。あて先は、右記のところまで。なお、プレゼントの発表は発送をもって代えさせていただきます。

⬅これは『2020年スーパーベースボール』の画面。

⬆『ヘビーノバ』は、マイクロネット初のメガCDソフトなのだ。ほしい人は、ドンドン応募してねん。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
『ヘビーノバ プレゼント』係

新レイアウトにも慣れてきた今日このごろ。今回は、ツクール部門で、2本のバカスカウォーズの作品が入選だ！　どちらの作品も、リキの入った秀作だぞ。バカスカでゲームを作ってる人はぜひ研究すべし。

2nd Prize

RESULT（リザルト）

ツクール部門入選作No.14　バカスカウォーズ

美しいグラフィックがウリのバカスカ作品だぜ！

緻密なキャラクターがところ狭しと動き回る！

まず最初に紹介するのはバカスカウォーズの作品、『リザルト』だ。オールヨコスクロールの7ステージは、やりごたえタップリだぜ。

まず最初にリザルトのバックストーリーをお話ししよう。

時は遙か未来、人類は宇宙のさまざまな惑星へ植民していた。この話はその植民星のひとつ、〝惑星フォーク〟での出来事。この星の独裁者〝ウェレングス〟は、惑星の永久支配を実現するためにD.N.A操作による不老不死の手術を受けていた。この暴挙を止めるべく、ひとりの青年が立ち上がった。その青年の名は〝レイズ〟。キミはこのレイズとなって、ウェレングスの野望を打ち砕くのだ。

ではさっそく、遊び方の説明に入ろう。まず自機の武器についてから。スタートのとき、自機には、メインショットにバルカン砲、サブショットに6連装ミサイルポッドが、標準ウェポンとして装備されている。そしてシルバーウェーブという、自機のまわりを守るようにして円形に爆裂するボンバーが、3つ与えられているのだ。これらの武器は、敵を倒すと出現するアイテムを取ることでパワーアップすることができる。武器の種類は、メインショットとサブショットで計6種類あるんだ。

それでは、リザルトの難所と思われるポイントの攻略法をバーンと教えちゃおう。

まずはステージ1。舞台は辺境に広がる大森林だ。ここでひっかかるのは、ステージ半ばで出現する、惑星間パラボラアンテナの防衛システム。この防衛システムは、自機の縦軸にあわせてレーザーをバリバリ撃ってくる。ここは、防衛システムの破壊を狙わずに、一気にパラボラアンテナを破壊してしまおう。そうすれば、ふたつとも一気に撃破することができるよ。

次はステージ4。ここでは、パワーアップアイテムがまったく出現しない。ここは無理をせず、ひたすら先に進むことだけを考えるべし。

➡とにかくメカのデザインに凝っている。ここまできたらもうプロ並？

ステージ最大の難所であるのは、ボスの〝キングス・オブ・チェス〟。チェスのコマが、自機を囲むように攻撃してくるのだ。ある2体を破壊するとクリアーだけど、ソイツらを撃つと、敵の攻撃が激しくなる。ほかのザコから始末していくのがポイントだぞ。

ここから先は、ぜひともキミ自身が攻略法を見つけてくれ。

見よ! この気合の入ったグラフィック!

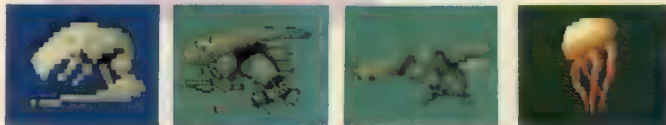
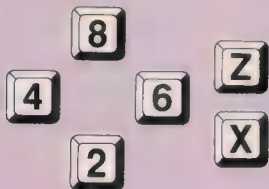
⬅これが、4足歩行機動兵器"ベガ"だ。自機のほうにアタックしてきたら、すかさず足をくぐるのが回避方法。バックジャンプも同様だ。前にいるコンピューターを先に倒してしまうと、ベガの動きがすう速くなるので、倒す順番を考えよう。

メタリックな感じ

⬅ステージ6の兵器工場は、ウェレングスのいる場所につながっている。内部には、上下に動くリフトや、対進入者用の防衛システムが自機のジャマをする。このステージは、ほかのステージと比べて格段にトラップが多いので、慎重に進もう。

目に注目!

⬆グログロシューティングの元祖"R-TYPE"を彷彿させるようなグラフィック。このキャラの目ン玉は、自機を追って動くのだ! 自分がにらまれてるみたいで気持ち悪いぜぇ。

ていねいに描かれたキャラたち

操作方法

自機の操作をキーボードで行なう場合は、テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]で上下左右に動かし、[X]か[Z]でショットを撃つ。[X]と[Z]を同時に押すと、シールド・ウェーブを使用することができるぞ。もちろん、ジョイスティックポートのついている機種なら、ジョイスティックでも遊べるよ〜ん。

この作品を作ったのはオレだ!

NAME——全並大■
ADDRESS——愛知県
PROFILE——

作者の全並クンは、名古屋市に住む16歳。昨年の3月にPC-9801RXを購入して、このリザルトを1年3ヵ月かけて製作したそうだ。苦労した点は、やはり各ステージのしかけのアイデアだそう。しかし、二重スクロールや、キャラクターの動きなど、とても処女作とは思えないデキには、もう脱帽。今後の活躍が楽しみだね。

COMMENT——初めてパソコンを買って作った作品がこのリザルトなんです。今までのパソコンを使った経験といえば、友達のPC-8801でヨコスカウォーズを少しいじった程度くらい。プログラミングもやってみたいんですが、今はまだ時間がなくてとくに勉強はしていません。将来は、グラフィック関係の仕事に就きたいなぁ。

ソフコン ひと言 アドバイス

メカデザインのセンスはもうサイコーだ

ウニ杉内

う〜ん。久しぶりのバカスカウォーズの力作だね。この『リザルト』に、作者の作品に対する気合を、ビシバシと感じることができる。とくに気合が感じられるのがメカニックデザイン。どのメカもメタリックな感じがでていて、カッコいいよ。しかもこれが、グリグリ動いちゃうんだからスゴイ。ステージ6で登場する4足歩行ロボットなんか、これでもか!といわんばかりに動いていたし。

それから、緻密にかかれた爆発パターン。これはウマイね。爆発パターンを軽く見る人が多いみたいだけど、これひとつじっくり描きこむだけでも、ゲームの持ち味がグンとアップするのだ。その点このリザルトは、ビシッと描かれていたぞ。

しかし、ゲームの内容には少々問題あり。トータルバランスが悪いよ。突然、敵がドバーッと弾をだしてきたり、シカケがイジワルだったりなどなど、プレーヤーのヤル気をなくすような場所かいくつかあったぞ。

それから、ゲームの盛り上がり具合が、序盤と終盤とでは極端に違い過ぎると思う。ピアニシモから一気にフォルテシモにいっちゃう感じだ。見せ場をバランスよく配分するのも大切なことだと思うよ。次回はゲーム全体のバランスのことを十分考えて再度チャレンジしてくれ。

戦争を知らない子供たち。よく考えたらソフコン隊にも戦争経験者はいないのだ。これってもちろんシアワセなことなんだけど、ゲームの世界ではそうはいかない。この作品で1969年のベトナムへ行くのだ。

2nd Prize

RED・ZONE(レッド・ゾーン)

ツクール部門入選作品No.15　バカスカウォーズ

戦場の雰囲気をとことん再現した、硬派なゲームだ

武器の特徴をよく理解し戦況で選ぶのがミソだよ

さてさて、次なるツクール部門入選作品は、ベトナム戦争を舞台にした「RED・ZONE」だ。

ベトナム戦争のさなか、ベトナム軍司令部に送り出したスパイを救出したヘリが、悪天候のため極秘文書もろとも敵陣内に墜落する、という重大な事故がおこった。主人公に与えられた任務は、敵の拠点を制圧しつつ前進し、極秘文書が敵に発見される前に焼きはらう、という無謀なものであった。

プレーヤーは、その主人公を操る。敵や障害物を破壊したときに出現する弾薬の箱を集めて、装備を状況に合わせて変更しつつ、任務を遂行していくのだ。弾薬の箱を取ると、画面下のゲージが移動し、キミの欲しい武器のところにきたらそれを選択すれば、その武器を装備することができる。

武器には通常弾系とレーザー系、そしてしばらく飛んだあと、爆発する爆弾系の3種類があり、同じ系列の武器でもそれぞれ特徴がある。たとえば、レーザー系の武器では、FLASHはLAZERにくらべて広範囲に攻撃できるが、敵に与えるダメージは小さいのだ。

なおLAZERを選択した場合、そこのゲージはFLASHに切り替わるので、プレーヤーはふたつの武器を交互に選ぶことができるというシステムだぞ。

◀キャタピラの跡があって、いかにも戦車かなにかがいそうな面にコイツが登場だ。

これは、面クリアー時のデモ画面のひとつ。ちょっと見にくいかもしれないが。本来はこの絵の上に白い文字で、「拠点を制圧した我々は～」ってな漢字の文章が表示される。つまり、この絵はあくまでもその文章の背景ってわけなのだ。

デモ画面がシブイぜ

画面の中央あたりに黒い影のようなものが見える。実はコレ、上空にいるヘリからの爆弾攻撃なのだ。ヘリの影と、爆弾の影の見分けがつくかな？　ヘリの落とす爆弾の爆風でやられることが多いから、爆弾の影に注意して、攻撃を避けろ。

爆弾の影に注意!

操作方法

8　4　6　2　Z　X

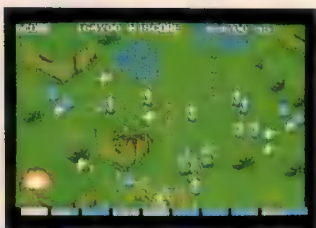
操作方法はご存じのとおり、テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]を使って自機を動かし、[X]キーで武器の使用、[Z]キーで画面下のゲージが指している武器の装備をするってヤツだ。[X]と[Z]を同時に押すとTNT-BOMBという強力な爆弾を使用できる。ただし弾の数には制限があるので注意してくれ。

この作品を作ったのはだれだ？

NAME――佐藤範一
ADDRESS――静岡県
PROFILE――

この作品の作者、佐藤クンは、清水市の高校2年生。高校に入ってPC-9801を購入し、バカスカウォーズで初めて作った作品がこれなのだそうだ。プログラミング歴はほとんどナシ、BASICをいじる程度ということなので、ツクールもお役に立てたってわけだね。絵が好きで、この作品も絵に力を注いだという彼の次回作にも期待だ！

COMMENT――この作品は、グラフィックと演出に力を入れました。ストーリー重視なので、ステージクリアーのデモとかをよく見てください。苦労したのは、やっぱりゲームバランスですね。友だちにもテストプレーしてもらったのですが、難しかったですか？　次回作としてコミカル路線の作品を制作中なので待っててください。

☗夜はサーチライトに気をつけろ。これは上空のヘリが照らしているのだ。

☗うーん、ニワトリがいるぞ。なんだかベトナムっぽい……、のかなぁ？

ツクール作品はタケルで買ってねん

今回紹介した、ふたつのツクール作品は、ゲームディスクの形で販売しますので、バカスカウォーズ本体がなくても作品をプレーすることができます。また、バカスカウォーズを持っていれば、これらの作品をエディットできるので、ゲームの難しい部分を簡単な設定に変更することも可能だ。他人の作った作品を研究して、そのテクニックを学ぶこともできるぞ。

タケルが置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているので、もよりのお店を探してみてくれ。また、タケルではバカスカウォーズを初め、ほかのツクール作品やソフコン入選作品も手に入れることができるから、そっちのほうも、よろくしお願いしちゃうよん。

1991年10月4日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストツクール部門
No.14　RESULT(リザルト)…………2000円[税込]
No.15　RED·ZONE(レッド·ゾーン)……2000円[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

敵の弾の当たり判定が厳しいよね

うーん、カッコいいなあ。この作者は戦争映画とかが好きなんだろうね、ストーリーもなかなかいいし、武器にもこだわりが感じられる。とくに背景の絵なんかは、密林みたいなところで木が倒れていたり、戦車の出てくるステージではキャタピラの跡が続いていたりと、凝りまくりなのだ。

それになんといっても、ステージクリアーのデモがシブイ！　青で統一された絵をバックに、作戦の進行状況が白い文字で語られるというだけのものなんだけど、シルエットだけのような抑えめの絵はスゴクいいぞ。

ただ、ゲーム自体はかなりムズカシイなぁ。プレーヤーが圧倒的に不利にならないように考えられてはいるけどね。オプションである部下(？)が敵の弾を吸収してくれるので、部下をタテにしていれば、ある程度は耐えられる。1面の訓練ステージで装備を整えられるので、オプションを取っておけば、死んでも装備はそのままだから、ぜんぜんダメってわけでもない。

でも、やっぱり敵の攻撃がハデすぎる。敵の弾が多いのはいいとしても、敵の爆弾の爆風にやられることが多いのだ。部下も爆風には無力なので、自分で避けるしかないけど、バカスカの場合は、スプライトを使ったX68000のシューティングゲームのように、敵の攻撃を寸前でかわすことはできないので、すごく難しくなっている。そのあたりにも気を使ってほしいな。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●ワンポイントアイデア部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表しパワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門
未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門
未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●ワンポイントゲームアイデア部門
ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素どれかひとつに関するアイデアが対象。すでに誌上に掲載されたものを発展させたアイデアも募集します。

●ツクール部門
ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円

ワンポイントゲームアイデア部門
掲載されたアイデアには、ポイントが贈られます。高得点者には半期に一度、ワンポイントゲームアイデア賞として賞金3万円が贈られます。

堀井賞、木屋賞はさらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第8回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'91年11月末日。結果発表は、ログイン'92年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。
①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。
なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。
②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。
②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー&移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

自分が自分でなくなるのは幸せ?

心の旅

最近、もっぱら演技派俳優の道を進んでいるハリソン・フォード。ファンとしては、ドタドタとスクリーンを走り回る、ちょっとドジなヒーローぶりってのも観たいモンなんですけどねえ。ま、そんなハリソンさんが、またまたシリアスな役に挑戦しているのが、この『心の旅』なのだ。

物語は、情け容赦ないスゴ腕の弁護士ヘンリー(ハリソン・フォード)が、たまたま入ったドラッグストアで強盗に撃たれ、そのため一切の記憶を喪失。その後、まわりの温かい人間の助けを借りて新たな人生を歩む、とまあこんな内容。ご想像どおり、なんともイヤな男だったヘンリーは、記憶がないという自分のあやふやな立場を通して、今までとは違う人間味あふれる男へと変わっていく。

文字も読めず、自分の妻や娘のことも思い出せないヘンリーが、それでも自分というものを取り戻していくという過程は、ホント感動的。それに、全体的にちょっとしたギャグが散らばってて、思ったより重苦しくないから、素直に感動できるんだよね。サスガ、『卒業』や『ワーキング・ガール』でおなじみの、マイク・ニコルズ監督だけのことはあるよね。うん。

あと、ハリソンさんのキャラクターってのも、重苦しくならなかった理由のひとつだろうな。やっぱり、この人ってちょっとヌケてる軽〜い役がピッタリですよ。あ。ファンの人、石を投げないで。だけど、ハリソンさんってば、ホント冒頭のイヤな男ぶりってのが似合わないぞ。オールバックの髪型で高そうなコート着てるけど、スゴ腕の弁護士に見えないのだ。そのくせ、記憶をなくしてドジをするとこは、自然でユーモアがあって、それでいて悲哀を感じさせてくれるもんね。これからも、『モスキート・コート』や『推定無罪』のような、眉間に皺(しわ)をよせたドシリアスな役じゃなく、インディやハン・ソロみたいにちょっと軽目の役を演じてほしいものですな。

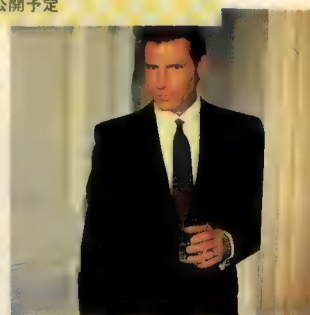
あと、本筋とはほとんど関係ないけど、この映画、なぜかニューヨークがスゴク美しく撮れてるのだ。観てるだけで、ニューヨークに行きたくなっちゃうかも。そのほかの見どころは、おなじみ田宮朋子嬢(大のハリソンファン)のイラストを見てねん。

パラマウント映画
UIP映画配給
10月中旬公開予定

⬆それにしても、ハリソンさんったら、いつまでたってもお若いですな。ハン・ソロ時代とあんまり変わらない。

⬆物語には関係ないんだけど、このイヌがちょっとかわいいんですよ。ホント。

⬆スゴ腕、というよりは、非情な弁護士だったヘンリーだが、ある晩強盗に頭を撃たれて、記憶をなくしてしまう。左にいるのは、そんなヘンリーのリハビリを助ける看護士なのだ。

➡娘に文字の読み方を教えてもらっているヘンリー。親子間に新たな愛情が……。

⬆イヤなヤツって感じだったときのヘンリーさんです。

心の旅は、仕事人間だったヘンリーが記憶をなくして
始めて家族との絆を取りもどす、というお話。
ヘンリーが変わっていくのと、冬から夏への
季節の移り変わりがマッチしていて、なかなか美しい。
ヘンリーの娘の
レイチェル
最初は暗い
感じだったのが
ヘンリーと
うちとけて
いくうちに
明かるく
かわいく
なってくる
ちなみに
このビーグル犬は
バディです
かわいいんだ
こいつが
ヘンリーのトレーナーのビル
この人はめちゃくちゃ明かるくて
リハビリの苦しさを感じさせない
陽気なおじさんです
ヘンリーの同僚の
リンダ。なんとなく
キャリア・ウーマンって
感じでカッコ
よかったので
描いてみました。
あまり深い
イミはナイ。

今まで出てなかったなんて信じられない
時計じかけのオレンジ

監督キューブリックのオーケーが出ずに、今までビデオ化されなかった『時計じかけのオレンジ』が、ついにビデオで登場だ。

それにしても、公開されたのは1971年、20年以上も前の作品なのに、今の今までビデオになってなかったとはねえ。確かに、キューブリック作品は『2001年宇宙の旅』もそうだけど、大画面で観ることを前提とした作品。だから、小さな画面に押し込めてしまうと、真価が発揮できないのかもしれない。

でも、昨今のモニター事情は、それこそ20年前とは段違い。ようやくオーケーが出たのも、そういった事情と無関係じゃないだろう。とにかく、若い映画ファンにとっては、タイトルとその評判だけを耳にするしかなかった名作が、これでやっとこさ自宅で観ることができるようになったわけだ。

ワーナー・ブラザース映画
137分、1万6000円[税別]
10月4日発売予定

重苦しくなくさりげないラストがマル!!
レナードの朝

これは、幼いときの病気のため、ずっと昏睡状態だった患者が、ある医師の治療で数十年ぶりに目覚めるという、感動的な作品。

でも、感動的ではあるけど、全体のトーンはわりと淡々としてる。それというのも、監督ペニー・マーシャルの演出が、いたずらに涙を誘うんじゃなく、患者と医師の日常をごくさりげなく描いていて、重病モノにもかかわらず、観たあとホントさわやかな感じなのだ。

もちろん、医師役のロビン・ウィリアムズと患者役のロバート・デ・ニーロの演技も見ごたえ十分。特に、長年の昏睡から醒め、普通の人間と変わらずに絵を描き恋をしていたのに、次第に人としての意識がなくなっていく主人公を演じたデ・ニーロが見事!! なんと彼は、撮影中はふだんもレナードになり切ってたとか。役者やのう。

RCAコロンビア/ポニーキャニオン
120分、1万5300円[税別]
10月21日発売予定

白鳥ジュンの こいつがおもしろい!
★★★ターミネーター★★★

日本のみならず、世界的に大ヒットした『ターミネーター2』。観た人も多いと思うけど、ド派手なSFXの嵐でいかにも超大作って感じ。それに比べ、この第1作ってのはわりとツウ好みな映画だった。

というのも、監督のジェームズ・キャメロンも主演のシュワルツェネッガーも、今ほど知名度がなかったから。もちろん、製作費だってケタ違いに少なかったのだ。

だけど、映画ってのは金じゃありませんぜ。チャチなSFXだって、センスがよけりゃ効果的。そう、はっきり言ってこの第1作のSFXってのはチャチです。目の修理をするターミネーターのヘッドは作り物まるわかりで、2に比べりゃおチープ。でも、キャメロンの演出のパワーってのが、そんなことどうでもよくさせてしまう。主演のシュワちゃんだって、今と比べると大根に近い演技ぶり。だけど、インプットされた命令をただ黙々とこなす殺人マシンの不気味さ怖さというのは、十分こちらに伝わってきた。なぜって、筋肉だけのヒーロー役じゃ終わらないぞ、と決意してるシュワちゃんの新境地に賭ける迫力ってのが、やっぱり感じられるから。

個人的には、未来から送られてくるカイル・リースさんがせつなくて好み。ホント、2で彼のシーンがカットされたのが残念だなあ。

アスキー映画
107分、3800円[税別]
発売中

相変わらずの美声がセクシーでよいわあ
ホワイ・シュッド・アイ・クライ・フォー・ユー

スティングと言えば、ライブエイドなど、いろいろな救援コンサートに積極的に参加してることで有名。でも、最近は救援コンサートの意義に疑問を感じてるようだ。

というのも、彼はアメリカで人気のアニメ『シンプソン一家』に声のゲスト出演をしたんだけど、それが救援コンサートを皮肉る歌手役。インタビューでも、この役は今の心境に合ってると答えていた。そんな彼の新曲は、いろんなバージョンが入ったお得版だぞ。

スティング
ポニーキャニオン
PC-PCCY10236　1800円[税込]

長旅の疲れを癒すCDなのだ
アルシャーク

このCDは、スペースファンタジーRPGの大作『アルシャーク』のイメージアルバムだ。

佐藤天平氏作曲のBGMをアレンジした22曲は、ロック調あり、クラシック調あり、ハウスミュージック調ありで、実に多彩なのだ。

あのウィスペラードでの長旅を終えてこのCDを聞くと、ホントに感慨深いよね。パブの踊り子や、バイデンとの死闘、そんな思い出が頭の中を巡り、最後の『星のターミナル』で思わず涙が……。

佐藤天平ほか
ビクター音楽産業
VICL-5067　2500円[税込]

編集感覚的音作りによる超ポップな1枚
女性上位時代

まるで馬車馬のように働くピチカート・ファイヴの最新作は、6月からの5ヵ月連続リリースのトリを務める快作だ。野宮真貴のアイドル声が妙に気持ちよい。曲のほうも、ポップなんだけど複雑で、しかも遊んでるんだけど冷静に作っているような印象を受ける。

こんなに趣向を凝らしまくって大丈夫かなー、なんて余計な心配をしてしまうほどだ。これぞ現代のポップス、と言ってしまいたい。とにかく、聴いてみてよ。

ピチカート・ファイヴ
日本コロムビア
COCA7575　3000円[税込]

えーと、ジャンルの壁ってなんだっけ?
IN CONCERT

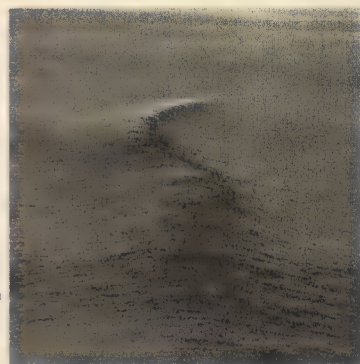
仙波清彦とは、世界的に有名な打楽器奏者だ。その彼が率いるオーケストラに、いろんな人が参加して開いたコンサートを収録したのが、このアルバムなんだ。

で、参加メンバーというのが、戸川純や奥田民生、デーモン小暮と超豪華なんだけど、なぜか歌ってる曲はミョーなものばかり。特に、デーモン小暮の歌うプレスリーの『この胸のときめきを』は、なんだこりゃって感じだ。聴いてて楽しいけど、ヘンな気分になるよ。

仙波清彦とはにわオールスターズ
SONY Records
SRCL2132　2800円[税込]

ハイサイ比嘉と田川ラメ夫の試聴室

比嘉　今回は田川ラメ夫と、アイコン編集部のイギリスおたく、松田ドット氏でお送りします。
田川　ライドの『ノーホエア』を紹介するので、ライドに造詣の深い松田氏に語ってもらいましょう。
松田　ハウスがつまんなくなってきたときに、このアルバムにバッタリ出会ったんです。それで、聴いてみた感想はというと、よすぎ。特にノイジーなギターとあまりに美しいメロディーが素晴らしいでしょ。ロックはハウス・ミュージック発生以前と、それ以降に分けられる、と考えるわけです。ハウス以前のロックっていうのは、それまで出された曲を否定することに重点をおかれて作られていたんだけど、ハウスの考えというのは、すべての物事を素材として扱い、それらをいかに組み合わせるか、ってとこに重点が置かれているんですよ。んで、つまり、ライドのロックっていうのは、無意識のうちに今までロックというものを素材として扱い、ライド流に組み合わせた結果として、素晴らしいアルバムができた、というわけです。あまりに普通のロックだけど、なーんか、よすぎ。プライマル・スクリームの次ぐらいにいいね。プライマルも聴いてみてよ。
田川　語りすぎだよ、あんた。

ノーホエア　ライド
ワーナーミュージック
WPCP-4032　3000円[税込]

おおっと、ここまでやっていいのかあ!?
あんたっちゃぶる①

ログインの兄弟誌で、週刊化などという恐ろしいことに踏みきった、おなじみ『ファミコン通信』に好評連載中の『あんたっちゃぶる』が単行本になった。あー長い文章。

で、手前味噌ではございますが、コレが抱腹絶倒冷や汗モンの傑作なのですよ。抱腹絶倒ってのは、ギャグ満載のコミックスなので当然なのですが、注目してほしいのが、この〝冷や汗モン〟ってとこ。

いや〜、よくぞここまで危ないネタを、オールカラーで満載してるよなあ。危ないってのは、業界を敵にまわしそうに危ないってのと(京都方面ね)、下方面で危ないのと両方あるんですけどね。なにしろ、あんまり危ないんで、単行本収録時には差し替えられちゃったネタなんぞもあるのだ。

でも、ほとんどのネタが抜群の機動力でちゃんと実地に取材してるから、真実の強みというか迫力さえ感じられるぞ。ゲーム好きなら、ファミコンとかパソコンとか関係なくおススメできる。あー、自社作品なのにホメすぎかしらん。

鈴木みそ作・画
アスキー、930円[税込]

ディテールにこだわった映画の事典です
ポケットいっぱいの映画

映画を観てよかったと思うときって、主演俳優がカッコよかったとか、物語が感動的だったとか、映像がホレボレするほどキレイだったとか、そんなときだよね。でも、たったワンシーンが印象に残って、あー観てよかったな、と感じる場合もあるんじゃないかなあ。

この本は、そんな些細なところが心に残ってる映画好きな人のための、ちょっとした事典なのだ。つまり、映画の印象的なワンシーンを、酒とか花とか車とかコーヒーとかなどの小道具ごとに、しかもアルファベット順にまとめてあるわけ。で、サブタイトルが、『映画ディテール小事典A to Z』。

たとえば、卵という項目では、『ロッキー』で主人公ロッキーが生卵を飲むシーンとか、『麗しのサブリナ』でオードリー・ヘプバーンが料理教室で卵の割り方を習ってるシーンなどがあげられている。そうそうこのシーン好きだったなとか、こんなシーン観てみたいなとか、いろいろに楽しめる1冊だ。

小藤田千栄子、川本三郎共著
河出書房新社、2400円[税込]

コナミファン待望のスペシャルイベント
『コナミレーベル・ファンの集い』開催!!

『生中継68』、『サンダークロスⅡ』に燃えるコナミファンに、とっておきの情報があるぞ。今年も、『コナミレーベル・ファンの集い』が3都市で開催されるのだ。

コナミファンにとっては、もうおなじみのこのイベント、今年もファンならナミダものの企画が盛りだくさん。まずは、コナミのゲーム音楽の作曲、アレンジ、演奏などを手がけるスーパーバンド、矩形波倶楽部のスペシャルライブ。ゲーム音楽が生で楽しめちゃうのだ。迫力だよね。さらに、キミのコナミファン度がわかっちゃうクイズ大会もあるぞ。日頃きたえた自慢のノドを披露したい! って人には、『ゴエモン音頭』のカラオケ大会(出場者は当日受付で申し込んでねん)。もちろん、クイズ大会、カラオケ大会には、豪華商品がたくさん用意されているから、自信がある人はジャンジャン参加してほしい。

各会場とも、入場は無料。誰でも気がねなく会場に行けるのだ。まったく、嬉しいかぎりだよね。しかも、来てくれた人には、全員にプレゼントをくれるっていうんだから太っ腹。

日時や場所など、詳しいことは下の表を見てもらいたい。土曜日の夕方から始まるから、学校が終わってからでも十分間に合うぞ。また、各会場の最寄り駅を載せておいたので参考にしてちょーだい。くれぐれも。場所や日時を間違えないように気をつけてほしいのだ。

夏休みも終わったし、冬休みもまだだし、つまんな〜い!って人は、友達を誘って会場に直行、ガンガン楽しんでくれ!!

▶コナミのコンピューター・ゲーム・ミュージックをカッコよく演奏する『矩形波倶楽部』のメンバーだ。

開催日	時間	場所	最寄り駅	問い合わせ先
10月5日(土)	開場 15:30 開演 16:00	ハートランド 名古屋市中区栄1-4-33	地下鉄 伏見駅	052(251)8691
10月12日(土)	開場 15:30 開演 16:30	協栄生命ホール 豊中市新千里西町1-1-10	千里中央駅	06(631)6224
10月26日(土)	開場 15:30 開演 16:00	天風会館 文京区大塚5-40-8	地下鉄 護国寺駅	03(3945)2122

霊験あらたかなログインのプレゼントで、家内安全、学業成就間違いなし
必要事項と、プレゼントが欲しい理由(感想でもいいよ)を書いて送るべし

『うどんランド2』サイン本

5名

⬆本誌で「墜落日誌」を好評連載中の、寺島令子先生の新刊をプレゼント。「うどんランド2」は究極の奥さま4コママンガなのだ。しかも、寺島先生のサイン入りだ。ファンなら絶対欲しいよね。

『シャードー・オブ・ザ・ビースト』Tシャツ

10名

⬆Amiga版で好評を博した、話題の大作アクションゲーム「シャドー・オブ・ザ・ビースト」。TOWNS版の発売を記念して、ビクター音楽産業から、Tシャツをドドーンとプレゼントしちゃうぞ。

『ソル・ビアンカ2』ディスクホルダー

10名

⬅5人の美少女宇宙海賊が活躍するオリジナルビデオアニメ「ソル・ビアンカ2」の[illegible]インチ[illegible]ディスクホルダーをプレゼント。大事なディスクも、5人の美少女が守ってくれるから、安心なのだ。

『ブランマーカー』

5名

➡D.O.の、美少女RPG第3弾「ブランマーカー」。かけだし女戦士、シャミーがお姫様救出に大活躍。美麗なグラフィックとリアルなアニメーションが、スゴイのだ。対応[illegible]種はX68000だぞ。

過ぎし日のあやまち

●16、17合併号の目次で、19ページが「バーズテイルⅡ」となっていますが、「ゼノン2」の誤りです。ごめんなさい。

●18号、発売スケジュールでコナミの「グラディウスⅡ」とありますが「出たな! ツインビー」のカン違いでした。

●さらに、18号のこのコーナーで「大戦略Ⅲ'90」の訂正をしましたが、その部分に間違いがありましたので改めて訂正いたします。「大戦略Ⅲ'90」TOWNS版の発売元はペガサスソフトではなく、ペガサスジャパンです。たびたび申し訳ありませんでした。

●[illegible]8号、268ページでプロサイト社のマシンのクロック数が16MBと表記されていますが正しくは、16MHzです。

ソフトハウスならびに関係者各位の方々、読者の皆様に大変ご迷惑おかけしましたことを深くお詫び申しあげます。

16・17号当選者

●「デッド・アッシュ」
香川県 原 武志
千葉県 小池 成彦
大阪府 高村 寿勇

●エポック「ビッグエッグ野球盤カスタムⅡ」
東京都 長谷部[illegible]人
大阪府 広島 順二
愛知県 上木 智喜

●「ウイバーンUSA」
埼玉県 四方田憲司
東京都 石黒 美香
埼玉県 鈴木 洋史
ほか2名様

●「天使たちの午後」CD
埼玉県 藤本 [illegible]
山形県 江口 洋史
秋田県 平井 秀憲
大阪府 内藤 訓
ほか6名様

★プレゼントの応募方法★

官製はがきに、住所、氏名、年齢、お持ちのパソコンの機種、欲しいものの名前、そのプレゼントが欲しい理由を書いて下記宛に送ってください。締切は10月17日です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン[illegible]部
ログマーケット プレゼント係

ログイン情報[illegible]問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

オールザットウルトラ科学

原子にエネルギーが与えられると、その原子は光り輝く。原子のカタマリである自分の中に、エネルギーをいっぱい取り入れるんだ。自分のすべてが輝き始めるから。

第109回　レーザー技術の最先端

レーザー光線っていえば、昔はSFに出てくる〝殺人光線〟みたいなもんだと思われていたよね。だけど、今ではコンパクトディスクとかレーザーディスク、光通信なんかに使われて、すっかり身近な存在になっている。

ところがこの当たり前になったはずのレーザーも、最先端では、それこそSFじゃないかと疑いたくなるような、スゲェ研究がされているんだよね。

今回はそのことについて話したいんだけど、その前に、レーザーの基本原理を説明しておこう。

まず、物体はなぜ光るのかというと、それは原子から光が出てくるからだ。そして原子が光るのは、なんらかの形で、原子にエネルギーが与えられたからなんだよね。

原子にエネルギーが与えられると、原子は励起(れいき)状態ってのになる。これは原子核のまわりを回っている電子が、いつもよりちょっとだけ上の軌道を回っている状態なんだよね。

でも、この状態は不安定なので、やがて電子はもとの軌道に落っこちる。そのとき、電子が落ちたぶんのエネルギーが、外に飛び出してくる。これが光ってわけだ。

この光のことを自然放出光といって、たとえば蛍光燈やネオンランプ、発光ダイオードなんかが光るのも、みんなこのためだ。

この自然放出光は、無数にある原子がてんでバラバラに光るので、1色の光のように見えても、厳密に見るといろいろな波長が混じりあった状態になっている。まあ原子は、本来、原子の構造で決められた、ある波長の色しか出せないはずなんだけど、原子どうしがぶつかったりすると、その波長の幅がゆらいだりするんだよね。

そんでもってレーザーなんだけど、光には上で言った自然放出光のほかに、誘導放出って現象があるんだよね。これは、ある原子から出た光が、別の励起された原子に当たると、その光の当たった原子が、当たった光と同じ波長で、同じ位相の光を出すっていう性質だ。つまり、もとの光が2倍に増幅されるわけ。

そこで、原子を合わせ鏡の間において、エネルギーを与え続けると、原子から出た光が別の原子にあたり、倍になった光がまた別のものにあたり、鏡で反射してさらに別の原子にあたり……、ということが何度も繰り返されて、ものすごく大きく増幅される。

そして合わせ鏡の一方をハーフミラーにしておいて、光がある強さよりも強くなったとき、このミラーを通して誘導放出で増幅された光が出てくるようにすると、それがレーザーってわけだ。

レーザー光はこういうふうに発振されるから、光の色は限りなく単色に近いし、細いビームでも、ものすごーく強力になる。

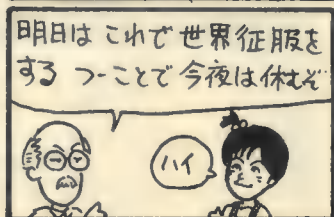
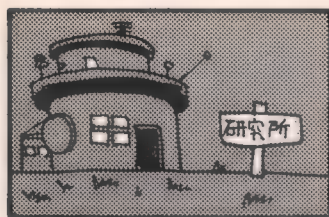
また、合わせ鏡の間を何度も何度も反射してから外へ出てくるわけだから、すべての光が平行になるんだよね。

ただ、どんなレーザーも、自然放出光が少しは混じるので、厳密には単色じゃあない。

たとえば可視光の周波数を、100テラ(10の14乗＝100兆)ヘルツくらいとすると、CDに使われる半導体レーザーで、1～10メガヘルツくらいのゆらぎがあるんだよね。

これは量子論の基礎である不確定原理による制約で、これ以上は絶対に、きれいな光は作れないのではないか……と、長らく思われてきた。

ところがなんとなんと、東京工業大学の大津元一助教授は、この量子論の壁をやぶる〝ハイパー・コヒーレント・レーザー〟を作り出したんだよね。

どひー。物理の原理がだめだっ

ていっているのに、それ以上のことができるのかいな……と、まあ思うわけだけど、実はこれ、ものすごくうまい抜け道があったんだ。

実は、このレーザーのゆらぎの限界ってのは、レーザーの発振素子だけに注目したものだった。ところが、光のゆらぎを自動制御するシステムを作って、システム全体に注目すると、そのゆらぎの量子力学的限界は、素子だけの限界よりもうんと小さくすることができるんだよね。

要するに、レーザーの発振素子からは好きなようにゆらいだ光を出させても、後からゆらいでいる部分をカットしてしまえば、光は素子単体の量子論的限界を超えてきれいなものになる。

そのやりかたはレーザー発振用の合わせ鏡の間の長さを調節するってものだ。

さっきは書かなかったけど、レーザーが発振されるには、レーザー発振用の鏡、つまり光共振器の大きさが、光の波長の整数倍の長さでないといけない。光は波だから、共振器の長さが波長の整数倍よりも半波長ずれていると、打ち消しあって消えてしまうんだよね。

そこで、光のゆらぎを検出したら、鏡と鏡の間の長さを原子の大きさの10分の1から100分の1の幅ですばやく調節して、ゆらぎを極力減らしてしまうシステムを作ったわけだ。

こうして発振された光は、ゆらぎ幅が7ヘルツという驚異的な値になっている。これはもちろん、世界最高性能なんだよね。しかも、この方法なら、さらにゆらぎ幅を減らして、最終的には1ミリヘルツくらいまで減らすことができるらしい。

ところで、大津さんはこのハイパー・コヒーレント・レーザーのほかに、PSTM(Photon Scanning Tunneling Microscopy)という超顕微鏡の開発も行なっている。これは最近はやりの走査型トンネル電子顕微鏡(STM)ファミリーのひとつで、光のトンネル現象を使うものだ。

つまり、光の波長よりも細い光ファイバーを使って、光の波長よりも小さいものを、光を使って見る光学顕微鏡なんだよね。

常識で言えば、光で見られるのは、光の波長より大きいものだけだ。だから、たばこの煙が見えるのは、煙の粒子が光の波長である1ミクロンより大きいためだし、水蒸気が見えないのは水の粒子がそれより小さくなっているからだ。ところが、PSTMはその不可能を可能にしてしまう。

PSTMでものを見るためには、まず試料の裏側から、光を全反射するように当てておく。こうすると、常識では、光は試料の表側には出てこないはずだ。ところが、PSTMのファイバー針を、光の波長よりも短い距離に近づけると、量子論の予言する確率に従って、光が表に染み出てくる。半導体ではおなじみの、トンネル効果というやつだ。

PSTMは、この光を受信して、光の波長より小さいものを見るんだよね。

この装置は顕微鏡としてもすごいんだけど、これを逆に使うと、原子をつかむ光ピンセットを作ることができる。つまり、PSTMの針の先端へレーザー光を送り込むと、ファイバーの先端の直径は、光の波長の100分の1くらいしかないので、光はすなおに外に出ていけない状態になる。かわりに、光が穴の直径と同じ大きさの雨だれのようになって、穴の先端部分にぽつっとしみだすんだよね。この光の雨だれは、中心ほど光が強いので、この中に原子を追い込むと、光の圧力で原子を閉じ込められるわけだ。

もっとも空気中の原子は、室温の絶対温度300度くらいで秒速300メートルの速さで動き回っているんで、この光では速すぎてつかまらない。そこで、秒速3センチくらい(絶対温度にして数マイクロ度)に減速してやらなければならない。

それには、真空中に原子の集団をいれて、前後左右上下からレーザーをあてて、原子のスピードを減速してやるんだよね。これはレーザートラッピングとかレーザークーリングと呼ばれる技術で、レーザー応用の先端のひとつだ。

こうして減速した原子に、PSTMの光の雨だれを近づけると、その中心に原子が閉じこめられる。この方法を使うと、原子を1個ずつでも捕まえることができるんだよね。また、レーザーの波長をほんの少し変えると、原子は雨だれの外に押し出されて、重力で真下にぽとんと落っこちる。つまり、この技術をうまく使えば、原子をひとつずつ組み上げて結晶を成長させる超素子や、原子サイズのメモリーを作ることもできるわけだ。

また、光の雨だれを光ディスクへ応用すれば、波長の100分の1の線を光で書くことができる。こんな線は普通、電子線やX線で書かなけりゃならないんだけど、この方法を使えば普通の光で、光ディスクの記憶容量を1万倍にもできるわけだ。

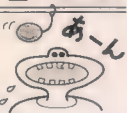
福田有宵先生の
スーパー占い

易で占うあんたの運勢は、あまり深く考えちゃダメ。できるだけ直感で選んでもらったほうが、当たりやすいんです。

プロフィール 福田有宵先生（だゆうしょう） 日本占術協会常任理事、易学協会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園銀座教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢 10月4日～10月17日

天高く、馬肥ゆる秋。ヒツジ雲がポッカリ浮かんで、あぁー、気持ちいい。やっぱり秋といえば、食欲の秋でしょ。あら、違った、今号のテーマはスポーツなんですよ。世界陸上で盛り上がった今年の秋は、スポーツで燃えなきゃダメでしょ、ネ。そこで、運動会で参加したい種目で、あんたの運勢を占っちゃおうというわけです。ハイ、位置について～。

A 徒競走

B 騎馬戦

C パン食い競走

D リレー

A 確実をモットーに、1歩ずつ前進しよう

1歩ずつ確実に前進を。欲張ると散漫になりやすい。13日からは上昇運。職場や学校では控え目に振る舞おう。対人面では、仲間どうしの不協和音を仲裁する立場になりそう。食事時間がズレると、消化不良を起こす。図書館利用が吉。

●恋愛運　絶好調。アプローチの機会は目の前に。堂々と気持ちを伝えよう。食堂やラーメン屋で目を光らせると、ステキなコに出会えるかも。

●金運　交際費が増え、機械類の修理代がかさむ。

●パソコン　通信で友人と交流を。絵を取り入れながら楽しもう。旅行、未知の冒険ものソフトを。

●開運　北と西、緑と黒、1と6、シャープペン。

B 前半は不調。でも希望を持って粘ろうぜ

初めは不調でも希望を捨てず、粘って後半をよくしよう。ライバルが多くツライが、何でも真剣に取り組み基礎固めを。友人関係ではユーモアが必要。15～16日が吉日。夜の外出はルーズになりがち。未成年はタバコがバレるかも。テスト本番に弱いので、作戦を立てて臨むこと。

●恋愛運　小吉。強烈なライバルの存在。真心で意志を伝えて。西のほうで話し好きなコと出会う。

●金運　損して得取れ。まず奉仕しておねだりを。

●パソコン　技術をアップさせ、将来仕事面への活用を考える時期。ソフトは家を建てるものなど。

●開運　西と東北、青と白、4と9、スニーカー。

C 今なら何でもトライできる気分なのだ

順調運。何でもトライしたい気分。後半は人の助力を得られる。カンが冴え、勝負ゴトに強い。欲しいものを手に入れるなら今。車など、スピードに酔わないこと。対人面では先手必勝。宿題などを忘れやすいので早めに処理を。言葉足らずが誤解を招く。見知らぬ学生のケンカに注意。

●恋愛運　まだ早い。自分の気持ちがハッキリしない。電車や道路で出会っても、スレ違いのとき。

●金運　計画的収支なら吉。短時間のバイトを。

●パソコン　要領よくやろうと思わず、正攻法で取り組もう。頭脳ゲーム、天と地のタイトルが吉。

●開運　西南と東北、黄と灰、5と10、Gパン。

D ラクをしたけりゃ、早めに処理すること

小さな波乱があり、変化する。周囲の状況に動かされやすく、目上の影響を受ける。何でも早めに済ますよう心掛けよう。延びると負担に。対人面は、災い転じて福となる。友人との貸し借りは、後で問題になるかも。学習面は、以前よりテストの成績がアップしそう。寝冷えに注意。

●恋愛運　好きな人にはソッポを向かれる。友人と盛り場に繰り出して、ナンパに励みたくなる。

●金運　ムダ使い多し。なかなかお金ができない。

●パソコン　高性能のハードは十分使いこなせない。大作ゲームに夢中になり、他に影響が出る。

●開運　北と東、茶と黒、2と7、ウォークマン。

福を招く あなたと私の パーソナル占い

2年前から耳鳴りが。原因は何ですか

耳鳴りと目の疲れに悩まされています

こんにちは。ボクは高3の受験生です。2年前から原因不明の耳鳴りがして。目も疲れやすいのです。悪霊が原因で病気になることもあると聞きますが、ボクの場合はどうなのでしょう。ちなみにボクは、仏壇の前に寝ています。

(岡山県　愛のムチ)

耳鳴りって、イヤなものですよね。原因不明のことが多いらしいですが、この方の耳鳴りの原因は、占いではどう出ていますか？

「2年前からとのことですが、当時音楽に熱中していて、ヘッドホンなどを大音量で聞くのが習慣になっていたのでしょう。また、高校入試のため緊張状態が続いたことが、ひとつの引き金になったようですね。恐らくボウォーンという小さめの音だと思います。これからしだいに軽くなり、平成6年ごろには快方に向かうでしょう。

目は眼性疲労と、近視性の要素があります。照明を明かるく、姿勢を正しく、を心掛けましょう」

相談者が心配するような、霊的な原因は考えられませんか？

「仏壇は、先祖の守護をいただくので、この部屋でも差し支えありませんが、できれば東側の部屋に変えるとよいでしょう。先祖で耳の不自由だった方が成仏されていないとき、霊的波長の合う子孫に通信する現象があります。この方のケースは霊的現象ではないのですが、心配なら、念のため2代前の親類関係を調べてください。そのような仏がおいでなら、墓参りと線香を7日間続けましょう」

これで安心して受験勉強ができますね。ほかに何かアドバイスは。

「最近集中力が減退しているので、散漫にならないこと。朝起きたら神仏の前で3回、(この大学に入ります)と念じてください」

足に並んだホクロは運勢に関係あるの？

ボクの左足にはホクロが多く、ヒザの内側にある、イボのようにふくらんだホクロが特に目立ちます。これは生まれたときからあり、色が薄くなったり濃くなったりします。並び方も気になりますが、何か運勢に関係あるんでしょうか。

(岩手県　[illegible]　理宏)

以前、ホクロには生きボクロと死にボクロの2種類があるって話を伺いました。このイボのようなホクロは、どちらなんでしょう？

「突起した状態のときは生きボクロと判断し、マイナス作用は見ません。これは吉ボクロと判断してよいでしょう。左足は外部を表わし、目下や子供などを見ます。この方は目下の人から人気があり、人情家で、頼られると断わり切れないタイプですね。あまり情にもろくならないことが肝心です」

並び方にも意味がありますか？

「人相や体相は、中心線部分にあると、意味が強まります。ももの中心線に集中しているこの方は、結論として、リーダーシップを取る能力があり、プライドの高い努力家です。ただ、中途半端になることは避けなければいけません」

私は将来漫才師になりたいんですけど

私は将来漫才師になろうと思います。親友のT君を誘いたいのですが、彼はOKするでしょうか。ふたりで組んだらトップに行けますか。

(島根県　染山　泊)

染山君の適性はどうでしょう？

「適性はあるので、大いにチャレンジ精神で進みましょう。ただT君はOKしませんし、このふたりで組んでもトップに行くのは難しいですね。相方しだいでチャンスを作れますが、その可能性はやや少ないでしょう。今は知識や経験を積むことが大事。タレントになるのは容易ではなく、周囲の人はあまり賛成しないようですね」

東枕や南枕で太陽パワーを受けよう

今号は、東京都の石倉康孝君からのお便りです。

「よく、寝るときは頭を南の方角に向けるとよいと聞きますが、なぜですか？　ボクは北向きで寝たくなってしまうのです。また、家で下の階にいると、上で物音がしたり、霊的なものがいるような気がするんですが」

先生、枕を南に向けるのには、何か理由があるんでしょうか？

「寝るときの枕は、東、東南、南向きにすると、太陽の陽気――パワーを受けやすいのです。そのため体の新陳代謝が活発になり、血行がよくなります。つまりこれは、生気を受けるための方法です」

絶対、北枕はダメなんですか？

「昼間、外が騒々しくてなかなか寝られないときなどは、むしろ北向きにしたほうが、気持ちが静まります。一時的な眠りの場合は、差し支えありません」

ついでに、階上の物音について占ってあげてください。

「この家は、霊現象が生じる家ではありません。おそらく家の上の方に重量があり、そのため骨組みの動きが生じてくるのでしょう。物音は階上から階下に伝わりやすいもので、風の音に反応して、それらしく聞こえる場合もあります。

また、音を聞くのは聴覚ですが、霊的な現象を感じ取るのは、額の中央にある〝チャクラ〟という部分。仏像で第3の目がここにあるものを見たことがありますか？　霊を感ずるのはここなのです」

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名、生年月日、電話番号を忘れずに書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

なくなったわけじゃないおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU

前号では突然お休みしちゃって申しわけない。レターズフロムユーは終わったわけじゃないからね。夏休み、じゃなかった月並みだけどこれからもよろしく。

ログインの 16、17合併号で、「両親がA型のとき子供がO型になる確率は8分の1」とありましたが、これは16分の1の間違いです。両親ともにAO型になる確率は4分の1、両親からO型の遺伝子をもらう確率も4分の1で、ここまでは合っています。しかし、4分の1と4分の1を掛け合わせると、16分の1になります。掛け算くらいきちんとやってください。

（埼玉県　栗山寛明）

僕の 勘違いかもしれませんが、16、17合併号のレターズフロムユーの、O型の子供がA型の両親から生まれる確率の計算の答えは、8分の1ではなく、4分の1掛ける4分の1で、16分の1ではないでしょうか。もし違ってたらごめんなさい。

（岡山県　あらさがしが好きな読者）

頼まれても いないのに余計な計算をするO型の編集者さんへ。4分の1と4分の1を掛け合わせると、16分の1ではないでしょうか。

（富山県　宮和弘）

とりあえず3通ほど掲載してみたが、今回、このような指摘のおたよりが、鬼のように多かった。2通はがきがあったら、片方は確実に「16分の1です」って書いてあったぞ。チキショー、みんなそんなにあらさがしばっかりしてておもしろいのかよ。ちょっと間違えただけじゃないか。ふーんだ。

自分のことを棚にあげるO型の編集者

つい先日 家の階段を1段とばしで上ぼっていたら、最後の段に足をぶつけました。ああ、いたいなあと思い、ふと足を見ると、親指のつめがパックリ……。つめがのびるまでがまんしよう。

つめといえば、僕の友達がつめを切りに病院へ行きました。もう5回目だそうです。つめを根っこから切って、もう2度と生えてこないようにするそうです。おお、つんつるてん。ほんとにつめには悩ませられます。

（三重県　田中宏明）

ああー、痛いー。だからこういう話には弱いんだってば。しかし、最近はすごいことができるんだなあ。ついこの間、目玉の表面にキズをつけて視力を回復させるって話を聞いてドキドキしてたもんだけど、今度はつめを根元から抜いちゃうっていうのか。あーどうしよう。そんなことして、どんなメリットがあるんだろう。……ああ、ついつい怖いことを考えてしまった。痛たたた。

痛がり屋さんの編集者

この前 留守番電話に時報が入っていたという小野さんへ。原因はたぶん、通話中に伝言録音ボタンを誤って押したのだと思います。通話中に伝言録音ボタンを押すと、マイクロカセットに通話内容が録音される電話もあります。

（熊本県　ピップエレキマン）

留守番電話 への時報の入れ方です。まず、時報を自分の家の留守番電話に録音します。次に、その時報を入れたい留守番電話にかけて、ピーと鳴ったら録音したやつを再生します。

これでOK！　以上。

（神奈川県　大川戸元昭）

合併号の レターズの小野智子さんの疑問ですが、これは電話を2台使って、1台は時報に、もう1台は

ログインニュース

ログインではFFⅣブーム

現在、ログイン編集部のスタッフの間では、スーパーファミコンソフトの『ファイナルファンタジーⅣ（以下FFⅣ）』が流行している。仕事中でも食事中でも、FFⅣの話で持ちきりなのだ。

「あっ、俺そろそろ冒険に出なくっちゃ」

と、FFⅣをプレーするために早く家に帰る者が続出。アルバイトの中には、会社を休む者も出始める始末。どうでもいいけどお前ら、ちゃんと仕事してんだろうな～。

今の時点でFFⅣを終了させているスタッフは、ウニー二杉内、小笠原誠、くしだナム子、ネルソン山内、ハイサイ比嘉など。まあ、別に特別早く終わらせたってわけじゃないけど、かなり多くのスタッフが、FFⅣをプレーしているという証拠だな。

でももちろん終わらせた者ばかりではないぞ。田川ラメ夫のように、まだ前作のFFⅢで悪戦苦闘しているという者もいるし、忍者増田などは、FFⅣをやりたいがために、MSXマガジン編集部のロンドン小林からスーパーファミコンを売ってもらったのだが、肝心のFFⅣが手に入らず、なんにもできないでいるという。ちなみに、このロンドン小林がスーパーファミコンを手放したのはこれで二度目。一度目は、ガスコン金矢に売り渡している。そんなに生活に困っているのだろうか。なんとも哀れな話だ。

さて、ほかにもFFⅣをプレーしている編集者はいないのかと探してみたところ、花田ポン吉から、

「俺そろそろ『ドラクエⅣ』を買おうと思ってるんだ」

という返事が返ってきた。そういえば松岡ひできちも、発売日に手に入れたドラクエⅣを、最近ようやく終わらせたようだし、副編集長のほえほえアライにいたっては、まだ5章の天空の城を冒険しているところだという（ちなみにふたりとも攻略本持ち）。かなり時代遅れなログイン編集部ではある。

⬆まだドラクエⅣで遊んでいるアライ。

小野さんの家の電話にかけて、この2台の電話の受話器の、耳にあてる部分と送話口を逆にしてつないだのではないでしょうか。

（北海道　FP-1100）

小野さんの 留守番[illegible]話ですが、単にNTTの時報お姉さんからの電話だったのではないでしょうか。

（東京都　スーパーパンタロン）

16、17合併号のレターズに掲載された、「留守番電話に時報が入っていたが、どうやったのだろう」という茨城県の小野さんの疑問に、全国の読者から、こうではないか、というおたよりがたくさん届いたのだ。よせられた解答にはいろいろなものがあったが、だいたい上の4通あたりが代表的な答えだな。というわけで、茨城県の小野さん、疑問は氷解しただろうか。これからも、何かわからないことなどがあったら、レターズフロムユーあてにおたよりください。たとえ編集者はわからなくても、読者が答えてくれます。それじゃねー！

わからないことはすべて読者にまかせることにしている編集者

東京に 住む姉は、年に4回ほど帰省しますが、そのたびにおみやげとして、銘菓〝ひよこ〟を買ってきます。初めはおいしくいただきましたが、最近じゃ見たくもありません。姉が言うには、「〝ひよこ〟の奥深さを知れ」ということなんですが。

（広島県　さるりん）

お姉さんの言ってることは、全面的に正しい。たった年に4回ほどで、〝ひよこ〟に飽きるとは何事か。オレなんか、3食〝ひよこ〟でも大丈夫だ。あの2層構造がいいんだよな。ああ、急に食べたくなっちゃった。〝ひよこ〟を食べて、白牛乳を飲む。たまらん。

どうやらお姉さんは、かなりの修行を積まれたらしいが、キミは〝ひよこ〟の真実を知るには、まだ若すぎるのかもしれないな。銘菓〝ひよこ〟は奥が深い。心して食するように。銘菓〝ぽんぽこ〟もよろしくね。

お菓子の編集者

母親の 使いで、『すてきな奥さん』という、婦人雑誌を買いに行ったんでげすよ。探しても見つからなかったので、店員の、おそらく女子高生のバイトの娘に、あるかどうか聞いたんですよ。そしたらその娘っ子、どこを探したと思いますか。ええ！　なんとエロ本の場所をどんどんめくるじゃありませんか。そのあげくに「ありません」ときた。うーん、まいっちんぐ。彼女がエロ本の山の中からあるはずもない本を探してる間、僕は小声で「[illegible]人誌なんですが……」とつぶやくのみであった。

（秋田県　春風めけ）

春風は、相変わらず元気そうだな。安心したよ。

春風のおたより担当の編集者

とうとう 待ちに待った戦国のコーナーが始まりました！　歴史の中で一番好きな〝戦国〟を扱うこのページを待ってました。かなり気に入りました。この調子でがんばってください！（戦国御免のことです）。

P.S. 三國志、戦国、ときたら、次は幕末をやるしかないのでは？

（東京都　谷崇之）

いやあ、気持ちはわからなくもないんだけど、そんなに熱くなられても困っちゃうなあ。実は俺、『戦国御免』担当のくせに、あまり戦国に興味ないんだよね。毎日20時間くらいしか考えてないんだ、戦国のこと。ネタにしてる『信長の野望・武将風雲録』も、週150時間しかプレーしないし、戦国に関する本も、40冊くらいしか読まない。あっ、もちろん1日でね。そんな俺だから、原稿を書く時間も、完徹で4日くらいしかかけないんだ。怠慢でしょ。もしボツになったら切腹すればいいや、くらいにしか考えてないし。原稿が通ったら通ったで、毎晩水ごりとお百度参りで、「人気が出ますように」って願ってるだけで、特別に何もしてないから。こんな俺なのに、どうして戦国のコーナーを担当してんのかなあ？　ま、これからも今までどおりノンキにやっていくつもりだからさ、うんこでもしながら気楽に読んでよ。

『戦国御[illegible]』担当、坂本犬之介

あと 1枚なんです。図書券いらないから、〝銀のエンゼル〟ください。

（東京都　田栗[illegible]次）

おお、銀のエンゼル！　金のエンゼルでは1枚ですむところを、5枚も必要だというあの銀のエンゼルか！　思えば昔、私も何度か銀のエンゼルが当たり、そのたびに「よーし、5枚集めるぞ」と心に誓ったものだった。しかし、次の銀のエンゼルが当たる前に、いつもその前のエンゼルをなくしてしまっていて、何度も悔しい思いをしたよ。それをキミは、4枚も集めたというのか。なんという、不屈の精神の持ち主だろうか。残念ながら、私の手元にはエンゼルはないので、力になってあげられない。だが、キミならきっと5枚目を見つけることができる。がんばって、私たちの果たせなかった夢をかなえてほしい。〝おもちゃのカンヅメ〟を手に入れるという夢を。陰ながら応援しているよ。だけど、あれっていったい何が入っているんだろうな。気になるぞ。そういえば、よく考えてみると、私は金のエンゼルを見たことがないのだが、あれって本当に存在するのだろうか。ああ、気になってしまう。

どっちかっていうとキャラメル派の編集者

ログイン 16、17号レターズのとしたか君、私はキミよりすごいことを言ったことがあるぞ。それは7月某日のこと、同じくマクドナルドでチーズバーガーを頼んだ。

「ほかにはございませんか」

と、スマイルしながら話しかけてくるお姉さんに、

「あなたが欲しい」

と言ったら、近くにいた友や店員は笑ったが、条件反射というものは怖ろしく、そのお姉さんは、

「はい、お持ち帰りですか、それともここで……」

そこまで言ったとき、ほかの店員から何か言われてようやく気づいたらしく、店の奥に逃げてしまったのであった。少し悪い気がしたが、なかなか笑える出来事であった。

（岐阜県　清影）

こ、ここで！　う、うーん、それもまたすごいけど、僕だったらやっぱりお持ち帰りのほうが……ねえ。

ドキドキしちゃう編集者

この前の レターズで、僕の名前が伊藤政憲になっていますが、本当は伊藤政徳です。それを見て、僕は悲しい気持ちになりました。

（岩手県　伊藤政徳）

ほーら、バチがあたった。

16、17合併号を参照せよの編集者

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお送りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●本当、爆死しちゃうレミングスはカワイソー。ちなみに日本版は11月にイマジニアから発売の予定だよ。

墜落日誌

寺島令子

第43回　ネズミとサルとうっしー君は重症の巻

□月☆日
アシスタントのこーぐちくんが来たのにペン入れができていない

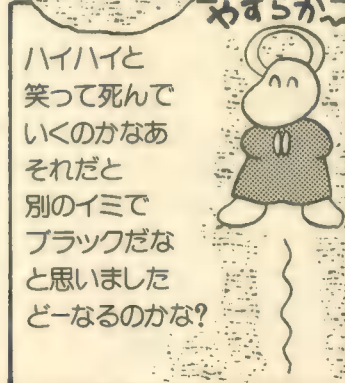
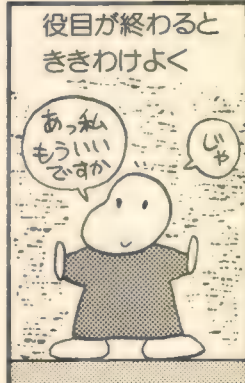
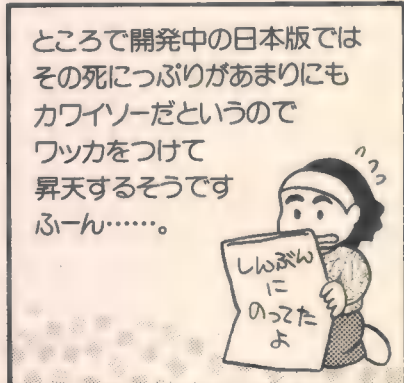
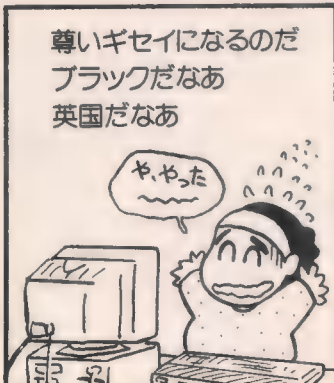
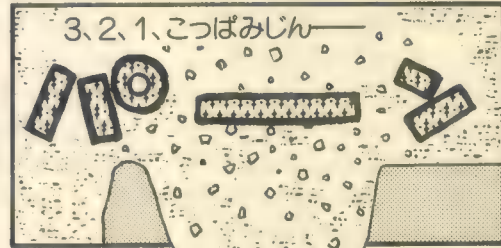
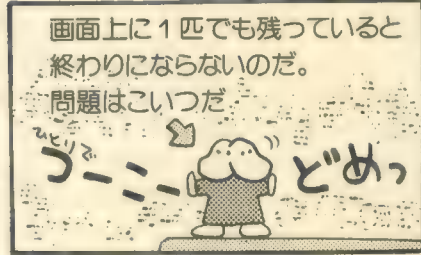
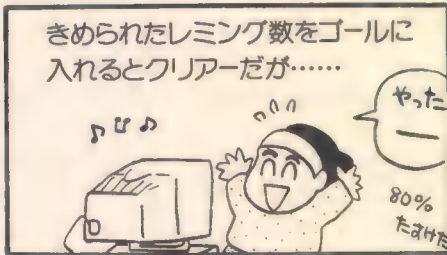
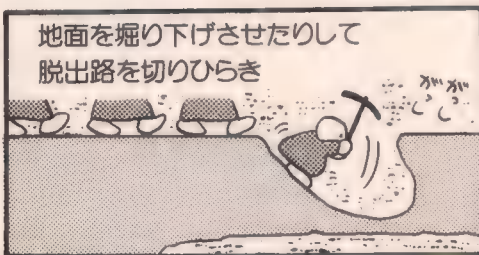
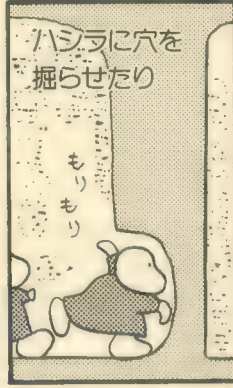
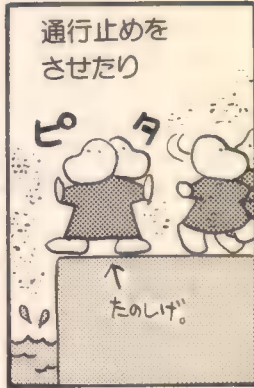
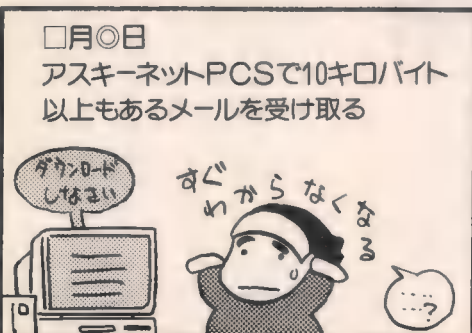
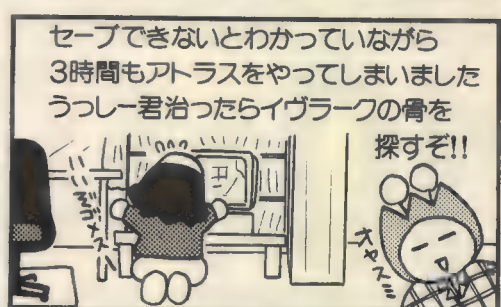
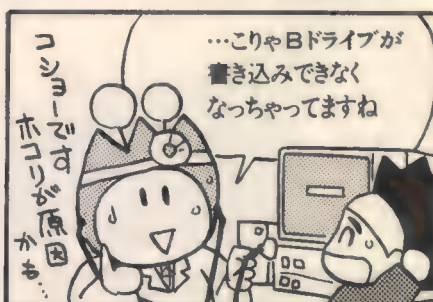
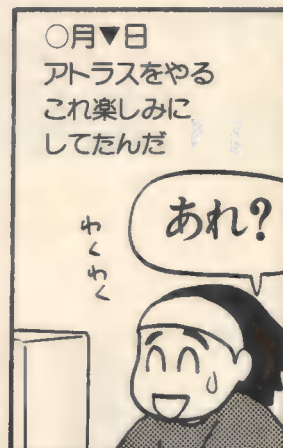
できるまで
やってますよ！
ごめんね

ふたりともけっこう年より。

安かった

うちはデンワが2本ある

●9月に誕生日を迎えたところの寺島先生に、激励のお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6－11－1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

EDITORIAL LOG

LOGiN

1991 No.20

10月18日号

次号のログインは、『指輪物語』、『パワーモンガー』のスペシャル2大付録付きで超豪華なのだ!!

オトコなら、ああオトコならまず嫌いという人がいないだろうアダルトゲーム。次号のログインでは、ふだん取り上げる機会は少ないけどファンは多いというアダルトゲームを大特集しちゃう。付録はこの秋の注目作、RPGの『指輪物語』とシミュレーション『パワーモンガー』でバッチリ。海外ソフトファンは、ヨーロッパ・コンピューターショーのレポートも見逃せないぞ。

次号21号は

10月18日(金)発売

特価520円

■発行人　藤井[illegible]生　■編集人　小島文隆　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■編集スタッフ　川村篤／唐木緑／樹村頼子／渡辺妙子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／浅沼克之／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／武藤彰子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子　■制作スタッフ　本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊東裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／吉田孝広／杉内賢次／澤村健／岩尾学／増田[illegible]／横田義弘／武田長／石原潔／小笠原誠／笹川達弥／日高保／[illegible]正行／比嘉隆／河辺研史／仲丸[illegible]二／丹野英樹／坪田裕之／山本まゆ／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／土屋浩治／四ッ谷則子■制作協力　admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／山田由香里／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／小川かをり／井沢利昭／辻秀和／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／川村浩／吉田大介／深坂憲一　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ　■ロンドン駐在　新関真人　■フォトグラフ　奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武　■イラスト　椎名美智子／川上富也／米田裕／米田仁士／月之座／梅津昌代／山口志乃／星野恵美子／杠聡／池上明子／ほりのぶゆき／町田里美／樫村加奈子／多田敬一／田宮朋子／鎗田準次　■出版業務　別所聖一／前田誠　■広告　杉山淳一／森川正雄　■雑誌営業　吉田和彦

■広告目次

アーク……320～321
アートディンク……54～59
IPL……290～291
アイビット電子……338
アクレイムジャパン……112
アプロード……348
アミックス……346
アルシスソフトウェア……110
アングル……322
イマジニア……60～63
インテリジェントシステムズ……83
ウェーブアイ……292～299
ウエストサイド……104～105
ウルフチーム……68～71
AVCフタバ電機……334～335
SPS……113
エニックス……106～107
NCS……111
EPIC SONY……88～89
エプソン販売……40
OAハウスフレンド……340～341
オクト……316～319
オズスタジオ……108
金子製作所……343
クエスト……51～53
グランプリソフト……339
光栄……64～65
工画堂スタジオ……108
コスモスコンピューター……46～47
コンパイル……92～93
GAM……表3
ジェネラルサポート……82
シスコム……120
システムソフト……76～79
秀和システム……114
スクウェア……48～49
ステップ……336～337
ゼネラルプロダクツ……102～103
ソフトクリエイト……328～329
ソフマップ……300～307、345
タイゲン貿易……344
辰巳出版……349
T&Eソフト……84～85
D・O……122～123
TTC……347
ディスクユニオン……330～331
データウエスト……94～95
テクノグラード……100～101
テック……99
ドア……109
トンキンハウス……67
日本電気……表2～3
日本電気ホームエレクトロニクス……38～39
日本ファルコム……41～45
日本マイコン流通センター……308～315
ハード……119・121
ハンズオン……288
バンタンデザイン研究所……323
P&A……324～327
BNN……289
BPS……50
ビクター音楽産業……72～75
ヒューマンクリエイティブスクール……66
ビング……96～97
ファミリーソフト……342
フェアリーテール……117
富士通……表4
ブラザー工業……80～81
マイクロキャビン……90～91
マイクロプローズ……98
ライトスタッフ……115
リバーヒルソフト……86～87
ワールドイン青山……332～333

1021102

ウィザードリィが目白押しなのだ!!

韮沢単行本通信

ゲームを仕事にしたい人なら、読むべし!!

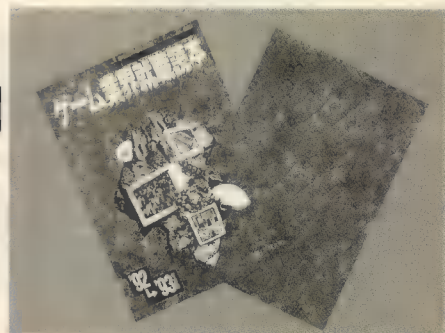
ゲーム業界就職読本('92〜'93年度版)

ゲーム業界に就職したい。ゲームメーカーに入って、実際にゲームを作ってみたい。最近、そんなゲーム業界への就職希望者ががぜん増えてきているのだ。でも、そのためにはいったいどうすればいいのかっていうと……実際はよくわからないのが現状だよね。

そんなキミたちのために生まれたのが、コレ。『ゲーム業界就職読本』なのだ。ではその中身、どんなことが書いてあるかってぇと……。

まずは、基礎知識編。ゲームソフトができるまでを詳しく解説してしまうのだ。ゲーム産業の歴史から、ゲームデザイナー、グラフィックデザイナーなどの業務内容の違いまで。実際にソフト会社で働いている人の生の声を交えながら、詳しく解説をしているぞ。

応用編ではゲーム作家の本質について激迫。中村光一、遠藤雅伸、田尻智など、著名ゲームデザイナー諸氏に、そのゲーム作りの極意についてインタビューを敢行。とびきりのアイデアを生み出すための極秘トレーニング法、ゲーム制作過程で使用された内部資料なども一挙公開しているぞ。

さらに実践編。任天堂、セガ、ナムコ、コナミ、光栄、システムソフト、アートディンクなど、有名ゲームソフトメーカー12社の〝現在〟、〝過去〟、〝未来〟を徹底研究。そして仕上げに、パソコンから家庭用ゲームまで、ゲームソフトを作っているソフトメーカー、なんと85社の就職に関するデータを完全網羅。これを読んで、未来のスターゲームデザイナーを目指そう。

▲キミにピッタシのメーカーを探してくれい。

■ゲーム業界就職読本
●1200円[税込]
●発売中　アスキー出版局刊

大航海時代を満喫するための一冊

THE ATLAS NOTE『ジ・アトラス・ノート』

アートディンクの傑作シミュレーションゲームといえばこれまでは『A列車で行こうⅢ』だった。しかし、いまアートディンクといえば『アトラス』なのだ。

ログイン本誌でも特集や付録でとりあげているから、キミたちもこのソフトのことはよく知っているはずだ。すでにプレーしている人の中にはいろいろと困っていることがあるだろう。そのような疑問の答えはこの本の中に必ずあるはずだ。

話題のベストセラー『A.Ⅲ.THE BOOK』の担当編集者が続いて放つこの本、はっきりいって役に立つ。はっきりいっておもしろい。ゲームの進め方からリプレー、データ集まで、万全の構成で送る、ログイン・ブックスの最新自信作だ。

■シックな地図のカバーがこの本の目印。すぐに買いに行こうっ!

●THE ATLAS NOTE『ジ・アトラス・ノート』
●1800円[税込]
●発売中　アスキー出版局刊

ゲームボーイ版WIZの攻略本だ!

ウィザードリィ外伝Ⅰ　攻略の手引き

にらたん編集部の2大得意技といえばウィザードリィと大戦略。全国のウィザードリィ・マニアが待ちに待ったゲームボーイ版ウィザードリィの攻略本が当然のように発売になるのだ。

■パッケージのデザインにそっくりな、オフィシャルな本なのだ。

ゲームボーイ版といっても馬鹿にしたものではない。1階ごとの広さは16×16と狭いけれども表6階、裏6階、計12階の壮大なシナリオになっているゲーム。それを微に入り細にわたって解説しているから、なんと160ページもの分厚い本になってしまった。ウィザードリィ初心者からデータオタクな人まで、どんな人にも対応している優れものの本にしあがっているぞ。ウィザードリィの本を出し続けてきたノウハウのすべてをたたきこんだ、究極の本なのだ。

■ウィザードリィ外伝Ⅰ　攻略の手引き
●650円[税込]
●発売中　アスキー出版局刊

にらたんNEWS

幻夢年代記2の題名が決まったのだ

安田均著「幻夢年代記2(仮題)」の正式タイトルが「GAME ゲーム げぃむ　幻夢年代記2」に決まった。間違えないように。

ウィザードリィ関係書籍続々発売

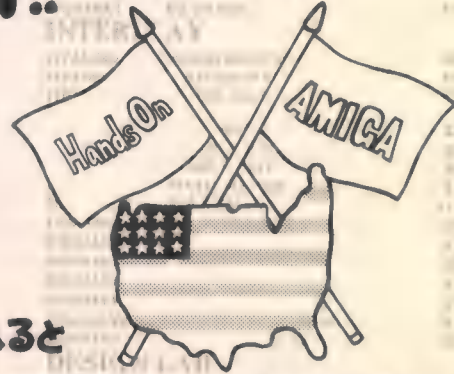
日本にどれだけウィザードリィ・マニアがいるのか知らないが、お金がいくらあっても足りないんじゃないかと少々心配だ。

ゲームの達人

AMiGA

あのAMERICAN SOFTWARE INC.が日本上陸!!

ソフトが安い!! 取扱いソフト1000種類以上!!

HandsOn AMIGA

ご希望があれば、ハンズオン全アミガリストを送りいたします。

AMIGAソフト店頭Top 10

HANDS ON

1. ATOMINO
2. BANE OF THE COSMIC FORGE
3. Lemminss
4. MID WINTER Ⅱ
5. NIGHT SHIFT
6. Mig-29
7. CHUCK ROCK
8. F-19 Stealth Fighter
9. STELLAR 7
10. SINGE'S CASTLE

さらに 通称ハック H・A・C（ハンズオン・アミガ・クラブ）に入ると

- AMIGAソフト、店頭特価よりさらに10%オフ
- 最新ソフト情報サービス
- H・A・Cの各種イベント御招待

入会金ゼロ、年会費1,000円

CDTV とうとう発売!!

- アメリカから直輸入のため価格に変動がありますので お電話でお確かめ下さい。
- 新作・人気商品は、品切れの場合がありますので、ご注文は、早めに。

通信販売のご案内

現金一括払い	振込先	クレジット
銀行振込　お近くの銀行よりお振り込み下さい。（電信扱い） 現金書留　お電話でご確認の上、書留用封筒に住所・氏名・商品名を記入し、当社までお送り下さい。	横浜銀行　長津田支店 普通預金　1020578 株式会社　ハンズオン	お電話でお申し込みの上、こちらから申込用紙をお送り致しますので、必要事項をご記入、ご捺印してご返送して下さい。 手続簡単、低金利らくらくクレジット 入金確認後、急送便にてご送付致します。

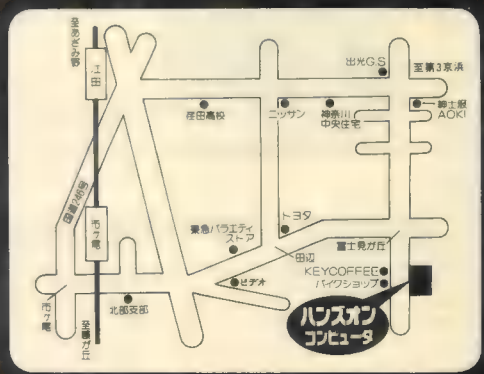
※当店はアミガの正規販売店です。

HandsOn Computer

株式会社 ハンズオン AMIGA通信販売部

〒226 横浜市緑区富士見ヶ丘14 26グランメール 1F

お問い合わせ・ご相談は 045-942-1919

AM11:00 PM10:00 年中無休

BNNのゲームハンドブックは、ボクらの

"読むエネルギー"だ!

GAME HAND BOOK

ゲームハンドブック・シリーズ

BNNのゲームハンドブックは、地上最強のアイテム。
楽しくて奥が深い解説を、読めば読むほど強くなる!
人気の大型ラインナップも、ぞくぞくシリーズに登場。
これでキミのプレイ・エネルギーもチャージ完了だ!!

新刊

ウルティマV HAND BOOK

■竹山正美・岡田明美 共著
■A5判
■定価1,800円(税込)

本書は、[illegible]ゲームウルティマVの徹底解説書です。ブリタニアの世界の[illegible]の体裁をとり、旅のしたくや住人との会話のしかたなど細かな情報も満載。もちろん、[illegible]マップやゲームに登場するモンスター、アイテムの解説もついて、読むだけでも楽しめるような構成になっています。

近刊

精霊の大地

ビヨンド・ザ・ロードでわかる実践RPG入門 II

NOW PRINTING

■門倉直人・菊池たけし・吉森信昌 共著
■A5判
■予価1,800円(税込)

ご好評の「ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門」の続編!ワールドガイド!!プレイ、ルール解説満載。鈴木猛のイラストもバッチリ![illegible]パワーアップの一冊です。

新刊

ドラゴンウォーズ HAND BOOK

■森田慶子 著
■A5判
■定価1,800円(税込)

「ドラゴンウォーズ」は、あの「バトルチェス」をこの世に生みだしたデザイナーたちが、1級のシナリオと洗練されたグラフィックスでおくるRPGです。本書はこの「ドラゴンウォーズ」のワールドガイド、さまざまなアイテム、魔法など攻略に役に立つ情報が満載です。

近刊

RPG55の疑問

テーブルトークの[illegible]

NOW PRINTING

■RPGギルド著
■四六判
■予価1,200円(税込)

ご好評のRPGシリーズ第6弾!!テーブルトーク・ロールプレイング・ゲームの名手たちが、基本的な疑問、難問、珍問にズバリ解答。初心者から上級者まではばひろくお薦めする1冊です。

好評発売中

ザ・マジックキャンドル HAND BOOK

■飯島一彦 著
■A5判
■定価2,000円(税込)

米国「GAME PLAYERS」誌で[illegible]RPG賞を[illegible]した名作[illegible]「ザ・マジックキャンドル」のすべてがここに。全データ・全マップをはじめ、冒険に役立つ情報を満載!

好評発売中

マスターオブモンスターズII HAND BOOK

■菊島恵三 著
■A5判
■定価2,000円(税込)

[illegible]代表作として大好評の「マスターオブモンスターズII」。本書は、その魅力を[illegible]。モンスターやアイテムの解説はもちろんのこと、徹底的にマップ別攻略法を掲載。モンスターのパラメータ解析も[illegible]です。

好評発売中

ポピュラス HAND BOOK

■成美隆 著
■A5判
■定価1,800円(税込)

その斬新なゲームデザインで人々を魅了し続け、日本で、海外で、コンピュータゲームとして数々の賞を総ナメにしたポピュラス。本書では、アイコンや天変地異の解説といった基本的な事から、代表的な面の攻略法等、ポピュラスの楽しみ方を初心者にも分かりやすく解説しています。

ドラッケン HAND BOOK

好評発売中

■飯島一彦 著
■A5判
■定価1,600円(税込)

ゾークI HAND BOOK

好評発売中

■飯島一彦 著
■A5判
■定価1,400円(税込)

BNN Bug News Network

株式会社ビー・エヌ・エヌ
〒102 東京都千代田区麹町4-5 紀尾井町レジデンス5F Phone:03-3238-1321

5年間完全保証

販売の義務と責任を積極的に果たしたい。ひとつの指標です。IPL

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い当社独自の５年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。お気軽にご相談下さい。

〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
株式会社 アイピーエル
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561

大きな保証

独自の５年間完全保証制度

上質のサービスを提供するためにどのような高額な修理に対しても完璧に保証する制度です。メーカー保証がプリンタ等のように６ヶ月でも５年間完全に保証するＩＰＬならではのワイドな制度です。メーカー保証が切れた時実感します。
たとえば、ハードディスクのドライブ交換は－￥70,000以上、プリンタヘッド交換には、￥30,000以上などにも完璧に対応いたします。**保証内容に焦点を当てて比較の上、ご検討下さい。**
私どもの手を経た製品がその任を果たしますよう――――――これがＩＰＬの願いです。

初期不良交換３ヶ月保証制度

稼動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より３か月以内にＩＰＬに届くようにお願いいたします。**かかる送料も当社負担です。**

返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。（クレジットは解約のみ）鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でＩＰＬに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じます。通常、どこでもメーカー修理期間は３週間～１ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。ＩＰＬでは本体（NEC、EPSON）、プリンタの各々に無料で代替機が用意されています。**より安心でゆとりあるコンピュータライフを約束します。**但し、ラップトップ、ノートブックは除く。

安心できるサポート

完全保証の高品質の製品のうしろにシステムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

ビギナーズ

☎0467-24-0941

初めて、パソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、**あなたの専任の担当者が、**あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

テクニカル

☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買い替え等、あなた独自のニーズにお応えします。又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ ＵＰ時のアプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルバランスでサポートします。

ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ケ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。**モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。**

ＩＰＬ本社ショウルーム

どのような高額な修理に対しても保証します。

5年保証

5年間完全保証

オリジナルディスケット　マウスパッド　キーボードレッスン　添削付通信教育講座
全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度

IPL EXPRESS CALL ▶ 0467-24-7511 鎌倉 / 0467-24-0561 FAX / 03-3541-3058 銀座

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DA

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L10771

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ………¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ………¥107,000
PC-PR201/60A(明朝体アウトラインフォント内蔵15"24ピンカラー、漢字60字/秒、NEC) ¥158,000
PC-PR201GS-04(年賀状、案内状、ワープロ時活躍のカットシートフィーダ) ¥30,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ………¥10,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ………¥74,800
横浜 Y-100(外付100MB、HDDユニット SCSI仕様、緑電子) ………¥158,000
全略ハードディスク殿 V2(ソフトをキー1つで実行/[illegible]作、美しいメニュー) ¥18,000
PC-9801NS/E(386SX(16MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD[illegible]可能) …¥278,000
エコロジーII(HDDで威力発揮、ファイル管理ソフト FATエディタ内蔵) ……¥28,000
オーシャノグラフィ2([illegible]バックアップ、デイリー[illegible]HDDに威力発揮) ¥22,000
The CARD 3+(入力データのチェック機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥48,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥1,379,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥13,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥14,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥21,800	×60回	ボーナス なし
¥33,000	×36回	ボーナス なし

修理期間も安心。問題が起こった時、
無料で直ちに代替機を貸出しいたします。

アクセス No.L10707

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、5"or3.5"X2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。帯電防止チルト付、NEC) ……¥118,000
JBOX80387DX-20(表計算、グラフ、CAD、DTP数値演算プロセッサ)…¥62,000
EDA-8000L-DUAL(高速32ビットデータバス対応8MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥84,800
PD-130GSX(130MBHDD、18msec、SCSIタイプ、テクノジャパン) ……¥168,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ………¥10,000
MPS-500JH(無停電電装置500W、CRT下に設置可 サンケン) ………¥39,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ……¥48,000
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) ………¥29,800
MICROSOFT Excel V2.1(ウィンドウ3.0対応。画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) ………¥9,700
A列車で行こうIII(アートディンク) ………¥12,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント[illegible]オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
信長の野望・武将風雲録 ………¥9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥1,186,300 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥8,900	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥15,000	×60回	ボーナス 26,500×10回
¥18,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥29,400	×36回	ボーナス なし

The 9カ月先お支払い

アクセス No.L10608

PC-9801DA2orDA/U2(CPU3865"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD882(15"0.31ピッチ。ノングレア。チルト付き、NEC) ………¥89,800
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック) ………¥52,000
HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ……¥138,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) …¥94,800
EDA-10ML-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内[illegible]RAMボード、メルコ) ¥105,000
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可 AIWA) …¥39,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ………¥10,000
β-98MKII(98シリーズ用ジョイステックインターフェイス) ………¥9,800
XE-1AP(アナログジョイパッド) ………¥13,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……¥8,200
VJE-Pen(日本語ワープロ) ………¥35,000
まいと～く(オートパイロット機能、ディスクユーティリティ[illegible]をマルチタスクで動作) …¥28,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) ………¥9,700
アルシャーク ………¥9,800
ELLE(エルフ) ………¥7,800
エメラルド ドラゴン(バショウ ハウス 88) ………¥8,800
サイレントメビウス ………¥14,800
GE・TEN 戦国信長伝(ホクショー) ………¥12,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥1,145,700 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥10,500	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥17,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥28,500	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10775

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ……¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止チルト付、NEC) ……¥118,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……¥8,200
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0) ¥25,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ80386(20MHz)用) ………¥118,000
HC-180ES(外付180MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ……¥218,000
EDA-8000L-DUAL(高速32ビットデータバス対応8MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥84,800
GT-6000(イメージスキャナ1677万色フルカラー入力可能、EPSON) ……¥178,000
GTプレゼント花子ドライバ(花子の取込みを[illegible]に！花子で双方向パラレル入力可) …プレゼント中
RS-232Cケーブル ………プレゼント中
Little ZFW(外付3.5"2ドライブ2HDFDD/緑電子) ………¥59,800
DISKで学ぶC(実際にパソコン上で実行しながら[illegible]なくC言語を学ぶ) ¥18,000
PE-CAD SS(操作にタイムラグのないCAD。グラフィックイメージでファイル[illegible]) ¥300,000
DPX-3500(A1サイズ・ドラフティングプロッタ) ………¥890,000
XY-RS-51(シリアル接続ケーブル(RS-232C仕様)5m) ………¥15,000
DPS-350(DPX-3500専用スタンド) ………¥77,000
KRS-101L(RS232C用ケーブル) ………¥2,800
アシストアート(多機能グラフィックエディタ) ………¥9,700
アシストレター(日本語ワープロ) ………¥9,700
KRS-101L(RS232C用ケーブル) ………¥2,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥2,592,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥39,300	×72回	ボーナス 50,000×10回
¥36,000	×60回	ボーナス なし
¥52,600	×48回	ボーナス なし
¥67,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10708

PC-9801DA7orDA/U7(CPU389、5"FDD×2、100MBHDD内蔵、サウンド機能付) …¥698,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) ……¥99,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付) ………¥145,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ………¥10,000
LFD-381F(3.5インチ2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック) …¥44,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥996,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥6,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥13,400	×72回	ボーナス 25,000×12回
¥12,900	×48回	ボーナス 30,000× 6回
¥22,800	×36回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-H98 S MODEL 8

アクセス No.L10772

PC-H98SMODELU 8-002(486/20MHz、NESA搭載、1.6MB、3.5×2) …¥548,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。帯電防止チルト付、NEC) ……¥118,000
LP-3000(日本語ページプリンタ明朝体・ゴシック体を標準装備) ……¥254,000
LP3000プレゼント(LP3000用カートリッジ¥29000) ………プレゼント中
LP3000プレゼント(LP3000用プリンターケーブル¥5000) ………プレゼント中
PC-H98-U01(H98用マウス 分解能選択可) ………¥10,000
GT-6000(イメージスキャナ 1677万色フルカラー入力可能(EPSON)) …¥178,000
GTプレゼント花子ドライバ ………プレゼント中
RS-232Cケーブル ………プレゼント中
PC-H98-E02(256色ボード) ………¥50,000
PS98-H1001-32(日本語MS-DOS Ver3.3C基本セット) ………¥9,800
PS98-H1101-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行可) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ……¥48,000
HC-180ES(外付180MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ……¥218,000
EHS-6000-DUAL(PC-H98/H98S用6MB増設RAMボード) ………¥64,800
PC-H98-E04(数値データプロセッサ486SX用) ………¥200,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) ……¥39,800
LFD-582F(5"2HDデュアルフロッピーディスク) ………¥82,000
PC-H98-K06増設FDDケーブル(H98用) ………¥9,000
MICROSOFT Excel V2.1(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
ALDUS PAGE MAKER R3.0J/SE([illegible]デスクトップパブリッシングソフト) ¥148,000
Text Writer(文字、図形、イメージが混在した文書を作成できる。Windows上で動作) …¥58,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥2,158,400 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥23,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥35,800	×60回	ボーナス なし
¥34,200	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥54,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10770

PC-H98S MODEL U8-002(486/20MHz,NESA搭載,1.6MB,3.5×2) … ¥548,000
PC-H98-U01(マウス分解能選択可) … ¥10,000
STATION180SII(180MBHDD,アクセスタイム20ms付,日本テクサ) … ¥198,000
PS98-H1001-32(日本語MS-DOS,Ver3.3C基本セット) … ¥9,800
PS98-H1191-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) … ¥25,000
ドラッケン(ロールプレイング) … ¥9,700
688アタックサブ(全米ベストセラーゲームソフト ビクター音楽産業) … ¥9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中

標準価格 ¥810,300 → IPL特別価格

¥4,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,600	×72回	ボーナス なし
¥14,900	×36回	ボーナス 28,800× 6回
¥10,500	×48回	ボーナス 30,000× 8回

PC-9800シリーズ PC-9801NS/E

アクセス No.L10660

PC-9801NS/E(386SX(16MHz),レジューム機能,20又は40MHDD内蔵可能) … ¥278,000
AP-300BK(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写,持ち歩き可能) … ¥59,800
PCPRCB1(PC-286NOTEシリーズ用プリンターケーブル) … ¥6,800
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード,メルコ) … ¥74,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠,NEC純正マウス) … ¥10,000
1-2-3/notebook(超高速,表計算グラフデータベース) … ¥38,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) … ¥39,000

標準価格 ¥506,400 → IPL特別価格

¥3,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 7,400	×72回	ボーナス なし
¥12,600	×36回	ボーナス なし
¥13,100	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.L10655

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵可能) … ¥418,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字56字/秒,CANON) … ¥74,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) … ¥5,000
RCS-2000(NS用2MB増設RAMカード) … ¥39,800
STARFAX NOTE(ボード1枚でFAX+モデム機能/FAX(G3)9600~2400bps) … ¥89,800
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) … ¥39,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中

標準価格 ¥666,400 → IPL特別価格

¥5,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 9,400	×72回	ボーナス なし
¥11,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥23,200	×24回	ボーナス なし

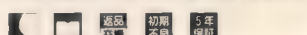
アクセス No.L10653

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵可能) … ¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード,メルコ) … ¥74,800
PC-9801N-17L(ACパック,9801N/NSをACで利用) … ¥11,000
LFD-581F(5"2HDDシングルフロッピーディスク,ロジテック) … ¥52,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NOTE用) … ¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1001-31(日本語MS-DOS用(Ver3.3C)拡張機能セット) … ¥8,200
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) … ¥29,800

標準価格 ¥613,400 → IPL特別価格

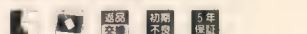
¥5,000	×60回	ボーナス 29,300×10回
¥ 8,800	×72回	ボーナス なし
¥11,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥16,600	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.L10659

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵可能) … ¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード,メルコ) … ¥74,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装) … ¥14,500
MAX Link(RS232Cを介して異機種間でのデータのやりとり可能) … ¥18,000
PC-9801N-16(約3時間利用可,大容量バッテリーパック98NOTE用) … ¥14,000
PC-9801NS/E-14(アナログRGBCRTパック) … ¥25,000
FA-L98NS(これなら水がかかっても大丈夫,キーボード防塵カバー) … ¥2,200
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字56字/秒,CANON) … ¥74,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) … ¥5,000
オートシートフィーダ … ¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
1-2-3/notebook(超高速 表計算グラフデータベース) … ¥38,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) … ¥39,000
Sound Palett(豊かな本格的音楽演奏が楽しめる MSDOS,マウス) … ¥54,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中

標準価格 ¥797,700 → IPL特別価格

¥4,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,700	×72回	ボーナス なし
¥14,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回

アクセス No.L10651

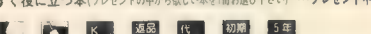
PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵可能) … ¥418,000
PC-9801N-17L(ACパック,9801N/NSをACで利用) … ¥11,000
PC-9801N/E-14(アナログRGBCRTパック) … ¥25,000
PC-9801N-16(約3時間利用可,大容量バッテリーパック) … ¥14,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード,メルコ) … ¥74,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装) … ¥14,500
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字56字/秒,CANON) … ¥74,800
オートシートフィーダ … ¥9,800
ハガキフィーダ(ハガキフィーダ/官製葉書専用) … ¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) … ¥5,000
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク,ロジテック) … ¥52,000
PC-9018N-15(フロッピィディスク増設ケーブル) … ¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠,NEC純正マウス) … ¥10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版,拡張メモリをEMSメモリとして可,ワープロソフト) … ¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) … ¥28,000
Lotus 1-2-3 R2.3J(超高速,表計算グラフデータベース) … ¥98,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-S1101-52 or 32(1画面で複数のソフトを動作する,日本語MS-Windows Ver3.0) … ¥25,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) … ¥9,700
全略ハードディスク殿 V2 … ¥18,000

標準価格 ¥975,000 → IPL特別価格

¥7,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥16,000	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥14,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回

5年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.L10661

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵) … ¥418,000
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386,1.6MB3.5"FDD×2,サウンド機能搭載) … ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,帯電防止チルト付,NEC) … ¥118,000
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する,日本語MS-Windows Ver3.0) … ¥25,000
MICROSOFT Excel V2.1(ウィンドウ3.0対応,画面分割サイズ変更自在) … ¥98,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) … ¥94,800
EDA-10ML-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード,メルコ) ¥105,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中

標準価格 ¥1,306,800 → IPL特別価格

¥15,200	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥17,900	×72回	ボーナス なし
¥25,600	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥37,700	×24回	ボーナス 37,500× 4回

●改訂98NOTEスーパーブック ¥2,300
初心者にもわかりやすく、98NOTEの使いこなしを解説した98NOTEユーザーの必読書。386CPU、ハードディスク搭載型にも対応。

●ダイナブックパワーガイド ¥1,800
ダイナブックユーザの中級者向け活用書。ハードディスク、LAN、環境、通信などについて詳しく解説。

●X6800マシン語プログラミング ¥2,800
はじめてコンピュータにふれ、マシン語プログラミングに興味をもったX68000ユーザーのための独習本。ふとしたきっかけで壁が取り払われるようなワクワクした感じを味わえる。

●はじめてのHD&RAM ¥2,000
あなたのマシンの能力をアップさせるハードディスクとRAMボード。そろそろステップアップを考えている人にとって格好の入門書。

●新MS-DOS入門 ビギナー編 ¥1,900
初めてMS-DOSに接するという人を対象に、前知識から解説し「入門者としてここまで知っておけば、十分にMS-DOSを使える」というレベルまで導く。

●新MS-DOS入門 シニア編 ¥2,300
システム環境設定の方法や、デバイスドライバの組み込み、独自メニューの設定方法、HDDやRAMディスクの活用などについての知識を得えることができる。

●新MS-DOS入門 応用編 ¥2,300
大事なことは、そのコマンド(機能)をどのようなことに使うと便利なのかを知ること、MS-DOSを徹底活用する上でのノウハウを豊富な実用例を用いて解説する。

●MS-DOSハンドブックDynaBook版 ¥1,500
ダイナブック全般、そしてHDDや拡張ユニットDynaStationなど、より高度や機能を活用するための有益な情報を提供。

●みるみるわかるMS-DOS 環境設定編 ¥1,400
MS-DOSの環境設定について詳しく解説。CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの二大難関を、わかり易く解説する。

●みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編 ¥1,400
MS-DOSをより強力にそしてより柔軟に使いこなすため、豊富なサンプルをもとに新しい視点で"バッチファイル"を解説する。

あなたのパソコンを十分に生かす為に、あなたのニーズにあった分野の本を一冊お選び下さい。

パソコンを生かす 本のプレゼント①

メンテナンス部

☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上の相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

商品管理部

☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

お得なお支払い

お求め易い価格と低利率の独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合はお電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットは消費税は含まれています。新たに申し受けることはありません。

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独自のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

ボーナス払い

もう、いまから来年の夏のボーナス一括払いが可能です。冬のボーナス一括払いはもちろんOK。ボーナスだけの2回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。製品はすぐお届けします。

9カ月先からのお支払い

いつでも9か月先からのお支払いを開始できます。製品はすぐお届けします。もちろん、翌月一括、2カ月先、3カ月先～9カ月先まで自由に設定できます。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体・モニタ・プリンタの全てに1年間の保証がついています。お支払いはカードでもクレジットでもどうぞ。

すぐ役に立つプレゼント

キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。(NEC、EPSON本体。)

添削付通信教育講座

IPLが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社にご返送してくだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

マウスパッド

いまプリンタをお求めの方全員にもれなくマウスパッドをプレゼント中!話題のWindowsにももう手離なせません。

IPLブランドのディスケット

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に!

◀キーボードレッスン

▲マウスパッド

便利なIPLカード

ソフトもハードもこのカード1枚あれば、手続きは簡単。電話一本で即お届けします。お支払いは月々1,000円からのクレジット・翌月一括・ボーナス一括など自由に選べます。また、チケットぴあ・航空券・JR乗車券も電話で予約できます。キャッシングサービスや割引き、優待サービス、情報誌もあります。

オリジナルテレホンカードがついています。

IPL

HOW TO ORDER

お申し込み方法 *18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

248-
鎌倉市
雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ログイン係

1住所
2氏名・年齢
3電話番号
4アクセスナンバー
5オリジナルプラン
（製品名・機種名明記）
6支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上ログイン係までご送信ください。

御見積書やカタログの送付も承ります。

FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号-0467-24-0561

■お電話の場合

全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社	0467-24-7511	札幌	011-621-1444
銀座	03-3541-3058	仙台	022-266-0531
青山	03-3470-0061	広島	082-293-7881
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)…………0467-24-0941

テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)………0467-24-2040

メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

■銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行鎌倉支店（普 4956791）	口座名	株式会社 アイピーエル
(口座名)	第一勧業銀行鎌倉支店（普 1180564）	TEL	0467-24-7511(代)

■代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。

⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙 *18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名　　　　㊞　・　才

住所〒

TEL　（　）

勤務先

住所〒

TEL　（　）

■購入セットのアクセスNo.（例:アクセスNo.L00000）

■お申し込みの雑誌名

■購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品（メーカー名・機種名を明記）

●セットNo.以外のフリープラン（メーカー名・機種名を明記）

■月々のお支払い金額×回数　¥　×　回

■ボーナス時のお支払い金額　¥　×　回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

IPL

すぐに役立つ本プレゼント！

試動期間はワイドに3ヵ月設けてあります。

5年保証

5年間完全保証

オリジナルディスケット　マウスパッド　キーボードレッスン　添削付通信教育講座

全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度

IPL EXPRESS CALL ▶ 03-3470-0061（青山）/ 06-311-2736（大阪）/ 011-621-1444（札幌）

アクセス No.L10658

商品	価格
PC-9801NS／E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
PC-9801DS／U2(CPU386SX(16MHz)メモリ640KB、3.5"FDDX2、サウンド機能搭載)	¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥74,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m))	¥5,000
オートシートフィーダ	¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを[illegible])	¥14,500
PC-9801N／E-14(アナログRGBCRTパック)	¥25,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
弥生II(会計の専任者でなくても青色申告が簡単にできる)	¥80,000
弥生II 経営分析編	¥28,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽し[illegible]日本語ワープロソフト)	¥39,000

代替　返品交換　初期不良　保証

標準価格 ¥1,253,700 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥8,900	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥14,400	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥29,400	×36回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L10703

商品	価格
PC-9801DS2orDS／U2(CPU386SX5"or3.5"X2、サウンド機能搭載)	¥358,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥99,800
ミュージ郎([illegible]か本格的音楽演奏が楽しめる。[illegible]MS-DOS、マウス)	¥158,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
Z's STAFF KID98(説得！文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)	¥28,000
GT-6000(イメージスキャナ 1677万色フルカラー入力可能、EPSON)	¥178,000
RS-232Cケーブル)	プレゼント中
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥841,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,100	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,000	×72回	ボーナス なし
¥15,400	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥29,300	×24回	ボーナス なし

アクセス No.L10630

商品	価格
PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON)	¥145,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)	¥58,000
Lotus 1-2-3(超[illegible]、[illegible]計算グラフデータベース)	¥98,000
ビデオマニュアル([illegible]ータス1-2-3)	プレゼント中
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥29,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中

代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥805,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,100	×72回	ボーナス なし
¥8,600	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥17,300	×36回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ PC-9801DX

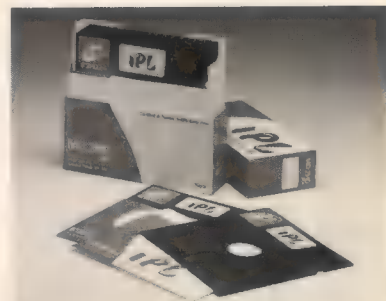
5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L10631

商品	価格
PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、1MB5"or3.5"×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵)	¥318,000
PC-KD862S(スピーカー内蔵、ステレオ再生、14カラーCRT回転台付、アナログ)	¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSとして可。ワープロソフト)	¥58,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写[illegible]ゴシック体、2段[illegible]R、ハガキ可、EPSON)	¥94,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
ミュージ郎Jr(CM-32+MPU-98・要マウス、DOS)	¥98,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
大戦略III'90	¥9,800
シムシティ	¥9,800

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥717,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥11,400	×60回	ボーナス なし
¥13,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥19,700	×24回	ボーナス 30,000× 4回

独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

アクセス No.L10632

商品	価格
PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30、1MB3.5*2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵)	¥318,000
PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC)	¥89,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段字選択、ハガキ可、EPSON)	¥94,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を[illegible]操作)	¥40,000
TURBO C+1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥29,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
EDX-4000(DX専用4MB内[illegible]設RAMボード(メルコ))	¥89,800
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5)	¥39,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥681,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥9,400	×72回	ボーナス なし
¥12,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回

PC-98DOシリーズ PC-98DO+

アクセス No.L10633

商品	価格
PC-98DO+(高速98モード・88モード、サウンド機能内蔵)	¥278,000
CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル15ピン(-)15ピン)	¥4,800
FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥30,000
Print Boy II(Towns、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続)	¥29,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥94,800
シャープ用プリンタケーブル	¥6,800
TOWNSプレゼント(ギャラクシーフォースII)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！)	プレゼント中

出張　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,348,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥10,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥15,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥16,500	×84回	ボーナス なし
¥16,100	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥31,200	×36回	ボーナス なし

SHARP

X68000 プレゼント！

お買い上げの方にお好きなものを1つプレゼント!!

1. ワールドスタジアム
2. イメージファイト
3. パロディウスだ
4. エメラルドドラゴン
5. 銀河英雄伝説II
6. ラグーン
7. ワールドコート
8. 遙かなるオーガスタ
9. シムシティ
10. ポピュラス

アクセス No.L10611

商品	価格
CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチTV、チルト台リモコン付)	¥135,000
SX-68M(MIDI音源ボード、電波新聞)	¥19,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)	¥69,000
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥770,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,100	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,100	×72回	ボーナス なし
¥9,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥18,900	×24回	ボーナス なし

アクセス No.L10700

商品	価格
CZ-644CTN(高速16MH、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写9個ゴシック体、図形罫線、ハガキ可、EPSON	¥94,800
シャープ用プリンタケーブル	¥8,800
PC-286VJ5(CPU80286 16MHz640MB5FDD×2)	¥228,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン/-15ピン)	¥4,800
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ)	¥44,800
プリントショップ2(様々なカードを自由に作成)	¥19,800
CZ-253BS(ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース)	¥29,800
CZ-225BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる)	¥32,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)	¥59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード)	¥54,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,230,400 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥11,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,500	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥30,400	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10609

商品	価格
CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
IO-735X-B(カラーイメージジェット 128KBバッファ内蔵)	¥248,000
IO-73CX(X68000用接続ケーブル)	¥5,500
IO-73TF(トラクタフィーダ 用紙送りをスムーズにする為に必須)	¥30,000
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可、AIWA)	¥39,800
たーみのるII(通信ソフト)	¥17,800
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能、線順次方式ソフト付)	¥188,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ)	¥23,800
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる)	¥39,800
CZ-249GS(最新型ドローグラフィックソフト)	¥29,800
サイクロン68K(グラフック機能強化/レイ・トレーシングCGツール)	¥58,000
C-TRACE68Ver4(CGアニメーションソフト)	¥98,000
FIXER Ver4(ワープロソフト)	¥19,800
Z'SDIGITAL CRAFT(感性への贈物、3Dイメージシュミレータ)	¥39,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストリ/ニュージランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本をお選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,491,100 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥13,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥19,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥24,600	×60回	ボーナス なし
¥29,300	×48回	ボーナス なし

アクセス No.L10614

商品	価格
CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付)	¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP)	¥96,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック・アナログ)	¥23,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、テロッパー機能付)	¥69,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる)	¥39,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐ役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥941,200 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,100	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,200	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,000	×48回	ボーナス なし
¥23,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10651

商品	価格
CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
CZ-606DTN(0.31ドット14"チルト・台付、チタン)	¥79,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等SHARP)	¥96,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ)	¥23,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)	¥59,800
CZ-6BV1(ビデオボード、拡張I/Oボードを2ボート使用)	¥21,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP)	¥26,800
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター)	¥19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト)	¥28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ)	¥8,800
CZ-261MS(MusicstudioPRO68M V2)	¥28,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジュール)	¥129,000
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥891,200 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,200	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥14,800	×48回	ボーナス 20,000× [illegible]回
¥23,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10613

商品	価格
CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
TX-130B(130MBHDDユニット)	¥138,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)	¥59,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥700,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥3,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,300	×72回	ボーナス なし
¥10,500	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥17,600	×36回	ボーナス なし

アクセス No.L10610

商品	価格
CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
PC-9801NS/E(386SX、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥278,000
PC-9801NS/E-14(アナログRGBCRTパック)	¥25,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能、グラフィックもゲームも抜群!SHARP)	¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー、テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP)	¥33,100
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー)	プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい)	プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥852,100 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,200	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,000	×72回	ボーナス なし
¥15,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥29,500	×24回	ボーナス なし

パソコンを生かす本のプレゼント②

●みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編 ¥1,400
ディレクトリってどう使えばいいんだ?ハードディスクを思わず買ってしまった、目的のファイルが見つからない、ルートって何だ?「パスを切れ」と雑誌に書いてあったけど… ディスク容量を増やしたい、マルチユーザしてみたい。ビギナーからのステップアップには「みるみるわかるMS-DOS」。

●SX-Windowsプログラミング(X68000) ¥4,500
X68000にマルチタスクウィンドウ環境をもたらしたSX-WINDOW上でプログラミングするにはどうすればよいか。プログラミングの実例を示して解説。

●Windowsブック ¥2,300
Windowsで何ができるか。アプリケーションやハードの選び方、インストール作業やオペレーションなど、最新情報を集大成した決定版。

●MS-Windowsのおもちゃ箱 ¥1,400
Windowsの可能性を引き出すために。本書はWindows、オンラインソフトウエア、パソコン通信について楽しく紹介。

●新C言語入門 ビギナー編 ¥1,900
はじめてC言語に接するという人を対象にした入門書。提供される数多くのサンプルを見て、そのパターンを知り、C言語の定石を学ぶ。

●新C言語入門 シニア編 ¥2,400
簡単なCプログラムなら作成できるという人を対象に、図表化して視覚的に理解できるよう工夫した。"Cの思想"そのものについて、解き明かす。

●C++ ¥3,600
Cをある程度理解した人のために、C++の具体的な機能を実例を挙げて紹介し、C++による本格的な開発の[illegible]を、豊富なコードとともに、わかり易く解説した。

●秘伝C言語問答 ポインタ編 ¥2,600
ポインタについて、先生と生徒との問答形式で解説。ポインタの概念をわかり易く[illegible]。

●最新パソコン通信入門 ¥2,000
特にモデムの機能解説と有効利用を重点に最新のパソコン通信の状況を踏まえ、初心者でもパソコン通信を楽しめる方法を解説。

あなたのパソコンを十分に生かす為に、あなたのニーズにあった分野の本を一冊お選び下さい。

EPSON PC CLUB プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.[illegible]は君に　2.信長の[illegible]・武将[illegible]
3.遙かなるオーガスタ　4.ロードモナーク
5.[illegible]英雄伝説II　6.DRAKKHEN
7.[illegible]甲師団　8.ファーストクイーンII
9.A. III.　10.F15 ストライクイーグルII
11.グランプリサーカスパワーアップキット　12.グランプリサーカス
13.シムシティ　14.ポピュラス

アクセス No.L10706

PC CLUB(CPU286音源スピーカ[illegible]3.5"×2FDD10MHz/6MHz) ······ ¥168,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ) ··· ¥ 99,800
Z's STAFFKID 98(説得！文書とイメージ[illegible]。カラーハードコピーグラフィック) ¥ 28,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ·················· ¥ 98,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) ························ ¥ 5,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ······ ¥ 9,800
マスターオブモンスターズII ························ ¥ 8,800
スピークボード(フロッピーから音がでる!) ·················· ¥ 49,800
PCCLUBゲームプレゼント(お好きなゲームをプレゼントの中から一つお選び下さい) プレゼント中

初期不良　5年保証

標準価格 ¥468,000 → IPL特別価格

¥4,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,900	×48回	ボーナス　なし
¥11,400	×36回	ボーナス　なし
¥11,300	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.L10707

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz／6MHz切替) ¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタント付、SHARP) ········ ¥ 74,800
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ························ ¥ 18,000
PCMS2(マウス) ······································· ¥ 5,800
大戦略III'90 ······································· ¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 ······························ ¥ 9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ······················ ¥ 12,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) ·················· ¥ 9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

Kの　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥308,800 → IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス　なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス　なし
¥ 7,800	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.L10708

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz／6MHz切替) ¥168,000
CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON) ········ ¥ 94,800
PCCRS(CRTスタンド) ································ ¥ 10,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ······ ¥ 94,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ··· ¥ 9,800
PCMS2(マウス) ······································· ¥ 5,800
一太郎dash([illegible]印刷なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ······ ¥ 39,000
MICROSOFT Quick C([illegible]なしでもCの学習可、各操作を一つの画面上で可) ¥ 20,000
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥442,200 → IPL特別価格

¥6,600	×60回	ボーナス　なし
¥ 6,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥ 9,400	×48回	ボーナス 30,000× 4回

TOSHIBA

DynaBook

アクセス No.L10900

J-3100SX 041P(386SX20MHz、2MBRAM、3.5×1FD、40MBHDD内蔵、東芝製) ··· ¥438,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON) ··· ¥ 74,800
IFC-3100／15(プリンタケーブル(J3100シリーズ用1.5m)) ············ ¥ 5,500
J31BPSS2(セカンドバッテリーパック) ························ ¥ 10,000
PIO-31SS-8MB(8MB[illegible]設メモリ) ································ ¥110,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可 ワープロソフト) ··· ¥ 68,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ··· ¥ 40,000
MS-44A(J-3100用 マウス) ································· ¥ 19,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥766,100 → IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス 47,800×10回
¥ 8,200	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥16,400	×36回	ボーナス 20,000× 6回

FUJITSU

FM TOWNS

アクセス No.L10820

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ··· ¥323,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログ[illegible]マルチスキャン) ········· ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ························ ¥ 30,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、[illegible]階字選択、ハガキ可、EPSON) ··· ¥ 94,800
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ········· ¥ 29,800
FMT-MD302(2400bps全二[illegible]蔵モデム、MNP5対応) ················ ¥ 49,000
FMT-411(スーパーインポーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード) ··· ¥ 35,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイム[illegible]動作) ······ ¥ 38,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) ··· ¥ 18,000
FM-OASYS(容易なグラフ[illegible]等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト) ········ ¥ 55,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク) ······ ¥ 6,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥817,400 → IPL特別価格

¥3,600	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,600	×72回	ボーナス　なし
¥13,000	×36回	ボーナス 30,000× [illegible]回
¥25,900	×24回	ボーナス　なし

アクセス No.L10615

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM[illegible]3.5"×2) ··· ¥323,000
FMT-DP532(14"0.25ピッチ、アナログ[illegible]マルチスキャン) ········· ¥138,000
FMT-KB205(TOWNSテンキー、親指配列) ························ ¥ 30,000
F-BASIC386コンパイラV1.1(80386ネイティブモード対応BASICコンパイラ) ¥ 45,000
[illegible]都市(シューテングゲーム) ································ ¥ 6,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) ·················· ¥ 9,800
Z'sSTAFF PRO([illegible]な編集機能のグラフィックツール) ············ ¥ 58,000
ウイザードリー・V ································· ¥ 12,800
Zero(THE 4TH UNIT ACT4) ························ ¥ 8,800
LINKAGE ··· ¥ 9,800
デュアルターゲット ································· ¥ 8,800
D-Again ··· ¥ 8,800
メリーゴーランド ··································· ¥ 8,800

Kの　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥668,400 → IPL特別価格

¥5,600	×60回	ボーナス 28,000×10回
¥ 9,100	×72回	ボーナス　なし
¥15,600	×36回	ボーナス　なし
¥17,400	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.L10616

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ··· ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログ[illegible]マルチスキャン) ········· ¥ 69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ························ ¥ 30,000
PC-9801NS/E(386SXレジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) ······ ¥278,000
IFC-98N／15(プリンタケーブル1.5m) ························ ¥ 5,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ······ ¥ 9,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体2段階字選択EPSON) ¥ 94,800
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ········· ¥ 29,800
ハイパー遊名人(暑中見舞いスキャナでデザインハガキ名刺ペン字毛筆拡大縮小) ··· ¥ 42,000

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥882,200 → IPL特別価格

¥4,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,200	×72回	ボーナス　なし
¥19,200	×36回	ボーナス　なし
¥10,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回

アクセス No.L10818

FMTOWNS-40H(32ビットCPU[illegible]CD-R[illegible]3.5"×2、40MBHDD内蔵) ······ ¥473,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ········· ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ························ ¥ 30,000
CITYRITER(15インチ24ドット漢字プリンタ) ·················· ¥120,000
カラーユニット(カラーユニット) ·························· ¥ 8,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ······ ¥ 58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ·························· ¥ 28,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース) ············ ¥ 7,000
MUSIC PROTOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応) ¥ 19,800

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥881,800 → IPL特別価格

¥4,600	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,500	×72回	ボーナス　なし
¥14,600	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥19,600	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.L10819

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ········· ¥ 69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ························ ¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー、リモコン付) ········· ¥ 39,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ················ ¥ 49,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール) ······················ ¥ 40,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) ¥ 25,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール) ············· ¥ 80,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) ··· ¥ 18,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) ······························ ¥ 18,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) ········· ¥ 12,800
ギャラクシーフォースII ································· ¥ 9,800

出張　返品交換　初期不良　5年保証

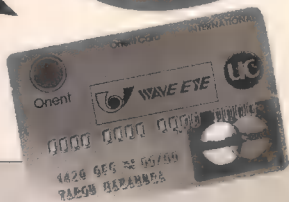
標準価格 ¥785,200 → IPL特別価格

¥8,100	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥11,600	×72回	ボーナス　なし
¥13,900	×36回	ボーナス 35,000× 6回
¥19,800	×36回	ボーナス　なし

ご期待にお応えして大きく変身!!
価格もサービスもご満足いただきたい!

メンテナンスキットプレゼント

ウェーブ・アイプランでお買い求めのお客様にもれなく、「ウェーブ・アイオリジナルメンテナンスキット」をプレゼント!! ●フロッピィディスク(ブランク)10枚 ●ヘッドクリーニングディスク ●クリーナーワックス

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

お申込みは?

通話無料のフリーダイヤルで
受付時間 AM10:00～PM9:00まで

フリーダイヤル
0120-00-9898

お八ガキ又はFAXでのご注文は?

FAXの場合
右記の事項を記入のうえ、
0466-43-1265
までお送りください。
(24時間受付ています)

1. おところ
2. お名前
3. 年 令
4. 電話番号
5. 職 業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払い方法 現金一括またはクレジット

●クレジットの場合
月 々○円×○回
ボーナス○円×○回

おハガキの場合
記入もれのないよう、右記のあて先までお送り下さい。

252
神奈川県藤沢市湘南台二の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

お支払いは?

●らくらく簡単クレジット!
ウェーブ・アイメンバーズカードでのお支払いは最高50万円まで。手間いらずのスピードクレジットが可能!

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は6,000円というふうに、月々のお支払いを設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3～84回までのお客様にあわせた幅広い分割が可能になりました。ご予算に合わせたプランも思いのままです。

●ボーナス6回払いOK!
月々の支払いはまったくなし。2、4、6回とお好きな回数でしかもボーナスだけのお支払いでOKです。是非ご利用下さい。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までのボーナス一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人が必要とする場合もございます。)

●支払い開始は7ヶ月先からOK!
すぐにご予算が立たない方のために7ヶ月先からの支払が可能ですから安心してクレジットがご利用できます。

●今すぐ一括払いなら!
ウェーブ・アイのメンバーズカードならお電話一本で簡単にご購入できます。

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただく、コレクトサービスを行っておりますので、「ちょっと通信販売は…」と不安でためらっているお客様は、是非ご利用下さい。(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込なら
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込後のお振込みでおねがいいたします。
振込口座 横浜銀行 湘南台支店
当座0000467

ウェーブ・アイ メンバーズカード会員募集中

通信販売でもカードのお支払いが可能になりました!
もちろんうれしい特典もいっぱい!

- ●最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
- ●キャッシングOK!
- ●メンバーの方だけの5年保証
- ●サプライ用品(インクリボン、フロッピィ等)、周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。

(但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷造送料をいただきます。)

入会方法
- ●クレジット購入時に同時入会できます。
- ●おハガキ、FAXにて FAX0466-43-1265
(折り返し、入会申込用紙を郵送いたします。)

1. おところ
2. お名前
3. 年 齢
4. 電話番号
5. 職 業

252
神奈川県藤沢市湘南台二の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

お届けは?

●全国無料配送!
但し、5万円以下の商品は1個口に付き800円の荷造送料をいただきます。

●配送日指定OK!
留守がちの方のために、ご都合にあわせて配達いたします。もちろん日・祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK!
午前・午後・夜間(PM6:00～PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。お忙しい方にはとっても便利なサービスです。

●お届け先指定配達OK!
勤め先に送ってもらいたい方、贈り物を届けてほしい方、ご指定のご住所にも配達が可能です。

メンテナンスは?

●安心の5年保証!
ウェーブ・アイメンバーズなら買っていただいたハードを5年間のロング保証をいたします。安心してご利用になれます。
(メンバーズ以外の商品も2年保証をサービスしております。)

●初期不良新品交換は3ヶ月に延長!

●FM-TOWNSなら出張修理OK!
FM-TOWNSは全国出張修理を致しております。万一の故障の際も、お客様のお宅までメーカーサービスマンが修理にうかがいます。

etc.

●お見積りサービス!
ウェーブ・アイプラン以外のプランでも、無料でお見積り致します。お電話、FAX、お手紙、何でも結構です。ご連絡下さい。

●下取り・買い取りもOK!
お手持ちのパソコンを下取りに新しいのと買い替えをお考えの方、買い取りご希望の方、高値で下取り致します。

お問い合わせデスク 0466−43−1785

PC-9801 シリーズ

ビジネスに深く強く根をおろす デスクトップ98シリーズに新ラインアップ完成。

実績と信頼で日本のビジネスに深く根をおろすPC-9800シリーズ。そのラインアップにDA・DSがエントリー。これによりデスクトップ98のラインアップが一新されました。さまざまなユーザーのニーズに応える豊富なソフト資産、比類なき操作環境といった98の太い幹はそのままに、新登場2[illegible]の追加によって98はパソコンのスタンダードとしてさらに太く高い幹に成長しました。

PC-9801DA2

プラン1110 98DA[illegible]お買得純正基本[illegible]ット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載) 448.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付) 84.800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計532.800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス26.500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23.800円×8回
3,000円×60回	ボーナス27.300円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

プラン1111 [illegible]DA[illegible]超お[illegible]

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載) 448.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、[illegible]解像度CRT、チルト台付) 84.800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ) 94.800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C) 9.800円
一太郎dash(本格ワープロソフト) 39.000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ[illegible](A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計683.600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス27.700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26.800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28.000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1112 [illegible]簡単[illegible]買得W[illegible]

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載) 448.000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付) 74.800円
VP-2600PC(136桁、24ドットカラーシリアルドットプリンタ) 145.000円
PIO-DA134-4ME(98DA専用EMS対応4MB-RAMボード) 42.000円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク) 69.800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C) 9.800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト) 25.000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト) 9.800円
一太郎dash(本格ワープロソフト) 39.000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計870.400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス48,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,300円×10回
11,700円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS2

プラン1113 98DS2お買得純正[illegible]

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX[illegible]載) 358.000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、[illegible]像度CRT、チルト台付) 89.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計454.600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス34.000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25.300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24.100円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン1114 98DS[illegible]超お買得ビ[illegible]ス[illegible]ト

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載) 358.000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、[illegible]像度CRT、チルト台付) 74.800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ) 94.800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など) 40.000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C) 9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計584.600円 ➡ 特価389,800円

8,000円×36回	ボーナス30.600円×6回
6,000円×48回	ボーナス25.700円×8回
4,000円×60回	ボーナス27.900円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン1115 98DS2本格基本セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載) 358.000円
XC-1498CⅡ(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付) 107.000円
A-404(キヤノンレーザープリンタ) 248.000円
PCRAM050 30.000円
PCROMEXⅡ 30.000円
PCPR201H(201エミュレーションカード) 30.000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C) 9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計820.000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス40.500円×6回
10,000円×48回	ボーナス28.300円×8回
8,000円×60回	ボーナス26.400円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

プラン1116 98DX2超お[illegible]入門[illegible]

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付) 318.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付) 84.800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ) 74.800円
プリンタケーブル 6.800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信) 40.000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C) 9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計541.400円 ➡ 特価328,000円

10,000円×24回	ボーナス35.000円×4回
7,000円×36回	ボーナス24.100円×6回
5,000円×48回	ボーナス21.900円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

98DX・DS・DAシリーズは同価格で3.5インチタイプに変更できます。
■お申し込みの際、どちらかをお選び下さい。

PC-98DO+

ハートふたつのやさしいパソコン。

プラン1118 98DO+お買得基本セット

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵) 278.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、[illegible]像度CRT、チルト台付) 84.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
マウスポケット(マウス収納ケース) 1.000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計370.600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス37,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン1119 98DX2お買得純正基本セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付) 318.000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、[illegible]解像度CRT、チルト台付) 89.800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計407.800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス27.200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22.400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23.100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1120 98UF超お買得セット

PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2[illegible]搭載) 218.000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、[illegible]像度CRT、チルト台付) 74.800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ) 69.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付) 25.000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計394.800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス38.400円×3回
8,000円×24回	ボーナス27.000円×4回
4,000円×36回	ボーナス28.200円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン1121 98DO+超お買得ワープロアートセット

PC-98DO+(98VM、88のソフトが使用可能) 278.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、[illegible]解像度CRT、チルト台付) 84.800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ) 64.800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付) 9.800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C) 9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様) 6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計454.400円 ➡ 特価299,800円

8,000円×24回	ボーナス38,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

ゆたかな98ソフトを活かす EPSON

PC国民機。

PC CLUB

プラン1122 PC-CLUB超お買得基本セット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計259,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×12回	ボーナス31,700円×2回
7,000円×18回	ボーナス21,800円×3回
4,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
5,600円×36回	ボーナス なし

プラン1123 PC-CLUB超お買得簡単ビジネスセット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機能付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計405,600円➡ **特価268,000円**

月々	ボーナス
7,000円×24回	ボーナス35,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン1124 PC-CLUBお買得ワープロアートセット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,400円➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス30,800円×3回
7,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

Windows時代を身近にする32ビット・ハイクオリティPC誕生。

PC-386GE

プラン1125 386GE3お買得基本セット

品目	価格
PC-386GE3-STD(80386SX搭載、3.5インチFDD2基5インチFDD1基搭載)	323,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計404,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

Windows時代を加速する32ビット・ハイレゾマシン登場

PC-386GS

プラン1126 386GS3お買得基本セット

品目	価格
PC-386GS3-STD(80386搭載、3.5インチFDD2基5インチFDD1基搭載)	423,000円
CR-5500(マルチスキャン対応、高解像度CRT)	168,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計597,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス34,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイメンバーズカード会員募集!

通信販売でも、カードでのお支払いが可能になりました。

- 最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
- キャッシングもOK!
- メンバーの方だけの5年保証
- サプライ用品(インクリボン、フロッピー等)周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。

※但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷作り送料をいただきます。

入会方法

①氏名
②住所
③電話番号
④年令
⑤職業

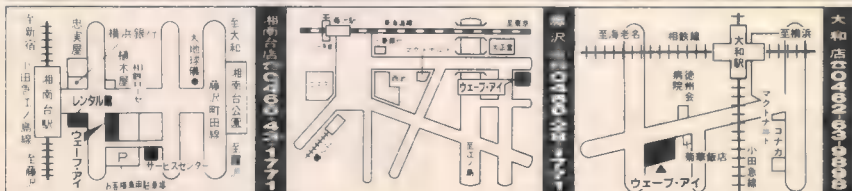
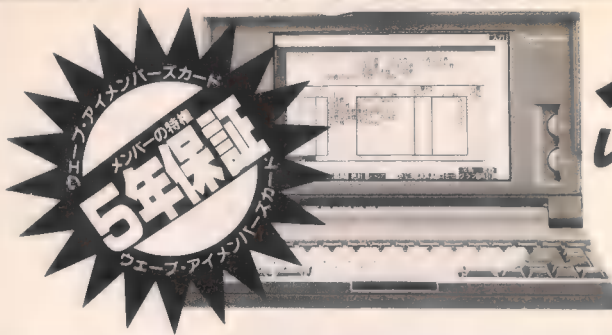
252 神奈川県藤沢市湘南台一-十二-二 ウェーブ・アイ メンバーズカード入会係

はがきに上記事項を記入の上、お送りください。折り返し、入会申し込み用紙をお送りします。クレジットご購入の場合は、同時入会できます。

お申込みは今すぐ フリーダイヤル **0120-00-9898** **0088-22-5555**

受付時間 AM10:00▶PM9:00 定休日:10/27(日)

藤沢 0466(43)1775 新潟 0252(75)5076 広島 082(   )
札幌 011(771)4971 東京 03(3228)9286 福岡 092(481)0502
(24)3172 静岡 0542(54)0696 FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371 名古屋 4325 大阪 5057

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

【振込み先】横浜銀行湘南台支店 当座0000467

ノート・ブックタイプ

いつでも、どこでも気ままに使いこなせ
そのボディのなかには、ひとりひとり
機能が満載

PC-9801NS/E

プラン1131　98NS/Eお買得基本[illegible]

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278.000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6.800円
フロッピー収納ケース	2.980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計287.780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス24.300円×3回
6,000円×24回	ボーナス28.300円×4回
3,000円×36回	ボーナス26.700円×6回
5,800円×48回	ボーナス　なし

プラン1132　98NS/E[illegible]仕様[illegible]

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278.000円
AV-040SXE(内蔵型40MBハードディスク)	108.000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64.800円
プリンタケーブル	6.800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6.800円
プリンタ[illegible]紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計474.600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24.500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20.900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23.900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1133　98NS/E40本[illegible]セット

PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418.000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74.800円
専用プリンタ接続ケーブル	5.800円
RCS-2000(EMS対応2MB-RAMカード)	39.800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38.000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39.000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計632.400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス30.400円×6回
8,000円×48回	ボーナス27.600円×8回
6,000円×60回	ボーナス27.700円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1134　98NS/Eお買得簡単ビ[illegible]

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278.000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、[illegible]朝、ゴシック、毛筆体付)	69.800円
専用プリンタケーブル	5.800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40.000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9.800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6.800円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計410.200円 ➡ **特価299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26.800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24.400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23.400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1135　98NS/E超[illegible]

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278.000円
TX-40SNE(内蔵型40MBハードディスクパック)	88.000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92.800円
プリンタ接続ケーブル	6.800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9.800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39.000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38.000円
RCS-4000(EMS対応4MB-RAMカード)	74.800円
TNマウス	7.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計635.400円 ➡ **特価448,000円**

10,000円×36回	ボーナス30.300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22.900円×8回
6,000円×60回	ボーナス23.700円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1136　98NS/E40お買得[illegible]セット

PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418.000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、[illegible]朝、ゴシック、毛筆体付)	69.800円
専用プリンタ接続ケーブル	6.800円
RCS-4000(EMS対応4MB-RAMカード)	74.800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25.000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9.800円
PS98-019-HV(日本[illegible]MS-DOSVer3.3C)	9.800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、[illegible]計算、データベース、通信)	40.000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6.800円
プリンタ[illegible]紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計661.200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス38.600円×6回
8,000円×48回	ボーナス29.400円×8回
6,000円×60回	ボーナス29.200円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W

プラン1138　386[illegible]2お買得簡単ワープロセット

PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2基)	278.000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、明朝、ゴシック、毛筆体付)	69.800円
プリンタケーブル	6.800円
PS98-019-HV(日本[illegible]MS-DOSVer3.3C)	9.800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通[illegible]付)	9.800円
PCMS2M(専用マウス)	5.800円
プリンタ[illegible](A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計380.400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×36回	ボーナス23.100円×6回
4,000円×48回	ボーナス22.400円×8回
3,000円×72回	ボーナス16.700円×12回
5,200円×84回	ボーナス　なし

プラン1139　386NW1B[illegible]ウィンドウ[illegible]セット

PC-386NW1B(3.5インチFDD1[illegible]、40MB-HDD内[illegible])	418.000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74.800円
プリンタケーブル	6.800円
EMB-4000(EMS対応2MB-RAMカード)	64.800円
PS98-019-HV(日本[illegible]MS-DOSVer3.3C)	9.800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25.000円
PCMS2M(専用マウス)	5.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計605.400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×48回	ボーナス23.800円×8回
5,000円×60回	ボーナス30.500円×10回
4,000円×84回	ボーナス24.500円×14回
8,000円×84回	ボーナス　なし

プラン1140　[illegible]お買得[illegible]

PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2[illegible])	278.000円
PCMS2M(専用マウス)	5.800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計283.800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス27.600円×3回
7,000円×24回	ボーナス24.000円×4回
4,000円×36回	ボーナス21.900円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1141　386NW1Bお買得基本[illegible]

PC-386NW1B(3.5インチFDD1基、40MB-HDD内蔵)	418.000円
PCMS2M(専用マウス)	5.800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計423.800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス16.900円×6回
5,000円×48回	ボーナス20.900円×8回
3,000円×60回	ボーナス24.900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1142　386NW1B超お買得ビ[illegible]

PC-386NW1B(3.5インチFDD1基、40MB-HDD内[illegible])	418.000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92.800円
プリンタ接続ケーブル	6.800円
EMB-4000(EMS対応2MB-RAMカード)	64.800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9.800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39.000円
1-2-3Notebook([illegible]計算、データベース、グラフ作成)	38.000円
PCMS2M(専用マウス)	5.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計675.400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×48回	ボーナス29.200円×8回
6,500円×60回	ボーナス26.000円×10回
4,000円×84回	ボーナス28.200円×14回
8,700円×84回	ボーナス　なし

X68000 シリーズ

仕事だけのパソコンやワープロみたいなパソコンはいらない。

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

X68000 XVI
瞬速16MHz

プラン1160　X68000XVIお買得[illegible]

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、[illegible]像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1161　X68000XVIお買得[illegible]

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、[illegible]解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
マルチリード(本[illegible]高機能ワープロソフト)	39,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計586,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

プラン1162　X68000XVIお買得MIDI[illegible]

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、[illegible]解像度CRT、チルト台付)	79,800円
CM-32L(ローランド、MIDI音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(アンプ内蔵スピーカ、スーパーウーファー付)	20,800円
Mu-1Super(楽譜作成、MIDI演奏システム)	39,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計577,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1163　X68000XVI HD お買得[illegible]

品名	価格
CZ-644C-TN(81MBハードディスク搭載)	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、[illegible]像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計597,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1164　[illegible]

品名	価格
CZ-644C-TN(81MBハードディスク[illegible])	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
IO-735X-BK(136桁、カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
プリンタケーブル	6,800円
Z'sTRIPHONYDIGITALCRAFT(3次元サーフェイスモデル作成ソフト)	39,800円
Z'sSTAFFPRO68K(プロ仕様、本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、ビデオ[illegible]をデジタイズ)	69,800円
CCD-TR45(SONYハンディカム、8ミリビデオカメラ)	130,000円
ACC-KIT-TRX(ハンディカムアクセサリーキット)	11,000円
プリンタ[illegible](A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計1,161,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
15,000円×48回	ボーナス42,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス39,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス39,200円×12回
14,900円×84回	ボーナス　なし

X68000 PRO II

プラン1165　X68000PROII超お買得基本[illegible]

品名	価格
CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31mm、[illegible]像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **特価239,800円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

中古・新古品コーナー

中古品ですので、品切れの場合はご容赦下さい。

本体

品名	定価	特価
PC-9801DX/U2	¥315,000	特価178,000円
PC-9801RX21		特価159,000円
PC-9801VX21	¥433,000	特価139,000円
PC-9801UX21		特価138,000円
PC-9801UV2		特価99,800円
PC-9801NV	¥248,000	特価148,000円
PC-9801NS	¥298,000	特価158,000円
PC-9801NS/20	¥448,000	特価209,000円
PC-9801N	¥248,000	特価95,000円
PC-9801LV21		特価98,000円
PC-9801LS2	¥628,000	特価228,000円
PC-286C-STD	¥168,000	特価95,000円
PC-286LE-STD		特価108,000円
PC-286L-H10-N		特価85,000円
PC-286BOOK	¥258,000	特価138,000円
PC-286LS-STD	¥478,000	特価218,000円
J-3100SS002(新同)		特価99,800円
J-3100SX001	¥258,000	特価138,000円
J-3100SX021(新同) ■内蔵モデム・プリンタケーブル付き	¥417,000	特価198,000円
PS55Note/SJ4		特価178,000円
J-3100SS001(新品) ●BJ-10V+プリンタケーブルとセット	¥279,600	特価119,800円
CZ-634C-TN ■CZ-606D-TNとセット	¥447,800	特価278,000円
CZ-603C-GY+CZ-603D-G ●CZ-603D-GYとセット		特価198,000円
FM-TOWNS-20F(新同) ●FMT-DP533+FMT-KB105とセット	¥422,800	特価238,000円
FM-TOWNS-2F ●FMT-DP533+FMT-KB105とセット		特価198,000円
PC-8801MC/2(新同)	¥199,000	特価39,800円

プリンター

品名	定価	特価
CZ-8PK8-BK ●X68000用、80桁、シリアルプリンタ		特価30,000円
HG-2550 ●136桁、高品位インクジェットプリンタ		特価58,000円
IO-735X-GY ●136桁、カラーインクジェットプリンタ	¥248,000	特価98,000円
NM-9700(新同) ●80桁、シリアルカラープリンタ	¥163,000	特価35,000円
NM-9900 ●136桁、シリアルカラープリンタ		特価48,000円
NM-9950/2 ●136桁、高速シリアルカラープリンタ	¥248,000	特価78,000円
PC-PR102TL3 ●80桁、小型熱転写プリンタ	¥50,000	特価24,000円
PC-PR150T ●80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ	¥64,800	特価38,000円
PC-PR150VH ●48ドット高速カラー熱転写プリンタ	¥99,800	特価55,000円
PC-PR201H2 ●136桁、シリアルプリンタ		特価55,000円
PC-PR201TL2 ●136桁、カラー熱転写プリンタ		特価52,000円
BJ-10V(新同) ●80桁、48ドット高品位	¥74,800	特価48,000円
AR-2415 ●136桁、シリアルプリンタ	¥144,000	特価38,000円
DXY-1300 ■プロッタ		特価79,800円

その他

品名	定価	特価
TH-40N ●98N[illegible]外付け40MBハードディスク	¥148,000	特価48,000円
CZ-6VT1 ■カラーイメージユニット	¥69,800	特価35,000円
JX-200 ●A4サイズイメージスキャナ		特価85,000円
LHD-34V ●98用外付40MBハードディスク		特価48,000円

安さと安心を最高のサービスでお届けします！

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の
立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

オーバーナイトデリバリーサービス

ご注文いただいた商品を即スピーディーに、お客様のお手元にお届けするサービスです。但し、商品によって受付けられないものもありますので、お電話にてお問い合わせ下さい。（要手数料）

SOF-NET®

☎03-3253-9951

あなたのパソコンで通信販売が御利用になれます。ソフネットにアクセスすれば、いろいろな情報が手に入る他、24時間ソフマップに商品を注文することが出来ます。

On-line FAX®

御利用電話03-3253-2244

ご自宅にFAXがあれば、24時間いつでも、欲しい商品のカタログが御覧になれます。本文中のコードNo.がついているものは、そのNo.で引き出せます。その他にも多数用意してございますので、早速お電話お待ちしております。

永久買取り保証 YES-NO.1

YES.6 安心と信頼No.1

1 新品パソコン5年保証

ソフマップはいつでも皆様の立場になって考えています。だから5年間の安心保証.!! 常に先の事を考え、皆様とのつながりを大切にするソフマップの答えです。

2 初期不良交換期間3ヶ月

そしてお届けした商品が万一不良品でも、購買上日より3ヵ月以内なら、同等品と安心交換致します。

3 中古パソコン1年保証

新品だけではありません.!! 中古パソコンも、ソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロだって6ヵ月の安心保証です。

4 永久買取保証

さらに、ソフマップでお求め頂いたパソコンなら。スクラップ寸前でもバッチリ買取致します。もちろん、どこよりも高く買取ますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です。

YES.6 便利なお支払い色々No.1

1 月々のお支払い1,000円からOK！

パソコンが欲しい、でも予算がちょっと…そんなあなたへ!! 月々のお支払い1000円からで、らくらく便利なお支払いOKです。

2 9ヶ月先からのスキップ払いもOK！

パソコンが欲しい、でも今すぐにはちょっと…そんなあなたもソフマップなら、9ヵ月先からのらくらく便利なお支払いOKです。

3 84回迄の分割、ボーナス併用もOK！

どんなに大きな金額でも[illegible]なくらくらく84分割.!! [illegible]もプランにあわせて設定できます。もちろん、ボーナス併用払いもOK！計画にあわせて自由にお組み合わせください。

4 さらに、業界屈指の低金利

パソコンが欲しい。でも長い分割だと金利が…おまかせ下さい!! ソフマップは業界屈指の低金利、あなたの強い味方です！

業界No.1の低金利

支払回数	[illegible]	3	6	10	12	15	18	20	24	[illegible]	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Sofmap金利	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

5 ボーナスだけの10回払いもOK！

さらに月々の支払いは無しで、ボーナス時だけの便利なお支払いもOK、回数も1、2、3、4、6、8、10回と、お好きな様に設定できます。

6 ステップアップクレジット

毎月のお支払い額を少しずつ増やしていく便利なシステムです。例えば、1年目は4000円2年目は6000円と自由に設定できます。

7 カレッジクレジット

そして、学生のあなたでも、分割払いもちろんOK.!! お気軽にお電話下さい。（20歳以上の方に限ります。）

8 カードでのお支払いOK！

お手持ちの各種クレジットカードも、店頭だけでなく通信販売でも御利用頂けます。お気軽にお問い合わせ下さい。

9 代金引換システム（要手数料）

手続きはお電話一本だけ！後は商品をお届けした際に料金とお引き換えしていただく便利なシステムです。

10 現金一括振込払い

お電話にて御注文頂いたあと、その金額を指定の口座に一括で振り込んで頂くものです。その他、[illegible]でのお支払いも受け承っておりますので気軽にお問い合わせ下さい。

迅速

YES.6 便利な配達No.1

1 到着日の指定OK！

お忙しいお客様のご都合に合わせ。到着日を指定出来ますので、お忙しいお客様、是非ご利用下さい。

2 夜間配送OK（要手数料）

どうしても夜しかだめ！というあなたへ!! 夜間の配送もOKです。お申し込みの際に申し付け下さい。（機種によっては、お受けできないものもあります。）

安心

YES.6 安心万全のサポート体制

1 サポートセンター

ソフマップでは他では見られないアフターサービスを実現するためにパソコンの救急病院を作りました！それがサポートセンターです!! もしもお客様のパソコンに何か異常が起きても、もう安心。サポートセンターに、すぐご相談下さい。パソコンの名医がすばやく対処致します。

2 代替機の無料貸出

さらに、修理期間が長期に及ぶと思われる場合、代替機の無料貸出を行なっております。お仕事等で、修理期間中どうしてもパソコンが必要なお客様、御相談下さい。（一部機種によりお受け出来ない物もございます。）

年中無休 直営15店舗

5年保証 大好評　永久買取り 保証

20万円以上 お買上のお客様には、「パソコン入門編」をプレゼント。
(尚、商品なくなり次第終らわせて頂きます。)

全国通販専用フリーダイヤル

フリーダイヤル 0120-110-833

NEC・EPSON コーナー

分割払いで、あなたにもパソコンを!!

標準価格¥432,600 Sofmap特価¥235,800

支払回数	ボーナス
¥1,600×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥3,200×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,100×48回	ボーナス なし
¥7,700×36回	ボーナス なし
¥11,100×24回	ボーナス なし

標準価格¥384,600 Sofmap特価¥233,780

支払回数	ボーナス
¥1,600×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,400×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,000×48回	ボーナス なし
¥7,700×36回	ボーナス なし
¥11,100×24回	ボーナス なし

標準価格¥318,000 ¥Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,800×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥2,600×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,000×48回	ボーナス なし
¥6,100×32回	ボーナス なし
¥9,200×24回	ボーナス なし

標準価格¥448,000 ¥Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,600×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥3,700×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥7,300×48回	ボーナス なし
¥9,300×36回	ボーナス なし
¥13,400×24回	ボーナス なし

標準価格¥278,000 Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥4,900×48回	ボーナス なし
¥6,200×36回	ボーナス なし
¥8,900×24回	ボーナス なし
¥16,700×12回	ボーナス なし

標準価格¥418,000 Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,600×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥4,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,600×48回	ボーナス¥10,000×8回
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥13,300×24回	ボーナス¥10,000×4回

標準価格¥418,000 ¥Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,900×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥4,200×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥9,000×48回	ボーナス なし
¥11,400×36回	ボーナス なし
¥16,400×24回	ボーナス なし

標準価格¥398,000 ¥Sofmap特価

支払回数	ボーナス
¥1,800×84回	ボーナス¥30,000×10回
¥4,800×60回	ボーナス¥20,000×8回
¥10,300×48回	ボーナス なし
¥14,800×36回	ボーナス なし
¥24,500×24回	ボーナス¥20,000×2回

本体

■NEC

機種	標準価格	価格
PC-9801NS-E (FAXコードNo.10018#)	¥278,000	¥Sofmap特価
PC-9801NS-E20 (FAXコードNo.10019#)	¥378,000	¥Sofmap特価
PC-9801DXU2 (FAXコードNo.10007#)	¥318,000	¥Sofmap特価
PC-9801DX5 (FAXコードNo.10008#)	¥468,000	¥Sofmap特価
PC-9801DXU5 (FAXコードNo.10007#)	¥468,000	¥289,000
PC-9801DAU2 (FAXコードNo.10002#)	¥448,000	¥Sofmap特価
PC-9801DA5 (FAXコードNo.10004#)	¥598,000	¥3?9,000
PC-9801DA7	¥698,000	¥519,000
PC-9801DS2 (FAXコードNo.10006#)	¥358,000	¥Sofmap特価
PC-9801DSU2 (FAXコードNo.10005#)	¥358,000	¥2?9,000
PC-9801DS5 (FAXコードNo.10006#)	¥508,000	¥3?9,000
PC-9801UF (FAXコードNo.10028#)	¥218,000	¥15?,000
PC-9801UR (FAXコードNo.10029#)	¥218,000	¥149,000
PC-9801UR20 (FAXコードNo.10029#)	¥348,000	¥229,000
PC-9801NV (FAXコードNo.10022#)	¥248,000	¥159,000
PC-H98model100 (FAXコードNo.10048#)	¥2,150,000	¥1,618,000
PC-H98model60-002 (FAXコードNo.10046#)	¥835,000	¥628,000
PC-H98modelU60-040 (FAXコードNo.10054#)	¥995,000	¥7?6,000
PC-H98modelU60-100 (FAXコードNo.10055#)	¥1,500,000	¥Sofmap特価
PC-9801Tmodel/F71	¥950,000	¥Sofmap特価NEW
PC-9801Tmodel/F51	¥850,000	¥Sofmap特価NEW
PC-H98Smodel8-040	¥698,000	¥498,000
PC-H98Smodel8-100	¥798,000	¥Sofmap特価

■EPSON

機種	標準価格	価格
PC-286VG・STD (FAXコードNo.10119#)	¥268,000	¥Sofmap特価
PC-CLUB(286C) (FAXコードNo.10107#)	¥168,000	¥Sofmap特価
PC-ONE(286LP) (FAXコードNo.10109#)	¥298,000	¥Sofmap特価
PC-386M・STD (FAXコードNo.10136#)	¥328,000	¥Sofmap特価
PC-386NOTE・A (FAXコードNo.10137#)	¥268,000	¥Sofmap特価
PC-386S・STD (FAXコードNo.10142#)	¥498,000	¥Sofmap特価
PC-386S・F1 (FAXコードNo.10141#)	¥473,000	¥Sofmap特価
PC-386NOTE・W2 (FAXコードNo.10139#)	¥278,000	¥Sofmap特価
PC-386NOTE・W1A (FAXコードNo.10138#)	¥378,000	¥Sofmap特価
PC-386GS2E (FAXコードNo.10126#)	¥598,000	¥Sofmap特価
PC-386GS3 (FAXコードNo.10126#)	¥423,000	¥Sofmap特価
PC-386GS5 (FAXコードNo.10126#)	¥398,000	¥Sofmap特価
PC-386GS5E (FAXコードNo.10126#)	¥598,000	¥Sofmap特価
PC-386GE2 (FAXコードNo.10125#)	¥298,000	¥Sofmap特価
PC-386GE2B	¥428,000	¥Sofmap特価

9ヵ月先からのスキップ払いもOK YES 9

ボーナスだけの10回払いもOK YES 10

プリンター

■NEC

機種	標準価格	価格
PC-PR150N	¥69,800	¥5?,000
PC-PR150VL	¥84,800	¥58,000
PC-PR150VH	¥99,800	¥6?,?00
PC-PR150T	¥64,800	¥46,000
PC-PR101GS	¥115,000	¥83,000
PC-PR101E2	¥89,800	¥65,000
PC-PR101/60	¥115,000	¥??,800
PC-PR201/45	¥95,000	¥67,000
PC-PR201/60	¥135,000	¥Sofmap特価
PC-PR201/65A	¥215,000	¥143,000
PC-PR201/80A	¥275,000	¥189,000
PC-PR350	¥168,000	¥123,000
PC-PR1000	¥259,000	¥189,000
PC-PR2000	¥451,000	¥315,000

■EPSON

機種	標準価格	価格
VP-300PC	¥69,800	¥Sofmap特価
VP-550PC	¥85,300	¥Sofmap特価
VP-960PC	¥116,000	¥Sofmap特価
VP-1350PC	¥94,800	¥Sofmap特価
VP-1600PC	¥123,000	¥Sofmap特価
VP-2600PC	¥143,000	¥Sofmap特価
AP-300PC	¥59,800	¥Sofmap特価
AP-600PC	¥62,800	¥Sofmap特価
AP-900PC	¥92,800	¥Sofmap特価
XP-2000PC	¥198,000	¥Sofmap特価
HG-4000PC	¥198,000	¥Sofmap特価
LP-3000	¥283,000	¥Sofmap特価
LP-3000ETC	¥29,000	¥Sofmap特価

■STAR

機種	標準価格	価格
JP-100	¥79,800	¥49,800
JP-200	¥104,800	¥57,000
JR-100CL	¥99,800	¥63,000
JR-200CL	¥134,800	¥68,000
TX-24CL	¥69,800	¥37,000

■CANON

機種	標準価格	価格
BJ-330J	¥190,000	¥Sofmap特価
BJ-300J	¥140,000	¥Sofmap特価
BJ-10V	¥74,800	¥Sofmap特価

■TOSHIBA

機種	標準価格	価格
Dyna-Printer	¥68,000	¥49,800

モニター

■NEC

機種	標準価格	価格
PC-KD881 (FAXコードNo.10066#)	¥118,000	¥Sofmap特価
PC-KD882 (FAXコードNo.10067#)	¥89,800	¥5?,000
PC-KD854N (FAXコードNo.10059#)	¥84,800	¥3?,800
PC-TV354 (FAXコードNo.10069#)	¥110,000	¥69,800
PC-TV454 (FAXコードNo.10075#)	¥128,300	¥77,000
PC-TV455 (FAXコードNo.10076#)	¥147,000	¥Sofmap特価
N-5926-01	¥233,000	¥175,000
N-5926-02	¥283,000	¥Sofmap特価

■SHARP

機種	標準価格	価格
CU-14FD (FAXコードNo.10266#)	¥74,800	¥42,000
CU-14KD (FAXコードNo.10269#)	¥89,800	¥49,800

■MITSUBISHI

機種	標準価格	価格
XC-1498CII	¥107,000	¥4?,000
XC-98V3 (FAXコードNo.10155#)	¥128,000	¥Sofmap特価

■EPSON

機種	標準価格	価格
CR-4000 (FAXコードNo.10145#)	¥94,800	¥Sofmap特価
CR-5000 (FAXコードNo.10146#)	¥138,000	¥Sofmap特価

■SANYO

機種	標準価格	価格
CMT-A14H2 (FAXコードNo.10153#)	¥84,800	¥42,000
CMT-A14U2S	¥99,800	¥49,800

■MEDIX

機種	標準価格	価格
CMC-141SS	¥74,800	¥37,000

■コアード

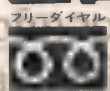
機種	標準価格	価格
CVC-4681 (FAXコードNo.10149#)	¥84,800	¥36,000

On-line FAX
※本文中にFAXコードNo.がついているものは、そのNo.で商品カタログを引き出せます。他にも多数御用意してございます。早速お電話お待ちしております。

■価格の変更・在庫切れ等ございますので、必ずお電話にて御確認下さい。●掲載の価格は9月15日現在のものです。

年中無休 直営15店舗

20万円以上 お買上のお客様には、『パソコン入門編』をプレゼント。
(尚、商品なくなり次第終らわせて頂きます)

全国通販専用フリーダイヤル

フリーダイヤル 0120-110-833

5年保証大好評　永久買取り保証

35万円までのセット

NS/E40スタンダードセット No.1 1011

●PC-9801NS/E40〈本体〉
●DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥1,700から

標準価格 ¥431,800　¥ Sofmap 特価

分割	ボーナス
¥ 1,700 × [illegible]4回	ボーナス ¥2,5000 × 14回
¥ 4,000 × [illegible]0回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,900 × [illegible]回	ボーナス なし

DXお買い得フルセット No.1 1012

■PC-9801DX2〈本体〉
●XC-1498 II〈モニター〉
●AP-300PC〈プリンター〉
●EMJ-2000L〈RAMボード〉
●TN-98C〈マウス〉

月々 ¥1,700から

[illegible]格 ¥527,600　Sofmap 特価 ¥314,480

分割	ボーナス
¥ 1,700 × 84回	ボーナス ¥23,000 × 14回
¥ 3,600 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
[illegible] × 48回	ボーナス なし
¥ 10,400 × [illegible]回	ボーナス なし
¥ [illegible]回	ボーナス なし

DXNEC純正セット No.1 1013

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PCPR201/45〈プリンター〉
●PC9872R〈マウス〉
●マクセルブランクデョスケッ#5"〈10枚〉

月々 ¥1,900から

標準価格 ¥514,800　Sofmap 特価 ¥324,800

分割	ボーナス
¥ 1,900 [illegible] 84回	ボーナス ¥23,000 × 14回
¥ 3,800 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 10,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,400 × 24回	ボーナス なし

DSスタンダードセット No.1 1014

●PC-9801DS2〈本体〉
●XC-1498C II〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,800から

標準価格 ¥467,000　Sofmap 特価 ¥291,800

分割	ボーナス
¥ 1,800 × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 3,100 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 7,600 × 48回	ボーナス なし
¥ 9,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 13,900 × 24回	ボーナス なし

DX低価格HDDセット No.1 1015

■PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PS-40〈HDD〉
●TN-98C〈マウス〉
●DOS3.3C基本セット
■マクセルブランクデイスケット[illegible]〈10枚〉

月々 ¥1,600から

[illegible]格 ¥535,600　Sofmap 特価 ¥320,480

分割	ボーナス
¥ 1,600 × [illegible]4回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 3,900 × [illegible]回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,600 × 48回	ボーナス なし
¥ 10,900 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,600 × 24回	ボーナス なし

DX通信セット No.1 1016

●PC-9801DX2〈本体〉
●XC-1498C II〈モニター〉
●COMSTERZ CLUB24/5
●マイトーク
●DOS3.3[illegible]セット
■マクセルブランクディスケット5〈10枚〉

月々 ¥1,900から

[illegible]格 ¥504,600　Sofmap 特価 ¥297,500

分割	ボーナス
¥ [illegible] × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 3,100 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 7,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 9,800 × [illegible]6回	ボーナス なし
¥ 14,000 × 24回	ボーナス なし

DX MIDIセット No.1 1017

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●ミュージ郎Jr
●PC-9872R〈マウス〉

月々 ¥1,700から

標準価格 ¥517,800　Sofmap 特価 ¥334,600

分割	ボーナス
¥ 1,700 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 4,000 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,900 × 24回	ボーナス なし

DXスペシャルゲームセット No.1 1018

●PC-9801DX2〈本体〉
■PC-KD882〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト5本
●PC-PR150N〈プリンター〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥1,900から

[illegible]格 ¥536,600　Sofmap 特価 ¥345,800

分割	ボーナス
¥ [illegible]回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 4,200 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 9,000 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 16,300 × 24回	ボーナス なし

45万円までのセット

DAお買い得フルセット No.1 1021

■PC-9801DA2〈本体〉
●XC-1498C II〈モニター〉
●EDA-2000〈RAMボード〉
●PD-90SC〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
■マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,900から

標準価格 ¥729,800　Sofmap 特価 ¥446,100

分割	ボーナス
¥ 2,900 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,700 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 11,700 × 48回	ボーナス なし
¥ [illegible] × 3[illegible]	ボーナス なし
¥ 18,000 × [illegible]回	ボーナス ¥20,000 × 4回

DA基本セット No.1 1022

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD881〈モニター〉
■マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥3,100から

標準[illegible] ¥568,000　Sofmap 特価 ¥358,800

分割	ボーナス
¥ 3,100 × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ [illegible] 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ [illegible] × 48回	ボーナス ¥10,000 × 8回
¥ 12,100 × 36回	ボーナス なし
¥ [illegible] × 24回	ボーナス なし

DX通信セット No.1 1023

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PC-PR201/60〈プリンター〉
■MD-24FB5V〈モデム〉
●ES-TERM2・PC-98[illegible]R

月々 ¥2,100から

標準価格 ¥620,600　Sofmap 特価 ¥402,120

分割	ボーナス
¥ 2,100 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,600 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 10,500 × 48回	ボーナス なし
¥ 13,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,300 × 24回	ボーナス なし

DX大容量HDDセット No.1 1024

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●VP-960PC〈プリンター〉
●PD-130GSX〈HDD〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,800から

標準価格 ¥693,800　Sofmap 特価 ¥447,800

分割	ボーナス
¥ 2,800 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 6,400 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ [illegible] × 48回	ボーナス なし
¥ 14,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,500 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 4回

DA HDDセット No.1 1025

■PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●RAS-HC80S2〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,700から

[illegible]格 ¥697,800　Sofmap 特価 ¥429,600

分割	ボーナス
¥ 2,700 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,400 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 11,300 × 48回	ボーナス なし
¥ 14,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,000 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 4回

DXスペシャルフルセット No.1 102[illegible]

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●TR-41F
●PC-PR201/60〈プリンター〉
●DOS3.3C基本セット・PC-9872R
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,300から

[illegible]格 ¥634,400　Sofmap 特価 ¥414,700

分割	ボーナス
¥ 2,300 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,700 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 10,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 13,600 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,600 × 24回	ボーナス なし

コンパクトノートセット No.1 1027

●PC-9801NS/E40〈本体〉
●BJ-10V〈プリンター〉
●DOS3.3C[illegible]セット
■プリンターケーブル

月々 ¥2,700から

標準価[illegible] ¥507,600　Sofmap 特価 ¥384,200

分割	ボーナス
¥ 2,700 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 5,200 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 12,800 × 48回	ボーナス なし
¥ 18,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 25,100 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

DSHDDセット No.1 1028

●PC-9801DS2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
■RAS-HS80S2〈HDD〉
●DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,500から

標準価格 ¥517,600　Sofmap 特価 ¥396,500

分割	ボーナス
¥ 2,500 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,100 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 11,000 × 48回	ボーナス なし
¥ 14,000 × 36回	ボーナス なし
¥ 18,500 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 4回

45万円以上のセット

DA Windowsセット No.1 1031

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD881〈モニター〉
●RA-HC80S2〈ハードディスク〉
●EDA-4000〈メモリーボード〉
●MS WINDOWS Ver.3.0
●マクセルブランクディスケット5〈10枚〉

月々 ¥2,400から

[illegible]格 ¥80,800　Sofmap 特価 ¥512,100

分割	ボーナス
¥ 2,400 × 84回	ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 6,300 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 13,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 17,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,500 × 24回	ボーナス ¥30,000 × 4回

DAスーパーフルセット No.1 1032

●PC9801DA2〈本体〉
●PC-KD881〈モニター〉
●PC-PR201/65A〈プリンター〉
●EDA-4000〈RAMボード〉
●INTER135ES・PC-9872R
●マクセルブランクディスケット5〈10枚〉

月々 ¥7,100から

標準価格 ¥10,030,800　Sofmap 特価 ¥684,100

分割	ボーナス
¥ 7,100 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 10,100 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 17,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 22,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 27,700 × 24回	ボーナス ¥30,000 × 4回

超DAゲーム付きスペシャルフルセット No.1 1033

●PC9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
●DOS3.3C基本セット
●EDA-4000〈RAMボード〉
●RAS-HC180S2〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥4,600から

標準価格 ¥846,800　Sofmap 特価 ¥542,000

分割	ボーナス
¥ 4,600 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,800 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 10,900 × 48回	ボーナス ¥20,000 × [illegible]回
¥ 18,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 22,600 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

DXゲーム付きスペシャルセット No.1 1034

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PC-PR201/65A〈プリンター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
●DOS3.3C基本セット
●EMJ-4000L〈RAMボード〉
●DD-101〈HDD〉
●PC9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5〈10枚〉3.5"〈10枚〉

月々 ¥5,900から

標準[illegible]格 ¥914,800　Sofmap 特価 ¥623,000

分割	ボーナス
¥ [illegible] × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 9,500 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 12,800 × 48回	ボーナス ¥20,000 × 8回
¥ 20,600 [illegible]回	[illegible]ーナス なし
¥ 25,400 × 24回	ボーナス ¥25,000 × 4回

ハイレゾもOK!セット No.1 1035

●PC-386GE2〈本体〉
■CR-5500〈モニター〉
■XP-2000PC〈プリンター〉
●XP-2000CSFW〈カットシートフィーダ〉
●PC-286MS2〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥4,700から

[illegible]格 ¥713,800　Sofmap 特価 ¥539,700

分割	ボーナス
¥ 4,700 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,100 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 14,400 × 48回	ボーナス なし
¥ [illegible] × 36回	ボーナス なし
¥ [illegible] × 2[illegible]回	ボーナス ¥20,000 × 4回

スペシャルハイレゾセット No.1 1036

●PC-386GS3〈本体〉
●CR-7000〈モニター〉
●VP-2600PC〈プリンター〉
●PC-286MS2〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉3.5"〈10枚〉

月々 ¥[illegible],700から

[illegible]格 ¥825,800　Sofmap 特価 ¥624,600

分割	ボーナス
¥ 2,700 × 84回	ボーナス ¥50,000 × 14回
¥ 7,100 × 60回	ボーナス ¥40,000 × 10回
¥ 9,600 × 48回	ボーナス ¥40,000 × 8回
¥ 16,300 × 48回	ボーナス なし
¥ 20,700 × 36回	ボーナス なし

9ヵ月先からのスキップ払いもOK　Yes 9

ボーナスだけの10回払いもOK　Yes 10

ソフマップクレジットセットで5"のものは、3.5"との組合せも可能ですので、お気軽にお問合せ下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同しように同し激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(ご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間 (PM6:00～8:00) のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。

8. ワイドな保証 通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在 パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。

募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

- [illegible]地▶ 渋 谷(渋谷駅[illegible]店 又は、渋谷公園通り営業本部) 吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム)[illegible]希望に応じます。
- [illegible]▶ 10:00～19:00(休憩は1[illegible]です)
- 資[illegible]▶ 高卒以上、25歳位までの方 ※未[illegible]大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身につきます。
- [illegible]遇▶ 昇給年1回・賞与年2回 ※[illegible]により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、[illegible]族手[illegible]・[illegible]手当・[illegible]手当・[illegible]金・[illegible]金[illegible]度有り、財形貯[illegible]制度・社[illegible]商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。
- [illegible]日▶ 週休2日制(つづけて休めます) ※曜日は相談して下さいね。
- 休 暇▶ 年末年始、[illegible]季、有給、特別ほか
- 応 募▶ [illegible]絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時[illegible]しています■

月給 180,000円以上
勤務時間/10:00～18:00(休憩1[illegible]間)

☎03-3463-2361 人事課 弘瀬(ひろせ)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

今月の激安新品

NEC PC-9801LV21

5台限定

定価¥345,000

税込特価 ¥148,000

- 持運びOK!ラップトップパソコン
- 8階調表示液晶モニター
- 3.5 2HD 2DDディスク2基内蔵
- アナログカラーCRTに接続もOK!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,100	¥11,100
20回	¥9,760	¥8,600
36回	¥5,220	¥5,200

NEC PC-8801MC2

15台限定

定価¥199,000

税込特価 ¥98,000

- CD-ROM搭載
- CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,170	¥9,100
20回	¥6,360	¥5,700
36回	¥4,970	¥3,400

日本アルトス カレント135

136メガ超高速ハードディスクユニット

43%引

定価¥198,000

税込特価 ¥105,000

- PC98、286用136メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質 sec の高速アクセスを実現
- ハードディスクユーティリーソフト(カレント)付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,375	¥9,700
20回	¥6,950	¥6,100
36回	¥6,825	¥3,600

新品商品特価表(特価には全て3%の消費税が含まれております)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-H98S-8(U8)-002	548,000	399,000
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	288,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	199,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801NV	248,000	169,000
NEC PC-9801NS/E	278,000	219,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	278,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	318,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-98HA(ハンディ98)	198,000	135,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	199,000	98,000
エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB)	168,000	109,000
エプソン PC-286VJ-5(STDタイプ)	228,000	169,000
エプソン PC-386Note-W2	278,000	205,000
エプソン PC-386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	278,000
エプソン PC-386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	299,000
エプソン PC-386BOOK-L-STD	378,000	279,000
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	399,000
エプソン PC-386M-STD	328,000	198,000
エプソン PC-386GE5(GE2)	298,000	228,000
エプソン PC-386GS5(GS2)	398,000	289,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	195,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	178,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	178,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	178,000
富士通 FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵)	473,000	298,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵)	623,000	428,000
富士通 FMタウンズ2H(処分特価品)	548,000	285,000
シャープ CZ634C(X68K・HVI)	368,000	268,000
シャープ CZ644C(X68K・HVI-HD)	518,000	385,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	289,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	218,000
シャープ CZ663C(X68K・PROII-HD)(限定特価)	395,000	218,000
シャープ CZ602C(X68K・EXPERT)(限定特価)	356,000	188,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
三洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	87,800	78,000
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	56,000
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	76,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	47,000
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	64,000
シャープ CZ605D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	115,000	88,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	105,000
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三洋 CMT-147L(W)(0.39)	84,800	44,000
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	48,000
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI I/F付)	198,000	105,000
アルトス カレント45(43メガ、25ms、SCSI I/F付)	118,000	65,800
TEAC HD-41A(40メガ、SCSI I/F付)(限定4台)	84,800	55,000
TEAC DD-41(I/Fセット)(40メガHDD+3.5"FDD)	148,000	115,000
TEAC DD-101(I/Fセット)(100メガHDD+3.5"FDD)	208,000	159,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ Station180SII(180メガ、20ms、SCSI I/F付)	188,000	139,000
日本テクサ Station40S(40メガ、SCSI I/F付)	99,800	69,800
日本テクサ TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	118,000	89,800
緑電子 Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	98,000	68,000
テクノジャパン TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	69,800	58,000
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	99,800
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	148,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR150VH	99,800	75,000
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR350	168,000	125,000
キャノン LBP-A404(LIPS III セット)	325,000	258,000
キャノン BJ-10V	74,800	58,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-900(PC)	94,800	75,800
エプソン AP-600(PC)	64,800	45,000
エプソン AP-300	59,800	48,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-1600(PC)	125,000	99,800
エプソン VP-2600(PC)	145,000	115,000
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000L(1メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-2000L(2メガEMS)	34,800	29,800
メルコ EMJ-4000L(4メガEMS)	59,800	48,000
メルコ MRA-2000L(DA2用内蔵2メガ)	34,800	29,800
メルコ MRA-4000L(DA2用内蔵4メガ)	59,800	48,000
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
メルコ RCB-1500(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	98,000	78,000
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2M(タウンズ用2MB)	45,000	34,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	45,800
モデム		
オムロン MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	38,800	31,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD-24FP5II(2400ボー-MNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FB5V(2400ボー-MNP4小型モデム)	39,800	32,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	37,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
カワイ SP-98(98用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
ポップ通商 KS-5S(98ノート用増設5"2HD 1ドライブ、限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KS-5Wn(98ノート用増設5"2HD 2ドライブ、限定)	96,800	49,800
アキュレート FD-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,900
アキュレート FD-35W(3.5"2ドライブ)	41,800	33,500
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	36,000
TS TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	54,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	5,000
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	10,000
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。
下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付　高級木製テーブル　全機種対応　強度バツグン

PD-120 / PD-99

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS激安フェアー

1677万色 鮮やかグラフィック 540メガ CD-ROM搭載!!

注文番号 L-F300 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥440.800

43%引

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,250	¥14,900
24回	¥13,650	¥12,600
36回	¥11,075	¥8,900
60回	¥10,175	¥5,900

1 組合せ自由!! 当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しております。ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP531〕に変更すると全セットとも1万円プラスでOKです。なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。

2 全品に安心の総合保険付き

3 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。

4 初期不良は即、交換します。

5 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。

6 設置も安心!パソコンデスクプレゼント!(ただしL-F306のセットを除く) パソコンデスクが不要なかたは、ソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

注文番号 L-F301 FMタウンズ20F ゲーム三昧セット

39%引

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12.800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8.800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12.800
XakII(サーク2)	¥9.800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥499.800

税込特価 ¥307,500

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,675	¥17,900
24回	¥16,325	¥15,200
36回	¥10,987	¥10,800
60回	¥7,238	¥7,200

注文番号 L-F302 FMタウンズ40H ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8.800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12.800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8.800
XakII(サーク2)	¥9.800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥645.800

税込特価 ¥424,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,348	¥24,800
24回	¥22,036	¥21,000
36回	¥15,366	¥14,900
60回	¥12,182	¥9,900

注文番号 L-F303 FMタウンズ80H 基本激安セット

33%引

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥740.800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥25,950	¥25,000
30回	¥20,850	¥20,700
36回	¥19,325	¥17,700
60回	¥13,325	¥11,800

FMタウンズ40H 基本激安セット

37%引

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵本体)	¥473.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥590.800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥20,750	¥18,500
30回	¥17,550	¥15,300
36回	¥15,875	¥13,100
60回	¥13,575	¥8,700

注文番号 L-F305 今月の激安お奨めセット!! FMタウンズ20F お勉強&ゲーム激安セット

学校の先生よりも頭が良い!

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
マイフェアレディCAN(NO.1)(英語教材)	¥18.000
はじめての旅行英会話(英会話教材)	¥9.700
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12.800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥8.800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8.800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12.800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8.800
XakII(サーク2)	¥9.800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥545.100

税込特価 ¥348,700

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,279	¥20,300
24回	¥19,353	¥17,200
36回	¥14,105	¥12,200
60回	¥12,024	¥8,100

FMタウンズ20F 中古基本激安セット

税込特価 ¥246,000

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323.000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30.000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69.800
ブランクディスケット(10枚)	¥18.000
税別定価合計	¥440.800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,000	¥15,700
30回	¥12,580	¥10,000
36回	¥10,190	¥8,600
60回	¥9,330	¥5,700

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ!お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 年中無休 (AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 毎週水・木曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店
水曜定休
パルコ
北口広場
JR吉祥寺
KSビル10階
至 新宿
至 渋谷
日本電子専門学校

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。
※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK

中古品 代金引換 配送 OK!

今月の特選中古品①

NEC PC-9801VX21

定価¥433,000

税込特価 ¥159,000

- 5 2HDディスク搭載
- 80286 CPUを搭載
- 640Kハイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
15回	¥12,275	¥11,900
24回	¥ 9,810	¥ 7,800
36回	¥ 8,635	¥ 5,500

NEC PC-9801VM2

税込特価 ¥89,800

- 5 2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kハイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,131	¥ 9,800
18回	¥ 6,370	¥ 5,700
36回	¥ 5,097	¥ 3,100

NEC PC-9801VM4

定価¥830,000

税込特価 ¥129,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5 2HDディスク2基搭載
- 384Kハイトメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,935	¥11,900
20回	¥ 8,430	¥ 7,500
36回	¥ 5,685	¥ 4,500

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵,新品限定)	448,000	268,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	258,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	178,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー,MS-DOS付,新品限定)	278,000	189,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	148,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	109,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	248,000
NEC PC-9801DA5(32ビット,40メガHDD,超特価品)	598,000	335,000
NEC PC-9801DA2(32ビット,超特価品)	448,000	275,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DS/U2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2	318,000	185,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	269,000
NEC PC-9801RA5(32ビット,20メガHDD内蔵)	698,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	249,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	228,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801RX2	398,000	159,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	189,000
NEC PC-9801VX21(超目玉特価品)	433,000	159,000
NEC PC-9801VX2	433,000	135,000
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り,20メガHDD搭載)	830,000	129,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	45,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	30,000
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	188,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	248,000
NEC PC-9801EX2	348,000	165,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	215,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	135,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	238,000
NEC PC-9801UV21	318,000	105,000
NEC PC-9801UV11	265,000	128,000
NEC PC-9801UV2	318,000	98,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-9801T/F5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵,カラー[illegible])	1,150,000	678,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	866,000	378,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ,40メガHDD[illegible])	748,000	398,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,[illegible]メガHDD内蔵)	588,000	218,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ,人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	158,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉[illegible])	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	108,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	49,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	44,800
NEC PC-88VA3	398,000	99,800
NEC PC-88VA2	298,000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	48,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	59,800
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	55,000
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801MA(中古ゲームソフト3本付)	198,000	36,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	34,800
NEC PC-8801MKIIMR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	30,000
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	45,000
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	31,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	27,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	24,800
NEC PC-8801MKIIFR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	23,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	39,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	19,800
NEC PC-8801MKII30[illegible]当品	275,000	16,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	13,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	11,800
NEC PC-8801	228,000	9,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	10,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD,内蔵)	[illegible]	399,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	358,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-STD(32ビット)	598,000	228,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット)	498,000	235,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	248,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット、40メガHDD)	683,000	285,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	198,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	218,000
エプソン PC-286X-STD	438,000	158,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	139,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	129,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	118,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	135,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298,000	188,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	105,000
エプソン PC-286U-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	135,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	115,000
エプソン PC-286US-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	145,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-286UX-STD	268,000	148,000
エプソン PC-286UX-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	175,000
エプソン PC-286UX-H40(40メガHDD内蔵)	453,000	205,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	188,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ、3色カラー)	518,000	278,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メガHDD内蔵)	468,000	125,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	119,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	148,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	188,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	188,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	178,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	28,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	71,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	118,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	148,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	82,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ,10メガHDD内蔵)	398,000	108,000
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	210,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258,000	148,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	168,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	198,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	698,000	238,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286、16ビットラップトップ)	198,000	110,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ,20メガHDD内蔵)	498,000	185,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	175,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップ[illegible]HDD内蔵)	598,000	238,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	848,000	328,000
東芝 パソピ[illegible]16(16ビット、5"ドライブ2基)	―――	25,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	125,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	148,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	178,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	198,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	185,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	228,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	258,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	279,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	289,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	258,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	128,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	158,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	198,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	208,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD、新品限定品)	395,000	218,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	39,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800より

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジット[illegible]来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお[illegible]に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と[illegible]の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

[illegible]や見積依[illegible]、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 [illegible]渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター
下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

今月の特選中古品 ②

NEC PC-8801FR30

- なんと!! 人気の88が[illegible] ¥25.000!
- 5 2Dティスク[illegible]載
- FM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

税込特価 ¥25,000

NEC PC-8801FA

- 5 2Dティスク2[illegible]搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の[illegible]用ソフトの動作可能

税込特価 ¥31,000

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10.995	¥10.700
6回	¥ 5.515	¥ 5.500
10回	¥ 4.245	¥ 3.300

NEC PC-8801MA

ゲームソフト3本付

- 5 2HD 2Dティスク2[illegible]搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

税込特価 ¥36,800

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12.856	¥12.800
6回	¥ 6.692	¥ 6.500
12回	¥ 3.632	¥ 3.400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ804C(X1CK)	139.800	11,800
シャープ CZ811C(X1F10)	79.800	11,800
シャープ CZ812C(X1F20)	139.800	19,800
シャープ CZ820C(X1G10)	69.800	9,800
シャープ CZ822C(X1G30)	118.000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118.000	21,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248.000	26,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278.000	29,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178.000	32,000
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258.000	28,000
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168.000	35,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218.000	49,800
シャープ CZ881C(X1turboZII)	179.000	59,800
シャープ CZ888C(X1turboZIII)	169.800	65,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	[illegible]800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	――――	55,000
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト[illegible]可)	328.000	98,000
シャープ MZ2200	128.000	7,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388.000	39,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348.000	79,800
富士通 FM-TOWNS1S本体(2ドライブ使用)	348.000	85,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398.000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548.000	185,000
富士通 FM-TOWNS20F本体	323.000	169,000
富士通 FM77-AV40EX	168.000	35,000
富士通 FM77-AV40	228.000	29,800
富士通 FM77-AV40SX	178.000	58,000
富士通 FM77-AV20シリーズ	――――	30,000より
富士通 FM77-AV1/AV2	――――	15,000より
富士通 FM77-L2/L4	――――	14,000より
富士通 FM77-D2/D1	――――	14,000より
富士通 FM-7/NEW7	99.800	9,800
ビクター BC-2800F(AXパソコン、5 FDD2[illegible]86CPU)	――――	69,800
SONY PCX-300H62(Q-L、20メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773.000	358,000
アタリ LYNX(カラー[illegible]ポケットゲーム機)	29.800	12,800
セガ マスターシステム	16.800	4,800
セガ セガマークIII	15.000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64.800	39,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59.800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32.800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29.800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49.800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128.000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148.000	74,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106.000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108.000	29,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158.000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29.800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29.800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54.800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデル内蔵)FDD×1	84.800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57.800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69.800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29.800	19,800
ワープロ		
エプソン ワードバンクノート2(ノートタイプ)	74.800	32,800
NEC 文豪ミニ7GX	198.000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218.000	89,800
富士通 オアシス30SX-JIS(12 CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218.000	114,000
富士通 オアシス30SF2-JIS(12 CRT、48ドット[illegible]3.5 FDD×2)	198.000	89,800
富士通 オアシス30LX2-JIS(48ドット印刷、3.5"FDD)	188.000	98,000
富士通 オアシス30AFIIISX-JIS(48ドット印刷、3.5"FDD×2)	228.000	95,000
富士通 オアシス30SX-JIS(12 CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218.000	114,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118.000	39,800
松下 FW-U1J70(T)(ラップトップ[illegible]、48ドットB4、図形、グラフ)	155.000	93,000
松下 FW-U1P503AII(熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD)	178.000	79,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ、3.5 FDD、24ピンプリンター付[illegible])	69.800	34,800
キャノン キャノワード4100(CRT、FDD、64ピンプリンター付)	398.000	128,000
キャノン キャノワードα3スーパーII(CRT、56ピン熱転写プリンター付)	148.000	64,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-4W(5"2DD 2ドライブ)	170.000	19,800
NEC PC-9832-4W(PC9831-4W用増設FDD)	170.000	24,800
NEC PC-9831-MW(5"2HD 2ドライブ)	180.000	34,800
NEC PC-9832-MW(PC9831-MW用増設FDD)	180.000	29,800
NEC PC-9831-UW2(3.5"2DD 2ドライブ)	120.000	29,800
NEC PC-9831-VM2(3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	120.000	35,800
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168.000	25,800
NEC PC8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288.000	10,000
NEC PC8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442.000	19,800
NEC PC8882(8"2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442.000	9,800
NEC PC-8831-MW(PC88用5"2HD/2DD 2ドライブ)	138.000	34,800
NEC CD-10(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	68.000	39,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138.000	39,800
ポップ[illegible] KF-5S(98ノート用増設5"2HD1ドライブ、新品限定)	48.000	26,800
ポップ[illegible] KF-5W(n)(98ノート用増設5"2HD2ドライブ、新品限定)	96.800	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198.000	79,800
TEAC HD-41A(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84.800	55,000
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198.000	98,000
[illegible]電子 Little-F1(98用3.5"2HD 1ドライブ)	39.800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89.800	39,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99.500	49,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128.000	39,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128.000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168.000	18,000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44.800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブMSX[illegible])	――――	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16.500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26.800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	――――	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298.000	48,000
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	59,800
NEC PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215.000	99,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188.000	49,800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158.000	64,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288.000	69,800
NEC PC-PR201/45(136桁、24ピン、ドット)	95.000	61,000
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158.000	98,000
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット)	275.000	165,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99.500	58,000
NEC PC-PR201G(136桁、24ピン、ドット)	158.000	65,000
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	89,800
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275.000	138,000
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170.000	58,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170.000	68,000
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145.000	69,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258.000	29,800
NEC PC-PR102TL(A4、24ピン、熱転写、携帯)	50.000	24,800
NEC PC-PR104(80桁、24ピン、ラインドット)	148.000	14,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238.000	38,000
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158.000	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89.800	32,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83.800	36,800
NEC PC-PR101E(80桁、24ピン、ドット)	99.800	49,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158.000	42,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84.800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	49,800
NEC PC-PR406H(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応)	94.800	44,800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ[illegible]、スキャナー[illegible])	138.000	68,000
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、スキャナ[illegible])	94.800	49,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対[illegible])	54.800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、[illegible]転写)	99.800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69.800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234.000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176.000	25,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128.000	19,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186.000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234.000	19,800
NEC NM-4150(136桁、24ピン、カラードット、トラクター付)	245.000	128,000
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198.000	19,800
NEC NM-9200RO(136桁、18ピン、ドット)	350.000	25,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253.000	29,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253.000	38,000
NEC NM-9400S(136桁、24ピン、ドット)	310.000	48,000
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163.000	62,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	64,800
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245.000	79,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245.000	84,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80.000	39,800

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ!お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品代金引換配送OK!

(株)日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00~PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店 年中無休 営業時間 AM10:00~PM7:00 日本マイコン流通センター 大外ビル5F JR渋谷駅 大井

(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00~PM6:30) 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店 水曜定休 近鉄デパート 三菱銀行 日本マイコン流通センター KSビル10階 パルコ 北口広場 JR吉祥寺 至新宿 至渋谷 日本電子専門学校

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ロケイン 10月号 [illegible])

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK

中古品 代金引換 配送 OK!

今月の特選中古品③

NEC PC-8801MA2

ゲームソフト3本付

税込特価 ¥37,800

- 5 2HD 2Dディスク 2[illegible]
- サンプリング[illegible]付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,301	¥13,100
6回	¥6,757	¥6,700
12回	¥3,647	¥3,500

NEC PC-9801VX41

定価¥630,000

税込特価 ¥189,000

- 5 2HD/2DDディスク 2[illegible]
- 20メガハードディスク内蔵
- 80286CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,350	¥12,000
24回	¥11,010	¥9,300
36回	¥8,085	¥6,600

NEC PC-9801DA5

定価¥598,000

税込特価 ¥335,000

- 最新型32ビットパソコン
- 40メガSCSIハードディスク内蔵
- 640Kの標準メモリーに加え1MBの[illegible]RAMを標準装備
- 限定8台!お早めに!

回数	1回目	2回目以降
2[illegible]回	¥16,850	¥16,600
36回	¥14,275	¥11,700
60回	¥10,475	¥7,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
漢字プリンター		
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160.000	98.000
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79.800	16.800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152.000	65.800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122.000	59.800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129.000	46.800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	59.800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	42.800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	35.800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	39.800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345.000	16.800
エプソン LP-3000(PCシリーズ用A4レーザープリンター)	254.000	164.000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC P24-J83)	248.000	69.800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69.800	28.000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96.800	59.000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	54.800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64.800	39.800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	38.800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74.800	37.800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79.800	18.000
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピン、ドット)	62.800	18.000
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298.000	19.800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290.000	29.800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148.000	56.800
エプソン VP-85K-PC(80桁、24ピン、ドット)	118.000	39.800
エプソン VP-800PC(80桁、24ピン、ドット)	124.000	59.800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158.000	84.800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198.000	108.000
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69.800	24.800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118.000	29.800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170.000	34.800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58.000	34.800
[illegible]子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119.800	28.000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99.800	8.000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118.000	19.800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49.800	34.800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59.800	39.800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26.800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490.000	218.000
NEC PC-VC101(カラービデオコピー)	198.000	49.800
NEC PC-2021(PC2001用40桁サーマル)	23.800	9.800
NEC PC-6021(40桁サーマル)	39.800	12.800
NEC PC-6022(4色ボールペン印刷)	39.800	14.800
NEC PC-6023(A4サイズ、4色ペンプロッター)	79.800	12.800
NEC PC-8023(80桁、ドット)	158.000	8.000
NEC PC-8023C(80桁、ドット)	153.000	15.800
NEC PC-8024(80桁、ドット)	128.000	19.800
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128.000	19.800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148.000	16.800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89.800	12.800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49.800	10.800
NEC PC-PR402(40桁、サーマル、電池駆動式)	23.800	13.800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89.800	15.800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198.000	9.800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89.800	9.800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158.000	10.000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59.800	19.800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142.800	9.800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附[illegible]無し)	138.000	5.000
シャープ MZ-1P14(80桁ドット)	――	25.800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89.800	8.800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59.800	8.500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59.800	9.000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79.800	14.800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9.800
カシオ FP-1012PR([illegible]80桁、ドット、[illegible]無し)	138.000	10.000
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98.000	5.000
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	――	8.000
各社 [illegible]MSX対応プリンター	――	6.800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	――	24.800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49.800	22.800
NEC PC-KD551([illegible]文字、デジタル、0.39)	118.000	32.800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84.800	29.800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118.000	35.800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118.000	52.800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89.800	42.800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99.800	45.800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	[illegible]	59.800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118.000	54.000
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89.800	49.800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115.000	55.000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128.300	65.000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138.000	55.800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233.000	178.000
シャープ MD-12P1(4000文字、グリーンモニター)	39.800	16.800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	[illegible]	9.800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64.800	19.800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49.800	19.800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64.800	35.800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108.000	38.800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129.800	64.800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110.700	64.800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99.800	68.000
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84.800	45.800
シャープ CZ-6[illegible]D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.[illegible]限定)	135.000	99.800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119.800	35.800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74.700	37.800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90.600	45.800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129.800	49.800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112.700	48.000
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92.200	58.000
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102.200	49.800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109.800	64.800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118.000	31.800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69.800	15.800
エプソン PC-286CD(4000文字、アナログ、0.31)	118.000	42.800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64.800	34.800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118.000	35.800
三[illegible] XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99.800	44.800
[illegible] FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128.000	36.800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109.800	29.800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79.800	19.800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99.800	29.800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	28.000より
[illegible]社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10.000より
モデム		
NEC PC9801N-06L(98ノート用内蔵型、2400ボー)	59.800	31.800
NEC PC-FU101(多機能パソコンファクシミリ)	240.000	128.000
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	44.800	29.800
オムロン MD24FS5(汎用2400ボー)	49.800	26.800
エプソン PC286LMC(PC286L/LE/LF/386BL用モデムカード)	27.800	16.800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用モデムカード)	32.800	19.800
エプソン PCNFMC(286NOTE・F用モデムカード、[illegible]ボー、MNP4)	32.800	18.800
エプソン PCNTMC(PC386NOTE・A用、モデムカード)	32.800	19.800
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69.800	38.000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350.000	258.000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99.800	54.800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198.000	128.000
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード	――	8.000より
NEC PC9801-26K(PC98用FM音源ボード)	26.800	11.800
メルコ EMZ-1000(EMS専用1MB-RAMボード)	19.800	10.800
エプソン PC286LTP(PC286Lシリーズ用10キーパッド)	17.000	9.800
エプソン PCLTP3(PC286[illegible]シリーズ用10キーパッド)	17.000	9.800
エプソン PCFLC(PC386NOTE-A用フラッシュメモリーカード)	60.000	36.000
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用128KB ICカード)	24.000	14.800
エプソン PCIC640(PC286Noteシリーズ用640KB ICカード)	98.000	49.000
エプソン PCNFRB1(PC286Note/Book用1MB RAMボード)	48.000	19.800
エプソン PCNFRB2(PC286Note/Book用2MB RAMボード)	78.000	23.800
エプソン PCRDC(NOTE・F/A用1.25メガRAMドライブカード)	30.000	18.000
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、[illegible])	110.000	69.800
各社 [illegible]用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228.000	19.800
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15.800	5.000
SNE ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、JOYスティック端子付)	32.000	10.000
コルグ DS-8(61[illegible]、MIDIマルチ[illegible]キーボード)	148.000	79.800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――	お電話にて
[illegible]工学 桐 Ver2(98用5"2HD、新品限定)	98.000	49.000
管理工学 楓(98用5"2HD、新品限定)	48.000	24.000
デジタルファーム コラージュ(98用3.5"2HD、新品限定)	58.000	29.000
アンス 彩(サイクロン)(98用5"2HD、新品限定)	145.000	78.000
マイクロソフト マイクロソフト・チャート(98用5"2HD、新品限定)	48.000	24.000
ロータス 1-2-3 R2.1J(FMR及びFMタウンズ用3.5"、新品限定)	98.000	49.000
ジャストシステム 花子(FMRシリーズ用3.5"、新品限定)	68.000	34.000
各社 G3規格FAX(多数あります。)	――	29.800より

■中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕を[illegible]い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

個人でも会社でも中古パソコンが絶対お得く!!

日本マイコン流通センターは中古を買う人、売る人、交換する人を大切にします。[illegible]又はご来店を!!

通信販売をご利用の方は

03-3463-4455へ!

当社の各店の在庫はもちろん、3,000台の中古在庫を誇る葛飾中古倉庫の商品も電話で確認できます。

渋谷店、吉祥寺店へご来店の方は

地図を参考にご来店下さい。ご来店時でも各店および葛飾中古倉庫の在庫が確認できます。なお、ご来店前にお電話でお申込みをされる方は、左記03-3463-4455へ申込みの上、渋谷店又は吉祥寺店へご来店下さい。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! [illegible]

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の[illegible]に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、[illegible]、[illegible]、[illegible]、[illegible]中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による[illegible]が[illegible]の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2) [illegible]による「保証」は、商品不良や故障に対してその[illegible]規定により[illegible]修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

[illegible]留や[illegible] クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお[illegible]話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター **8ページ目**

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

下取・売却を[illegible]急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ[illegible]などにご記入の上[illegible]してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「[illegible]希望」とご記入の上お送り下さい。現品が[illegible]き[illegible]、早急に[illegible]買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも[illegible]機器、ボード類、ソフトなども買取り[illegible]すのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。
  〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
  ㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK[illegible]
  03-3463-4455[illegible]

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお[illegible]お問い合わせ下さい。

お近くの方は 渋谷駅前店 吉祥寺店 へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

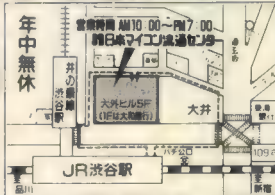
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休

営業時間 AM10:00~PM7:00 日本マイコン流通センター 大外ビル5F 大井 JR渋谷駅

エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

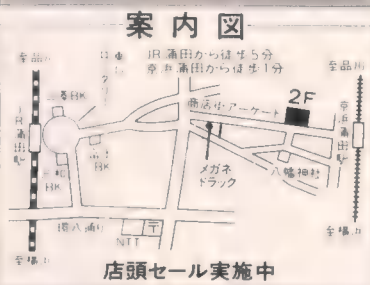
フリガナ お名前		ご住所 〒		TEL			
購入予定日	年 月	[illegible]業	年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ログイン 10/4発号

■定休日：毎週火曜日便利です。！夜の９時まで営業しております。（日・祭日は夜７時まで）

▼冬のボーナス一括（12月末）払いOK!!（翌月末払いもOK）手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00／日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

冬のボーナス一括（12月末）払いOK!! 手数料なし!! お店に遊びにおいでヨ!!

電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証＋当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回〜60回）頭金ナシOK！
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK！（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由！ オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

案内図

JR蒲田から徒歩5分　京浜蒲田から徒歩1分　2F　商店街アーケード　メガネドラック　八幡神社　環八通り　NTT

店頭セール実施中

OCT-1 蒲田

冬のボーナス一括（12月末）払いOK!! 手数料無料!!

過激に元気！年中夢中のオクトです!!

PC-98DO⁺／PC-286C／FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! （送料￥2,000）

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備

《先着100名様》EPSONオリジナル"F1"テレカプレゼント!!

PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ■CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ■マウス

定価合計￥242,800

大特価￥143,000

VS

PC-98 DO⁺

PC-98DO⁺
- ●PC-98DO⁺
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ■マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

定価合計￥352,800

超特価￥223,000

PC-9801UF
- ●PC-9801UF
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価￥292,800

特価￥186,000

PC-9801UR
- ●PC-9801UR
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ■マウス

合計定価￥292,800

特価￥178,000

TOWNS & 386 Windowsセット

FM-TOWNSモデル20F（送料・税込） 推奨

- ●FM-TOWNS20F（本体） （￥323,000）
- ■FMT-DP533（カラーCRT） （￥ 69,800）
- ●FMT-KB105（キーボード） （￥ 30,000）
- ●アイテック TX-130（130MBハードディスク） （￥138,000）
- ●メルコ XMT-2000（2MB増設RAM） （￥ 28,000）
- ●MS-386Windows Ver. 3.0 （￥ 25,000）
- ●MS-DOS Ver. 3.1(L33) （￥ 9,800）

このセットで君も最先端Windowsユーザー

合計定価￥623,600

《386Windowsセットお買上げの方々にさらにプレゼント!!（ハイパーアドレスVer.2.0）＋（MF-2HD×5枚）》

超特価￥410,000（送料・税込）

12回	￥36,200	24回	￥19,200	36回	￥13,300	48回	￥10,500

組合せディスプレイ

CU-14FD（シャープ） 定価￥74,800
- ●アナログ ●0.31mm
- ●RGBカラー ■チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

- ●PC-KD854N ……… ＋￥ 6,000
- ●PC-KD881 ……… ＋￥41,000
- ●PC-KD882 ……… ＋￥18,000
- ●PC-KD863G ……… ＋￥50,000
- ●PC-TV354 ……… ＋￥28,000
- ●PC-TV454 ……… ＋￥38,000
- ●PC-TV455 ……… ＋￥48,000
- ●CU-14TV ……… ＋￥29,000
- ●CU-14HD ……… ＋￥20,000
- ●CU-14KD ……… ＋￥17,000
- ●CU-21HD ……… ＋￥71,000
- ●XC-1498II ……… ＋￥ 9,000
- ●CVC-4681 ……… ＋￥ 0

上記差額を加算して下さい。

プリンターコーナー（ケーブル・A4熱転写用紙100枚付） 送料￥1,000

NEC PC-PR150T
- ●48ドット熱転写漢字プリンター

（定価￥64,800） 特価￥44,000

STAR TX-24CL
- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応

（定価￥69,800） 特価￥32,800

キヤノン BJ-V10 (BJ-NOTE)
- ●ノート、ブック型対応
- ●静音・48ドット、高速印字

（定価￥74,800） 特価￥49,500

NEC PC-PR150VL
- ■48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント

（定価￥84,800） 特価￥56,000

EPSON AP-900PC
- ■80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット

（定価￥94,800） 特価￥55,000

アプリケーション （送料￥500）

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
P1(88)	ワープログラフィック	5D/5HD	￥40,000	￥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	￥ 9,700	￥ 7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	￥58,000	￥38,000
P1 EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	￥58,000	￥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	￥ 9,800	￥ 7,500
MS-DOS(基本＋拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	￥18,000	￥13,500

周辺機器 （送料￥500）

製品名（型番）	内容	定価	特価
XE-1 PRO	ジョイスティック	￥ 9,500	￥ 8,000
XE-1 AP	アナログ ジョイパット	￥13,800	￥11,000
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	￥ 8,100	￥ 6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	￥ 9,800	￥ 7,200
AMC-350	マウス350カウント	￥ 7,800	￥ 2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	￥10,000	￥ 8,000

新作ゲームソフト25〜30％OFF!! ビジネスソフト20％OFF!! より特価中

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! | 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

★★誠に勝手ながら10月20日(日)～10月23日(水)の間は、連休とさせていただきます!!★★

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2

●PC-9801DX2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
■マウス

定価合計￥392,800
特価￥225,000

PC-9801DS2/U2

●PC-9801DS2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥432,800
特価￥278,000

PC-9801DA2/U2

●PC-9801DA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥522,800
特価￥298,000

PC-286VJ5

NEW

■PC-286VJ5
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス

定価合計￥302,800
特価￥198,000

PC-386M-STD

限定

●PC-386M-STD
●CU-14FD
●MF2HD 5枚
●マウス

定価合計￥402,800
特価￥215,000

PC-386GE5/2

-32ビット(386SX/16MHz)-
NEW
-ハイクオリティPC-

●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
■マウス

定価合計￥372,800
特価￥240,000

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

■PC-9801UR/20＋CU-14FD (￥422,800)…… 特価￥272,000
■PC-9801DX5/U5＋CU-14FD (￥542,800)…… 特価￥338,000
■PC-9801DS5/U5＋CU-14FD (￥582,800)…… 特価￥360,000
■PC-9801DA5/U5＋CU-14FD (￥672,800)…… 特価￥428,000
■PC-9801DA7/U7＋CU-14FD (￥772,800)…… 特価￥498,000
●PC-H98model8(U8)-002＋CU-14FD (￥622,800)…… 特価￥410,000
●PC-H98model8(U8)-040＋CU-14FD (￥772,800)…… 特価￥515,000
●PC-H98model8(U8)-100＋CU-14FD (￥872,800)…… 特価￥580,000

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-386GS5/2＋CU-14FD (￥472,800)…… 特価￥308,000
●PC-386GS5E/2E＋CU-14FD (￥672,800)…… 特価￥445,000
●PC-386GS3＋CU-14FD (￥506,800)…… 特価￥328,000
●PC-386GE5B/2B＋CU-14FD (￥502,800)…… 特価￥328,000
●PC-386GE3＋CU-14FD (￥397,800)…… 特価￥258,000
●PC-386S-STD/UST＋CU-14FD (￥572,800)…… 特価￥353,000
●PC-286VJ5B＋CU-14FD (￥432,800)…… 特価￥288,000
●PC-386S-H40＋CU-14FD (￥712,800)…… 特価￥466,000

三菱 XC-1498C II

定価￥107,000
●14インチ
●0.28ドットピッチ
●チルトスタンド付
上記組合せの場合＋￥9,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

●NEC PC-KD854N (￥84,800)……＋￥6,000
●NEC PC-KD881 (￥118,000)……＋￥41,000
■NEC PC-KD882 (￥89,800)……＋￥18,000
●NEC PC-TV455 (￥147,000)……＋￥48,000
●NEC PC-TV354 (￥110,000)……＋￥28,000
●NEC PC-TV454 (￥128,300)……＋￥38,000
●NEC N-5913U (￥120,000)……＋￥46,000
●三菱XC-98V3 (￥128,000)……＋￥34,000
●エプソンCR-4000 (￥94,800)……＋￥15,000
●エプソンCR-5000 (￥138,000)……＋￥54,000
●エプソンCR-5500 (￥168,000)……＋￥90,000
●エプソンCR-7000 (￥248,000)……＋￥140,000
●シャープCU-14KD (￥89,800)……＋￥14,000
●シャープCU-21HD (￥148,000)……＋￥68,000
●シャープCU-14TV (￥99,800)……＋￥29,000

組合せディスプレイ

CU-14FD(シャープ)
定価￥74,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

プリンター(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000)

EPSON AP-300PC

●48ドット
●小型・軽量1.35kg
●単色カラー印字
●水平インサート方式
※ケーブル別売
定価￥59,800
大特価￥42,000

EPSON VP-300

●24ドット
●ポータブルプリンタ
※ケーブル別売
定価￥69,800
大特価￥49,000

NEC
●PC-PR201/45 (￥95,000)…… 特価￥64,000
●PC-PR201/60 (￥135,000)…… 特価￥89,000
●PC-PR201/60A (￥158,000)…… 特価￥104,000
●PC-PR201/65A (￥215,000)…… 特価￥135,000

EPSON
●VP-1350PC (￥96,800)…… 特価￥61,000
●VP-1600PC (￥125,000)…… 特価￥82,000
●VP-2600PC (￥145,000)…… 特価￥81,000

STAR
●JP-100 (￥79,800)…… 特価￥47,000
●JP-200 (￥104,800)…… 特価￥52,000
●JR-100CL (￥99,800)…… 特価￥60,000
(カットシートフィーダ付)
●JR-200CL (￥134,800)…… 特価￥59,800

キヤノン
●BJ-330J (￥208,000)…… 特価￥140,000
(VPエミュレーションケーブル付)

ハードディスク(送料￥1,000)

テクサ
●STATION-40S ￥133,000 ……▶特価￥58,000

ティアック
●HD-41A ￥84,800 ……▶特価￥54,000
●DD-41＋IF-55Th ￥148,000 ……▶特価￥79,800
※ハードディスク(SCSI)＋3.5インチドライブ

緑電子
■LittleE40MK II ￥98,000 ……▶特価￥51,000

日本テクサ
●TRUST-40S II(内蔵) ￥98,000 ……▶特価￥48,000
●TRUST-EX80S II(内蔵) ￥148,000 ……▶特価￥87,000

ICM
●C-FLAT(カード型) ￥108,000 ……▶特価￥77,000

ドライブ (送料￥1,000)

C・リサーチ
●CRC-FD3.5SA (￥38,800)…… 特価￥24,000
●CRC-FD3.5WA (￥58,800)…… 特価￥36,000
●CRC-FD5SA (￥43,800)…… 特価￥27,500
●CRC-FD5WA (￥65,800)…… 特価￥41,000

緑電子
●LITTLE-F (￥24,800)…… 特価￥16,000
●LITTLE-F2 (￥44,800)…… [illegible]￥29,000
●LITTLE-ZFS (￥39,800)…… 特価￥24,000
●LITTLE-ZFW (￥59,800)…… 特価￥37,000
●CUBIC-CSW (￥69,800)…… 特価￥48,000

アクセル
●FDC-57 (￥68,000)…… 特価￥39,000
●FDC-58 (￥98,000)…… 特価￥49,000
●FDC-375 (￥34,800)…… 特価￥21,000
●FDC-376 (￥49,800)…… 特価￥32,000
●FDC-377 (￥39,800)…… 特価￥24,800
●FDC-378 (￥59,800)…… 特[illegible]

ティアック
●FD-30S (￥39,800)…… 特価￥20,900
●FD-30W (￥59,800)…… 特価￥31,000

ミュージカルツール(送料￥1,000)

ROLAND(ローランド)
●ミュージ……(￥158,000)▶特価￥12[illegible]
●ミュージ郎Jr.……(￥98,000)▶[illegible]￥81,800
●ミュージ郎Jr. NOTE (￥93,000)▶特価￥78,000
●ミュージ郎Jr. BOARD (￥59,000)▶特価￥49,800

SNE
●サウンドオーケストラVS……(￥36,000)▶特価￥[illegible]
■サウンドオーケストラLS……(￥30,000)▶特価￥[illegible]
●リトルオーケストラLS……(￥20,000)▶特価￥13,300
●リトルオーケストラRS……(￥26,000)▶特価￥16,600
●リトルオーケストラSS……(￥22,000)▶特価￥14,100
●SOS2……(￥12,000)▶特価￥8,600
●サウンドMUSICIAN……(￥25,000)▶特価￥15,300
●リトルMUSICIAN……(￥12,000)▶[illegible]￥[illegible]

エニックス
■[illegible](SP付、EMS対応)・(￥29,800)▶特価￥[illegible]

アイドル・ジャパン
●SS-10……(￥19,800)▶特価￥12,800
●スピークボード……(￥49,800)▶特価￥39,800

■サウンドオーストラV(￥35,000)限定 ……▶特価￥13,000
■リトルオーケストラL(￥18,000)限定 ……▶特価￥6,000

モデム・コーナー(送料￥1,000)

オムロン
■MD-1200A III…… 特価￥14,000
■MD-12FS…… 特価￥15,000
●MD-24FP4 II…… 特価￥26,000
●MD-24FP5 II…… 特価￥26,800
●MD-24FN4…… 特価￥27,000
●MD-24FN5…… 特価￥31,000
■MD-24FS4…… 特価￥31,000
●MD-24FB5V…… 特価￥26,500

AIWA
■PV-A24VM5…… 特価￥28,000
●PV-M24VB5…… 特価￥28,000
■PV-A12…… 特価￥14,500
●PV-M24…… 特価￥28,500

RAMディスク(送料￥500)

メルコ
●EMJ-2000L……￥23,500
● -4000L……￥39,800
●EDA-2000 (DA/RA用)……￥24,000
● -4000L(〃)……￥30,800
●EDX-4000(DX用)……￥41,000
●EDS-2000 (DS用)……￥24,000
● -4000L(〃)……￥30,800

I/Oデータ(IOS-10STD付)
●PIO-PC34F-2MA……￥25,000
● 4MA……￥41,000
●PIO-DA-134-4M(DA/RA21用)……￥33,800
●PIO-EP-386M-2M(386M用)……￥33,000

パソコンラック 送料無料

Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
●1150(H)×640(W)×600(D)
定価￥38,000
特価 ￥13,000

Ⓑ4段キャスター付
■1250(H)×640(W)×700(D)
定価￥29,800
特価 ￥9,000

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送中のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の<住所><氏名><電話番号>及び<商品名>をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊂No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊂No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

安い!! ゲームソフト定価の25%引き(消費税不用)

(ただしエニックス・ビクター・ポニーキャニオン・シャープ等一部のソフトは10%引きです)

中古ソフトコーナー

在庫リストを62円切手同封して請求して下さい。

買いたい方に(購入方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お■■ください。在庫を調査し代金引換によりお送りします。■た、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの■■■メディア・62円切手・ご住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。■き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

VIDEO・LDコーナー

アニメを中心にVIDEO、LDの通販を開始!! 62円切手同封の上資料請求して下さい。中古アニメビデオ高額買取りもいたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。

※品切れの際はご了承ください。

新作&名作コーナー/定価の25%引き+α(送料・手数料等)リストに無いソフトも扱います。

(一部メーカーを除く)

発売予定日は9月12日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アルシャーク	発■中	9,800
アルテミス	発売中	7,800
■■3	発■中	14,800
A列■で行こう■	発売中	12,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
カース オブ アジュア ボンド	発売中	9,800
カンプグルッペ	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝■■ DX+SET	発売中	12,800
■■戦■ ガイナロック	発売中	9,800
クエストフォーグローリィ ポリクエスト2	発売中	12,000
群雄三国志	発売中	7,800
下天 一戦国信長伝一	発売中	12,800
コラムス	発売中	7,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
サブナック	発売中	7,800
三国志■■	発売中	3,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シェラ3D ダブルパック	発売中	12,000
シムアース	発売中	12,800
スーパー銀河(四柱推命)	発売中	9,800
スメル オブ ブラッド	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン バイストウェルの炎	発売中	9,800
対局囲碁 ゴライアス	発売中	16,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
大戦略3 '90 プレイヤーズパック2	発売中	3,900
ダイナソア	発売中	9,800
大遊言	発売中	7,800
ディフレクター	発売中	7,800
DUEL98 川中島セット	発売中	9,700
ノスタルジア1907	発売中	11,800
信長の野望 武将風■録	発売中	9,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
プランマーカー	発売中	6,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
プロ ヴィデンツァ	発売中	9,800
ベスト プレーベースボール98	発売中	9,800
ボクサーメーカ	発売中	9,800
マスターオブエレメンタル	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ2 シナリオ■	発売中	5,000
ミュージックシナプス■ プラス	発売中	20,000
ミュージックシナプス CVkit(DUAL)	発売中	6,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
リジェンド オブ キルクール	発売中	6,800
ルーンワース3 ■聖紀光■	発売中	6,800
レジェンド オブ キルクール	発売中	6,800
ロードモナーク	発売中	9,800
688アタックサブ	発売中	9,800
ワイアラエの奇跡(オー■■タ用データ集)	発売中	7,800
笑ゥせぇるすまん	発売中	3,980
KIDS特殊行動警察 2ND FIL	09/10	6,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/10	8,800
■皇登竜門2	09/12	9,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ジーザス2	09/18	8,800
ディスクステーション98 増刊4号	09/19	3,980
エアーコンバット2 シナリオ集	09/20	5,000
斬2 ■■■■時代	09/20	9,800
スターグライダー2	09/20	9,800
ディスクステーション98 マップ	09/20	3,980
はっちゃけあやよさん3	09/20	4,800
パイプドリーム	09/20	7,800
ヴェインドリーム	09/21	9,800
バーズテール2	09/21	9,800
伊忍■ 打倒信長	09/27	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	09/27	12,200
恋の長崎慕情	09/27	7,800
スピンディジー2	09/27	8,700
レイルロードタイクーン	09/27	11,800
美少女ギャラリー	09/30	7,800
大撃沈	09/?	13,800
ロードス■■記2	09/?	9,800
P-Effect	09/下	18,000
四柱推命学入門 桃源郷2	09/上	12,800
グレイテスト・パクリス	09/中	7,800
風雅セレクション	09/中	8,800
殺しのドレス3	10/上	7,800
スペルマスター かきたおし	10/01	5,980
スペルマスターJR ■きたおし	10/01	4,980
PGA ツアーゴルフ	10/01	8,800
スペースインベーダー	10/10	7,800
フラッシュポイント2号	10/10	3,500
クインティアロード	10/15	8,800
プレイメイカーフットボール	10/15	9,800
ランス3	10/15	6,800
笑ゥせぇるすまん2	10/15	3,980
アークス3	10/18	9,800
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
ハットリス	10/18	7,800
ホットプリント	10/18	7,800
ロゼ(ROSE)	10/18	7,800
麻雀ゼミナール	10/21	7,800
パワーシンガー(ソニー)	10/25	9,700
パワーモンガー	10/25	12,800
ブランディッシュ	10/25	9,800
指輪物語 第1巻〜旅の仲間〜	10/30	12,800
死の舞踏	10/?	未定
狂った果実	10/上	7,800
エリート	10/中	未定
ごくらく天国 巨桃の搭	10/末	6,800
Venus Campaign	11/01	8,800
魔法の妖精 マジカルクミ	11/14	9,800
天下統一2	11/15	9,800
ディスクステーション98 増刊5号	11/19	3,980
ウルティマ6	11/21	9,800
ドラゴンナイト3	11/29	7,800
マーキュリー2	11/?	9,800
マーシャルエイジ	11/?	7,800
マイト&マジック3	11/?	12,800
F-19ステルスファイター	11/下	12,800
レミングス	11/下	未定
ブラッドシード	11/上	未定
コマンドHQ	11/中	未定
ブルトンレイ シナリオ集3	12/15	4,800
ロボクラッシュ98	12/15	8,800
ブリッツクリーク2	12/16	9,800
ディスクステーション98 7号	12/20	3,980
KIGEN(輝源)	12/?	未定
雀豪3	12/?	9,800
GIDDY(ギディ)	12/下	7,800
ソーサレス オブ ウッド	12/下	7,800
ブラックレインボー■	12/上	8,800
らんま1/2 飛■伝説	12/上	未定
沈黙の■■	今秋	未定
レジオナルパワー2	今秋	未定
■■ システム■■■■■■ VOL.1	未定	9,800
麻雀悟空 天竺への道	未定	9,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	発売中	12,200
ヴェインドリーム	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	4,800
■■英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
サーク ガゼルの搭	発売中	7,800
ダイナソア	発売中	8,700
ディフレクター	発売中	5,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ヒルズファー AD&D(SR)	発売中	9,800
ヒルズファー AD&D(VA)	発売中	9,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
パイプドリーム	09/20	7,800
バーズテール2	09/21	未定
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
ロイヤルブラッド	09/27	7,800
ロイヤルブラッド CD付	09/27	10,200
ファングス	09/下	8,800
コラムス	10/15	7,800
天下統一88	10/15	9,800
ヨーロッパ戦線	11/中	9,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アルテミス	発売中	7,800
イース	発売中	9,600
インペリアルフォース	発売中	8,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2 作戦別マップ	発売中	3,600
■■英雄伝説2 DX KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝■2 DX+SET	発売中	12,800
クインティアロード	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
ジーザス2	発売中	8,800
スターモービル	発売中	7,200
■甲騎兵ボトムズ デットアッシュ	発売中	8,800
ダッシュ野郎	発売中	8,800
ディフレクター	発売中	7,800
ドラッケン	発売中	9,700
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
生中継68	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
ファランクス	発売中	8,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
プランマーカー	発売中	6,800
プリンス オブ ペルシャ	発売中	8,800
ライヒスリッター 帝国騎士団	発売中	8,000
ループス	発売中	7,800
ロードス■■記	発売中	9,800
アクアレス	09/12	8,700
コズミックサイコ	09/14	7,800
eXon(エグゾン)	09/20	9,600
JOKER(ジョーカー)	09/20	7,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
キャメルトライ	09/25	未定
シャングリラ	09/26	7,800
フェアリーランドストーリー	09/27	6,800
ゼノン2(ソニー)	09/?	未定
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	09/下	9,800
■ゃんきゃんバニースピリッツ	09/中	7,800
シュヴァルツシルト2	09/中	9,800
ムーンクリスタル	09/中	7,800
校内写生 第1巻	09/末	4,800
校内写生 第■巻	09/末	4,800
校内写生 第3巻	09/末	4,800
殺しのドレス3	10/04	7,800
ブリッツクリーク	10/15	9,800
コラムス	10/16	7,800
スペルマスター かきたおし	10/16	5,980
ランス3	10/16	6,800
パワーモンガー	10/25	12,800
飛翔鮫	10/25	8,800
満開電飾	10/25	7,800
ダーウィンズジレンマ	10/?	7,800
煩悩予備校2	10/?	7,800
ノア	10/下	7,200
F-15 ストライクイーグル2	10/上	未定
狂った果実	10/上	7,800
STAR WARS	11/02	7,200
スターウォーズ	11/22	7,200
レミングス	11/下	未定
KIDS 特殊行動警察	11/上	6,800
大戦略3 '90	12/15	9,800
アルシャーク	今秋	9,800
688アタックサブ	今秋	未定
オルタネイティブ3	未定	未定
プログラム	未定	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
囲碁入門道場	発売中	9,800
A列車で行こう3 マップコン付	発売中	14,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
宴会王の逆襲	発売中	5,000
億万■者2	発売中	12,800
オルゴール	発売中	12,800
キングクエスト5	発売中	9,800
サーク2	発売中	9,800
シャーロックホームズの探偵講座	発売中	8,800
シムアース	発売中	12,800
スペルマスター かきたおし	発売中	5,980
それゆけナンパくん	発売中	6,800
タイトー チェイスHQ	発売中	9,800
ダーウィンズジレンマ	発売中	7,800
データタウンズマン	発売中	9,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
闇の血族スペシャル	発売中	12,800
VIPトーン	09/06	20,000
TELE-HARMONIUMU JASS■	09/10	5,800
TELE-HARMONIUMU わらべ■■	09/10	5,800
サイレントメビウス	09/20	14,800
天使たちの午後4 ゆう子	09/24	8,800
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	09/27	9,800
ハイパー絵本東北気候	09/上	23,000
パズル絵本 ぴょこたん大冒険	09/上	8,800
バトルチェス	10/01	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/01	9,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	10/16	7,800
アトラス	10/18	10,800
ダイナソア	10/25	9,800
シュヴァルツシルト	10/?	12,800
フューチャーウォーズ	10/?	9,800
パワーモンガー	11/?	12,800
レミングス	11/下	未定
大戦略3 '90	12/下	9,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
銀河英雄伝説2 DX KIT	発売中	4,800
■河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
グラフサウルス Ver 2.0	発売中	12,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	発売中	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・C	発売中	88,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ルーンマスター 三国英傑伝	発売中	6,800
サウルスランチ VOL.1、4	09/13	3,400
ビースト	09/13	7,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ドラゴンクイズ	09/20	6,800
ヒーロー オブ ザ ランス	09/21	7,800
キャル2	09/下	7,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	09/下	7,800
JOKER(ジョーカー)	09/中	7,800
アルテミス	09/末	7,800
エアーホッケー(要ダンジョンハンター)	09/末	2,980
シューティングコレクション(要ダンジョンハンター)	09/末	2,980
シンセサウルス Ver 3.0	09/末	8,800
スイートエモーション	09/末	7,800
スコアサウルス	09/末	9,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	09/末	52,000
サーク ガゼルの搭	10/04	7,800
伊忍■ 打倒信長	10/下	11,800
伊忍■ 打倒信長 SW	10/下	14,200
狂った果実	10/上	7,800
闘神都市	11/?	6,800

アダルトコーナー/定価の25%引き+α(送料・手数料等)

(一部メーカーを除く)

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アリスの館 CD	6,800					★
アルテミス	7,800	★		★	09/末	未定
イルミナ!	6,800	★	★	★	★	
ウェディングラプソディー	6,800	■	★		★	
ウオーターフロントアドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
X指定(ドラゴンシティ)	6,800	★	★	★	★	
ELLE(エル)	7,800	★	未定	■	未定	
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
KID特殊行動警察 2ND FIL	6,800	09/10		09/10		
君だけに愛を	7,■	★		未定	未定	
キャル2	7,800	★		★	09/下	未定
きゃんきゃんバニー	5,800	★	★	★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		09/中	09/下	
クインティアロード	8,800	10/15		★		
グラムキャッツ	7,800	★	★			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	★	★			
狂った果実	7,800	10/上		10/上	10/上	
グレイテストパクリス	7,800	09/中				
校内写生 第1巻〜第3巻	各4,800	★		09/末	09/13	
ごくらく天国 巨桃の搭	6,800	10/末	未定			
コズミックサイコ	7,800	09/14	09/14	09/14		未定
殺しのドレス3	7,800	10/上	未定	10/04	未定	
サナトス	6,800	★		★	★	未定
3太くん	5,800	★		★		
G戦略	7,800	★	★			
ジェーン	7,800	★	★	★		
シャングリラ	7,800	★		09/26		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		09/20	09/中	未定
スイートエモーション	7,800	★		★	09/末	
スーパーバトルスキンパニック	9,800	★				
スクールうぉーず	6,800	★	★			
すとりっぷルーレット 過激編	7,800	★				
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スロープ	7,800	★	★			
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★		
ソープランドストーリー2	5,800	未定	★		未定	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
それゆけナンパくん	6,800					★
ダンジョン ハーレム	7,800	★				
D.P.S SG	6,800	★	★	★	★	★
D.P.S SG Set2	6,800	★	★	★	★	★
DE・JA —	6,800	★	★	★	★	
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	8,800	09/10	09/24	09/24	未定	09/24
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	★	未定	★	
電脳学園4 エイブハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★		
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	11/29				
ナイキ	7,800	★			★	
2069AD	6,800	★		★		
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん3	4,800	09/10				
ピアス	6,800	★	★	★	★	
ビースト	7,800	★	未定	★	09/13	★
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	★	★			
ぴんきぃぽんきぃ1〜3	各5,800	★	★	★	★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
フォクシー2	7,800	★		★	未定	
フラッシュポイント2号	3,500	10/10				
プランマーカー	6,800	★		★		
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★	未定	★	
■の砂物語	6,800	★	★	★	★	
ポッキー2	8,800	★	★		未定	
煩悩予備校2	7,800	★		10/?		
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★	★	★		
■■■飾	7,800	★		10/25		
ミルクタイム	6,800	★		★		
ムーンクリスタル	7,800			09/中		
メタルオレンジ	7,800	未定	★	未定		
妖獣クラブ2	7,800			★		
ランス1〜2	各6,800	★	★	★	★	★
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★	未定		
ルージュ 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
レイガン	6,800	★	★	★	★	
レビュー	7,800	★	★	★		
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

注目!!

冬のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

10/5~10/18

新品限定 30本 単品

NEC PC-8801MC2
■ PC-8801 model 2
定価¥199,000
超特価 **¥56,000**
(送料・消費税込み¥58,710)

新品 限定
88用ワープロソフト
⊙P-1(ピーワン)
(dBソフト)
定価¥40,000
特価 **¥9,900**

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5 (定価¥39,800)
▶ 特価¥26,500 (送料・消費税込¥28,325)
オムロン ■ MD-24FP5II(定価¥42,800)
限定50台 ▶ 特価¥23,800 (送料・消費税込¥25,544)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶ 特価¥26,500 (送料・消費税込¥28,325)

■スター・プリンター(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥69,800)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー
超特価 **¥32,000**
(送料・消費税込み¥33,990)

■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 83,000
②DD-101
(IF付)定価¥208,000
特価¥136,000

■SNE=サウンドボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価¥18,000▶特価¥5,800
(送料・消費税込み¥6,489)

■SNE=テンキーユニット(286L/LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
■HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶特価¥26,900

P&A超低金利をご利用下さい!!

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚。(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ(PC-98/エプソン/88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

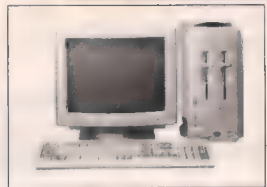
NEC PC-98DO+/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)

①PC-98DO++CU-14GD ……定価¥347,800▶特価¥222,000
②9801DX2+CU-14GD ……定価¥387,800▶特価 価格はTEL下さい。
③DX/U2+CU-14GD ……特価¥387,800▶特価 価格はTEL下さい。
④DX5+CU-14GD ……定価¥537,800▶特価¥339,000
⑤DX/U5+CU-14GD ……定価¥537,800▶特価¥339,000

	定価	特価
⑥DA2 +CU-14GD	定価¥517,800	特価価格はTEL下さい。
⑦DA/U2+CU-14GD	定価¥517,800	特価価格はTEL下さい。
⑧DA5 +CU-14GD	定価¥667,800	特価¥410,000
⑨DA/U5+CU-14GD	定価¥667,800	特価¥417,000
⑩DS2 +CU-14GD	定価¥427,800	特価¥270,000
⑪DS/U2+CU-14GD	定価¥427,800	特価¥270,000
⑫DS5 +CU-14GD	定価¥577,800	特価¥360,000
⑬DS/U5+CU-14GD	定価¥577,800	特価¥368,000
⑭DA7 +CU-14GD	定価¥767,800	特価¥500,000
⑮DA/U7+CU-14GD	定価¥767,800	特価¥503,000
⑯UF +CU-14GD	定価¥287,800	特価¥182,000
⑰UR +CU-14GD	定価¥287,800	特価¥174,000
⑱UR-20 +CU-14GD	定価¥417,800	特価¥259,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

	定価	特価
① PC-386GE5/2+CU-14GD	定価¥367,800	特価¥242,000
② PC-386GE5B/2B+CU-14GD	定価¥497,800	特価価格はTEL
③ PC-386GE3+CU-14GD	定価¥392,800	特価価格はTEL
④ PC-386GS5/2+CU-14GD	定価¥467,800	特価¥309,000
⑤ PC-386GS5E/2E+CU-14GD	定価¥667,800	特価価格はTEL
⑥ PC-386GS3+CU-14GD	定価¥492,800	特価価格はTEL
⑦ PC-286VJ5+CU-14GD	定価¥297,800	特価¥201,000
⑧ PC-286VJ5B+CU-14GD	定価¥427,800	特価¥292,000
⑨ PC-286VG-STD+CU-14GD	定価¥337,800	特価¥175,000
⑩ PC-286C-STD+CU-14GD	定価¥237,800	特価¥143,000
⑪ PC-386M-STD+CU-14GD	定価¥397,800	特価¥213,000
⑫ PC-386VR-STD+CU-14GD	定価¥427,800	特価¥229,000

NEC PC-8801MC model2/FE (送料¥2,000)

■PC-8801MC model 2セット
Aセット:PC-8801MC model 2
+
CU-14GD(シャープ・ディスプレイ)
+
M-2HD+ジョイカード
(送料・消費税込み ¥99,910)

P&A特選

定価合計¥268,800
P&A超特価 **¥95,000**

■P&A㊕=限定 PC-8801FEセット
Bセット:PC-8801FE+M-2D(10枚)+ジョイカード
定価¥129,000…… 大特価 **¥47,000**

⊙家庭用テレビにつなげるビデオ端子があればOK!!

■98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを

1 CU-14KD	(シャープ)	(0.28)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥ 8,500
2 CU-14FD	(シャープ)	(0.31)	定価¥ 74,800に変更の場合	¥ 3,000
3 XC-1498CII	(三菱)	(0.28)	定価¥107,000に変更の場合	¥ 9,000
4 XC-98V3	(三菱)	(0.28)	定価¥128,000に変更の場合	¥28,000
5 CU-14TV	(シャープ)	(0.31)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥32,000
6 PC-KD854N	(NEC)	(0.39)	定価¥ 84,800に変更の場合	¥ 3,000
7 PC-KD862S	(NEC)	(0.39)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥26,000
8 PC-KD882	(NEC)	(0.31)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥16,000
9 PC-KD881	(NEC)	(0.28)	定価¥118,000に変更の場合	¥34,000
10 PC-TV354	(NEC)	(0.39)	定価¥110,000に変更の場合	¥26,000
11 PC-TV454	(NEC)	(0.35)	定価¥128,300に変更の場合	¥34,000
12 PC-TV455	(NEC)	(0.31)	定価¥147,000に変更の場合	¥44,000
13 N-5913U	(NEC)	(0.31)	定価¥120,000に変更の場合	¥37,000
14 CR-4000	(エプソン)	(0.31)	定価¥ 94,800に変更の場合	¥16,000
15 CR-5000	(エプソン)	(0.28)	定価¥138,000に変更の場合	¥54,000
16 CR-5500	(エプソン)	(0.28)	定価¥168,000に変更の場合	¥80,000

を加算して下さい。

● マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
■ キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
● TVフィルター(紫外線カット)(PC-88/98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

■定休日/毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価 **¥47,000**
(送料・消費税 ¥49,440)

■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価 **¥79,500**
(送料・消費税込み¥82,915)

	定価	特価
Ⓐセット:PC-PR201 80A(NEC)	定価¥275,000	特価¥179,000
Ⓑセット: 65A(〃)	定価¥215,000	特価¥135,000
Ⓒセット: 60A(〃)	定価¥158,000	特価¥105,000
Ⓓセット: 45A(〃)	定価¥ 95,000	特価¥ 64,500
Ⓔセット:PC-PR201/60 (〃)	定価¥135,000	特価¥ 79,500
Ⓕセット: PR101/60 (〃)	定価¥115,000	特価¥ 79,000
Ⓖセット: PR100/40 (〃)	定価¥ 85,000	特価¥ 61,000
Ⓗセット: PR-150N (〃)	定価¥ 69,800	特価¥ 46,500
Ⓘセット: PR150VH (〃)	定価¥ 99,800	特価¥ 66,000
Ⓙセット: PR350 (〃)	定価¥168,000	特価¥113,000
Ⓚセット: PR150VL (〃)	定価¥ 84,800	特価¥ 54,800
Ⓛセット: PR150T (〃)	定価¥ 64,800	特価¥ 43,000
Ⓜセット: PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)	定価¥288,000	特価¥175,000
Ⓝセット: PR2000 (〃)(〃)	定価¥478,000	特価¥314,000
Ⓞセット: PR3000PS (〃)(〃)	定価¥658,000	特価¥460,000
Ⓟセット:AP-600PC (エプソン)	定価¥ 64,800	特価¥ 38,000
Ⓠセット:AP-900PC (〃)	定価¥ 94,800	特価¥ 54,500
Ⓡセット:VP-960PC (〃)	定価¥118,000	特価¥ 79,000
Ⓢセット:VP-1600PC(〃)	定価¥125,000	特価¥ 74,000
Ⓤセット:VP-2600PC(〃)	定価¥145,000	特価¥ 81,000
Ⓤセット:XP-2000PC(〃)	定価¥198,000	特価¥138,000
Ⓥセット:HG-4000PC(〃)	定価¥198,000	特価¥135,000
Ⓦセット:LP-3000 (〃)	定価¥254,000	特価¥181,000
Ⓧセット:AP-300PC (エプソン)	定価¥ 59,000	特価¥ 43,500
Ⓨセット:VP-300PC (〃)	定価¥ 69,800	特価¥ 51,000
Ⓩセット:JP-100(スター)	定価¥ 79,800	特価¥ 47,000
⊙セット:JR-200CL(〃)	定価¥134,800	特価¥ 59,500
⊙セット:JP-200 (〃)	定価¥104,800	特価¥ 52,000
⊙セット:M-1724α(ブラザー)	定価¥ 95,000	特価¥ 49,500
⊙セット:M-1924P(〃)	定価¥148,000	特価¥ 59,000
⊙セット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)	定価¥208,000	特価¥139,000
⊙セット:BJ-10V (〃)	定価¥ 74,800	特価¥ 47,000
⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)	定価¥355,000	特価¥256,000
⊙セット: -B406(LIPSIII)(〃)(〃)	定価¥588,000	特価¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

NEC

	定価	特価
①PC-9801NS/E	定価¥ 278,000	特価¥194,000
②PC-9801NS/E20	定価¥ 378,000	特価¥257,000
③PC-9801NS/E40	定価¥ 418,000	特価¥288,000
④PC-98HA	定価¥ 198,000	特価¥ 99,000
⑤PC-9801NV	定価¥ 248,000	特価¥145,000
⑥PC-9801TmodelF51	定価¥ 850,000	特価¥595,000
⑦PC-9801TmodelF71	定価¥ 950,000	特価¥665,000
⑧PC-9801TmodelW7	定価¥ 750,000	特価¥525,000

EPSON

	定価	特価
① PC-386NW 2	定価¥ 278,000	特価¥185,000
② NW 1A	定価¥ 378,000	特価¥259,000
③ NW 1B	定価¥ 418,000	特価¥285,000
④ BOOK-L	定価¥ 378,000	特価¥253,000
⑤ PC-286BOOK-STD	定価¥ 258,000	特価¥173,000
⑥ LP	定価¥ 298,000	特価¥195,000

DYNA BOOK

	定価	特価
① J-3100SX-001	定価¥ 258,000	特価¥165,000
② SX-002	定価¥ 298,000	特価¥178,000
③ SX-021	定価¥ 368,000	特価¥220,000
④ J-3100GS-001	定価¥ 198,000	特価¥139,000
⑤ GS-002	定価¥ 228,000	特価¥148,000
⑥ J-3100SS-002	定価¥ 228,000	特価¥139,000
⑦ SS-02E	定価¥ 328,000	特価¥200,000

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

		定価	特価
A PC-9801-26K	(NEC)	定価¥25,000	特価¥20,000
B リトル・オーケストラ	(SNE)	定価¥22,000	特価¥13,500
C リトル・オーケストラL	(SNE)	定価¥18,000	特価¥ 5,800
D サウンド・オーケストラVS	(SNE)	定価¥36,000	特価¥22,200
E サウンド・オーケストラLS	(SNE)	定価¥30,000	特価¥18,300
F リトルオーケストラRS	(SNE)	定価¥26,000	特価¥16,400
G リトル・オーケストラSS	(SNE)	定価¥22,000	特価¥13,900
H リトル・オーケストラLS	(SNE)	定価¥20,000	特価¥12,700
I SOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	定価¥12,000	特価¥ 8,500
J サウンド・MUSICIAN	(SNE)	定価¥25,000	特価¥12,000
K リトル・MUSICIAN	(SNE)	定価¥12,000	特価¥ 6,000

▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!

①リトル・オーケストラL
+
リトル・MUSICIAN
(定価¥30,000)
特価 **¥11,500**

②サウンド・オーケストラVS
+
サウンド・MUSICIAN
(定価¥61,000)
特価 **¥33,900**

■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

●掲載の価格は9月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全 初期不良、輸送トラブルetc
▶全商品保証付 専門の担当者がお客様の立場で対応します
▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK!!1回～84回払いまでOK!!
■お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
■本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
■ビジネスソフト定価の20%引きOK!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■■電子	■緑電子(SCSI)	■日本テクサ	■日本テクサ(SASI)
◉NOTE-PACK20	●PS-40	⊙TRUST-NE40	●TRUST-40SII(内蔵)
●PC-9801N/NS専用 ●20M	●40M ■インターフェース付	●NS/E用 ●ソフト付	●20MB+20MB分割調整
定価¥138,000	定価¥108,000	定価¥98,000	定価¥98,000
P&A超特価¥43,500	P&A超特価¥56,500	P&A超特価¥63,000	P&A超特価¥49,500
(送料・消費税込み¥45,835)	(送料・消費税込み¥59,225)	(送料・消費税込み¥65,920)	(送料・消費税込み¥52,015)

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ●TRUST40SII 定価¥98,000▶特価¥49,000
- ● 80SII 定価¥138,000▶特価¥65,000
- ■ EX80SII 定価¥148,000▶特価¥69,000
- ● EX180SII 定価¥198,000▶特価¥120,000
- ●GTS-HC100 定価¥188,000▶特価¥82,000
- ● 80SII(〃) 定価¥148,000▶特価¥74,000
- ■ 180SII(〃) 定価¥198,000▶特価¥125,000
- ■DASH40SII 定価¥98,000▶特価¥65,000
- ■ 80SII 定価¥138,000▶特価¥92,500
- ●Carry Pack20 定価¥99,800▶特価¥68,000
- ■STATION-n40S(N、NS■) 定価¥128,000▶特価¥89,500
- ●TRUST-NE40(NS/E用) 定価¥98,000▶特価¥63,000

■電子
- ●横浜 Y 040 定価¥118,000▶特価¥72,500
- ●横浜 Y 100 定価¥158,000▶特価¥92,500
- ●Professor PS-40(I/F付) 定価¥108,000▶特価¥56,500
- ■ 90(〃) 定価¥148,000▶特価¥92,000
- ●ビルト40(NS/E用) 定価¥98,000▶特価¥65,500
- ●Little-E40MKII 定価¥98,000▶特価¥49,000
- ● E80 定■¥128,000▶特価¥72,000
- ●Note side40 定価¥118,000▶特価¥79,000
- ● Base40 定価¥148,000▶特価¥105,000
- ●ドーダA40 定価¥88,000▶特価¥59,000
- ●ドーダA100 定価¥118,000▶特価¥79,800

ICM
- ●RC-40+IF-2720 定価¥■▶特価¥69,500
- ●HC-40+IF-2750 定価¥108,000▶特価¥77,000
- ● -100ES 定価¥138,000▶特価¥97,000
- ■ -135ES 定価¥188,000▶特価¥132,000
- ■ -180ES 定価¥218,000▶特価¥152,000
- ■INTER-100FS 定価¥128,000▶特価¥90,500
- ● -135ES 定価¥178,000▶特価¥124,000
- ■ -180ES 定価¥198,000▶特価¥139,000
- ●Lilliput N/NS/SC-40 定価¥128,000▶特価¥93,000
- ●Pack-A40 定価¥138,000▶特価¥80,500
- ■Pack-E40 定価¥118,000▶特価¥81,500
- ●C-FLAT(cb) 定価¥108,000▶特価¥76,500

キャラベル
- ●AV-090DX 定価¥158,000▶特価¥107,000
- ■ -130DX 定価¥188,000▶特価¥127,000
- ■ -250DX 定価¥338,000▶特価¥228,000
- ■ -400DX 定価¥468,000▶特価¥315,000
- ●ST-130 定価¥178,000▶特価¥121,000
- ●AV-020SXE 定価¥78,000▶特価¥56,500
- ●AV-040SXE 定価¥108,000▶■¥63,000
- ■ 40NS(NS用) 定価¥108,000▶■¥77,000
- ● 050HC(ONE-SLOT) 定価¥108,000▶特価¥66,000

ロジテック
- ●SHD-40(JUST-IN) 定価¥99,800▶特価¥65,000
- ●LHD-34VJ 定価¥134,800▶特価¥92,000
- ● S40N 定価¥110,000▶特価¥77,000
- ● S100N/S100H 定価¥168,000▶特価¥115,000

テクノ ジャパン
- ●TR-40NSE 定価¥88,000▶特価■62,000
- ●TR-41 定価¥69,800▶特価¥46,000
- ●TR-81 定価¥108,000▶特価¥69,500
- ●PD-50 GX 定価¥108,000▶■¥73,000
- ● 100GX 定価¥128,000▶特価¥87,000
- ● 135GSX 定価¥158,000▶特価¥108,000

コンピュータ リサーチ
- ●CRC-IHR4 定価¥98,000▶特価¥58,000
- ●CRC-SC100A ■価¥128,000▶特価¥85,000
- ● SC90A(I/F付) 定価¥142,000▶特価¥94,000
- ■ SC130A(〃) 定価¥168,000▶特価¥104,000

アイテック
- ●DH-100 定価¥138,000▶特価¥97,500
- ●DH-130 定価¥148,000▶特価¥104,000
- ●DH-180 定価¥198,000▶特価¥134,000
- ●DD-100 定価¥135,000▶特価¥96,000
- ●DD-130 ■¥145,000▶特価¥102,000
- ●DD-180 定価¥195,000▶特価¥132,000

コニック
- ●AW-N114C 定価¥195,000▶特価¥96,500
- ●PCH-A80C 定価¥158,000▶特価¥86,500
- ● -A130C 定価¥185,000▶特価¥104,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。(送料¥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000R 特価¥16,300
- ● -2000R 特価¥21,000
- ● -4000R 特価¥31,300
- ● -6000R ■¥45,900
- ■ -8000R 特価¥59,800
- ■ -12MR 特価¥88,000
- ■ -16MR 特価¥116,000
- ●EDX-0 (DX用) 特価¥7,300
- ● 2000(〃) 特価¥24,800
- ■ 4000(〃) 特価¥42,500
- ● 8000(〃) 特■¥78,000
- ●MDA-4000(RA用) 特■¥35,400
- ●EDA-0 (RA21 DA用) 特価¥7,000
- ■ 2000(〃) 特価¥24,000
- ■ 4000L(DA用) 特価¥32,500
- ● 6000L(〃) 特価¥46,500
- ■ 8000L(〃) 特価¥60,500
- ● 10ML(〃) 特価¥75,000
- ● 12ML(〃) 特価¥90,000
- ●EDS-2000 (DS■) 特価¥24,000
- ■ 4000L(〃) 特価¥32,500
- ●MHA-2000L(H98用) 特価¥25,400
- ●EHS-4000 (〃) 特価¥32,300
- ● -6000(〃) 特価¥46,500
- ● -8000(〃) 特価¥60,500
- ■ -10M(〃) 特価¥75,000
- ■ 12M(〃) 特価¥90,000
- ●MTA-4000L(T■) 特価¥32,500
- ●MRS-2000L(RS用) 特価¥24,200
- ● 4000L(〃) 特価¥41,300
- ●MES-3000L(ES■) 特価¥33,500
- ■XMC-2000E 特価¥15,300
- ●XMB-1000E 特価¥8,300
- ●MRC-1000L(RA2用) 特価¥24,100
- ● 3000L(〃) 特価¥33,600
- ●MRL-4000L(RL用) 特価¥41,300
- ■EMP 2000L(エプソンLAPTOP) 特価¥27,600
- ■ 4000L(〃) 特価¥45,100
- ■EML 2000L(9801LAPTOP) 特価¥28,300
- ● 4000L(〃) 特価¥45,900

- ●RCS-8000(NOTE用) ■¥102,500
- ● 2000(〃) ■¥25,500
- ● 4000(〃) 特価¥49,000
- ● 6000(〃) 特価¥75,800
- ●RCT-1000(■イナブック用) 特価¥18,000
- ●RCT-2000(〃) 特価¥25,000
- ● 4000(〃) 特価¥42,800
- ■ 8000(〃) 特価¥79,000
- ●EMB-2000(〃) 特価¥27,600
- ● 4000(〃) 特価¥45,100
- ●HC-U2L 特価¥5,000
- ● 256L 特価¥8,500
- ■ 512L 特価¥12,200
- ●SDL-4000(シリコンディスク) 特価¥56,500
- ● 8000(〃) 特価¥85,000
- ■ 20M(〃) 特価¥170,000
- ● 48M(〃) 特価¥368,000
- ● 80M(〃) 特価¥590,000

■I・Oデータ
- ●SDB 8M(シリコンディスク) 特価¥78,000
- ●SDB 16M(〃) 特価¥135,000
- ●SDB 24M(〃) 特価¥184,000
- ●SDB 32M(〃) 特価¥241,000
- ●SDB 40M(〃) 特価¥297,000
- ●PIO-PC34FX 1ME 特価¥13,700
- ● 2ME 特価¥20,900
- ● ■ 特価¥32,200
- ■ 8ME 特価¥56,600
- ●PIO-PC34F 3ME 特価¥28,900
- ● 6ME 特価¥46,400
- ● 12ME ■¥78,500
- ● 16ME ■¥111,000
- ●PIO-34N 2ME 特価¥17,900
- ■ 4ME 特価¥29,300
- ● 6ME 特価¥43,700
- ● 8ME 特価¥54,000
- ●PIO-EX34F 2ME 特価¥17,300
- ● 4ME 特価¥32,300
- ● 8ME ■¥57,300
- ●PIO-SB34 2ME 特価¥21,000
- ● 4ME 特価¥32,500

- ●PIO-DA134 4ME(DA■) 特価¥30,000
- ● PIO-DA134 6ME(DA用) 特価¥44,200
- ● 8ME(〃) 特価¥58,300
- ● 10ME(〃) 特価¥74,200
- ● 12ME(〃) 特価¥89,000
- ● DS134 4ME 特価¥30,000
- ● EX134 2ME 特価¥16,600
- ● ■ ■¥30,800
- ●PIO-98H34 4ME(H98■) 特価¥32,200
- ● 98T34 4ME(■) 特価¥32,200
- ■ ES34 1ME(ES用) ■18,700
- ●PIO-ES34 3MB 特価¥34,500
- ●PC34SL 1MA(ラップトップ) 特価¥19,200
- ● 2MA 特価¥30,000
- ●EP 386M 2MA(386M) 特価¥32,800
- ●PIO SIM61-2ME ■¥15,800
- ●PIO-31SS-1MB(ダイナブック) 特価¥12,500
- ● 1.5MB(〃) 特価¥17,200
- ● 2MB(〃) 特価¥23,900
- ● 4MS(〃) 特価¥51,000
- ● 8MS(〃) 特価¥99,000
- ●PIO-98NT 2MC(NOTE用) 特価¥28,300
- ● 98NT 2MP(〃) 特価¥26,800
- ● 98NT 2MP(〃) 特価¥54,500
- ■ EP-286BOOK 2M 特価¥34,400
- ■ 4M 特価¥59,200
- ● IOS-10 Ve-2 特価¥3,800
- ● IOS 10STD 特価¥4,500
- ■ D H TOOL 特価¥11,900

■NEOS
- ●NS EMS 2M 特価¥19,500
- ●NS EMS 4M 特価¥31,900
- ●NE EMS 2L 特価¥20,600
- ● EMS 4L 特価¥34,600
- ● EMS 8L 特価¥63,900
- ■NE SUB 2L 特価¥19,200
- ● SUB 4L 特価¥33,700
- ●GOLD3100 1L(ダイナブック用) 特価¥18,200
- ● 2L(〃) 特価¥25,200
- ● 4L(〃) 特価¥42,800
- ● 8L(〃) 特価¥79,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

1. JBOX8087 定価¥19,000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1 定価¥36,000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2 定価¥27,200▶特価¥18,900
4. JBOX80287-XL 定価¥24,800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-16 定価¥58,400▶特価¥36,000
6. JBOX387DX-20 定価¥62,000▶特価¥36,000
7. JBOX387DX-25 定価¥67,000▶特価¥40,500
8. JBOX387DX-33 定価¥72,000▶特価¥41,500
9. JBOX387SX-16 定価¥37,000▶特価¥26,500
10. JBOX387SX-20 定価¥40,000▶特価¥30,000
11. JBOX487SX-20 定価¥120,000▶特価¥94,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

NEC	EPSON	ROLAND
●PC-IN503G	●GT-1000	●Sketch Mate(スケッチ・メイト)
定価¥145,000	定価¥79,800	定価¥69,800
特価¥102,500	特価¥57,500	特価¥52,500

- A PC-IN505 (NEC) 定価¥138,000▶特価¥97,500
- B 506(〃) 定価¥228,000▶特価¥158,000
- C 502N(〃) 定価¥99,800▶特価¥77,800
- D GT-6000(エプソン) 定価¥178,000▶特価¥125,000
- E 100V(〃) 定価¥44,800▶特価¥31,300
- F HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 定価¥64,800▶特価¥45,500
- G HS-60FH +HS-BD(〃) 定価¥64,800▶特価¥45,500
- H HS-7RII(オムロン) 定価¥39,800▶特価¥25,800
- I 10RII(〃) 定価¥49,800▶特価¥33,000
- J HVS-10(HAL研) 定価¥29,800▶特価¥21,500
- K HGS-10(〃) 定価¥39,800▶特価¥26,900
- L JX-100S(シャープ) 定価¥89,800▶特価¥48,500
- M JX-220(〃) 定価¥145,000▶特価¥107,900
- N IO-735X(〃) 定価¥248,000▶特価¥165,000
- O COMSTARZCLuB24/5(NEC) 定価¥39,800▶特価¥26,500
- P 24/4(〃) 定価¥34,800▶特価¥23,400
- Q PV-M24B5(AIWA) 定価¥39,800▶特価¥28,400
- R A24B5(〃) 定価¥39,800▶特価¥28,400
- S MD-24FB5V(オムロン) 定価¥39,800▶特価¥26,500
- T MD-96FS5V(オムロン) 定価¥198,000▶特価¥137,000
- U 24FP5II(〃) 定価¥42,800▶特価¥23,800
- V 24FN5(〃) 定価¥44,800▶特価¥29,800
- W 24FN4(〃) 定価¥39,800▶特価¥26,800
- X DXY-1200(ローランド) 定価¥158,000▶特価¥119,000
- Y 1300(〃) 定価¥228,000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(〃) 定■¥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド) 定■¥93,000▶特価¥77,500
- ● (BOARD)(〃) 定価¥59,800▶特価¥49,000

外付FDD (送料¥1,000)

- ●FD-30S(3.5"×1)(ティアック) 定価¥39,800▶特価¥20,900
- ● 30W(3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥31,300
- ●LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子) 定価¥39,800▶特価¥16,800
- ● F2 (3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥28,800
- ● ZFS(3.5"×1)(〃) 定価¥39,800▶特価¥23,800
- ● ZFW(3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥36,800
- ●CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ) 定価¥38,800▶特価¥23,800
- ● FD3.5WA(3.5"×2■)(〃) 定価¥58,800▶特価¥35,700
- ● FD5SA (5"×1自動)(〃) 定価¥43,800▶特価¥27,500
- ● FD5WA (5"×2自動)(〃) 定価¥65,800▶特価¥41,200
- ● FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ) 定価¥45,800▶特価¥30,900
- ● FD5N (5"×1)(〃)(〃) 定価¥45,800▶特価¥31,600
- ● FD3.5F (3.5"×1)(286N用)(〃) 定価¥43,800▶特価¥28,200
- ● FD5F (5"×1)(〃)(〃) 定価¥43,800▶特価¥30,500
- ● FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃) 定価¥39,800▶特価¥25,500
- ● FD5T (5"×1)(〃)(〃) 定価¥39,800▶特価¥27,800
- ●FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル) 定価¥39,800▶特価¥24,400
- ● 378(3.5"×2自動)(〃) 定価¥59,800▶特価¥35,500
- ●FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル) 定価¥68,000▶特価¥36,500
- ● 58(5"×2、DD、HD■)(〃) 定価¥98,000▶特価¥46,500
- ●LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック) 定価¥79,800▶特価¥56,000
- ●Mini3Ver.3(3.5"×1)(SNE) 定価¥39,800▶特価¥23,500
- ●Mini5(5"×1)(SNE) 定価¥44,800▶特価¥28,500

FAXボード アダプタ (送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥8,800 ②4段¥9,800 ③5段¥13,800

全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

超特価でクレジットが組める!!

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5

マイコン専門ショップ P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地1号
●営業時間:AM11:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～
☎03-3651-0148(代) FAX 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP

SHARP・コーナー

X68000用ハードディスク（アイテック）

1 ITX-680………▶特価¥ 73,000
（定価¥198,000）（送料・消費税込み¥ 76,220）
2 TX-80………▶特価¥ 78,000
（定価¥108,000）（送料・消費税込み¥ 81,370）
3 TX-130………▶特価¥ 98,000
（定価¥138,000）（送料・消費税込み¥101,970）
4 TX-180………▶特価¥132,000
（定価¥185,000）（送料・消費税込み¥136,990）

ファインスキャナーX68

X68専用●HGS 68
定価¥39,800
特価¥26,000
（送料・消費税込¥27,295）

X68000シリーズ専用（純正コンパチ）
MIDIインターフェースボード
SX-68M（サコム）
定価¥19,800
特価¥14,300
（送料・消費税込¥15,244）

X68000-XVI/XVI-HD

※クレジット表は送料・消費税込み!!

X68000-XVI（エクシヴィ）

A セット：CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	29,200	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,500	60回	7,100

B セット：CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	32,800	24回	17,400	36回	12,100	48回	9,500	60回	8,000

X68000-XVI-HD

A セット：CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	39,000	24回	20,700	36回	14,400	48回	11,300	60回	9,500

B セット：CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	42,600	24回	22,600	36回	15,700	48回	12,400	60回	10,400

XVI/XVI-HDセットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
①V'BALL（¥7,900）
②熱血高校サッカー編（¥8,800）
③ダウンタウン熱血物語（¥8,800）
の他に、さらにその上人気の
Ⓐ「パロディウスだ（¥9,800）」又は
Ⓑ「ファランクス（¥8,800）」のどちらか1本をプレゼント!!

※上記のモニターを、CZ-604D（定価¥94,800）、CZ-607D（定価¥99,800）、CZ-605D（定価¥115,000）、CU-21HD（定価¥148,000）に変更の場合は、TEL下さい。超特価で販売致します。
（■セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント）

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット （送料¥2,000）（送料・消費税別）

P&Aスペシャルセット…もれなくプレゼント!!
■上記XVI/XVI-HDのプレゼント
①、②、③＋Ⓐ or Ⓑの他に
さらにその上。
目にやさしい Ⓒ「高性能CRTフィルター（¥19,800）」
又は、 Ⓓ「SX-WINDOW Ver1.1（¥9,800）」
をプレゼント!!

①SUPER：
CZ-604C＋CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥298,000
②SUPER-HD：
CZ-623C＋CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥376,000
③PRO-II：
CZ-653C＋CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥242,000
④EXPERT-II：
CZ-603C＋CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥238,000

1～4■モニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D（定価¥94,800）……＋¥6,000
●CZ-607D（定価¥99,800）……＋¥15,000
●CZ-605D（定価¥115,000）……＋¥24,000
●CZ-614D（定価¥135,000）……＋¥38,000
●CU-21HD（定価¥148,000）……＋¥45,000
を加算して下さい。

（●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント）

プリンター（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000 消費税別）

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価 価格はTEL!!
■CZ-8PK10………定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2………定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1………定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード（シャープ&I・Oデータ）送料¥500

①CZ-6 BE1（600C用）定価¥35,000
（送料・消費税込み¥27,295）特価¥26,000
②PIO-6BE1-A 定価¥25,000
（送料・消費税込み¥16,892）特価¥15,900
③PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
（送料・■■税込み¥32,960）特価¥31,500
④PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
（送料・■■税込み¥56,959）特価¥54,800

X68000用ソフト・コーナー （送料・消費税別）送料1ヶ～5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0（ツァイト）……定価¥58,000➡特価¥38,000
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト（ツァイト）……定価¥39,800➡特価¥27,800
●テラッツォ（ハミングバード）……定価¥19,400➡特価¥14,200
●KAMIKAZE（サムシング・グッド）……定価¥68,000➡特価¥44,800
●C■ Professional Pack（マイクロウェアジャパン）……定価¥58,000➡特価¥41,000
●F■ Ver3.2（エーエスピー）……定価¥38,000➡特価¥29,600
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245L……定価¥44,800➡特価¥33,300
●CARD PRO68K CZ226BS……定価¥29,800➡特価¥21,200
●XBAS to C CHECKER CZ-260L■……定価¥9,800➡特価¥7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS……定価¥29,800➡特価¥22,500
●AI-68K CZ234L■……定価¥188,000➡特価¥138,000
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS……定価¥9,900➡特価¥7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS……定価¥15,800➡特価¥11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS……定価¥18,800➡特価¥13,400
●Sampling PRO68K CD215MS……定価¥17,800➡特価¥12,700

周辺機器コーナー （送料・消費税別）送料¥500

①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥140,000
②CZ-6VTI……定価¥69,800▶特価¥52,500
③CZ-6TU……定■¥33,100▶特価¥24,500
④BF-68PRO……定価¥19,800▶特価¥15,300
⑤CZ-6BEI……定■¥35,000▶特価¥26,000
⑥CZ-6BEIA……定価¥38,000▶特価¥28,600
⑦CZ-6BE2A……定価¥59,800▶特価¥44,200
⑧CZ-6BE2B……定価¥54,800▶特価¥40,800
⑨CZ-6BFI……定価¥49,800▶特価¥38,200
⑩CZ-6BPI……定価¥79,800▶特価¥60,000
⑪CZ-6BMI……定価¥26,800▶特価¥20,300
⑫CZ-6EBI……定価¥88,000▶特価¥66,500
⑬AN-S100……定価¥36,600▶特価¥28,500
⑭CZ-6SDI……定価¥44,800▶特価¥35,000
⑮CZ-6BN1……定価¥29,800▶特価¥22,600
⑯CZ-6BV1……定価¥21,000▶特価¥15,900
⑰CZ-64H……定価¥120,000▶特価¥91,500
⑱CZ-6BG1……定価¥59,800▶特価¥45,000
⑲CZ-6BUI……定価¥39,800▶特価¥30,300
⑳CZ-6PVI……定価¥198,000▶特価¥153,000
㉑CZ-6BS1……定価¥29,800▶特価¥22,300
㉒CZ-8NJ2……定価¥23,800▶特価¥18,500
㉓CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥222,000
㉔JX-100S……定価¥89,800▶特価¥48,500
㉕JX-220X（X68■）……定価¥168,000▶特価¥126,000
㉖IO-735XB（X68用）……定価¥248,000▶特価¥169,000
（IO-735XB購入の方「BANANA-PRINT」プレゼント）

FUJITSU

富士通コーナー

▶注目!! FM-TOWNS 下取り 買取り グレード・アップ・キャンペーン中!!

FM-TOWNS 20F

●FM-TOWNS 20F（本体）……¥323,000
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶
特価¥259,000

12回	22,800	24回	12,100	36回	8,400	48回	6,600	60回	5,600

FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H（本体）……¥473,300
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶
特価¥369,000

12回	32,500	24回	17,200	36回	12,000	48回	9,400	60回	7,900

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H（本体）……¥623,000
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶
特価¥456,000

12回	40,200	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,600	60回	9,800

プレゼント中!!
（セットでお買い上げの方に―!）
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●宮沢りえ
オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP531（定価¥89,800）に変更の場合……¥13,000
②FMT-DP532（定価¥138,000）に変更の場合……¥44,000
③FMT-DP534（定価¥108,000）に変更の場合……¥24,500
を加算して下さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!

拡張RAM

⦿HM-02T-2M
（ハイパー）
定価¥59,800
特価
¥18,900
（送料・消費税込み¥19,982）

■FM-NOTEBOOK（＊送料・消費税込み）

●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101（DOS）……定価¥ 18,000
定価¥256,000 ▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,300	60回	3,600

▶ディスケット・5枚サービス

■FMR-CARD（＊送料・消費税込み）

●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,400	60回	3,700

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク（送料¥1,000 消費税別）

●TX-80（アイテック）…定価¥108,000▶特価¥ 80,000
●TX-130（アイテック）…定価¥138,000▶特価¥102,000
■TX-180（アイテック）…定価¥185,000▶特価¥136,000
●HD-45T（システムサコム）定価¥180,000▶特価¥ 85,000
●HD-90T（システムサコム）定価¥178,000▶特価¥117,000
■キャラベル40（ケーブル付）…定価¥116,000▶特価¥ 86,000
■キャラベル90（ケーブル付）…定価¥172,000▶特価¥117,000
■キャラベル130（ケーブル付）…定価¥211,000▶特価¥147,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000 消費税別）

●PR-30T（110桁、モノクロ）……定価¥ 89,000▶特価¥ 64,000
●PR-35T（110桁、モノクロ）……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,500
●PR-40T（136桁、カラー）……定価¥120,000▶特価¥ 78,000
■FMPR-362G……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
●FMPR-353G II……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,500
●FMPR-204B（80桁、カラー）……定価¥ 80,000▶特価¥ 42,000

PRINTBOY/II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
（送料・消■税込¥23,175）

■PRINT-BOY
PB-01T（定価¥24,800）
特価¥9,900
（送料・消費税込み¥10,712）

周辺機器コーナー（送料¥1,000 消費税別）

A FMT-351/352（数値演算）…定価¥120,000▶特価¥84,000
B FMT-401/402（MIDIカード）…定価¥ 35,000▶特価¥24,500
C FMT-411（ビデオカード）……定価¥ 35,000▶特価¥24,500
D FMT-412（ビデオカードII）…定価¥ 40,000▶特価¥28,500
E FMT-SP101（アンプスピーカー）…定価¥ 29,800▶特価¥21,300
F FMT-611（拡張ユニット）……定価¥ 39,800▶特価¥28,200
G FMT-TU101（TVチューナー）…定価¥ 39,800▶特価¥28,200
H FMT-121（SCSIカード）……定価¥ 30,000▶特価¥21,500
I FMT-MO103（マウス）……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMT-FD302（F・D）……定価¥ 28,000▶特価¥20,200
K FMFD-322A（F・D）……定価¥ 50,000▶特価¥35,500
（ドライブケーブル……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800）

メモリーボード（送料¥500 消費税別）

●HM-01T-1M（ハイパー）……定価¥ 32,800▶特価¥25,000
●HM-02T-2M（ハイパー）……定価¥ 59,800▶特価¥18,900
●FJ-SIM32-2MA（I・Oデータ）……定価¥ 27,000▶特価¥19,700
●XMT-2000（メルコ）……定価¥ 28,000▶特価¥20,500

モデム （送料・消費税別）

●COMSTARZ-CLUB24/5（NEC）……定価¥39,800▶特価¥26,500
●FMT-MD302（富士通）……定価¥49,000▶特価¥34,500
●MD-24FB5V（オムロン）……定価¥39,800▶特価¥26,500

ソフト・コーナー （送料・消費税別）

●FM-OASYSV1.0（FD）……定価¥55,000▶特価¥41,000
●FM-OASYSV1.0（HDD）……定価¥58,000▶特価¥43,200
■日本語MS-DOS-TMV3.1……定価¥18,000▶特価¥13,300
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONY V1.1……定価¥98,000▶特価¥75,000
●MUSIC PRO-TOWNS（音楽）……■■¥19,800▶特価¥15,200
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,400
●TOWNS-PAINT V1.1（グラフィック）……定価¥38,000▶特価¥29,200
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥■,700
●ベクトル文字パターン（フォント）……定価¥39,800▶特価¥30,600

ソフト・コーナー （送料・消費税別）送料1ヶ～10ヶまで¥700

■一太郎Ver4.3
定価¥58,000
大特価¥34,000

■一太郎dash
定価¥39,000
大特価¥23,000

■松 Ver.5
定価¥58,000
大特価¥31,900

■桐 Ver.3
定価¥98,000
大特価¥57,000

■Z's STAFF Kid98
定価¥28,000
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥58,000➡特価¥34,000
●一太郎dash……定価¥39,000➡特価¥23,000
●ASkeyword30……定価¥24,000➡■■¥17,000
●P1 EXE PLUS……定価¥58,000➡特価¥34,500
●P1 Spiritu……定価¥28,000➡特■¥18,800
■松 Ver.5……定価¥58,000➡特価¥31,900
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥58,000➡■価¥41,500
●VJE Pen……定価¥35,000➡特価¥25,500
■ユーカラWAVE……定価¥9,800➡■■¥7,000
■アシストレター……定価¥9,700➡■■¥7,000
●遊名人Ver.5……定価¥36,000➡■価¥24,000
●毛筆わーぷろ Sr……定価¥75,000➡特価¥53,500
●毛■わーぷろ Jr……定価¥33,000➡特価¥23,500
●HuPRINT硯……定価¥40,000➡特価¥28,600
●アシストフォント……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.3……定価¥98,000➡特価¥57,000
●R:BASE Lite……定価¥68,000➡特価¥45,000
●R:BASE PRO……定価¥168,000➡特価¥111,000
●d BASEIII PLUS……定価¥268,000➡特価¥192,000
■Ninja4……定価¥35,000➡特価¥23,000
●ZERO EX……定価¥52,000➡■価¥■
●The CARD3＋……定価¥48,000➡特価¥34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥69,800➡特価¥38,500
●Let's アイリス 4……定価¥42,000➡特価¥27,800
●アシストカード……定価¥9,700➡特価¥7,000
■MET's CARD……定価¥15,000➡特価¥9,000
●MET's Name & Addres2……定価¥12,800➡■■¥7,700
〈■■〉
●Lotus123R2.3J……定価¥98,000➡■■¥57,800
●123NOTE BOOK……定価¥38,000➡■■¥25,000
●Microsoft Excel……定価¥98,000➡特価¥61,000
●Multiplan4.1……定価¥68,000➡特価¥44,900
●Success……定価¥68,000➡■■¥44,900
●Recalc……定価¥58,000➡■■¥41,500
●アシストカルク……定■¥9,700➡■■¥7,000
〈グラフィック〉
■ロータスフリーランス……定価¥98,000➡特価¥64,000
●花子Ver.2……定価¥58,000➡特価¥39,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥28,000➡特価¥18,500
●CAND Y4……定価¥58,000➡特価¥39,800
●アシストアート……定■¥9,700➡■■¥7,000
〈通信〉
●まいと～く Ver.2……定価¥28,000➡■■¥17,800
●CCT98III……定価¥20,000➡特価¥15,400
●ES TERM2＋……定価¥24,000➡■■¥17,500
●COM-NET……定■¥28,000➡■■¥18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥19,800➡特価¥15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥38,000➡特価¥26,000
●アシストコール……定価¥9,700➡特価¥7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット……定価¥9,800➡特価¥7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット……定価¥8,200➡■■¥6,600
●MS-WINDOWS ■.0……定価¥25,000➡特■¥18,500
●Quick C……定価¥20,000■特価¥12,800
■Qick BASIC……定価¥20,000➡■■¥12,800
●True BASIC……定価¥18,000➡特価¥11,700
●TURBO C……定価¥19,500➡特価¥14,000
〈エディター・ユーティリティ〉
■MIFES98……定価¥38,000➡特■¥27,500
●ノートンユーティリティズ……■■¥38,000➡特価¥27,500
●VZ エディター……定価¥9,800➡特価¥7,800
■MET's File Editor……定価¥12,800➡特価¥8,500
●ノストラダムス98……定価¥28,000➡特価¥21,800
●エコロジーII……定価¥28,000➡特価¥21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥22,000➡特価¥17,000
■MEMORY-MANAGER……定価¥9,800➡特価¥6,500
●NEO Two-shot……定価¥26,000➡特価¥16,000
●MET's NEO driver……定価¥14,800➡特価¥9,000
●The MENU2……定価¥18,000➡特価¥13,000
●全略ハードディスク■ Ver.2……定価¥18,000➡特価¥13,000
●アシストメニュー……定価¥9,700➡特価¥7,000
●MET's NEO back-up……定価¥18,000➡特価¥11,000
■MET's Direct print2……定価¥12,800➡特価¥8,500
■MET's File Control……定価¥20,000➡特価¥13,000
●MET's File Shield……定価¥9,000➡特価¥5,900
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000➡特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥80,000➡特価¥48,000
●PCA会計IIらくらく個人編……定価¥98,000➡特価¥64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000➡特価¥131,000
●大■帳……定価¥78,000➡特価¥51,500
●大問屋……定価¥78,000➡特価¥51,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS……定価¥40,000➡特価¥26,000
●カドリール（98N）……定価¥38,000➡特価¥27,000
■MAXLINK Ver.2……定価¥18,000➡特価¥12,900
●MIFESプリント……定価¥28,000➡特価¥20,000
●MET's index……定価¥19,800➡特価¥12,000
●数学記号Plus……定価¥20,000➡特価¥14,300
●■計算Plus……定価¥15,000➡特価¥10,800
●MET's 1-2-3Form……定価¥18,000➡特価¥10,900
●MET's 1-2-3Form2……定価¥18,000➡特価¥10,900
●MET's Excel Form……定価¥18,000➡特価¥10,900
●MET's Multiplan Form……定価¥18,000➡特価¥10,900
●MET's アシストカルForm（各）……定価¥5,000➡特価¥3,500
●MET's 桐Ver.3 Form1……定価¥18,000➡特価¥10,900
●MET's 桐Ver.3 Form1 VTR付……定価¥22,000➡特価¥13,400
●MET's 桐Ver.3 Form2……定価¥20,000➡特価¥12,500
●MET's 桐Ver.3 Form2 VTR付……定価¥24,000➡特価¥14,600
●MET's Pre-STAGE……定価¥48,000➡特価¥29,000
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥9,700➡特価¥7,000
●ハイパー住所録 Ver.2……定価¥9,700➡特価¥7,000

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話▶☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………3ヶ月保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
■本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品
シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥235,000(送料税込)

スター(プリンター) 新品 20台 限定
●TX-24CL
(ケーブル・用紙付)
(熱転写カラー)
(定価¥69,800)
¥32,000

■富士通一式
●AV2(本体)
●FM-TV154(モニター)
●FMPR-203B(プリンター)
¥49,000

■プリンター(NEC)
●PC-PR201CL ¥30,000
■FDD(C・リサーチ)
●FD-3.5S ¥19,800

88用ワープロソフト 新品 10個 限定
●P-1(ピーワン)
(dB-SOFT)
定価¥40,000
¥9,900

●PC-8801SR(NEC)
●TX-12M2(200ラインモニター)
●PV-2123(AIWA・モデム)
3点セット
¥40,000

X68000用ハードディスク 新品 5台
●アイテック ITX-680B
●80MB/20ms
定価¥198,000
¥72,000

NEC
●PC-8801MC2
新品 10台限
¥56,000

NEC 新品 1台限
プリンタ(ページプリンタ)
■PC-PR602PS
(定価¥980,000)
¥390,000

EPSON
●PC-286VF-STD
HDD-40F
(外付、ドライブ付)
¥185,000

■HDD20M(ユーステック)
●SP-520………¥29,800
■FAXアダプタ(エプソン)
●FR-2000………¥22,000
■サウンドボード(NEC)
●PC-9801-26K…¥10,000

シャープ
CZ-652C
CZ-600D
¥210,000

P＆A特選＝今月の中古特選品

●PC-9801RA2 +アナログモニター……¥210,000
●PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター……¥100,000
●PC-9801RX21……¥140,000
●PC-9801DO +4000文字アナログモニター……¥110,000
●PC-9801LTⅡ……¥40,000
●PC-9801LV22……¥108,000
●PC-9801NS……¥120,000
●PC-8801MA2……¥48,000
● MC2……¥50,000
● MC1……¥43,000
● VA2……¥70,000
● MH……¥30,[illegible]
● FH……¥30,[illegible]
● FE……¥40,000
● VA……¥60,000
●PC-8801FE2……¥42,000
●PC-KD854……¥28,000
● 854N……¥30,000
● 853N……¥38,000
● 862……¥32,000
● 863G……¥53,000
●CU-14FD……¥[illegible]
● 14GD……¥25,000
●CMT-147L(アナログ)……¥20,000
● -147H(アナログ)……¥23,000
●PC-PR201TH……¥52,000
● -PR101E2……¥39,000
● -PR201GS……¥49,000
●CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
●HG-800(エプソン)……¥45,000
●VP-135(CSF付)……¥25,000
●AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)……¥49,000
●CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)(送料・税込み)……¥235,000
●CZ-600C+CZ-604D……¥165,000
●CZ-603C+CZ-604D……¥188,000
●CZ-612C+CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)+FMDP-533(モニタ)+KB105(キーボード)
¥210,000

サウンドボード(SNE)(新品)
◎LITTLE-ORCHESTRA-L
定価¥18,000▶特価¥5,800
(送料・消費税込み¥6,489)

買取り価格

機種	価格
●PC-9801DA2	¥210,000
● DS2	¥160,000
● DX2	¥130,000
● RX21	¥120,000
● RA21	¥150,000
● RS21	¥130,000
● RX2	¥100,000
● RA2	¥130,000
● DA U2	¥210,000
● DS U2	¥160,000
● DX U2	¥130,000
● UF	¥60,000
● UR	¥60,000
● EX2	¥120,000
● ES2	¥150,000
● DO+	¥70,000
● DO	¥55,000
● VM11	¥70,000
● UV11	¥65,000
● VX21	¥75,000
● VM21	¥55,000
●PC-9801UX21	¥65,000
●PC-98NV	¥80,000
●PC-98N	¥45,000
●PC-9801NS	¥95,000
● NS20	¥135,000
● NS-E	¥130,000
● NS-E20	¥170,000
● NS-E40	¥220,000
●PC-386S	¥225,000
● VR	¥135,000
● V	¥155,000
● M	¥125,000
●PC-286VG	¥75,000
● VX	¥115,000
● UX	¥100,000
● VE	¥70,000
● VS	¥85,000
● VF	¥75,000
● US	¥65,000
●PC-286C	¥55,000
●PC-286BOOK	¥85,000
●PC-386NA	¥100,000
●PC-286NF	¥50,000
●PC-386NW	¥120,000
●CZ-634C	¥200,000
● -644C	¥275,000
● -604C	¥150,000
● -623C	¥200,000
● -603C	¥120,000
● -613C	¥160,000
● -653C	¥100,000
● -663C	¥130,000
● -602C	¥100,000
● -612C	¥130,000
● -652C	¥80,000
● -662C	¥110,000
● -611C	¥100,000
● -601C	¥70,000
● -600C	¥60,000
●FM-TOWNSモデル20F	¥140,000
● モデル40H	¥210,000
● モデル80H	¥280,000

下取り交換差額表

新品／下取	CZ-634C	CZ-644C	PC-9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC-386-S-STD
CZ-601C	¥180,000	¥290,000	¥228,000	¥170,000	¥110,000	¥405,000	¥260,000
612C	¥125,000	¥230,000	¥180,000	¥115,000	¥70,000	¥360,000	¥210,000
613C	¥95,000	¥190,000	¥160,000	¥95,000	¥50,000	¥340,000	¥180,000
PC-9801RX21	¥135,000	¥240,000	¥190,000	¥125,000	¥80,000	¥370,000	¥222,000
RA2	¥70,000	¥190,000	¥160,000	¥94,000	¥49,000	¥335,000	¥180,000
DO	¥175,000	¥280,000	¥215,000	¥145,000	¥107,000	¥390,000	¥250,000
VM11	¥175,000	¥280,000	¥217,000	¥141,000	¥109,000	¥392,000	¥253,000
PC-286C	¥205,000	¥310,000	¥230,000	¥165,000	¥130,000	¥400,000	¥259,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576　㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5

■掲載の価格は、9月中旬現在のものです。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目[illegible]
☎03-3651-0148(代) FAX 03-3651-0141

■現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

Piw　Piw　Piw　Piw　Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

パソコンソフト&ハード

パソコンを処分するならPiwへ

業界トップクラスの高額査定

宅配サービスでの受付もいたしております

▶パソコン高額買取ラインナップ◀

品名	メーカー名	型番	買取価格
パソコン本体	NEC	PC9801UV11	¥77,000
パソコン本体	NEC	PC9801DX2, U2	¥140,000
パソコン本体	NEC	PC9801EX2	¥125,000
パソコン本体	NEC	PC9801UF	¥90,000
パソコン本体	NEC	PC9801VX21	¥95,000
パソコン本体	NEC	PC9801RX2	¥110,000
パソコン本体	NEC	PC9801RX21	¥130,000
パソコン本体	NEC	PC9801NS	¥95,000
パソコン本体	NEC	PC9801NSE	¥130,000
パソコン本体	NEC	PC9801ES2	¥150,000
パソコン本体	NEC	PC9801RS21	¥140,000
パソコン本体	NEC	PC9801RA21	¥180,000
パソコン本体	NEC	PC9801DA2, U2	¥210,000
パソコン本体	NEC	PC9801DS2, U2	¥160,000
ディスプレイ	NEC	PCKD854	¥20,000
ディスプレイ	NEC	PCKD854N	¥25,000
ディスプレイ	NEC	PCKD881	¥40,000
ディスプレイ	NEC	PCKD882	¥30,000
パソコン本体	SHARP	CZ652C(PRO)	¥80,000
パソコン本体	SHARP	CZ602C(エキスパート)	¥90,000
パソコン本体	SHARP	CZ603C(エキスパート2)	¥110,000

品名	メーカー名	型番	買取価格
パソコン本体	SHARP	CZ653C(PRO2)	¥100,000
パソコン本体	SHARP	CZ634C(XVI)	¥160,000
ディスプレイ	SHARP	CZ603D	¥20,000
ディスプレイ	SHARP	CZ605D	¥28,000
ディスプレイ	SHARP	CZ606D	¥25,000
パソコン本体	富士通	FM TOWNS 2F(キーボード付)	¥90,000
パソコン本体	富士通	FM TOWNS 20F(キーボード付)	¥125,000
ディスプレイ	富士通	FM TDP531	¥20,000
ディスプレイ	富士通	FM TDP533	¥20,000
パソコン本体	EPSON	PC CLUB	¥65,000
パソコン本体	EPSON	PC286VFST	¥87,000
パソコン本体	EPSON	PC286VGST	¥95,000
パソコン本体	EPSON	PC386VSTD	¥150,000
パソコン本体	EPSON	PC386VRST	¥120,000
パソコン本体	EPSON	PC386MSTD	¥120,000
パソコン本体	EPSON	PC386NOTEA	¥100,000
パソコン本体	AMIGA	500(ワークベンチ1.3)	¥50,000
パソコン本体	AMIGA	2000(ワークベンチ1.3)	¥100,000
ディスプレイ	AMIGA	1084D	¥20,000
ディスプレイ	AMIGA	1084S	¥25,000

※買取価格は、外観キズ無しで故障のない[illegible]の価格です。※万が一故[illegible]がある場合には修理の実費金額のみ査定価格より差し引かせていただきます。※[illegible]時の在庫や、人気の度合によって[illegible]価格が変動する場合もございますのでご了承ください。

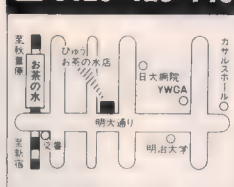
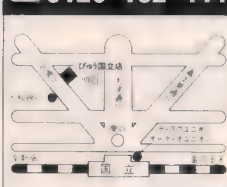
ハード買取受付フリーダイヤル
0120-207-333
パソコンハード買取センター
〒277 千葉県柏市中央町1-3 中島屋ビルBF

全国どこからでも買取いたします。
今すぐお電話を…
(通話料無料)

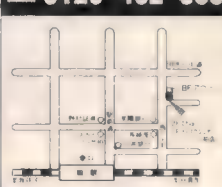
ソフト買取受付フリーダイヤル
0120-111-649
パソコンソフト買取センター
〒102 東京都千代田区飯田橋2-13-1

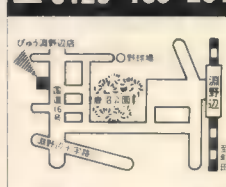
パソコンの買取は、お近くの専門ショップPiwにおまかせ!

●直接お持込みされる方は、各店買取受付フリーダイヤルまでお問合せください。

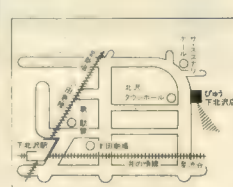
0120-123-713

〒101 千代田区神田駿河台2-2
Piw(ぴゅう)お茶の水店
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
☎03-3295-2951
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

0120-132-444

〒186 東京都国立市東1-6-3
Piw(ぴゅう)国立店
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
☎0425-72-7160

0120-492-333

〒277 千葉県柏市中央町1-2
Piw(ぴゅう)柏店
(ディスクユニオン柏店2F)
☎0471-63-9702
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

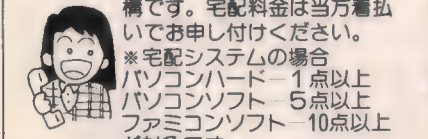
0120-165-251

〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
Piw(ぴゅう)淵野辺店
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
☎0427-52-0647
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:00)

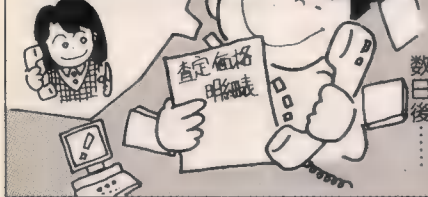
0120-441-257

〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
Piw(ぴゅう)稲田堤店
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
☎044-944-1257

〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
Piw(ぴゅう)下北沢店
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
☎03-3467-3351
営業時間/11:00~21:00(日・祝11:00~20:00)

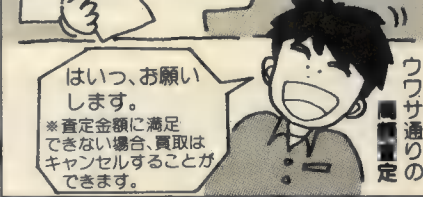
カンタン、便利、Piw(みゅう)の買取システム。

大量処分、または遠方の方の場合買取センターへ

宅配システムをご利用ください。こちらで宅配業者の手配もできます。ダンボール箱もお送りいたします。もちろん、お近くの宅配業者から送っていただいても結構です。宅配料金は当方着払いでお申し付けください。

※宅配システムの場合
パソコンハード―1点以上
パソコンソフト―5点以上
ファミコンソフト―10点以上
が対象です。

ありがとうございます。さっそくお客様の指定銀行口座にお振込みさせていただきます。

近くに「ぴゅう」がある場合

近くにPiwのお店がございましたら、直接そちらにお持ちください。ソフト、ハードとも1点から受けつけております。ご来店いただくときに、現住所を確認できる身元確認証（学生証、保健証、免許証、住民票など）と印鑑をお持ちください。
※高校生／中学生の場合は、保護者の承諾が必要です。

- 買取取扱品は、説明書、箱、付属品付きのものに限ります。
- 不良品、コピーしたものは買取できません。
- Piwでは、その他CD、LP、レーザーディスク、ビデオ等の買取も行なっております。詳しくはパソコンソフト買取センターまで……。

〈取扱品目マーク〉

各店舗の取扱商品についてはマップ下の取扱品目マークをご参照下さい。

パソコン・ソフト　パソコン・ハード　ファミコン　AMIGA

〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
Piw(ぴゅう)横浜店
(馬車道、東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
☎045-661-1543
営業時間/10:00〜20:00

〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
Piw(ぴゅう)北浦和店
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
☎048-832-0076
営業時間/11:00〜21:00(日・祝20:00)

disk union 本厚木店 ☎0462(24)5988

〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
営業時間/11:00〜20:00(日・祝10:30〜19:30)

disk union 渋谷2号店 ☎03(3461)1121

〒150 東京都渋谷区宇田川町30-7
(スペイン通り文香前「アンテナ21」BF)
営業時間/11:00〜20:00

※パソコンソフトの買取のみ受付けております。

AMIGA　国内の製品フルラインナップ　Macintosh

AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

THE 決算!!

半期に一度の超特価。
全商品、全機種驚きの
超特価セール!!

●電話でのご予約は●
【03-3987-7771】

［各店のお休み］
9月のお休み／5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)
10月のお休み／3日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)

★★★NEC EPSON★決算超特価中古展示品★★★

PC-9801DX2
¥249,800
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)¥318,000
PC-KD854N(.39 14インチカラーCRT)¥ 84,800
定価合計¥402,800➡¥249,800

PC-286VG STD
¥189,800
PC-286VG-STD(16ビット本体)¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)¥ 74,800
定価合計¥342,800➡¥189,800

PC-9801DS2
¥299,800
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)¥358,000
PC-KD882(.31 15インチカラーCRT)¥ 89,800
定価合計¥437,800➡¥299,800

PC-386GE5
¥259,800
PC-386GE5(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)¥ 89,800
定価合計¥387,800➡¥259,800

PC-9801DA2
¥348,000
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)¥107,000
定価合計¥555,000➡¥348,000

PC-386 NOTE A
¥196,000
PC-386noteA(32ビット本体ノート型)¥268,000
PC-RDC(RAMドライブカード)¥ 30,000
定価合計¥298,000➡¥19[illegible]

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

［福岡店のお休み］
9月のお休み／4日(水)・11日(水)・18日(水)・25日(水)
10月のお休み／2日(水)・9日(水)・16日(水)・23日(水)・30日(水)

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)…¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)…¥ 74,800
PC-PR150T(24ドット熱転写プリンタ)…¥ 64,800
PC-マウス…¥ 6,800

[illegible]➡¥299,000
●お支払い例●
¥10,500×36回 ¥9,500×42回 ¥7,000×60回

PC-9801DS2
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)…¥358,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)…¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)…¥ 94,800
PC-マウス…¥ 6,800

定価合計¥[illegible]➡¥342,000
●お支払い例●
¥17,200×24回 ¥12,000×36回 ¥9,600×48回

PC-9801DS2
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)…¥358,000
PC-KD882(.31 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
VP-1350PC(24ドット15インチプリンタ)…¥ 96,800
PC-マウス…¥ 6,800

定価合計¥364,000➡[illegible]
●お支払い例●
¥12,800×36回 ¥10,200×48回 ¥8,600×60回

PC-9801DA2
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)…¥448,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
AV-050HC(50M内蔵ハードディスク)…¥108,000
MS-WINDOWS Ver3.0…¥ 25,000
MS-DOS Ver3.3C…¥ 9,800
PC-マウス…¥ 6,800

定価合計¥[illegible]➡¥448,000
●お支払い例●
¥22,500×24回 ¥14,100×42回 ¥10,500×60回

PC-9801DA2
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)…¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)…¥107,000
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)…¥ 94,800
一太郎Ver4.3…¥ 58,000
PC-マウス…¥ 6,800

定価合計¥[illegible]➡¥[illegible]0,000
●お支払い例●
¥22,600×24回 ¥15,800×36回 ¥10,000×66回

PC-9801UF
PC-9801UF(16ビット本体FM音源付)…¥218,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)…¥ 74,800
PC-PR150N(48ドット携帯熱転写プリンタ)…¥ 69,800
プリンタケーブル…¥ 4,800

定価合計¥367,400➡¥292,000
●お支払い例●
¥14,700×24回 ¥10,300×36回 ¥8,200×48回

PC-9801NV
PC-9801NV(16ビット本体ノート型)…¥248,000
一太郎DASH…¥ 39,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)…¥ 74,800
プリンタケーブル…¥ 4,800
キャリングケース…¥ 12,000

定価合計¥378,600➡¥[illegible]
●お支払い例●
¥14,700×24回 ¥10,300×36回 ¥7,600×54回

PC-9801NS-E
PC-9801NS-E(32ビット本体ノート型)…¥278,000
PC-PR150N(48ドット携帯熱転写プリンタ)¥ 69,800
プリンタケーブル…¥ 4,800
MA-DOS Ver3.3C…¥ 9,800
MS-WORSKS…¥ 40,000
PC-マウス…¥ 6,800
キャリングケース…¥ 12,000

定価合計¥420,200➡¥310,000
●お支払い例●
¥28,800×12回 ¥10,900×36回 ¥8,000×54回

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

商品	内容	価格	商品	内容	価格
ACE ACE-10	10キーパット	¥ 12,000➡¥ 7,980	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥ 25,000➡¥ 19,800
ACE CB-[illegible]	キャリングバック	¥ 15,000➡¥ 9,800	[illegible] PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000
CRC CRC-SA40V	40MHDD SCSI	¥ 88,000➡¥ 52,800	NEC PC-PR150N	[illegible]ドット熱転写プリンタ	¥ 69,800➡¥ 54,800
DS AD-5	5段パソコンデスク	¥ 38,000➡¥ 15,900	[illegible] PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥ 99,800➡¥ 69,800
DS AD-7	4段パソコンデスク	¥ 29,800➡¥ 12,300	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥ 95,000➡¥ 66,000
DS DSC-4	キャリングバック	¥ 12,000➡¥ 8,800	[illegible] PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000➡¥ 96,000
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 59,800➡¥ 44,800	アイドル SS-10	FM音源ボード	¥ 19,800➡¥ 9,800
EPSON AP-600PC	24ドット熱転写プリンタ	¥ 64,800➡¥ 38,000	アイワ PV-A24B5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 28,400
EPSON AP-900PC	[illegible]ドット熱転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 55,000	アイワ [illegible]	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 28,400
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥ 79,800➡¥ 55,000	アクセル FDC-375	3.5インチ1ドライブ	¥ 34,800➡[illegible]19,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000➡¥125,000	アクセル FDC-376	3.5インチ2ドライブ	¥ 49,800➡¥ 29,800
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000➡¥135,000	アクセル FDC-57	5インチ1ドライブ自動	¥ 68,000➡¥ 39,000
EPSON LP-3000	レーザープリンタ	¥254,000➡¥182,500	アクセル FDC-58	5インチ2ドライブ [illegible]	¥ 98,000➡¥ 49,000
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥ 96,800➡¥ 55,000	エレコム FDD-3.5SA	3.5インチ1ドライブ自動	¥ 38,800➡¥ 26,700
EPSON VP-1600PC	24ドット136桁プリンタ	¥125,000➡¥ 72,000	エレコム FDD-3.5WA	3.5インチ2ドライブ自動	¥ 52,800➡¥ 37,200
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000➡¥128,000	エレコム FDD-5S	5インチ1ドライブ	¥ 42,800➡¥ 29,800
EPSON [illegible]	24ドット136桁カラープリンタ	¥145,000➡¥ 82,500	エレコム FDD-5W	5インチ2ドライブ	¥ 62,800➡¥ 44,000
EPSON VP-300PC	24ドット水平プリンタ	¥ 69,800➡¥ 52,800	エレコム JC-ADL	98用ジョイステック端子	¥ 8,000➡¥ 6,400
EPSON XP-2000PC	48ドット136桁プリンタ	¥198,000➡¥138,000	エレコム M-150	PC-98 286トラックボール	¥ 42,800➡¥ 24,500
NEC COMSTARZ CLUB24/5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 29,800	オムロン [illegible]	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 27,400
NEC COMSTARZ2424/5	2400ボーモデム	¥ 44,800➡¥ 24,800	オムロン MD-24FP5II	2400ボーポケットモデム	¥ 42,800➡¥ 24,500

商品	内容	価格	商品	内容	価格
オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥ 49,800➡¥ 35,600	メルコ EMJ-2000L	EMSボード	¥ 34,800➡¥ 25,600
オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥ 39,800➡¥ 27,200	メルコ EMJ-4000L	EMSボード	¥ 59,800➡¥ 44,000
オムロン HS40CLH I/F		¥ 64,800➡¥ 45,500	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800
オムロン HS60FH I/F		¥ 64,800➡¥ 45,500	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥ 74,800➡¥ 55,300
オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥ 19,800➡¥ 13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000➡¥127,800
キヤノン BJ-10V	48ドット熱転写プリンタ	¥ 74,800➡¥ 49,800	ローランド ミュージ郎ボード	MIDIユニット	¥ 59,800➡¥ 49,800
キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000➡¥139,800	カモンミュウジック RCM-PC98Ver2.3	MIDIソフト	¥ 58,000➡¥ 45,400
キャラベル AV-020SXE	NS/E用内蔵HDD	¥ 78,000➡¥ 57,000	[illegible]子 LITTLE E-40	40MHDD SASI	¥ 98,000➡¥ 53,000
キャラベル AV-040SXE	NS E用内蔵HDD	¥108,000➡¥ 79,000	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥ 24,800➡¥ 18,800
スター JP-200	24ドット136桁プリンタ	¥104,800➡¥ 47,800	[illegible]子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥ 44,800➡¥ 31,800
スター JR-200CL	24・48ドット136桁プリンタ	¥134,800➡¥ 62,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000➡¥ 78,000
ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥ 19,800➡¥ 9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000➡¥104,000
I/O IOS-10-STD	EMSソフト	¥ 6,000➡¥ 4,500	ICM C-FLAT	40MHDD SCSI	¥108,000➡¥ 75,800
I/O [illegible]-10MINI Ver2	EMSソフト	¥ 5,000➡¥ 3,800	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000➡¥ 98,800
I/O [illegible]	NECノート用RAM	¥ 40,000➡¥ 29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000➡¥134,800
I/O PIO-PC34FX2MA	EMSボード	¥ 37,000➡¥ 27,900	ICM [illegible]-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000➡¥155,000
I/O [illegible]	EMSボード	¥ 63,000➡¥ 47,500	ICM [illegible]	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000➡¥ 89,800
I/O PIO-PC34N2MA	EMSボード	¥ 32,000➡¥ 23,760	ICM PACK-E40	NS/E用内蔵HDD	¥118,000➡¥ 84,000
I/O PIO-PC34N4MA	EMSボード	¥ 55,000➡¥ 41,500	テクノジャパン PD-[illegible]	100MHDD SCSI	¥148,000➡¥ 95,800
メルコ [illegible]	EPSONノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800	テクノジャパン PD-130SS	130MHDD SCSI	¥168,000➡¥107,000
メルコ EMB-4000	EPSONノート用RAM	¥ 64,800➡¥ 47,750	テクノジャパン TR-41	40M内蔵HDD SASI	¥ 69,800➡¥ 46,000

旭川店
旭川市4条8丁目ツジビル
営業時間 11:00〜19:00

札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
営業時間／11:00〜19:30

札幌AAX店
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
営業時間／11:00〜19:30

池袋店ソフト店
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
営業時間 11:00〜19:00

池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
営業時間 11:00〜19:00

福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
営業時間 11:00〜19:30

★★★NEC EPSON★決算超特価中古展示品★★★★★★★★★★★★★★★★★★

PC CLUB
¥149,800

PC-286CLUB(16ビット本体FM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥74,800
定価合計¥242,800→¥149,800

PC-8801MA2
¥88,000

PC-8801MA2(8ビット本体)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥74,800
定価合計¥242,800→¥88,000

PC-386 NOTE W2
¥198,000

PC-386noteW2(32ビット本体ノート型)¥278,000
定価合計¥278,000→¥198,000

PC-98DO+
¥269,000

PC-98DO+(8/16ビット本体)……¥278,000
PC-KD854N(.39 14インチカラーCRT)……¥84,800
定価合計¥362,800→¥269,000

PC-386 BOOK L
¥269,000

PC-386BookL(32ビット本体ノート型)……¥378,000
定価合計¥378,000→¥269,000

PC-9801UF
¥189,000

PC-9801UF(16ビット本体)……¥218,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥74,800
定価合計¥292,800→¥189,000

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-286VG-STD
PC-286VG-STD(16ビット本体)	¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)	¥74,800
TN-FIII(FM音源ボード)	¥19,800

定価合計¥362,600→¥219,800
●お支払い例● ¥20,500×12回 / ¥11,100×24回 / ¥7,800×36回

PC-386GE-5/2
PC-386GE-5/2(32ビット本体FM音源付)	¥298,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)	¥74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)	¥94,800
PC-マウス	¥6,800

定価合計¥474,400→¥312,000
●お支払い例● ¥15,700×24回 / ¥11,000×36回 / ¥8,700×48回

PC-386GS-5/2
PC-386GS-5/2(32ビット本体FM音源付)	¥398,000
CR-5500(.28 ハイレゾカラーCRT)	¥168,000
Little E40(外付40Mハードディスク)	¥98,000
JR-200CL(15インチカラープリンタ)	¥134,800
PC-マウス	¥6,800

定価合計¥805,600→¥548,000
●お支払い例● ¥15,300×48回 / ¥12,800×60回 / ¥10,300×84回

PC-386note W
PC-386note W(32ビット本体ノート型)	¥278,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)	¥74,800
プリンタケーブル	¥4,800

定価合計¥357,600→¥274,800
●お支払い例● ¥13,900×24回 / ¥9,600×36回 / ¥6,500×60回

PC-386note A
PC-386note A(32ビット本体ノート型)	¥268,000
PC-RDC(RAMドライブカード)	¥30,000
PACK40(脱着40Mハードディスク)	¥138,000
AP-300(48ドット携帯熱転写プリンタ)	¥59,800
プリンタケーブル	¥4,800
キャリングケース	¥12,000

定価合計¥512,600→¥380,000
●お支払い例● ¥19,100×24回 / ¥13,300×36回 / ¥8,900×60回

PC-286CLUB
PC-286CLUB(16ビットFM音源付)	¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)	¥74,800
MS-DOS VER3.3C	¥9,800

定価合計¥252,600→¥164,800
●お支払い例● ¥8,400×24回 / ¥5,800×36回 / ¥3,800×60回

PC-386GE-5 2
PC-386GE-5/2(32ビットFM音源付)	¥298,000
CR-5500(.28 ハイレゾカラーCRT)	¥168,000
Little E40(外付40Mハードディスク)	¥98,000

定価合計¥564,000→¥399,000
●お支払い例● ¥14,000×36回 / ¥11,100×48回 / ¥9,400×60回

PC-286VG-STD
PC-286VG-STD(16ビット本体)	¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)	¥74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)	¥94,800
一太郎Ver4.3	¥58,000

定価合計¥495,600→¥283,000
●お支払い例● ¥14,300×24回 / ¥9,900×36回 / ¥6,700×60回

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。
ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。
キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からとっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント!84回まで。
お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。
欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。
万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

グーンとお得な下取りシステム。
今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。
ショールームでは、お客様に一切圧をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード＆ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。
私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス＆ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

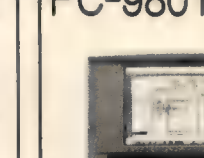
電話でのご注文の場合
03-3987-7771
お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。
北海道受注センター 011-251-6771
九州受注センター 092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

クレジットカードもOK!
クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

お客様相談室
03-3987-7795
すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

ファクシミリでご利用の場合
03-3985-5221
●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
1 電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい

●銀行振込みの場合
取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

買取　パソコン・ソフト何でもOK！　情報　どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。　交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだローンが残っているのですが買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

PC-9801RA21

¥263,000.-

PC-9801DX2

¥165,000.-

PC-9801NS/E

¥155,000.-

PC-286NW2

¥153,000.-

★PC-9801シリーズ
- PC-9801DA2 → ¥260,000
- PC-9801DS2 → ¥208,000
- PC-9801RA2 → ¥203,000
- PC-9801RS21 → ¥190,000
- PC-9801RX2 → ¥160,000
- PC-9801RX21 → ¥163,000
- PC-9801VX2 → ¥118,000
- PC-9801VX21 → ¥128,000
- PC-9801VM2(640k) ¥ 90,000
- PC-9801VM21 → ¥100,000
- PC-9801VM11 → ¥100,000
- PC-9801UV21 → ¥ 93,000
- PC-9801UV2(640k) ¥ 85,000
- PC-9801EX2 → ¥153,000
- PC-9801ES2 → ¥190,000
- PC-9801UX21 → ¥125,000
- PC-9801UR → ¥110,000
- PC-9801UF → ¥123,000
- PC-9801CV21 → ¥155,000
- PC-9801NS-20 → ¥153,000
- PC-9801NS → ¥128,000
- PC-9801NV → ¥110,000
- PC-9801N → ¥100,000

★PC-286/386シリーズ
- PC-386GS5 → ¥210,000
- PC-386GE5 → ¥165,000
- PC-386VR-STD → ¥160,000
- PC-386M-STD → ¥160,000
- PC-386LS-STD → ¥180,000
- PC-386NOTE-A → ¥130,000
- PC-286VG-STD → ¥135,000
- PC-286VF-STD → ¥105,000
- PC-286VS-STD → ¥120,000
- PC-286UX-STD → ¥130,000
- PC-286LP-STD → ¥160,000
- PC-CLUB → ¥ 90,000

★PC-88シリーズ
- PC-8801FE → ¥価格はお電話で！
- PC-8801FE2 → ¥価格はお電話で！
- PC-8801FA → ¥価格はお電話で！
- PC-8801MA2 → ¥価格はお電話で！
- PC-8801MC2 → ¥価格はお電話で！

★[illegible]シリーズ
- TOWNS80H+DP532 → ¥330,000
- TOWNS40H+DP531 → ¥270,000
- TOWNS20F+DP532 → ¥190,000
- TOWNS20F+DP531 → ¥180,000

★[illegible]シリーズ
- XV1+614Dセット → ¥255,000
- XV1+606Dセット → ¥230,000
- Supor+613Dセット → ¥210,000
- EXPERT+613Dセット → ¥180,000
- EXPERT+606Dセット → ¥155,000
- PROⅡ+613Dセット → ¥150,000

★NECモニター
- PC-TV472 → ¥ 73,000
- PC-TV455 → ¥ 60,000
- PC-TV453 → ¥ 47,000
- PC-TV451N → ¥ 50,000
- PC-KD882 → ¥ 43,000
- PC-KD881 → ¥ 50,000
- PC-K863G → ¥ 51,000
- PC-KD854N → ¥ 31,000
- PC-KD853N → ¥ 36,000
- PC-KD852 → ¥ 27,000

★モニター（その他）
- CU-14TV → ¥ 49,000
- CU-14FD → ¥ 30,000
- CU-14KD → ¥ 40,000
- CU-14A4 → ¥ 26,000
- CU-14DB → ¥ 9,000
- CZ-880D → ¥ 40,000
- CZ-605D → ¥ 57,000
- CMT-147H → ¥ 30,000
- CR-5000 → ¥ 48,000
- CR-4000 → ¥ 38,000
- XC-1498C → ¥ 30,000
- XC-1498CⅡ → ¥ 34,000

★NECプリンター
- PC-PR201X → ¥ 91,000
- PC-PR201J → ¥ 71,000
- PC-PR350 → ¥ 80,000
- PC-PR201G → ¥ 33,000
- PC-PR201GS → ¥ 60,000
- PC-PR150VL → ¥ 38,000
- PC-PR150VH → ¥ 40,000
- PC-PR150T → ¥ 36,000
- PC-PR150N → ¥ 28,000
- PC-PR101G2 → ¥ 50,000
- NM-9950 → ¥ 38,000

★EPSON[illegible]
- HG-4000 → ¥ 90,000
- HG-3000 → ¥ 62,000
- HG-800 → ¥ 55,000
- VP-2600PC → ¥ 75,000
- VP-2050PC → ¥ 50,000
- FBP-3000 → ¥138,000
- VP-1350PC → ¥ 35,000
- AP-900PC → ¥ 35,000
- AP-850PC → ¥ 33,000
- AP-550EX → ¥ 28,000
- AP-600PC → ¥ 33,000
- VP-1700 → ¥ 84,000
- VP-870 → ¥ 65,000

★プリンター（その他）
- BJ-300J → ¥ 80,000
- BJ-330J → ¥100,000
- BJ-130J → ¥ 60,000
- BJ-10V → ¥ 31,000
- TX-24CL → ¥ 22,000
- TR-24CL → ¥ 15,000
- AR-2415 → ¥ 25,000
- BR-2415 → ¥ 30,000
- M1724P → ¥ 25,000
- PWS-5271A → ¥ 18,000

★周辺機器
- ハードディスク40M → ¥ 49,000
- ハードディスク80M → ¥ 65,000
- ハードディスク100M → ¥ 73,000
- 外付5インチシングル → ¥ 13,000
- 外付5インチダブル → ¥ 25,000
- 外付3.5インチシングル → ¥ 12,000
- 外付3.5インチダブル → ¥ 25,000
- EMSメモリ1M → ¥ 9,000
- EMSメモリ2M → ¥ 15,000
- EMSメモリ4M → ¥ 28,000
- EMSメモリ8M → ¥ 43,000
- モデム1200ボー → ¥ 5,000
- モデム2400ボー → ¥ 21,000
- モデム4800ボー → ¥ 30,000

★MSX
- HB-F1XV → ¥ 28,000
- HB-F1DJ → ¥ 19,000
- FS-A1ST → ¥ 41,000
- FS-A1WSX → ¥ 30,000
- FS-A1WX → ¥ 25,000

★ゲームソフト
- アトラス → ¥ 電話にて
- アルシャーク → ¥ 電話にて
- アルテミス → ¥ 電話にて
- ヴィザードリィーV → ¥ 電話にて
- A1[illegible]Ⅲ → ¥ 電話にて
- A列車で行こうⅢ → ¥ 電話にて
- F-19ステルスファイター → ¥ 電話にて
- F-15ストライクイーグル → ¥ 電話にて
- エアーコンバトⅡ → ¥ 電話にて
- エイジア → ¥ 電話にて
- 栄冠は君にⅡ → ¥ 電話にて
- 黄金の[illegible]計盤 → ¥ 電話にて
- ガイナロック → ¥ 電話にて
- ガンブグルッペ → ¥ 電話にて
- 銀河英雄伝説Ⅱ → ¥ 電話にて
- [illegible]の騎士 → ¥ 電話にて
- 轟 → ¥ 電話にて
- サイレントサービス → ¥ 電話にて
- ザ、マジックキャンドル → ¥ 電話にて
- 三国志Ⅱ → ¥ 電話にて
- ジーザスⅡ → ¥ 電話にて
- シムアース → ¥ 電話にて
- 情報将校 → ¥ 電話にて
- 戦国信長伝　下天 → ¥ 電話にて
- ゾーク1 → ¥ 電話にて
- ダイナソア → ¥ 電話にて
- 大戦略[illegible]'90 → ¥ 電話にて
- 大遊言 → ¥ 電話にて
- 沈黙の[illegible] → ¥ 電話にて
- D～欧州[illegible]楼 → ¥ 電話にて
- 天下[illegible]ー → ¥ 電話にて
- ドラゴンウォーズ → ¥ 電話にて
- ドラッケン → ¥ 電話にて
- バトル → ¥ 電話にて
- ブリッツクリーク → ¥ 電話にて
- プリンセスメーカー → ¥ 電話にて
- マーキュリー → ¥ 電話にて
- マスターオブモンスターズⅡ → ¥ 電話にて
- レッドストームライジング → ¥ 電話にて
- 688アタック → ¥ 電話にて
- ELLE → ¥ 電話にて
- キャルⅡ → ¥ 電話にて
- 校内写生 → ¥ 電話にて
- ポッキー2 → ¥ 電話にて
- 殺しのドレス3 → ¥ 電話にて
- 斬Ⅱ → ¥ 電話にて

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成3年8月20日現在）

カンタン！
商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの住所・TEL・氏名・年令を明記し、[illegible]等で御送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！
直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で **26年** の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、[illegible]品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

STEP

	ノーブランド	コニカ	3M	フジ	TDK	マクセル
5"2HD	47	72	73	76	74	78
3.5"2DD	50	100	120	120	120	120
3.5"2HD	73	180	190	190	185	195

人材募集：0473-98-2233

24時間通信販売 テレホンサービス

パソコン・ワープロ	MAC・関連機器	ムービー・ビデオ・テレビ
0473-77-9900	0473-77-9911	0473-77-9922

Macintosh Classic / Macintosh LC / Macintosh IIsi / Macintosh SE/30 / Macintosh IIci / Macintosh IIfx

Macintosh Classic

構成	価格
2MB CONNER 40MB★	166,000円
2MB Quantum 52MB	169,500円
4MB Quantum 105MB	189,800円

Macintosh LC

構成	価格
2MB Quantum 52MB	249,000円
4MB Quantum 105MB	275,000円
2MB CONNER 40MB★ 12"RGBモニター付	308,000円

Macintosh IIsi

構成	価格
2MB 純正HD 40MB	339,000円
5MB Quantum 105MB	398,500円
5MB Quantum 105MB 13"カラーモニター・標準キーボード付	493,000円

Macintosh SE/30

構成	価格
5MB CONNER 100MB	330,000円
5MB Quantum 105MB	323,000円
5MB Quantum 210MB	365,000円

Macintosh IIci

構成	価格
5MB Quantum 105MB	599,000円
5MB Quantum 210MB	644,000円
5MB 純正HD 160MB	693,000円

Macintosh IIfx

構成	価格
4MB フロッピーモデル	776,000円
4MB 純正HD 80MB	886,000円
4MB 純正HD 160MB	939,000円

(E)英語モデル (J)日本語モデル ★アップル純正ハードディスクと同型品（当社組込みフォーマット済）

商品	価格
(EMAC) TRACK BALL(E)	14,800円
(アップル) System 7.0(E)	13,500円
(アップル) プリンター スタイルライター	67,800円
(ELP) リムーバブルハードディスク RM-V42 SyQuest社製ドライブ使用（ユーティリティソフト・ブラケット・ケーブル付）	78,000円
(SyQuest) リムーバブルカートリッジ 44MB Extra C (SQ-400)	9,800円
(SyQuest) リムーバブルカートリッジ 88MB Extra C (SQ-800)	18,900円
(Raster Ops)(E) 19"Trinitron+24XLi	899,000円
(SUPER MAC)(E) 21"Super Match Two-Page Color Display	460,000円

商品	価格
(アドビシステムズ) アドビイラストレーター(J)	90,000円
(エルゴソフト) EGワード4.1	43,500円
(クラリス) マックライトII(J)	39,900円
(マイクロソフト) マイクロソフトエクセル2.2(J)	71,500円
(マークオブザユニコーン) パフォーマー	60,000円
(クォーク) クォークエクスプレス(J)	131,400円
(マキシス) シム・シティ(J)	7,350円
(ブローダーバンド) キッド・ピックス	7,350円
(アルダス) アルダスページメーカー 3.5J	111,000円
(ブリッジ) ターボフォント・明朝48	7,350円
(アップル) ハイパーカード(J)	14,850円
SIMM 1M×1 (80ns)	5,000円
SIMM 4M×1	30,000円
SIMM IIfx 1M×1	7,500円
(ソニー) Vbox インタフェイス CI-1000	27,000円
(Abaton) INTER FAX(E) 24/96	49,000円
(TRUE VISION) Nu Vista+(E) 1MB	398,000円
(ソニー) カラーモニター GVM-1400 ケーブル付	115,000円
(アップル) 21"カラーモニター	275,000円
(マイクロネット) MR-45(J) SyQuest社製ドライブ使用	108,000円
(マイクロネット) MR-90(J) SyQuest社製ドライブ使用	238,000円
(ELP) RM-V84 SyQuest社製ドライブ使用	139,000円
(Jasmine) REMOVABLE 45	88,000円
(Quantum) 105MB 外付ハードディスク	71,000円
(YHP) HPディスクライター	85,000円
(YHP) ペイントジェット C1662A	174,000円
(アップル) パーソナルレーザーライターLS	165,000円
(YHP) ペイントジェットXL	369,000円
(関東電子) PLPII-J	158,500円
(キヤノン) FP-510SPA	385,000円
(アップル) レーザーライター IINTX-J	499,500円
(シャープ) IO-735X	179,500円
(OKI) マイクロライン801PS plus	798,000円
(インターウェア) ビマージュII ビデオカード	69,000円
(インターウェア) Vimage LC コプロ	102,000円
ディスプレイカード 8.24GC	198,000円
(インターウェア) ハンディスキャナー Myscan Gray	39,900円
(エプソン) イメージスキャナー GT-6000 SCSI I/F付	163,000円
(シャープ) JX-220 イメージスキャナー	105,000円
(Raster Ops) Video Expander(E)	72,000円
(Raster Ops) Accelerator(E)	59,000円
(SUPERMAC) Spectrum/24 SeriesIII	288,000円
(Radius) Color 15"Pivot(E) IIsi, IIci用	209,000円
(Radius) Color 15"Pivot(E) I/F付 LC, SE/30, IIfx用	310,000円

商品	価格
(管理工学研究所) 松 Ver.5	28,900円
(ジャストシステム) 一太郎 Ver.4.3	34,500円
(ジャストシステム) 一太郎 dash	23,400円
(マイクロソフト) MS-ワークス 98用・J3100用	23,900円
(ロータス) 1,2,3/NOTE BOOK	24,000円
(ロータス) ロータス1,2,3	53,900円
三代目大番頭	149,000円
(NEC) MS/DOS PS98-019HMW PS98-019HV	各 7,300円
(NEC) MS-WINDOWS PS98-S1101-52 V3.0 PS98-S1101-32 V3.0	各 17,000円

商品	価格
(デービーソフト) PI. Sprits	16,800円
(日本ワードパーフェクト) Word Perfect 5.1	58,000円
(ワードスタージャパン) WORD STAR 6.0	58,000円
(マイクロソフト) Multiplan 4.1	39,900円
(マイクロソフト) Microsoft Excel	56,500円
(アスキー) The CARD3+	31,800円
(管理工学研究所) 桐 Ver.3	56,000円
(日本アシュトンテイト) d BASEIII PLUS	159,000円
(日本マイコン販売) 弥生II	47,000円
(デービーソフト) PI EXE PLUS	34,500円
(ピーシーエー) PCA給与システムB	117,000円
(ピーシーエー) PCA会計II(企業編A)	58,000円
(ピーシーエー) PCA会計II(企業編C)	117,000円
(ピーシーエー) PCA商管S	73,000円
(ピーシーエー) PCA商魂S	73,000円
(ドラル・システム) Newton-98	7,600円
全略ハードディスク殿 Ver.2	11,900円
(ジャストシステム) 花子 Ver.2	36,800円
(インターウェア) まいとーく Ver.2	17,500円
(メガソフト) MIFES 98	25,900円

商品	価格
テプラ (キングジム) TR-55R	14,200円
電子手帳 (シャープ) PA-X1	20,860円
電子手帳 (シャープ) PA-9500	29,500円
データディスクマン (ソニー) DD-1	29,800円
コードレステレホン (ナショナル) VE-D77J	37,500円
コードレステレホン (ナショナル) VE-D07J	42,000円
コードレステレホン (シャープ) CJ-A251	56,700円
FAX (シャープ) UX-1	51,800円
FAX (東芝) PFX-11M	134,800円
コピー (キヤノン) PC-100 50Hz	249,800円

ご注文は 電話にて

受付時間／10:00〜16:00（土・日・祝 定休）

03-3253-8800(代)

●納期、振込総額と受付番号をメモしてください。受付番号は受注後のお問合わせに不可欠のものです。（送料 1ヶ口 900円。沖縄・離島は別料金）

お支払いは 銀行から振込で

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	振込口座	名義	電話	住所
住友銀行 すきやばし 数寄屋橋支店	当座 243243	㈱ステップ	(03) 3253-8800	〒101 東京都千代田区外神田3-16-17

●価格・送料には別途消費税がかかります。●書留扱いでお振込みください。●入金確認後に商品を発送いたします。
●振込手数料はお客様負担となります。●予定発送日までに発送出来ない場合、返金させて頂くか、更にお待ち頂きます。
●入金後の発送に関するお問い合わせは ステップ発送センター 0473-76-2121 10:00〜16:00（土・日・祝 定休）

クレジット

■パソコン・ワープロ・マッキントッシュ及び各関連機器10万円以上ご注文の場合、審査の上クレジット可。沖縄県 及び 島部地域は除く。（手数料1,000円）●ご注文はステップクレジットセンター 0473-95-2612（10:00〜16:00 土・日・祝 定休）

販売条件の希望者は、宛先を書いた返信用封筒に62円切手を貼り、200円の収入印紙2枚を同封して通信販売事業部へ請求して下さい。

NO!

ステップ5つのNO! / 5NO'S

❶説明	❶Explanation
❷展示	❷Displaying
❸交換	❸Exchange
❹解約	❹Cancellation
❺無料サービス	❺Free Service

STEP（通信販売事業部）

各店の店頭在庫は答えておりません。

店舗	住所	営業時間
●通信販売事業部	〒101 東京都千代田区外神田3-16-17	10:00〜16:00（土・日・祝 定休）
●行徳店	〒272-01 千葉県市川市行徳駅前4-10-21	12:00〜17:00（年中無休）
●秋葉原①	〒101 東京都千代田区外神田3-6-16 秋本ビル1F	12:00〜17:00（年中無休）
●秋葉原②	〒101 東京都千代田区神田須田町1-5 新須田町ビル1F	12:00〜17:00（年中無休）

今、話題の SHARP XVI エクシヴィ は

実績が信頼です。

SHARPパソコンのことなら

AIBIT

今月の目玉商品

特A-1 XVI(CZ-634CTN) +CZ-603D/606D ¥318,000

特A-2 XVI(CZ-634CTN) +CZ-612D ¥340,000

特A-3 XVI(CZ-634CTN) +CZ-606D 大特価

特A-4 XVI(CZ-634CTN) +CZ-614D 大特価

特A-5 EXPERT(CZ-602CGY) +CZ-612D(GY) ¥268,000

A-1 XVI(CZ-634CTN) +CZ-607DTN 大特価

A-2 XVI HD(CZ-644CTN) +CZ-606DTN 大特価

A-3 XVI HD(CZ-644CTN) +CZ-607DTN 大特価

A-4 XVI HD(CZ-644CTN) +CZ-614DTN 大特価

A-5 EXPERT(CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥248,000

A-6 EXPERT II(CZ-603C) +CZ-606D ¥270,000 / +CZ-607D ¥285,000 / +CZ-614D ¥310,000

A-7 SUPER(CZ-604C) +CZ-603D ¥280,000

A-8 内蔵40M HD付 EXPERT HD(CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥315,000 / +CZ-612DGY ¥335,000 / +CZ-613DGY ¥355,000

A-9 PRO II(CZ-653CBK) +CZ-606DBK 大特価 / +CZ-603D ¥228,000

A-10 SUPER HD(CZ-623C) +CZ-603D ¥355,000

A-11 カラープリンタセット XVI(CZ-634CTN) +CZ-607DTN +MZ-1P22 ¥360,000

A-12 EXPERTフルセット EXPERT HD付(CZ-602CGY) +CZ-603DGY +CZ-8PK10 ¥375,000

A-13 XVI Cコンパイラセット XVI HD(CZ-644CTN) +CZ-614DTN +CZ-8PK7 +CZ-245LS ¥566,000

A-14 PRO IIフルセット PRO II(CZ-653CBK)展示品 +CZ-606DBK +MZ-1P22 +HXD140 ¥328,000

A-15 SUPER HDカラーセット SUPER HD(CZ-623CTN) +CZ-607DTN +IO735XB +JX220X ¥707,000

A-16 EXPERT IIテレポーテーションセット EXPERT II(CZ-603CBK) +CZ-606DBK +CZ-8PG2 +CZ-8TM1 +CZ-258BS ¥418,000

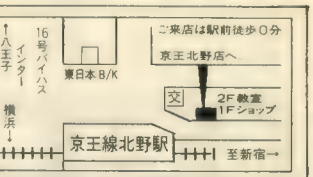
掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

品番	品名	定価	販売価格
PC-E500BL	ポケコン	¥28,800→	¥19,500
PC-1600K	ポケコン	¥69,800→	¥49,800
PC-1360K	ポケコン	¥36,800→	¥32,800
PC-1360	ポケコン	¥29,800→	¥19,800
PC-1262	ポケコン	¥24,800→	¥19,600
PC-1248DB	ポケコン	¥11,000→	¥9,800
PC-1280	ポケコン	¥24,800→	¥19,600
CE-T800	ポケコンRS-232C コンバーター	¥12,800→	¥11,800
CE-203M	ポケコンRAM32K	¥32,000→	¥7,000
CE-202M	ポケコンRAM16K	¥35,000→	¥6,000
CE-201M	ポケコンRAM 8K	¥18,000→	¥3,000
CE-1600M	ポケコンRAM32K	¥32,000→	¥16,000
CE-1600F	ポケコンフロッピードライブ	¥39,800→	¥34,800
CE-1600P	ポケコンプリンター	¥69,800→	¥59,800
CE-1650F	ポケコンDISK	¥9,800→	¥8,800
CE-161	ポケコンRAM16K	¥50,000→	¥3,800
CE-1601M	ポケコンRAM64K	¥45,000→	¥30,000
CE-1600E	ポケコンディスクインターフェイス	¥19,800→	¥17,800
CE-158	ポケコンレベルコンバーター	¥39,800→	¥31,300
CE-159	ポケコンRAM 8K	¥35,000→	¥4,200
CE-140T	ポケコンRS-232C コンバーター	¥9,800→	¥8,800
CE-140F	ポケコンフロッピィディスク	¥49,800→	¥44,800
CE-123P	ポケコンプリンター	¥19,800→	¥17,800
CE-120P	ポケコンプリンター	¥24,800→	¥21,800
CE-126P	ポケコンプリンター	¥17,800→	¥13,800
CE-124	ポケコンカセットインターフェイス	¥4,500→	¥3,600
Z-VISIONplus	Z-80シュミレータデバッガー	¥59,800→	¥51,000
UX-1	ホームコピーファックス	¥78,000→	¥69,800
PA-9500	ハイパー電子手帳	¥48,000→	¥[illegible]
3Z-300F	X13インチマイクロフロッピー	¥79,800→	¥9,000
CZ-31FS	300F増設フロッピー	¥59,800→	¥7,000
CZ-82F	CZ-802C 増設フロッピー	¥59,800→	¥6,000
CZ-501H	X1増設用ハーディスクユニット	¥258,000→	¥60,000
CZ-6BS1	SCSIボード	¥29,800→	¥23,800
CZ-6BP1	数値演算ボード	¥79,800→	¥63,800
CZ-6BU1	ユニバーサルI/O ボード	¥39,800→	¥33,800
CZ-6BM1	MIDIボード	¥29,800→	¥23,800
CZ-6BE1B	1M増設RAM ボード	¥28,000→	¥19,500
CZ-6BE1	1M増設RAM ボード	¥35,000→	¥29,500
CZ-6BE2	2M増設RAM ボード	¥79,800→	¥63,800
CZ-6BE4	4M増設RAM ボード	¥138,000→	¥110,400
CZ-6BN1	スキャナーボード	¥29,800→	¥25,300
CZ-6BF1	RS-232C 増設ボード	¥49,800→	¥42,300
CZ-6BP2		¥45,800→	¥36,600
CZ-6SD1	システムラック	¥44,800→	¥38,000
CZ-6TU	RGB システムチューナー	¥33,100→	¥26,500
CZ-6BG1	X68000GPIBボード	¥59,800→	¥50,000
CZ-6BC1	X68000 FAXボード	¥79,800→	¥67,800
CZ-6PV1	ビデオプリンター	¥198,000→	¥158,000
CZ-6BV1	ビデオボード	¥21,000→	¥16,800
CZ-6VT1		¥69,800→	¥55,800
CZ-6M01		¥450,000→	¥360,000
CZ-822C	X1G MODEL30	¥118,000→	¥39,800
CZ-820C	X1G MODEL10	¥69,800→	¥16,800
CZ-8BGR2	グラフィックボード X1	¥14,800→	¥3,000
CZ-8BF1	FDインターフェイスボード	¥14,800→	¥11,500
CZ-8BK2	X1漢字ROM	¥19,800→	¥16,800
CZ-8BM2	RS-232C マウスボード	¥19,800→	¥16,800
CZ-8BE2	320K外部メモリー	¥29,800→	¥25,300
CZ-8BR1	立体映像セット	¥29,800→	¥25,300
CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥39,800→	¥32,000
CZ-8TM2	X1ソフト 付モデムユニット	¥49,800→	¥39,800
CZ-8EB3	拡張I/O BOX	¥33,800→	¥28,000
CZ-8LM1	RS-232C ケーブル	¥7,200→	¥6,000
CZ-8LM2	RS-232C ケーブル	¥7,200→	¥6,000
CZ-8NJ1	ジョイカード	¥1,700→	¥1,360
CZ-8NT1	トラックボール	¥13,800→	¥11,500
CZ-8PK10	24ドット136桁漢字プリンター	¥99,800→	¥[illegible]
CZ-8PK7	24ドット 80桁漢字プリンター	¥122,000→	¥59,800
CZ-8PC5BK	48ドット [illegible]から [illegible]字プリンター	¥96,800→	[illegible]発売
CZ-8PG1		¥130,000→	¥104,000
CZ-8PG2		¥160,000→	¥128,000
CZ-8BS1	X1F[illegible]ボード	¥23,800→	¥19,800
CZ-8BK4	X1第2水準ROM	¥ ———	¥5,700
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23,800→	¥18,500
CZ-8NS1	カラーイメージスキャナー	¥188,000→	¥149,000
AN-S100	アンプ 付スピーカー	¥36,600→	¥29,500
AN-X68	キーボードシリコンカバー	¥3,500→	¥2,800
AN-X68PRO	キーボードシリコンカバー	¥3,500→	¥2,800
AN-1508	ディスプレイ 15P→8P変換ケーブル	¥ ———	¥1,600
AN-1506	ディスプレイ 15P→8P変換ケーブル	¥ ———	¥1,600
HXD040	アイテム40M ハードディスク(ITM)	¥118,000→	¥89,000
HXD140	40M ハードディスク [illegible]用	¥98,000→	¥79,800
CU-14FD	[illegible]ーディスプレイアナログ 0.31	¥74,800→	¥49,800
MZ-1D10	12インチモノクロディスプレイ	¥41,800→	¥25,000
MZ-1D17	15"CRT MZ-5500/6500 用	¥124,000→	¥59,800
MZ-1E05	MZ-2000 FDインターフェイス	¥24,500→	¥18,000
MZ-1E08	MZ-2000/2200/80B用プリンタI/F	¥9,000→	¥8,000
MZ-1E11	MZ-6500 用SFD I/F	¥38,000→	¥25,000
MZ-1E04	MZ-2000 用プリンターI/F	¥10,000→	¥6,000
MZ-1E21	MZ-5500 用GP I/F	¥36,000→	¥12,000
MZ-1E18	MZ-2000 QD用 I/F	¥9,800→	¥3,000
MZ-1E33	MZ-6500 用パラレルI/F	¥34,800→	¥28,000
MZ-1E45	MZ-6500 用RS-232C I/F	¥50,000→	¥15,000
MZ-1E32	MZ-2500 用パラレルI/F	¥30,000→	¥27,000
MZ-1E44	MZ-6500 用S-RN I/F	¥50,000→	¥15,000
MZ-1E22	MZ-5500 用パラレルI/F	¥72,800→	¥25,000
MZ-1E29	RS-232C I/F 300BT	¥17,800→	¥9,800
MZ-1E01	MZ-3500 用RS-232C ボード	¥28,000→	¥13,000
MZ-1E14	MZ-1500 QD用 I/F	¥9,800→	¥3,000
MZ-1M01	MZ-2000/2200用16ビットボード	¥78,000→	¥8,000
MZ-1M09	MZ-6500 用8082-2演算プロセッサー	¥82,000→	¥30,000
MZ-1M03	MZ-5500 用演算プロセッサー	¥69,000→	¥38,500
MZ-1M12	MZ-2861 用8087[illegible]プロセッサー	¥90,000→	¥45,000
MZ-80P4B	136 桁ドットプリンター	¥ ———	¥48,000
MZ-1P06	ドットプリンター	¥234,000→	¥45,000
MZ-1P27	水平漢字プリンター	¥268,000→	¥188,000
MZ-1P28	ドットプリンター漢字80桁	¥148,000→	¥118,400
MZ-1P10A	24ドットプリンター漢字80桁	¥245,000→	¥79,000
MZ-1P22	熱転写漢字プリンター	¥59,800→	¥25,000
MZ-1P29	136 桁漢字プリンター	¥168,000→	¥134,400
MZ-1P30	136 桁プリンター	¥228,000→	¥120,000
MZ-1R01	MZ-2000/2200用グラフィックボード	¥39,800→	¥10,000
MZ-1R10	MZ-5500 用漢字ROM 付	¥30,000→	¥9,800
MZ-1R09	MZ-5500 用V.RAM	¥35,000→	¥15,000
MZ-1R06	MZ-5500 用増設RAM	¥45,000→	¥8,000
MZ-1R12	MZ-80B/2000/1500/700 RAM	¥35,000→	¥8,000
MZ-1R11	MZ-5500 用256KRAM	¥80,000→	¥35,000
MZ-1R36	MZ-2861 用1M増設RAM	¥45,000→	¥15,000
MZ-1R35	MZ-2861 用1M増設RAM	¥55,000→	¥19,000
MZ-1R14	MZ-5500 用辞書ROM	¥40,000→	¥22,000
MZ-1R16	MZ-5500 用128KRAM	¥30,000→	¥8,000
MZ-1R24	MZ-1500 用辞書ROM	¥22,000→	¥6,000
MZ-1R32	MZ-6500 用RAM	¥80,000→	¥40,000
MZ-1R31	漢字ROM	¥28,000→	¥20,000
MZ-1R28A	MZ-2500 用辞書ROM	¥13,000→	¥10,000
MZ-1R29A	MZ-1P22 第2水準漢字ROM	¥15,000→	¥12,000
MZ-1S13	MZ-1D17チルトスタンド	¥12,000→	¥5,000
MZ-1T02	MZ-2200 用データーレコーダー	¥19,800→	¥8,500
MZ-1T03	MZ-5500 用データーレコーダー	¥12,000→	¥8,500
MZ-1U09	MZ-2500 用拡張ボード	代品在庫少々有り	
MZ-1V01	パソコンFAX	¥27,800→	¥85,000
MZ-1X22	モデムユニット	¥21,800→	¥13,000
MZ-2Z016	MZ-5500 付属	¥ ———	¥5,000
MZ-2Z023	MZ-5500 用GWBASIC	¥50,000→	¥30,000
MZ-2Z031	MZ-6500 用日本語ワープロ	¥49,800→	¥15,000
MZ-2Z029	MZ-6500 用TODAY	¥68,000→	¥20,000
MZ-2Z064	MZ-6500 用書院 RAM付	¥69,800→	¥28,000
MZ-2Z065	MZ-6500 用書院 RAM無し	¥49,800→	¥15,000
MZ-2Z012	MZ-5500 付属	¥ ———	¥5,000
MZ-2Z013	MZ-5500 用MS-DOS	¥25,000→	¥20,000
MZ-4Z001	MZ-5500 用 IBM変換	¥20,000→	¥8,000
MZ-5521	本体	¥388,000→	¥55,000
MZ-5511	本体	¥288,000→	¥35,000
MZ-5Z013	MZ-1500 用QD通信ソフト	¥ ———	¥3,500
MZ-6F03	ブランクQD DISK	¥450→	¥400
MZ-6P18	MZ-1P18/28カットシートフィーダー	¥60,000→	¥35,000
MZ-6P29	MZ-1P29カットシットフィーダー	¥50,000→	¥37,500
MZ-6P27	MZ-1P27カットシットフィーダー	¥58,000→	¥39,800
MZ-6P06	MZ-1P06トラクターフィード	¥15,000→	¥7,500
MZ-6P20	MZ-1P22/17ロールホルダー	¥3,100→	¥2,700
MZ-6Z22	MZ-6500(50)CP/M86BASIC-3	¥10,000→	¥6,000
MZ-6Z25	M-50ストリーマユーティリティ Zプロセッサ	¥39,800→	¥15,000
MZ-80T20A	MZ-80 用マシンランゲージ	¥6,000→	¥5,000
MZ-80TUB	MZ-80 用バックアップ	¥20,000→	¥8,000
MZ-80TU	MZ-80 用システムプログラム	¥20,000→	¥9,000
MZ-80T40A	MZ-80 用PASCAL	¥10,000→	¥5,000
MZ-80T70A	MZ-80 用FDOS	¥28,800→	¥7,000
MZ-8BGK	MZ-80 用BGRAM2	¥39,000→	¥10,000
MZ-8B104	MZ-2000/2200用GPIBインターフェイス	¥45,000→	¥18,000
MZ-8BC01	MZ-2000/2200用GPIBケーブル	¥18,000→	¥8,000
UE-1U01	X286L スロットBOX	¥5,000→	¥4,000
UE-1R02	4M RAMボード	¥300,000→	¥240,000
UE-1R06	辞書ROM ボード	¥32,800→	¥25,600
UE-1R01	2M RAMボード	¥180,000→	¥144,000
UE-1R05	拡張グラフィックボード	¥92,000→	¥55,000
UE-1R03	1M RAMボード	¥100,000→	¥80,000
UE-1R04	2M RAMボード	¥180,000→	¥144,000
UE-1P03	80桁漢字プリンター	¥ ———	¥[illegible]
UE-1P04	136 桁漢字プリンター	¥ ———	¥[illegible]
UE-1P05	136 桁漢字水平プリンター	¥ ———	¥[illegible]
UE-1P02	高速136 桁漢字プリンター	¥550,000→	¥440,000
UE-1P01	136 桁漢字プリンター	¥268,000→	¥214,400
UE-1E04	S-RNインターフェイスカード	¥70,000→	¥56,000
UE-1E02	AX286L1Cカード I	¥45,000→	¥36,000
UE-1E03	5インチFDインターフェイスカード	¥28,000→	¥22,400
UE-1D03	15インチカラーディスプレイ	¥123,000→	¥98,400
UE-1D02	14インチカラーディスプレイ	¥158,000→	¥126,400
IO-735X	カラープリンター	¥248,000→	¥180,000
JX-220X		¥168,000→	¥134,500
BF-68PRO	フィルター	¥19,800→	¥16,800
X68000キーボード 延長ケーブル(1.5m)		¥2,500→	¥2,000
ディスプレイケーブルアナログ15P(3m)		¥5,000→	¥4,000

AIBIT
アイビット電子株式会社

通販のお申し込みは本店へ
八王子市北野町560-5 定休日/水曜日
営業時間▶10:00〜19:00
☎0426-45-3001
FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通 1752505

ご来店は下記ショップへ
八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F(ショップ)
営業時間▶10:00〜19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

ご来店は駅前徒歩0分
京王北野店へ
↑八王子 インター 16号バイパス 横浜→ 東日本B/K 交 2F教室 1Fショップ 京王線北野駅 至新宿→

全国通信販売 北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。 ★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

注文方法

●申し込みは右のような形で、██に書いてご注文ください。
●代金は███で現金書留、為替および███替にてお送り下さい。
●送料・██税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っておりま█す。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにないソフトは10%引きです。
●未██売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお██にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
■アルシャーク	9,800	8,820
■ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
■あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アルカディア	未定	——
■アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
■伊忍█打倒信長	9,800	8,820
●イルミナ/	6,800	6,120
■イースIII	8,700	7,830
●今どきの純情物語	6,800	6,120
★F19ステルスファイター	未定	——
■エメラルドドラゴン	9,800	8,820
■エクスタリアン	6,800	6,120
■エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
■██の███	9,800	8,820
■ガゼルの塔	7,800	7,020
■ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
■CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
■キャンペーン█大██世界██	3,600	3,240
■銀河英雄伝説II DXキット	5,000	4,500
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●キャンペーン版 大██II	9,800	8,820
●[illegible]	4,800	4,320
■銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キャンペーン█ ██ユニット改造パック	3,900	3,510
■キミだけに█を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●[illegible]	9,800	8,820
■KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
★ギディ	7,800	7,020
★KIGEN(輝源)	未定	——
★狂った果実	7,800	7,020
★グレイトバクリス	7,800	7,020
★クィンティアロード	8,800	7,920
●██三国志	7,800	7,020
■グループX	7,800	7,020
■クォータースタッフ	9,800	8,820
■コズミックサイコ	7,800	7,020
■コラムス	7,800	7,020
●校内写生1、2、3	█4,800	各4,320
★殺しのドレス3	未定	——
★ごくらく天国~巨根の█之巻~	6,800	6,120
■斬II	9,800	8,820
★沙織~美少女たちの館~	未定	——
■██-シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
■█-パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
■サークII	8,800	7,920
■サイレントメビウス	14,800	13,320
●サブナック	7,800	7,020
●三国志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
■三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬-アナログ版	9,800	8,820
●シャングリラ	7,800	7,020
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
■雀豪2	9,800	8,820
●将█データベース赤富士	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820
●雀皇登竜門II	9,800	8,820
■ジョーカー	7,800	7,020
■██将棋	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
■シムアース	12,800	11,520

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
■CAL	6,800	6,120
●Span of Dream	12,800	11,520
■水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
■ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
■スロープ	7,800	7,020
■スクールうおーず	6,800	6,120
■ストロベリー大戦略	6,800	6,120
■雀ボーグすずめ	7,800	7,020
■スーパー大戦略	8,800	7,920
■スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
■スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
■スウィートエモーション	7,800	7,020
■スピンテイジーII	8,700	7,830
■スケバン戦国史	7,800	7,020
■スターグライダーII	9,800	8,820
■スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット█ ██	7,800	7,020
■世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦█ SENGOKU	9,800	8,820
●聖█士ダンバイン	9,800	8,820
●ゾークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
■ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ソーサレスオブブウッド	7,800	7,020
■それゆけナンパくん	6,800	6,120
★田村光昭の麻雀ゼミナール	7,800	7,020
●大撃沈	13,800	12,420
★ダンジョンバスター2	6,800	6,120
■大██ップコレクションvol.2	5,000	4,500
■大██プレイヤーズパック	3,900	3,510
■Thnatos	6,800	6,120
■ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大██III'90	9,800	8,820
■大航海時代	9,800	8,820
■大航海時代 SW付	12,800	11,520
■ダンジョンマスター	9,800	8,820
■█ダンジョンマスター カオスの█	9,800	8,820
■大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
■ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
★沈黙の█	未定	——
●DUEL98 川中島シナリオ	5,800	5,220
●DUEL川中島SET	9,700	8,730
■D─欧州█気█ー	12,800	11,520
■██I/バージョンアップ	8,800	7,920
■提督の決断	14,800	13,320
★天下統一II	9,800	8,820
■デュエル	8,700	7,830
■█脳学園IV	9,800	8,820
■█脳学園 II、III	█8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
■天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
■天使たちの午後4	8,800	7,920
●D.P.S.`SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
■ディフレクター	7,800	7,020
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
■ドラゴンアイズ	6,800	6,120
■ドラゴンナイトII	7,800	7,020
■DORAGON PINK	未定	——
■ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
■ドラッケン	9,700	8,730
■ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
■█神█市	6,800	6,120
■ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
■信長の野望武将████	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●バーズテイルII	9,800	8,820
■██かなるオーガスタ	12,800	11,520
■はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
■バーステイル	9,800	8,820
●パイプドリーム	7,800	7,020
★Pita-Pat	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●パワーモンガー	12,800	11,520
★ビーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
■ピンクソックス4,5各号	各3,600	3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ピュアマイドール	8,800	7,920
■ピュア2	6,800	6,120
■フォクシー2	7,800	7,020
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
■ファーストクイーン2	8,800	7,920
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
★ブルトンレイシナリオ集 vol.3	4,800	4,320
■ヴェインドリーム	9,800	8,820
■BEAST	7,800	7,020
■ブランマーカー	6,800	6,120
■ブライ下巻 完結編	9,800	8,820
■プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
■フォクシー2	7,800	7,020
★ブランディシュ	9,800	8,820
★ブリッツクリークII	9,800	8,820
■ブライ(上巻)	8,800	7,920
■ブルトンレイ	8,800	7,920
■ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
■プレゼント	7,800	7,020
■フューチャーウォーズ	9,800	8,820
■ブリッツクリーク	9,800	8,820
★風雅セレクション	8,800	7,920
■フラッシュポイント各号	各3,500	各3,150
■ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
■ボピュラス	9,800	8,820
■█悩予備校2	7,800	7,020
■星の砂物語	6,800	6,120
■█悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空─天竺への道─	9,800	8,820
★BED戦記'69	未定	——
■ボクサメーカー	9,800	8,820
■ポッキーII	8,800	7,920
■マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	4,500
★マーキュリイー2	9,800	8,820
★魔女っ子クミ	未定	——
■まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
■マジックキャンドル	9,800	8,820
■██電█	7,800	7,020
●マスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
■ブロウィテンツア	9,700	8,730
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBook3	未定	——
★マーシャルエイジ	7,800	7,020
■マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
■やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★指█物語	未定	——
■ラプソディーウェディング	6,800	6,120
■ランペルール	9,800	8,820
■ランスI、II	各6,800	6,120
★らんま1/2 █████	未定	——
■ランス3	6,800	6,120
●RYU~哭きの竜~	11,600	10,440
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3神聖記光編	6,800	6,120
■レッドストームライジング	10,800	9,720
■LOOPZ	7,800	7,020
★レミングス	未定	——
★ROSE	7,800	7,020
★ロードス█戦記II	9,800	8,820
■ロードス島戦記	9,800	8,820
■ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
■ロードモナーク	9,800	8,820
★ロボクラッシュ98	8,800	7,920
■ワイアラエの奇█	7,800	7,020
★笑うせえるすまん2巻	3,980	3,582
●笑うせえるすまん1巻	3,980	3,582
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
■あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石█	7,800	7,020
■██新の█	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
■イルミナ	6,800	6,120
●伊忍█打倒信長	9,800	8,820
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
■うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
■エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
■ガンシップ	10,800	9,720
■ガンダム タクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
■ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
■銀河英雄伝説IIDX kit	4,800	4,320
■銀河英雄伝説II	9,800	8,820
■きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
■きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム [illegible]	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
■クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
■ノーブランドストーリーPART2	7,800	7,020
■█衣の█公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
★コラムス	7,800	7,020
★コズミックサイコ	7,800	7,020
■█新・夜叉█曲	8,800	7,920
■三国志II	14,800	13,320
■三国志II SW付	17,200	15,480
■サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★G██	7,800	7,020
■シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
■上海II	6,800	6,120
■雀豪I	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
■将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
■雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
■スナイパー	6,800	6,120
■スタートレーダー	8,700	7,830
■スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
■スロープ	7,800	7,020
■スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
■ゼロ	8,800	7,920
■せまってみたい	6,800	6,120
■世界で一番君が好き	5,800	5,220
■ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
■大航海時代	9,800	8,820
■大航海時代 SW付	12,200	10,980
■ダンガイオー	8,800	7,920
■ダイナソア	8,700	7,830
■天使たちの午後4	8,800	7,920
■ティルナノーグII	8,800	7,920
■テトリス	6,800	6,120
★デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●テストラクション上、下巻	各6,800	6,120
■提督の決断	14,800	13,320
■█督の決断(SW付)	17,200	15,480
■天と地と	9,800	8,820
★D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
★天下統一-88	9,800	8,820
★██都市	6,800	6,120
■ドラゴンアイズ	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●█脳学園I、II、III	█8,800	7,920
■天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
■D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
■ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
■トンネルズ&トロルーズ	9,800	8,820
■ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
■ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
■信長の野望武将風録	9,800	8,820
■ヴァリスII	8,800	7,920
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーズテイル	9,800	8,820
●パイプドリーム	6,800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
★ファングス	7,800	7,020
★FINAL CRISIS	8,800	7,920
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
■ブライ(上巻)	8,800	7,920
■フォクシー	6,800	6,120
■ブルームーンストーリー	6,800	6,120
■ファンタジーIV	9,800	8,820
■ファーラの時結界	8,800	7,920
■ブランマーカー	6,800	6,120
■ブロンティス	8,800	7,920
■ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
■ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
■ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
■マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,320
■マイト&マジックBook2	9,800	8,820
■█敵刑事大打█	8,800	7,920
■メルヘンパラダイス	6,800	6,120
■メフィスト	8,800	7,920
★メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
■ラプソディーウェディング	6,800	6,120
■ランペルール	9,800	8,820
■ランスI II	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
★ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88VA

商品名	定価	売価
■██の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーズテイル	9,800	8,820
★バーズテイル2	9,800	8,820
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

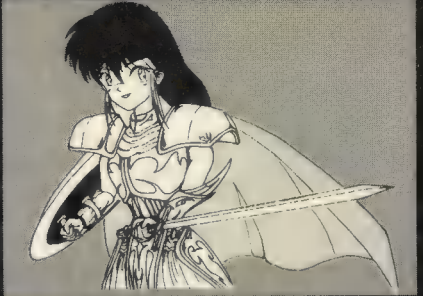
商品名	定価	売価
★アルテミス	7,800	7,020
★伊忍█打倒信長(ROM)	11,800	10,620
★伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
■██新の嵐(D)	9,800	8,820
■██新の嵐(R)	11,800	10,620
■イースIII	8,700	7,830
■イルミナ/	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
■エクスタリアン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
★エアーホッケー	2,980	2,682
●X指定	6,800	6,120
■エメラルドドラゴン	9,800	8,820

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OAハウス フレンド

送り先 OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632 通販部営業PM1:00→PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順） ★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●怨霊戦記	9,800	8,820
■ガンシップ	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
★CALII	7,800	7,020
★君だけに愛を	7,800	7,020
■キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
■銀河■■伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフサウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
■校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
■コズミックサイコ	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
●コラムス	7,200	6,480
■ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
■三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセサウルスVer.2.0	7,800	7,020
■上海	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
■ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★シューティングコネクション	2,980	2,682
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
★スウィートエモーション	7,800	7,020
■■戦士ダンバイン	8,800	7,920
■世界で一番君が好き	5,800	5,220
■世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
■大航海時代	11,800	10,620
■大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
■ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●テトリス	6,800	6,120
■■脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電■学園	8,800	7,920
■■脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
■天使たちの午後III	8,800	7,920
■天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
■提督の決断(D)	14,800	13,320
★■■都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★ドラゴンクイズ	6,800	6,120
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナイキ	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
■■■■■■■(ROM)	11,800	10,620
■信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
■信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
■信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
■ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★バーミリオン	未定	——
★はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
■ピンクソックス1、2、3各号	2,800	2,520
■ピンクソックス4	3,600	3,240
■ピンクソックス5、6、7各号	3,600	3,240

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ビーチアップ総集編	6,800	6,120
■フレイの冒険	7,800	7,020
■ファンタジーIV	9,800	8,820
■ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタジー	7,800	7,020
■プロ野球ファミリースタジアム ペナントレース	7,800	7,020
■ヒーローオブランス	7,500	6,750
■ビーチアップ各号	3,800	3,420
■ファンタムライブラリー7	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
●ファミクルパロディック2	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
■毎日がえっち	7,200	6,480
■マイトアンドマジックBook2	9,800	8,820
●ランスI・II	6,800	6,120
●ランターの冒険III	7,800	7,020
■ルーンマスター三国英■	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 ■■■	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
■私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーホーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将■■■	9,800	8,820
★■■の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
★アルシャーク	9,800	8,820
■アンテッテライン幻獣鬼	7,800	7,020
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
★イルミナ!	6,800	6,120
★イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エクゾン	9,600	8,640
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
★CAL2	7,800	7,020
■帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
■機甲師団	9,500	8,550
■機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
★銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
★キャメルトライ	8,800	8,820
■■河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
★君だけに愛を	7,800	7,020
■キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
■銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●クォーターロード	8,800	7,920
★グループX	7,800	7,020
★狂った果実	7,800	7,020
■コラムス	7,800	7,020
★校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コズミックサイコ	7,800	7,020
■新	9,800	8,820
●新・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
■■・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
★沙織〜美少女たちの館〜	未定	——
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
■ジーザスII	8,800	7,920
●Thnatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
■水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●スターウォーズ	未定	——
●スコルピウス	7,800	7,020
■世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★全■電■	7,800	7,020
●ソルフィース	8,800	7,920
■装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
■■ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
■大航海時代	9,800	8,820
■大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
■大戦略III'90	9,800	8,820
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
■D〜欧州■気楼〜	12,800	11,520
■提督の決断	14,800	13,320
★■■■■IIIトップをねらえ!	未定	——
●ディフレクター	7,800	7,020
★DISMIX1号	3,800	3,420
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
■ドラゴンナイトII	7,800	7,020
■トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
■ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●生中継68	9,800	8,820
●NAIOUS	8,700	7,830
★ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
★ノア	7,200	6,480
●ノスタルジア	11,800	10,620
■信長の■■武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●はっちゃけあやよさんII	3,800	3,420
■パロディウス	9,800	8,820
★パワーモンガー	12,800	11,520
★■翔■	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
■フォクシー2	7,800	7,020
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
■ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
■BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
★ブリッツクリーク	9,800	8,820
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
★ボンバーマン	7,800	7,020
●ボナン・ザ・ブラザーズ	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
■星の砂物語	6,800	6,120
★煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
■麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
■■の血族	8,800	7,920
■■の血族(完結編)	8,800	7,920
■■■■王IIエアーコンバット	8,800	7,920

X68000

商品名	定価	売価
■妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ランス3	6,800	6,120
■ランスI、II	各6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●LOOPZ	7,800	7,020
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
■ワールドスタジアム	8,800	7,920
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
★アトラス	10,800	9,720
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●■■2	14,800	13,320
●■■■■	9,800	8,820
●囲碁入門■■	9,800	8,820
★伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●維新の嵐	11,800	10,620
■囲■道場破り	7,800	7,020
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
■ウィザードリィ5	12,800	11,520
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●ウルティマ1・2・3トリロジー	12,800	11,520
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
■億万長者II	12,800	11,520
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の■■■	9,800	8,820
■ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
■機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
■キングスクエストV	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
■三国志II	16,800	15,120
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●上海II	5,800	5,220
★シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
■シューティングTOWNS	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
■水滸伝	11,800	10,620
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
■続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
★大戦略III	9,800	8,820
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
★ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S.SG	6,800	6,120

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
■提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
■ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●■神都市	6,800	6,120
●日本の歴史 ■■	7,800	7,020
■日本の歴史 ■■	7,800	7,020
■信長の■■戦国群雄伝	11,800	10,620
■信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
■パワーモンガー	12,800	11,520
●ブロヴィデンツァ	9,700	8,730
■ブライ■■	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
■■■悟空ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
■麻雀武蔵	9,800	8,820
●メリーゴーランド	8,800	7,920
■メモリーズ	8,800	7,920
■■の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランス3	6,800	6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライザンバー	8,800	7,920
■ランペール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認してください。（■■■年10月16日まで■■）

★PC-9801 5HDコーナー	定価	売価
●リガルード	7,800	2,000
■ガルフストリーム	6,800	2,000
●セーラー■■士フェリス	6,800	2,000
●DISMIX年末号	4,800	2,400
●イーブルストーン	5,800	3,000
●おちゃめなゆーれい	6,800	3,000
●禁断のパラダイス	6,800	3,000
●クリスタルドリーム2	7,800	3,500
●クロッキー	6,800	3,500
●うろつき童子	6,800	4,800
■永世名人	9,800	6,900
●スパン・オブ・ドリーム	12,800	8,900

★PC-9801 3.5HDコーナー	定価	売価
●DISMIX年末号	4,800	2,400
■イーブルストーン	5,800	3,000
●クリスタルドリーム2	7,800	3,500
■スパン・オブ・ドリーム	12,800	8,900

★PC-8801コーナー	定価	売価
●ギャルウォーズキャピキャピルン	6,800	2,500
■ビリアードキャピキャピルン	7,800	2,500
●ドラゲーンアーマーFORアダルト	6,800	2,500
●エンゼルハーツ	6,800	2,500
■ロリータバイオレンス	6,800	3,000
■スクールうぉーず	6,800	3,500
■ホワイトクリスマス2	5,800	3,500
■天使たちの午後3	8,800	4,400
■天使たちの午後番外2	8,800	4,400

★MSX2コーナー	定価	売価
●エンゼルハーツ	6,800	2,500
●プライベートスクール	6,800	2,500
●デュアルターゲット	7,800	2,500
●いろはにほへと	8,800	2,500

★X68000コーナー	定価	売価
●テレネットMUSIC BOX	3,980	1,500
●いろはにほへと	6,800	2,500

開戦迫る!

名作シューティング

ひしょうざめ

10月25日発売予定

X68000用 予価¥8,800(税別)

革命的プロジェクト進行中!!

次はキミが創る!! KANEKOの次期作品の開発スタッフを募集します。X68000用「究極タイガー」、「達人」、「鮫・鮫・鮫」をキミの手で創って下さい。このプロジェクトに関する詳細は☎03-5261-2147 鵜藤まで。

X68000名作シューティング・シリーズ

- 究極タイガー
- 達人
- 鮫・鮫・鮫 …… 92年秋発売予定

プレゼントキャンペーン実施

KANEKO

きみの
ファミコン・メガドライブで

USA オリジナルゲームが楽しめる！
変換アダプターできみも仲間入り

TURBO-GRAFIX16、ATARI LYNX、
GAME GEAR、MASTER SYSTEM、
プライスリストあります。

NES

変換アダプター ¥2,200

タイトル	価格
リトルマーメイド	¥9,000
ロナッティヤ	¥8,700
バトルトーズ	¥9,000
ハイスピード	¥8,500
ソーラージェットマン	¥5,600
スーパーオフロード	¥8,500
ウルティマ 1	¥7,500
バトルタンク	¥7,000
ベースウォーズ	¥8,500
ビートルジュース	¥8,500
シルバーサーファー	¥5,800
トータルリコール	¥6,000
アンタッチャブルズ	¥8,000
メタルストーム	¥8,000
ホイールオブフォーチュン	¥8,000
クァンタンファイター	¥8,500
ヒーローズオブランス	¥8,500
ウルティメートバスケット	¥8,500
WWF レッスルマニア	¥5,500
ロマンスオブ3キングダム	¥9,000
ドラゴンウォリヤーズ2	¥9,500
クラッシュボール	¥8,000
BエリオットNASCAR	¥8,500
ドラゴンズレアー	¥6,500
G.I.ジョー	¥8,000
シンポアーズ	¥8,500
ノブナガズアンビション	¥9,000
ドラゴンウォリヤーズ	¥6,500

GENESIS

変換アダプター ¥2,000

タイトル	価格
ファンタジア	¥12,000
アイスホッケー	¥9,500

GENESIS

変換アダプター ¥2,000

タイトル	価格
マイト&マジック	¥12,000
P.S.3	¥12,500
ストームロード	¥9,500
スパイダーマン	¥9,800
ハードボール	¥9,500
スターコントロール	¥10,500
トランポリンテラー	¥9,500
ブロックアウト	¥8,500
ソード オブ ソダン	¥8,500
ソード オブ バミリョン	¥11,400
ブドカン	¥8,900
サニーゴルフ	¥6,500
J.マッデンフットボール	¥9,000
PGAツアーゴルフ	¥10,000
A・パーマーT/ゴルフ	¥9,200
スーパーハイドライト	¥9,800
トラックストン	¥8,000
フェータルラビリンス	¥7,500
ジェームズボンド	¥7,600

GAME BOY

変換アダプター不要

タイトル	価格
バニッシャー	¥6,500
F.ファンタジーレジェンド	¥7,400
スネーキースネーキー	¥6,800
レスキュープロベット	¥5,500
シーザーズパレス	¥6,400
ミステリウム	¥6,100
ネービーシールズ	¥6,400
N.B.A.チャレンジ	¥6,000
W.W.F.チャレンジ	¥6,000
F1レース	¥6,100
ローランズカース	¥5,500

コンピュータゲーム

（IBM、AMIGA、MAC他）

タイトル	機種	価格
ハート オブ チャイナ	PC	¥8,500
アイ オブ ベホルダー	PC,AM	¥7,600
マーティアンドリームズ	PC	¥8,400
ゴッズ	AM,ST	¥8,500
ジェットファイター2	PC	¥9,400
Rロードタイクーン	PC,AM,MC	¥8,400
レミングス	PC,AM,ST	¥7,300
Sオブモンキーアイランド	PC,AM	¥8,200
Cイーガーエアコンバット	PC	¥9,200
ウェインアメリカCS	PC	¥8,500
F-15ストライクイーグル	PC,AM	¥8,500
デスナイツオブクリン	PC	¥7,600
F-15 SEシナリオ	PC	¥5,300
アーマーゲドン	AM,ST	¥6,200
ベイヒルクラブ	PC	¥4,400
レネゲードリジョン	INTPC,AM	¥9,200

コンピュータゲーム

（IBM、AMIGA、MAC他）

タイトル	機種	価格
タイムクエスト	PC	¥8,500
スペースクエスト4		¥8,500

ゲーム機プライスリスト

機種	価格
NES アクションセット	¥21,500
NES コントロールデッキ	¥17,500
GENESIS ユニット	¥26,500
TURBO-GRAFIX16	¥21,500
T・G16 CD-ROM	¥42,500
LYNX(GAME)	¥17,000
GAME GEAR	¥24,000
NEO GEO	¥88,500

スーパーNES遂に登場！

S-NESゲーム機‥¥39,000

S-NESソフト→S-FCに使える
変換アダプター……¥4,700

輸入はたった一個でもOK！
タイゲンは君の味方だ！

輸入代行スペシャリスト　君達のためにタイゲンは立った！

タイゲン貿易 TEL.0474-93-3248

電話・FAX・葉書OK！
〒274 船橋市前原西2-12-3三栄ビル7階 FAX：0474-93-3269
受付は11：30AMから5：30PMまで（日祭をのぞく）

ソフトリサイクルのDISKシャトル

注文書

ソフト名	機種	メディア	販売価格
合計			

お名前

住所

TEL

買取依頼書

ソフト名	機種	メディア	販売価格
合計			

DISKシャトルフランチャイズ店募集中

新品ゲームソフト20%OFF

■■消費■■1■■本まで500円■■■

ブランド品 5"2HD 10枚 1,000円・ノーブランド 5"2HD 10枚 600円
ノーブランド 3.5"2DD 10枚 600円・■■■■ 3.5"2HD 10枚 1,600円
ノーブランド 5"2D 10枚 400円

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
アクアレス	8,700	6,900			*		
アトラス	10,800	8,600	*				
AYA	8,800	7,000					*
アルシャーク	9,800	7,800	*				
伊忍道　打倒信長	9,800	7,800	■	*			
インディージョーンズ	8,800	7,000					*
ヴェインドリーム	9,800	7,800	*				
エアーコンバット遊■王■	8,800	7,000	*				
エアーコンバット■　シナリオ	5,000	4,300	*				
栄冠は君に2	9,500	7,600	*				*
A列車で行こう3	12,800	10,200	*				
F15ストライクイーグル2	10,800	8,600	*				
黄金の■針■	9,800	7,800	*		*		*
おかしなマザーグース	9,800	7,800					*
カンプグルッペ	9,800	7,800	*	*			
機■戦士ガンダムクラッシック	9,800	7,800	*		*		
■■戦士ガンダム　タクティカルオペレーショ	9,800	7,800	*				
■動戦士ガンダム　デザート	9,800	7,800		*			
ギャラクシーフォース2	9,800	7,800					*
銀河英雄伝説2　DXキット	5,000	4,300	*	*	*	*	
クエスト・フォー・グローリー	9,800	7,800	*				
群雄三国志	7,800	6,200	*				
GETEN	12,800	10,200	*				
コラムス　対戦モード付	7,800	6,200	*				
サーク　ガゼルの塔	7,800	6,200	*	*		*	
サイレントメビウス	14,800	11,800	*		*		*
サブナック	7,800	6,200	*		*		
三■誌2	14,800	11,800	*	*	*	*	
斬(ZAN)2	9,800	7,800	10月				
シムシティー	9,800	7,800	*		*		*
シムアース	12,800	10,200	*				
シャーロックホームズの探偵講座	8,800	7,000					*
ジーザス2	8,800	7,000	*	*	*		
雀皇登龍門2	9,800	7,800	*				
■雑将校	14,000	11,200	*				
ジョシュア	9,800	7,800	*				
スーパー上海ドラゴンアイ	7,800	6,200	*				*
スターグライダー2	9,800	7,800	*				
スピンディジー2	8,700	6,900	*				
スペースインベーダー	7,800	6,200	*				
3D2	7,200	5,700			*		
聖■士ダンバイン	8,800	7,000				*	
装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,000			*		
ダーウィンズジレンマ	9,800	7,800	*				

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
大航海時代	9,800	7,800	*	*	*	*	
大■略3　90'	9,800	7,800	*		*		
大■略3　パワーアップキット	5,000	4,300	*				
ダイナソア	9,800	7,800	*				*
ダンジョンマスター	9,800	7,800	*		*		
提督の決断	14,800	11,800	*	*	*		
ディフレクター	7,800	6,200	*	*			
ドラッケン	9,700	7,700	*		*		
生中継6■	9,800	7,800			*		
NOAH　ノア	7,200	5,700			10/下		
ノスタルジア	11,800	9,400			*		
信長　武将風■■	9,800	7,800	*	*	*	*	
バーズテイル2	9,800	7,800	*				
パイプドリーム	7,800	6,200		*			
パロディウスだ	9,800	7,800			*		
パワーモンガー	12,800	10,200	10/25		10/25		*
■雅セレクション1	8,800	7,000	*				
フューチャーウオーズ	9,800	7,800	*		*		
フラッシュポイント	3,600	3,100	*				
ブライ上巻	8,800	7,000	*	*		*	
ブランディッシュ	9,800	7,800	10/25				
プリンスオブペルシャ	8,800	7,000	*		*		
ベストプレーベースボール新データー	9,800	7,800	*				
ポピュラス	9,800	7,800	*		*		
マーキュリー■	9,800	7,800	10月				
マジックキャンドル	9,800	7,800	*				
マスターオブモンスター/マップコレクション	4,800	4,100	*	*			
マスターオブモンスターズ■	8,800	7,000	*				
マスターオブモンスターズ2　シナリオ	5,000	4,300	*				
メルヘンメイズ	8,800	7,000			*		
野球道PLUS	9,800	7,800	*				
やじうまペナントレース2	9,800	7,800	*	*			
LOOPS(ループス)	7,800	6,200	*		*		
ルーンワース3神聖記光■	6,800	5,400	*				
レッドストームライジング	10,800	8,600	*				
レールロードタイクーン	11,800	9,400	*				
ロードス島戦記	9,800	7,800			*		
688アタックサブ	9,800	7,800	*		*	*	
ワイアラエの奇跡	7,800	6,200	*				
笑うせぇるす■ん	3,980	3,400	*				

DISKシャトルでは中古ゲーム、ビジネスソフトを販売しています。
PC98、PC88、X68、MSX、TOWNS
電話で御問い合せください。

● 代金は注文書を添えて、現金■■で送って下さい。(小為替不可)後払いシステムもあります。
● 新品ソフトご注文の場合は販売価格+500円(送料・消費税)を送って下さい。
● 中古ソフトをご注文の場合は、必ず■■にて在■確認をして下さい。
● 未発売ソフトの場合は、予約扱いとさせていただきます。

中古ソフトはTELでお尋ね下さい。中古リストは72円切手3枚を送って下さい。

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
アルテミス	7,800	6,200	*		*	*	
いまどき純情物語	6,800	5,400	*				
ウエディングラプソディー	6,800	5,400	*	*			
X指定	6,800	5,400	*	*	*	*	
L(elle)エル	7,800	6,200	*		*		
KIDS特殊行動警察2nd	6,800	5,400	*				
キミだけに■を	7,800	6,200	*		*	*	
CAL2　キャル■	7,800	6,200	*		*	*	
CAL　キャル	6,800	5,400	*		*		
キャンキャンバニースピリッツ	7,800	6,200	*				
クインティア　ロード	8,800	7,000	10月		*		
狂った果実	7,800	6,200	*		*	*	
恋の長野慕情	7,800	6,200	*				
校内写生　1〜3	4,800	4,100	*		10月	*	
コズミックサイコ	7,800	6,200	*	*	*	*	
■AP特殊行動■■	6,800	5,400	*		*		
サナトス	6,800	5,400	*		*		
三太くん	5,800	4,600	*		*		
シャングリラ	7,800	6,200	*		*		
私立探偵マックス2	9,800	7,800	*				
G戦略	7,800	6,200	*				
雀ボーグすずめ	7,800	6,200	*			*	
ジョーカー	7,800	6,200	*		10月		
スイートエモーション	7,800	6,200	*		*		
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,800	*				
スクールうぉーず	6,800	5,400	*	*			
スケバン戦国史	7,800	6,200	*				
星の砂物語	6,800	5,400	*	*	*	*	
スメルオブブラッド	9,800	7,800	*				
スロープ	7,800	6,200	*	*			
それゆけナンパ君	6,800	5,400	*				
ダンジョンバスター2	6,800	5,400	*				
天使たちの午後4ゆうこ	8,800	7,000	*	*			
D.P.S	5,800	4,600	*	*	*		
D.P.S　SG	6,800	5,400	*		*	*	*
D.P.S.SG　SET2	6,800	5,400	*		*	■	*
DE・JA	6,800	5,400	*	*	*	*	
電脳学園	8,800	7,000	*	*		*	
電脳学園2ハイウエィーバスター	8,800	7,000	*	*		*	
電脳学園3　トップをねらえ	8,800	7,000	*	*		■	
電脳学園4　エイプハンター	9,800	7,800	*				

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
■神都市	6,800	5,400	*		*		*
ドラゴンナイト2	7,800	6,200	*	*	*	*	
ドラゴンピンク	8,800	7,000	10/18		10/18		
ドラゴンアイズ	6,800	5,400	*	*			
ナイキ	7,800	6,200	*				
2069AD	6,800	5,400	*		*		
はっちゃけあやよさん2	3,800	3,300	*		*		
はっちゃけ■やよさん3	4,800	4,100	*				
ピーチアップ■■■	6,800	5,400				*	
ピュア2	6,800	5,400	*	*			
FOXY2	7,800	6,200	*		*		
ブランマーカー	6,800	5,400	*		*		
プリティードール	5,800	4,600	*		*		
プリンセスメーカー	14,800	11,800	*				
PRESENT	6,800	5,400	*		*		
星の砂物語	6,800	5,400	*	*	*	*	
ホットプリント	7,800	6,200	*				
ボクサーメーカー	9,800	7,800	*				
煩悩予■校	7,800	6,200	*		10月		
ポッキ■	7,800	6,200	*			*	
ポッキ■2	8,800	7,000	*	*		*	
マーシャルエイジ	7,800	6,200	*				
麻雀クリニック増刊号	7,800	6,200	*	*	*		
マックス2	9,800	7,800	*				
まなみのどこまでイクの?	3,800	3,300	*				
やりたい放題3	6,800	5,400	*	*	*	*	*
妖獣クラブ2	7,800	6,200			*		
ランス	6,800	5,400	*	*	*	*	
ランス2	6,800	5,400	*	*	*	*	*
ランス3	6,800	5,400	11月		10月		
リップスティックADV2	6,800	5,400	*	*			
レビュー	7,800	6,200	*	*	*		
わたしをゴルフに連れてって	7,800	6,200	*	*		*	

VIDEO「エルフ美少女コレクション」定価 ¥6800→販売価格¥5400

同人ソフトライブラリー 「EDISON」Vol 1〜5
「三太くん」「REMIX EXTRA」「DEMON SLAYER2」
「ジーナの大冒険」各¥1500「ユーコニスの森で…」¥2000

● ■取り希望の場合は、まずソフトを当店に送って下さい。こちらで高額査定のうえ、TELでご連絡させていただきます。値段が合わない場合、商品はすぐ返送しますので、安心してお送り下さい。

JR 高槻　北　明和ビル 2F　J&P　富士BANK　住友BANK　梅田　高槻　京都

高槻店 〒569 大阪府高槻市高槻町12−13 明和ビル2F
☎0726-83-9907

四条畷店 〒574 大阪府大東市北楠里27−19 発光マンション202
☎0720-78-1342

東京☎03-3713-1424

九州☎092-716-7063

DISKシャトル 営業時間 AM12:00〜PM8:00

ユーザー必携の書！

ノートパソコン ゲームカタログ

★近年最大のヒット商品のひとつ、「ノートパソコン」がさらに身近になる、ノート対応・専用ゲームソフト情報源●遊んで楽しいヨリスグリ55＋αソフトのHOW to WIN●ビギナーにはありがたい「ゲーム用語辞典」「おすすめハードの使い勝手」も収録●デスクトップマシン・ユーザーにもおススメのハンドブック！

絶賛発売中！ —— 定価1300円（税込）

美少女ゲーム最前線 パート4

★特選ゲーム20本を徹底解析！●人気ゲーム開発秘話「涙のグラフィック編」●とじこみ付録・有名ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップもついたファン待望の第4集♡

好評発売中！ 定価750円（税込）

美少女ゲーム最前線 パート5

★好評シリーズ第5弾！●『ポッキー2』『ELLE』『ブランマーカー』『ナイキ』ほか特選ゲーム20本を収録●人気ゲーム開発秘話「怒濤のシナリオ編」●とじこみピンナップつき

近日発売！ 定価750円（税込）

〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 **辰巳出版** ☎03(3208)8701(代表)03(3208)5146(FAX)

さらに詳しい情報が知りたい！——アソコン・テレフォン・サービス(045)941-0000へどうぞ♡

「最も危険な須田PIN（通称危PIN）」は今回お休みします。

秋の夜長、須田PINの睡眠を削る新作ソフトとは？

寝不足だ。平素の平均睡眠時間が9時間を軽く超える自分が、ここんところ、平均5時間しか寝ていない。ん～眠い。こうやって、ワープロ叩いていても眠い。ふぁいえRWJFLKSJDFさLKじぇういs ムゥ……ウトウトして、キーボードの上に突っ伏してしまった。イカン、今回のオリエン（デザイン事務所とのホットラインの打ち合せ）まで、2時間を切っているというのに、早く書かねば。あぁ、眠いのに加えて、大きいのもしたくなった。ちょっと行ってこよう。最近、ちょっと詰まりぎみなので出るかな……。

出た。かなり出た。しかし、数分前に誰かが入ったらしくて、人肌に暖まっていた。あれは極めて不愉快。あれを味わうくらいなら、冬場のキンキンに冷えきったのに座る方がマシだ。せっかくの開通快感がだいなしだ。許せん。

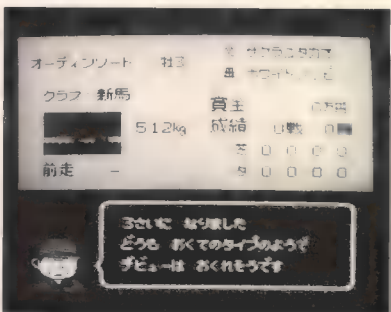
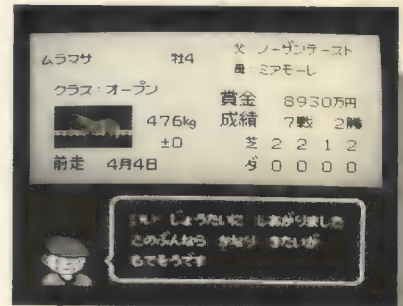
シモの話はヤメだ。え～結局、何を言いたかったんだ自分は。WIZの新しいのでもないし。外伝でもない。もちろん「けろっぴ」でもないし、ましてや「たあ坊」でもない。……そうだ「馬」だ。自分の睡眠を削り続けているのはウチの新作「ベスト競馬　ダービースタリオン」なのだ。

このタイトルを見てピンとこないか？そう、このソフトは「ベストプレープロ野球」の薗部博之がプログラムしたものなのだ。あのベストプレープロ野球が野球に対して、鋭い突っ込みを見せたのと同様、このベスト競馬も競馬に関して、ズバッと切れて、血がボタボタと流れ、白い陶器を真っ赤に染めるくらいに（また、シモの話に……）鋭いのだ。

鋭い、鋭いと云っても言葉だけじゃ、面白さは伝わらない。具体的に行こう。このゲームはプレイヤーが生産者として、競争馬（道産子でも、アラブでもなく、サラブ

▲期待の新星「ムラマサ号」がいよいよダービーに出馬！さてさて、どうなることやら

レットだ）を生産し、馬主としてレースに出馬させるものなのだ。最終目標はなんといっても、GⅠレースを全制覇することである（1頭の馬で達成する必要はない）。

ちなみにGⅠレースとは、最高権威の重賞レース中、最もランクの高いレースのこと。よくニュース等で「今日の東京競馬場には13万人の競馬ファンが詰めかけました」なんつっている時は、大概このGⅠレースを行なっているっていう位、競馬関係者や

▲結果は残念ながら4着。やっぱりGⅠレースの壁は厚い。来年のダービー候補「オーディンソード号」に期待しよう。

▲本文を書き上げたその晩に良血ではないが、かなり走る馬が登場し、馬主である私にそこそこのお金をもたらした。その金で生み出したのが、超良血馬期待の新星「ムラマサ号」だ。

競馬ファンに注目されているドリームレースなのだ。

で、テストプレイと称し（本当は遊んでいるだけ）、毎晩目を血走らせて、馬を走らせているのだが、これが全然走らない。GⅠレースなど夢のまた夢である。超良血馬を生産すれば良いのだろうが、今のところお金がないので、良い種牡馬（種馬、お父さん馬）と良い繁殖牝馬（肌馬、お母さん馬）で種つけ（いわゆる交尾）ができない。

▲ムラマサ!! かかるなよ、落ち着いて、足を溜めて、直線で一気にスパートするんだ!!

当分はダートレース（砂の馬場、スピードを必要せず、パワーがあればなんとかなる）でお金を稼ぐしかあるまい。ああ、ルドルフ――希代の7冠馬。あまりの配当の安さに勝負師達が、馬券購入をひかえるほどの名馬――の子が欲しい。のめりこみすぎて、当分眠れない夜が続きそうだ（うれしいような、悲しいような……）。睡眠不足は「詰まり」の原因なのにな。プス～プス～（屁の音）。

●そう、キミのうしろでも壮絶なトトカルチョが……

さあどうする!?

21号(10月18日発売)に続く

●逆境もなんのその、いつも燃えてる島本先生に愛の手紙を！

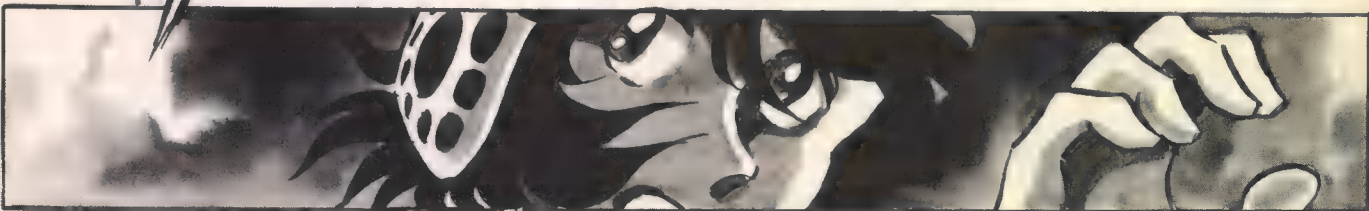
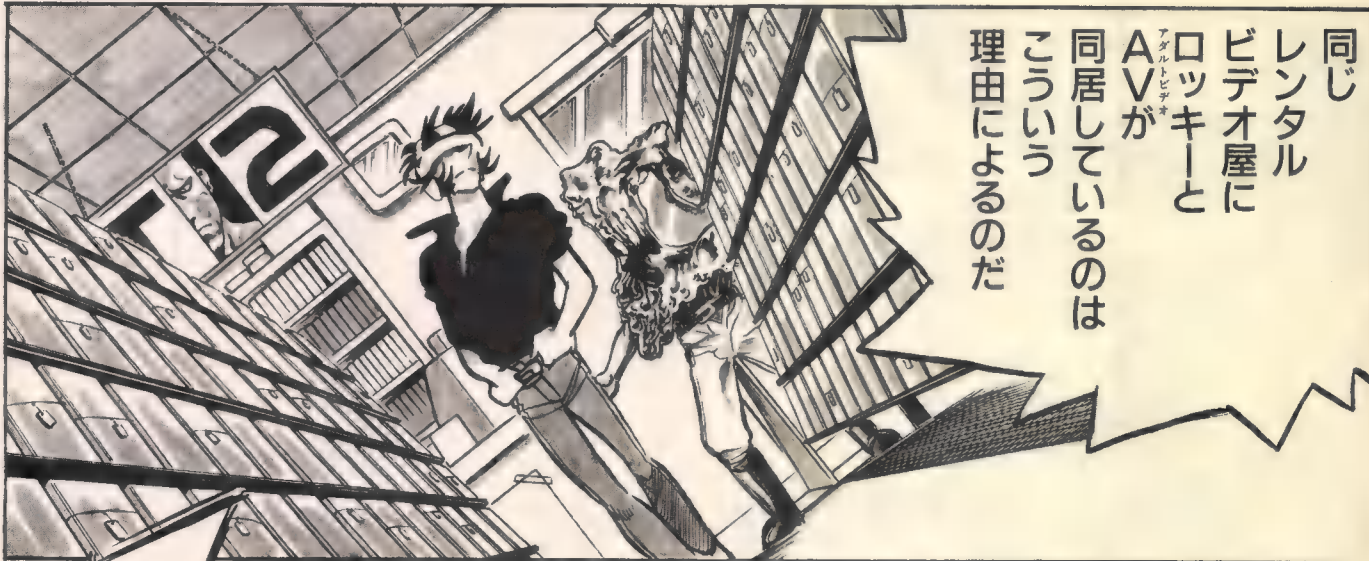
〒107-24 東京都港区南青山6—11—1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係

今では
もうほとんどの
霊人がこのゲームに
参加しているという

●このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ

〒107-24 東京都港区南青山6—11—1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 ワンダービット係

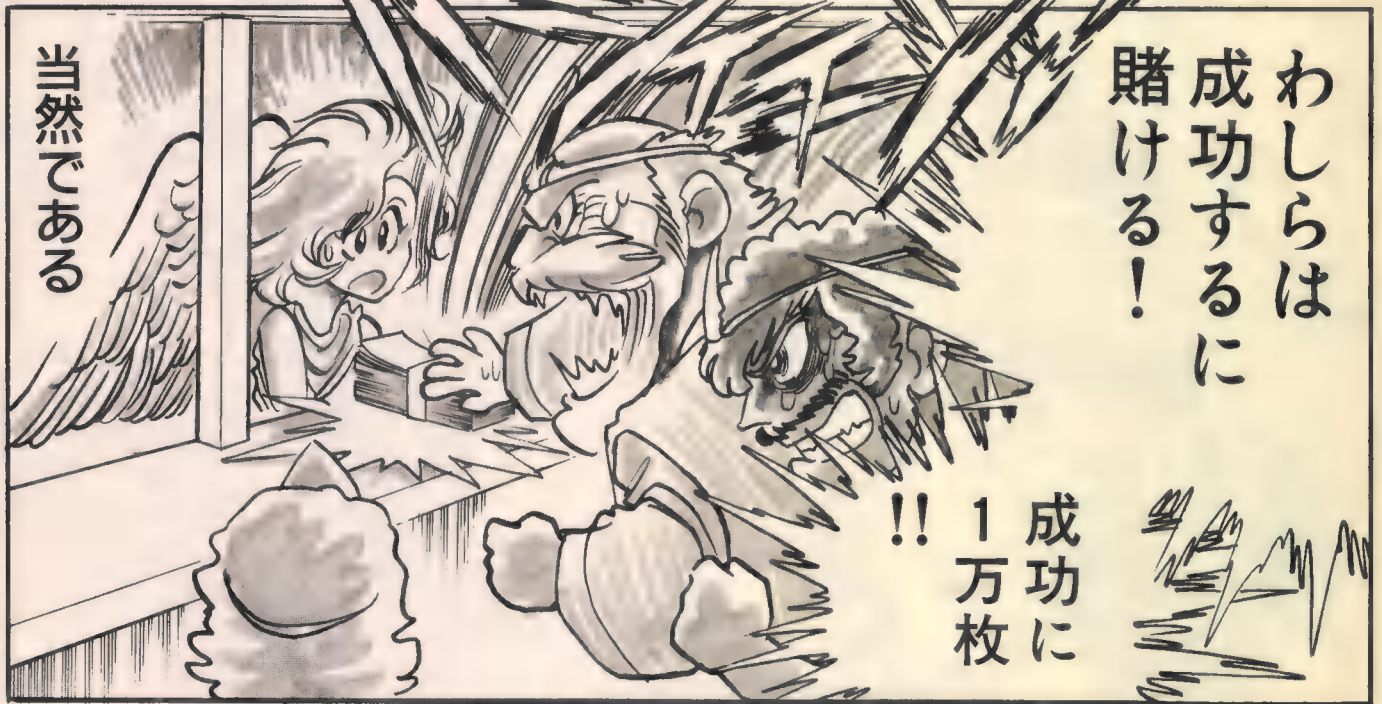
同じ
レンタル
ビデオ屋に
ロッキーと
AV(アダルトビデオ)が
同居しているのは
こういう
理由によるのだ

ほら
抜群にいい女だぞっ
好みにピッタリだ!!
溺れろっ

ほら
お前の
尊敬する
石ノ森先生だ
いい
影響を
受けまくって
くれっ

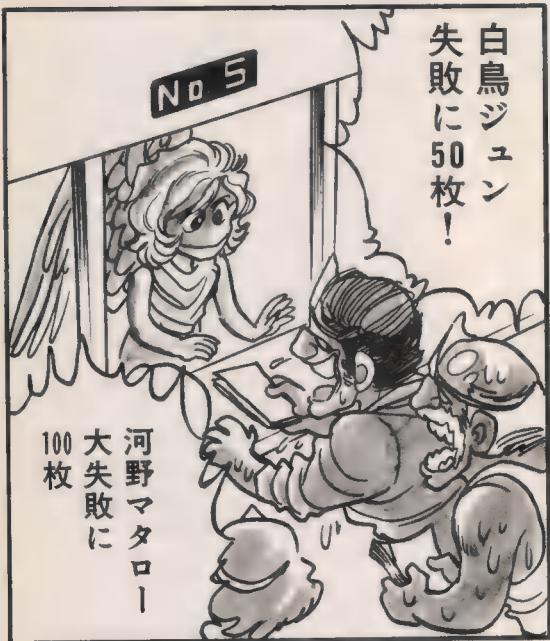
ほーら
時間つぶしの
雑誌群だぞ
無駄に時間を
つぶすのに
最適!!
H
OEX
スケベ
女の子の
裸も
のってるぜ

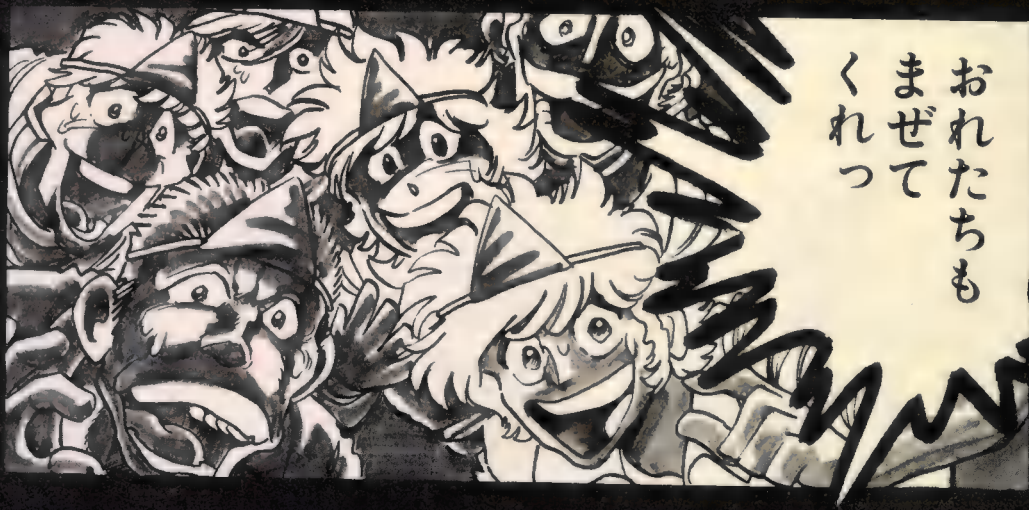
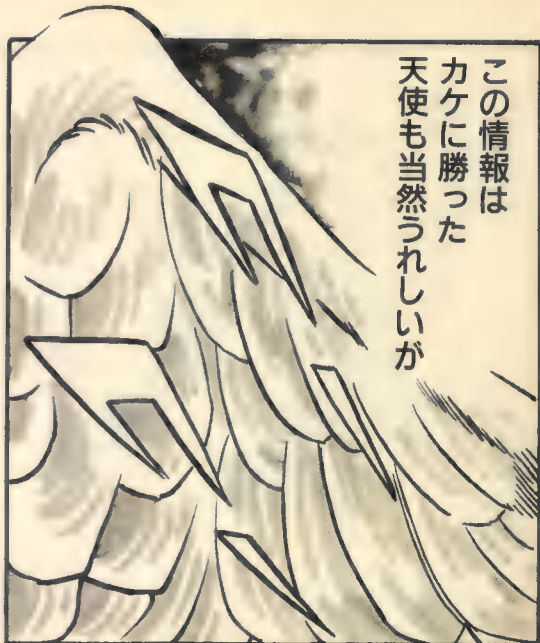
タメに
なる本
だっ
有意義な
時間の
使い方を
してちょうだい
ヤマト
火の鳥
男の魂も
語られて
いるぞっ

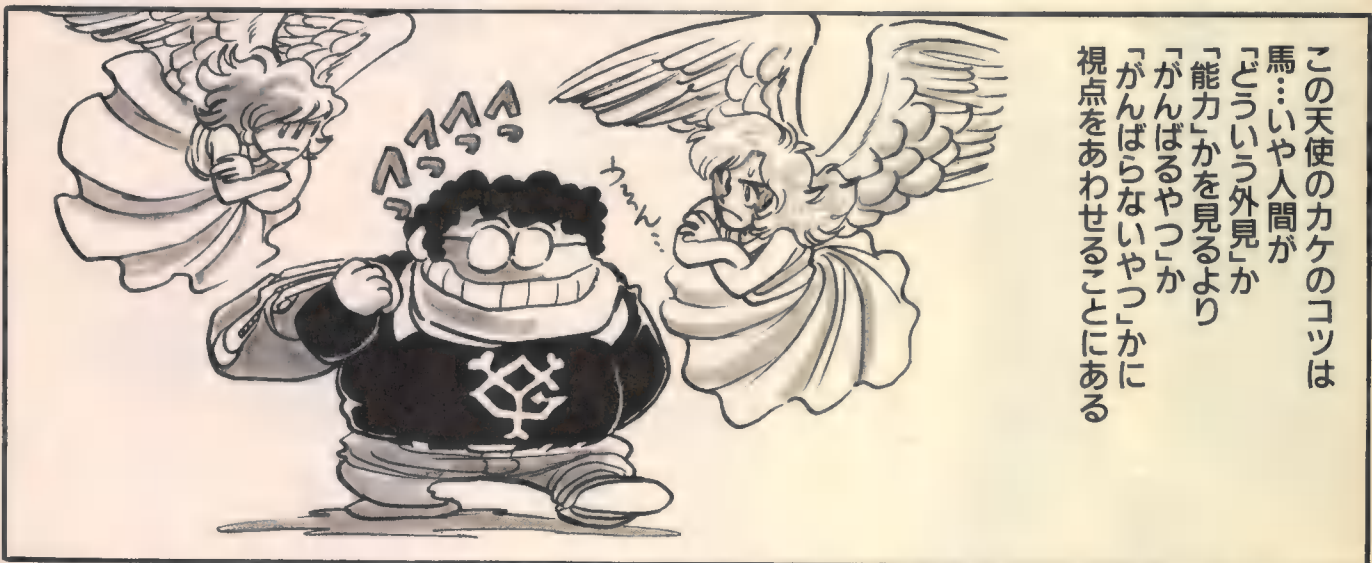
前向きな姿勢がステキよっ
がんばれっファイトだ
お前なら大丈夫だ
大物になれお前ならできるっ

少し休め
少し休め
ファイト
ファイト
期待して
おるぞっ

だからひとりの人間のまわりには

こうなったらもう大変!!

そして
人間界に
降りていっては——

と
怒鳴りつづける!

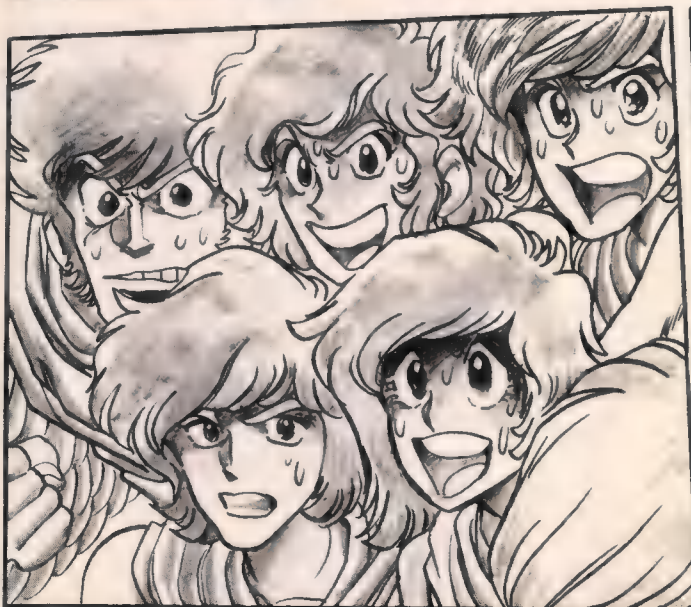
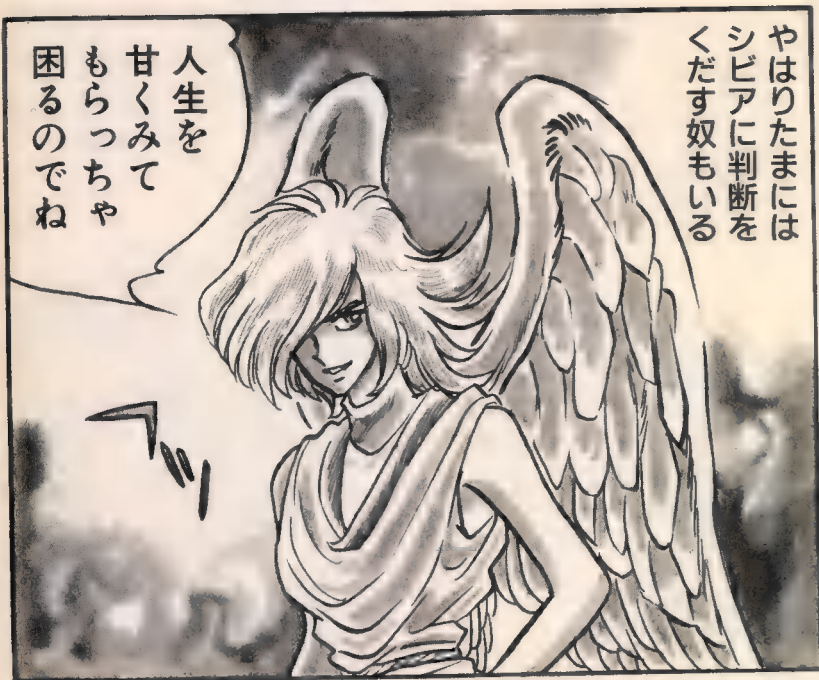
ところが
あるとき
これに
霊人（死んだ人間）が
参加してきた

そして
カケに勝った天使は
より人間を理解して
いるものとされ
天使の格が
ちょいとだけ上がるのだ
ようし
次は
当てるぞ！
今度の
この人間は
大穴ですぜ
ダンナダンナ

この情報は
カケに勝った
天使も当然うれしいが

失敗に賭けた
天使もまた
うれしいものなのだ
よく
やったぜ
ユミ…
お前にゃ
まけたよ…

この天使のカケのコツは
馬…いや人間が
「どういう外見」か
「能力」かを見るより
「がんばるやつ」か
「がんばらないやつ」かに
視点をあわせることにある

応援してる
人間が
やる気を
なくしたら
いかん

あわてて
天使は
やる気のでる
相手を探しだし
ひきあわせるよう
努力する
こっち
こい
こいつを
たたき
おこせ
——っ
なに!?
編

フジムラ・ユミ
現在ついに
第1次目標に
到達！

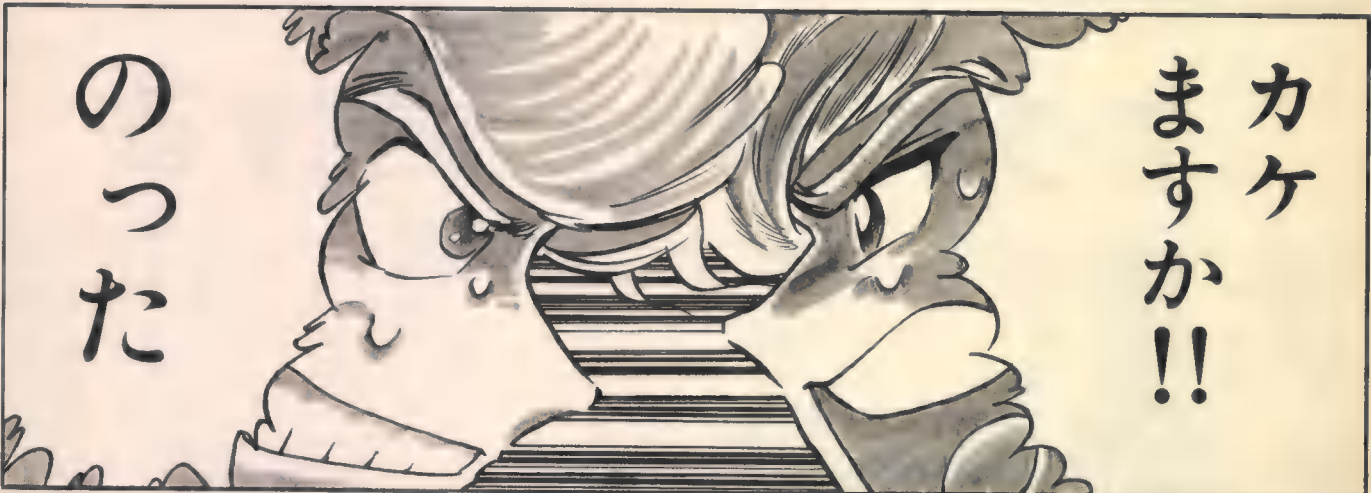
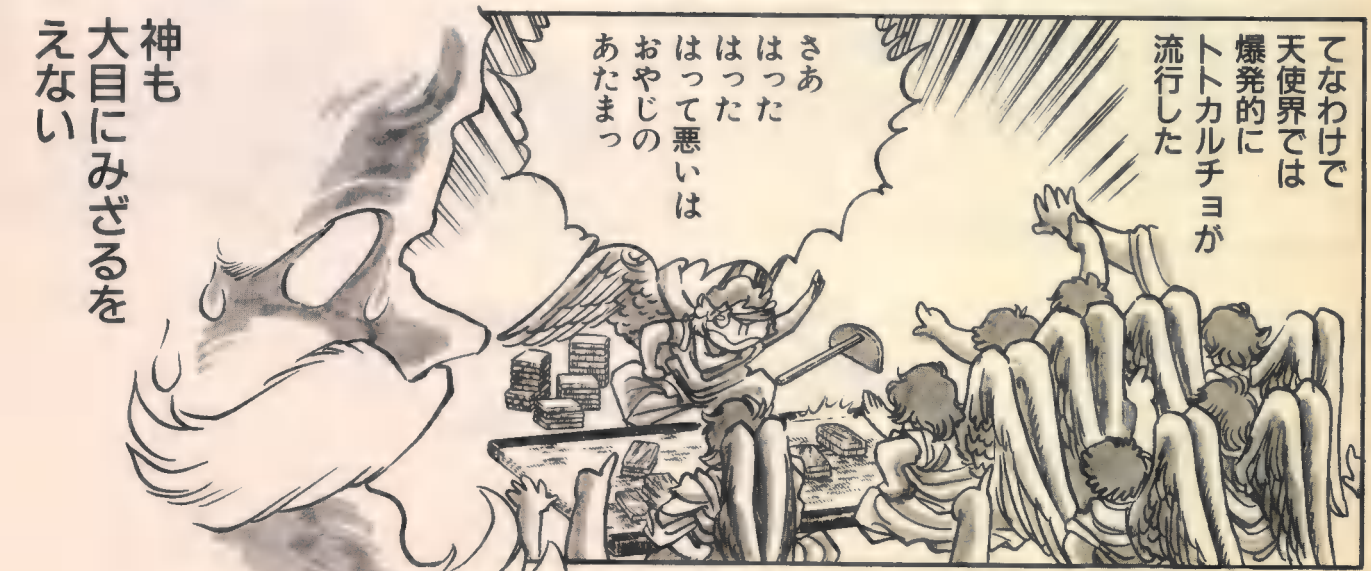
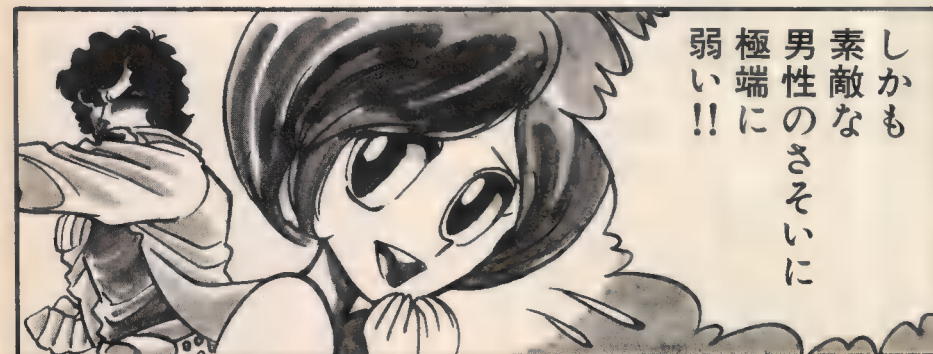
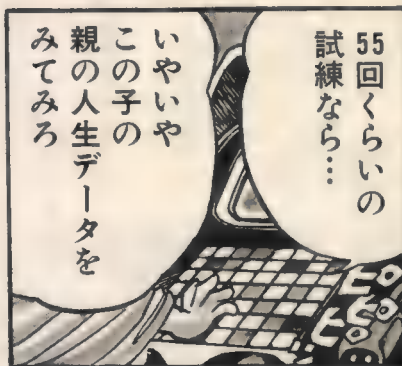
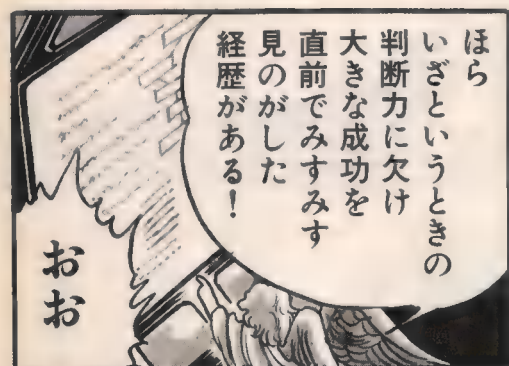
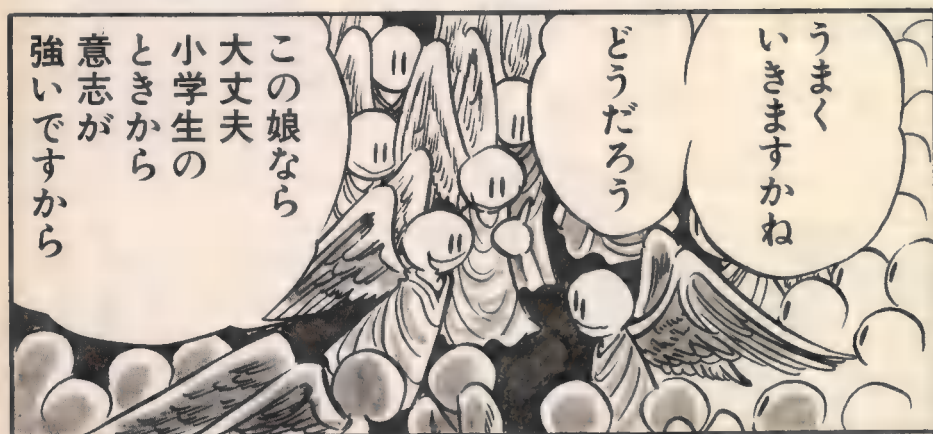
新たな
第2次目標
設定しました

だいたい天使は
いい奴が多いから
圧倒的に
「成功」に賭ける奴が
多いのだが——

こうしてカケが成立する

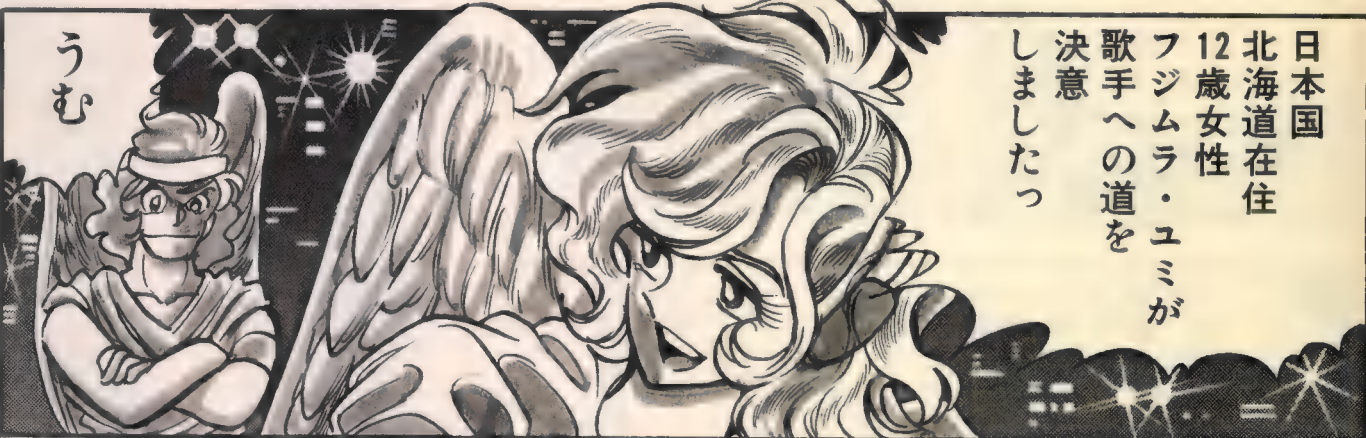
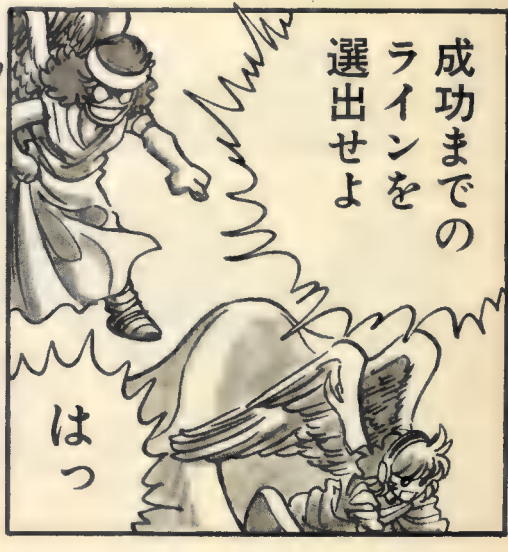
そして

次号のログイン
イギリスとヨーロッパの最新ゲーム情報をレポート!

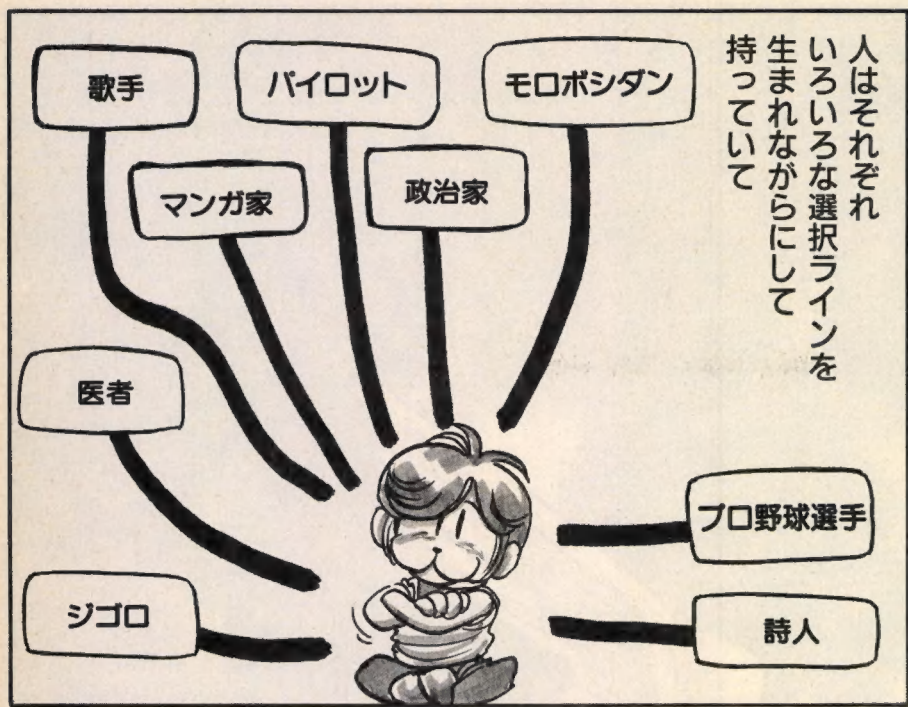
この子は大丈夫です

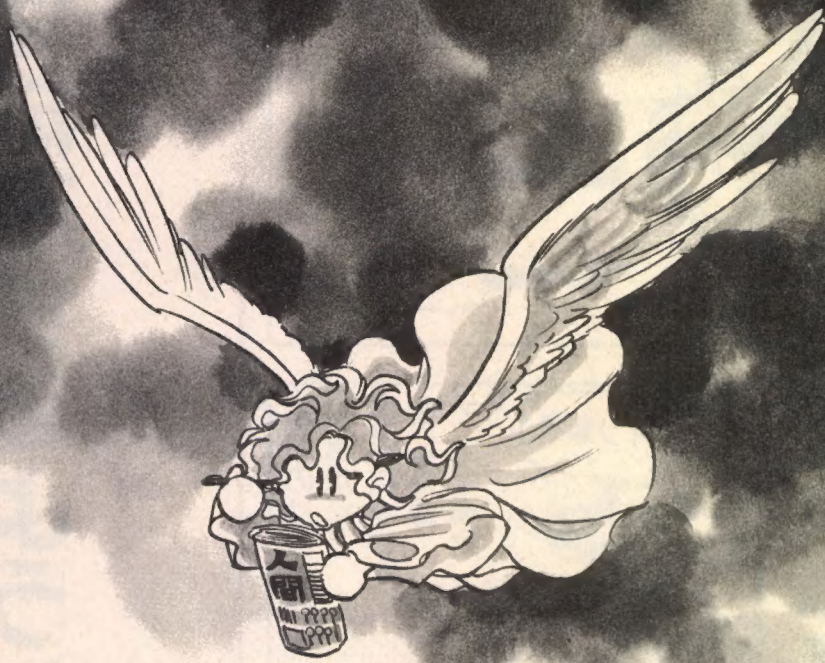
いーや50回めくらいの試練でリタイヤするね

次号のログイン 特集は、なんとうれしはずかしのHゲームだぞ、キャッ!

次号のログイン 付録は『パワーモンガー』と『指輪物語』の豪華2本立て!!

ピピピッ

霊界天上界コンピュータールーム

●人間は成功するようにできている、てのは力強いお言葉だが……!?

「人間は成功するようにできている」

人はそれぞれ
いろいろな選択ラインを
生まれながらにして
持っていて

モロボシダン
パイロット
歌手
政治家
マンガ家
医者
プロ野球選手
詩人
ジゴロ

●ますます好調、島本風魔訶不思議物語第5弾の始まり

ワンダービット WONDER BIT

第5話 霊界トトカルチョ

島本和彦

THE SILENT SERVICE

沈黙の艦隊

SOUND

GRAPHIC

アンドレイ・ロブコフ
西側の技術力を少し見くびっていたようだ……。

溝口 二郎
艦長！ 交響楽(シンフォニー)が聞こえます!!

ハイクオリティ・グラフィックの数々がビジュアルシーンをドラマチックに演出する。迫力のアニメーションシーンは、国のため延いては世界のために命を賭ける男達の熱い戦いの凄まじさを語る。原作に登場する各キャラクターを立体感溢れる緻密な描写で〝かわぐちかいじキャラ〟をディスプレイ上に再現。

海中、特に深海では可視光はもちろん波長の長い電波でさえもとどかない。よって潜水艦は音が唯一の探知手段として過去から現代に至るまで用いられている。その静寂の深海をモーツァルトの交響曲を響かせながら悠々と航行する原潜「やまと」。このゲームではバリエーションに富んだ効果音は実際の海中同様、敵を探知するひとつの戦術データとなっている。

好評発売中

G.A.M WAR SIMULATION GAME〈第一弾〉「太平洋の嵐DX」

太平洋戦争の開戦から終戦までを完全にシミュレート。
登場艦船178種1950隻・登場航空機107種、
この超弩級のゲームで貴方は勝利に導けるか。

PC-98シリーズ
PC-88VA
X68000
FMR50/60シリーズ

●定価 ¥14,800(税別)

G.A.M WAR SIMULATION GAME〈第二弾〉「バトル」

現代の極東の軍事バランスを完全にシミュレート。
登場艦船96種1051隻・登場航空機56種・登場陸戦兵器66種、
電子戦機によるジャミングや空襲のなか、
真の東西平和を取り戻すことが出来るのか？

PC-98シリーズ
PC-88VA
(移植進行中)
FM-TOWNS
X68000
FMR50/60シリーズ

●定価 ¥12,800(税別)

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL 03-3736-6879 株式会社 ジー・エー・エム

GAM

LOGiN 1991 No. 20
平成3年10月18日発行 第10巻 第20号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111(大代表) ☎03-3796-1901(編集部)
特別定価500円(本体485円)

Printed in Japan 共同印刷
T4912973310504
雑誌29733-10/18